1win অপারেটরের রেকর্ড ও Tower Rush নগদ সেশন

প্রকাশক: Ariful Hosain

1win

সংরক্ষিত ইন্টারফেস 1win, ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস, মুদ্রা নির্বাচন, প্রচার, সাধারণ শর্তাবলী এবং VIP। BDT সাধারণ নির্বাচক মধ্যে লক্ষ্য করা গেছে। শনাক্তকারী Tower Rush 2 সিক্যুয়েলকে বোঝায়।

পেমেন্ট, ক্যাশ ডেস্ক, মুদ্রা এবং উত্তোলন

1w গেম

- অনলাইন স্পোর্টস বাজি এখন সহজ এবং দ্রুত। প্রথম ডিপোজিটে বোনাস – 500%। এখনই ঢুকুন এবং জিতুন!

v galaxsysgames:towerrush2

- প্রত্যাহার

নিয়ম

- 16। আমানত, অর্থ তহবিলের স্থাপন এবং অ্যাকাউন্ট থেকে প্রত্যাহার
- 17। পেমেন্টের শর্তাবলী
- 9। আপনি সচেতন এবং স্বীকার করেন যে 1w প্রতিদিন/সপ্তাহ/মাসে জেতা যায় এমন সর্বোচ্চ পুরস্কার এবং/অথবা প্রতিদিন/সপ্তাহ/মাসে প্রত্যাহার করা যায় এমন সর্বোচ্চ পরিমাণের উপর নির্দিষ্ট সীমাবদ্ধতা নির্ধারণ করে।
- আপনি বোঝেন যে গেমগুলিতে অংশগ্রহণ করে, আপনি 1w-এ আপনার অ্যাকাউন্টে জমা করা অর্থ হারানোর ঝুঁকি নেন;
- যখন আমরা 'ব্যক্তিগত ডেটা' বলি তখন আমরা আপনার সম্পর্কে শনাক্তযোগ্য তথ্য বোঝাই, যেমন আপনার নাম, ইমেল, ঠিকানা, টেলিফোন নম্বর, পেমেন্ট অ্যাকাউন্টের বিবরণ, পেমেন্ট তথ্য, সহায়তা প্রশ্ন, বাজির ইতিহাস, চ্যাট মন্তব্য ইত্যাদি। যদি আপনাকে শনাক্ত করা না যায় (উদাহরণস্বরূপ, যখন ব্যক্তিগত ডেটা একত্রিত এবং বেনামী করা হয়েছে), তাহলে এই নীতি প্রযোজ্য নয়।
- কখনও কখনও আমরা অন্যান্য উৎস থেকে আপনার সম্পর্কে ব্যক্তিগত ডেটা সংগ্রহ করতে পারি, যেমন সর্বজনীনভাবে উপলব্ধ উপকরণ বা আমাদের পেমেন্ট প্রদানকারীদের মতো বিশ্বস্ত তৃতীয় পক্ষ। আমরা আপনার সম্পর্কে ধারণ করা ব্যক্তিগত ডেটা সম্পূরক করতে, আমাদের পরিষেবাগুলিকে আরও ভালভাবে অবহিত করতে, ব্যক্তিগতকৃত করতে এবং উন্নত করতে, এবং আপনার প্রদত্ত ব্যক্তিগত ডেটা যাচাই করতে এই তথ্য ব্যবহার করি।
- D. আপনাকে সহায়তা করতে, যার মধ্যে ওয়েবসাইট বা পরিষেবাগুলির সাথে সম্পর্কিত প্রযুক্তিগত বা পেমেন্ট সমস্যা বা অন্যান্য সমস্যার সমাধানে সহায়তা করা অন্তর্ভুক্ত (একটি চুক্তির সম্পাদন)
- o কর, মানি লন্ডারিং বিরোধী এবং অন্যান্য আর্থিক বিধিমালা মেনে চলতে, অ্যাকাউন্টিং পরিচালনা করতে বা বিরোধ নিষ্পত্তিতে সহায়তা করতে, উদাহরণস্বরূপ, যখন আমরা একটি আর্থিক লেনদেনের পক্ষ হই, যার মধ্যে আমরা যখন আপনার আমানত গ্রহণ করি এবং আপনাকে পেআউট করি।
- o আমাদের আপনার ব্যক্তিগত ডেটা মুছতে বলার জন্য, যার মধ্যে আপনার অ্যাকাউন্ট মুছে ফেলা অন্তর্ভুক্ত, শুধুমাত্র সেখানে (1) আমাদের আর এটি প্রক্রিয়া করার প্রয়োজন নেই, (2) যেখানে আপনি আপনার সম্মতি প্রত্যাহার করেছেন এবং আপনার সম্মতি প্রক্রিয়াকরণের আইনি ভিত্তি ছিল, (3) আপনি আপত্তি করার আপনার অধিকার প্রয়োগ করেছেন এবং প্রক্রিয়াকরণের জন্য কোনও অগ্রাহ্য বৈধ কারণ নেই, (4) আপনার ব্যক্তিগত ডেটা বেআইনিভাবে প্রক্রিয়া করা হয়েছে, (5) বা যেখানে আইনি বাধ্যবাধকতা অনুসরণ করে আপনার ব্যক্তিগত

ডেটা মুছে ফেলা প্রয়োজন। অনুগ্রহ করে লক্ষ্য করুন যে আমরা মুছব না এবং এখনও ডেটা ধরে রাখব, উদাহরণস্বরূপ, যখন ব্যক্তিগত ডেটা আমাদের বৈধ স্বার্থের জন্য রাখা প্রয়োজন যা আপনার অনুরোধকে অগ্রাহ্য করে, আইনি বাধ্যবাধকতা মেনে চলার জন্য, বা আইনি দাবি প্রতিষ্ঠা, প্রয়োগ বা প্রতিরক্ষার জন্য প্রয়োজনের ক্ষেত্রে।

- o আপনার পূর্বে প্রদত্ত সম্মতি প্রত্যাহার করতে যেখানে ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করার জন্য আপনার সম্মতি প্রয়োজন ছিল। অনুগ্রহ করে লক্ষ্য করুন যে আমরা এখনও আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করতে পারি যেখানে আমাদের নির্ভর করার জন্য অন্যান্য প্রাসঙ্গিক বৈধ ভিত্তি রয়েছে।
- স্ব-বর্জনের সময়কালের জন্য, আপনার কাছে শুধুমাত্র স্ব-বর্জনের অনুরোধের আগে আপনার অ্যাকাউন্টে থাকা অর্থ উত্তোলনের বিকল্প থাকবে। আমরা আপনার জুয়া খেলার আচরণের উপর সর্বোচ্চ স্তরের নিয়ন্ত্রণ নিশ্চিত করতে এবং আরও ক্ষতি রোধ করতে অন্য কোনও জুয়া সাইট থেকে স্ব-বর্জন করার জন্য আপনাকে অত্যন্ত উৎসাহিত করি।
- জমাকৃত আর্থিক (বোনাস সহ) জুয়া খেলার প্রক্রিয়ার মধ্যে ব্যবহার হয়ে গেলে কোনও ফেরত সম্পন্ন করা যায় না।
- আমরা মানি লন্ডারিং মোকাবেলা এবং আন্তর্জাতিক সন্ত্রাসবাদের বিরুদ্ধে লড়াই (AML নীতি) করতে সমস্ত উপযুক্ত ব্যবস্থা বাস্তবায়ন করি। একই সময়ে, আমরা সব ধরনের অবৈধ কার্যকলাপ প্রতিরোধে এবং সমস্ত সম্পর্কিত বিধিমালায় একটি দৃঢ় এবং নীতিগত অবস্থান বজায় রাখি। এই বাধ্যবাধকতাগুলি পূরণ করতে, যদি আপনার জমা করা তহবিল মানি লন্ডারিং বা সন্ত্রাসবাদ অর্থায়ন কার্যকলাপের সাথে সম্পর্কিত বলে সন্দেহ করার কারণ থাকে তবে আমরা সংশ্লিষ্ট সরকারি কর্তৃপক্ষকে inform করতে বাধ্য। আমরা এই ধরনের ব্যবহারকারীর তহবিল ব্লক করতে এবং AML নীতির নিয়ম দ্বারা নির্ধারিত অন্যান্য ব্যবস্থা নিতে বাধ্য থাকব।
- ○ ওয়েবসাইটের অ্যাকাউন্টে জমা করার জন্য তহবিলের উৎস।
- ○ পরিচয়ের প্রমাণ (একটি বৈধ পাসপোর্ট/পরিচয়পত্র এবং/অথবা ব্যবহৃত যেকোনও পেমেন্ট কার্ডের কপি সহ কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়),
- ○ ব্যবহৃত পেমেন্ট পদ্ধতির সাথে সম্পর্কিত সাম্প্রতিক ক্রেডিট/ডেবিট/ব্যাঙ্ক অ্যাকাউন্ট স্টেটমেন্টের কপি (6 মাসের বেশি পুরনো হওয়া উচিত নয়)।
- আপনি বোঝেন যে গেমগুলিতে অংশগ্রহণ করে, আপনি আপনার অ্যাকাউন্টে জমা করা অর্থ হারানোর ঝুঁকি নেন;
- ক্ষতি কমাতে আপনার অন্য দিকে বাজি ধরার বিকল্প রয়েছে, তবে বাজি সম্পূর্ণভাবে মুছে ফেলা যাবে না। সমস্ত বাজি পেআউট সেই মতভেদ ব্যবহার করে গণনা করা হয় যা বাজি ধরার মুহূর্তে কার্যকর ছিল। মতভেদে পরবর্তী কোনও পরিবর্তন কোনও মুলতুবি বাজিকে প্রভাবিত করবে না।
- 1। ম্যাচ স্থগিত বা বিলম্বিত হলে, সমস্ত বাজি ম্যাচ বা যে টুর্নামেন্টে এটি নির্ধারিত আছে তা সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত, বা অংশগ্রহণকারীদের একজন সরকারিভাবে প্রত্যাহার না করা পর্যন্ত বহাল থাকে।
- 2। প্রথম সেটে দল বা অংশগ্রহণকারীদের একজনের প্রত্যাহার বা অযোগ্যতার কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে:
- বিজয়ী হলেন সেই ক্রীড়াবিদ বা দল যারা প্রথমে শেষ করে। টুর্নামেন্ট শুরুর আগে কোনও অংশগ্রহণকারী প্রত্যাহার করলে, সেই অংশগ্রহণকারীর উপর সমস্ত বাজি 1 মতভেদে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 12। "বিজয়ী (আর্লি পেআউট)"। নির্বাচিত দল অতিরিক্ত সময়সহ 18 পয়েন্টের লিড পেলে ম্যাচ শেষ হওয়ার আগেই বাজি জয় হিসাবে নিষ্পত্তি হয়। স্কোরে পরবর্তী পরিবর্তন নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। নির্দিষ্ট লিড না ঘটলে, চূড়ান্ত ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হয়।

- যদি উভয় প্রতিযোগী দৌড় থেকে প্রত্যাহার করে বা তাদের একজন শুরু না করে, সমস্ত বাজি 1 মতভেদে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- ◦ যদি একজন অংশগ্রহণকারী দৌড় সম্পন্ন করে এবং অন্যজন প্রত্যাহার করে, শেষ করা অংশগ্রহণকারীকে বিজয়ী বলে গণ্য করা হয়।
- 2। উদ্বোধনী শট (টি-অফ) নেওয়ার পরেই একজন খেলোয়াড়কে অংশগ্রহণকারী হিসাবে গণ্য করা হয়। যদি কোনও খেলোয়াড় প্রত্যাহার করে বা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করে, সেই খেলোয়াড়ের উপর সমস্ত বাজি হেরে গেছে বলে গণ্য করা হয়।
- 1। যদি একটি ম্যাচ শুরু হয়ে থাকে কিন্তু সম্পন্ন না হয় (খেলোয়াড় প্রত্যাহার বা অযোগ্যতার ক্ষেত্রে সহ), বাজি নিম্নরূপে নিষ্পত্তি হয়:
- 1। যদি কোনও খেলোয়াড় ম্যাচ শুরুর আগে প্রত্যাহার করে বা অযোগ্য হন, সমস্ত বাজি 1 মতভেদে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 4। খেলোয়াড়ের প্রত্যাহার বা অযোগ্যতার কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে:
- 5। যদি কোনও খেলোয়াড় প্রত্যাহার করেন, অযোগ্য হন, বা কোনও কারণে ম্যাচ তাড়াতাড়ি শেষ করেন, শেষ পয়েন্ট স্কোর করার সময়টিকে ম্যাচের অফিসিয়াল সমাপ্তি সময় হিসাবে বিবেচনা করা হয়।
- বিজয়ী হলেন সেই খেলোয়াড় বা জুটি যারা অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী প্রথমে শেষ করে। টুর্নামেন্ট শুরুর আগে কোনও খেলোয়াড় প্রত্যাহার করলে, তাদের উপর বাজি 1 মতভেদে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 10। "বিজয়ী" বাজি (আর্লি পেআউট)। নির্বাচিত খেলোয়াড় 2 সেটের লিড পেলে (সেটে 2:0 বা 0:2 স্কোর) ম্যাচ শেষ হওয়ার আগেই বাজি জয় হিসাবে নিষ্পত্তি হয়। আর্লি পেআউট শুধুমাত্র বেস্ট-of-5-sets ম্যাচে উপলব্ধ (প্রথমে 3 জয়) এবং বেস্ট-of-3-sets ম্যাচে প্রযোজ্য নয় (প্রথমে 2 জয়)। স্কোরে পরবর্তী পরিবর্তন নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। নির্দিষ্ট সুবিধা অর্জিত না হলে, চূড়ান্ত ফলাফলের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- 20। "ফলাফল" (আর্লি পেআউট)। নির্বাচিত দল নিয়মিত সময়ে এক-, দুই-, বা তিন-গোলের লিড পেলে ম্যাচ শেষ হওয়ার আগেই বাজি জয় হিসাবে নিষ্পত্তি হয় (নির্বাচিত মার্কেট ভেরিয়েন্টের উপর নির্ভর করে — আর্লি পেআউট 1:0, 2:0, বা 3:0)। অতিরিক্ত সময়, ওভারটাইম এবং পেনাল্টি শুটআউট গণনা করা হয় না। স্কোরে পরবর্তী পরিবর্তন নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। নির্দিষ্ট সুবিধা অর্জিত না হলে, চূড়ান্ত ফলাফলের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- 12। "ফলাফল (আর্লি পেআউট)"। নির্বাচিত দল নিয়মিত সময়ে তিন-গোলের লিড পেলে ম্যাচ শেষ হওয়ার আগেই বাজি জয় হিসাবে নিষ্পত্তি হয়। ওভারটাইম এবং শুটআউট গণনা করা হয় না। স্কোরে পরবর্তী পরিবর্তন নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। নির্দিষ্ট লিড না ঘটলে, চূড়ান্ত ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- 14। বাজি "ম্যাপ বিজয়ী (আর্লি পেআউট)" (ম্যাপ 1; ম্যাপ 2; ম্যাপ 3)। নির্বাচিত দল নির্বাচিত ম্যাপের নিয়ন্ত্রিত সময়ে 7-রাউন্ডের লিড পেলে ম্যাপ শেষ হওয়ার আগেই বাজি জয় হিসাবে নিষ্পত্তি হয়। ওভারটাইম বিবেচনায় নেওয়া হয় না। স্কোরে পরবর্তী পরিবর্তন নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। নির্দিষ্ট লিড না ঘটলে, চূড়ান্ত ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- 2। দল প্রত্যাহার বা অযোগ্য হওয়ার কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে, ম্যাচ এবং ম্যাপের সমস্ত বাজি 1 মতভেদে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 2। অংশগ্রহণকারী মুদ্রা — AED ছাড়া সাইটে উপলব্ধ সমস্ত।
- 5। 10 000 USDT-এ পুরস্কার বিজয়ীর ক্রিপ্টোকারেন্সি অ্যাকাউন্টে জমা হবে।
- মুদ্রা
- минимальное количество 1w Points সঞ্চয় করে আপনি সেগুলোকে প্রকৃত অর্থে বিনিময় করতে পারবেন। 1w Points-কে প্রকৃত অর্থে রূপান্তর করা সম্ভব যদি ব্যবহারকারী ন্যূনতম একটি ডিপোজিট করে থাকেন। 1w

Points-কে প্রকৃত অর্থে রূপান্তরের পর প্রাপ্ত তহবিল অ্যাকাউন্টে জমা হবে। তা উত্তোলনের জন্য ওয়েজার x1 দিয়ে বাজি ধরতে হবে। প্রতিটি মুদ্রার জন্য ন্যূনতম পরিমাণ এবং বিনিময় হার আলাদাভাবে নির্ধারিত এবং টেবিলে দেখানো হয়েছে।

- উদাহরণ: ধরুন, আপনি house edge 5% সহ একটি গেমে মোট 100 USDT বাজি ধরেছেন। ক্রিপ্টোকারেন্সিতে বাজির জন্য রেবেটের বর্ধিত শতাংশ প্রযোজ্য — ধরুন, 7%। আপনার রেবেট হবে 0,35 USDT।
- উত্তোলনের জন্য রেবেটের পরিমাণ ওয়েজার x1 দিয়ে বাজি ধরতে হবে।

স্লট, লাইভ-গেম এবং বিশাল জ্যাকপট - ক্যাসিনো 1win

- 1win-এ হাজার হাজার সার্টিফাইড গেম খেলুন - স্লট, লাইভ-গেম এবং আরও অনেক কিছু। দ্রুত পেআউট, স্বাগত বোনাস 500%।

অনলাইন ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস বেটিং

- 1win-এ যোগ দিন এবং প্রথম ডিপোজিটে 500% বোনাস পান!
- সেরা অনলাইন ক্যাসিনো এবং বুকমেকার! যোগ দিন এবং বোনাস 500% পান। 15 000+ গেম, দ্রুত পেআউট, 24/7 সহায়তা।

বেটিং

- মুদ্রা নির্বাচন

প্রমোশন, টুর্নামেন্ট, VIP এবং লয়্যালটি

VIP ক্লাব

- বোনাস
- VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম
- VIP ক্লাব
- 1win ক্যাসিনোতে যোগ দিন এবং আপনার 500% বোনাস এখনই পান!
- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন
- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- কেন 1w VIP ক্লাব সেরা?
- সেরা
- বর্ষসেরা ব্র্যান্ডিং

- AffPapa iGaming Awards
- বর্ষসেরা
- BWiGA
- ব্র্যান্ড
- Buyer Media
- সেরা অ্যাফিলিয়েট
- প্রোগ্রাম অফ দ্য ইয়ার
- MiGEA
- প্ল্যাটফর্ম অফ দ্য ইয়ার
- EVENTUS AWARDS
- দ্রুততম বর্ধনশীল
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- Adriatic web3 & iGaming Awards
- uCompares Awards
- সেরা স্থান
- কাজের জন্য
- G GATE AWARDS
- SiGMA Africa
- বুকমেকার
- অপারেটর অফ দ্য ইয়ার
- বোনাস অফ দ্য ইয়ার
- MAC
- অবদানের জন্য পুরস্কার
- শিল্পে
- Bucharest Summit Awards
- ব্র্যান্ড অফ দ্য ইয়ার
- CONVERSION CLUB
- পছন্দ
- অংশীদারদের
- SiGMA Eurasia
- সেরা অপারেটর
- VIP-ম্যানেজার
- যেকোনো প্রশ্নে সাহায্য করবেন
- এবং সর্বদা যোগাযোগে থাকবেন
- কনসিয়ার্জ পরিষেবা
- আরাম উপভোগ করুন, বাকি সব আমাদের উপর ছেড়ে দিন
- সংগঠন

- ভ্রমণের
- অবসর সময়ের
- বাড়িতে
- সম্পর্কিত প্রশ্নে
- স্বাস্থ্যের
- পারিবারিক
- ব্যক্তিগত পদ্ধতি
- ব্যক্তিগত
- বন্ধ
- VIP-টুর্নামেন্ট
- জমকালো
- পার্টি
- প্রিরিলিজ
- অনন্য গেমের
- বর্ধিত লিমিট
- ব্যক্তিগত
- ইন্টারফেস
- এক্সক্লুসিভ উপহার
- গাড়ির
- প্রিমিয়াম-ক্লাসের
- প্রিমিয়াম গ্যাজেটের
- অর্ডারকৃত জুয়েলারি অলংকারের
- Hermès Birkin ব্যাগের
- সেরা হোটেলে বুকিংয়ের
- বিশ্বের
- Rolex ঘড়ির
- এবং Audemars Piguet
- VIP-ইভেন্টের
- VIP ক্লাব সংখ্যায়
- 15м$
- মাসিক প্রদান করি
- বোনাস হিসেবে
- 2,5M$
- VIP-পরিষেবা এবং উপহারে বরাদ্দ
- এবং উপহার
- অনুরোধ সম্পন্ন হয়েছে
- কনসিয়ার্জ পরিষেবা দ্বারা

- প্রাইভেট জেটে ফ্লাইট
- আয়োজন করা হয়েছে
- গাড়ি ভাড়া করা হয়েছে
- VIP ক্লাবের সদস্যদের জন্য
- VIP ক্লাবের সদস্যদের পাঠানো হয়েছে
- প্রিমিয়াম-ক্লাস ইয়ট ট্যুর
- VIP ক্লাবে প্রবেশের উপায় বেছে নিন
- VIP-স্ট্যাটাস বিনিময় করুন
- অন্য প্ল্যাটফর্ম থেকে স্ট্যাটাস স্থানান্তর করুন
- 1w VIP-এ এবং সুবিধা পান
- বিনিময় করুন
- লেভেলের মাধ্যমে অগ্রসর হন
- 3-এ Gold-এ পৌঁছান
- VIP লয়্যালটি প্রোগ্রামে
- প্রশ্নের উত্তর
- VIP-স্ট্যাটাস কীভাবে পাবেন?
- 1w-এ স্থানান্তরের সময় অন্য প্ল্যাটফর্ম থেকে VIP-স্ট্যাটাস কীভাবে সংরক্ষণ করবেন?
- ব্যক্তিগত VIP-ম্যানেজার কেন প্রয়োজন এবং তিনি সহায়তা পরিষেবা থেকে কীভাবে আলাদা?
- কনসিয়ার্জ পরিষেবা কী?
- © 2026 1WI
- তথ্য
- বিভাগ
- প্রি-ম্যাচ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব
- 1w প্ল্যাটফর্মে সক্রিয়ভাবে খেলুন: স্পোর্টস বেটিং করুন, ক্যাসিনো খেলুন, প্রচার এবং টুর্নামেন্টে অংশ নিন। যখন আপনি প্রয়োজনীয় কার্যকলাপের স্তরে পৌঁছাবেন, আমাদের ম্যানেজার আপনার সাথে যোগাযোগ করবেন এবং VIP-স্ট্যাটাস পাওয়ার সমস্ত বিবরণ জানাবেন।
- তথ্য শেয়ার করুন
- অন্য প্ল্যাটফর্মে আপনার বর্তমান VIP-স্ট্যাটাস সম্পর্কে। আমরা এটি পর্যালোচনা করব এবং আপনাকে জানাব যে 1w VIP ক্লাবের কোন স্তরের সুবিধা আমরা অফার করতে পারব
- VIP-ম্যানেজার — এ আপনার ব্যক্তিগত সহায়ক, যিনি:
- • ব্যক্তিগত বোনাস প্রদান করেন;
- • আপনার পছন্দ অনুযায়ী ব্যক্তিগত বোনাস এবং উপহার নির্বাচন করেন।

- সহায়তা পরিষেবা প্রযুক্তিগত সমস্যা সমাধান করে এবং সাধারণ সারির ক্রমে আবেদন প্রক্রিয়া করে, যেখানে VIP-ম্যানেজার ব্যক্তিগত পদ্ধতি এবং সর্বাধিক আরাম নিশ্চিত করেন।
- • হোটেল, ট্যুর এবং ট্রান্সফারে ছাড়।
- কনসিয়ার্জ পরিষেবা যেকোনো জটিলতার কাজ সমাধান করতে, সময় সাশ্রয় করতে এবং আপনার আরামের যত্ন নিতে তৈরি।

VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম

- ক্যাশব্যাক
- স্তর যত উচ্চতর,
- বোনাস তত বেশি
- অংশ নিন
- এটি কীভাবে কাজ করে
- ধাপ 1
- নিবন্ধন করুন
- আপনি অবিলম্বে Bronze 1 স্তর পাবেন
- ধাপ 2
- প্রতিটি নতুন স্তরে আপনি আরও বোনাস পাবেন। শুধু ক্যাসিনো খেলুন, স্পোর্টস বেটিং করুন এবং Markets-এ বাজি ধরুন
- ধাপ 3
- VIP হন
- আপনি Gold 3-এ এক্সক্লুসিভ সুবিধা পাবেন
- স্তর এবং পুরস্কার
- Bronze 1
- টার্নওভারের পরিমাণ
- রেবেট
- VIP ক্লাবে প্রবেশ
- বন্ধ টুর্নামেন্ট
- VIP-ম্যানেজারের কাছ থেকে বোনাস
- উপহার এবং এক্সক্লুসিভ মার্চ
- VIP-ইভেন্টে ভ্রমণ
- Bronze 2
- বর্ধিত ক্যাশব্যাক
- Bronze 3
- Silver 1
- Silver 2
- Silver 3
- Gold 1

- Gold 2
- Gold 3
- Platinum 1
- Platinum 2
- Platinum 3
- Diamond 1
- Diamond 2
- Diamond 3
- Black 1
- Black 2
- Black 3
- Black 4
- Black 5
- VIP ক্লাবে যোগ দিন
- Gold 3-এ পৌঁছান এবং অনন্য VIP-সুবিধা পান
- বিস্তারিত
- নতুন স্তরে যেতে কত বাজি ধরতে হবে তা কীভাবে বুঝবেন?
- কীভাবে VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম 1w-এ অংশ নেবেন?
- VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম 1w-এ মোট কতটি স্তর আছে?
- আপনার অগ্রগতির শতাংশ পরবর্তী স্তরে যেতে প্রয়োজনীয় টার্নওভারের পরিমাণের সাথে গুণ করুন। আপনি ইতিমধ্যে কত বাজি ধরেছেন তা জানতে ফলাফলটিকে 100 দিয়ে ভাগ করুন। তারপর এই পরিমাণটি প্রয়োজনীয় পরিমাণ থেকে বিয়োগ করুন। ফলাফল দেখাবে পরবর্তী স্তরে পৌঁছাতে কত বাজি ধরতে হবে।
- উদাহরণ:
- ধরুন, আপনি Bronze 1 স্তরে আছেন। আপনার অগ্রগতির শতাংশ — 80,
- এবং যেতে প্রয়োজনীয় টার্নওভারের পরিমাণ — 5000। সূত্রটি হবে নিম্নরূপ:
- যদি অ্যাকাউন্ট VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম চালু হওয়ার আগে তৈরি করা হয়, তাহলে স্তরটি নিবন্ধনের সময় থেকে আপনার গেমিং কার্যকলাপ দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- স্তর

ফ্রি মানি

- ইমেইল নিশ্চিত করার জন্য বোনাস 100 Points
- অ্যাপ ইনস্টল করার জন্য বোনাস 200 Points
- লয়্যালটি কার্ড ইনস্টল করুন এবং 100 Points পান
- ক্যাসিনোতে সাপ্তাহিক ক্যাশব্যাক
- এর মাধ্যমে ক্যাশব্যাক পান:
- প্রচার, টুর্নামেন্ট এবং বিশেষ অফার সম্পর্কে প্রথমে জানতে সাবস্ক্রাইব করুন

নিয়ম

- 35। বোনাস অ্যাকশন
- প্রচার এবং বোনাস
- এক্সক্লুসিভ টুর্নামেন্টের সাধারণ নিয়ম ও শর্তাবলী
- আমরা আমাদের ব্যবহারকারীদের মধ্যে দায়িত্বশীল জুয়া প্রচার করি। তবে, আমরা আপনাকে জানাতে চাই যে পরিষেবাগুলির যেকোনো ব্যবহার আপনার নিজের বিবেচনা, discretion এবং ঝুঁকিতে। বেটিং পরিষেবাগুলি ব্যবহার করে, আপনি স্বীকার করেন যে জুয়া খেলার সময় অর্থ হারানোর ঝুঁকি সম্পর্কে আপনি সম্পূর্ণ সচেতন এবং এই ধরনের কোনো ক্ষতির জন্য আপনি সম্পূর্ণ দায়ী।
- ওয়েবসাইটের যেকোনো অংশ পরিদর্শন করে বা অ্যাকাউন্ট খোলার মাধ্যমে আপনি ব্যবহারকারী চুক্তি এবং সাধারণ শর্তাবলী (এরপর চুক্তি হিসাবে উল্লেখ করা হয়েছে), গোপনীয়তা নীতি, দায়িত্বশীল জুয়া, অন্যান্য নথি, সেইসাথে ওয়েবসাইটে উপলব্ধ বিজ্ঞাপন কার্যকলাপের শর্তাবলী, বাজির নিয়ম, বোনাস এবং বিশেষ অফারগুলির সমস্ত ধারা এবং শর্তাবলীর সাথে সম্মত হন।
- N. আমাদের সম্পর্ক পরিচালনা এবং আপনার সাথে যোগাযোগ করতে। এর মধ্যে অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে - অপারেশনাল যোগাযোগ, যেমন আমাদের ওয়েবসাইট এবং পরিষেবাগুলিতে পরিবর্তন, নতুন বৈশিষ্ট্য, বোনাস এবং প্রচার সম্পর্কে তথ্য, নিরাপত্তা আপডেট বা আমাদের ওয়েবসাইট এবং পরিষেবা ব্যবহারে সহায়তা, বিপণন যোগাযোগ, এবং আপনার কাছ থেকে অনুরোধকৃত তথ্য বা আমাদের আপনার কাছে পাঠাতে হবে এমন তথ্য সরবরাহ করা (চুক্তির সম্পাদন, বৈধ স্বার্থ, আপনার সম্মতি)
- o তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা প্রদানকারী এবং অংশীদার যারা আপনার অনুরোধকৃত ওয়েবসাইট এবং পরিষেবাগুলির বিধানে আমাদের সহায়তা করে, উদাহরণস্বরূপ, যারা ওয়েবসাইটে বা পরিষেবাগুলির জন্য বিতরণ বা কার্যকারিতা সমর্থন করে, বা আমাদের ওয়েবসাইট এবং পরিষেবাগুলি বিপণন বা প্রচার করে;
- স্ব-বর্জন ক্লায়েন্টদের জুয়া থেকে বিরতি নেওয়ার, ক্ষতিকারক আচরণের ঝুঁকি হ্রাস করার এবং সহায়তা সংস্থানগুলিতে প্রবেশাধিকার দেওয়ার একটি মূল্যবান সুযোগ দেয়, দায়িত্বশীল জুয়া এবং সুস্থতা প্রচার করে।
- 5। কাপ ম্যাচে, দুই লেগের টাইয়ের সামগ্রিক বিজয়ী নির্ধারণের জন্য খেলা অতিরিক্ত সময় শুধুমাত্র "To Qualify", "To Gain Promotion", "Winner (incl. OT)" এবং অনুরূপ মার্কেটের জন্য বিবেচনা করা হয়।
- ○ প্রতিটি বাউন্ডারি হিটের জন্য 2 বোনাস পয়েন্ট;
- 4। ফ্রি স্পিন 15.11.2026 (18:00 UTC+3) থেকে 23.11.2026 (23:59 UTC+3) পর্যন্ত সময়ের মধ্যে জমা হবে। ফ্রি স্পিনের সম্পূর্ণ শর্তাবলী "বোনাস" বিভাগে দেখা যাবে।
- 13। অসৎ আচরণের তথ্য চিহ্নিত এবং নিশ্চিত করা হলে, প্রাপ্ত জয় এবং বোনাস বাতিল করা হবে।
- VIP লয়্যালটি প্রোগ্রামে Bronze 2 স্তরের সমস্ত খেলোয়াড়দের জন্য। স্তর যত উচ্চতর, রেবেটের শতাংশ তত বেশি।
- "বোনাস" বিভাগ খুলুন এবং রেবেট কার্ডে "পান" ক্লিক করুন। রেবেট পাওয়ার সংখ্যার কোনো সীমাবদ্ধতা নেই।
- 1। শুধুমাত্র সাইটের নিবন্ধিত ব্যবহারকারীরা টুর্নামেন্টে অংশ নিতে পারবেন।
- 2। টুর্নামেন্টে প্রকৃত অর্থে করা বাজি বিবেচনা করা হয়।
- 3। টুর্নামেন্টের শর্তাবলীর সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ নয় এমন বাজি টুর্নামেন্টের ফলাফল নির্ধারণে বিবেচনা করা হয় না।
- 4। টুর্নামেন্ট টেবিলে প্রবেশ করা একাধিক অংশগ্রহণকারীর সমান পয়েন্ট থাকলে, যে অংশগ্রহণকারী আগে পয়েন্ট পেয়েছেন তিনি পুরস্কার পাবেন।

- 6। বিজয়ীদের টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার 14 দিনের মধ্যে শারীরিক পুরস্কার পাঠানোর জন্য আয়োজককে তথ্য সরবরাহ করতে হবে, এরপর পুরস্কার 90 দিনের মধ্যে বিতরণ করা হবে।
- 7। টুর্নামেন্টে প্রদত্ত শারীরিক পুরস্কার অর্থের সমতুল্যে বিনিময় করা যেতে পারে। পুরস্কার মার্চ অর্থের সমতুল্যে বিনিময় করা যাবে না।
- 9। অর্থের সমতুল্য 10% কমিশন বাদ দিয়ে টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার 14 দিনের মধ্যে বিজয়ীর অ্যাকাউন্টে জমা করা হবে।
- 10। আয়োজক পূর্ব নোটিশ ছাড়াই যেকোনো সময় টুর্নামেন্টের নিয়ম পরিবর্তন বা সেগুলি বাতিল করার অধিকার সংরক্ষণ করেন।
- 12। খেলোয়াড়ের অসৎ আচরণের তথ্য চিহ্নিত এবং নিশ্চিত করা হলে আয়োজক প্রাপ্ত জয় এবং বোনাস বাতিল করার অধিকারী।
- 13। টুর্নামেন্টে অংশগ্রহণ করে, আপনি সম্পূর্ণভাবে মূল শর্তাবলী এবং বিধিমালার সাথে সম্মত হন। সেগুলি নিয়ম বিভাগে দেখা যাবে: "ব্যবহারকারী চুক্তি" এবং "সাধারণ শর্তাবলী ও নিয়মাবলী"।
- Bronze 1 এবং তার উপরের স্তরের খেলোয়াড়দের জন্য। প্রতিটি স্তরের সাথে ক্যাশব্যাকের শতাংশ বৃদ্ধি পায়।
- • VIP লয়্যালটি প্রোগ্রামে স্তর থেকে
- "বোনাস" বিভাগ খুলুন এবং ক্যাশব্যাক কার্ডে "পান" ক্লিক করুন।
- ক্যাশব্যাক জমা হওয়ার 7 দিনের মধ্যে পাওয়া যাবে, এরপর এটি বাতিল হয়ে যাবে।
- ক্যাশব্যাক অবিলম্বে অ্যাকাউন্ট থেকে উত্তোলন করা যাবে — বাজি ধরার প্রয়োজন নেই।

বাজির ইতিহাস

- প্রোমোকোড যোগ করুন

স্লট, লাইভ-গেম এবং বিশাল জ্যাকপট - ক্যাসিনো 1win

- বোনাস বিনিময় করুন
- ফ্রি স্পিন
- বোনাস কিনুন
- বোনাসের শর্ত পূরণ

অনলাইন ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস বেটিং

- 1 উপলব্ধ বোনাস
- সেরা ক্যাসিনো dan স্পোর্টসবুক! যোগ দিন dan বোনাস 500% পান। 15.000+ গেম, দ্রুত উত্তোলন, 24/7 সহায়তা।

প্রিম্যাচ

- টুর্নামেন্ট নির্বাচন করুন

নিবন্ধন, অ্যাকাউন্ট এবং পরিচয় যাচাইকরণ

1w গেম

- নিবন্ধন

নিয়ম

- উক্ত দেশগুলোর ভূখণ্ডে বসবাসকারী বা অবস্থানকারী কোনো ব্যক্তিকে নিবন্ধন করতে, অ্যাকাউন্ট খুলতে বা কোনো অর্থ জমা করতে অনুমতি দেওয়া হয় না। আপনি সম্মত হচ্ছেন যে আপনি উপরে তালিকাভুক্ত কোনো একটি এখতিয়ারের ভূখণ্ডের মধ্যে অবস্থান করে নিবন্ধন করবেন না, অ্যাকাউন্ট খুলবেন না বা এতে কোনো অর্থ স্থানান্তর করবেন না।
- 13. অ্যাকাউন্ট খোলা
- 14. আপনার পরিচয়। মানি লন্ডারিং থেকে সুরক্ষা
- 15. ব্যবহারকারীর নাম, পাসওয়ার্ড এবং নিরাপত্তা
- KYC & AML
- 5. এটি আপনার প্রথম/একমাত্র নিবন্ধন;
- 8. আপনি ঘোষণা করছেন যে 1w-কে আপনার প্রদত্ত সমস্ত তথ্য সঠিক এবং যাচাইযোগ্য, এবং আপনি বুঝতে পারছেন যে কোনো ধরনের ভুল তথ্য প্রদান করলে 1w-এ আমার সমস্ত খেলার জয় বাতিল হবে;
- আমরা নিশ্চিত করি না যে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলো আপনার এখতিয়ারের আইনি প্রয়োজনীয়তা মেনে চলে। আপনি আপনার নিজের পছন্দে এবং সম্পূর্ণ নিজের বিবেচনায় 1w-এর প্রদত্ত পরিষেবাগুলো ব্যবহার করছেন, সেই সাথে দায়বদ্ধতার ঝুঁকি গ্রহণ করছেন, এবং আপনার এখতিয়ারের চলমান আইন অনুসরণ করে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলোর ব্যবহার বৈধ কিনা সে সিদ্ধান্ত নিচ্ছেন। আপনি নিজের ঝুঁকিতে ওয়েবসাইটে লগ ইন করেন এবং খেলায় অংশগ্রহণ করেন।
- যখন আপনি আমাদের ওয়েবসাইট এবং/অথবা পরিষেবার কিছু অংশ পরিদর্শন বা ব্যবহার করেন, তখন আমরা আপনার কাছে ব্যক্তিগত ডেটা প্রদান করতে চাইতে পারি। উদাহরণস্বরূপ, আমরা নিবন্ধনের সময়, যাচাইকরণ এবং মানি লন্ডারিং বিরোধী পদ্ধতি বা জালিয়াতি বিরোধী পরীক্ষার সময়, অথবা যখন আপনি প্রশ্ন বা সহায়তার অনুরোধ নিয়ে আমাদের সাথে যোগাযোগ করেন, তখন আমরা আপনার যোগাযোগের তথ্য বা নির্দিষ্ট নথি চাই।
- এই তথ্যের কিছু অংশ কুকিজ, অনুরূপ ট্র্যাকিং প্রযুক্তি এবং Google Analytics-এর মতো তৃতীয় পক্ষের টুল ব্যবহার করে সংগ্রহ করা হয়। আমরা আপনার সাথে সম্পাদিত লেনদেনের বিবরণ এবং আপনার অ্যাকাউন্টের কার্যকলাপও সংগ্রহ করি।
- চুক্তি সম্পাদনের জন্য প্রয়োজনীয় ক্ষেত্রে আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করতে পারি। উদাহরণস্বরূপ, যখন আপনি ওয়েবসাইটে নিবন্ধন করেন তখন আপনি আমাদের সাথে চুক্তিতে প্রবেশ করেন, অথবা যখন আমরা চুক্তি সম্পর্কিত পদক্ষেপ নিই, বিশেষত ওয়েবসাইটে সংঘটিত লেনদেনের সুবিধার্থে।
- B. আপনি নির্দিষ্ট পরিষেবা ব্যবহার করতে পারেন কিনা তা নির্ধারণ করতে, যার মধ্যে রয়েছে যখন আমরা আপনার বয়স, ভৌগোলিক অবস্থান, পরিচয় বা স্ব-বর্জন অবস্থা পরীক্ষা করি, এবং আপনার অ্যাকাউন্ট স্থাপন ও পরিচালনা করতে (চুক্তি সম্পাদন, বৈধ স্বার্থ)
- I. তৃতীয় পক্ষ, যার মধ্যে রয়েছে আর্থিক প্রতিষ্ঠান, পরিচয় যাচাইকরণ সংস্থা এবং ক্রেডিট রেফারেন্স সংস্থা ব্যবহার করে আপনার জালিয়াতির ঝুঁকি বিশ্লেষণ এবং আপনার প্রমাণপত্র যাচাই করতে (আইনি বাধ্যবাধকতা, চুক্তি সম্পাদন, বৈধ স্বার্থ)
- আমরা বিভিন্ন পরিষেবা প্রদান করি যা আপনাকে আপনার অ্যাকাউন্টের সাথে যুক্ত বা therein সংরক্ষিত ডেটা সংশোধন বা মুছে ফেলার অনুমতি দেয়। উদাহরণস্বরূপ, আপনি করতে পারেন:
- o আপনার অ্যাকাউন্ট সম্পূর্ণভাবে মুছে ফেলুন।

- আমরা আপনার অ্যাকাউন্টে এই ডেটা সংরক্ষণ করব যতক্ষণ না এটি বন্ধ না হয় এবং পাঁচ বছরের জন্য, যাতে আমরা আমাদের নিয়ন্ত্রক ও আইনি বাধ্যবাধকতা পূরণ করতে পারি এবং আপনার অ্যাকাউন্ট বন্ধ হওয়ার (যখন প্রযোজ্য) বা আমাদের সাথে আপনার শেষ যোগাযোগের পর কোনো দাবির বিরুদ্ধে নিজেদের রক্ষা করতে পারি।
- অনুগ্রহ করে লক্ষ্য করুন যে উপরে বিস্তারিত সব অধিকার পরম নয়। আপনি আপনার অ্যাকাউন্টে সমন্বয় করে বা আমাদের সহায়তা দলকে ইমেইল পাঠিয়ে যেকোনো সময় আপনার অধিকার প্রয়োগ করতে পারেন।
- আমরা আপনার অনুরোধকৃত কোনো পদক্ষেপ নেওয়ার আগে পরিচয়ের প্রমাণ চাইতে পারি এবং আপনার পরিচয়ে সন্তুষ্ট হতে পারি। আপনি যদি আমাদের ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণে সন্তুষ্ট না হন, তাহলে অনুগ্রহ করে আমাদের সহায়তা দলকে একটি অনুরোধ পাঠিয়ে আমাদের জানান। আমরা আপনার অভিযোগ পর্যালোচনা ও তদন্ত করব, এবং যুক্তিসঙ্গত সময়ের মধ্যে আপনার কাছে ফিরে আসার চেষ্টা করব।
- নিবন্ধন কুকিজ - আমরা এমন কুকিজ ব্যবহার করছি যা নিবন্ধন প্রক্রিয়ার সময় সংগৃহীত তথ্য সংরক্ষণ করবে এবং আমাদের একজন গ্রাহক হিসেবে আপনাকে চিনতে এবং আপনার প্রয়োজনীয় পরিষেবা প্রদান করতে দেবে। আমরা আপনার পছন্দগুলো আরও ভালোভাবে বুঝতে এবং আমাদের ওয়েবসাইটে আপনার ভিজিট এবং আমাদের পরিষেবার ব্যবহার ক্রমাগত উন্নত করতে এই ডেটাও ব্যবহার করতে পারি।
- • "সেশন-ভিত্তিক" কুকিজ: এই ধরনের কুকিজ শুধুমাত্র আমাদের ওয়েবসাইটে আপনার ভিজিটের সময়কালের জন্য আপনার কম্পিউটারে বরাদ্দ করা হয়। একটি সেশন-ভিত্তিক কুকি আমাদের ওয়েবসাইট দ্রুত নেভিগেট করতে সাহায্য করে এবং, আপনি যদি নিবন্ধিত গ্রাহক হন, তাহলে আমাদের আপনাকে আরও প্রাসঙ্গিক তথ্য দিতে দেয়। আপনি আপনার ব্রাউজার বন্ধ করলে এই কুকি স্বয়ংক্রিয়ভাবে মেয়াদোত্তীর্ণ হয়।
- • "বিশ্লেষণমূলক" কুকিজ: এই ধরনের কুকি আমাদের সাইটে দর্শনার্থীদের সংখ্যা চিনতে ও গণনা করতে এবং দর্শনার্থীরা আমাদের কন্টেন্ট ও পরিষেবা কীভাবে ব্যবহার করে তা দেখতে দেয়। এটি আমাদের ওয়েবসাইট কীভাবে কাজ করে তা উন্নত করতে সাহায্য করে, উদাহরণস্বরূপ, আপনি সহজেই লগ ইন করতে এবং যা খুঁজছেন তা খুঁজে পেতে পারেন তা নিশ্চিত করে।
- একটি রিফান্ড অনুরোধ শুধুমাত্র তখনই বিবেচনা করা হবে যদি তা অভিযুক্ত লেনদেনের প্রথম চব্বিশ (24) ঘণ্টার মধ্যে অনুরোধ করা হয়, অথবা যদি কোনো খেলোয়াড় অভিযোগ করেন যে অন্য কোনো ব্যক্তি (বা একজন নাবালক) তার প্লেয়ার অ্যাকাউন্টে প্রবেশ করেছে, তাহলে ত্রিশ (30) দিনের মধ্যে অনুরোধ করা হয়।
- আপনার পরিচয় আমাদের সন্তুষ্টিজনকভাবে প্রতিষ্ঠিত না হওয়া পর্যন্ত আমরা কোনো রিফান্ড বা রিভার্স লেনদেন আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করি। আমাদের দাবির ক্ষেত্রে, খেলোয়াড়ের এখতিয়ারের প্রযোজ্য আইন অনুসরণ করে একটি নোটারাইজড পরিচয়পত্র, বা অন্য কোনো প্রত্যয়িত পরিচয়পত্র প্রদান করতে আপনি সম্মত হচ্ছেন। যদি আমাদের অনুরোধের ত্রিশ (30) দিনের মধ্যে এমন নোটারাইজড বা প্রত্যয়িত পরিচয়পত্র প্রদান না করা হয়, তাহলে সেই রিফান্ড বা রিভার্স লেনদেন প্রভাবিত হবে না, আপনার অ্যাকাউন্ট বন্ধ করা হবে এবং আপনি আপনার অ্যাকাউন্টের সমস্ত তহবিল বাজেয়াপ্ত করবেন, এই সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত, বাধ্যতামূলক এবং আপিলের অযোগ্য হবে।
- আমাদের ওয়েবসাইটে একটি অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন করে, আপনি নিম্নলিখিত বাধ্যবাধকতাগুলো গ্রহণ করেন:
- 1. আপনি সমস্ত প্রযোজ্য মানি লন্ডারিং বিরোধী এবং সন্ত্রাসী অর্থায়ন প্রতিরোধ আইন ও বিধিমালা মেনে চলবেন বলে ওয়ারেন্টি দিচ্ছেন, যার মধ্যে রয়েছে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয় AML নীতিমালা।
- 2. আপনি নিশ্চিত করছেন যে আপনার অ্যাকাউন্টে অর্থায়নের জন্য ব্যবহৃত তহবিল, অতীত, বর্তমান বা ভবিষ্যৎ, কোনো অবৈধ উৎস থেকে প্রাপ্ত বা কোনোভাবে মানি লন্ডারিং বা প্রযোজ্য আইন বা কোনো আন্তর্জাতিক সংস্থার নির্দেশনা দ্বারা নিষিদ্ধ অন্য কোনো অবৈধ কার্যকলাপের সাথে সম্পর্কিত বলে আপনার কোনো জ্ঞান বা সন্দেহ নেই;

- আমরা আপনার পরিচয়পত্র এবং আপনার অ্যাকাউন্টের সমস্ত লেনদেনের রেকর্ড সংগ্রহ ও সংরক্ষণ করি।
- আমরা ব্যবহারকারীর অ্যাকাউন্টে সন্দেহজনক লেনদেন, সেইসাথে বিশেষ শর্তে সম্পাদিত লেনদেন পর্যবেক্ষণ করতে পারি।
- অভ্যন্তরীণ AML-নীতি অনুসরণ করে, প্রতিটি ব্যবহারকারীর সাথে সম্পর্কিত সম্ভাব্য ঝুঁকির মাত্রা অনুযায়ী আমরা ব্যবহারকারীদের প্রাথমিক এবং চলমান পরিচয় যাচাইকরণ পরিচালনা করতে পারি।
- আপনার পরিচয় যাচাই করতে আমরা আপনার কাছ থেকে ন্যূনতম ডেটা চাইব।
- আপনার পরিচয় প্রমাণ করে এমন ডেটা ও নথি, সেইসাথে আপনার পরিচয় যাচাই করতে কী কী পদ্ধতি ব্যবহার করা হয়েছে এবং যাচাইকরণের ফলাফল সম্পর্কে তথ্য আমরা রেকর্ড ও সংরক্ষণ করব।
- আমরা অনুমোদিত সরকারি এবং স্বাধীন সংস্থাগুলোর সংকলিত সন্ত্রাসী সন্দেহভাজনদের তালিকার সাথে আপনার পরিচয় মিলিয়ে দেখব। ন্যূনতম শনাক্তকরণ তথ্যের সেটের মধ্যে রয়েছে:
- ◦ ব্যবহারকারীর আবাসিক ঠিকানা বা নিবন্ধন ঠিকানা;
- উপরোক্ত ডেটার সত্যতা যাচাই ও নিশ্চিত করতে, আমরা যেকোনো সময় অনুরোধ করতে পারি:
- এই পদ্ধতিটি একটি বিধিবদ্ধ প্রয়োজনীয়তা এবং প্রযোজ্য গেমিং নিয়ন্ত্রণ এবং মানি লন্ডারিং বিরোধী আইনি প্রয়োজনীয়তা সেইসাথে আমাদের অভ্যন্তরীণ AML/CTF নীতিমালা অনুসরণ করে সম্পন্ন করা হয়।
- আমরা নিশ্চিত করি না যে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলো আপনার এখতিয়ারের আইনি প্রয়োজনীয়তা মেনে চলে। আপনি আপনার নিজের পছন্দে এবং সম্পূর্ণ নিজের বিবেচনায় প্রদত্ত পরিষেবাগুলো ব্যবহার করছেন, সেই সাথে দায়বদ্ধতার ঝুঁকি গ্রহণ করছেন, এবং আপনার এখতিয়ারের চলমান আইন অনুসরণ করে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলোর ব্যবহার বৈধ কিনা সে সিদ্ধান্ত নিচ্ছেন। আপনি নিজের ঝুঁকিতে ওয়েবসাইটে লগ ইন করেন এবং খেলায় অংশগ্রহণ করেন।
- অতিরিক্ত সময় এবং পেনাল্টি শুটআউট শুধুমাত্র "To Qualify", "To Lift the Trophy" এবং অনুরূপ মার্কেটের জন্য বিবেচনায় নেওয়া হয়।
- বিরোধে, যাচাইকৃত তথ্যসম্পন্ন অফিসিয়াল সূত্র ব্যবহার করা হয়।
- ◦ যদি উভয় চালক ফিনিশ না করে, তাহলে সম্পূর্ণ করা ল্যাপের সংখ্যা বিবেচনায় নেওয়া হয়;
- ◦ কোয়ালিফাইং ফলাফল শুধুমাত্র কোয়ালিফিকেশনের সাথে সরাসরি সম্পর্কিত মার্কেটে বিবেচনায় নেওয়া হয়।
- ◦ দিনের সময় পরিবর্তন করে এমন সক্ষমতাগুলো বিবেচনায় নেওয়া হয় না।
- 6. পুরস্কার পাওয়ার জন্য ড্রয়ের বিজয়ীদের ড্র শেষ হওয়ার 72 ঘণ্টার মধ্যে যাচাইকরণ সম্পন্ন করতে হবে। বিজয়ীরা এই শর্ত পূরণ না করলে তারা পুরস্কারের আর্থিক সমমূল্য পাবেন।
- 9. আর্থিক সমমূল্য ড্র শেষ হওয়ার পাঁচ দিনের মধ্যে 10% কমিশন বাদ দিয়ে বিজয়ীর অ্যাকাউন্টে জমা করা হয়।

বাজির ইতিহাস

- পাসওয়ার্ড
- অ্যাকাউন্ট আছে?

বেটিং

- পাসওয়ার্ড ভুলে গেছেন?

- অ্যাকাউন্ট নেই?

VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম

- নিবন্ধনের পরে আপনাকে স্বয়ংক্রিয়ভাবে Bronze 1 স্তর দেওয়া হয়।

আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং ন্যায্যতা

- নিয়মাবলী
- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন
- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- শর্তাবলী এবং চুক্তি
- User Agreement
- General Terms and Conditions
- 1. সংজ্ঞা এবং মূল পরিভাষা

- 1.1. Agreement – বলতে বোঝায় User Agreement, General Terms and Conditions, এবং বেটিং পরিষেবার ব্যবহার নিয়ন্ত্রণকারী অন্য কোনো প্রযোজ্য নীতি, নির্দেশিকা বা নথি, যার মধ্যে রয়েছে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয় Privacy Policy, Responsible Gaming Policy।
- 1.2. Stake — ক্লায়েন্ট এবং কোম্পানির মধ্যে একটি চুক্তি, যেখানে ক্লায়েন্ট একটি নির্দিষ্ট ইভেন্টের ফলাফল পূর্বাভাস দেয়। বাজি ধরতে, ক্লায়েন্টকে বেটিং কোম্পানির শর্তাবলী মেনে একটি বাজি ধরতে হবে।
- 1.3. Bet — ক্লায়েন্ট যে আর্থিক পরিমাণ একটি স্টেক-এ অংশগ্রহণের অংশ হিসেবে কোম্পানির কাছে হস্তান্তর করে।
- 1.4. Outcome - যে ইভেন্টের (ইভেন্টগুলোর) উপর বাজি ধরা হয়েছিল তার ফলাফল।
- 1.5. Client - এমন ব্যক্তি যে বেটিং কোম্পানিতে ইভেন্টের ফলাফলের উপর বাজি ধরে।
- 1.6. Line - ইভেন্টগুলোর সমষ্টি, সেই ইভেন্টগুলোর যেকোনো সম্ভাব্য ফলাফল, সেই ইভেন্টগুলোর সম্ভাব্য ফলাফলের প্রতিক্রিয়া (অডস), তাদের তারিখ ও সময় যার পরে বেটিং কোম্পানি উক্ত ইভেন্টগুলোর ফলাফলে বাজি গ্রহণ বন্ধ করবে।
- 1.7. Win odds — বেটিং কোম্পানি দ্বারা নির্ধারিত একটি সংখ্যাগত মান, যা একটি নির্দিষ্ট ফলাফলের সম্ভাব্যতা নির্দেশ করে। এই মানটি ক্লায়েন্টের সম্ভাব্য জয় গণনা করতে ব্যবহৃত হয়।
- 1.8. Gaming account — বেটিং কোম্পানি কর্তৃক ক্লায়েন্টের জন্য প্রতিষ্ঠিত একটি ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্ট। এটি ক্লায়েন্টের জমাকৃত তহবিল বাজি ধরার জন্য রেকর্ড করতে এবং যেকোনো জয় জমা করতে ব্যবহৃত হয়।

- 1.9. Bet cancellation - এমন একটি পরিস্থিতি যেখানে একটি বাজি 1 প্রতিক্রিয়ায় নিষ্পত্তি হয়, কার্যকরভাবে ক্লায়েন্টকে বাজি ধরার পরিমাণ ফেরত দেওয়া হয়।
- 1.10. Regular time - এই ধরনের খেলাধুলায় প্রতিযোগিতা পরিচালনার নিয়ম অনুসরণ করে ম্যাচের দৈর্ঘ্য, যার মধ্যে অফিসিয়াল কর্তৃক যোগ করা সময় অন্তর্ভুক্ত থাকবে। Regular time-এ অতিরিক্ত সময়, ওভারটাইম, পেনাল্টি সিরিজ, পেনাল্টি শট ইত্যাদি অন্তর্ভুক্ত থাকবে না।
- 2. মূল বিধানাবলী
- 2.1. সমস্ত বাজি প্রসেসিং সেন্টার কর্তৃক প্রদত্ত তথ্যের ভিত্তিতে গণনা করা হবে।
- 2.2. জয় অর্জনের ক্ষেত্রে, বাজি অংশগ্রহণকারীকে অর্জিত জয়ের সঠিকতা যাচাই করতে হবে এবং অর্জিত জয়ের সাথে সম্মতি না থাকলে বাজি কোম্পানিকে অবহিত করতে হবে, আবেদনে তাদের অ্যাকাউন্ট নম্বর, তারিখ, সময়, ইভেন্ট, পরিমাণ, ইভেন্টের নির্বাচিত ফলাফল, প্রতিক্রিয়া (অডস) সেইসাথে অর্জিত জয়ের সাথে অসম্মতির কারণ উল্লেখ করতে হবে। অর্জিত জয় সম্পর্কিত সমস্ত দাবি 10 (দশ) দিনের মধ্যে গ্রহণ করা হবে।
- 2.3. ক্লায়েন্ট কর্তৃক ইভেন্টের কোনো নির্দিষ্ট ফলাফলে করা বাজি জয়ী হবে যদি সেই বাজিতে উল্লেখিত সমস্ত ফলাফল সঠিকভাবে পূর্বাভাস করা হয়।
- 2.4. বাজি গ্রহণের শর্তাবলী, যার মধ্যে রয়েছে প্রতিক্রিয়া (অডস), হ্যান্ডিক্যাপ, ফলাফল বাজি এবং সর্বোচ্চ বাজি সীমা, যেকোনো বাজি স্থাপনের পরে সমন্বয় করা যেতে পারে। তবে, পূর্বে স্থাপিত বাজির শর্তাবলী অপরিবর্তিত থাকে। নতুন বাজি স্থাপনের আগে ক্লায়েন্টরা বর্তমান বেটিং লাইনের যেকোনো আপডেট পর্যালোচনা করার জন্য দায়ী।
- 2.5. যে ইভেন্টগুলোর ফলাফল বাজি ধরার মুহূর্তে জানা থাকবে সেগুলোর উপর করা বাজি «1» প্রতিক্রিয়ায় (অডস) গণনা করা যেতে পারে।
- 2.6. এই চুক্তি অনুযায়ী, ক্লায়েন্ট (চুক্তির অংশগ্রহণকারী) এবং বেটিং কোম্পানির মধ্যে বেটিং চুক্তি পূরণ ও বাস্তবায়ন সম্পর্কিত বিষয়ে, যার মধ্যে রয়েছে জয় পরিশোধ, ইভেন্টের ফলাফল, জয়ের প্রতিক্রিয়া (অডস), সম্পাদিত চুক্তির অন্যান্য প্রয়োজনীয় শর্তাবলীর যেকোনো বিষয়, সেইসাথে চুক্তিকে বাতিল বা অকার্যকর হিসেবে গ্রহণের বিষয়ে মতবিরোধ দেখা দিলে, পক্ষগুলো উদ্ভূত মতবিরোধ নিষ্পত্তির জন্য বাধ্যতামূলক অভিযোগ পদ্ধতি (প্রাক-বিচারিক পদ্ধতি) গ্রহণ করবে।
- 2.7. ব্যক্তি তার অধিকার লঙ্ঘনের বিষয়ে জানতে পেরেছে বা জানা উচিত ছিল এমন দিন থেকে 10 (দশ) দিনের মধ্যে দাবি উত্থাপন করতে হবে। সমস্ত যুক্তি ও তথ্য দাবির সাথে সংযুক্ত করতে হবে, যা উত্থাপিত দাবিগুলো নিশ্চিত ও প্রমাণ করে। উত্থাপিত দাবিগুলো প্রমাণ করার জন্য যথেষ্ট কারণের অনুপস্থিতিতে, দাবিটি পর্যালোচনা ছাড়াই ফেরত দেওয়ার অধীন হবে।
- 2.8. বাজি গ্রহণের সময় কর্মীদের ত্রুটির ক্ষেত্রে (প্রদত্ত ইভেন্টের তালিকায় স্পষ্ট ভুল টাইপ, লাইন এবং বাজিতে প্রতিক্রিয়ার (অডস) অসঙ্গতি ইত্যাদি), বাজি গ্রহণের সময় এই নিয়মাবলী থেকে বিচ্যুতির ক্ষেত্রে সেইসাথে বাজির ভুলতা নিশ্চিত করে এমন অন্যান্য যুক্তির ক্ষেত্রে বেটিং কোম্পানি এই ধরনের শর্তে করা বাজিগুলোকে অবৈধ ঘোষণা করার অধিকার রাখে। এই ধরনের বাজির উপর পরিশোধ «1» প্রতিক্রিয়ায় (অডস) করা হবে।
- 2.9. ম্যাচগুলোর অস্পোর্টসম্যানলি প্রকৃতির সন্দেহের ক্ষেত্রে, আমরা আন্তর্জাতিক সংস্থার সিদ্ধান্ত না আসা পর্যন্ত ক্রীড়া ইভেন্টে বাজি ব্লক করার এবং অস্পোর্টসম্যানলি প্রতিযোগিতার সত্যতা নিশ্চিত হলে বাজিগুলোকে অবৈধ হিসেবে স্বীকার করার অধিকারী থাকব। এই ধরনের বাজির উপর পরিশোধ «1» প্রতিক্রিয়ায় (অডস) করা হবে। প্রশাসন বাজি অংশগ্রহণকারীদের কোনো প্রমাণ বা সিদ্ধান্ত প্রদান করতে বাধ্য থাকবে না।
- 2.10. প্রদত্ত প্রতিক্রিয়ায় (অডস) স্পষ্ট ত্রুটির ক্ষেত্রে, বাজিটি চূড়ান্ত ফলাফলের জন্য প্রযোজ্য সঠিক প্রতিক্রিয়ায় (অডস) অথবা 1 প্রতিক্রিয়ায় (অডস) নিষ্পত্তি করা যেতে পারে।

- 2.11. দলের নাম, খেলোয়াড়ের নাম, প্রতিযোগিতার স্থানের প্রতিবর্ণীকরণ (বিদেশি ভাষা থেকে অনুবাদ) ক্ষেত্রে বিভিন্ন পাঠ সম্পর্কিত কোনো দাবি বেটিং কোম্পানি গ্রহণ করবে না। টুর্নামেন্টের নামে দেওয়া সমস্ত তথ্য সহায়ক প্রকৃতির হবে। সেই তথ্যে কোনো সম্ভাব্য ত্রুটি বাজি পরিশোধের কারণ হবে না।
- 2.12. আমরা বেটিং অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার এবং সেই অ্যাকাউন্টে করা সমস্ত বাজি বাতিল করার অধিকার রাখি যদি এটি নির্ধারিত হয় যে বাজি ধরার মুহূর্তে বাজি অংশগ্রহণকারীর কাছে ইভেন্টের ফলাফল সম্পর্কে তথ্য ছিল। এই ক্ষেত্রে, বেটিং কোম্পানির প্রশাসন বাজি অংশগ্রহণকারীদের কোনো প্রমাণ বা সিদ্ধান্ত প্রদান করতে বাধ্য থাকবে না।
- 2.13. এই General Terms and Conditions ইংরেজিতে লেখা। ইংরেজি সংস্করণটি চূড়ান্ত সংস্করণ। অন্য যেকোনো সংস্করণ (অনুবাদ) শুধুমাত্র রেফারেন্সের জন্য।
- 3. বাজি গ্রহণের মূল নিয়মাবলী
- 3.1. ক্লায়েন্ট বেটিং লাইন অনুযায়ী বাজি ধরতে পারে, যা কোম্পানি কর্তৃক নির্ধারিত প্রতিক্রিয়া (অডস) সহ বর্তমান ও আসন্ন ইভেন্টের একটি তালিকা।
- 3.2. বেটিং কোম্পানি কোনো বিজ্ঞপ্তি এবং কারণ ব্যাখ্যা ছাড়াই সর্বোচ্চ বাজি, যেকোনো নির্দিষ্ট ইভেন্টের প্রতিক্রিয়া (অডস) সীমিত করার সেইসাথে যেকোনো নির্দিষ্ট ক্লায়েন্টের জন্য সর্বোচ্চ বাজি, প্রতিক্রিয়া (অডস) সীমিত বা বৃদ্ধি করার অধিকারী থাকবে।
- 3.3. একই খেলোয়াড়ের কাছ থেকে একই ফলাফল বা ফলাফলের সমন্বয়ের উপর যেকোনো পুনরাবৃত্তি বাজি গ্রহণ বেটিং কোম্পানির সিদ্ধান্তে সীমিত করা যেতে পারে।
- 3.4. একটি বাজি সার্ভারে নিবন্ধিত এবং অনলাইনে নিশ্চিত হওয়ার পরপরই গৃহীত বলে বিবেচিত হয়। একবার নিবন্ধিত হলে, চুক্তিতে বর্ণিত নির্দিষ্ট কিছু ক্ষেত্রে ছাড়া বাজি বাতিল বা পরিবর্তন করা যাবে না।
- 3.5. বাজি শুধুমাত্র এমন পরিমাণে গৃহীত হবে যা ক্লায়েন্ট অ্যাকাউন্টের বর্তমান ব্যালেন্সের বেশি হবে না। বাজি নিবন্ধনের পরে, বাজির পরিমাণ অ্যাকাউন্ট থেকে ডেবিট করা হবে। বাজি গণনার পরে, জয়ের পরিমাণ ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে জমা করা হবে।
- 3.6. ইভেন্ট শুরু হওয়ার আগে বাজি ধরতে হবে। বেটিং লাইনে তারিখ, সময় এবং কোনো সংশ্লিষ্ট মন্তব্য আনুমানিক। যদি ইভেন্টের প্রকৃত শুরু হওয়ার পরে বাজি ধরা হয়, তবে তা অবৈধ বলে বিবেচিত হবে, লাইভ বাজি ছাড়া — ইভেন্ট চলাকালীন যেগুলো ধরা হয় — সেগুলো বৈধ থাকবে।
- 3.7. যদি কোনো বাজি রিফান্ডের জন্য যোগ্য হয়, তবে তা 1 প্রতিক্রিয়ায় (অডস) নিষ্পত্তি করা হবে। একাধিক বাজির ক্ষেত্রে, যেখানে এক বা একাধিক ইভেন্ট রিফান্ড করা হয়, সেই ইভেন্টগুলোর জয়ও 1 প্রতিক্রিয়ায় (অডস) গণনা করা হবে।
- 3.8. বাজির কোনো ভুল গণনার ক্ষেত্রে (যেমন, ভুলভাবে প্রবেশ করানো ফলাফলের কারণে) এই ধরনের বাজি পুনঃগণনা করা হবে। এই ক্ষেত্রে, ভুল গণনা এবং পুনঃগণনার মধ্যে করা বাজি বৈধ থাকবে। পুনঃগণনার পরে খেলোয়াড়ের ব্যালেন্স ঋণাত্মক হলে, অ্যাকাউন্ট পুনরায় পূরণ না হওয়া পর্যন্ত তারা কোনো বাজি ধরতে পারবে না।
- 3.9. সমস্ত ক্রীড়া ইভেন্ট শুধুমাত্র ক্রীড়া ইভেন্ট পরিচালনাকারী সংস্থাগুলোর অফিসিয়াল নথি, ক্রীড়া ফেডারেশনগুলোর অফিসিয়াল সাইট, ক্রীড়া ক্লাবগুলোর সাইট এবং ক্রীড়া তথ্যের অন্যান্য উৎস থেকে তথ্যের প্রাপ্যতার ক্ষেত্রে স্থগিত এবং বাতিল বলে বিবেচিত হবে এবং সেই তথ্যের ভিত্তিতে লাইনে উল্লিখিত ক্রীড়া ইভেন্টগুলো সমন্বয় করা হবে।
- 3.10. ক্লায়েন্ট যদি জেনেশুনে কর্মীদের (বেটিং কোম্পানির কর্মচারী) বিভ্রান্ত করে বাজি গ্রহণ, জয় পরিশোধ, ইভেন্টের ফলাফল এবং এই ধরনের প্রকৃতির অন্যান্য তথ্য ও দাবি সম্পর্কে মিথ্যা তথ্য প্রদান করে থাকে তবে

বাজি বাতিলের অধীন হবে। উপরে উল্লিখিত ক্ষেত্রগুলো 18 বছরের কম বয়সী যেকোনো নাবালক এবং তাদের পিতামাতার ক্ষেত্রেও প্রযোজ্য হবে।

- 3.11. যদি বাজি একটি জানা ফলাফলের উপর করা হয় (ইভেন্টটি ঘটেছে কিন্তু ফলাফল সিস্টেমে প্রতিফলিত হয়নি) তবে বাজি বাতিলের অধীন হবে।
- 3.12. যদি ইভেন্টের শুরু 72 ঘণ্টার বেশি বিলম্বিত হয় তবে বাজি বাতিলের অধীন হবে।
- 3.13. যদি কোনো ইভেন্ট বাধাগ্রস্ত হয়, বাধার সময়ে ইতিমধ্যে নির্ধারিত ফলাফল সহ বাজিগুলো সেই ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে। অনির্ধারিত ফলাফল সহ অন্যান্য সমস্ত বাজির জন্য, নিষ্পত্তি 48 ঘণ্টা পর্যন্ত স্থগিত থাকবে। যদি এই সময়ের মধ্যে ইভেন্ট পুনরায় শুরু ও সম্পন্ন না হয়, তবে এই ধরনের সমস্ত বাজি 1 প্রতিক্রিয়ায় (অডস) নিষ্পত্তি করা হবে। এই নিয়মের ব্যতিক্রমগুলো চুক্তির "Rules on Sports" বিভাগে বর্ণিত হয়েছে।
- 3.14. সর্বোচ্চ বাজির পরিমাণ কোম্পানি কর্তৃক নির্ধারিত হয় এবং ক্রীড়া বিভাগ, ইভেন্ট এবং বাজির ধরন অনুযায়ী পরিবর্তিত হয়। এই সীমাগুলো পূর্ব নোটিশ ছাড়াই কোম্পানির বিবেচনায় সমন্বয় করা যেতে পারে। কোম্পানি নির্দিষ্ট ইভেন্টের জন্য সর্বোচ্চ বাজি সীমা আরোপ করার এবং পূর্ব নোটিশ বা ব্যাখ্যা ছাড়াই পৃথক অ্যাকাউন্ট সীমা নির্ধারণ বা অপসারণ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 4. বাজির ধরন
- 4.1। একক – একটি ইভেন্টের নির্দিষ্ট ফলাফলের উপর বাজি। একক বাজিতে জয়ের পরিমাণ হবে বাজির পরিমাণ এবং এই ফলাফলের জন্য নির্ধারিত অডসের গুণফলের সমান।
- 4.2। একাধিক – ইভেন্টগুলির কয়েকটি স্বাধীন ফলাফলের উপর বাজি। একাধিক বাজিতে জয়ের পরিমাণ হবে বাজির পরিমাণ এবং একাধিক বাজি গঠনকারী সকল ফলাফলের অডসের গুণফলের সমান। একাধিক বাজির ফলাফলগুলির একটিতে হারা মানে সম্পূর্ণ একাধিক বাজি হারানো।
- 5। ইভেন্টের নির্দিষ্ট ফলাফল অন্তর্ভুক্তির সীমাবদ্ধতা
- 5.1। একাধিক বাজিতে নির্ভরশীল ফলাফলগুলির মধ্যে শুধুমাত্র একটি অন্তর্ভুক্ত করা যাবে। যদি একই একাধিক বাজিতে দুই বা তার বেশি ইভেন্ট অন্তর্ভুক্ত হয়, তবে সেই একাধিক বাজি থেকে সর্বনিম্ন অডসের ইভেন্টগুলি বাদ দেওয়া হবে।
- 5.2। নির্ভরশীল ফলাফল (পরস্পর নির্ভরশীল ইভেন্ট) - বাজির এক অংশের ফলাফল অন্য অংশের ফলাফলকে প্রভাবিত করবে।
- 5.3। «দল পেনাল্টি স্কোর করবে হ্যাঁ/না» ইভেন্টের উপর বাজি বাজি হারানো হিসেবে বিবেচিত হবে যদি নিয়মিত সময়ে কোনও পেনাল্টি নির্ধারিত না হয়।
- 5.4। «গোলটি কীভাবে হবে», «পরবর্তী গোল» ইভেন্টের উপর বাজি হারানো হিসেবে বিবেচিত হবে যদি বাজিতে উল্লিখিত নম্বরের গোলটি না হয়।
- 6। ম্যাচ চলাকালীন বাজি গ্রহণ (লাইভ-বাজি)
- 6.1। লাইভ-বাজি প্রধান এবং অতিরিক্ত ফলাফলের উপর গৃহীত হবে। একক লাইভ-বাজি তৈরি করা যেতে পারে বা একই এক্সপ্রেসে একত্রিত করা যেতে পারে।
- 6.2। সার্ভারে নিবন্ধন এবং অনলাইন নিশ্চিতকরণ জারি হওয়ার পরে বাজিটি গৃহীত হিসেবে বিবেচিত হবে। গৃহীত বাজি সংশোধনের অধীন হবে না। «বাজি গ্রহণের প্রধান নিয়মাবলী» বিভাগে উল্লিখিত পরিস্থিতিতে লাইভ-বাজির হিসাব সহগ «1» দিয়ে সম্ভব হবে।
- 6.3। যে ম্যাচগুলির উপর লাইভ-বাজি গ্রহণ করা হবে সেই ম্যাচগুলির বর্তমান ফলাফলের ভুলের জন্য বাজি কোম্পানি দায়ী থাকবে না। সঠিকতার জন্য ক্লায়েন্টদের অন্য স্বাধীন তথ্য উৎসের সাথে পরামর্শ করতে উৎসাহিত করা হয়।

- 6.4। লাইভ-বাজি সম্পাদনা বা মুছে ফেলা যাবে না।
- 7। ফলাফলের ধরন
- 7.1। ক্লায়েন্টরা প্রথম দলের জয় (P1), ড্র (X), বা দ্বিতীয় দলের জয় (P2) এর উপর বাজি ধরতে পারেন। যদি ক্লায়েন্ট সঠিকভাবে ফলাফল পূর্বাভাস দেন, তবে বাজিটি জয় হিসেবে বিবেচিত হয়।
- 7.2। প্রথম দলের জয় বা ড্র (X1) এর উপর বাজি জয়ী হয় যদি প্রথম দল ম্যাচ না হারে। ড্র নেই (12) এর উপর বাজি জয়ী হয় যদি কোনও দল জয় নিশ্চিত করে। দ্বিতীয় দলের জয় বা ড্র (X2) এর উপর বাজি জয়ী হয় যদি দ্বিতীয় দল না হারে।
- 7.3। ক্লায়েন্ট হ্যান্ডিক্যাপের উপর বাজি ধরতে পারেন। ম্যাচ শেষ হওয়ার পরে, নির্বাচিত দলের করা মোট গোল বা পয়েন্টের সাথে হ্যান্ডিক্যাপ যোগ করা হয়। যদি হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পরে ফলাফল নির্বাচিত দলের পক্ষে যায়, তবে বাজিটি বিজয়ী হিসেবে বিবেচিত হয়। যদি ফলাফল ড্র হয়, হ্যান্ডিক্যাপ বিবেচনা করে, বাজিটি ফেরত দেওয়া হবে, এবং একাধিক বাজিতে, এই ইভেন্টের নিষ্পত্তি 1 অডসে হবে। যদি হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পরে বিপরীত দল জয়ী হয়, তবে বাজিটি পরাজিত হিসেবে বিবেচিত হয়।
- 7.4। ক্লায়েন্ট মোটের উপর বাজি ধরতে পারেন, ম্যাচে মোট গোল, পয়েন্ট বা অন্যান্য সূচকের পূর্বাভাস দিয়ে। যদি ক্লায়েন্ট সঠিকভাবে পূর্বাভাস দেন যে মোট নির্ধারিত মানের বেশি বা কম হবে, তবে বাজিটি বিজয়ী হিসেবে বিবেচিত হয়। যদি মোট নির্ধারিত মানের সাথে মেলে, তবে বাজিটি ফেরত দেওয়া হবে, এবং একাধিক বাজিতে, এই ইভেন্টের নিষ্পত্তি 1 অডসে হবে। যদি মোট পূর্বাভাস ভুল হয়, তবে বাজিটি পরাজিত হিসেবে বিবেচিত হয়।
- 7.5। অগ্রগতি বাজি – একটি দল বা অংশগ্রহণকারী প্রতিযোগিতার পরবর্তী পর্যায়ে অগ্রসর হবে কিনা তার উপর একটি বাজি।
- 7.6। ক্লায়েন্ট বাজি ধরতে পারেন যে প্রতিযোগিতা শেষে চূড়ান্ত সারণীতে কোন দল উচ্চতর স্থান পাবে। এই ধরনের বাজির জন্য অতিরিক্ত শর্ত লাইনে উল্লেখ করা যেতে পারে।
- 7.7। হোম/অ্যাওয়ে দলের ফলাফলের উপর বাজি:
- ◦ হ্যান্ডিক্যাপ সহ জয় — নির্ধারিত হ্যান্ডিক্যাপ বিবেচনা করে হোম এবং অ্যাওয়ে দলের করা গোল বা পয়েন্টের পার্থক্য দ্বারা নির্ধারিত।
- ◦ মোট গোল বা পয়েন্ট — প্রস্তাবিত মানের বেশি বা কম মোট গোল বা পয়েন্ট হবে কিনা তার পূর্বাভাস।
- ◦ জয় বা ড্রয়ের সংখ্যা — একটি দলের জয়ের সংখ্যা বা দলগুলির মধ্যে ম্যাচে ড্রয়ের সংখ্যার পূর্বাভাস।
- 7.8। এশিয়ান হ্যান্ডিক্যাপ — এক ধরনের বাজি যেখানে হ্যান্ডিক্যাপ 0.25 এর গুণিতক হিসেবে প্রকাশ করা হয়, কিন্তু 0.5 নয় (যেমন, -0.25, +0.25, -0.75, +0.75)। এই বাজিটি কার্যকরভাবে দুটি পৃথক বাজিতে বিভক্ত, প্রতিটি নিকটতম পূর্ণ সংখ্যা এবং অর্ধ-পয়েন্ট হ্যান্ডিক্যাপ মান ব্যবহার করে।
- 7.9। এশিয়ান টোটাল — একটি বাজি যেখানে মোট মান 0.25 এর গুণিতক হিসেবে প্রকাশ করা হয়, কিন্তু 0.5 নয় (যেমন, 2.25, 2.75, 3.25, ইত্যাদি)। এই ধরনের বাজি দুটি অংশে বিভক্ত, প্রতিটি মূল বাজির অর্ধেক প্রতিনিধিত্ব করে। প্রতিটি অংশ মূল বাজির সমান অডসে গণনা করা হয় কিন্তু নিকটতম মানক মোট মানের উপর প্রয়োগ করা হয়।
- 7.10। কোম্পানি অতিরিক্ত বাজি বিকল্প প্রদানের অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 8। ম্যাচের ফলাফল, তাদের শুরুর তারিখ ও সময়, বিতর্কিত বিষয়ের নিষ্পত্তি
- 8.1। বাজি প্রদানকারীর প্রদত্ত কোনও ভুল ফলাফলের কারণে বাজি গণনা পুনর্বিবেচনা করা হতে পারে।
- 8.2। বাজি গণনার জন্য ইভেন্টগুলির প্রকৃত শুরুর সময় বিবেচনা করা হবে যা ক্রীড়া ইভেন্ট পরিচালনাকারী সংস্থাগুলির অফিসিয়াল নথির ভিত্তিতে আনুমানিকভাবে নির্ধারিত হবে এবং এই ধরনের অনুমোদিত নথি না

থাকলে ক্রীড়া ফেডারেশনগুলির অফিসিয়াল সাইট, ক্রীড়া ক্লাবগুলির সাইট এবং ক্রীড়া তথ্যের অন্যান্য উৎসের ভিত্তিতে নির্ধারিত হবে।

- 8.3। ইভেন্টগুলির প্রকৃত শুরুর সাথে তারিখ ও সময়ের অমিলের জন্য বাজি কোম্পানি দায়ী থাকবে না। লাইনে উল্লিখিত ইভেন্টের শুরুর তারিখ ও সময় আনুমানিক হবে। বাজি গণনার জন্য ইভেন্টের প্রকৃত শুরুর সময় বিবেচনা করা হবে যা প্রতিযোগিতা পরিচালনাকারী সংস্থার অফিসিয়াল নথির ভিত্তিতে নির্ধারিত হবে।
- 8.4। চ্যাম্পিয়নশিপের নাম, ম্যাচের দৈর্ঘ্য (ক্রীড়া ইভেন্ট) এর ভুলের জন্য বাজি কোম্পানি দায়ী থাকবে না। লাইন এবং লাইভে উল্লিখিত তথ্য আনুমানিক হবে। ক্লায়েন্টদের ক্রীড়া ইভেন্ট সম্পর্কিত তথ্য নির্দিষ্ট করতে অন্যান্য স্বাধীন তথ্য উৎস ব্যবহার করতে হবে।
- 8.5। ইভেন্টের ফলাফল সম্পর্কিত কোনও দাবি ইভেন্ট সমাপ্তির মুহূর্ত থেকে 10 ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে গৃহীত হবে যদি প্রতিযোগিতা পরিচালনাকারী সংস্থার দ্বারা জারি করা ইভেন্টের ফলাফল অনুযায়ী অফিসিয়াল নথি উপলব্ধ থাকে।
- 8.6। ইভেন্ট শুরুর পরে স্থাপিত বাজি 1 অডসে নিষ্পত্তি করা হবে (লাইভ বাজি ব্যতীত)। একাধিক বাজিতে, যদি এক বা একাধিক পৃথক বাজি ফেরত দেওয়া হয়, তবে সেই নির্দিষ্ট ইভেন্টগুলির জয় 1 অডসেও গণনা করা হবে।
- 8.7। যদি ক্লায়েন্ট এমন একটি ইভেন্টের উপর বাজি ধরেন যার ফলাফল ইতিমধ্যেই তাদের জানা, তবে এই ধরনের বাজি বাতিল এবং ফেরত দেওয়া হবে। এই ধরনের ক্ষেত্রে কোম্পানির সিদ্ধান্ত একটি বিশেষ বদ্ধ তদন্তের পরে নেওয়া হবে। এই প্রক্রিয়া চলাকালীন, বাজি সম্পর্কিত সমস্ত কার্যক্রম সাময়িকভাবে স্থগিত থাকবে।
- 8.8। যদি কোনও অংশগ্রহণকারী ইভেন্ট শুরুর আগে লড়াই করতে অস্বীকার করেন, তবে সেই অংশগ্রহণকারীর সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- 8.9। যদি সদস্য কোনও কারণে (আঘাত, প্রত্যাখ্যান, ইত্যাদি) প্রতিযোগিতা চলাকালীন অবসর নেন, তবে তারা যে শেষ রাউন্ড বা পর্যায়ে অংশগ্রহণ করেছেন তার শুরুর আগে করা সমস্ত বাজি বৈধ থাকবে এবং অন্যান্য সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- 8.10। যদি একটি দলের সদস্য ম্যাচে অংশগ্রহণ না করেন, তবে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে সমস্ত বাজি 1 অডসে নিষ্পত্তি করা হবে।
- 8.11। যদি একটি টেনিস ম্যাচ বাতিল হয়, তবে প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণকারীর সামগ্রিক পারফরম্যান্সের বাজি ব্যতীত সমস্ত বাজি 1 অডসে গণনা করা হবে। যদি একটি টেনিস ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয়, একই দিনে সম্পন্ন না হয় এবং পরবর্তীতে স্থগিত করা হয়, তবে বাজি টুর্নামেন্ট শেষ হওয়া, ম্যাচ সম্পন্ন হওয়া, বা অংশগ্রহণকারীদের একজন প্রত্যাহার না করা পর্যন্ত বৈধ থাকবে।
- 8.12। যদি কোনও ইভেন্টে (যেমন, ম্যাচ, প্রতিযোগিতা, বা লড়াই) প্রাথমিকভাবে নির্দিষ্ট অংশগ্রহণকারীদের (দল বা ক্রীড়াবিদ) জোড়া তালিকাভুক্ত থাকে কিন্তু পরবর্তীতে জোড়ার গঠন পরিবর্তিত হয়, তবে সেই ইভেন্টের সমস্ত বাজি বাতিল এবং 1 অডসে গণনা করা হবে।
- 8.13। দলগত প্রতিযোগিতায়, কোনও কারণে কোনও দলের এক বা একাধিক সদস্য প্রতিস্থাপনের ক্ষেত্রে, সম্পূর্ণ ম্যাচের ফলাফলের উপর বাজি বৈধ থাকবে।
- 8.14। ডাবলস ম্যাচে, যদি জোড়ার গঠন নির্দিষ্ট থাকে এবং অন্তত একজন অংশগ্রহণকারী প্রতিস্থাপিত হন, তবে সেই ইভেন্টের সমস্ত বাজি বাতিল এবং 1 অডসে গণনা করা হবে।
- 8.15। যে প্রতিযোগিতাগুলিতে «হোম» এবং «গেস্ট» শব্দগুলি ব্যবহৃত হয়, সেখানে ইভেন্ট স্থগিতের ক্ষেত্রে: নিরপেক্ষ মাঠে বাজি বৈধ থাকবে; প্রতিযোগী দলের মাঠে বাজি বৈধ থাকবে।
- 8.16। যদি "হোম" এবং "অ্যাওয়ে" ধারণাগুলি কোনও ইভেন্টে প্রযোজ্য না হয় (যেমন, একক বা ডাবলস খেলা), তবে ইভেন্টের স্থান পরিবর্তন বাজির বৈধতাকে প্রভাবিত করে না এবং সেগুলি বৈধ থাকবে। NBA, NHL, AHL, CHL, OHL, WHL, ইস্ট কোস্ট হকি লীগ এবং অন্যান্য উত্তর আমেরিকান টুর্নামেন্টের মতো লীগে

অংশগ্রহণকারী দলগুলির জন্য, দলগুলির তালিকা সরাসরি ক্রমে (হোম - অ্যাওয়ে) বা বিপরীত ক্রমে প্রদর্শিত হতে পারে। যেসব ক্ষেত্রে ক্রমটি বিপরীত হয়, সেখানে কোনও ফেরত বা বাজি সমন্বয় করা হবে না।

- 8.17। বন্ধুত্বপূর্ণ ম্যাচ, ক্লাব-বন্ধুত্বপূর্ণ টুর্নামেন্টের ক্ষেত্রে ইভেন্ট পরিচালনার স্থান পরিবর্তনের ক্ষেত্রে এর উপর সমস্ত বাজি বৈধ থাকবে।
- 8.18। যে ধরনের খেলা বা পরিস্থিতির জন্য বাজি গ্রহণ এবং গণনার বিশেষ বৈশিষ্ট্যের পৃথক বর্ণনা নেই সেগুলি সাধারণ নিয়মাবলীর অধীন হবে।
- 8.19। বিতর্কিত অভূতপূর্ব পরিস্থিতিতে চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত বাজি কোম্পানি দ্বারা নেওয়া হবে।
- 8.20। বিভিন্ন উৎস থেকে তথ্যের মধ্যে অসঙ্গতির ক্ষেত্রে — যেমন তারিখ, সময়, ফলাফল, বা দলের নাম — কোম্পানি তথ্যের সত্যতা সম্পূর্ণ যাচাই না হওয়া পর্যন্ত জয়ের অর্থপ্রদান স্থগিত রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে। যদি অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে উপস্থাপিত একটি সম্পন্ন ইভেন্টের ফলাফল টেলিভিশন সম্প্রচার দ্বারা প্রদত্ত ডেটার থেকে পৃথক হয়, তবে কোম্পানি টেলিভিশন সম্প্রচার বা অন্যান্য নির্ভরযোগ্য উৎসের ভিত্তিতে গণনা করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 8.21। যদি অডস গণনা করতে ব্যবহৃত প্রোগ্রামে ত্রুটি চিহ্নিত হয় এবং কোম্পানি দ্বারা এই ধরনের ত্রুটি স্বীকৃত হয়, তবে প্রভাবিত ইভেন্টগুলিতে স্থাপিত সমস্ত বাজি 1 অডসে পুনরায় গণনা করা হবে।
- 8.22। যদি কোনও ক্রীড়া ইভেন্ট বা প্রতিযোগিতার ফলাফল আনুষ্ঠানিকভাবে ঘোষণা করা হয় এবং পরবর্তীতে যে কোনও কারণে পরিবর্তন, সংশোধন বা বাতিল করা হয়, যার মধ্যে প্রতিবাদ, আপিল, অযোগ্যতা (ডোপিং সহ), বা পরিচালক সংস্থাগুলির প্রশাসনিক সিদ্ধান্ত অন্তর্ভুক্ত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, তবে সমস্ত বাজি ইভেন্ট সমাপ্তির সময় ঘোষিত প্রাথমিক অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে। সন্দেহ দূর করতে, ফলাফল, স্থান বা অংশগ্রহণকারীদের শ্রেণীবিভাগে পরবর্তী কোনও পরিবর্তন বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করবে না, যা মূলত প্রকাশিত ফলাফল অনুসারে চূড়ান্ত এবং বাধ্যতামূলক থাকবে।
- 9। ক্যাশ-আউট
- 9.1। ক্যাশ-আউট — একটি বৈশিষ্ট্য যা ক্লায়েন্টকে চূড়ান্ত গণনার আগে বাজি থেকে তহবিল উত্তোলন করতে সক্ষম করে। ক্যাশ-আউট পরিমাণ ইভেন্টের অগ্রগতি দ্বারা নির্ধারিত হয় এবং ক্লায়েন্টের মূল স্টেকের চেয়ে বেশি বা কম হতে পারে।
- 9.2। ক্যাশ-আউট বৈশিষ্ট্য শুধুমাত্র সক্রিয়, অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজির জন্য উপলব্ধ।
- 9.3। ক্যাশ-আউট প্রি-ম্যাচ (লাইন) স্পোর্টস (আসন্ন) এবং লাইভ বাজি উভয়ের জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে।
- 9.4। ক্যাশ-আউট সমস্ত ধরনের বাজির জন্য উপলব্ধ, একক এবং একাধিক বাজি সহ। তবে, কোম্পানির বিবেচনায় নির্দিষ্ট ইভেন্টের জন্য ক্যাশ-আউট বৈশিষ্ট্য অনুপলব্ধ হতে পারে।
- 9.5। যদি ক্লায়েন্ট একটি একাধিক বাজি রাখেন, তবে ক্যাশ-আউট শুধুমাত্র সম্পূর্ণ একাধিক বাজিতে প্রয়োগ করা যেতে পারে। একাধিক বাজির মধ্যে একটি পৃথক ইভেন্টে ক্যাশ আউট করা সম্ভব নয়। যদি একাধিক বাজির এক বা একাধিক ইভেন্ট ইতিমধ্যে সমাপ্ত হয়ে থাকে এবং ফলাফল ক্লায়েন্টের বাজির সাথে মিলে যায়, তবে তারা ইতিমধ্যে অর্জিত লাভ সুরক্ষিত করতে ক্যাশ-আউট ব্যবহার করতে পারেন। ক্যাশ-আউট শুধুমাত্র তখনই উপলব্ধ যদি বাজারগুলি খোলা থাকে এবং সেগুলিতে বাজি এখনও গৃহীত হয়।
- 9.6। ক্যাশ-আউট পরিমাণ বেটস্লিপে "বাজি ইতিহাস" বিভাগের অধীনে দেখা যেতে পারে।
- 9.7। যদি ক্লায়েন্ট ক্যাশ-আউট ফাংশন ব্যবহার করেন, তবে বাজিটি তাৎক্ষণিকভাবে নিষ্পত্তি করা হবে এবং ক্যাশ-আউট পরিমাণ গেমিং অ্যাকাউন্টে জমা করা হবে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, যে ইভেন্টে বাজি রাখা হয়েছিল তার চূড়ান্ত ফলাফল আর এর নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করবে না।
- 9.8। কোম্পানি তার একক বিবেচনায় যে কোনও খেলা, প্রতিযোগিতা, বা বাজারের জন্য যে কোনও ক্যাশ-আউট অনুরোধ অনুমোদন বা প্রত্যাখ্যান করার অধিকার সংরক্ষণ করে।

- 10। পক্ষগণ
- 10.1। চুক্তির সমস্ত ধারা, যার মধ্যে সর্বনাম «আমরা», «আমাদের», «আমাদের», «কোম্পানি» বা «বাজি কোম্পানি» অন্তর্ভুক্ত, সেই বাজি কোম্পানির সাথে সম্পর্কিত হবে যার সাথে ক্লায়েন্ট নিম্নলিখিত ধারার সাথে সম্মত হন।
- 11। শর্তাবলীর সংশোধন
- 11.1। কিছু কারণে, যথা বাণিজ্যিক, আইনি এবং ক্লায়েন্টদের সেবার সাথে সম্পর্কিত যে কোনও কারণে, আমাদের চুক্তিতে যে কোনও সংশোধন করার অধিকার রয়েছে। চুক্তির প্রকৃত ধারাগুলি এবং তাদের কার্যকর হওয়ার তারিখগুলি ওয়েবসাইটে প্রদান করা হয়েছে। বর্তমান চুক্তি পর্যালোচনার ব্যক্তিগত দায় ক্লায়েন্টের। বাজি কোম্পানি যে কোনও সময় এবং ক্লায়েন্টদের কোনও পূর্ব নোটিশ ছাড়াই ওয়েবসাইটে কাজের সংশোধন করার অধিকারী।
- 11.2। চুক্তির কোনও সংশোধিত ধারার সাথে অসহমতির ক্ষেত্রে ক্লায়েন্টকে ওয়েবসাইট ব্যবহার বন্ধ করতে হবে। চুক্তির সংশোধিত ধারাগুলি কার্যকর হওয়ার পরে ওয়েবসাইটের যে কোনও পরবর্তী ব্যবহার চুক্তির সম্পূর্ণ গ্রহণ হিসেবে বিবেচিত হবে, ক্লায়েন্ট সংশ্লিষ্ট নোটিশ পেয়েছেন কিনা বা নবায়নকৃত চুক্তি থেকে সংশোধনগুলি জেনেছেন কিনা তা নির্বিশেষে।
- 12। সাধারণ বিধিনিষেধ এবং নিষিদ্ধ ব্যবহার
- 12.1। 18 বছরের কম বয়সী বা যে কোনও বয়সের (এরপরে অনুমোদিত বয়স হিসাবে উল্লেখ করা হয়েছে) যে কোনও ব্যক্তিকে, যা যে কোনও নির্দিষ্ট এখতিয়ারের আইন অনুসারে জুয়া খেলায় আইনি অংশগ্রহণের জন্য বাধ্যতামূলক, ওয়েবসাইট ব্যবহার থেকে নিষিদ্ধ করা হবে। অনুমোদিত বয়সে না পৌঁছানো কোনও ব্যক্তির দ্বারা ওয়েবসাইটের ব্যবহার চুক্তির সরাসরি লঙ্ঘন হবে। এই কারণে, আমাদের কাছে এমন নথি অনুরোধ করার অধিকার রয়েছে যা ক্লায়েন্টের বয়স নিশ্চিত করতে পারে। যদি আমাদের অনুরোধে ক্লায়েন্টের বয়স অনুমোদিত বয়সের সাথে মেলে এমন কোনও প্রমাণ প্রদান না করা হয়, তবে ক্লায়েন্টকে পরিষেবা প্রদান প্রত্যাখ্যান করা হতে পারে এবং তাদের অ্যাকাউন্টের পরিচালনা স্থগিত করা হতে পারে।
- 12.2। কিছু এখতিয়ারে অনলাইন জুয়া আইন দ্বারা নিষিদ্ধ। চুক্তি গ্রহণ করে, ক্লায়েন্টকে বুঝতে হবে যে আমরা ক্লায়েন্ট যে কোনও এখতিয়ারের মধ্যে ওয়েবসাইট ব্যবহারের বৈধতা সম্পর্কে গ্যারান্টি বা কোনও আইনি পরামর্শ দিতে পারি না। আমরা বলতে পারি না যে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি ক্লায়েন্টের এখতিয়ারের কোনও আইন লঙ্ঘন করে না। ক্লায়েন্ট তাদের নিজের ইচ্ছায় ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করেন এবং সমস্ত সম্ভাব্য ঝুঁকি সম্পূর্ণভাবে বুঝে সম্পূর্ণ দায়িত্ব গ্রহণ করবেন।
- 12.3। আমরা ক্লায়েন্টকে তাদের এখতিয়ারের আইন লঙ্ঘন করে এমন পরিষেবা প্রদান করার লক্ষ্য রাখি না এবং intends করি না। চুক্তি গ্রহণ করে, ক্লায়েন্ট নিশ্চিত এবং গ্যারান্টি দেন যে ওয়েবসাইটের যে কোনও ব্যবহার তাদের এখতিয়ারের অঞ্চলে বৈধ আইন এবং বিধিগুলির সাথে সম্মত। ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলির কোনও অবৈধ ব্যবহারের জন্য আমরা কোনও দায় বহন করি না।
- 12.4। আমাদের পরিষেবাগুলি অ্যাক্সেস করার সময় আপনার ভৌগলিক অবস্থান মাস্ক বা পরিবর্তন করতে VPN, প্রক্সি, বা অন্য কোনও সরঞ্জামের ব্যবহার কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। যদি আপনাকে এই ধরনের সরঞ্জাম ব্যবহার করতে পাওয়া যায়, তবে ফলস্বরূপ ক্ষতির জন্য আপনাকে দায়ী করা হতে পারে, যার মধ্যে আপনার অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করা এবং জয় বাজেয়াপ্ত করা অন্তর্ভুক্ত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়।
- 12.5। আইনি কারণে আমরা নিম্নলিখিত দেশগুলির কোনও ক্লায়েন্ট গ্রহণ করি না:
- অস্ট্রেলিয়া, অস্ট্রিয়া, আলবেনিয়া, অ্যাঙ্গুইলা, আরুবা, আফগানিস্তান, বাহরাইন, বেলজিয়াম, বোনায়ার, ব্রুনাই দারুসসালাম, ব্রিটিশ ভার্জিন দ্বীপপুঞ্জ, কম্বোডিয়া, কেম্যান দ্বীপপুঞ্জ, ক্রিসমাস দ্বীপ, কোকোস (কিলিং) দ্বীপপুঞ্জ, ক্রোয়েশিয়া, কিউবা, কুরাসাও, সাইপ্রাস, চেক প্রজাতন্ত্র, ডেনমার্ক, ফ্রান্স, জার্মানি, জিব্রাল্টার, গুয়াদেলুপ, হার্ড দ্বীপ এবং ম্যাকডোনাল্ড দ্বীপপুঞ্জ, হংকং, জামাইকা, জাপান, জার্সি দ্বীপ, কাজাখস্তান,

কুয়েত, ইন্দোনেশিয়া, ইরান, ইরাক, আইল অফ ম্যান, ইজরায়েল, ইতালি, লাটভিয়া, লিবিয়া, লিচেনস্টাইন, লিথুয়ানিয়া, লুক্সেমবার্গ, ম্যাকাও, মালয়েশিয়া, মালি, মাল্টা, মার্টিনিক, মেক্সিকো, মন্টসেরাট, মায়ানমার, নেদারল্যান্ডস, উত্তর কোরিয়া, নরফোক দ্বীপ, পানামা, ফিলিপাইনস, পোল্যান্ড, পর্তুগাল, গণপ্রজাতন্ত্রী চীন, পুয়ের্তো রিকো, কাতার, সাবা, সেন্ট-বার্থেলেমি, সেন্ট-মার্টিন, সৌদি আরব, সার্বিয়া, সিঙ্গাপুর, সিন্ট ইউস্টাটিয়াস, সিন্ট মার্টেন, সোমালিয়া, দক্ষিণ কোরিয়া, দক্ষিণ সুদান, স্পেন, সুদান, সুইডেন, সুইজারল্যান্ড, সিরিয়া, তাইওয়ান, থাইল্যান্ড, তুরস্ক, টার্কস এবং কাইকোস দ্বীপপুঞ্জ, ইউক্রেন, সংযুক্ত আরব আমিরাত, যুক্তরাজ্য, মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র, US ভার্জিন দ্বীপপুঞ্জ।

- এখতিয়ারগুলির তালিকায় সংশোধন সম্ভব এবং সেগুলি ক্লায়েন্টদের কোনও পূর্ব নোটিশ ছাড়াই আমাদের দ্বারা সম্পাদিত হতে পারে।
- 12.5.1। পয়েন্ট 12.5 ছাড়াও, সমস্ত NetEnt গেম নিম্নলিখিত অঞ্চলগুলিতে খেলা বা অ্যাক্সেস করা যাবে না: আফগানিস্তান, আলবেনিয়া, আলজেরিয়া, অ্যাঙ্গোলা, অস্ট্রেলিয়া, কম্বোডিয়া, ইকুয়েডর, গায়ানা, হংকং, ইন্দোনেশিয়া, ইরান, ইরাক, ইজরায়েল, কুয়েত, লাও, মায়ানমার, নামিবিয়া, নিকারাগুয়া, উত্তর কোরিয়া, পাকিস্তান, পানামা, পাপুয়া নিউ গিনি, ফিলিপাইনস, সিঙ্গাপুর, দক্ষিণ কোরিয়া, সুদান, সিরিয়া, তাইওয়ান, উগান্ডা, ইয়েমেন, জিম্বাবুয়ে, বেলজিয়াম, বুলগেরিয়া, ডেনমার্ক, এস্তোনিয়া, লাটভিয়া, লিথুয়ানিয়া, চেক প্রজাতন্ত্র, মেক্সিকো, পর্তুগাল, রোমানিয়া।
- 12.5.2। ব্র্যান্ডেড গেম অঞ্চল।
- 12.5.2.1। Guns & Roses, Jimi Hendrix, & Motörhead CANNOT নিম্নলিখিত দেশগুলিতে খেলা বা অ্যাক্সেস করা যাবে: আফগানিস্তান, আলবেনিয়া, আলজেরিয়া, অ্যাঙ্গোলা, কম্বোডিয়া, ইকুয়েডর, গায়ানা, হংকং, ইন্দোনেশিয়া, ইরান, ইরাক, ইজরায়েল, কুয়েত, লাও, মায়ানমার, নামিবিয়া, নিকারাগুয়া, উত্তর কোরিয়া, পাকিস্তান, পানামা, পাপুয়া নিউ গিনি, ফিলিপাইনস, সিঙ্গাপুর, দক্ষিণ কোরিয়া, সুদান, সিরিয়া, তাইওয়ান, উগান্ডা, ইয়েমেন, জিম্বাবুয়ে, বেলজিয়াম, বুলগেরিয়া, কানাডা, ডেনমার্ক, এস্তোনিয়া, ফ্রান্স, ইতালি, লাটভিয়া, লিথুয়ানিয়া, মেক্সিকো, পর্তুগাল, রোমানিয়া, স্পেন, মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র, যুক্তরাজ্য, অস্ট্রেলিয়া, আজারবাইজান, চীন, ভারত, মালয়েশিয়া, কাতার, রাশিয়া, থাইল্যান্ড, তিউনিসিয়া, তুরস্ক ও ইউক্রেন।
- 12.5.2.2। Universal Monsters (Frankenstein, the Bride of Frankenstein, Dracula, The Phantom's Curse, Creature from the Black Lagoon এবং The Invisible Man), CAN ONLY নিম্নলিখিত দেশগুলিতে খেলা যাবে: অ্যান্ডোরা, আর্মেনিয়া, আজারবাইজান, বেলারুশ, বসনিয়া ও হার্জেগোভিনা, ব্রাজিল, জর্জিয়া, আইসল্যান্ড, লিচেনস্টাইন, মলদোভা, মোনাকো, মন্টিনিগ্রো, নরওয়ে, রাশিয়া, সান মেরিনো, সার্বিয়া, সুইজারল্যান্ড, ইউক্রেন, ক্রোয়েশিয়া, মেসিডোনিয়া, তুরস্ক, অস্ট্রিয়া, বুলগেরিয়া, সাইপ্রাস, ফিনল্যান্ড, জার্মানি, গ্রীস, হাঙ্গেরি, আয়ারল্যান্ড, লুক্সেমবার্গ, মাল্টা, নেদারল্যান্ডস, পেরু, পোল্যান্ড, স্লোভাকিয়া, স্লোভেনিয়া এবং সুইডেন।
- 12.5.3। পুলড জ্যাকপট অঞ্চল। নিম্নলিখিত অঞ্চলগুলিতে কোনও পুলড জ্যাকপট খেলা বা অ্যাক্সেস করা যাবে না: অস্ট্রেলিয়া, আজারবাইজান, চীন, ডেনমার্ক, ভারত, ইজরায়েল, ইতালি, জাপান, মালয়েশিয়া, কাতার, রাশিয়া, স্পেন, থাইল্যান্ড, তিউনিসিয়া, তুরস্ক, সংযুক্ত আরব আমিরাত এবং ইউক্রেন।
- 12.6। কোনও বাজি গ্রহণ করা হবে না:
- 12.6.1. ইভেন্টের অংশগ্রহণকারী যে কোনো ব্যক্তির কাছ থেকে (ক্রীড়াবিদ, কোচ, কর্মকর্তা, মালিক বা ক্লাব ম্যানেজার এবং ইভেন্টের ফলাফলকে প্রভাবিত করতে সক্ষম এমন অন্য যে কোনো ব্যক্তি) যাদের উপর বাজি ধরতে হবে, সেইসাথে তাদের নির্দেশে কাজ করে এমন যে কোনো ব্যক্তির কাছ থেকে;
- 12.6.2. অন্যান্য বেটিং অফিসের স্বার্থের প্রতিনিধিত্বকারী যে কোনো ব্যক্তির কাছ থেকে;
- 12.6.3. যে কোনো অন্য ব্যক্তির কাছ থেকে যাদের বেটিং কোম্পানির সাথে চুক্তিতে অংশগ্রহণ বর্তমান আইন দ্বারা নিষিদ্ধ হবে।

- 12.7. এই চুক্তির 12.5 ধারা লঙ্ঘনের দায় বাজি অংশগ্রহণকারীর উপর বর্তাবে। এই চুক্তি লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে, বেটিং কোম্পানি কোনো জয় পরিশোধ করতে অস্বীকার করার বা কোনো প্রদত্ত পরিমাণ ফেরত দেওয়ার পাশাপাশি কোনো বাজি বাতিল করার অধিকারী থাকবে। ক্লায়েন্ট উপরে উল্লিখিত কোনো শ্রেণীর ব্যক্তির অন্তর্ভুক্ত তা জানতে পারার নির্দিষ্ট মুহূর্ত সম্পর্কে বেটিং কোম্পানি দায়বদ্ধ থাকবে না। এর অর্থ হল ক্লায়েন্ট উল্লিখিত ব্যক্তিদের একজন তা জানতে পারার পর যেকোনো সময় বেটিং কোম্পানি উল্লিখিত পদক্ষেপ নেওয়ার অধিকারী থাকবে।
- 12.8. যদি বাজি অংশগ্রহণকারী বেটিং কোম্পানির বিরুদ্ধে প্রতারণা করে (মাল্টি-অ্যাকাউন্ট, বেটিং অটোমেশন সফটওয়্যার ব্যবহার, আর্টবিট্রেজ পরিস্থিতিতে খেলা, যদি গেম অ্যাকাউন্ট বাজি ধরার জন্য ব্যবহার না করা হয়, লয়্যালটি প্রোগ্রামের অপব্যবহার ইত্যাদি), তাহলে বেটিং কোম্পানি বাজি বাতিল করে এবং বাজি অংশগ্রহণকারীর গেম অ্যাকাউন্ট বন্ধ করে এই ধরনের প্রতারণা দমনের অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 13.1. ওয়েবসাইটের সমস্ত প্রধান পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস পেতে, একটি অ্যাকাউন্ট খুলতে হবে। এই উদ্দেশ্যে, ক্লায়েন্ট একটি "1-ক্লিক" নিবন্ধন সম্পাদন করতে পারেন অথবা তাদের ইমেল ঠিকানা লিখতে পারেন এবং একটি পাসওয়ার্ড তৈরি করতে পারেন যা পরবর্তীতে বেটিং অ্যাকাউন্টে প্রবেশের জন্য ব্যবহার করা হবে, সেইসাথে ব্যক্তিগত তথ্য অতিরিক্তভাবে লিখতে হবে: নাম, ফোন নম্বর এবং জন্ম তারিখ।
- 13.2. নিবন্ধনের সময় ক্লায়েন্টদের একটি প্রকৃত ইমেল ঠিকানা উল্লেখ করতে হবে, অথবা যদি 1-ক্লিক নিবন্ধন ব্যবহার করা হয় তবে এটি প্রকৃত ইমেলে পরিবর্তন করতে হবে।
- 13.3. তথ্যের সত্যতা নিশ্চিত করতে আমরা ক্লায়েন্টদের পরিচয় নিশ্চিতকারী নথি অনুরোধ করার অধিকারী থাকব। যদি কোনো কারণে ক্লায়েন্ট তাদের শনাক্তকরণের জন্য অনুরোধ করা নথি সরবরাহ করতে না পারে, তাহলে তারা প্রয়োজনীয় তথ্য সরবরাহ না করা পর্যন্ত আমরা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা ব্লক করার অধিকারী থাকব।
- 13.4. ক্লায়েন্ট নিশ্চিত করে যে ওয়েবসাইটে নিবন্ধনের সময় তারা নিজেদের সম্পর্কে সম্পূর্ণ এবং বিশ্বাসযোগ্য তথ্য উল্লেখ করেছে এবং এটি সম্পর্কে কোনো সংশোধনী সম্পাদিত হলে, ক্লায়েন্ট তাদের প্রোফাইলে অবিলম্বে তা লিখতে বাধ্য থাকবে। এই নিয়ম পূরণ না করা বা উপেক্ষা করা সীমাবদ্ধতা, স্থগিতকরণ বা অ্যাকাউন্ট ব্লক করার পাশাপাশি পেমেন্ট বাতিলের কারণ হতে পারে।
- 13.5. ওয়েবসাইটে নিবন্ধনের পরিধিতে কোনো প্রশ্ন বা সমস্যা দেখা দিলে, ক্লায়েন্ট সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে পারেন।
- 13.6. প্রতিটি ক্লায়েন্ট ওয়েবসাইটে শুধুমাত্র একটি অ্যাকাউন্ট খুলতে পারেন। ক্লায়েন্টের দ্বারা খোলা অন্যান্য অ্যাকাউন্ট ব্যাকআপ অ্যাকাউন্ট হিসাবে বিবেচিত হবে। আমাদের এই ধরনের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার রয়েছে এবং:
- 13.6.1. ব্যাকআপ অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করে পরিচালিত সমস্ত অপারেশন অবৈধ হিসাবে স্বীকার করা;
- 13.6.2. প্রধান এবং ব্যাকআপ অ্যাকাউন্ট থেকে করা সমস্ত জমা এবং বাজি ক্লায়েন্টদের ফেরত না দেওয়া;
- 13.6.3. ব্যাকআপ অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করে প্রাপ্ত সমস্ত জয়, বোনাস এবং অর্থ তহবিল ফেরত দেওয়ার দাবি করা। আমাদের প্রথম দাবিতে ক্লায়েন্ট সেগুলি ফেরত দিতে বাধ্য থাকবে।
- 14.1 অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে আপনার অ্যাকাউন্টে নাম এবং জন্ম তারিখ অবশ্যই আপনার প্রকৃত এবং আইনি নাম এবং পরিচয়ের সাথে মিলতে হবে।
- 14.2 আপনার অ্যাকাউন্ট নিবন্ধনে নাম অবশ্যই ক্রেডিট কার্ড(গুলি) বা আপনার অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্সে/থেকে অর্থ জমা বা উত্তোলনের জন্য ব্যবহৃত অন্যান্য পেমেন্ট অ্যাকাউন্টের নামের সাথে মিলতে হবে।
- 14.3 আপনার পরিচয়, ঠিকানা এবং/অথবা পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট ('পরিচয়') যাচাই করতে আমরা যেকোনো সময় অনুরোধ করতে পারি:

- 14.3.1 পরিচয়ের প্রমাণ (একটি বৈধ পাসপোর্ট/পরিচয়পত্রের কপি এবং/অথবা ব্যবহৃত কোনো পেমেন্ট কার্ড সহ কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়),
- 14.3.2 ঠিকানার প্রমাণ, সাম্প্রতিক একটি ইউটিলিটি বিল সহ কিন্তু সীমাবদ্ধ নয় (তিন মাসের বেশি পুরানো হওয়া উচিত নয়),
- 14.3.3 ব্যবহৃত পেমেন্ট পদ্ধতির সাথে সম্পর্কিত সাম্প্রতিক ক্রেডিট/ডেবিট/ব্যাংক অ্যাকাউন্ট বিবরণীর কপি (3 মাসের বেশি পুরানো হওয়া উচিত নয়)।
- 14.4 যদি আপনি আমাদের কাছে এই ধরনের ডকুমেন্টেশন সরবরাহ না করেন এবং/অথবা আমরা যদি আমাদের দ্বারা নির্ধারিত যুক্তিসঙ্গত সময়ের মধ্যে আপনার পরিচয় সন্তোষজনকভাবে যাচাই করতে না পারি, তাহলে আমরা নিম্নলিখিত করার বিবেচনামূলক অধিকার সংরক্ষণ করি:
- 14.4.1 আমাদের যাচাইকরণ প্রক্রিয়া সন্তোষজনকভাবে সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত আপনার অ্যাকাউন্টে ব্যালেন্স আটকে রাখা;
- 14.4.2 আপনার করা যেকোনো বা কিছু লেনদেন বাতিল করা এবং আপনার অ্যাকাউন্ট জমাট করা, এবং/অথবা
- 14.4.3 আপনার অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা বন্ধ করা এবং এই চুক্তিগুলি সমাপ্ত করা।
- 14.5 আপনার দেওয়া পরিচয়, বয়স এবং অন্যান্য নিবন্ধন বা পেমেন্ট তথ্য যাচাই করতে, পরিষেবাগুলির আপনার ব্যবহার যাচাই করতে (যেমন নিষিদ্ধ অনুশীলনের জন্য), এই চুক্তিগুলির সাথে আপনার সম্মতি এবং এই চুক্তিগুলির সম্ভাব্য লঙ্ঘনের জন্য পরিষেবাগুলির মাধ্যমে সম্পাদিত আপনার আর্থিক লেনদেন যাচাই করতে আমরা যেকোনো সময় একটি নিরাপত্তা পর্যালোচনা পরিচালনা করতে পারি।
- 14.6 আপনি আমাদের আপনার সম্পর্কে যেকোনো জিজ্ঞাসা করার এবং এটি যাচাই করতে আপনার সম্পর্কে যেকোনো তথ্য ব্যবহার করতে এবং যেকোনো তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ করতে অনুমোদন দেন।
- 14.7. আপনি যাচাই করেন যে আপনি সেই অর্থের বৈধ মালিক যা আপনি যেকোনো সময় আপনার অ্যাকাউন্টে জমা করেন।
- 14.8. নিরাপত্তা পর্যালোচনা পরিচালনা করতে এবং প্রযোজ্য মানি লন্ডারিং বিরোধী আইন ও প্রবিধান মেনে চলার জন্য আমরা আপনার কাছে অনুরোধ করতে পারি এমন যেকোনো অতিরিক্ত তথ্য বা ডকুমেন্টেশন সরবরাহ করতে আপনি সম্মত হন। আমরা আপনার পরিচয় প্রমাণকারী ডেটা এবং নথি, সেইসাথে আপনার পরিচয় যাচাই করতে কোন পদ্ধতিগুলি ব্যবহার করা হয়েছে এবং নিরাপত্তা পর্যালোচনার ফলাফল সম্পর্কে তথ্য রেকর্ড এবং সংরক্ষণ করব। অভ্যন্তরীণ AML-নীতি অনুসরণ করে, প্রতিটি ক্লায়েন্টের সাথে সম্পর্কিত সম্ভাব্য ঝুঁকির স্তর অনুযায়ী আমরা ক্লায়েন্টদের উপর প্রাথমিক এবং চলমান পরিচয় যাচাই পরিচালনা করতে পারি।
- 14.9. আপনি ইংরেজিতে বা আমাদের দ্বারা সম্মত অন্য কোনো ভাষায় অনুরোধ করা যেকোনো এবং সমস্ত ডকুমেন্টেশন সরবরাহ করবেন, নিশ্চিত করবেন যে সেগুলি পরিষ্কার, পাঠযোগ্য এবং পঠনযোগ্য বিন্যাসে জমা দেওয়া হয়েছে।
- 14.10. আমরা আপনার অ্যাকাউন্টে সন্দেহজনক লেনদেন, সেইসাথে বিশেষ শর্তে করা লেনদেন পর্যবেক্ষণ করতে পারি।
- 14.11. যদি আমাদের বিশ্বাস করার কারণ থাকে যে লেনদেনের মানি লন্ডারিং এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপের সাথে কোনো সম্পর্ক রয়েছে, তাহলে আমরা যেকোনো সময় এবং যেকোনো পর্যায়ে ক্লায়েন্টকে লেনদেন সম্পাদন করতে অস্বীকার করার অধিকার সংরক্ষণ করি। আন্তর্জাতিক আইন অনুসরণ করে, ব্যবহারকারীর কার্যকলাপ সন্দেহজনক এবং এটি সম্পর্কে তথ্য প্রাসঙ্গিক রাষ্ট্রীয় কর্তৃপক্ষকে জানানো হয়েছে বলে ব্যবহারকারীকে অবহিত করতে আমরা বাধ্য নই।

- 14.12. এই পদ্ধতিটি একটি বিধিবদ্ধ প্রয়োজনীয়তা এবং প্রযোজ্য গেমিং প্রবিধান এবং মানি লন্ডারিং বিরোধী আইনি প্রয়োজনীয়তা, সেইসাথে আমাদের অভ্যন্তরীণ AML/CTF নীতিগুলি অনুসরণ করে সম্পন্ন করা হয়।
- 14.13. মানি লন্ডারিং এবং আন্তর্জাতিক সন্ত্রাসবাদের বিরুদ্ধে লড়াই (AML নীতি) মোকাবেলায় আমরা সমস্ত উপযুক্ত পদক্ষেপ বাস্তবায়ন করি। একই সময়ে, আমরা সব ধরনের অবৈধ কার্যকলাপ প্রতিরোধে, সেইসাথে সমস্ত সম্পর্কিত প্রবিধানে একটি দৃঢ় এবং নীতিগত অবস্থান বজায় রাখি। এই বাধ্যবাধকতাগুলি পূরণ করতে, যদি আপনার জমা করা তহবিল মানি লন্ডারিং বা সন্ত্রাসবাদ finansিং কার্যকলাপের সাথে সম্পর্কিত বলে সন্দেহ করার কারণ থাকে তবে আমরা সংশ্লিষ্ট সরকারি কর্তৃপক্ষকে অবহিত করতে বাধ্য। আমরা এই ধরনের ব্যবহারকারীর তহবিল ব্লক করতেও বাধ্য থাকব, সেইসাথে AML নীতি নিয়ম দ্বারা stipulated অন্যান্য পদক্ষেপ নিতে।
- 15.1. ওয়েবসাইটে একটি অ্যাকাউন্ট খোলার পরে ক্লায়েন্ট তাদের পাসওয়ার্ড এবং ব্যবহারকারীর নাম গোপন রাখতে এবং সেই তথ্য কোনো তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ না করতে বাধ্য থাকবে। অ্যাকাউন্টে অ্যাক্সেসের জন্য প্রয়োজনীয় ডেটা হারানোর ক্ষেত্রে «পাসওয়ার্ড পুনরুদ্ধার» বোতাম টিপে সেগুলি জানা বা পুনরুদ্ধার করা যেতে পারে।
- 15.2. পাসওয়ার্ডের নিরাপত্তার পাশাপাশি তাদের অ্যাকাউন্টের সাথে করা যেকোনো কাজ বা লেনদেনের জন্য ক্লায়েন্ট দায়বদ্ধ থাকবে। উপরন্তু, কোনো তৃতীয় পক্ষের কাজের ফলে তাদের incurred সমস্ত ক্ষতির জন্য ক্লায়েন্ট দায়বদ্ধ থাকবে।
- 15.3. নিরাপত্তা লঙ্ঘন এবং অ্যাকাউন্টে কোনো অননুমোদিত অ্যাক্সেসের ক্ষেত্রে ক্লায়েন্টকে অবিলম্বে বেটিং কোম্পানিকে অবহিত করতে হবে। প্রয়োজনে, অননুমোদিত অ্যাক্সেস ঘটেছে তার প্রমাণ আমাদের সরবরাহ করতে ক্লায়েন্ট বাধ্য থাকবে। কোনো তৃতীয় পক্ষের দ্বারা ব্যবহারকারীর নাম এবং পাসওয়ার্ডের কোনো ভুল বা অসতর্ক ব্যবহারের কারণে বা অ্যাকাউন্টে কোনো অননুমোদিত অ্যাক্সেসের কারণে ক্লায়েন্টের incurred কোনো ক্ষতির জন্য বেটিং কোম্পানি দায়বদ্ধ থাকবে না।
- 15.4. অপ্রাপ্তবয়স্ক ব্যবহারকারীদের আমাদের পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস প্রতিরোধে আমরা সমস্ত যুক্তিসঙ্গত পদক্ষেপ নিই। আপনি যদি একজন প্রাপ্তবয়স্ক হিসাবে অপ্রাপ্তবয়স্কদের সাথে একটি কম্পিউটার শেয়ার করেন, তাহলে ব্যবহারকারীর নাম, পাসওয়ার্ড এবং ব্যাংক বিবরণের মতো সংবেদনশীল তথ্যে তাদের অ্যাক্সেস প্রতিরোধ করা আপনার দায়িত্ব। ব্যবহারকারীদের দ্বারা এই বিধানগুলির কোনো লঙ্ঘনের জন্য আমরা দায়বদ্ধ নই। আরও সুরক্ষার জন্য, আমরা অপ্রাপ্তবয়স্ক খেলোয়াড়দের সীমাবদ্ধ ওয়েবসাইটগুলিতে অ্যাক্সেস ব্লক করার জন্য সফটওয়্যার ইনস্টল করার পরামর্শ দিই, যেমন বা
- 16.1. ওয়েবসাইটে বাজি ধরতে, ক্লায়েন্টকে তাদের অ্যাকাউন্টে একটি নির্দিষ্ট পরিমাণ অর্থ রাখতে হবে।
- 16.2. ক্লায়েন্ট নিশ্চিত করে এবং বাধ্য হয় যে:
- 16.2.1. বেটিং অ্যাকাউন্টে জমা করা কোনো অর্থ তহবিল অবৈধ বা নিষিদ্ধ উপায়ে প্রাপ্ত হয়নি;
- 16.2.2. ক্লায়েন্ট কোনো সম্পাদিত লেনদেন প্রত্যাখ্যান করবে না, কোনো সম্পাদিত পেমেন্ট অস্বীকার করবে না এবং বাতিল করবে না যা কোনো তৃতীয় পক্ষের কাছে অর্থ ফেরত দেওয়ার কারণ হতে পারে এবং তাদের আইনি দায় এড়াতে দেয়।
- 16.3. আমরা কোনো তৃতীয় পক্ষের কাছ থেকে কোনো অর্থ তহবিল গ্রহণ করি না: বন্ধু, আত্মীয় বা অংশীদার। ক্লায়েন্ট শুধুমাত্র তাদের অ্যাকাউন্ট, ব্যাংক কার্ড বা ক্লায়েন্টের নামে নিবন্ধিত সিস্টেম থেকে অর্থ তহবিল পরিশোধ করতে বাধ্য থাকবে। এই শর্ত লঙ্ঘনের তথ্য সনাক্তকরণের ক্ষেত্রে, সমস্ত জয় বাজেয়াপ্ত করা হতে পারে।
- 16.4. অর্থ তহবিল তাদের বৈধ মালিককে ফেরত দেওয়ার জন্য ব্যাংক ট্রান্সফারের অনুরোধের ক্ষেত্রে সমস্ত খরচ এবং কমিশন প্রাপকের অ্যাকাউন্টে পরিশোধ করতে হবে।

- 16.5. আমরা নগদে পেমেন্ট গ্রহণ করি না। আমরা ইলেকট্রনিক পেমেন্টের জন্য, ইনকামিং পেমেন্ট এবং ক্লায়েন্টদের পেমেন্ট সহ, ইলেকট্রনিক পেমেন্ট প্রক্রিয়াকরণে নিযুক্ত বিভিন্ন প্রতিষ্ঠান বা কোনো আর্থিক প্রতিষ্ঠান ব্যবহার করতে পারি। সেই প্রতিষ্ঠানগুলির নিয়ম ও শর্তাবলী চুক্তির বিধানগুলির সাথে বিরোধ না থাকলে ব্যতীত ক্লায়েন্ট সেই নিয়মগুলি সম্পূর্ণভাবে গ্রহণ করবে।
- 16.6. ক্লায়েন্ট তাদের অ্যাকাউন্টের অংশগ্রহণে করা কোনো লেনদেন প্রত্যাখ্যান না করতে, বাতিল না করতে এবং সমাপ্ত না করতে সম্মত হন। উপরন্তু, এই ধরনের প্রতিটি ক্ষেত্রে, ক্লায়েন্ট আমাদের পরিশোধ বা ক্ষতিপূরণ দিতে বাধ্য থাকবে বরাদ্দ না করা তহবিলের পরিমাণ সহ যেকোনো খরচ যা ক্লায়েন্টের কাছ থেকে জমা আদায় করার সময় আমরা করতে পারি।
- 16.7. যদি আমাদের কোনো সন্দেহ থাকে যে অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণ প্রতারণামূলকভাবে করা হয়েছে, তাহলে আমরা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ব্লক করার পাশাপাশি পেমেন্ট বাতিল এবং জয় সংগ্রহ করার অধিকার রাখি। পেমেন্টের সাথে কোনো প্রতারণামূলক কাজ এবং কোনো অবৈধ কার্যকলাপ সম্পর্কে সংশ্লিষ্ট কর্তৃপক্ষকে অবহিত করার অধিকার আমাদের থাকবে। পেমেন্ট ফেরত দিতে আমরা কালেক্টিং এজেন্সিগুলির পরিষেবা ব্যবহার করার অধিকার রাখি। ক্রেডিট কার্ডের কোনো অননুমোদিত ব্যবহারের জন্য বেটিং কোম্পানি দায়বদ্ধ থাকবে না তা তাদের চুরি ঘোষণা করা হোক বা না হোক।
- 16.8. ক্লায়েন্ট বেটিং কোম্পানিকে যে কোনো অর্থ পরিশোধ করতে বাধ্য থাকে তা নিষ্পত্তি করতে আমরা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের যেকোনো পজিটিভ ব্যালেন্স ব্যবহার করার অধিকারী থাকব। বিশেষ করে, কোনো পুনরাবৃত্ত বাজি বা ওয়েজারের ক্ষেত্রে, 18 ধারা («মিলেমিশে কাজ, বিভ্রান্তিকর কাজ, প্রতারণা এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপ») বা 23 ধারা («ত্রুটি এবং ত্রুটি»)।
- 16.9. ক্লায়েন্ট সম্পূর্ণভাবে বোঝে এবং এই সত্যটি গ্রহণ করে যে বেটিং অ্যাকাউন্ট একটি ব্যাংক অ্যাকাউন্ট নয়। তদনুসারে এটি আমানত বীমা ব্যবস্থা এবং অন্যান্য বীমা ব্যবস্থার অংশ থেকে বীমা, পুনঃপূরণ, গ্যারান্টি এবং অন্যান্য প্রতিকারের পদ্ধতি দ্বারা আচ্ছাদিত হবে না। বেটিং অ্যাকাউন্টে অর্থ তহবিলের উপর কোনো সুদ অর্জিত হবে না।
- 16.10. ক্লায়েন্ট অ্যাকাউন্ট থেকে অর্থ উত্তোলনের অনুরোধ দায়ের করার অধিকারী হবেন যদি:
- 16.10.1. অ্যাকাউন্টে প্রাপ্ত সমস্ত পেমেন্ট পরিদর্শন করা হয়েছে এবং সেগুলির কোনোটিই বাতিল বা সমাপ্ত হয়নি;
- 16.10.2. কোনো পরিদর্শন কার্যক্রম যথাযথভাবে সম্পাদিত হয়েছে।
- 16.11. অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলনের অনুরোধ কার্যকর করার উদ্দেশ্যে নিম্নলিখিত বিষয়গুলি বিবেচনা করতে হবে:
- 16.11.1. বেটিং প্রোফাইলটি পূরণ করতে হবে;
- 16.11.2. যদি উত্তোলনের জন্য অনুরোধ করা পরিমাণ 500 USD পরিমাণে অর্থ তহবিল উত্তোলনের মোট পরিমাণ বা অন্য কোনো মুদ্রায় সমতুল্য অতিক্রম করে, তাহলে আমরা একটি শনাক্তকরণ পদ্ধতি পরিচালনা করতে পারি। এর জন্য, ক্লায়েন্টকে আমাদের ক্লায়েন্টের শনাক্তকরণ নথির একটি কপি বা ডিজিটাল ফটোগ্রাফ সরবরাহ করতে হবে। ক্রেডিট কার্ড থেকে অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণের ক্ষেত্রে সেই কার্ডের উভয় পাশের ছবি আমাদের কাছে পাঠাতে হবে। কার্ড নম্বরে, প্রথম ছয়টি সংখ্যা এবং শেষ চারটি সংখ্যা দেখা যেতে হবে, CVV2-কোডটি লুকানো যেতে পারে;
- 16.11.3. খেলায় নিযুক্ত না হওয়া তহবিল উত্তোলনের জন্য আমাদের খরচের সংখ্যায় আমরা একটি কমিশন সংগ্রহ করার অধিকারী থাকব।
- 16.11.4. 50 USD পর্যন্ত বা অন্য কোনো মুদ্রায় সমতুল্য উত্তোলনের পরিমাণ অনুরোধের মুহূর্ত থেকে 1 থেকে 60 মিনিটের মধ্যে ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে পরিশোধ করা হবে, ব্যাংক বা পেমেন্ট সিস্টেমের পক্ষ থেকে কোনো

প্রযুক্তিগত ত্রুটি ব্যতীত।

- 16.11.5. 50 USD বা অন্য কোনো মুদ্রায় সমতুল্য থেকে উত্তোলনের পরিমাণ অনুরোধের মুহূর্ত থেকে 5 দিনের মধ্যে ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে পরিশোধ করা হবে।
- 16.11.6. ব্যাংক বা অন্য পেমেন্ট সিস্টেমের উপর নির্ভর করে 3 কার্যদিবস পর্যন্ত অন্যান্য বিলম্ব সম্ভব।
- 16.11.7. অর্থ তহবিল উত্তোলনের অন্যান্য উপায়গুলি কোম্পানির সাথে স্পষ্টভাবে আলোচনা করা হবে।
- 16.12. আমরা অর্থ বিনিময় পরিষেবা প্রদান করি না। আমাদের এই ধরনের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার রয়েছে এবং:
- 16.12.1. খেলায় জড়িত না হওয়া তহবিল উত্তোলনের আমাদের খরচের পরিমাণে একটি কমিশন আটকে রাখা;
- 16.12.2. প্রধান এবং ডুপ্লিকেট অ্যাকাউন্টের সাথে পরিচালিত সমস্ত লেনদেন অবৈধ করা;
- 13.12.3. প্রধান এবং ডুপ্লিকেট অ্যাকাউন্ট থেকে করা সমস্ত জমা ক্লায়েন্টদের ফেরত না দেওয়া।
- 16.13 উত্তোলন ফাংশন সক্রিয় করার জন্য, একজন খেলোয়াড়কে প্রতিটি জমার অন্তত 100% বাজি ধরতে হবে, অথবা আমাদের প্ল্যাটফর্মে যেকোনো গেমে প্রতিটি জমার অন্তত 100% ব্যবহার (ওয়েজার) করতে হবে।
- 16.14. যদি জয়ের পরিমাণ 50 000 USD বা সমতুল্যের বেশি হয়, তাহলে বেটিং কোম্পানি প্রতিদিন উত্তোলনের সীমা নির্ধারণের অধিকার সংরক্ষণ করে, যা প্রতিটি ক্লায়েন্টের জন্য পৃথকভাবে গণনা করা হয়।
- 16.15. ওয়েবসাইটে, অন্য কোনো ইন্টারফেসে প্রদত্ত কোনো তথ্যকে প্রস্তাব, আমন্ত্রণ বা প্ররোচনা হিসাবে ব্যাখ্যা করা হবে না
- 16.15.1. কোনো ক্রিপ্টোঅ্যাসেট বা ডিজিটাল অ্যাসেট অধিগ্রহণ, হস্তান্তর, underwrite, বা রূপান্তর করার কোনো অধিকার প্রয়োগ করা, বা
- 16.15.2. কোনো ক্রিপ্টোঅ্যাসেট বা ডিজিটাল অ্যাসেট কেনা, বিক্রি করা, বা কেনা বা বিক্রিকে উৎসাহিত করা
- 16.16. আমরা একটি আর্থিক প্রতিষ্ঠান নই এবং তাই আমাদেরকে সেইভাবে বিবেচনা করা উচিত নয়। আপনার অ্যাকাউন্টে কোনো সুদ বহন করবে না এবং কোনো রূপান্তর বা বিনিময় পরিষেবা (ফিয়াট-ক্রিপ্টো বিনিময় সহ) কোনো সময়ে প্রস্তাব করা হবে না।
- 16.17. ফিয়াট মুদ্রা এবং কোনো ডিজিটাল অ্যাসেটের মধ্যে, এবং এর বিপরীতে, কোনো মুদ্রা রূপান্তর/বিনিময়ের ক্ষেত্রে, প্রকাশ্যে গৃহীত এবং ব্যাপকভাবে স্বীকৃত বাজার বিনিময় হার ব্যবহার করা হয় (উদাহরণস্বরূপ সাইটে নির্দেশিত)। প্রয়োগকৃত বিনিময় হার বাজারের অবস্থার প্রতিফলন করে, ডিজিটাল অ্যাসেটের সাথে সম্পর্কিত অন্তর্নিহিত অস্থিরতা এবং ওঠানামার হিসাব রাখে। রূপান্তর প্রক্রিয়া চলাকালীন বিনিময় হারের তারতম্য থেকে উদ্ভূত কোনো ক্ষতি বা অসঙ্গতির জন্য কোম্পানি দায়বদ্ধ থাকবে না।
- 17.1. আপনি ওয়েবসাইটে আপনার দ্বারা অর্ডার করা সমস্ত পরিষেবা এবং/অথবা পণ্য বা কোনো অতিরিক্ত পরিষেবার জন্য পাশাপাশি সমস্ত অতিরিক্ত খরচ (যদি থাকে) পরিশোধ করতে সম্মত হন, যার মধ্যে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, কোনো সম্ভাব্য কর, শুল্ক ইত্যাদি। সমস্ত পেমেন্ট সময়মতো করার জন্য আপনি সম্পূর্ণভাবে দায়বদ্ধ থাকবেন। পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী শুধুমাত্র ওয়েবসাইটে নির্ধারিত পরিমাণে পেমেন্ট পরিচালনা নিশ্চিত করবে এবং ওয়েবসাইটের ব্যবহারকারীর দ্বারা উপরে উল্লিখিত অতিরিক্ত পরিমাণ পরিশোধের জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না। "পেমেন্ট" বোতাম টিপে পেমেন্ট প্রক্রিয়াজাত এবং অপরিবর্তনীয়ভাবে সম্পন্ন বলে গণ্য হবে। "পেমেন্ট" বোতাম টিপে আপনি সম্মত হন যে আপনি পেমেন্ট ফেরত কল করতে পারবেন না বা এর ফেরত কল দাবি করতে পারবেন না। ওয়েবসাইটে অর্ডার দেওয়ার মাধ্যমে আপনি নিশ্চিত করেন এবং নির্দেশ করেন যে আপনি কোনো রাষ্ট্রের আইন লঙ্ঘন করছেন না। উপরন্তু, এই নিয়মগুলির বিধান (এবং/অথবা শর্তাবলী) গ্রহণ করে আপনি ব্যাংক কার্ডের মালিক হিসাবে নিশ্চিত করেন যে আপনি ওয়েবসাইটে প্রস্তাবিত কোনো পণ্য এবং/অথবা পরিষেবা ব্যবহার করার জন্য অনুমোদিত।

- 17.2. ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি ব্যবহার শুরু করে আপনি যে কোনো রাষ্ট্রের আইন মেনে চলার জন্য আইনি দায়িত্ব নেন যেখানে সেই পরিষেবা ব্যবহার করা হয় এবং আপনি নিশ্চিত করেন যে পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী কোনো অবৈধ বা অননুমোদিত লঙ্ঘনের জন্য কোনো দায় বহন করবে না। ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার জন্য আপনার সম্মতির মাধ্যমে, আপনি বোঝেন এবং গ্রহণ করেন যে আপনার কোনো পেমেন্টের প্রক্রিয়াকরণ পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী দ্বারা সম্পাদিত হবে এবং ইতিমধ্যে কেনা পরিষেবা এবং/অথবা পণ্যের পরিশোধের কোনো আইনি অধিকার নেই বা পেমেন্ট বাতিল করার অন্য কোনো সম্ভাবনা নেই। যদি আপনি পরিষেবা এবং/অথবা পণ্যের পরবর্তী ক্রয়ের জন্য পরিষেবার ব্যবহার প্রত্যাখ্যান করতে চান তাহলে আপনি ওয়েবসাইটের ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করে পরিষেবা থেকে বিরত থাকতে পারেন।
- 17.3. পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী আপনার ব্যাংক কার্ড সম্পর্কিত ডেটা প্রক্রিয়া করতে অস্বীকার / অসম্ভবতার জন্য বা ইস্যুয়িং ব্যাংক থেকে আপনার ব্যাংক কার্ড ব্যবহার করে পেমেন্ট পরিচালনা করার কোনো অনুমতির অনুপলব্ধতা সম্পর্কিত কোনো প্রত্যাখ্যানের জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না। পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী আপনার কাছে প্রস্তাবিত বা আপনার ব্যাংক কার্ড ব্যবহার করে ওয়েবসাইটে আপনার দ্বারা কেনা কোনো পরিষেবা এবং/অথবা পণ্যের গুণমান, পরিমাণ, মূল্যের জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না। ওয়েবসাইটের কোনো পরিষেবা এবং/অথবা পণ্যের পেমেন্টের মাধ্যমে আপনার প্রথমত, ওয়েবসাইট ব্যবহারের নিয়ম মেনে চলা উচিত। অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে শুধুমাত্র আপনি ব্যাংক কার্ডের মালিক হিসাবে ওয়েবসাইটের মাধ্যমে আপনার দ্বারা অর্ডার করা কোনো পরিষেবা এবং/অথবা পণ্যের সময়মতো পেমেন্ট এবং সেই পেমেন্টের সাথে সম্পর্কিত সমস্ত অতিরিক্ত খরচ/কমিশনের জন্য দায়বদ্ধ থাকবেন। পেমেন্ট পরিষেবার প্রদানকারী শুধুমাত্র ওয়েবসাইট দ্বারা নির্ধারিত পরিমাণে পেমেন্টের সম্পাদনকারী হবেন এবং কোনো মূল্য গঠন, সাধারণ মূল্য এবং/অথবা সাধারণ পরিমাণের জন্য দায়বদ্ধ থাকবেন না।
- 17.4. উপরে উল্লিখিত শর্তাবলীর সাথে আপনার অসম্মতি এবং/অথবা অন্যান্য কারণ সম্পর্কিত কোনো পরিস্থিতি দেখা দিলে আমরা আপনাকে সময়মতো পেমেন্ট পূরণ থেকে বিরত থাকতে এবং প্রয়োজনে সরাসরি ওয়েবসাইটের সহায়তার সাথে যোগাযোগ করতে অনুরোধ করি।
- 18. মিলেমিশে কাজ, বিভ্রান্তিকর কাজ, প্রতারণা এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপ

- 18.1. বেটিং কোম্পানি একটি IP ঠিকানা বা একটি স্থানীয় নেটওয়ার্ক থেকে ক্লায়েন্টদের একটি গ্রুপ দ্বারা বাজি ধরার সুপারিশ করে না, সেইসাথে পূর্ব চুক্তি দ্বারা — একসাথে। উপরে উল্লিখিত কার্যকলাপগুলি মিলেমিশে কাজ, প্রতারণা, বিভ্রান্তিকর কাজ হিসাবে বিবেচিত হতে পারে।
- 18.2. বাজি কোম্পানি কোনও দায় বহন করে না যে ঠিক কখন এটি জানতে পেরেছিল বা পরবর্তীতে এটি প্রতিষ্ঠিত হয়েছিল যে বাজিটি নিয়ম লঙ্ঘন করে করা হয়েছিল। আমাদের এই ধরনের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার রয়েছে এবং:
- 18.2.1. সমস্ত লেনদেন অবৈধ বলে স্বীকৃতি দিন, ক্লায়েন্টদের কাছে সমস্ত জমা এবং অন্যান্য ক্লায়েন্টদের সাথে সমন্বিতভাবে করা বাজি ফেরত দেবেন না;
- 18.2.2. ষড়যন্ত্রের ফলে প্রাপ্ত সমস্ত জয়, বোনাস এবং তহবিল ফেরত দেওয়ার দাবি জানানো। ক্লায়েন্ট আমাদের প্রথম অনুরোধে সেগুলি ফেরত দিতে বাধ্য।
- 18.3. নিম্নলিখিত ধরণের কার্যকলাপ কঠোরভাবে নিষিদ্ধ, এই ধরনের কোনও কাজের প্রতিশ্রুতি চুক্তির সরাসরি লঙ্ঘন হিসাবে বিবেচিত হবে:
- 18.3.1. কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে তথ্য হস্তান্তর;
- 18.3.2. অবৈধ কাজ: প্রতারণা, ক্ষতিকারক সফ্টওয়্যার, বট এবং ওয়েবসাইট সফ্টওয়্যারে বাগ ব্যবহার;

- 18.3.3. প্রতারণামূলক কাজ, যেমন অ্যাকাউন্ট পুনরায় পূরণ করতে চুরি করা, ক্লোন করা বা অন্যথায় অবৈধভাবে প্রাপ্ত ক্রেডিট বা ডেবিট কার্ডের ডেটা ব্যবহার;
- 18.3.4. অপরাধমূলক কার্যকলাপে অংশগ্রহণ, মানি লন্ডারিং এবং অন্যান্য ধরণের কার্যকলাপে অংশগ্রহণ যা ফৌজদারি আইনের দায় সৃষ্টি করতে পারে।
- 18.4. আমাদের সন্দেহ হলে যে ক্লায়েন্ট ইচ্ছাকৃতভাবে বোনাস তহবিলের অপব্যবহার করেছে, আমরা বোনাস তহবিল সম্পর্কিত পেমেন্ট বা জয় স্থগিত, বাতিল বা প্রত্যাহার করার অধিকার রাখি।
- 18.5. কোনও প্রতারণামূলক ষড়যন্ত্র এবং তাদের সরাসরি অংশগ্রহণকারীদের বাদ দেওয়া এবং সনাক্ত করার জন্য আইন দ্বারা অনুমোদিত এবং অনুমতিপ্রাপ্ত সমস্ত ব্যবস্থা আমরা নেব, 또한 এই ধরনের ব্যক্তিদের বিরুদ্ধে সংশ্লিষ্ট ব্যবস্থা বাধ্যতামূলকভাবে নেওয়া হবে। প্রতারণামূলক কাজের ফলে ক্লায়েন্টদের incurred কোনও ক্ষতি এবং ক্ষতির জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না।
- 18.6. ক্লায়েন্টদের বাধ্যতামূলকভাবে অবিলম্বে আমাদের জানাতে হবে যদি তাদের কোনও সন্দেহ থাকে যে কোনও ক্লায়েন্ট ষড়যন্ত্রে রয়েছে বা কোনও প্রতারণামূলক কাজ করছে। ওয়েবসাইটের সহায়তা পরিষেবাতে আমাদের সাথে যোগাযোগ করা যেতে পারে।
- 18.7. কোনও পূর্ব নোটিশ ছাড়াই ক্লায়েন্টদের ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস নিষিদ্ধ করার এবং তাদের অ্যাকাউন্ট ব্লক করার অধিকার আমাদের রয়েছে যদি তারা কোনও প্রতারণামূলক কার্যকলাপের সন্দেহভাজন হয়। এই ধরনের ক্ষেত্রে, এই ধরনের ক্লায়েন্টদের অ্যাকাউন্টে কোনও অর্থ তহবিল পরিশোধ এবং ক্ষতিপূরণের জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না। উপরন্তু, কোনও অবৈধ কার্যকলাপ সম্পর্কে আইন প্রয়োগকারী কর্তৃপক্ষকে অবহিত করার অধিকার আমাদের রয়েছে। এই ধরনের কোনও মামলার তদন্তের পরিধিতে ক্লায়েন্টদের আমাদের সাথে সম্পূর্ণভাবে সহযোগিতা করতে বাধ্য।
- 18.8. কোনও নির্দিষ্ট এখতিয়ারের আইন অনুসরণ করে কোনও প্রতারণামূলক, অবৈধ কাজ এবং লেনদেন সম্পাদন করতে ওয়েবসাইটের পরিষেবা এবং সফ্টওয়্যার ব্যবহার করা ক্লায়েন্টদের জন্য নিষিদ্ধ। যদি সত্য নির্ধারিত বা সনাক্ত করা হয় যে ক্লায়েন্ট এই ধরনের কোনও কাজ করেছে, তাহলে বাজি কোম্পানি ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা ব্লক করতে পারে এবং এতে উপলব্ধ কোনও তহবিল প্রত্যাহার করতে পারে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, ক্লায়েন্টরা বাজি কোম্পানির বিরুদ্ধে কোনও দাবি করার অধিকারী হবে না।
- 18.9. এই সাইটের প্রবিধান তৃতীয় পক্ষের (নামমাত্র অ্যাকাউন্ট ধারক) পক্ষে কোনও গেমিং কার্যকলাপ সম্পাদন নিষিদ্ধ করে। নিরাপত্তা বিভাগ দ্বারা যাচাইকরণের পরে গেমিং অ্যাকাউন্টটি অবিলম্বে ব্লক করা হবে যা প্রমাণ করে যে যাচাইয়ের মধ্য দিয়ে যাওয়া ব্যক্তির ক্রীড়া বাজিতে যথেষ্ট জ্ঞান নেই।
- 19. সাইটে অন্যান্য নিষিদ্ধ কাজ

- 19.1. ওয়েবসাইটে কোনও আক্রমণাত্মক বা আপত্তিকর ভাষা, অশ্লীল শব্দ, হুমকি ব্যবহার করা এবং বাজি কোম্পানির কর্মচারী এবং অন্যান্য ক্লায়েন্টদের প্রতি কোনও হিংসাত্মক কাজ ব্যবহার করা নিষিদ্ধ। যদি খেলোয়াড় নিয়মের এই ধারা মেনে না চলে তবে বাজি কোম্পানি সেই খেলোয়াড়ের সাথে চিঠিপত্র বন্ধ করার বা আগত অনুরোধটি বিবেচনা না করে ছেড়ে দেওয়ার অধিকারী হবে।
- 19.2. ওয়েবসাইটে এমন পরিমাণে কোনও তথ্য আপলোড করা নিষিদ্ধ যা ওয়েবসাইটের পরিচালনায় কোনও ত্রুটি ঘটাতে পারে এবং রিসোর্সের পরিচালনাকে প্রভাবিত করতে পারে এমন কোনও অন্যান্য কাজ সম্পাদন করা। এর দ্বারা ভাইরাস, ক্ষতিকারক সফ্টওয়্যার, বাল্ক মেইলিং এবং স্প্যাম বোঝায় – উপরের সমস্ত কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। উপরন্তু, ক্লায়েন্টদের ওয়েবসাইটে প্রকাশিত তথ্য মুছে ফেলা, সংশোধন এবং সম্পাদনা করা নিষিদ্ধ।
- 19.3. ক্লায়েন্টরা বিনোদনের উদ্দেশ্যে একচেটিয়াভাবে ওয়েবসাইট ব্যবহার করতে পারে। সম্পূর্ণ বা এর কোনও অংশ ওয়েবসাইট অনুলিপি করা নিষিদ্ধ।

- 19.4. ক্লায়েন্টরা ওয়েবসাইটের নিরাপত্তা সিস্টেম হ্যাকিং, কোনও গোপনীয় ডেটাতে অবৈধ অ্যাক্সেস প্রাপ্তি বা DDoS আক্রমণের লক্ষ্যে কোনও কাজ সম্পাদন না করার প্রতিশ্রুতি দেয়। এই নিয়ম লঙ্ঘনের সন্দেহভাজন ক্লায়েন্টদের ক্ষেত্রে সংশ্লিষ্ট ব্যবস্থা প্রয়োগ করা হবে: ওয়েবসাইটে সম্পূর্ণ অ্যাক্সেস নিষিদ্ধ এবং অ্যাকাউন্ট ব্লকিং। উপরন্তু, ক্লায়েন্টের কোনও অবৈধ কাজ সম্পর্কে দায়িত্বশীল কর্তৃপক্ষকে অবহিত করার অধিকার আমাদের রয়েছে।
- 19.5. কোনও ভাইরাস আক্রমণ বা ওয়েবসাইটের লক্ষ্যে কোনও অন্যান্য ক্ষতিকারক কাজের কারণে কোনও প্রযুক্তিগত ত্রুটির কারণে আমাদের ক্লায়েন্ট বা কোনও তৃতীয় পক্ষের incurred ক্ষতি এবং ক্ষতির জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না।
- 19.6. একজন ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট অন্য কোনও ব্যক্তির কাছে হস্তান্তর এবং বিক্রয় কঠোরভাবে নিষিদ্ধ।
- 20. চুক্তির মেয়াদ এবং সমাপ্তি

- 20.1. নিম্নলিখিত ক্ষেত্রে কোনও পূর্ব নোটিশ ছাড়াই ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট (সেইসাথে নাম এবং পাসওয়ার্ড) মুছে ফেলার অধিকার আমাদের রয়েছে:
- 20.1.1. আমরা সমস্ত ক্লায়েন্ট বা কোনও নির্দিষ্ট পক্ষকে পরিষেবা প্রদান বন্ধ করার সিদ্ধান্ত নিয়েছি;
- 17.1.2. ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট কোনওভাবে কোনও পূর্বে মুছে ফেলা অ্যাকাউন্টের সাথে সম্পর্কিত;
- 20.1.3. ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট একটি অ্যাকাউন্টের সাথে সম্পর্কিত যা এই মুহূর্তে ব্লক করা আছে, এই ধরনের ক্ষেত্রে, এটি কীভাবে সম্পর্কিত তা নির্বিশেষে অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার এবং সেই অ্যাকাউন্টগুলির অ্যাকাউন্টিং ডেটা সম্পূর্ণভাবে ব্লক করার অধিকার আমাদের থাকবে; চুক্তিতে উল্লিখিত ক্ষেত্রগুলি ছাড়া ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের ব্যালেন্স একটি নির্দিষ্ট সময়ের মধ্যে তাদের পরিশোধ করা হবে, একটি অনুরোধ দাখিল এবং ক্লায়েন্টের আমাদের কাছে ঋণী পরিমাণ সংগ্রহের ঠিক পরে;
- 20.1.4. ক্লায়েন্ট অপরাধমূলক ষড়যন্ত্রে অংশগ্রহণ করে বা সিস্টেম হ্যাক করার চেষ্টা করে;
- 20.1.5. ক্লায়েন্ট ওয়েবসাইটের সফ্টওয়্যারের পরিচালনা বাধা দেয় বা এটি পরিচালনা করার চেষ্টা করে;
- 20.1.6. ক্লায়েন্ট তাদের অ্যাকাউন্ট এমন উদ্দেশ্যে ব্যবহার করে যা কোনও নির্দিষ্ট এখতিয়ারের আইন অনুসরণ করে অবৈধ বলে বিবেচিত হতে পারে;
- 20.1.7. ক্লায়েন্ট ওয়েবসাইটে আপত্তিকর বা অপমানজনক প্রকৃতির কোনও তথ্য প্রকাশ করে।
- 20.2. যোগাযোগের বিশদে উল্লিখিত ঠিকানায় ক্লায়েন্টকে সংশ্লিষ্ট বিজ্ঞপ্তি পাঠিয়ে ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার বা চুক্তির বৈধতা বাতিল করার অধিকার আমাদের রয়েছে। আমাদের পক্ষ থেকে এই ধরনের কোনও কাজের ক্ষেত্রে, বর্তমান চুক্তির 18 («ষড়যন্ত্র, বিভ্রান্তিকর কাজ, প্রতারণা এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপ») এবং 25 («শর্তাবলীর লঙ্ঘন») ধারায় উল্লিখিত পরিস্থিতি ছাড়া, ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে অর্থ তহবিল পরিশোধ করতে আমরা বাধ্য থাকব। যদি কোনও কারণে আমরা ক্লায়েন্টের সাথে যোগাযোগ করতে না পারি তবে অর্থ সময়মতো বাজি কোম্পানি বা কোনও নিয়ন্ত্রণ সংস্থার অ্যাকাউন্টে স্থানান্তরিত হবে।
- 21. ওয়েবসাইটে সংশোধনী

- 21.1. রিসোর্স সমর্থন এবং নবায়ন করতে ওয়েবসাইটে দেওয়া পরিষেবাগুলিতে যেকোনো সময়, আমাদের নিজস্ব বিবেচনায়, সংশোধনী বা সংযোজন করার অধিকার আমাদের রয়েছে।
- 22. সিস্টেম ত্রুটি

- 22.1. যদি বাজি প্রক্রিয়ার সময় ওয়েবসাইটের পরিচালনায় কোনও ত্রুটি ঘটে, আমরা যত তাড়াতাড়ি সম্ভব পরিস্থিতি সংশোধন করার চেষ্টা করব। ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেসের জন্য ক্লায়েন্টদের দ্বারা ব্যবহৃত সরঞ্জামের পরিচালনার কারণে IT ডিভাইসে কোনও ত্রুটি এবং ইন্টারনেট প্রদানকারীদের কাজের বাধার জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না।

- 23. ত্রুটি এবং ত্রুটি
- 23.1. কোনও বাজি সীমাবদ্ধ বা বাতিল করার অধিকার আমাদের রয়েছে।
- 23.2. যদি ক্লায়েন্ট ত্রুটির ফলে তাদের অ্যাকাউন্টে জমা করা অর্থ তহবিল বাজি করতে এবং খেলায় অংশ নিতে ব্যবহার করে, আমরা এই ধরনের বাজি এবং তাদের মাধ্যমে প্রাপ্ত কোনও জয় বাতিল করতে পারি। যদি এই ধরনের বাজিতে অর্থ তহবিলের কোনও পেমেন্ট করা হয় তবে এই ধরনের পরিমাণ ট্রাস্ট ম্যানেজমেন্টে ক্লায়েন্টের কাছে হস্তান্তরিত বলে বিবেচিত হবে, ক্লায়েন্ট আমাদের প্রথম দাবিতে সেগুলি পরিশোধ করতে বাধ্য থাকবে।
- 23.3. বাজি কোম্পানি এবং পরিষেবা প্রদানকারীরা ক্লায়েন্টের পক্ষ থেকে বা আমাদের পক্ষ থেকে ত্রুটির কারণে সৃষ্ট কোনও ক্ষতির জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না, যার মধ্যে কোনও হারানো জয় রয়েছে।
- 23.4. বাজি কোম্পানি, এর পরিবেশক, শাখা, লাইসেন্সধারী, সহায়ক সংস্থাগুলি সেইসাথে কর্মচারী এবং পরিচালকরা ইন্টারনেটের মাধ্যমে স্থানান্তরিত কোনও তথ্যের ইন্টারসেপশন বা অপব্যবহারের কারণে সৃষ্ট কোনও ক্ষতি এবং ক্ষতির জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না।
- 24. আমাদের দায়বদ্ধতার সীমাবদ্ধতা
- 24.1. ক্লায়েন্ট স্বাধীনভাবে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করার সিদ্ধান্ত নেবে, এবং কোনও কাজ এবং তার কোনও পরিণতি ক্লায়েন্টের ব্যক্তিগত পছন্দের দ্বারা তাদের নিজস্ব বিবেচনায়, তাদের নিজস্ব ঝুঁকিতে ঘটবে।
- 24.2. ওয়েবসাইটের পরিচালনা এই চুক্তির ধারাগুলি অনুসরণ করে ঘটবে। আমরা ওয়েবসাইট এবং এতে দেওয়া পরিষেবাগুলি সম্পর্কে কোনও অতিরিক্ত গ্যারান্টি বা আশ্বাস প্রদান করি না এবং এর মাধ্যমে আমরা কোনও সংশ্লিষ্ট গ্যারান্টি সম্পর্কে আমাদের দায়বদ্ধতা (আইনের পরিধিতে) বাদ দিই।
- 24.3. আমরা বর্তমানে পূর্বাভাস দিতে অক্ষম এমন অপরাধ, অবহেলা, ক্ষতি এবং ক্ষতির জন্য দায়বদ্ধ থাকব না।
- 24.4. বাজি কোম্পানি সেই রিসোর্সগুলির বিষয়বস্তুর জন্য দায়বদ্ধ থাকবে না যেখানে ওয়েবসাইটের মাধ্যমে অ্যাক্সেস পাওয়া যেতে পারে।
- 24.5. রক্ষণাবেক্ষণ, আপডেট, প্রযুক্তিগত সমস্যা বা আমাদের নিয়ন্ত্রণের বাইরের অন্যান্য কারণে আমরা যে কোনও সময় পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস স্থগিত, সীমাবদ্ধ বা বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করি। কোনও বাধা, বিলম্ব বা ডাউনটাইমের জন্য আমরা দায়বদ্ধ নই যা পরিষেবাগুলির প্রাপ্যতা বা কর্মক্ষমতাকে প্রভাবিত করতে পারে, যার মধ্যে গেমপ্লে, লেনদেন বা আপনার অ্যাকাউন্টে অ্যাক্সেসের উপর কোনও সম্ভাব্য প্রভাব রয়েছে। যদিও আমরা বাধা কমাতে চেষ্টা করি, আমরা সর্বদা প্ল্যাটফর্মে নিরবচ্ছিন্ন অ্যাক্সেসের গ্যারান্টি দিতে পারি না।
- 25. শর্তাবলীর লঙ্ঘন
- 25.1. ক্লায়েন্ট নিম্নলিখিত কারণে সৃষ্ট কোনও দাবি, দায়, ব্যয়, ক্ষতি এবং খরচ থেকে বাজি কোম্পানি, এর অংশীদার, কর্মচারী এবং পরিচালকদের স্বার্থ রক্ষা এবং রক্ষা করতে, ক্ষতি সম্পূর্ণরূপে পরিশোধ করতে তাদের সম্মতি দেয়:
- 25.1.1. ক্লায়েন্টের চুক্তির শর্তাবলীর লঙ্ঘন;
- 25.1.2. ক্লায়েন্টের আইন এবং কোনও তৃতীয় পক্ষের অধিকার লঙ্ঘন;
- 25.1.3. ক্লায়েন্টের অনুমতি সহ বা ছাড়া ক্লায়েন্টের সনাক্তকরণ ডেটা ব্যবহার করে কোনও অন্য ব্যক্তির দ্বারা সাইটের পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস, অথবা;
- 25.1.4. এই ধরনের উপায়ে প্রাপ্ত জয়ের আত্মসাৎ।
- 25.2. যদি ক্লায়েন্ট চুক্তির শর্তাবলী লঙ্ঘন করে, আমরা নিম্নলিখিত করার অধিকারী হব:

- 25.2.1. ক্লায়েন্টকে অবহিত করা যে তাদের কাজের দ্বারা তারা চুক্তির শর্তাবলী লঙ্ঘন করছে এবং অবিলম্বে কোনও নিষিদ্ধ কাজ বন্ধ করার দাবি জানানো;
- 25.2.2. সময়মতো ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের পরিচালনা স্থগিত করা;
- 25.2.3. কোনও পূর্ব নোটিশ ছাড়াই ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ব্লক করা;
- 25.2.4. লঙ্ঘনের ফলে প্রাপ্ত পেমেন্ট, জয় বা বোনাসের সংখ্যা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে প্রত্যাহার করা।
- 25.3. যদি ক্লায়েন্ট চুক্তির কোনও ধারা মেনে না চলে তবে ক্লায়েন্টের ব্যবহারকারীর নাম এবং পাসওয়ার্ড বাতিল করার অধিকার আমাদের রয়েছে।
- 26. মেধাস্বত্ব বস্তুর অধিকার

- 26.1. ওয়েবসাইটের সমস্ত বিষয়বস্তু কপিরাইট এবং অন্যান্য মালিকানা অধিকারের বস্তু গঠন করবে যা আমাদের belonged। ওয়েবসাইটে প্রকাশিত সমস্ত আপলোড এবং মুদ্রিত উপকরণ শুধুমাত্র একটি কম্পিউটারে ডাউনলোড করা যেতে পারে। সেই উপকরণগুলির কোনও প্রিন্টআউট শুধুমাত্র কোনও ব্যক্তিগত এবং অ-বাণিজ্যিক ব্যবহারের জন্য অনুমোদিত হবে।
- 26.2. ওয়েবসাইটের কোনও ব্যবহার ক্লায়েন্টকে মেধাস্বত্বের কোনও অধিকার প্রদান করবে না যা আমাদের বা কোনও অন্য তৃতীয় পক্ষের belonged।
- 26.3. আমাদের কাছ থেকে সংশ্লিষ্ট সম্মতি ছাড়া ওয়েবসাইটে প্রকাশিত ট্রেডমার্ক, ব্র্যান্ড নাম, লোগো এবং অন্যান্য প্রচারমূলক উপকরণের কোনও ব্যবহার বা পুনরুৎপাদন নিষিদ্ধ।
- 26.4. ক্লায়েন্ট তাদের দ্বারা সম্পাদিত কোনও অবৈধ কার্যকলাপের কারণে উদ্ভূত হতে পারে এমন কোনও ক্ষতি, ব্যয় বা খরচের জন্য দায়বদ্ধ থাকবে। ক্লায়েন্টদের অবিলম্বে আমাদের অবহিত করতে হবে যদি তারা কোনও নিষিদ্ধ কার্যকলাপ সম্পর্কে সচেতন হয় এবং প্রদত্ত তথ্য ব্যবহার করে আমরা যে তদন্ত পরিচালনা করতে পারি তার পরিচালনায় সমস্ত প্রয়োজনীয় সহায়তা প্রদান করতে হবে।
- 27. ক্লায়েন্টদের ব্যক্তিগত ডেটা

- 27.1. ব্যবহারকারীর ওয়েবসাইট পরিদর্শনের ফলে সংগৃহীত ব্যক্তিগত তথ্য আমরা যে আকারে ব্যবহার করি সেই আকারে ব্যক্তিগত ডেটা সুরক্ষার প্রয়োজনীয়তাগুলি মেনে চলতে আমরা বাধ্য। আমরা আমাদের ক্লায়েন্টদের ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণের সাথে সম্পর্কিত বাধ্যবাধকতার প্রতি বিশেষ মনোযোগ দিই। আমরা গোপনীয়তা নীতির সাথে সম্পূর্ণভাবে মেনে ক্লায়েন্টদের দ্বারা প্রদত্ত ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করব।
- 27.2. ব্যক্তিগত ডেটা প্রদানের মাধ্যমে, ক্লায়েন্টরা সম্মত হন যে চুক্তিতে উল্লিখিত উদ্দেশ্যে বা কোনও নিয়ন্ত্রক এবং আইনি বাধ্যবাধকতা মেনে চলার জন্য ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করার অধিকার আমাদের রয়েছে।
- 27.3. গোপনীয়তার নীতি অনুসরণ করে, আমরা আমাদের ক্লায়েন্টদের কোনও ব্যক্তিগত ডেটা কোনও তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ বা হস্তান্তর না করার প্রতিশ্রুতি দিই, প্রক্রিয়াকরণকারী এবং কর্মচারীদের ক্ষেত্রে ছাড়া যারা জানার প্রয়োজন ভিত্তিতে উচ্চতর মানের পরিষেবা প্রদানের জন্য একচেটিয়াভাবে এটি ব্যবহার করতে পারে।
- 27.4. প্রাপ্ত সমস্ত তথ্য সঠিকভাবে নিবন্ধন করতে আমরা ক্লায়েন্টদের কাছ থেকে প্রাপ্ত সমস্ত চিঠিপত্রের অনুলিপি সংরক্ষণ করি।
- 28. “কুকি” ফাইলের ব্যবহার

- 28.1. ওয়েবসাইটের কার্যকারিতা প্রদান করতে আমরা “কুকি” ফাইল ব্যবহার করি। “কুকি” হল ছোট আকারের একটি বিশেষ টেক্সট ফাইল যা ওয়েবসাইট পরিদর্শনের সময় ব্যবহারকারীর PC এ সংরক্ষিত থাকে, এটি ব্যবহার করে সাইটের পুনরায় পরিদর্শনের ক্ষেত্রে আমরা কোনও নির্দিষ্ট ব্যবহারকারীকে চিনতে পারি। “কুকি” ফাইলগুলির নিয়ন্ত্রণ এবং মুছে ফেলার সাথে সম্পর্কিত অতিরিক্ত তথ্য সাইটে প্রদান করা হয়েছে: অনুগ্রহ করে

মনে রাখবেন যে আমাদের "কুকি" ফাইলগুলি মুছে ফেলা ওয়েবসাইটের নির্দিষ্ট বিভাগ এবং কার্যাবলীতে অ্যাক্সেস ব্লক করার কারণ হতে পারে।

- 29. দাবি এবং বিজ্ঞপ্তি
- 29.1. ওয়েবসাইটের পরিচালনা সম্পর্কে কোনও দাবি এবং অভিযোগ উঠলে আপনাকে অবশ্যই, প্রথমত, যত তাড়াতাড়ি সম্ভব ওয়েবসাইটের সহায়তা পরিষেবার মাধ্যমে আপনার দাবি সহায়তা পরিষেবাতে পাঠাতে হবে।
- 29.2. ক্লায়েন্ট সম্মত হন যে সার্ভারে সংরক্ষিত বিরোধের রেকর্ড দাবি বিবেচনার জন্য প্রমাণ হিসাবে ব্যবহার করা যেতে পারে।
- 30. বিতর্কিত পরিস্থিতির নিষ্পত্তি
- 30.1. আপনি কোনও পরিস্থিতি নিয়ে বিরোধ করতে পারেন। কোনও নির্দিষ্ট তথ্য – ঘটনা এবং যুক্তি প্রদানের ক্ষেত্রে আমরা সমস্ত বিতর্কিত বিষয়গুলি পুঙ্খানুপুঙ্খভাবে এবং সদিচ্ছার সাথে বিবেচনা করব। ঘটনা এবং যুক্তির সংযুক্তি সহ বিতর্কিত তথ্য অবশ্যই ওয়েবসাইটে অনলাইন চ্যাট বা সহায়তা পরিচিতিগুলির মাধ্যমে লিখিত আকারে প্রদান করতে হবে। প্রাপ্তির মুহূর্ত থেকে 4 সপ্তাহের মধ্যে, দাবি পত্র বা প্রস্তাব বিবেচনা করা হবে, এবং ক্লায়েন্ট উত্তর পত্রে বিবেচনার ফলাফল সম্পর্কে একটি বিজ্ঞপ্তি পাবে। কোনও অতিরিক্ত পরিদর্শন পরিচালনা করার প্রয়োজন হলে আমরা অনুরোধটি বিবেচনা করার মেয়াদটি প্রাপ্তির মুহূর্ত থেকে ৪ সপ্তাহ পর্যন্ত বাড়ানোর অধিকারী হব। পত্রের পাঠ্যে কোনও নিষিদ্ধ ভাষা, কোনও ধরণের অপরাধ এবং মিথ্যা ডেটা ব্যবহার নিষিদ্ধ।
- 31.1. চুক্তিতে তালিকাভুক্ত বাধ্যবাধকতার কোনও বিলম্ব বা অ-পূরণের জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না যদি সেগুলি বলপ্রয়োগের কোনও পরিস্থিতির কারণে ঘটে যা ঈশ্বরের কাজ, যুদ্ধ, নাগরিক অশান্তি, শিল্প বিরোধ, পাবলিক গৃহস্থালি নেটওয়ার্কের কাজের বাধা, DDoS-আক্রমণ বা ইন্টারনেট-নেটওয়ার্কে কোনও অন্যান্য আক্রমণ অন্তর্ভুক্ত করবে, যা ওয়েবসাইটের পরিচালনাকে বিরূপভাবে প্রভাবিত করতে সক্ষম হবে।
- 31.2. বলপ্রয়োগের পরিস্থিতির উপস্থিতির সময়, ওয়েবসাইটের কার্যকলাপ স্থগিত বলে গণ্য হবে এবং সেই সময়ের জন্য বাধ্যবাধকতা পূরণের জন্য বিলম্ব প্রযোজ্য হবে। বলপ্রয়োগের পরিস্থিতির শেষ পর্যন্ত ক্লায়েন্টদের প্রতি তাদের বাধ্যবাধকতাগুলি সম্পূর্ণরূপে পূরণ করার অনুমতি দেয় এমন সমাধান খুঁজতে আমরা সমস্ত উপলব্ধ উপায় ব্যবহার করতে বাধ্য থাকব।
- 32. বাধ্যবাধকতা থেকে প্রত্যাখ্যান
- 32.1. যদি আমরা ক্লায়েন্টের দ্বারা কোনও বাধ্যবাধকতা পূরণের ব্যবস্থা করতে না পারি, বা যদি আমরা কোনও আইনি প্রতিকার ব্যবহার করতে না পারি যার অধিকার আমাদের রয়েছে তবে এটি সেই প্রতিকারগুলি থেকে প্রত্যাখ্যান বা এমন একটি কারণ হিসাবে বিবেচিত হবে না যা ক্লায়েন্টকে বাধ্যবাধকতাগুলি পূরণ থেকে মুক্তি দেয়।
- 33. বিভাজ্যতা
- 33.1 যদি চুক্তির কোনও ধারা অবৈধ, বেআইনি হয় বা যদি এটি তার আইনি শক্তি হারায় তবে এই ধরনের বিধানটি চুক্তির অবশিষ্ট অংশ থেকে পৃথক করা হবে যা সম্পূর্ণরূপে কার্যকর থাকবে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, অবৈধ অংশটি নবায়নকৃত নিয়ম অনুসারে সংশোধন করা হবে।
- 34. লিঙ্ক
- 34.1 ওয়েবসাইটে আমাদের নিয়ন্ত্রণের বাইরের অন্যান্য রিসোর্সের লিঙ্ক থাকতে পারে। অন্য সাইটের বিষয়বস্তু, তাদের মালিকদের কাজ বা বাদ এবং কোনও তৃতীয় পক্ষের বিজ্ঞাপন এবং স্পনসরশিপের বিষয়বস্তুর জন্য আমরা দায়বদ্ধ থাকব না। অন্যান্য সাইটে কোনও হাইপারলিঙ্ক শুধুমাত্র তথ্যের উদ্দেশ্যে প্রদান করা হবে। ক্লায়েন্টরা তাদের নিজস্ব ঝুঁকিতে সেগুলি ব্যবহার করবে।

- 35.1. একটি বর্ধিত বাজি (উইন ব্যাক) শুধুমাত্র অর্থ বোনাসে সেট করা হবে এবং শুধুমাত্র বোনাস পরিমাণ কভার করবে। যদি বোনাস জমার একটি শতাংশ হয়, তাহলে বাজি শতাংশ পরিমাণ কভার করবে। বাজি পরিমাণ পরিচালিত বোনাস ক্রিয়াকলাপের উপর নির্ভর করবে এবং ওয়েবসাইট দ্বারা সেট করা হবে।
- 35.2. অর্থ বোনাস প্রত্যাহার শুধুমাত্র তার সম্পূর্ণ উইন ব্যাক সাপেক্ষে সম্ভব। নিবন্ধনের জন্য অর্থ বোনাস accrual বা অন্যান্য ক্ষেত্রে যেখানে বোনাস পেতে ব্যালেন্সে কোনও তহবিল প্রদান করতে হবে না সেখানে প্রথম জমার আগে বোনাস accrual প্রত্যাহার সম্ভব হবে না।
- 35.3. আপনার অ্যাকাউন্টে উপলব্ধ এবং দাবি না করা কোনও বোনাস সরানোর, যোগ করার বা পরিবর্তন করার অধিকার আমরা সংরক্ষণ করি।
- 35.4. বোনাসগুলিতে বাজি ধরার প্রয়োজনীয়তা সংযুক্ত থাকতে পারে। এই প্রয়োজনীয়তাগুলি প্রাসঙ্গিক বিভাগে প্রমোশন এবং বোনাসে যথাযথভাবে প্রদর্শিত হবে।
- 35.5. যদি একজন খেলোয়াড় বা খেলোয়াড়দের একটি দল বোনাসের অপব্যবহার করে, তবে আমরা তাদের কোনও জয় বাজেয়াপ্ত করার এবং সম্পর্কিত অ্যাকাউন্ট(গুলি) বন্ধ করার অধিকার রাখি। বোনাস অপব্যবহারের মধ্যে রয়েছে, কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, বোনাস দাবি করতে একাধিক অ্যাকাউন্ট ব্যবহার, ন্যূনতম ঝুঁকির বাজি স্থাপন, বোনাস তহবিল ব্যবহার করার সময় সর্বাধিক অনুমোদিত বাজি অতিক্রম, সফ্টওয়্যার বা সিস্টেম গ্লিচ শোষণ, বা বাজি ধরার প্রয়োজনীয়তা পূরণের জন্য ইচ্ছাকৃতভাবে গেম রাউন্ড বিলম্বিত করা।
- 35.6. ক্লায়েন্টের "ক্যাসিনো" বিভাগের জন্য এক (1) এর বেশি সক্রিয় বোনাস এবং "স্পোর্টস" বিভাগের জন্য এক (1) সক্রিয় বোনাস থাকার অধিকার থাকবে না, যদি না কোম্পানি স্পষ্টভাবে অন্যথায় উল্লেখ না করে।
- 35.7. বোনাস ফান্ড শুধুমাত্র তখনই বাজি ধরার জন্য উপলব্ধ হবে যখন ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্স সম্পূর্ণভাবে শেষ হয়ে যাবে, যদি না প্রযোজ্য বোনাস শর্তাবলীতে অন্যথায় উল্লেখ করা থাকে। ক্লায়েন্টকে বোনাস ফান্ড ব্যবহার করে কোনো বাজি রাখার আগে অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্সের সমস্ত ফান্ড শেষ করতে হবে।
- 35.8. যদি ক্লায়েন্টের রিয়েল ব্যালেন্স ব্যবহার করে রাখা কোনো অমীমাংসিত বাজি থাকে (স্পোর্টস বেটিং বা ক্যাসিনোতে), তাহলে এই ধরনের সমস্ত বাজি সম্পূর্ণভাবে মীমাংসা না হওয়া পর্যন্ত বোনাস ফান্ড বাজি ধরার জন্য ব্যবহার সীমাবদ্ধ থাকবে।
- 35.9. বোনাস সর্বোচ্চ জয়ের সীমার ("সর্বোচ্চ জয়") অধীন হতে পারে। সেই অনুসারে, বোনাস থেকে রিয়েল ব্যালেন্সে স্থানান্তরিত জয়ের পরিমাণ সীমিত হতে পারে। প্রযোজ্য সর্বোচ্চ জয়, যদি থাকে, প্রাসঙ্গিক বোনাস শর্তাবলীতে উল্লেখ করা হবে এবং নির্দিষ্ট প্রমোশনের উপর নির্ভর করে পরিবর্তিত হতে পারে।
- 35.10. কোম্পানি এই চুক্তি অনুসারে যেকোনো বোনাস এবং/অথবা সংশ্লিষ্ট জয় বাতিল, প্রত্যাহার বা অবৈধ করার অধিকার সংরক্ষণ করে, যার মধ্যে নিম্নলিখিত পরিস্থিতিতে:
- 35.10.1. যেখানে উপলব্ধ বোনাস তার মেয়াদ শেষ হওয়ার আগে দাবি বা সক্রিয় করা হয়নি;
- 35.10.2. যেখানে একটি সক্রিয় বোনাসের বাজি ধরার প্রয়োজনীয়তা নির্ধারিত সময়ের মধ্যে পূরণ করা হয়নি;
- 35.10.3. যেখানে ক্লায়েন্ট একটি নতুন বোনাস সক্রিয় করে বা প্রদান করা হয়, যার ফলে একটি বিদ্যমান সক্রিয় বোনাস প্রতিস্থাপিত হয়, যদি বোনাস শর্তাবলীতে এই ধরনের প্রতিস্থাপনের ব্যবস্থা থাকে;
- 35.10.4. যেখানে ক্লায়েন্ট অ্যাকাউন্টে একটি সক্রিয় বোনাস থাকা অবস্থায় বা বোনাস উপলব্ধ থাকলেও সক্রিয় না করা অবস্থায় উত্তোলন শুরু করে, যদি প্রযোজ্য বোনাস শর্তাবলীর অধীনে এই ধরনের উত্তোলন অনুমোদিত না হয়।
- 35.11. বোনাস ফান্ড ব্যবহার করে রাখা বাজি থেকে প্রাপ্ত কোনো জয় একচেটিয়াভাবে সংশ্লিষ্ট বোনাসের জন্য গণ্য হবে এবং তা তার শর্তাবলী ও বাজি ধরার প্রয়োজনীয়তার অধীন হবে। এই চুক্তি অনুসারে এই ধরনের বোনাস বাতিল বা বাজেয়াপ্ত হলে, সংশ্লিষ্ট যেকোনো জয় প্রযোজ্য বোনাস শর্তাবলী অনুসারে পরিচালিত হবে

এবং যেখানে অনুমোদিত সেখানে ক্লায়েন্টের রিয়েল ব্যালেন্সে জমা করা হতে পারে। এই ধরনের জয়, জমা করা হলে, অন্য কোনো বোনাসের বাজি ধরার প্রয়োজনীয়তার দিকে অবদান রাখবে না।

- গোপনীয়তা নীতি
- দায়িত্বশীল গেমিং
- রিফান্ড নীতি
- ঝুঁকি প্রকাশ
- বাতিলকরণ নীতি
- Общие правила и условия акции Lucky Drive
- 1w পয়েন্ট
- রেবেট
- PLEASE READ THESE AGREEMENTS CAREFULLY BEFORE ACCEPTING THEM.
- পরিষেবাগুলো ব্যবহার করার সময়, আপনি নিম্নলিখিতগুলো স্বীকার করেন:
- 1. আপনি আমাদের সাথে একটি বাধ্যতামূলক চুক্তিতে প্রবেশ করছেন এবং এই শর্তাবলী গ্রহণ করছেন;
- 2. আপনি আপনার জন্য প্রযোজ্য এবং আমাদের ওয়েবসাইটে প্রকাশিত অন্য যেকোনো শর্তাবলী, নীতি ও প্রবিধানের সাথে সম্মত হন।
- 1. আপনি ন্যূনতম আইনি বয়সে পৌঁছেছেন যা আপনাকে আপনার রাজ্য, প্রদেশ বা বসবাসের দেশে আমাদের বেটিং পরিষেবা ব্যবহার করার অনুমতি দেয়;
- 2. আপনি নিষিদ্ধ অঞ্চলগুলোতে অবস্থান করছেন না;
- 3. আপনার বয়স 18 বছর বা তার বেশি;
- 4. আপনি নিজের জন্য এবং নিজের অর্থ দিয়ে খেলছেন;
- 6. আপনি কোনো জুয়া ওয়েবসাইট থেকে স্ব-বর্জন করেননি;
- 7. আপনি শর্তাবলী পড়েছেন এবং গ্রহণ করেছেন;
- চুক্তির শর্তাবলী গ্রহণ করার আগে, এর সমস্ত ধারা পুঙ্খানুপুঙ্খভাবে পর্যালোচনা করতে হবে। যদি আপনি এই চুক্তির সাথে অসম্মতি প্রকাশ করেন, তাহলে আপনাকে ওয়েবসাইট ছেড়ে যেতে হবে বা ব্যবহার বন্ধ করতে হবে। ওয়েবসাইটের পরবর্তী যেকোনো ব্যবহারকে আপনি এই চুক্তির নিম্নলিখিত সমস্ত ধারা গ্রহণ হিসেবে গণ্য করা হবে।
- কিছু বিচারব্যবস্থায়, অনলাইন জুয়া অবৈধ হতে পারে। আপনি বোঝেন এবং সম্মত হন যে 1w আপনার ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলো ব্যবহারের বৈধতা সম্পর্কে আপনাকে আইনি পরামর্শ বা নিশ্চয়তা প্রদান করতে সক্ষম নয়।
- 1. ভূমিকা
- এই গোপনীয়তা নীতি আমাদের মালিকানাধীন ও পরিচালিত সমস্ত ওয়েবসাইট এবং আমাদের প্রদত্ত সমস্ত পরিষেবার ক্ষেত্রে প্রযোজ্য, যার মধ্যে আমাদের অনলাইন ও মোবাইল পরিষেবা এবং পণ্য অন্তর্ভুক্ত। এই নীতির জন্য, আমরা সেগুলোকে আমাদের 'ওয়েবসাইট' এবং 'পরিষেবা' বলে উল্লেখ করব।
- আমরা আপনার গোপনীয়তা রক্ষা এবং আপনার ডেটা উন্মুক্ত ও স্বচ্ছ পদ্ধতিতে এবং প্রযোজ্য প্রাসঙ্গিক ডেটা সুরক্ষা আইন অনুসারে পরিচালনা করতে প্রতিশ্রুতিবদ্ধ। আমরা যে ব্যক্তিগত ডেটা সংগ্রহ ও প্রক্রিয়া করি তা

প্রতিটি ক্ষেত্রে অনুরোধ ও সম্মত পরিষেবার উপর নির্ভর করে।

- আমাদের সময়ে সময়ে এই নীতি হালনাগাদ করার প্রয়োজন হতে পারে। কোনো পরিবর্তন তাৎপর্যপূর্ণ হলে, আমরা আপনাকে জানানোর বিষয়টি নিশ্চিত করব – সাধারণত ওয়েবসাইটে একটি বিজ্ঞপ্তি পোস্ট করে বা আপনাকে একটি ইমেইল পাঠিয়ে।
- 2. আমরা কী ডেটা সংগ্রহ করি এবং কীভাবে করি
- আপনি যখন আমাদের ওয়েবসাইট পরিদর্শন করেন বা আমাদের পরিষেবা ব্যবহার করেন, আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা সংগ্রহ ও প্রক্রিয়া করি। আমরা যেভাবে এটি সংগ্রহ করি তা মোটামুটি নিম্নলিখিতভাবে শ্রেণীবদ্ধ করা যেতে পারে:
- ক. আপনি সরাসরি আমাদের প্রদান করেন এমন তথ্য
- খ. আমরা স্বয়ংক্রিয়ভাবে সংগ্রহ করি এমন তথ্য
- গ. আমরা তৃতীয় পক্ষ থেকে পাই এমন তথ্য
- 3. ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণের আইনি ভিত্তি
- যেখানে আমরা ব্যক্তিগত ডেটা সংগ্রহ করি, সেখানে আমরা কেবল তখনই এটি প্রক্রিয়া করব যখন প্রযোজ্য ডেটা সুরক্ষা আইনে প্রক্রিয়াকরণের জন্য নির্ধারিত আইনি ভিত্তি আমাদের থাকে। এই ধরনের আইনি ভিত্তিগুলো হলো:
- ক. একটি চুক্তির সম্পাদন
- খ. আইনি বাধ্যবাধকতা
- বিভিন্ন আইন ও প্রবিধান আমাদের উপর নির্দিষ্ট বাধ্যবাধকতা আরোপ করে। সেগুলো মেনে চলার জন্য আমাদের আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করতে হয়, উদাহরণস্বরূপ, মানি লন্ডারিং বিরোধী আইন, দায়িত্বশীল গেমিং প্রবিধান এবং আমাদের জুয়া লাইসেন্সের শর্তাবলী মেনে চলার জন্য।
- গ. বৈধ স্বার্থ
- আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করা হতে পারে যখন আমাদের, আমাদের কোম্পানি গ্রুপের অন্যান্য কোম্পানি বা তৃতীয় পক্ষের আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করার ব্যবসায়িক বা বাণিজ্যিক কারণ থাকে।
- ঘ. আপনার সম্মতি
- কিছু সীমিত ক্ষেত্রে আমরা আপনার সম্মতির ভিত্তিতে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করি, উদাহরণস্বরূপ, যখন সরাসরি বিপণনের উদ্দেশ্যে এটি প্রয়োজন হয়।
- 4. আমরা কীভাবে ব্যক্তিগত ডেটা ব্যবহার করি
- আপনার ব্যক্তিগত ডেটার ব্যবহার (আইনি ভিত্তি):
- ক. আমাদের ওয়েবসাইট পরিচালনা করা, আমাদের ওয়েবসাইট ও পরিষেবাগুলো উদ্দেশ্য অনুযায়ী কাজ করে তা নিশ্চিত করা এবং আপনি যে পরিষেবাগুলোর অনুরোধ করেছেন তা প্রদান করা (চুক্তির সম্পাদন, বৈধ স্বার্থ)
- গ. আইনি কর্তব্য, দায়িত্ব ও বাধ্যবাধকতা পালন করা, আমাদের জন্য প্রযোজ্য যেকোনো আইন ও প্রবিধান এবং আমাদের জুয়া লাইসেন্সের শর্তাবলী মেনে চলা, এবং অবৈধ কার্যকলাপ প্রতিরোধ করা, যার মধ্যে মানি লন্ডারিং এবং ম্যাচ-ফিক্সিং অন্তর্ভুক্ত (আইনি বাধ্যবাধকতা)
- ঙ. আমাদের ওয়েবসাইট ও পরিষেবাগুলো উন্নত করা, নতুন বৈশিষ্ট্য পরীক্ষা ও বিকাশ করা এবং আমাদের ওয়েবসাইট ও পরিষেবাগুলোর প্রযুক্তিগত বিশ্লেষণ করা যাতে আমরা আপনার ব্যবহারকারীর অভিজ্ঞতা অপ্টিমাইজ করতে পারি এবং আপনাকে আরও দক্ষ সরঞ্জাম প্রদান করতে পারি (বৈধ স্বার্থ)

- চ. অপরাধ প্রতিরোধ, সনাক্তকরণ ও রিপোর্ট করা, আপনাকে, অন্য ব্যবহারকারীদের এবং আমাদের রক্ষা করা, উদাহরণস্বরূপ, নেটওয়ার্ক ও তথ্য নিরাপত্তা নিশ্চিত করে, নিরাপত্তা ঝুঁকি হ্রাস করে, যেকোনো প্রতারণামূলক বা ক্ষতিকর কার্যকলাপ সনাক্ত ও প্রতিরোধ করে, এবং সবাই আমাদের ওয়েবসাইট ও পরিষেবাগুলো ন্যায্যভাবে ব্যবহার করছে এবং চুক্তিগুলো মেনে চলছে তা নিশ্চিত করে (আইনি বাধ্যবাধকতা, বৈধ স্বার্থ, চুক্তির সম্পাদন)
- ছ. ডেটা বিশ্লেষণ ও একত্রিত করা, পরিসংখ্যান প্রস্তুত করা, বিশেষত, একত্রিত ও বেনামী বিশ্লেষণ এবং প্রতিবেদন তৈরি করা, যা আমরা অভ্যন্তরীণভাবে ব্যবহার করতে পারি বা প্রকাশ্যে বা তৃতীয় পক্ষের সাথে শেয়ার করতে পারি (বৈধ স্বার্থ)
- জ. আর্থিক লেনদেন সহজতর করা, পরিচালনা করা ও নিশ্চিত করা (চুক্তির সম্পাদন, বৈধ স্বার্থ)
- ঝ. দায়িত্বশীল গেমিং উদ্দেশ্যে আপনার জুয়া কার্যকলাপ মূল্যায়ন করা (আইনি বাধ্যবাধকতা, বৈধ স্বার্থ, চুক্তির সম্পাদন)
- ঞ. চুক্তিতে বা আপনার সাথে অন্য চুক্তিতে নির্ধারিত আমাদের অধিকার প্রয়োগ করা (চুক্তির সম্পাদন)
- ট. পুনর্গঠনের পর বা অভ্যন্তরীণ প্রশাসনিক উদ্দেশ্যে আমাদের কোম্পানি গ্রুপের কোম্পানিগুলোর কাছে তথ্য প্রকাশ করা (বৈধ স্বার্থ)
- 5. আমরা কীভাবে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা শেয়ার করতে পারি

- এমন সময় আসবে যখন আমাদের আপনার ব্যক্তিগত ডেটা তৃতীয় পক্ষের সাথে শেয়ার করতে হবে। আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা নিম্নলিখিতদের কাছে প্রকাশ করব:
- o আমাদের কোম্পানি গ্রুপের অন্যান্য কোম্পানি;
- o নিয়ন্ত্রক সংস্থা, আইন প্রয়োগকারী সংস্থা, সরকারি সংস্থা, আদালত, জালিয়াতি প্রতিরোধ সংস্থা, লাইসেন্সিং সংস্থা, ই-স্পোর্টস স্ব-শাসিত সংস্থা বা অন্যান্য তৃতীয় পক্ষ, যেখানে আমরা মনে করি প্রযোজ্য আইন বা প্রবিধান মেনে চলা বা আমাদের আইনি অধিকার প্রয়োগ, প্রতিষ্ঠা বা রক্ষা করা প্রয়োজন (যেখানে সম্ভব ও উপযুক্ত, আমরা আপনাকে এই ধরনের প্রকাশ সম্পর্কে অবহিত করব);
- o অ্যাফিলিয়েট এবং অন্যান্য ব্যক্তি যারা আপনাকে আমাদের সাথে পরিচয় করিয়ে দেয়;
- o অন্যান্য ব্যক্তি যেখানে আমাদের আপনার সম্মতি আছে।
- 6. আন্তর্জাতিক ডেটা স্থানান্তর

- যখন আমরা ডেটা প্রক্রিয়া ও শেয়ার করি, এটি আপনার দেশ ছাড়া অন্য দেশে স্থানান্তরিত এবং প্রক্রিয়া করা হতে পারে। এই দেশগুলোর আইন আপনার অভ্যস্ত আইনের থেকে ভিন্ন হতে পারে। যেখানে ব্যক্তিগত ডেটা অন্য দেশে প্রক্রিয়া করা হয়, সেখানে আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা সুরক্ষিত থাকা নিশ্চিত করার জন্য সুরক্ষা ব্যবস্থা রাখি।
- ইউরোপীয় অর্থনৈতিক এলাকার (EEA) ব্যক্তিদের জন্য, এর অর্থ হলো আপনার ডেটা EEA এর বাইরে স্থানান্তরিত হতে পারে। যেখানে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা EEA এর বাইরে স্থানান্তরিত হয়, সেখানে এটি এমন দেশে স্থানান্তরিত হবে যেখানে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা সুরক্ষার জন্য আমাদের সম্মতিসম্পন্ন স্থানান্তর প্রক্রিয়া রয়েছে, বিশেষত, ডেটা যে সত্তাগুলোর কাছে স্থানান্তরিত হয় তাদের সাথে চুক্তিতে ইউরোপীয় কমিশনের স্ট্যান্ডার্ড চুক্তি ধারা বাস্তবায়নের মাধ্যমে।
- 7. নিরাপত্তা

- আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা সুরক্ষিত করতে প্রতিশ্রুতিবদ্ধ এবং উপযুক্ত প্রযুক্তিগত ও সাংগঠনিক ব্যবস্থা রয়েছে, যার মধ্যে রয়েছে:
- o সীমিত প্রবেশাধিকার। আমরা আমাদের কর্মচারী, ঠিকাদার এবং এজেন্টদের জন্য ব্যক্তিগত তথ্যে প্রবেশাধিকার সীমাবদ্ধ করি যাদের সেই তথ্য প্রক্রিয়া করার প্রয়োজন আছে।

- o নেটওয়ার্ক সুরক্ষা। একাধিক স্তরের নিরাপত্তা নিয়ন্ত্রণ আমাদের পরিবেশে এবং এর মধ্যে প্রবেশাধিকার রক্ষা করে, যার মধ্যে ফায়ারওয়াল, অনুপ্রবেশ সুরক্ষা সিস্টেম এবং নেটওয়ার্ক বিচ্ছিন্নতা অন্তর্ভুক্ত। আমাদের নিরাপত্তা পরিষেবাগুলো শিল্পের সেরা অনুশীলন অনুসারে কনফিগার, নিরীক্ষণ ও রক্ষণাবেক্ষণ করা হয়। আমরা আমাদের সিস্টেম রক্ষা করতে তাদের দক্ষতা ও বৈশ্বিক হুমকি বুদ্ধিমত্তা কাজে লাগাতে শিল্প-নেতৃস্থানীয় নিরাপত্তা বিক্রেতাদের সাথে অংশীদারি করি।
- o সুরক্ষিত ডেটা সেন্টার। আমাদের সার্ভার এন্টারপ্রাইজ-গ্রেড হোস্টিং সুবিধার মধ্যে অবস্থিত যা তারা যে সার্ভারগুলো রাখে সেগুলোতে শারীরিক প্রবেশাধিকার প্রতিরোধ করতে দৃঢ় শারীরিক নিরাপত্তা নিয়ন্ত্রণ ব্যবহার করে। এই নিয়ন্ত্রণগুলোতে 24/7/365 পর্যবেক্ষণ ও নজরদারি, সাইটে নিরাপত্তা কর্মী এবং নিয়মিত চলমান নিরাপত্তা 감사 অন্তর্ভুক্ত। ডেটা হারানো বা বিভ্রাটের ঝুঁকি কমাতে আমরা ভৌগোলিকভাবে পৃথক ডেটা প্রতিলিপি বজায় রাখি।
- o নিরাপত্তা পর্যবেক্ষণ। আমাদের নিরাপত্তা দল হুমকি সনাক্ত ও পরিচালনা করতে সমস্ত সিস্টেম থেকে নিরাপত্তা সিস্টেম, ইভেন্ট লগ, বিজ্ঞপ্তি এবং সতর্কতা অবিরাম পর্যবেক্ষণ করে।
- 8. ডেটা ধারণ
- কিছু ডেটা আপনি যখন খুশি মুছে ফেলতে পারেন, কিছু ডেটা স্বয়ংক্রিয়ভাবে মুছে যায়, এবং কিছু ডেটা প্রয়োজনে আমরা দীর্ঘ সময়ের জন্য রাখি। যখন ডেটা মুছে ফেলা হয়, আমরা নিশ্চিত করি যে আপনার ডেটা নিরাপদে ও সম্পূর্ণভাবে আমাদের সার্ভার থেকে সরানো হয়েছে বা কেবল বেনামী আকারে রাখা হয়েছে। তথ্য আপনার এটি অপসারণ না করা পর্যন্ত রাখা হয়
- o নিজের সম্পর্কে তথ্য সম্পাদনা করুন,
- o একটি চ্যাট পোস্ট মুছুন, বা
- 9. সীমিত উদ্দেশ্যে বর্ধিত সময়ের জন্য রাখা তথ্য
- কখনও কখনও ব্যবসায়িক ও আইনি প্রয়োজনীয়তা আমাদের নির্দিষ্ট উদ্দেশ্যে দীর্ঘ সময়ের জন্য নির্দিষ্ট তথ্য রাখতে বাধ্য করে। উদাহরণস্বরূপ, যখন একজন ব্যক্তি আমাদের পরিষেবা থেকে স্ব-বর্জন করেন, আমরা দায়িত্বশীল গেমিং উদ্দেশ্যে প্রয়োজন অনুসারে এই ব্যক্তির ব্যক্তিগত ডেটা দীর্ঘ সময়ের জন্য রাখি।
- আমরা কিছু ডেটা দীর্ঘ সময়ের জন্য রাখতে পারি এমন কারণগুলোর মধ্যে রয়েছে:
- o আপনাকে, অন্য ব্যক্তিদের এবং আমাদের জালিয়াতি, অপব্যবহার, অবৈধ কার্যকলাপ এবং অননুমোদিত প্রবেশাধিকার থেকে রক্ষা করা, উদাহরণস্বরূপ, যখন কেউ জালিয়াতি করছে, ম্যাচ-ফিক্সিংয়ে জড়িত বা অর্থ পাচার করছে বলে সন্দেহ হয়।
- o প্রযোজ্য আইন, প্রবিধান, আইনি প্রক্রিয়া বা প্রয়োগযোগ্য সরকারি অনুরোধ মেনে চলা, অথবা যখন চুক্তিগুলো প্রয়োগ করতে আমাদের প্রয়োজন হয়, যার মধ্যে সম্ভাব্য লঙ্ঘনের তদন্ত অন্তর্ভুক্ত।
- o আপনার এবং অন্যান্য ব্যবহারকারীদের কাছে আমাদের পরিষেবার ধারাবাহিকতা নিশ্চিত করা।
- প্রযোজ্য ডেটা সুরক্ষা আইন ও প্রবিধান (এরপর 'ডেটা সুরক্ষা আইন') অনুসরণ করে আপনার ব্যক্তিগত তথ্য বা এটি সংগ্রহ, ব্যবহার এবং/অথবা ধারণ করে এমন ডেটার গোপনীয়তা সুরক্ষার জন্য আমরা প্রতিশ্রুতিবদ্ধ।
- 10. আপনার অধিকার
- আপনার ব্যক্তিগত ডেটার সাথে সম্পর্কিত আপনার নির্দিষ্ট অধিকার রয়েছে:
- o আপনার সম্পর্কে আমরা কী ব্যক্তিগত ডেটা ধারণ করি তা জানা।
- o আপনার সম্পর্কে ভুল ব্যক্তিগত ডেটা সংশোধন করা বা আমাদের সংশোধন করতে বলা।
- o আপনার ব্যক্তিগত ডেটা অ্যাক্সেস করা এবং মেশিন-পাঠযোগ্য বিন্যাসে এর একটি অনুলিপি অনুরোধ করা, উদাহরণস্বরূপ, যদি আপনি এটি ব্যাক আপ করতে চান।

- o যেখানে আমরা আমাদের বৈধ স্বার্থের জন্য এটি করছি সেখানে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা আমাদের প্রক্রিয়াকরণে আপত্তি জানানো। অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে আমাদের অন্যান্য প্রাসঙ্গিক আইনি ভিত্তি থাকলে বা আমাদের স্বার্থে প্রক্রিয়া চালিয়ে যাওয়ার জন্য আমাদের বাধ্যতামূলক কারণ থাকলে যা আপনার অধিকার, স্বার্থ বা স্বাধীনতা দ্বারা অগ্রাহ্য হয় না, আমরা তখনও আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করতে পারি।
- o নির্দিষ্ট পরিস্থিতিতে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণ সীমাবদ্ধ করতে আমাদের বলা।
- o আপনার স্থানীয় ডেটা সুরক্ষা কর্তৃপক্ষের কাছে অভিযোগ করা।
- 11. Google Analytics এর ব্যবহার
- এই ওয়েবসাইটের ব্যবহার সম্পর্কে তথ্য সংগ্রহ করতে আমরা Google Analytics ব্যবহার করি। Google Analytics এমন তথ্য সংগ্রহ করে যেমন আপনি কতবার ওয়েবসাইট পরিদর্শন করেন, তখন আপনি কোন পৃষ্ঠাগুলো পরিদর্শন করেন এবং ওয়েবসাইটে আসার আগে আপনি কোন অন্য সাইটগুলো ব্যবহার করেছেন। Google Analytics শুধুমাত্র আপনার নাম বা অন্যান্য শনাক্তকারী তথ্যের পরিবর্তে আপনি ওয়েবসাইট পরিদর্শনের তারিখে আপনাকে বরাদ্দকৃত IP ঠিকানা সংগ্রহ করে। Google Analytics ব্যবহারের মাধ্যমে সংগৃহীত তথ্য আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটার সাথে একত্রিত করি না। যদিও Google Analytics পরবর্তীবার আপনি ওয়েবসাইট পরিদর্শন করার সময় আপনাকে অনন্য ব্যবহারকারী হিসেবে শনাক্ত করতে আপনার ওয়েব ব্রাউজারে একটি স্থায়ী কুকি স্থাপন করে, কুকিটি Google ছাড়া অন্য কেউ ব্যবহার করতে পারে না। ওয়েবসাইটে আপনার পরিদর্শন সম্পর্কে Google Analytics দ্বারা সংগৃহীত তথ্য ব্যবহার ও শেয়ার করার Google এর ক্ষমতা Google Analytics ব্যবহারের শর্তাবলী এবং Google গোপনীয়তা নীতি দ্বারা সীমাবদ্ধ। আপনার ব্রাউজারে কুকি নিষ্ক্রিয় করে ওয়েবসাইটে ফিরে আসার সময় Google Analytics-কে আপনাকে চিনতে বাধা দিতে পারেন।
- আপনি যদি চান, আপনার ওয়েব ব্রাউজারের পছন্দ সেটিংসে কুকি বন্ধ করে অপ্ট-আউট করতে পারেন। Google Analytics সম্পর্কে আরও তথ্যের জন্য, অনুগ্রহ করে দেখুন Google কীভাবে কুকি ব্যবহার করে সে সম্পর্কে আরও পড়তে, অনুগ্রহ করে দেখুন
- 12. SSL এনক্রিপশন
- ব্যবহারকারী এবং ওয়েবসাইটের মধ্যে সমস্ত গুরুত্বপূর্ণ চিঠিপত্র 256-বিট কী ব্যবহার করে সিকিউর সকেট লেয়ার প্রযুক্তি (SSL) দিয়ে এনক্রিপ্ট করা হয়।
- 13. কুকি তথ্য
- আপনি যখন আমাদের ওয়েবসাইট এবং আমাদের পরিষেবাগুলো অ্যাক্সেস করেন, আপনার সম্মতিতে আমরা আপনার ডিভাইসে তথ্য সংরক্ষণ করতে পারি। এই তথ্যকে "কুকি" বলা হয়। কুকিগুলো ছোট টেক্সট ফাইল যা আপনার পছন্দ রেকর্ড করতে অক্ষর ও সংখ্যা ধারণ করে। আপনি যখন আমাদের পরিষেবা ব্যবহার করেন, আমাদের ওয়েবসাইট এবং অনলাইন পৃষ্ঠাগুলো পরিদর্শন করেন তখন কুকি আপনার ডিভাইসে সংরক্ষিত হয়। আমরা "ফ্ল্যাশ কুকি" নামক স্থানীয় শেয়ার্ড অবজেক্টও ব্যবহার করতে পারি। ফ্ল্যাশ কুকি তাদের কাজে কুকির মতোই। তারা আমাদের আপনার ওয়েবসাইট পরিদর্শন মনে রাখতে দেয়।
- উপরের তথ্য এবং কুকি ও ফ্ল্যাশ কুকির ব্যবহার নিম্নলিখিত উদ্দেশ্যে প্রয়োজনীয়:
- • আপনার পছন্দ রেকর্ড করে আমাদের পরিষেবার আপনার ব্যবহার ট্র্যাক করা;
- • আমাদের ওয়েবসাইটে ট্রাফিক পর্যবেক্ষণ করা;
- • আমাদের পরিষেবা উন্নত করা, সেগুলো আপনার অ্যাক্সেস করা সহজ করা এবং সেই পরিষেবাগুলোতে আপনার আগ্রহ বাড়ানো;
- • আপনাকে আরও প্রাসঙ্গিক ও লক্ষ্যযুক্ত বিজ্ঞাপন দেখানো;

- • ওয়েবসাইট এবং এর মধ্যে প্রদত্ত পরিষেবার সঠিক পরিচালনার জন্য।
- আমরা আপনার ডিভাইসে প্রবেশাধিকার বা আপনার কম্পিউটারে তথ্য ব্যবহার করতে কুকি বা ফ্ল্যাশ কুকি ব্যবহার করি না।
- প্রয়োজনীয় কুকি - ব্যবহারকারীদের ওয়েবসাইট নেভিগেট করতে এবং এর বৈশিষ্ট্য ব্যবহার করতে সক্ষম করার জন্য আমরা তথাকথিত "প্রয়োজনীয় কুকি" ব্যবহার করি, যেমন ওয়েবসাইটের সুরক্ষিত এলাকায় প্রবেশ করা বা আর্থিক লেনদেন করা। এই কুকি ছাড়া, আপনি আমাদের ওয়েবসাইট কার্যকরভাবে ব্যবহার করতে পারবেন না।
- আমাদের ওয়েবসাইটে আমরা বিভিন্ন ধরনের কুকি ব্যবহার করি:
- • "স্থায়ী" কুকি: এই ধরনের কুকি কুকির উপর নির্ভর করে নির্দিষ্ট সময়ের জন্য আপনার কম্পিউটারে থাকবে। ফ্ল্যাশ কুকিও স্থায়ী।
- আপনি একটি সিদ্ধান্ত নেন এবং কুকি গ্রহণ বা প্রত্যাখ্যান করার পছন্দ সর্বদা আপনার থাকে। বেশিরভাগ ওয়েব ব্রাউজার স্বয়ংক্রিয়ভাবে কুকি গ্রহণ করে কিন্তু, আপনি যদি পছন্দ করেন, আপনার কুকি ফাইল পরিচালনা করতে আপনার ব্রাউজার সেটিংস পরিবর্তন করতে পারেন।
- আপনি আপনার ওয়েব ব্রাউজার ব্যবহার করতে পারেন:
- • সমস্ত কুকি মুছতে;
- • সমস্ত কুকি ব্লক করতে;
- • সমস্ত কুকি অনুমোদন করতে;
- • তৃতীয় পক্ষের কুকি ব্লক করতে;
- • ব্রাউজার বন্ধ হলে সমস্ত কুকি মুছতে;
- • একটি "প্রাইভেট ব্রাউজিং"/"ইনকগনিটো" সেশন খুলতে যা আপনাকে স্থানীয়ভাবে ডেটা সংরক্ষণ না করেই ইন্টারনেট ব্রাউজ করতে দেয়;
- • ব্রাউজার বিকল্প বাড়াতে অ্যাড-অন ও প্লাগইন ইনস্টল করতে।
- আপনি আপনার ব্রাউজারের বিশেষ পৃষ্ঠায় কুকি পরিচালনা সম্পর্কে তথ্য পেতে পারেন। ফ্ল্যাশ কুকি পরিচালনা করতে, আপনি ফ্ল্যাশ কুকি নিষ্ক্রিয় করতে আপনার ফ্ল্যাশ প্লেয়ার সেটিংস পরিবর্তন করতে পারেন। ফ্ল্যাশ প্লেয়ার সেটিংস ম্যানেজার আপনাকে আপনার পছন্দগুলো পরিচালনা করতে দেয়।
- অনুগ্রহ করে মনে রাখবেন যে আপনি যদি আপনার ব্রাউজারে সমস্ত কুকি প্রত্যাখ্যান করার সিদ্ধান্ত নেন, দুর্ভাগ্যবশত আপনি আমাদের ওয়েবসাইটের কিছু বৈশিষ্ট্য ও পরিষেবা ব্যবহার করতে সক্ষম নাও হতে পারেন এবং কিছু পরিষেবা সঠিকভাবে কাজ করবে না। উদাহরণস্বরূপ, আমরা আপনার নির্বাচিত ইন্টারফেস ভাষা সংরক্ষণ করতে নাও পারি।
- ক্লায়েন্টদের সেবা দেওয়ার নীতির একটি গুরুত্বপূর্ণ অংশ দায়িত্বশীল গেমিং, সেই কারণে জুয়ার আসক্তির ফলাফলে উদ্ভূত সমস্যাগুলোতে আমরা অনেক মনোযোগ দিই। আমরা বিশ্বাস করি জুয়ার প্রতি কোনো অতিরিক্ত ঝোঁক থেকে খেলোয়াড়দের রক্ষা করা এবং কোনো নাবালককে জুয়ায় অংশগ্রহণ করতে না দেওয়া আমাদের সরাসরি কর্তব্য।
- আমাদের ইচ্ছা আমাদের পরিষেবা যতটা সম্ভব আরামদায়ক ও কার্যকরী হোক, বিনোদনমূলক অবসরের জন্য পুরোপুরি উপযুক্ত হোক। দুর্ভাগ্যবশত, জুয়া একটি দর্শনীয় শখ হওয়া সত্ত্বেও কিছু খেলোয়াড়ের জন্য সমস্যা হয়ে উঠতে পারে।
- আমরা আন্তর্জাতিকভাবে স্বীকৃত দায়িত্বশীল গেমিং নীতিকে সম্পূর্ণভাবে সমর্থন ও সমুন্নত রাখি এবং আমাদের ক্লায়েন্টরা নিয়ন্ত্রণ না হারিয়ে নিরাপদ ও দর্শনীয় খেলা উপভোগ করার জন্য সবকিছু করি।
- নিয়ন্ত্রণ রাখা

- · জুয়া শুধু অবসর সময় কাটানোর একটি উপায়, অর্থ উপার্জনের উপায় নয়, আপনাকে কখনোই সাধারণ জ্ঞান হারানো উচিত নয়;
- · যদি আপনি হেরে যান, তাহলে আপনার অবিলম্বে জেতার চেষ্টা করা উচিত নয় কারণ পরের বার জেতার সম্ভাবনা সবসময় থাকে;
- · আপনার কেবলমাত্র সেই শর্তে খেলা শুরু করা উচিত যে আপনি কেবলমাত্র সহজলভ্য পরিমাণ ব্যয় করবেন এবং এর বেশি নয়;
- জুয়া আসক্তির প্রতিরোধ
- · জুয়া সম্ভাব্যতা আইনের উপর ভিত্তি করে তাই কোনও «সূত্র» এবং «সিস্টেম» নেই যা জয়ের নিশ্চয়তা দেবে;
- · খেলার ইচ্ছা একচেটিয়াভাবে আপনার নিজের থেকে উৎপন্ন হতে হবে;
- · জুয়া একটি বিনোদন এবং দ্রুত সম্পদ অর্জন বা ঋণ পরিশোধের উপায় নয়;
- আপনাকে 10টি প্রশ্নের উত্তর দিতে আমন্ত্রণ জানানো হচ্ছে। যদি তাদের মধ্যে অন্তত 5টির উত্তর হ্যাঁ হয়, তাহলে উচ্চ সম্ভাবনা রয়েছে যে আপনার ইতিমধ্যে জুয়া আসক্তি আছে।
- আপনি কি গুরুতরভাবে জুয়ায় জড়িত?
- আপনি কি জুয়ার জন্য টাকা ধার করেন?
- আপনি কি প্রায়শই পরিকল্পনার চেয়ে বেশি সময় ধরে খেলেন?
- আপনার জন্য জুয়ায় অংশগ্রহণ কি সমস্যা থেকে পালানোর একটি উপায়?
- আপনাকে কি প্রায়শই জিতে ফেরত পেতে হয়?
- আপনি কি আপনার আত্মীয়দের জুয়ার প্রতি আপনার ঝোঁক সম্পর্কে বলেন না?
- আরও বিস্তারিত প্রশ্নাবলীর জন্য আমরা আপনাকে স্ব-মূল্যায়নের মাধ্যমে এগিয়ে যেতে উৎসাহিত করি
- জুয়া নিয়ন্ত্রণ করতে পরামর্শের টুকরো
- নিজের জন্য সর্বোচ্চ পরিমাণ নির্ধারণ করুন যা আপনি হারাতে প্রস্তুত এবং এর উপরে যাবেন না; জুয়ার জন্য কখনও টাকা ধার নেবেন না;
- খারাপ মেজাজে,如果您 বিষণ্ন বা বিরক্ত থাকেন তবে কোনও জুয়ার স্থানে কখনও যাবেন না।
- আপনি যদি স্ব-বহিষ্কার করতে চান, তাহলে অনুগ্রহ করে আমাদের গ্রাহক সহায়তার সাথে যোগাযোগ করুন। এই ধরনের যে কোনও অনুরোধ অবিলম্বে কার্যকর হবে এবং নির্ধারিত সময়কাল শেষ হওয়ার পরেই আপনি আবার পরিষেবাগুলি ব্যবহার করতে পারবেন।
- স্ব-বহিষ্কার ন্যূনতম 1 বছরের জন্য নির্ধারিত হবে এবং নির্ধারিত সময়কাল শেষ না হওয়া পর্যন্ত এটি বাতিল করার সম্ভাবনা থাকবে না। আপনি স্থায়ী বন্ধ করার অনুরোধও করতে পারেন, তাহলে আমরা সমস্ত পরিস্থিতিতে এই অনুরোধটি সম্মান করব এবং পুনরায় খোলার অনুমতি দেওয়া হবে না।
- আরও কিছু দাতব্য সংস্থা এবং সমিতি রয়েছে যারা সহায়তা এবং পরামর্শ প্রদান করতে পারে:
- মানি লন্ডারিং মানে অবৈধ কার্যকলাপের মাধ্যমে প্রাপ্ত সম্পত্তি (বা এই ধরনের সম্পত্তির বিনিময়ে প্রাপ্ত সম্পত্তি) সম্পর্কে প্রকৃত উৎস, উৎস, অবস্থান, বিন্যাস, চলাচল, মালিকানা বা অন্যান্য অধিকার সম্পর্কে তথ্য গোপন করা বা গোপনীয়তা বজায় রাখা, এই ধরনের সম্পত্তির অবৈধ উৎস গোপন করতে বা অপরাধমূলক কার্যকলাপে জড়িত ব্যক্তিদের তাদের কাজের আইনি পরিণতি এড়াতে সহায়তা করার জন্য অপরাধমূলক কার্যকলাপের মাধ্যমে প্রাপ্ত সম্পত্তি (বা এই ধরনের সম্পত্তির বিনিময়ে প্রাপ্ত সম্পত্তি) রূপান্তর, হস্তান্তর, প্রাপ্তি, দখল বা ব্যবহার, এমন একটি পরিস্থিতি যেখানে সম্পত্তি অন্য রাষ্ট্রের ভূখণ্ডে পরিচালিত অপরাধমূলক কার্যকলাপের ফলস্বরূপ প্রাপ্ত হয়েছিল।

- রাষ্ট্রের অর্থনীতিতে অপরাধমূলক পুঁজির অনুপ্রবেশ প্রতিরোধ এবং অপরাধের বিস্তার counteract করার জন্য, অনেক দেশ ধারাবাহিকভাবে মানি লন্ডারিং এবং সন্ত্রাসী অর্থায়নের বিরুদ্ধে লড়াই করছে। আমরা রাষ্ট্র এবং আন্তর্জাতিক সংস্থাগুলিকে বিশ্বব্যাপী মানি লন্ডারিং এবং সন্ত্রাসী অর্থায়নের বিরুদ্ধে লড়াই করতে সহায়তা করার জন্য অভ্যন্তরীণ 규정 এবং ব্যবস্থার বিশেষ কর্মসূচি প্রয়োগ করি।
- 3। আপনি 또한 সম্মত হন যে প্রযোজ্য মানি লন্ডারিং বিরোধী আইন এবং 규정 মেনে চলার জন্য আমাদের প্রয়োজনীয় মনে করি এমন কোনও তথ্য আমাদের অবিলম্বে সরবরাহ করতে।
- আমরা যে কোনও সময় এবং যে কোনও পর্যায়ে ব্যবহারকারীকে লেনদেন চালানো থেকে বিরত রাখার অধিকার সংরক্ষণ করি যদি আমাদের বিশ্বাস করার কারণ থাকে যে লেনদেনের মানি লন্ডারিং এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপের সাথে কোনও সম্পর্ক রয়েছে। আন্তর্জাতিক আইন অনুসরণ করে, ব্যবহারকারীকে তাদের কার্যকলাপ সন্দেহজনক এবং এটি সম্পর্কে তথ্য প্রাসঙ্গিক রাষ্ট্রীয় কর্তৃপক্ষের কাছে রিপোর্ট করা হয়েছে বলে অবহিত করতে আমরা বাধ্য নই।
- ◦ ব্যবহারকারীর পুরো নাম;
- ◦ ঠিকানার প্রমাণ, যার মধ্যে সাম্প্রতিক ইউটিলিটি বিল (তিন মাসের বেশি পুরানো নয়) অন্তর্ভুক্ত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়,
- কিছু এখতিয়ারে, অনলাইন জুয়া অবৈধ হতে পারে। আপনি বোঝেন এবং সম্মত হন যে ওয়েবসাইটের পরিষেবাগুলি আপনার ব্যবহারের বৈধতা সম্পর্কে আপনাকে আইনি পরামর্শ বা গ্যারান্টি প্রদান করতে সক্ষম নয়।
- একবার বাজি নিশ্চিত হয়ে গেলে, অনলাইনে বা ফোনে হোক, বাজিটি চূড়ান্ত বলে বিবেচিত হবে এবং পরিবর্তন বা বাতিল করা যাবে না।
- ভুল এড়াতে, আমরা দৃঢ়ভাবে সুপারিশ করি যে আপনি অনলাইনে নিশ্চিত করার আগে আপনার বাজি স্লিপে সমস্ত বাজি সাবধানে পরীক্ষা করুন এবং ফোনে বাজি রাখার সময় এজেন্টদের কাছ থেকে পঠিত-ব্যাক সাবধানে শুনুন।
- 1। কোম্পানি বাজি গ্রহণ করে:
- ◦ নিয়মিত সময় (80 মিনিট: চার 20-মিনিট কোয়ার্টার বা দুই 40-মিনিট অর্ধ);
- ◦ নিয়মিত সময়, অতিরিক্ত সময় সহ ("অতিরিক্ত সময় সহ" চিহ্নিত)।
- ম্যাচের সময়কালে কোনও অসঙ্গতির জন্য কোম্পানি দায়ী নয়। আসন্ন এবং লাইভ বিভাগে প্রদত্ত তথ্য কেবলমাত্র রেফারেন্সের জন্য। ক্লায়েন্টদের অবশ্যই অফিসিয়াল প্রতিযোগিতার নিয়মাবলী অনুসরণ করতে হবে।
- 2। যদি ম্যাচের স্থান পরিবর্তিত হয়, পূর্বে গৃহীত সমস্ত বাজি বহাল থাকবে, যদি স্বাগতিক দল তার মর্যাদা বজায় রাখে।
- 3। "প্রথম গোল"। যদি কোনও খেলোয়াড় ম্যাচে অংশ না নেয় বা প্রথম গোল হওয়ার পরে প্রতিস্থাপিত হয়, তবে সেই খেলোয়াড়ের উপর সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)। প্রথম গোল হওয়ার আগে প্রতিস্থাপিত বা বহিষ্কৃত খেলোয়াড়দের উপর বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়।
- যদি প্রথম গোলটি লাইনআপে তালিকাভুক্ত নয় এমন কোনও খেলোয়াড় করেন, তবে "অন্য কোনও খেলোয়াড়" বাজার ছাড়া অন্য খেলোয়াড়দের উপর সমস্ত বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়। যদি প্রথম গোল হওয়ার আগে ম্যাচ পরিত্যক্ত হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- ◦ নিয়মিত সময় (60 মিনিট: চার 15-মিনিট কোয়ার্টার);

- 2। "উচ্চতর সমাপ্তি" বাজারের বাজির জন্য, যদি দলগুলি গ্রুপ থেকে এগিয়ে না যায়, তবে বাজি তাদের চূড়ান্ত গ্রুপ অবস্থানের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হবে। যদি দলগুলি টাই থাকে, তবে বাজি তাদের মোট পয়েন্টের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হবে।
- 3। "সর্বোচ্চ স্কোরিং কোয়ার্টার"।
- যদি দুই বা তার বেশি কোয়ার্টার একই সংখ্যক পয়েন্টে শেষ হয়, তবে সেই কোয়ার্টারগুলির উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- অন্যান্য সমস্ত কোয়ার্টারের উপর বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়।
- 4। "সর্বোচ্চ স্কোরিং অর্ধ"।
- যদি উভয় অর্ধ একই স্কোরে শেষ হয়, তবে বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- 5। যদি ম্যাচ, অতিরিক্ত সময় সহ, ড্রতে শেষ হয়, তবে W1 এবং W2 এর উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত), যখন মোট এবং হ্যান্ডিক্যাপের উপর বাজি প্রকৃত ম্যাচের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হবে।
- 6। যদি ম্যাচের সময় মার্সি রুল প্রয়োগ করা হয়, তবে সমস্ত বাজি প্রয়োগের মুহূর্তে অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হবে।
- 3. BADMINTON, TABLE TENNIS, BEACH VOLLEYBALL
- ম্যাচ বিজয়ীর উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত);
- অন্যান্য বাজারের উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত), সেই ফলাফলগুলি ছাড়া যা ম্যাচ বন্ধ হওয়ার সময় স্পষ্টভাবে নির্ধারিত হয়েছিল।
- 3। যদি খেলোয়াড় বা দলের নাম ভুলভাবে নির্দেশিত হয়, তবে কোম্পানি প্রাসঙ্গিক ইভেন্টের উপর বাজি বাতিল করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 4। "ম্যাচ বিজয়ী"।
- যদি ম্যাচ শুরুর আগে কোনও অংশগ্রহণকারী প্রতিস্থাপিত হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- 5। হ্যান্ডিক্যাপ এবং মোট পয়েন্টে প্রকাশ করা হয়, "সেট হ্যান্ডিক্যাপ" এবং "সেট মোট" বাজার ছাড়া।
- 6। "বিজয়ী"।
- নিয়মিত সময় (48 মিনিট — চার 12-মিনিট কোয়ার্টার; 40 মিনিট — চার 10-মিনিট কোয়ার্টার; NCAA — দুই 20-মিনিট অর্ধ);
- পরিসংখ্যানগত সূচকগুলির উপর বাজি অতিরিক্ত সময় অন্তর্ভুক্ত করে, যদি অন্যথায় উল্লেখ না থাকে।
- 2। যদি কোনও ম্যাচ শুরু হয় কিন্তু সম্পূর্ণ না হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত), সেই ফলাফলগুলি ছাড়া যা বন্ধ হওয়ার সময় স্পষ্টভাবে নির্ধারিত হয়েছিল।
- 3। NBA ম্যাচে দলগুলি যে ক্রমে তালিকাভুক্ত (হোম বা অ্যাওয়ে) তা বাজির বৈধতাকে প্রভাবিত করে না।
- 4। বন্ধুত্বপূর্ণ এবং প্রদর্শনী ম্যাচে, ক্লায়েন্টদের অফিসিয়াল প্রতিযোগিতার নিয়মাবলী উল্লেখ করা উচিত। যদি ম্যাচ ড্রতে শেষ হয় এবং নিয়মাবলী অতিরিক্ত সময়ের জন্য প্রদান না করে, তবে বিজয়ীর উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- মোট এবং হ্যান্ডিক্যাপের উপর বাজি ম্যাচের প্রকৃত ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হয়।
- প্লে-অফ সিরিজে (প্রথম 4 জয়) "যোগ্যতা অর্জন" বাজার সামগ্রিকভাবে সিরিজের বিজয়ী নির্ধারণ করে, কোনও পৃথক ম্যাচের বিজয়ী নয়।

- 6। যদি ম্যাচ নিয়মিত সময়ে ড্রতে শেষ হয়, তবে "অতিরিক্ত সময় হবে কি? — হ্যাঁ" বাজি জয়ী বলে বিবেচিত হয়, যখন "অতিরিক্ত সময় হবে কি? — না" বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়।
- 7। "হাফ-টাইম/ফুল-টাইম"।
- প্রথম অর্ধের ফলাফল প্রথমে নির্দেশিত হয়, তারপরে পূর্ণ সময়ের ফলাফল।
- উদাহরণ: W1W2 — প্রথম দল (W1) প্রথম অর্ধ জয়ী হয়, এবং দ্বিতীয় দল (W2) পূর্ণ সময়ে ম্যাচ জয়ী হয়।
- 8। "সর্বোচ্চ স্কোরিং কোয়ার্টার"।
- যদি সর্বোচ্চ স্কোরিং কোয়ার্টার নির্ধারণ করা না যায় (যদি দুই বা তার বেশি কোয়ার্টার একই সংখ্যক পয়েন্টে শেষ হয়), তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- বাকি কোয়ার্টারগুলির উপর বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়। অতিরিক্ত সময়ে স্কোর করা পয়েন্ট গণনা করা হয় না।
- 9। "সর্বোচ্চ স্কোরিং অর্ধ"।
- যদি উভয় অর্ধ একই সংখ্যক পয়েন্টে শেষ হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- দ্বিতীয় অর্ধের মোট গণনা করার সময় অতিরিক্ত সময়ের পয়েন্ট গণনা করা হয় না।
- 10। "উভয় অর্ধ জয়ী দল — হ্যাঁ"।
- "উভয় অর্ধ জয়ী দল — না" — দলটি ড্র করলে বা অন্তত একটি অর্ধ হেরে গেলে বাজি জয়ী হয়।
- 11। "6–10 পয়েন্টে জয়"।
- চূড়ান্ত স্কোরের পার্থক্য 6 এবং 10 পয়েন্টের মধ্যে (অন্তর্ভুক্ত) হলে বাজি জয়ী হয়।
- উদাহরণ: যদি ম্যাচ 85:90 এ শেষ হয়, স্কোরের পার্থক্য 5 পয়েন্ট, তাই "6–10 পয়েন্টে জয়" বাজি হেরে যায়।
- 5. BASEBALL, SOFTBALL
- ○ নিয়মিত সময়;
- ○ ম্যাচ, অতিরিক্ত ইনিংস সহ (যদি বাজারের শিরোনামে নির্দিষ্ট করা থাকে)।
- 2। ইনিংসের নিচের অর্ধে ব্যাটিং করা দলকে স্বাগতিক দল বলে বিবেচনা করা হয়, স্থান নির্বিশেষে।
- 3। বাজি বৈধ বলে বিবেচিত হয় যদি কমপক্ষে 5 পূর্ণ ইনিংস খেলা হয়, বা 4.5 ইনিংস যদি স্বাগতিক দল এগিয়ে থাকে।
- যদি কম ইনিংস খেলা হয়:
- "বিজয়ী" এবং "যোগ্যতা অর্জন" বাজারের বাজি বন্ধ হওয়ার সময় প্রকৃত ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হয়;
- ○ অন্যান্য সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 4। ইনিংস 1–5 এর জন্য বাজার:
- ○ মোট এবং ফলাফল ইনিংস 1–4 এর উপরের এবং নিচের অর্ধ এবং 5 তম ইনিংসের উপরের অর্ধে স্কোর করা রান অন্তর্ভুক্ত করে;
- ○ দল 1 এর স্বতন্ত্র মোট ইনিংসের নিচের অর্ধে স্কোর করা রান অন্তর্ভুক্ত করে;
- ○ দল 2 এর স্বতন্ত্র মোট ইনিংসের উপরের অর্ধে স্কোর করা রান অন্তর্ভুক্ত করে।

- 5। সফটবল একই নীতির অধীনে নিষ্পত্তি হয়। অফিসিয়াল ম্যাচ সাত ইনিংস নিয়ে গঠিত। যদি স্কোর টাই হয়, অতিরিক্ত ইনিংস খেলা হয়।
- 6. BIATHLON
- 1। "উচ্চতর সমাপ্তি"।
- এই বাজির জন্য দুজন বায়াথলিটের (বা রিলে দলের) মধ্যে কে চূড়ান্ত অবস্থানে উচ্চতর সমাপ্তি করবে তা পূর্বাভাস দিতে হয়।
- যদি প্রতিযোগীদের একজন রেস শেষ না করে, তবে সেই প্রতিযোগীর উপর সমস্ত বাজি হারানো বলে বিবেচিত হয়।
- 7. BOXING, MARTIAL ARTS
- 1। প্রথম রাউন্ডের ঘণ্টা বাজানোর সাথে সাথে একটি লড়াই শুরু হয়েছে বলে বিবেচিত হয়।
- 2। যদি একটি লড়াই নো কনটেস্ট ঘোষণা করা হয় বা বিজয়ী আনুষ্ঠানিকভাবে ঘোষণা করার আগে থামানো হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত), যদি না বন্ধ হওয়ার সময় অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- যদি লড়াইয়ের ফলাফল নির্ধারিত হয়, তবে বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হয়। লড়াই শেষ হওয়ার পরবর্তী পরিবর্তনগুলি (যেমন, প্রতিবাদ, ডোপিং কেস ইত্যাদির ফলস্বরূপ) উপেক্ষা করা হয়।
- 3। যদি নির্ধারিত রাউন্ডের সংখ্যা পরিবর্তন করা হয়:
- ○ লড়াইয়ের ফলাফলের উপর বাজি বৈধ থাকে;
- ○ রাউন্ডের সংখ্যার উপর বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 4। "মোট রাউন্ড"।
- বাজির জন্য লড়াইয়ে রাউন্ডের সংখ্যা পূর্বাভাস দিতে হয়। কেবলমাত্র সম্পূর্ণভাবে সম্পন্ন রাউন্ড গণনা করা হয়।
- 5। যদি ঘণ্টার পরে একজন লড়াকু পরবর্তী রাউন্ডে প্রবেশ না করে, তবে লড়াইটি পূর্ববর্তী রাউন্ডে শেষ হয়েছে বলে বিবেচিত হয়।
- 8. UFC
- 1। "মোট রাউন্ড"। বাজির জন্য লড়াইয়ে রাউন্ডের সংখ্যা পূর্বাভাস দিতে হয়।
- একটি রাউন্ড তার নির্ধারিত সময়কালের অন্তত অর্ধেক পার হওয়ার পরে সম্পন্ন বলে বিবেচিত হয়।
- 5-মিনিটের রাউন্ডে, 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ড পরে রাউন্ডটি সম্পন্ন হিসাবে গণনা করা হয়। 0.5 এর মোট 5-মিনিটের রাউন্ডের অর্ধেক হিসাবে বিবেচিত হয় এবং 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডের সমান। যদি রাউন্ডে 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডের বেশি সময় পার হয়ে যায়, তবে 0.5 মোট "ওভার" হিসাবে নিষ্পত্তি হবে। যদি লড়াইটি ঠিক 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডে শেষ হয়, তবে বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হবে (বাজি ফেরত)।
- 9. CYCLING
- 2। "ম্যাচ-আপ" (অ্যাথলেট বা দল)।
- বাজি বৈধ হওয়ার জন্য, উভয় অংশগ্রহণকারীকে অফিসিয়াল স্টার্টিং লাইন অতিক্রম করতে হবে।
- ○ যদি একজন বা উভয় অংশগ্রহণকারী স্টার্টিং লাইন অতিক্রম করতে ব্যর্থ হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- ○ যদি উভয় অংশগ্রহণকারী রেসের সময় অবসর নেন, তবে যে অংশগ্রহণকারী বেশি দূরত্ব অতিক্রম করেছেন তিনি বিজয়ী বলে বিবেচিত হন।

- ◦ যদি উভয় অংশগ্রহণকারী একই দূরত্ব অতিক্রম করার পরে অবসর নেন, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 3। "উচ্চতর সমাপ্তি"।
- বিজয়ী হলেন সেই অ্যাথলেট বা দল যিনি অফিসিয়াল চূড়ান্ত অবস্থানে উচ্চতর সমাপ্তি করেন।
- 4। চূড়ান্ত অবস্থানে টাইয়ের ক্ষেত্রে, যে অংশগ্রহণকারী অফিসিয়াল র‍্যাঙ্কিংয়ে উচ্চতর অবস্থানে ছিলেন তাকে বিজয়ী বলে বিবেচনা করা হয়।
- 10. WATER POLO
- 1। সমস্ত বাজি নিয়মিত সময়ের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হয় (32 মিনিট — চার 8-মিনিট কোয়ার্টার), যদি অন্যথায় নির্দিষ্ট না থাকে।
- আসন্ন এবং লাইভ বিভাগে প্রদত্ত ম্যাচের সময়কালের তথ্য কেবলমাত্র রেফারেন্সের জন্য। ক্লায়েন্টদের অবশ্যই অফিসিয়াল প্রতিযোগিতার নিয়মাবলী অনুসরণ করতে হবে।
- 2। অতিরিক্ত সময় এবং পেনাল্টি শুটআউট কেবলমাত্র "যোগ্যতা অর্জন", "বিজয়ী" এবং অনুরূপ বাজারে অন্তর্ভুক্ত করা হয়, যদি বাজারের বিবরণে উল্লেখ করা থাকে।
- 3। বাজি বৈধ হওয়ার জন্য, কমপক্ষে 30 মিনিট নিয়মিত সময় খেলা করতে হবে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, ম্যাচ বন্ধ হওয়ার সময় অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- 11. VOLLEYBALL
- 1। স্ট্যান্ডার্ড ফরম্যাটে, সেট 1–4 25 পয়েন্ট পর্যন্ত খেলা হয়, যদি না অফিসিয়াল নিয়মাবলীতে অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- বাজি গ্রহণ করা হয়:
- ◦ ম্যাচ বা সেট বিজয়ী;
- ◦ ম্যাচ বা সেট মোট;
- ◦ ম্যাচ বা সেট হ্যান্ডিক্যাপ।
- 2। হ্যান্ডিক্যাপ এবং মোট পয়েন্টে প্রকাশ করা হয়, "সেট হ্যান্ডিক্যাপ" এবং "সেট মোট" বাজার ছাড়া।
- 3। "সেট X. প্রথমে পৌঁছানো"।
- বাজির জন্য পূর্বাভাস দিতে হয় কোন দল সেটে নির্দিষ্ট সংখ্যক পয়েন্টে প্রথমে পৌঁছাবে। যদি সেই সংখ্যক পয়েন্টে পৌঁছানোর আগে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয়, তবে ফলাফল অনির্ধারিত থাকলে বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 4। "টাইব্রেক — হ্যাঁ বা না"।
- ম্যাচ পঞ্চম সেটে গেলে "হ্যাঁ" বাজি জয়ী হয়।
- ম্যাচ তিন বা চার সেটে শেষ হলে "না" বাজি জয়ী হয়।
- 12. GOLF
- 1। টুর্নামেন্ট সাধারণত 3–4 দিন স্থায়ী হয় (সাধারণত 72 হোল), যদি না অফিসিয়াল নিয়মাবলিতে অন্যথায় উল্লেখ থাকে।
- বিজয়ী হলেন সেই গলফার যিনি অফিসিয়াল ফলাফলে প্রথম স্থান অধিকার করেন, নিয়মাবলী দ্বারা নির্দিষ্ট করা থাকলে প্লে-অফ সহ।

- 13. DARTS
- 1। "ম্যাচ বাজি"।
- যদি একটি ম্যাচ শুরু হয় কিন্তু সম্পূর্ণ না হয়, তবে বিজয়ী হলেন সেই খেলোয়াড় যিনি পরবর্তী রাউন্ডে অগ্রসর হন।
- সেট, লেগ, হ্যান্ডিক্যাপ এবং বিশেষ বাজারের বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত) যদি ফলাফল অনির্ধারিত থাকে।
- 2। হ্যান্ডিক্যাপ এবং মোট সেটে প্রকাশ করা হয়, যদি না আসন্ন বিভাগে অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 3। একক পালো (তিনটি ডার্ট) সর্বোচ্চ সম্ভাব্য স্কোর 180 পয়েন্ট।
- 14. KABADDI
- "বিজয়ী" বাজারের বাজি অতিরিক্ত সময় এবং বিজয়ী নির্ধারণের জন্য ব্যবহৃত অন্যান্য পদ্ধতি সহ নিষ্পত্তি হয়, যেমনটি নিয়মাবলীতে নির্দিষ্ট করা আছে।
- 15. CURLING
- 1। বাজি অতিরিক্ত এন্ড (অতিরিক্ত সময়ের সময়কাল) অন্তর্ভুক্ত করে, যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- একটি ম্যাচ 10 এন্ড নিয়ে গঠিত। যদি স্কোর টাই হয়, একটি অতিরিক্ত এন্ড খেলা হয়। এর বিজয়ীকে ম্যাচ বিজয়ী বলে বিবেচনা করা হয়।
- 2। যদি বাড়িতে কোনও পাথর না থাকে বা উভয় দলের নিকটতম পাথরগুলি কেন্দ্র থেকে সমান দূরত্বে থাকে, তবে এন্ডটি 0:0 স্কোর করা হয়।
- 3। বাজি বৈধ যদি কমপক্ষে পাঁচটি পূর্ণ এন্ড খেলা হয়।
- নিষ্পত্তি ম্যাচ বন্ধ হওয়ার সময় অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে।
- যদি পাঁচটিরও কম এন্ড সম্পন্ন হয়, তবে ম্যাচটি পরিত্যক্ত বলে বিবেচিত হয়, এবং বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত), সেই ফলাফলগুলি ছাড়া যা ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়েছিল।
- 4। একটি দল একটি এন্ড হেরেছে বলে বিবেচিত হয় যদি এটি নিয়মাবলী অনুযায়ী সমস্ত প্রয়োজনীয় থ্রো (প্রতি এন্ডে 8 পাথর) সম্পূর্ণ করতে ব্যর্থ হয়।
- 5। সমস্ত বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হয়, অতিরিক্ত এন্ড সহ, ম্যাচের পৃথক অংশের উপর বাজি ছাড়া।
- 16. CRICKET
- 1। সমস্ত বাজি ম্যাচ বা প্রতিযোগিতার আয়োজক দ্বারা প্রদত্ত অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি হয়।
- 2। যদি একটি ম্যাচ পরিত্যক্ত হয় বা সম্পূর্ণ না হয়, তবে সমস্ত বাজি 1 এর মতodds-এ নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত), সেই ফলাফলগুলি ছাড়া যা ইতিমধ্যে নিঃশর্তভাবে নির্ধারিত হয়েছিল।
- 3। যদি বিজয়ী বোল-অফ বা সুপার ওভারের মাধ্যমে নির্ধারিত হয়, তবে নিষ্পত্তি অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে।
- মোট সুপার ওভার অন্তর্ভুক্ত না করে নিষ্পত্তি হয়।
- টাইয়ের ক্ষেত্রে, কোনও ম্যাচ বিজয়ী নির্ধারিত না হলে ডেড হিট নিয়ম প্রযোজ্য।
- 4। যখন ডাকওয়ার্থ-লুইস (D/L) বা বিজয় জয়সওয়াল (VJD) পদ্ধতি প্রয়োগ করা হয়, তখন "ফলাফল" এবং "বিজয়ী" ফলাফলের উপর বাজি D/L বা VJD পদ্ধতির ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হয়।
- 5। "শীর্ষ ব্যাটসম্যান"।

- ম্যাচে সর্বাধিক রান করা খেলোয়াড় জয়ী হন। সীমিত ওভারের ম্যাচে, যদি খারাপ আবহাওয়ার মতো বাহ্যিক কারণগুলির জন্য প্রতিটি ইনিংসে নির্ধারিত ওভারের কমপক্ষে 40% ওভার বোলিং করা না হয় তবে বাজি ফেরত দেওয়া হয়।
- যেখানে ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত হয়েছে তা ছাড়া। ফার্স্ট-ক্লাস ম্যাচে, 60 ওভারের কম বোলিং হলে বাজি ফেরত দেওয়া হয়, যদি না দল অল আউট বা ডিক্লেয়ার করে। ফলাফল সমান হলে ডেড-হিট নিয়ম প্রযোজ্য।
- 6. "টপ বোলার"।
- সর্বাধিক উইকেট নেওয়া খেলোয়াড় জয়ী হয়। একাধিক বোলার সমান সংখ্যক উইকেট নিলে, যে সবচেয়ে কম রান দিয়েছে তাকে বিজয়ী বলে গণ্য করা হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, প্রতিটি ইনিংসে নির্ধারিত ওভারের 40%-এর কম ওভার বোলিং হলে বাহ্যিক কারণ যেমন খারাপ আবহাওয়ার কারণে বাজি ফেরত দেওয়া হয়। যেখানে ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত হয়েছে তা ছাড়া। ফার্স্ট-ক্লাস ম্যাচে, 60 ওভারের কম বোলিং হলে বাজি ফেরত দেওয়া হয়, যদি না একটি দল অল আউট হয় বা ইনিংস সমাপ্ত ঘোষণা করে। দুই বা ততোধিক খেলোয়াড় সমান সংখ্যক উইকেট নিলে এবং সমান সংখ্যক রান দিলে, ডেড-হিট নিয়ম অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- 7. "প্রথম X ওভারে ব্যক্তিগত মোট রান"।
- D/L বা VJD পদ্ধতি ব্যবহার করার সময়, ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত না হলে, প্রকৃতপক্ষে সম্পন্ন ওভারের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 8. "ম্যাচ টোটাল"।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, নির্ধারিত ওভারের 80%-এর কম ওভার বোলিং হলে বাজি ফেরত দেওয়া হয়, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত থাকে।
- ফার্স্ট-ক্লাস ম্যাচে, কমপক্ষে 200 ওভার বোলিং করতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত থাকে।
- 9. "ইনিংস টোটাল"।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, একটি ইনিংসে নির্ধারিত ওভারের কমপক্ষে 80% ওভার বোলিং করতে হবে। ফার্স্ট-ক্লাস ম্যাচে, কমপক্ষে 60 ওভার বোলিং করতে হবে, যদি না ইনিংসটি অল-আউট বা ডিক্লেয়ারেশনের কারণে সম্পূর্ণ হয়।
- 10. "সর্বাধিক চার; সর্বাধিক ছয়; সর্বাধিক রান আউট; সর্বাধিক অতিরিক্ত এবং অনুরূপ অন্যান্য মার্কেট"-এর উপর বাজি নিষ্পত্তি করা হয়, যদি প্রতিটি ইনিংসে নির্ধারিত ওভারের কমপক্ষে 80% ওভার বোলিং করা হয়, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যেই নির্ধারিত থাকে।
- 11. "উইকেট পতনের আগে টোটাল" এবং "ব্যক্তিগত খেলোয়াড় টোটাল"।
- যদি একটি ইনিংস স্বাভাবিকভাবে শেষ হয় (ডিক্লেয়ারেশন বা লক্ষ্যে পৌঁছানোর মাধ্যমে) নির্দিষ্ট উইকেটের প্রয়োজন ছাড়াই, তবে ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোর ব্যবহার করা হয়।
- 12. "ডেলিভারিতে মোট রান"।
- নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে স্কোর করা সমস্ত রান, অবৈধ ডেলিভারি সহ, গণনা করা হয়।
- অবৈধ ডেলিভারি আলাদা ডেলিভারি হিসেবে বিবেচিত হয়। উদাহরণস্বরূপ, দুটি ওয়াইড সহ একটি ওভার ছয়টি বৈধ বলের পরিবর্তে আটটি ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়। যদি একটি ওয়াইডের পরে একটি চার আসে, তবে এটি দুটি আলাদা মার্কেট হিসেবে নিষ্পত্তি করা হয়: ওয়াইডের জন্য 1 রান, এবং পরবর্তী খেলার জন্য 4 রান। যদি নির্দিষ্ট ডেলিভারি খেলা না হয়, বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।

- 13. জরিমানা রান শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হয় যদি খেলার সময় আনুষ্ঠানিকভাবে স্কোরে যোগ করা হয়। পরবর্তী সমন্বয় উপেক্ষা করা হয়।
- 14. "সিরিজ বিজয়ী"।
- কমপক্ষে একটি নির্ধারিত ম্যাচ খেলা হলে বাজি বৈধ, যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 15. "ওভার মেহেম"।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে বোলিং করতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল অল আউট হয়, ডিক্লেয়ার করে, বা লক্ষ্যে পৌঁছে যায়।
- পয়েন্ট স্কোরিং:
- ওভারে স্কোর করা প্রতিটি রানের জন্য 1 পয়েন্ট;
- প্রতিটি উইকেটের জন্য 10 পয়েন্ট।
- 17. RUGBY
- 1. সমস্ত বাজি নিয়মিত ম্যাচ সময়ের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয় (80 মিনিট — দুই 40-মিনিটের অর্ধ), যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 18. SQUASH
- 19. SNOOKER
- যদি একটি ম্যাচ পরিত্যক্ত হয়, বিজয়ী হলেন সেই খেলোয়াড় যিনি পরবর্তী রাউন্ডে অগ্রসর হন, শর্ত থাকে যে কমপক্ষে একটি ফ্রেম সম্পন্ন হয়েছে।
- 2. "ফ্রেম টোটাল" এবং "ফ্রেম হ্যান্ডিক্যাপ"।
- ফলাফল নির্ধারণের জন্য প্রয়োজনীয় সমস্ত ফ্রেম সম্পন্ন হলেই বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি একটি ম্যাচ তাড়াতাড়ি পরিত্যক্ত হয় (যে ক্ষেত্রে বিজয়ী তাড়াতাড়ি নির্ধারিত হয় সেই ক্ষেত্র সহ), অসমাপ্ত মার্কেটের বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত), ইতিমধ্যেই নিঃশর্তভাবে নির্ধারিত ফলাফল ব্যতীত।
- 3. যদি একটি ফ্রেম সম্পূর্ণ না হয়, সেই ফ্রেমের সমস্ত বাজি (হ্যান্ডিক্যাপ এবং টোটাল সহ) 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 4. "প্রথম বল পকেটেড"। নিয়ম অনুযায়ী নির্বাচিত রঙিন বল প্রথমে পকেট করা হলে বাজি জয়ী হয় (রঙ: হলুদ, সবুজ, বাদামী, নীল, গোলাপী, কালো)।
- 20. TENNIS
- 3. নিম্নলিখিত ক্ষেত্রে বাজি বৈধ থাকে:
- কোর্টের পৃষ্ঠের পরিবর্তন;
- ভেন্যু পরিবর্তন;
- বহিরঙ্গন কোর্ট থেকে ইন্দোর কোর্টে স্থানান্তর, বা বিপরীতভাবে।
- ম্যাচের ফলাফলের উপর বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত);

- ○ যে বাজিগুলি সম্পন্ন হয়েছে বা বাধার সময় নিশ্চিতভাবে নির্ধারিত হয়েছে সেগুলি প্রকৃত ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়;
- ○ এই সময়ের পরে স্থাপিত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)। খেলোয়াড়ের পারফরম্যান্সের উপর বাজি (এসেস, ডাবল এসেস, ডাবল ফাউল্ট, ব্রেক ইত্যাদি) ম্যাচ বন্ধ হওয়ার সময়ের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- টোটাল এবং হ্যান্ডিক্যাপ সেই অনুযায়ী গণনা করা হয়।
- 8. "বিজয়ী"।
- 1. প্রবিধান অনুযায়ী ম্যাচের নিয়মিত সময়ে বাজি গ্রহণ করা হয় (ইনজুরি টাইম সহ)।
- ইনজুরি টাইমের মিনিট বলতে যথাক্রমে 45তম বা 90তম মিনিট বোঝায়।
- 2. যদি ম্যাচের ফরম্যাট পরিবর্তিত হয় (যেমন, অর্ধ দ্বারা নিয়ন্ত্রিত সময়), বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হবে (বাজি ফেরত), ইতিমধ্যেই নির্ধারিত ফলাফল ব্যতীত।
- 3. "(OT সহ)" চিহ্নিত বাজিগুলি অতিরিক্ত সময় অন্তর্ভুক্ত করে, কিন্তু পেনাল্টি শুটআউট নয়, যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 4. কর্নার কিকের উপর বাজি।
- শুধুমাত্র প্রকৃতপক্ষে নেওয়া কর্নার গণনা করা হয়। প্রদত্ত কিন্তু না নেওয়া কর্নার গণনা করা হয় না।
- 5. হলুদ কার্ড বাজি:
- ○ শুধুমাত্র আউটফিল্ড খেলোয়াড়দের দেখানো হলুদ কার্ড গণনা করা হয়;
- ○ বিকল্প বা কোচিং স্টাফদের দেখানো কার্ড গণনা করা হয় না;
- ○ প্রথমার্ধ শেষ হওয়ার জন্য হুইসেলের পরে দেখানো কার্ড দ্বিতীয়ার্ধে গণনা করা হয়;
- ○ দ্বিতীয় হলুদ কার্ড একটি লাল কার্ড হিসেবে গণনা করা হয়;
- ○ যদি একই ঘটনায় বিভিন্ন দলের খেলোয়াড়দের একাধিক কার্ড দেখানো হয়, "প্রথম কার্ড" মার্কেটের বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত);
- ○ হলুদ কার্ডের সংখ্যা গণনা করার সময়, স্বয়ংক্রিয় বরখাস্তের ফলে দ্বিতীয় সতর্কতা গণনা করা হয় না।
- 6. কার্ড বাজি:
- "কার্ড" মার্কেটে কার্ড নিম্নরূপে গণনা করা হয়:
- ○ 1 পয়েন্ট = হলুদ কার্ড;
- ○ 2 পয়েন্ট = লাল কার্ড;
- ○ দ্বিতীয় হলুদ কার্ড লাল কার্ড হিসেবে গণনা করা হয়, আলাদাভাবে নয়।
- প্রতি খেলোয়াড়ের সর্বাধিক কার্ড সংখ্যা তিনটি (হলুদ + দ্বিতীয় হলুদ = লাল)।
- 7. পরিসংখ্যান (কার্ড, কর্নার, কাঠামোতে শট ইত্যাদি) প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল ভিডিও ফুটেজের উপর ভিত্তি করে।

- যদি ফুটেজ পাওয়া না যায় বা বাধাপ্রাপ্ত হয়, অফিসিয়াল সূত্র ব্যবহার করা হয়। কার্ড দেখানোর সময় গণনা করা হয়, লঙ্ঘনের সময় নয়।
- 8. "প্রথম কার্ড"। শুধুমাত্র ম্যাচের নির্দিষ্ট সময়ের ব্যবধানে দেখানো কার্ড গণনা করা হয়, লঙ্ঘনের সময় নয়।
- 9. বাজি ইনজুরি টাইম সহ নিষ্পত্তি করা হয়। অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে অতিরিক্ত সময় গণনা করা হবে না।
- 10. "শেষ কার্ড"। যদি কোনও কার্ড না দেখানো হয়, "কোনও কার্ড নেই" বাজি জয়ী হয়, অন্য সমস্ত বাজি হেরে যায়। যদি একই ঘটনায় একাধিক খেলোয়াড় জড়িত থাকে, নিষ্পত্তির জন্য শেষ দেখানো কার্ড ব্যবহার করা হয়।
- 11. "78:00-এর আগে স্কোর করতে দল 1" যদি 78তম মিনিটে (অন্তর্ভুক্ত) গোল করা হয় তবে জয়ী হয়।
- 12. "পেনাল্টি এবং বহিষ্কার — হ্যাঁ"।
- ম্যাচে পেনাল্টি কিক প্রদান এবং লাল কার্ড দেখানো হলে বাজি জয়ী হয়।
- 13. "স্কোর করতে খেলোয়াড়"।
- ○ আত্মঘাতী গোল গণনা করা হয় না।
- ○ আগামী খেলোয়াড় বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত) যদি খেলোয়াড় শুরু না করে বা স্টার্টারের বদলি হিসেবে নামে;
- ○ লাইভ ইভেন্ট খেলোয়াড় বাজি স্টার্টার এবং বদলি উভয়ের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 14. "3-উপায় টোটাল"। প্রতিটি টোটাল মানের জন্য তিনটি ফলাফল বিবেচনা করা হয় (সমস্ত টোটাল মান পূর্ণসংখ্যা)। বাজি ফেরত মার্কেট গণনায় অন্তর্ভুক্ত নয়। মার্কেট জয়ের জন্য একটি ইভেন্টে গোলের সংখ্যা অনুমান করতে হয়।
- উদাহরণস্বরূপ, 2–0 চূড়ান্ত স্কোর: "2-এর বেশি" হেরে যায়, "ঠিক 2" জয়ী হয়, "2-এর কম" হেরে যায়। 3–0 স্কোর: "2-এর বেশি" জয়ী হয়, "ঠিক 2" হেরে যায়, "2-এর কম" হেরে যায়।
- 15. যদি ম্যাচ না হয় এবং প্রযুক্তিগত পরাজয় (অযোগ্যতা) প্রদান করা হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 16. পরিসংখ্যান ডেটার উৎস হল অফিসিয়াল প্রতিযোগিতার ওয়েবসাইট।
- যদি উপলব্ধ না হয়, স্বাধীন পরিসংখ্যান প্রদানকারী ব্যবহার করা হয়:
- অমিলের ক্ষেত্রে, কোম্পানি অভ্যন্তরীণ বা বিকল্প সূত্র ব্যবহার করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 17. নির্দিষ্ট ব্যবধানের মধ্যে "প্রথমে ঘটতে যাওয়া ইভেন্ট"।
- ○ কর্নার — যখন কিক নেওয়া হয়;
- ○ থ্রো-ইন — যখন থ্রো-ইন নেওয়া হয়;
- ○ ফাউল — যখন সরাসরি বা পরোক্ষ ফ্রি কিক নেওয়া হয়;
- ○ গোল কিক — যখন কিক নেওয়া হয়;
- ○ অফসাইড — যখন পরোক্ষ ফ্রি কিক নেওয়া হয়;
- ○ গোল — যখন বল গোল লাইন অতিক্রম করে।

- স্কোর অফিসিয়াল সম্প্রচার টাইমারের উপর ভিত্তি করে।
- 18. "গোলপোস্ট বা ক্রসবারে শট"
- যে শটের পরে বল খেলায় থাকে সেগুলি গণনা করা হয় (বল মাঠে একজন খেলোয়াড় বা রেফারিকে স্পর্শ করে, বা খেলায় ফিরে আসে বা খেলার বাইরে চলে যায়)।
- সেগুলি গণনা করা হয় না যদি:
- ∘ শটের আগে খেলা বন্ধ হয়;
- ∘ বল অবিলম্বে খেলার মাঠ ছেড়ে যায়;
- ∘ বল গোলপোস্ট বা ক্রসবার স্পর্শ করার পরে গোল হয়।
- 19. "লক্ষ্যে শট"।
- ব্লক করা শট এবং আত্মঘাতী গোল গণনা করা হয় না।
- 22. FIELD HOCKEY, FUTSAL, FLOORBALL, BEACH SOCCER, WATER POLO, HANDBALL
- 1. সমস্ত বাজি নিয়মিত সময়ের ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়, যদি না মার্কেটের বিবরণে অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে (যেমন, "ওভারটাইম সহ")।
- আসন্ন এবং লাইভ বিভাগে ম্যাচের সময়কালের তথ্য শুধুমাত্র রেফারেন্সের জন্য। ক্লায়েন্টদের অফিসিয়াল প্রতিযোগিতার প্রবিধান অনুসরণ করতে হবে।
- 2. যদি একটি ম্যাচ শুরু হয় কিন্তু সম্পূর্ণ না হয়:
- ∘ বন্ধের সময় নিশ্চিতভাবে নির্ধারিত ফলাফলের উপর বাজি প্রকৃত ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়;
- 23. HOCKEY
- 1. নিয়মিত সময়ে বাজি গ্রহণ করা হয় (60 মিনিট — তিনটি 20-মিনিটের পিরিয়ড), যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে: "ওভারটাইম সহ", "শুটআউট সহ", বা "ম্যাচ বিজয়ী"।
- নিষ্পত্তি নীতি:
- ∘ "ম্যাচ ফলাফল (নিয়মিত সময়)" বাজি 60 মিনিটের শেষে ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়;
- ∘ "টোটাল (ওভারটাইম সহ)" বাজি নিয়মিত সময় এবং ওভারটাইম অন্তর্ভুক্ত করে, কিন্তু শুটআউট বাদ দেয়;
- ∘ "ম্যাচ বিজয়ী" মার্কেট নিয়মিত সময়, ওভারটাইম এবং শুটআউট অন্তর্ভুক্ত করে।
- ∘ প্লে-অফে "যোগ্যতা অর্জন" মার্কেট 4 জয় পর্যন্ত একটি সিরিজের বিজয়ী নির্ধারণ করে (পরবর্তী পর্যায়ে অগ্রসর), সিরিজের একটি পৃথক ম্যাচের বিজয়ী নয়।
- উদাহরণ 1. বাফেলো স্যাব্রেস বনাম টরন্টো ম্যাপল লিফস। চূড়ান্ত স্কোর: 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1)। "ম্যাচ বিজয়ী" বাজি নিয়মিত সময়, ওভারটাইম এবং শুটআউট সহ গৃহীত এবং নিষ্পত্তি করা হবে।
- উদাহরণ 2. বাফেলো স্যাব্রেস বনাম টরন্টো ম্যাপল লিফস। চূড়ান্ত স্কোর: 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1)। "টোটাল (OT সহ)" এর উপর বাজি 2:2 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0) এর উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়, শুটআউট বাদ দিয়ে।

- উদাহরণ 3. বাফেলো স্যাব্রেস বনাম টরন্টো ম্যাপল লিফস। চূড়ান্ত স্কোর: 2:3 (1:0, 1:1, 0:1, 0:0, 0:1)। "ম্যাচ ফলাফল (নিয়মিত সময়)" এর উপর বাজি 2:2 (1:0, 1:1, 0:1) এর উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়। এই ক্ষেত্রে, দল 1 এবং দল 2 এর উপর বাজি হেরে যায়, এবং ড্র জয়ী হয়।
- 2. NHL, AHL, KHL, OHL, VHL, এবং ECHL ম্যাচে দলগুলির ক্রম (হোম বনাম অ্যাওয়ে) বাজির বৈধতাকে প্রভাবিত করে না।
- 3. "টোটাল"। যদি লাইনে শুটআউট অন্তর্ভুক্ত থাকে, নিষ্পত্তির উদ্দেশ্যে বিজয়ী দলকে 1 গোল প্রদান করা হয়, প্রচেষ্টা নির্বিশেষে। হেরে যাওয়া দলের শুটআউট গোল গণনা করা হয় না।
- 4. "1 মিনিট থেকে 7 মিনিটের মধ্যে গোল"।
- ঠিক 7:00-এ করা গোল ৪তম মিনিটে ঘটেছে বলে গণনা করা হয়।
- 5. আউটরাইট মার্কেট ("উচ্চতর স্থান শেষ করতে", "যোগ্যতা অর্জন করতে", "লিগ বিজয়ী", "গ্রুপ বিজয়ী", "পয়েন্ট") প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল চূড়ান্ত স্ট্যান্ডিংয়ের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 7. "ওভারটাইমে দল 2 জয়ী হবে — না" বাজি জয়ী হিসেবে নিষ্পত্তি করা হয় যদি:
- ওভারটাইম না হয়; বা
- দল 2 ওভারটাইমে জয়ী না হয়।
- শুটআউট মার্কেটের ক্ষেত্রেও একই প্রযোজ্য।
- 8. "ওভারটাইম জয়" বাজি শুধুমাত্র তখনই নিষ্পত্তি করা হয় যদি বিজয়ী ওভারটাইমে নির্ধারিত হয় (শুটআউটে নয়)।
- 9. শুটআউট সহ বাজি বিজয়ী দলের জন্য শুটআউটকে 1 অতিরিক্ত গোল হিসেবে গণনা করে।
- 10. "স্কোর করতে খেলোয়াড় (নিয়মিত সময়)" এবং "পয়েন্ট স্কোর করতে খেলোয়াড়" বাজি শুধুমাত্র নিয়মিত সময়ের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 11. "সর্বোচ্চ স্কোরিং পিরিয়ড"।
- যদি দুই বা ততোধিক পিরিয়ডে একই সংখ্যক গোল থাকে, বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 24. BOWLS
- 1. ম্যাচ এবং পৃথক সেট উভয়ের উপর বাজি গ্রহণ করা হয়। ম্যাচে সমস্ত সেট খেলতে হবে। যদি ম্যাচ সম্পূর্ণ হওয়ার আগে বিজয়ী নির্ধারিত হয়, অসমাপ্ত সেটের বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত), যদি না অবশিষ্ট খেলা ফলাফলকে প্রভাবিত করতে পারে।
- 2. বাজি টিকিয়ে রাখার জন্য, ম্যাচটি অফিসিয়ালভাবে সম্পূর্ণ হতে হবে বা আয়োজক দ্বারা বিজয়ী ঘোষণা করতে হবে, শর্ত থাকে যে কমপক্ষে একটি এন্ড সম্পূর্ণভাবে খেলা হয়েছে।
- 3. ম্যাচ শুরু হওয়ার আগে অংশগ্রহণকারীদের লাইনআপ পরিবর্তিত হলে, ম্যাচের সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 1. যদি একটি রেস সম্পূর্ণ না হয় এবং আয়োজক দ্বারা কোনও অফিসিয়াল ফলাফল প্রকাশিত না হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত), ইতিমধ্যেই নির্ধারিত ফলাফলের উপর বাজি ব্যতীত।

- 2. চূড়ান্ত ফলাফল প্রকাশের পরে ফেদেরাসিওঁ অ্যাঁতেরনাসিওনাল দে ল'অটোমোবিল (FIA) এর অফিসিয়াল শ্রেণীবিভাগের উপর ভিত্তি করে সমস্ত বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- 3. "হেড-টু-হেড"।
- বাজির জন্য অফিসিয়াল রেস শ্রেণীবিভাগে দুই নির্দিষ্ট ড্রাইভারের মধ্যে কে উচ্চতর স্থান পাবে তা পূর্বাভাস দিতে হয়।
- বাজি জয়ী হিসেবে বিবেচিত হওয়ার জন্য, উভয় ড্রাইভারকে শুরু করতে হবে। যদি একজন ড্রাইভার শুরু না করে, বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- ◦ অফিসিয়াল শ্রেণীবিভাগে যে ড্রাইভার উচ্চতর স্থান পেয়েছে তাকে উচ্চতর বলে গণ্য করা হয়;
- ◦ যদি উভয় ড্রাইভার সমান সংখ্যক ল্যাপের পরে অবসর নেয়, বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত);
- 4. যদি একটি রাউন্ড (ম্যাপ) বা সম্পূর্ণ ম্যাচের জন্য প্রযুক্তিগত পরাজয় প্রদান করা হয়, সমস্ত ম্যাচ মার্কেট, সেইসাথে প্রভাবিত ম্যাপের মার্কেট, 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 5. যদি একটি ম্যাপ বা ম্যাচ বাধাপ্রাপ্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, বাধার সময়ে নির্ধারিত না হওয়া সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 6. যদি একটি দল বা খেলোয়াড়ের ক্রিয়াকলাপের সাথে সম্পর্কিত নয় এমন প্রযুক্তিগত সমস্যার কারণে একটি রাউন্ড বা ম্যাপ পুনরায় খেলা হয়, পুনরায় খেলার সময়ে নির্ধারিত না হওয়া কোনও ফলাফল 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 7. যদি ম্যাচের ফরম্যাট পরিবর্তিত হয় বা প্রবিধান মেনে না চলে, কোম্পানি ম্যাচের সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করার অধিকার সংরক্ষণ করে (বাজি ফেরত)।
- 8. যদি ম্যাপ বা রাউন্ডে হ্যান্ডিক্যাপ নিয়ে ম্যাচ শুরু হয় (রেফারি বা টুর্নামেন্ট প্রবিধান দ্বারা নির্ধারিত), সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত), যদি না ইভেন্টের বিবরণে এমন সুবিধা আগে থেকেই নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 9. যদি ম্যাচ শুরু হওয়ার পরে একটি দলের এক বা একাধিক খেলোয়াড় চালিয়ে যেতে অক্ষম হন এবং দলটি কম খেলোয়াড় নিয়ে চালিয়ে যাওয়ার সিদ্ধান্ত নেয় (টুর্নামেন্ট প্রবিধান অনুযায়ী), সমস্ত বাজি অফিসিয়াল ম্যাচ ফলাফলের উপর ভিত্তি করে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 10. যদি একটি ম্যাচ মূলত নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 72 ঘণ্টার বেশি বিলম্বিত বা পুনঃনির্ধারিত হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 11. যদি একটি ম্যাচ বাধাপ্রাপ্ত হয় এবং নির্ধারিত শুরুর সময়ের 48 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, যে মার্কেটের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি এমন সমস্ত অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল।
- 12. পুনঃহোস্টিং (সংরক্ষিত পয়েন্ট থেকে ম্যাপ চালিয়ে যাওয়া) বাজি ফেরতের ভিত্তি হিসেবে বিবেচিত হয় না।
- 27. CS2
- 1. পিস্তল (প্রথম) রাউন্ডে প্রথম ক্ষতির ঘটনা ঘটলে ম্যাপটি শুরু হয়েছে বলে গণ্য করা হয়।
- 2. একটি রাউন্ড জয়ী বলে গণ্য করা হয় যদি:

- ○ সমস্ত প্রতিপক্ষ নির্মূল হয়;
- ○ বোমা বিস্ফোরিত হয় বা নিষ্ক্রিয় করা হয়;
- ○ রাউন্ড টাইমার শেষ হয় এবং জয়ের শর্ত পূরণ হয়।
- 3. যে দল প্রথম 13 রাউন্ডে পৌঁছায় (বা টুর্নামেন্ট প্রবিধানের উপর নির্ভর করে অন্য সংখ্যা) সে ম্যাপ জয়ী হয়।
- যদি স্কোর 12:12-এ পৌঁছায়, ওভারটাইম খেলা হয়:
- ○ 6 অতিরিক্ত রাউন্ড;
- ○ 6 রাউন্ডের মধ্যে কমপক্ষে 4 রাউন্ড জয়ী দল বিজয়ী হয়।
- যদি স্কোর আবার সমান হয় (15:15), বিজয়ী নির্ধারিত না হওয়া পর্যন্ত 6 রাউন্ডের আরও ওভারটাইম পিরিয়ড খেলা হয়। ওভারটাইম চলতে থাকে যতক্ষণ না একটি দল সংখ্যাগরিষ্ঠতা (6 রাউন্ডের মধ্যে 4) জয়ী হয়।
- 4. যদি টুর্নামেন্ট প্রবিধান চূড়ান্ত ফলাফল হিসেবে ড্র অনুমোদন করে, বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- 5. অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে, সমস্ত বাজি ওভারটাইম সহ নিষ্পত্তি করা হয়।
- 6. মোট কিল ম্যাচ পরিসংখ্যানে অফিসিয়ালভাবে রেকর্ড করা ফ্র্যাগের সংখ্যার উপর ভিত্তি করে গণনা করা হয়। টিম কিল, আত্মহত্যা এবং পরিবেশগত মৃত্যু ফ্র্যাগ হিসেবে রেকর্ড না হলে গণনা করা হয় না।
- 7. ম্যাচ শুরু হওয়ার পরে একজন বা দুজন খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি ফেরত হয় না। দুইজন পর্যন্ত খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি বাতিল হয় না। দুইজনের বেশি খেলোয়াড় পরিবর্তন ছাড়া একটি দল বা সংস্থার নাম পরিবর্তন করলেও বাজি বাতিল হয় না।
- 8. যদি একজন খেলোয়াড় একটি ম্যাপে খেলতে অক্ষম হন, এবং ম্যাপটি শুরু না হয় (কোনও ফ্র্যাগ রেকর্ড না হয়), বা খেলোয়াড় ম্যাপের অর্ধেকেরও কম অংশগ্রহণ করেন, সেই খেলোয়াড়ের উপর বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 9. ম্যাপ শুরু হওয়ার পরে (অন্তত একটি ফ্র্যাগ রেকর্ড করা হয়েছে) যদি কোনো খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে না পারে এবং ম্যাপের অর্ধেকের বেশি খেলে থাকে, তবে বাজি অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। যদি অফিসিয়াল পরিসংখ্যান না থাকে, HLTV.org বা অন্য একটি স্বীকৃত পরিসংখ্যান উৎস ব্যবহার করা হবে।
- 10. যদি কোনো ম্যাপে কোনো রাউন্ড খেলা না হয়, সেই ম্যাপের সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 11. "ম্যাপ — ছুরি কিল"।
- ○ শুধুমাত্র প্রতিপক্ষের বিরুদ্ধে কিল গণনা করা হয়;
- ○ টিম কিল গণনা করা হয় না।
- 12. বাজি "ম্যাপ — HE গ্রেনেড কিল"।
- ○ অফিসিয়াল পরিসংখ্যানে গ্রেনেড কিল হিসেবে রেকর্ড করা শুধুমাত্র প্রতিপক্ষের কিল গণনা করা হয়;
- টিম কিল গণনা করা হয় না।

- 13. "ম্যাপ — মোলোটভ বা ইনসেনডিয়ারি গ্রেনেড কিল"।
- 15. টেকনিক্যাল বিরতি, খেলোয়াড়ের পুনঃসংযোগ এবং বিলম্ব বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না।
- 16. মার্কেটের ফলাফল নির্ধারিত হওয়ার আগে যদি ম্যাপ পুনরায় চালু করা হয়, তাহলে পুনরায় খেলা ম্যাপের ফলাফলের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- 17. যদি ম্যাপ বাধাগ্রস্ত হয় এবং কোনো অফিসিয়াল বিজয়ী ঘোষণা করা না হয়, তবে এর সমস্ত বাজি বাতিল করা হয়, শুধুমাত্র সেই মার্কেটগুলি ছাড়া যাদের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়েছে।
- 18. ম্যাপ শুরু হওয়ার পরে যদি একটি দলকে টেকনিক্যাল জয় দেওয়া হয়, তবে শুধুমাত্র সেই মার্কেটগুলি নিষ্পত্তি করা হবে যাদের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়েছে। অন্যান্য সমস্ত বাজি বাতিল।
- 19. সমস্ত পরিসংখ্যানগত মার্কেট অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। যদি অফিসিয়াল পরিসংখ্যান না থাকে, স্বীকৃত পরিসংখ্যান উৎসের ডেটা ব্যবহার করা যেতে পারে।
- 20. সম্প্রচার, অবজারভার মোড, স্কোর প্রদর্শন, দলের লাইন-আপ বা অন্যান্য তথ্যে ত্রুটি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না।
- 28. DOTA 2
- 2. ম্যাপের শেষ পর্যন্ত সমস্ত কিল গণনা করা হয়, এবং চূড়ান্ত গণনা মূল উদ্দেশ্য ধ্বংসের মুহূর্তে রেকর্ড করা ডেটার ভিত্তিতে করা হয়।
- 3. ম্যাচ শুরু হওয়ার পরে দলগুলির একজনের খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি ফেরত দেওয়া হয় না। সর্বোচ্চ দুইজন খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি বাতিল হয় না। দুইয়ের বেশি খেলোয়াড় পরিবর্তন জড়িত না থাকা দল বা সংস্থার নাম পরিবর্তনও বাজি বাতিলের কারণ হয় না।
- 4. "ম্যাপ — প্রথম এজিস" প্রথম যে দল এজিস তুলে নেয় তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, রোশানকে যে দল কিল করে তার ভিত্তিতে নয়।
- 7. "ম্যাপ — প্রথম রক্ত"।
  - শুধুমাত্র প্রতিপক্ষের বিরুদ্ধে হিরো কিল গণনা করা হয়;
  - ক্রিপস বা টাওয়ার দ্বারা কিল, পাশাপাশি একই দলের খেলোয়াড়ের ডিনাই গণনা করা হয় না।
- 8. "ম্যাপ – দিনের আলোয় কি ম্যাপ শেষ হবে"।
- 9. "ম্যাপ — রোশান প্রথম কে কিল করবে"।
  - যে দল প্রথমে রোশান কিল করে সঠিকভাবে পূর্বাভাস করা হলে বাজি জয়ী হয়;
  - যদি রোশান কিল না হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 10. "ম্যাপ — উভয় দলই রোশান কিল করবে"।
  - ম্যাপের সময় উভয় দলই রোশান কিল করলে "হ্যাঁ" জয়ী হয়;
  - অন্যথায় "না" জয়ী হয়।
- 11. "ম্যাপ — পরবর্তী সক্রিয় রুন"।

- 12. “ম্যাপ — সক্রিয় রুনের অবস্থান”।
- ◦ প্রথম পাওয়ার-আপ রুনের স্পন স্থানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 13. “ম্যাপ — বাউন্টি রুন জয়”।
- ◦ যে দল সর্বাধিক বাউন্টি রুন সংগ্রহ করে তারা জয়ী হয়;
- ◦ যদি সংখ্যা সমান হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 14. “ম্যাপ — কি কোনো গডলাইক স্ট্রিক হবে”।
- ◦ কোনো খেলোয়াড় মৃত্যুবরণ না করে 10-কিল স্ট্রিক অর্জন করলে “হ্যাঁ” জয়ী হয়।
- 15. “ম্যাপ — কি কোনো র‍্যামপেজ হবে”।
- ◦ গেম সিস্টেম দ্বারা ঘোষিত হিসাবে একজন খেলোয়াড় স্বল্প সময়ের মধ্যে 5 কিল পেলে শর্তটি পূরণ হয়।
- 16. “ম্যাপ — কি কোনো আল্ট্রা কিল হবে”।
- ◦ ইন-গেমে ঘোষিত হিসাবে একজন খেলোয়াড় স্বল্প সময়ের মধ্যে 4 কিল পেলে শর্তটি পূরণ হয়।
- 17. ম্যাপের সময়কাল:
- ◦ পূর্ণ-সংখ্যার মোটের জন্য, নির্দিষ্ট মিনিটে পৌঁছাতে হবে (যেমন, ওভার 25.0 এর জন্য কমপক্ষে 25:00 প্রয়োজন);
- ◦ ভগ্নাংশ মোটের জন্য, আধা মিনিটে পৌঁছাতে হবে (যেমন, ওভার 25.5 এর জন্য কমপক্ষে 25:30 প্রয়োজন)।
- 19. যদি একই নির্বাচিত হিরো নিয়ে ম্যাপ পুনরায় চালু করা হয়, সমস্ত বাজি বৈধ থাকে। যদি নতুন নির্বাচিত হিরো নিয়ে ম্যাপ পুনরায় চালু করা হয়, সমস্ত বাজি বাতিল।
- 23. সম্প্রচার, দর্শক মোড, স্কোর প্রদর্শন বা অন্যান্য তথ্যে ত্রুটি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না।
- 29. LEAGUE OF LEGENDS
- 2. ম্যাচ শুরু হওয়ার পরে দলগুলির একজনের খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি ফেরত দেওয়া হয় না।
- 3. সর্বোচ্চ দুইজন খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি বাতিল হয় না। দুইয়ের বেশি খেলোয়াড় পরিবর্তন জড়িত না থাকা দল বা সংস্থার নাম পরিবর্তনও বাজি বাতিলের কারণ হয় না।
- 4. ম্যাচ শেষ হওয়ার পর 48 ঘণ্টার মধ্যে আয়োজক যদি আনুষ্ঠানিকভাবে ফলাফল উল্টে দেন এবং একটি দলকে অযোগ্য ঘোষণা করেন, তবে ইভেন্টের সমস্ত বাজি বাতিল।
- 5. “ম্যাপ — টাওয়ার প্রথম কোন দল ধ্বংস করবে” বাজি প্রথম আনুষ্ঠানিকভাবে ধ্বংস হওয়া টাওয়ারের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, চূড়ান্ত আঘাত চ্যাম্পিয়ন বা মিনিয়ন দ্বারা করা হয়েছে কিনা তা নির্বিশেষে।
- 6. “ম্যাপ — প্রথম ইনহিবিটর ধ্বংস”।
- ◦ যেকোনো ইনহিবিটর ধ্বংস গণনা করা হয় (চ্যাম্পিয়ন, মিনিয়ন বা একই দলের খেলোয়াড়ের ডিনাইয়ের মাধ্যমে)।

- ○ শুধুমাত্র বিপরীত চ্যাম্পিয়নদের বিরুদ্ধে কিল গণনা করা হয়;
- ○ মিনিয়ন বা টাওয়ার দ্বারা কিল, পাশাপাশি ডিনাই গণনা করা হয় না।
- 8. "ম্যাপ — মোট ইনহিবিটর"।
- ○ প্রতিটি ইনহিবিটরের শুধুমাত্র প্রথম ধ্বংস গণনা করা হয়;
- ○ পুনরুত্থিত ইনহিবিটরের পুনরায় ধ্বংস গণনা করা হয় না।
- 9. "ম্যাপ — উভয় দলই ড্রাগন কিল করবে"।
- ○ একই ম্যাপে প্রতিটি দল কমপক্ষে একটি ড্রাগন কিল করলে "হ্যাঁ" জয়ী হয়।
- 10. "ম্যাপ — ব্যারন প্রথম কে কিল করবে"।
- ○ সঠিক দল নির্বাচন করা হলে বাজি জয়ী হয়;
- ○ যদি ব্যারন কিল না হয়, সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 11. ম্যাপের সময়কাল:
- ○ পূর্ণ-সংখ্যার মোটের জন্য, নির্দিষ্ট সময়ে পৌঁছাতে হবে (যেমন, ওভার 36.0 এর জন্য কমপক্ষে 36:00 প্রয়োজন);
- ○ ভগ্নাংশ মোটের জন্য, আধা মিনিটে পৌঁছাতে হবে (যেমন, ওভার 36.5 এর জন্য কমপক্ষে 36:30 প্রয়োজন)।
- 13. যদি একটি ম্যাপ সম্পূর্ণ না হয় এবং অফিসিয়াল বিজয়ী ঘোষণা করা না হয়, তবে ম্যাপের সমস্ত বাজি বাতিল, শুধুমাত্র সেই মার্কেটগুলি ছাড়া যাদের ফলাফল চূড়ান্তভাবে নির্ধারিত হয়েছে।
- 14. ম্যাপ শুরু হওয়ার পরে যদি একটি দলকে টেকনিক্যাল জয় দেওয়া হয়, তবে সেই মার্কেটগুলি নিষ্পত্তি করা হয় যাদের ফলাফল চূড়ান্তভাবে নির্ধারিত হয়েছে। অন্যান্য সমস্ত বাজি বাতিল।
- 16. মোট কিল সংখ্যা গণনা করার সময়, শুধুমাত্র চ্যাম্পিয়ন কিল গণনা করা হয়। মিনিয়ন, মনস্টার এবং স্ট্রাকচার কিল গণনা করা হয় না।
- 17. "ম্যাপ — প্রথম ড্রাগন" বাজিতে, বিজয়ী হলো সেই দল যে প্রথম ড্রাগন কিল করেছে।
- 18. "প্রথম X কিল" বাজিতে, বিজয়ী হলো সেই দল যে প্রথম নির্দিষ্ট সংখ্যক চ্যাম্পিয়ন কিল নিশ্চিত করে।
- 19. মোট ড্রাগন সংখ্যা গণনা করার সময়, সমস্ত এলিমেন্টাল ড্রাগন এবং এল্ডার ড্রাগন গণনা করা হয় যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 20. খেলোয়াড় পরিসংখ্যান মার্কেট অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 22. সম্প্রচার, দর্শক মোড, স্কোর প্রদর্শন বা অন্যান্য তথ্যে ত্রুটি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না।
- 30. VALORANT
- 1. পিস্তল (প্রথম) রাউন্ডে প্রথম ক্ষতি হওয়ার সাথে সাথে একটি ম্যাচ শুরু হয়েছে বলে ধরা হয়।
- ○ স্পাইক বিস্ফোরিত হয় বা ডিফিউজ করা হয়;

- 4. অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে, অতিরিক্ত সময় সহ সমস্ত বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- 5. ম্যাচ শুরু হওয়ার পরে দলগুলির একজনের খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি ফেরত দেওয়া হয় না।
- 6. সর্বোচ্চ দুইজন খেলোয়াড় প্রতিস্থাপন করলে বাজি বাতিল হয় না। দুইয়ের বেশি খেলোয়াড় পরিবর্তন জড়িত না থাকা দল বা সংস্থার নাম পরিবর্তনও বাজি বাতিলের কারণ হয় না।
- 7. 12:12 স্কোরে, টুর্নামেন্টের নিয়ম অনুযায়ী অতিরিক্ত সময় খেলা হয়। অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে, বাজি নিষ্পত্তির সময় সমস্ত অতিরিক্ত সময়ের রাউন্ড অন্তর্ভুক্ত করা হয়।
- 9. কোনো মার্কেটের ফলাফল নির্ধারিত হওয়ার আগে যদি ম্যাপ পুনরায় চালু করা হয়, সেই ম্যাপের সমস্ত বাজি বাতিল, যদি না অন্যথায় উল্লেখ থাকে।
- 10. যদি একটি ম্যাপ সম্পূর্ণ না হয় এবং অফিসিয়াল বিজয়ী ঘোষণা করা না হয়, তবে ম্যাপের সমস্ত বাজি বাতিল, শুধুমাত্র সেই মার্কেটগুলি ছাড়া যাদের ফলাফল চূড়ান্তভাবে নির্ধারিত হয়েছে।
- 11. ম্যাপ শুরু হওয়ার পরে যদি একটি দলকে টেকনিক্যাল জয় দেওয়া হয়, তবে সেই মার্কেটগুলি নিষ্পত্তি করা হয় যাদের ফলাফল চূড়ান্তভাবে নির্ধারিত হয়েছে। অন্যান্য সমস্ত বাজি বাতিল যদি না অন্যথায় উল্লেখ থাকে।
- 13. কিল সংখ্যার মার্কেট অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- 14. সম্প্রচার, দর্শক মোড, স্কোর প্রদর্শন বা অন্যান্য তথ্যে ত্রুটি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না।
- 31. OVERWATCH 2
- 1. যদি একটি ম্যাপ ড্র (যেমন, 2:2) এ শেষ হয়, ম্যাচের বিজয়ী নির্ধারণের জন্য একটি অতিরিক্ত ম্যাপ খেলা হয়।
- এই ম্যাপ জয়ী দলকে একটি অতিরিক্ত পয়েন্ট দেওয়া হয়। প্রথম নিধন (ফ্র্যাগ) রেকর্ড হওয়ার মুহূর্ত থেকে একটি ম্যাচ শুরু হয়েছে বলে ধরা হয়।
- 5. ম্যাচ চলাকালীন দলের গঠনে পরিবর্তন (সংযোগ বিচ্ছিন্নতা, DDoS আক্রমণ ইত্যাদির কারণে) বাজি ফেরতের জন্য যোগ্য নয়; সমস্ত বাজি বহাল থাকে।
- 32. RAINBOW SIX SIEGE
- 1. ম্যাচের ফরম্যাট:
- ◦ একক-ম্যাপ ম্যাচ — 7 রাউন্ড জয়ী প্রথম দল ম্যাচ জিতে নেয়। স্কোর 6:6 হলে ড্র সম্ভব, যদি নিয়মাবলী তা অনুমোদন করে।
- ◦ 3- বা 5-ম্যাপ ম্যাচ — স্কোর 6:6 এ পৌঁছালে, বিজয়ী নির্ধারণের জন্য অতিরিক্ত সময়ের রাউন্ড খেলা হয়।
- 2. প্রথম কিল রেকর্ড হওয়ার সাথে সাথে একটি ম্যাচ এবং ম্যাপ শুরু হয়েছে বলে ধরা হয়। যদি একটি দল ইতিমধ্যে শুরু হওয়া ম্যাচ চালিয়ে যেতে না পারে এবং তাদের টেকনিক্যাল পরাজয় দেওয়া হয়, তবে ম্যাচ এবং ম্যাপের সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 3. যদি একটি টেকনিক্যাল ব্যর্থতার জন্য সার্ভার পুনরায় চালু করতে হয়, যা পুনরায় চালুর সময় ম্যাপের পরিস্থিতি অনুকরণ করে এবং রাউন্ড বা ম্যাচের স্কোর পরিবর্তন করে, তবে এটি 1 এর অডসে বাজি নিষ্পত্তির (বাজি ফেরত) ভিত্তি নয়।

- 4. যদি কোনো ম্যাপে কোনো রাউন্ড খেলা না হয়, সেই ম্যাপের সমস্ত বাজি 1 এর অডসে নিষ্পত্তি করা হয় (বাজি ফেরত)।
- 33. ROCKET LEAGUE
- 1. যে দল সর্বাধিক গোল করে তারা ম্যাচের বিজয়ী বলে বিবেচিত হয়।
- 2. অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে, নিয়মিত সময়ের শেষে ফলাফলের ভিত্তিতে সমস্ত বাজি নিষ্পত্তি করা হয়।
- 3. অতিরিক্ত সময়ে করা গোল শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হয় যদি সংশ্লিষ্ট মার্কেটের শর্তাবলীতে বিশেষভাবে উল্লেখ থাকে।
- 1. সংযুক্ত আরব আমিরাতের ব্যবহারকারীদের জন্য অ্যাকশনে অংশগ্রহণ উপলব্ধ নয়।
- 3. শারীরিক পুরস্কার 15.11.2026 এলোমেলোভাবে ড্র করা হবে।
- 7. অ্যাকশনে ড্র করা শারীরিক পুরস্কার নগদ সমতুল্যে বিনিময় করা যেতে পারে।
- 10. আয়োজক পূর্ব নোটিশ ছাড়াই নিয়ম পরিবর্তন করতে পারেন বা যেকোনো সময় অ্যাকশন বাতিল করতে পারেন।
- 11. এই অ্যাকশনে অংশগ্রহণ করে, ব্যবহারকারী সম্পূর্ণভাবে মূল শর্তাবলী এবং নিয়মাবলীর সাথে সম্মত হন। সেগুলি নিয়ম বিভাগে দেখা যেতে পারে: “ব্যবহারকারী চুক্তি” এবং “সাধারণ শর্তাবলী ও নিয়মাবলী”।
- 12. আয়োজক প্ল্যাটফর্মের নিয়মে предусмотренных সম্ভাব্য লঙ্ঘনের জন্য ব্যবহারকারীদের গেমিং কার্যকলাপ পরীক্ষা করতে পারেন।
- 1w পয়েন্ট Free money বিভাগে টাস্ক সম্পন্ন করার জন্য এবং 1w হুইল স্পিন করার জন্য জমা হয়। বিনিময় হার নিচের টেবিলে উপলব্ধ।
- সর্বনিম্ন পয়েন্ট সংখ্যা
- বিনিময়ের পর পরিমাণ
- RUB
- EUR
- USD
- UAH
- KZT
- UZS
- INR
- GBP
- JPY
- PLN
- TRY
- AMD
- AUD
- AZN

- BGN
- BRL
- BYN
- CAD
- CHF
- CNY
- CZK
- DKK
- HUF
- KGS
- KRW
- MDL
- NOK
- RON
- SEK
- SGD
- TJS
- TMT
- ZAR
- MXN
- CLP
- ARS
- NZD
- IDR
- XOF
- CFA
- COP
- CRC
- PAB
- XAF
- PEN
- KES
- UGX
- GHS
- RWF
- TZS
- ZMW

- NGN
- HKD
- MYR
- PHP
- BDT
- IQD
- VND
- THB
- LKR
- QAR
- PKR
- OMR
- KWD
- JOD
- AED
- CUP
- DZD
- GEL
- NPR
- SOS
- IRR
- EGP
- MMK
- BHD
- এটি কী:
- কারা পাবেন:
- কীভাবে গণনা করা হয়:
- কীভাবে পাবেন:
- কোথায় জমা হয়:
- কীভাবে উত্তোলন করবেন:
- 5. নগদ পুরস্কারের উপর ওয়েজার আরোপ করা হয় না।
- 8. যদি বিজয়ী শারীরিক পুরস্কার পাওয়ার শর্ত পূরণ না করেন, নগদ সমতুল্যে বিনিময় স্বয়ংক্রিয়ভাবে করা হয়।
- 11. আয়োজক প্ল্যাটফর্মের নিয়মে предусмотренных সম্ভাব্য লঙ্ঘনের জন্য ব্যবহারকারীদের গেমিং কার্যকলাপ পরীক্ষা করার অধিকার সংরক্ষণ করেন।
- এটি কী:
- কীসের উপর নির্ভর করে:

- কখন জমা হয়:
- প্রতি শনিবার 07:00 থেকে 11:00 UTC পর্যন্ত।
- © 2026 1W।
- তথ্য
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- বিভাগ
- প্রি-ম্যাচ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব

সহায়তা, অভিযোগ এবং যোগাযোগ

1w গেম

- সহায়তা
- সহায়তার সাথে যোগাযোগ করুন

নিয়ম

- o যদি আপনি আমাদের সাথে সরাসরি যোগাযোগ করেন, উদাহরণস্বরূপ, গ্রাহক সহায়তা চ্যানেলের মাধ্যমে বা মতামত বা বাগ রিপোর্ট প্রদান করে।
- o সরাসরি বিপণন এবং যেকোনো প্রোফাইলিংয়ে আপত্তি জানাতে (যদি তা শুধুমাত্র সরাসরি বিপণনের সাথে সম্পর্কিত হয়)। বিপণনযোগ্য যোগাযোগের ক্ষেত্রে, আপনি যেকোনো সময় আমাদেরকে এগুলি পাঠানো না করার জন্য বলতে পারেন – শুধুমাত্র বিপণনযোগ্য যোগাযোগে থাকা আনসাবস্ক্রাইব নির্দেশাবলী অনুসরণ করুন, অথবা আমাদের সহায়তা দলকে আপনার অনুরোধ পাঠান।
- অনলাইনে আরও সহায়তা খুঁজুন
- 14. কোনো প্রশ্ন থাকলে ব্যবহারকারী তার ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টে নির্দেশিত ইমেল থেকে সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে পারেন।

VIP ক্লাব

- সহায়তা
- কেনাকাটায় সহায়তা
- • সহায়তা পরিষেবায় আপনার অনুরোধের প্রক্রিয়াকরণ ত্বরান্বিত করে, অনুরোধের অগ্রাধিকার বাড়ায়;
- • কেনাকাটা এবং ভ্রমণ সংগঠিত করতে সহায়তা;
- • বাড়িতে এবং রাস্তায় সহায়তা;
- • চিকিৎসা পরামর্শ এবং জরুরি সহায়তা;

মোবাইল সংস্করণ, ডিভাইস এবং ভাষা

1w গেম

- Windows এর জন্য 1w
- প্ল্যাটফর্মে দ্রুত অ্যাক্সেসের জন্য অ্যাপ্লিকেশন
- অ্যাপ ইনস্টল করার জন্য 200 পয়েন্ট
- Android এবং iOS এর জন্য উপলব্ধ
- অ্যাপ্লিকেশন
- Windows এর জন্য
- Android এর জন্য উপলব্ধ
- এবং iOS

ফ্রি মানি

- iOS এ ইনস্টল করুন
- Android এ ইনস্টল করুন

নিয়ম

- আমরা আপনার সম্পর্কে কিছু তথ্য স্বয়ংক্রিয়ভাবে সংগ্রহ করি যখন আপনি আমাদের ওয়েবসাইট পরিদর্শন করেন বা আমাদের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করেন, যেমন আপনার IP ঠিকানা, অপারেটিং সিস্টেম, ডিভাইসের ধরন এবং সেটিংস, ব্রাউজারের ধরন এবং সেটিংস, ক্র্যাশ রিপোর্ট, সিস্টেম কার্যকলাপ, এবং আপনার অনুরোধের তারিখ, সময় এবং রেফারার URL। এই তথ্য আমাদের জন্য উপযোগী কারণ এটি আমাদের ওয়েবসাইট এবং পরিষেবাগুলি আপনি কীভাবে ব্যবহার করছেন তা আরও ভালভাবে বুঝতে সাহায্য করে যাতে আমরা সর্বোত্তম অভিজ্ঞতা প্রদান চালিয়ে যেতে পারি। উদাহরণস্বরূপ, আপনার ব্রাউজার থেকে তথ্য ব্যবহার করে আমরা বুঝতে পারি আপনি কোন ভাষা বলেন।

Tower Rush, গেমের নিয়ম, ডেমো এবং সেটিংস

v galaxsysgames:towerrush2

- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন
- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- ডেমো মোড

- © 2026 1WI
- তথ্য
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- বিভাগ
- প্রি-ম্যাচ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব
- লোড হচ্ছে...
- GALAXSYS
- ALL IN
- অটো
- 0FUN
- বিল্ড
- ID :
- FUN
- ইতিহাস
- শীর্ষ
- সময়
- Galaxsys দ্বারা Tower Rush এ একটি ডেমো মোড এবং একটি গেম ইন্টারফেস অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।
- ইন্টারফেসটি Build, Cashout, FUN এ ব্যালেন্স, ইতিহাস এবং শীর্ষ প্রদান করে।
- ইতিহাস
- প্রস্থান
- Tower Rush

নিয়ম

- গণনায় বাজির পরিমাণ, গেমের হাউস এজ এবং আপনার রিবেট শতাংশ বিবেচনা করা হয়। হাউস এজ — একটি নির্দিষ্ট গেমে ক্যাসিনোর সুবিধা: 100% − RTP গেম।

ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ

1w গেম

- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন
- ক্যাসিনো

- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- লবি
- লাইভ ক্যাসিনো
- দ্রুত গেম
- 1w গেম:
- নির্বাচন
- মূল
- গেম
- সপ্তাহের সেরা গেম
- 100HP গেমিং
- প্রদানকারী
- ক্র্যাশ
- মাইনস
- চিকেন গেমস
- প্লিঙ্কো
- লটারি
- খেলছেন
- খেলছেন
- © 2026 1WI
- তথ্য
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- বিভাগ
- প্রি-ম্যাচ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব

v galaxsysgames:towerrush2

- গেমটি ডেমো মোডে উপলব্ধ

- খেলোয়াড়
- জয়FUN
- জয়

দ্রুত গেম

- সব দেখুন
- 218 গেম
- 56 গেম
- 32 গেম
- 71 গেম
- 60 গেম
- 26 গেম
- সর্বশেষ জয়
- সর্বশেষ জয় — 113 399
- অনলাইনে খেলোয়াড়
- 1 702,24 PLN
- লাকি ব্যারেল ট্যাভার্ন
- m********@gmail.com
- 10 202,88 PLN
- শুগার রাশ সুপার স্ক্যাটার
- o********@gmail.com
- 16 758,73 PLN
- c********@gmail.com
- 1 135,03 PLN
- জোকার স্টোকার
- i********@gmail.com
- 1 807,68 PLN
- সান্তা মমি
- z********@list.ru
- 102,11 PLN
- অ্যাভিয়েটর
- দেখানো গেম: 694 এর মধ্যে 24
- 24,25 PLN
- ফরচুন স্নেক
- y********@gmail.com
- গেম
- সর্বশেষ জয় — 111 327

- 111 744,96 PLN
- ক্রেজি টাইম
- d********@gmail.com
- 3 774,17 PLN
- ক্যান্ডি রাশ
- 80 829,36 PLN
- ফুটবল স্টুডিও
- m********@hotmail.com
- 3 814,89 PLN
- গেটস অফ অলিম্পাস
- n********@gmail.com
- 42 435,41 PLN
- মেগা রুলেট
- 175,71 PLN
- g********@gmail.com
- 40,52 PLN
- সুপার হট চিলি

ইস্পোর্ট

- IEM বেইজিং। খেলোয়াড়দের দ্বন্দ্ব। কিল (শুধুমাত্র অর্ডিনার)

ফ্রি মানি

- প্রতিদিন টিকিট সংগ্রহ করুন এবং 1w থেকে ল্যাম্বরগিনি উরুস SE জেতার সুযোগ পান
- Play 15,000+ slots and live games, win massive jackpots, and cash out instantly using crypto. Don’t wait - join 1win today and start winning big!
- Play 15,000+ স্লট এবং লাইভ গেম খেলুন, বিশাল জ্যাকপট জিতুন এবং তাৎক্ষণিকভাবে ক্যাশ আউট করুন। অপেক্ষা করবেন না - আজই 1win-এ যোগ দিন এবং বড় জয় শুরু করুন!

নিয়ম

- 31. বলপ্রয়োগের পরিস্থিতি

- ওয়েবসাইট এবং গেমগুলি কোনো প্রকাশ্য বা অন্তর্নিহিত গ্যারান্টি ছাড়াই আপনার জন্য উপলব্ধ।
- বুকমেকারের অফিসে জুয়া খেলা শুধুমাত্র একটি বিনোদন, অবসর সময় কাটানোর একটি ভাল উপায়, প্রিয় দলের খেলা উপভোগ করা এবং বাজি ধরার অন্যান্য অংশগ্রহণকারীদের মধ্যে সমমনা ব্যক্তিদের খুঁজে পাওয়া। অবসর সময় উপভোগ করা এবং ম্যাচ দেখার ও জুয়ায় অংশগ্রহণ করার সময়, তবুও, আপনাকে মনে রাখতে হবে যে সতর্কতা অবলম্বন করতে হবে। প্রতিটি বাজি অংশগ্রহণকারীকে সর্বদা মনে রাখতে হবে:
- · খেলায় আপনি যে সময় এবং অর্থ ব্যয় করেছেন তা সর্বদা মনোযোগ দিন।
- · খেলায় আপনি যে পরিমাণ অর্থ ব্যয় করেন তা সর্বদা মনোযোগ দেওয়া উচিত;
- · খেলার সময় আপনাকে সর্বদা খেলার নিয়ম জানতে হবে।

- একটি স্বাস্থ্যকর খেলার আবেগ এবং একটি অসুস্থ আসক্তির মধ্যে পার্থক্য করা কঠিন। তবে কিছু লক্ষণ রয়েছে যা সাক্ষ্য দিতে পারে যে বাজি অংশগ্রহণকারীদের সমস্যা শুরু হচ্ছে।
- বুকমেকার অফিসে খেলার জন্য আপনি যে সময় ব্যয় করবেন তা আগে থেকেই নিজের জন্য নির্ধারণ করুন;
- একটি নতুন শখ খুঁজে বের করার চেষ্টা করুন এবং এটি খেলার সাথে একত্রিত করুন;
- খেলা থেকে স্ব-বহিষ্কার
- যদি শুরুর পিচার তালিকাভুক্ত থাকে, তবে বাজি বৈধ থাকার জন্য উভয়কেই খেলা শুরু করতে হবে এবং কমপক্ষে একটি ইনিং পিচ করতে হবে। অন্যথায়, সমস্ত বাজি 1 এর মতবিরোধে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- যদি শুরুর পিচার তালিকাভুক্ত না থাকে, তবে কে খেলা শুরু করে তা নির্বিশেষে বাজি বহাল থাকে।
- ◦ stoppage এর সময় ইতিমধ্যে চূড়ান্তভাবে নির্ধারিত ফলাফল (যেমন, প্রথম খেলার ফলাফল) প্রকৃত ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়;
- 2. ম্যাচের ফর্ম্যাট টুর্নামেন্ট আয়োজক দ্বারা নির্ধারিত হয় (সেরা 3 বা সেরা 5 গেম)। বিজয়ী হলেন প্রথম খেলোয়াড় যিনি তিনটি গেম জিতেছেন।
- 6. "সেট হ্যান্ডিক্যাপ" এবং "সেট টোটাল" মার্কেট ব্যতীত গেমের সংখ্যার ভিত্তিতে হ্যান্ডিক্যাপ এবং টোটাল গণনা করা হয়।
- 7. যদি নির্ধারক সেটের পরিবর্তে একটি চ্যাম্পিয়নশিপ টাইব্রেক (10 পয়েন্টে সংক্ষিপ্ত খেলা) খেলা হয়, তবে গেম গণনার উদ্দেশ্যে সেটটি 1:0 হিসাবে গণনা করা হয়।
- 9. "গেম বিজয়ী"।
- যদি নির্দিষ্ট গেমটি না হয় (উদাহরণস্বরূপ, গেমটি হওয়ার আগে ম্যাচ শেষ হলে), বাজি 1 এর মতবিরোধে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- গেমগুলি ক্রমানুসারে সংখ্যাযুক্ত। উদাহরণস্বরূপ, যদি 2তম সেট 6–1 এ শেষ হয়, তবে সেই সেটের 8তম গেমের বাজি 1 এর মতবিরোধে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত), কারণ 8তম গেম ছিল না।
- শুধুমাত্র প্রকৃত গেমের ক্রিয়াগুলি গণনা করা হয়:
- 21. মার্কেট খোলার পরে গেম আপডেট বাজি বাতিল করার ভিত্তি নয়।
- 1. একটি ম্যাপের বিজয়ী হল সেই দল যেটি প্রথম শত্রুর সিংহাসন ধ্বংস করে, বর্তমান ফ্ল্যাগ স্কোর নির্বিশেষে, যদি না বিপরীত দল সেই বিন্দুর আগে আনুষ্ঠানিকভাবে আত্মসমর্পণ করে (ইন-গেম চ্যাটে "GG" টাইপ করে)।
- 5. "ম্যাপ — প্রথম দল যেটি টাওয়ার ধ্বংস করে" বাজি ইন-গেম ইভেন্ট লগ অনুসারে আনুষ্ঠানিকভাবে ধ্বংস হওয়া প্রথম টাওয়ার দ্বারা নিষ্পত্তি হয়। ধ্বংসের পদ্ধতি অপ্রাসঙ্গিক।
- 6. "ম্যাপ — প্রথম দল যেটি ব্যারাক ধ্বংস করে" বাজি ইন-গেম ইভেন্ট লগ অনুসারে আনুষ্ঠানিকভাবে ধ্বংস হওয়া প্রথম ব্যারাক দ্বারা নিষ্পত্তি হয়। ধ্বংসের পদ্ধতি অপ্রাসঙ্গিক।
- ◦ নিষ্পত্তি ইন-গেম চক্রের উপর ভিত্তি করে (দিন: 0:00–4:59; রাত: 5:00 থেকে);
- ◦ 6:00 ইন-গেম সময়ে স্পন হওয়া প্রথম পাওয়ার-আপ রুনের ধরন সঠিকভাবে পূর্বাভাসের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।

- 18. প্রযুক্তিগত বিরতি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। যদি ম্যাপটি একই গেম স্টেট থেকে পুনরায় শুরু হয়, সমস্ত বাজি বৈধ থাকে।
- 20. যদি একটি ম্যাপ 48 ঘন্টার মধ্যে একই গেম স্টেট থেকে বিরত এবং পুনরায় শুরু করা হয়, সমস্ত বাজি বৈধ থাকে। অন্যথায়, সমস্ত অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল।
- 21. সমস্ত বাজি টুর্নামেন্ট আয়োজক দ্বারা প্রকাশিত অফিসিয়াল ম্যাচ ফলাফল এবং অফিসিয়াল ইন-গেম পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- 22. বাজি মার্কেট খোলার পরে গেম সংস্করণে পরিবর্তন বা নতুন আপডেটের প্রকাশ বাজি বাতিল করার ভিত্তি নয়।
- 1. একটি ম্যাপের বিজয়ী হল সেই দল যেটি শত্রুর নেক্সাস ধ্বংস করে। সমস্ত ইন-গেম ইভেন্ট এটি ধ্বংস হওয়ার মুহূর্ত পর্যন্ত গণনা করা হয়।
- 12. প্রযুক্তিগত বিরতি বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। যদি ম্যাপটি একই গেম স্টেট থেকে পুনরায় শুরু হয়, সমস্ত বাজি বৈধ থাকে।
- 21. বাজি মার্কেট খোলার পরে গেম সংস্করণে পরিবর্তন বা নতুন আপডেটের প্রকাশ বাজি বাতিল করার ভিত্তি নয়।
- 8. প্রযুক্তিগত বিরতি, প্লেয়ার পুনঃসংযোগ এবং বিলম্ব বাজি নিষ্পত্তিকে প্রভাবিত করে না। যদি ম্যাপটি একই গেম স্টেট থেকে পুনরায় শুরু হয়, সমস্ত বাজি বৈধ থাকে।
- 15. বাজি মার্কেট খোলার পরে গেম সংস্করণে পরিবর্তন বা নতুন আপডেটের প্রকাশ বাজি বাতিল করার ভিত্তি নয়।
- 3. যদি একটি ম্যাচ শুরু করা না যায় এবং গেম শুরু হওয়ার আগে একটি দলকে প্রযুক্তিগত পরাজয় দেওয়া হয়, বাজি 1 এর মতবিরোধে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।
- 8. গাড়ি জেতা বিজয়ীকে ড্র শেষ হওয়ার পরে 14 দিনের মধ্যে আয়োজক দ্বারা অনুরোধকৃত নথি স্বাক্ষর ও প্রদান করতে হবে, এবং ব্যক্তিগতভাবে পুরস্কার গ্রহণ করতে হবে। বিজয়ীর কাছে পুরস্কার প্রদানের সাথে সম্পর্কিত খরচ, শুল্ক ও ফি ব্যতীত, আয়োজক বহন করে। শুল্ক ও ফি বিজয়ী বহন করে। যদি বিজয়ী নথি প্রদান না করে বা ব্যক্তিগতভাবে গাড়ি গ্রহণ করতে অস্বীকার করে, বিজয়ী নগদ সমতুল্য পাবেন।
- রেকব্যাক হল ক্যাসিনোতে আপনার বাজির পরিমাণের শতাংশের ফেরত। আপনি জিতুন বা হারুন তা নির্বিশেষে এটি জমা হয়।
- কোন গেমগুলিতে জমা হয়:
- রেকব্যাক বাজি ধরার পরপরই গণনা করা হয়। প্রদানকারীর উপর নির্ভর করে গণনা 5 মিনিট পর্যন্ত সময় নিতে পারে।
- স্লটে হারানো তহবিলের আংশিক ফেরত।
- • সপ্তাহে স্লটে হারানো বাজির পরিমাণ থেকে

স্লট, লাইভ-গেম এবং বিশাল জ্যাকপট - ক্যাসিনো 1win

- স্লট
- লাভজনক খেলা

- 1w পয়েন্ট সহ:
- টাকার বিনিময়ে
- Crystal Rush:
- গেমগুলিতে
- Evoplay
- অংশ নিন
- Pragmatic Play থেকে
- Bet With Kevin-এ
- Mission Accepted:
- BGaming থেকে
- Penguin King
- জনপ্রিয়
- Halloween
- নতুন
- 751 খেলা
- 40 খেলা
- 77 খেলা
- 994 খেলা
- 9 339 খেলা
- 3 379 খেলা
- 694 খেলা
- 1 152 খেলা
- সর্বশেষ জয় — 111 715
- 40 414,68 PLN
- Madame Destiny Megaways
- a******@bk.ru
- 41 222,97 PLN
- রুলেট
- g********@internet.ru
- 40 482,58 PLN
- Gates of Olympus Super Scatter
- d********@hotmail.com
- 2 197,61 PLN
- Big Bang 2
- 41 682,57 PLN
- r********@bk.ru
- 143,68 PLN

- Spaceman
- 3********@gmail.com
- সমস্ত গেম
- দেখানো গেম: 11 857 এর মধ্যে 24
- 87,24 PLN
- Double Ball Roulette
- j********@gmail.com

topbets

- জয়ের সুযোগ 45%

অনলাইন ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস বেটিং

- গ্রহণ করুন
- যান
- বিস্তারিত
- Urus এবং অন্যান্য পুরস্কার র‍্যাফেল করছি
- 11 857 খেলা

VIP ক্লাব

- ক্রিপ্টোক্যাসিনো
- ক্যাসিনো অপারেটর
- অনলাইন ক্যাসিনো
- • খেলার সময় সঙ্গ দেয় এবং দ্রুত অগ্রগতি অর্জনে সহায়তা করে;
- কনসিয়ার্জ পরিষেবা হল একটি ব্যক্তিগত সহকারী পরিষেবা, যা আপনার গেমিং কার্যকলাপের জন্য জমা হওয়া পয়েন্টের বিনিময়ে উপলব্ধ। পরিষেবাটিতে অন্তর্ভুক্ত:

VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম

- "স্লট", "লাইভ ক্যাসিনো", "দ্রুত গেম" (Speed-n-Cash ব্যতীত) এবং Markets-এ সমস্ত বাজি গণনা করা হয়, এবং খেলাধুলায় বাজি 1.3 এর মতবিরোধ থেকে।
- আপনার গেমগুলিতে কার্যকলাপ অনুযায়ী লেভেল আপডেট হয়।

Спорт, киберспорт и правила расчёта

ইস্পোর্ট

- খেলাধুলা
- Cybersport
- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন

- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- টপ
- প্রি-ম্যাচ
- TOP বাজি
- বাজি ইতিহাস
- CS2
- Dota 2
- LoL
- Arena of Valor
- Crossfire
- Honor of Kings
- Mobile Legends
- Overwatch 2
- Rainbow Six
- Standoff 2
- 1ঘ
- 2ঘ
- 4ঘ
- 6ঘ
- 12ঘ
- 1দ
- 2দ
- IEM Beijing
- K3
- Aurora
- G2
- বিজয়ী
- П1
- П2
- K1
- TyLoo

- Winner Series 1x1 (Bo1)
- শীঘ্রই শুরু হবে
- DeeKkaa
- disaccord
- সমস্ত ফলাফল
- EPL World Series Southeast Asia
- বিরতি
- Royal Bear
- Zenith
- ম্যাপ 2. বিজয়ী
- Replays. VI. BO1
- FALCONS (replays)
- Natus Vincere (replays)
- Mongolz (replays)
- Vitality (replays)
- MOUZ
- BB Team
- FaZe
- Falcons
- The MongolZ
- Heroic
- সমস্ত ইভেন্ট
- BLAST Rivals
- Legacy
- FURIA
- Vitality
- Spirit
- FUT
- World Championship 2026
- European Pro League Masters
- MEDIA ELEAGUE
- CCT South America
- Asgard Championship
- NODWIN Clutch Series Qualifier
- ESL Challenger League Europe
- ESEA Advanced Europe
- UKIC League Masters

- কুপন
- 0,00 PLN
- একটি ফলাফল নির্বাচন করুন,
- বাজি ধরার জন্য
- বাজি দেখুন
- © 2026 1WI
- তথ্য
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- বিভাগ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব

1w গেম

- খেলাধুলা

v galaxsysgames:towerrush2

- СтавкаFUN
- বাজি

ফ্রি মানি

- খেলাধুলায় বাজির জন্য

নিয়ম

- খেলাধুলার নিয়ম
- বেটিং পরিষেবা ব্যবহার করার সময়, আপনি আরও স্বীকার এবং নিশ্চিত করেন যে:
- আমাদের বেটিং পরিষেবা ব্যবহার করে, আপনি সম্মত হন যে আপনার জুয়া কার্যকলাপ এবং ক্ষতি সম্পর্কে আমাদের বা আমাদের কোনো অংশীদার, পরিচালক, কর্মকর্তা বা কর্মচারীদের বিরুদ্ধে আপনার কোনো দাবি নেই এবং থাকবে না।
- K. বাজি কার্যকলাপ নিরীক্ষণ এবং আমাদের ঝুঁকি ও মতবিরোধ পরিচালনা করতে (বৈধ স্বার্থ, একটি চুক্তির সম্পাদন)
- o ডেটা এনক্রিপশন। আমরা আপনার এবং আমাদের মধ্যে যাওয়া সমস্ত ডেটা শিল্প-মান TLS (Transport Layer Security) ব্যবহার করে এনক্রিপ্ট করি, আপনার ব্যক্তিগত এবং আর্থিক ডেটা সুরক্ষিত করি। আপনার ডেটা আমাদের সার্ভারে সংরক্ষণ করার সময়ও এনক্রিপ্ট করা হয়, এবং ব্যাকআপ এবং প্রতিলিপির জন্য ডেটা সেন্টারগুলির মধ্যে স্থানান্তর করার সময় এনক্রিপ্ট করা হয়।
- যাদের জন্য জুয়া খেলা শুধুমাত্র অবসর কাটানোর একটি মজার উপায়, তাদের মধ্যে একটি ছোট অংশ প্লেয়ার আছে যারা গেমিং আসক্তিতে ভুগছেন। সর্বশেষ গবেষণার ফলাফল দেখায় যে শুধুমাত্র একটি নগণ্য অংশ

প্রাপ্তবয়স্করা গেমিং আসক্তি নামক সমস্যার সম্মুখীন হয়। কিন্তু আমরা সেই সমস্যায় অনেক মনোযোগ দিই এবং পরামর্শ দিই যে বাজি অংশগ্রহণকারীরা সর্বদা মনে রাখবেন যে:

- আপনার বাজির পরিমাণ কি ক্রমাগত বৃদ্ধি পাচ্ছে?
- বুকমেকার অফিসে ঘন ঘন পরিদর্শন কি আপনার সুনামের উপর বিরূপ প্রভাব ফেলে?
- আপনি যখন বাজিতে অংশগ্রহণ করতে অক্ষম হন তখন কি আপনি বিরক্তি বা হতাশা অনুভব করেন?
- আপনি কি বাজির পরিমাণ, জুয়ার স্থানে ব্যয় করা সময় নিয়ন্ত্রণ করার চেষ্টা করেছিলেন কিন্তু বৃথা?
- 1. AUSTRALIAN FOOTBALL RULES
- 2. AMERICAN FOOTBALL
- 4. BASKETBALL
- 1. টুর্নামেন্ট প্রথম ধাপের অফিসিয়াল শুরুতে শুরু হয়েছে বলে ধরা হয়।
- 3. "টুর্নামেন্ট বিজয়ী"।
- 2. ওভারটাইম এবং পেনাল্টি শুটআউট শুধুমাত্র "কোয়ালিফাই করতে", "টুর্নামেন্ট বিজয়ী" এবং অনুরূপ মার্কেটে অন্তর্ভুক্ত, যদি মার্কেটের বিবরণে স্পষ্টভাবে উল্লেখ করা থাকে।
- 2. যদি একটি ম্যাচ স্থগিত বা পুনঃনির্ধারিত হয়, সংশ্লিষ্ট টুর্নামেন্টের মধ্যে ম্যাচটি সম্পন্ন হওয়া পর্যন্ত সমস্ত বাজি বৈধ থাকে।
- 21. FOOTBALL
- দ্বিতীয় লঙ্ঘনের জন্য, শুধুমাত্র একটি কার্ড গণনা করা হয়। তাই, যদি একটি হলুদ কার্ডের পরপরই একটি লাল কার্ড আসে, বাজির উদ্দেশ্যে শুধুমাত্র একটি কার্ড গণনা করা হয়। একজন খেলোয়াড় একটি ম্যাচে দুটির বেশি কার্ড পেতে পারেন না।
- 6. NHL, KHL, অন্যান্য ঘরোয়া চ্যাম্পিয়নশিপ এবং আন্তর্জাতিক টুর্নামেন্টে "ফলাফল এবং টোটাল" বাজি নিয়মিত সময়ের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয় যদি না অন্যথায় নির্দিষ্ট করা থাকে।
- 25. FORMULA 1, MOTORSPORT, SPEEDWAY
- 26. ESPORTS
- 1. একটি ম্যাচের বিজয়ী হল সেই দল বা খেলোয়াড় যিনি টুর্নামেন্ট আয়োজক দ্বারা প্রকাশিত অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে প্রথম স্থান অধিকার করেন।
- 2. সমস্ত বাজি অফিসিয়াল টুর্নামেন্ট ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- 3. লাইনে উল্লেখযোগ্য ত্রুটির ক্ষেত্রে (যেমন ভুল দল, খেলোয়াড় বা জোড়ার নাম, বা টুর্নামেন্ট, পর্যায়, তারিখ বা শুরুর সময় সম্পর্কে ভুল বিবরণ), কোম্পানি বাজি বাতিল করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 15. সমস্ত বাজি অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যান বা টুর্নামেন্ট আয়োজক দ্বারা প্রকাশিত পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- 12. সমস্ত বাজি টুর্নামেন্ট আয়োজক দ্বারা প্রকাশিত অফিসিয়াল ম্যাচ পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।

- 4. যদি কোনো কারণে একটি ম্যাচ সময়মতো শুরু করা না যায় (নো-শো, খেলোয়াড়ের অনুপলব্ধতা ইত্যাদি), যার ফলে টুর্নামেন্টের নিয়ম অনুসারে প্রযুক্তিগত পরাজয় হয়, ইভেন্টটি সংঘটিত হয়নি বলে ধরা হয়, এবং বাজি 1 এর মতবিরোধে নিষ্পত্তি হয় (বাজি ফেরত)।

- যদি বাজি একটি অ্যাকাউন্ট থেকে হয়, রেকব্যাক সেই অ্যাকাউন্টে জমা হবে। যদি একাধিক থেকে হয়, পরিমাণটি সেই অ্যাকাউন্টগুলির মধ্যে বিতরণ করা হবে।

বাজির ইতিহাস

- খোলা
- নিষ্পত্তিকৃত
- আপনার এখনও কোন বাজি ইতিহাস নেই
- Top Live
- সব দেখুন
- США. NBA
- বাস্কেটবল
- 3-তম কোয়ার্টার 5`
- গোল্ডেন স্টেট ওয়ারিয়র্স
- ফিনিক্স সানস
- বিজয়ী (ওভারটাইম সহ)
- 3-তম কোয়ার্টার 0`
- লস অ্যাঞ্জেলেস লেকার্স
- মায়ামি হিট
- 3-তম কোয়ার্টার 2`
- লস অ্যাঞ্জেলেস ক্লিপার্স
- টরন্টো র‍্যাপ্টরস
- США. NBA. দলীয় পরিসংখ্যান (শুধুমাত্র অর্ডিনারি)
- Ч3 4`
- Ч3 2`
- США. NCAA
- 2-তম অর্ধ 9`
- অ্যারিজোনা ওয়াইল্ডক্যাটস
- ক্যালিফোর্নিয়া বিশ্ববিদ্যালয় লস অ্যাঞ্জেলেসে (UCLA)
- 2-তম অর্ধ 3`
- নেভাদা উলফ প্যাক
- রবার্ট মরিস কলোনিয়ালস
- টোটাল (ওভারটাইম সহ)
- 137.5 কম
- 137.5 বেশি

- পোলিশ জ্লটি
- ইমেইল
- সর্বনিম্ন ৪ অক্ষর
- "নিবন্ধন করুন" ক্লিক করে, আমি ব্যবহারকারী চুক্তি গ্রহণ করছি
- অথবা
- ধাঁধা একত্রিত করতে স্লাইডার দিয়ে অংশটি সরান
- নিশ্চিত করতে ক্লিক করুন
- 136.5 কম
- 136.5 বেশি

live

- ফুটবল
- টেনিস
- হকি
- টেবিল টেনিস
- ভলিবল
- ব্যাডমিন্টন
- দাবা
- ক্রিকেট
- হ্যান্ডবল
- ५3 0`
- 139.5 কম
- 139.5 বেশি
- 2-তম সময় 4`
- ক্যালিফোর্নিয়া-ডেভিস
- নর্থ অ্যালাবামা
- বিশ্ব। পুরুষ। Setka Cup
- কাইবারFIFA। ESportsBattle (2x4 মিনিট)
- কাইবারFIFA। H2H GG League (2x4 মিনিট)
- Replays। Premier League
- Replays। La Liga Replays
- Replays। Serie A
- Replays। VI। Highlights। ইংল্যান্ড। Premier League
- Replays। VI। Highlights স্পেন। La Liga
- eReplays। eHighlights।বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ
- eReplays। বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ। ম্যাচ-পরবর্তী পেনাল্টি
- শর্ট-ফুটবল। Short Football 3x3 (2x5 মিনিট)

- Replays। NBA ম্যাচ রিপ্লে
- কাইবারবাস্কেটবল। NBA 2K26। Cyber League
- কাইবারবাস্কেটবল। NBA। 2K26। Cyber Euro League
- Replays। NHL
- UTR Pro। মহিলা। নিউপোর্ট-বিচ। যুক্তরাষ্ট্র। হার্ড

topbets

- বক্সিং
- UFC
- এটি কীভাবে কাজ করে
- IEM। IEM Beijing
- বিজয়ী, Aurora
- 16 986 বাজি
- কার্ড 3। বিজয়ী, Aurora
- 1 178 বাজি

বেটিং

- ক্রিপ্টো Live
- চ্যাম্পিয়নস লিগ
- NBA
- ATP প্যারিস
- WTA চেন্নাই
- WTA হংকং
- ইউরোলিগ
- ইউনাইটেড লিগ VTB
- NHL
- KHL
- 🏓 Setka Cup
- NBA রিপ্লে
- 🎮 কাইবারFIFA
- LoL Worlds 2026
- NFL
- UFC Fight Night
- সাও পাওলো গ্র্যান্ড প্রিক্স
- 3-তম কোয়ার্টার 3`
- Top Pre-match
- ইউরোপ। UEFA চ্যাম্পিয়নস লিগ

- গালাতাসারাই
- স্টুটগার্ট
- মূল সময়ের ফলাফল
- শাখতার দোনেৎস্ক
- স্পোর্টিং লিসবন
- ভিয়ারিয়াল
- PSG
- বার্সেলোনা
- অ্যাস্টন ভিলা
- আতলেতিকো মাদ্রিদ
- বায়ার্ন
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড
- রোমা
- ফেইনورد
- ইন্টার মিলান
- বোদো/গ্লিমট
- লিল
- LASK
- স্লোভান ব্রাতিস্লাভা
- AEK অ্যাথেন্স
- রিয়াল মাদ্রিদ
- Top Cybersport
- B8
- ফোন
- মেইল
- 1W
- Bitcoin Cash
- BCH
- Binance coin
- BNB
- Bitcoin
- BTC
- Dash
- Dogecoin
- DOGE
- Ethereum
- ETH

- Litecoin
- LTC
- Solana
- SOL
- Toncoin
- TON
- TRON
- TRX
- Tether USD
- USDT
- Stellar Lumens
- XLM
- Monero
- XMR
- XRP
- Zcash
- ZEC
- অ্যাঙ্গোলান কুয়াঞ্জা
- AOA
- অস্ট্রেলিয়ান ডলার
- AUD
- আজারবাইজানি মানাত
- AZN
- বাংলাদেশি টাকা
- BDT
- বুরুন্ডিয়ান ফ্রাঁ
- BIF
- ব্রাজিলিয়ান রিয়াল
- BRL
- বেলারুশিয়ান রুবল
- BYN
- কানাডিয়ান ডলার
- CAD
- চিলিয়ান পেসো
- CLP
- কলম্বিয়ান পেসো
- COP

- কোস্টা রিকান কোলন
- CRC
- কিউবান পেসো
- CUP
- জিবুতি ফ্রাঁ
- DJF
- আলজেরিয়ান দিনার
- DZD
- মিশরীয় পাউন্ড
- EGP
- ইথিওপিয়ান বির
- ETB
- ইউরো
- EUR
- জর্জিয়ান লারি
- GEL
- ঘানাইয়ান সেডি
- GHS
- গিনিয়ান ফ্রাঁ
- GNF
- হংকং ডলার
- HKD
- ইন্দোনেশিয়ান রুপিয়া
- IDR
- ভারতীয় রুপি
- INR
- ইরাকি দিনার
- IQD
- ইরানিয়ান রিয়াল
- IRR
- জর্ডানিয়ান দিনার
- JOD
- কেনিয়ান শিলিং
- KES
- কিরগিজ সোম
- KGS
- দক্ষিণ কোরিয়ান ওন

- KRW
- কুয়েতি দিনার
- KWD
- কাজাখস্তানি টেঙ্গে
- KZT
- শ্রীলঙ্কান রুপি
- LKR
- মলদোভান লিউ
- MDL
- মঙ্গোলিয়ান তুগরিক
- MNT
- মরিশিয়ান রুপি
- MUR
- মেক্সিকান পেসো
- MXN
- মালয়েশিয়ান রিঙ্গিত
- MYR
- মোজাম্বিকান মেটিকাল
- MZN
- নামিবিয়ান ডলার
- NAD
- নাইজেরিয়ান নায়রা
- NGN
- নেপালি রুপি
- NPR
- ওমানি রিয়াল
- OMR
- পানামানিয়ান বালবোয়া
- PAB
- পেরুভিয়ান নুয়েভো সল
- PEN
- ফিলিপিনো পেসো
- PHP
- পাকিস্তানি রুপি
- PKR
- PLN
- কাতারি রিয়াল

- QAR
- রাশিয়ান রুবল
- RUB
- রুয়ান্ডান ফ্রাঁ
- RWF
- সুইডিশ ক্রোনা
- SEK
- সিঙ্গাপুর ডলার
- SGD
- লিলাঙ্গেনি
- SZL
- থাই বাত
- THB
- তাজিক সোমোনি
- TJS
- তুর্কি লিরা
- TRY
- তানজানিয়ান শিলিং
- TZS
- ইউক্রেনীয় হ্রভনিয়া
- UAH
- উগান্ডান শিলিং
- UGX
- মার্কিন ডলার
- USD
- উজবেক সোম
- UZS
- ভেনেজুয়েলান বলিভার
- VES
- ভিয়েতনামি দং
- VND
- CFA ফ্রাঁ BEAC
- XAF
- পশ্চিম আফ্রিকান ফ্রাঁ
- XOF
- দক্ষিণ আফ্রিকান র‍্যান্ড
- ZAR

- জাম্বিয়ান কুয়াচা
- ZMW
- 3-তম কোয়ার্টার 1`

প্রিম্যাচ

- বেসবল
- মার্শাল আর্টস
- কুস্তি
- নগ্ন মুষ্টিযুদ্ধ
- আমেরিকান ফুটবল
- অস্ট্রেলিয়ান ফুটবল
- ব্যান্ডি
- ফর্মুলা-1
- ফ্লোরবল
- রাগবি ইউনিয়ন
- রাগবি লিগ
- স্নুকার
- ফেনারবাহচে
- লিভারপুল
- স্লাভিয়া প্রাগ
- আর্সেনাল
- RB লাইপজিগ
- ম্যানচেস্টার সিটি
- লঁস
- কোমো
- বরুসিয়া ডর্টমুন্ড
- রিয়াল বেতিস
- ভাইকিং
- সাবাহ
- PSV এইন্ডহোভেন
- ক্লাব ব্রুজ
- পোর্তো
- নাপোলি
- ইংল্যান্ড। প্রিমিয়ার লিগ
- স্পেন। লা লিগা
- Live-এ যান

VIP ক্লাব

- খেলাধুলায়
- সেরা ক্রীড়া ইভেন্টে

Прочие сведения, предложения и интерфейс

- ফ্রি
- অর্থ
- 1w টোকেন
- মার্কেট
- বেটওয়েভ
- নতুন
- প্রচার
- RU
- প্রধান
- ফ্রি মানি
- সোশ্যাল মিডিয়া
- গৃহীত
- 0 / 32
- অংশ নিন
- সমস্ত বিজয়ী
- আরও পুরস্কার
- সম্পন্ন 0 / 4
- এক্সচেঞ্জে লিস্টিংয়ের আগে টোকেন আয় করুন!
- নির্মাতার ব্লগ 1w
- কোম্পানি, ব্যবসা এবং আরও কিছু সম্পর্কে
- Telegram
- সাবস্ক্রাইব করুন
- 1w পয়েন্ট
- 0 / 2 সম্পন্ন
- বিস্তারিত
- পুশ-নোটিফিকেশনে সাবস্ক্রাইব করার জন্য 100 Points পান
- ব্যালেন্স 1w Points
- ব্যালেন্স 1w Points — 14,99 $
- সোশ্যাল মিডিয়া 1w
- Instagram
- Vkontakte
- Youtube
- Pinterest

- Discord
- © 2026 1W।
- তথ্য
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- বিভাগ
- প্রি-ম্যাচ
- পোকার
- ইনস্টল করুন
- আপনার কোনো প্রশ্ন থাকলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- 1w-aff.com
- বাণিজ্যিক প্রস্তাব

ইন্টারফেসের বিভাগ এবং ক্যাটাগরি

- **প্রোমোশন, টুর্নামেন্ট, VIP এবং লয়্যালটি।** Black 1 · Black 2 · Black 3 · Black 4 · Black 5 · Bronze 1 · Bronze 2 · Bronze 3 · Diamond 1 · Diamond 2 · Diamond 3 · Gold 1 · Gold 2 · Gold 3 · Platinum 1 · Platinum 2 · Platinum 3 · Silver 1 · Silver 2 · Silver 3 · VIP Club · VIP Loyalty Program · প্রোমোশন এবং বোনাস · ইমেইল নিশ্চিত করার জন্য বোনাস 100 Points · অ্যাপ ইনস্টল করার জন্য বোনাস 200 Points · VIP Club-এ যোগ দিন · ক্যাসিনোতে সাপ্তাহিক ক্যাশব্যাক · প্রশ্নের উত্তর · লয়্যালটি কার্ড ইনস্টল করুন এবং 100 Points পান
- **অন্যান্য তথ্য, অফার এবং ইন্টারফেস।** 1w Token এক্সচেঞ্জে লিস্টিংয়ের আগে টোকেন আয় করুন! · Free money · নির্মাতার ব্লগ 1w · পুশ-নোটিফিকেশনে সাবস্ক্রাইব করার জন্য 100 Points পান · সোশ্যাল মিডিয়া 1w
- **খেলাধুলা, ইস্পোর্টস এবং গণনার নিয়ম।** 1w Points খেলাধুলায় বাজির জন্য
- **আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং সততা।** নিয়ম · শর্তাবলী এবং চুক্তি

গেম কার্ড এবং ক্যাটালগ আইটেম

পৃথকযোগ্য আইটেম এবং নামের সাধারণ তালিকা। কার্ডে যেখানে পড়া যায় সেখানে শনাক্তকারী নির্দেশিত। চিত্রের ক্যাপশন পর্যবেক্ষিত নাম দেখায়।

- 0খেলছেন · ID `v_onlyplay:f777fighter`
- 1 135,03 PLNJoker Stokeri********@gmail.com · ID `v_endorphina:jokerstoker`
- 1 193খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`
- 1 198খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`
- 1 381খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`
- 1 486খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`
- 1 499খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`
- 1 523খেলছেন · ID `v_spribe:aviator`

- 1 596খেলছেন · ID v_spribe:aviator
- 1 618খেলছেন · ID v_spribe:aviator
- 1 681খেলছেন · ID v_spribe:aviator
- 1 702,24 PLNLucky Barrel Tavernm********@gmail.com · ID v_belatra:luckybarreltavern
- 1 807,68 PLNSanta Mummyz********@list.ru · ID v_belatra:santamummy
- 10 202,88 PLNSugar Rush Super Scattero********@gmail.com · ID v_pragmatic:sugarrushsuperscatter
- 1000 Moon Girls · ID v_amigo:1000moongirls
- 100HP গেমিং
- 102,11 PLNAviatoro********@gmail.com · ID v_spribe:aviator
- 102খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 104খেলছেন · ID v_pragmatic:thedoghousemegaways
- 105খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 107খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 10খেলছেন · ID v_1wgames:cryptomines
- 111 744,96 PLN Crazy Time d********@gmail.com · ID v_evolution:crazytime
- 111খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 112খেলছেন · ID v_playson:3gemsofvegassuperwheel
- 114খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 115খেলছেন · ID v_pragmatic:thedoghousemegaways
- 116খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 11খেলছেন · ID v_bgmng:minesweeper
- 125খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 128খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 129খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 12খেলছেন · ID v_gamingcorps:miningmadness
- 130 খেলছেন · ID v_endorphina:crowncoins
- 13 খেলছেন · ID v_gamingcorps:coinminer2
- 143,68 PLNSpaceman3********@gmail.com · ID v_pragmatic:spaceman

- 145 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 14 খেলছেন · ID v_turbogames:ballball
- 150 খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 151 খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 152 খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 153 খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 15 খেলছেন · ID v_1wgames:cryptomergemobile
- 16 758,73 PLN Sugar Rush Super Scatter c********@gmail.com · ID v_pragmatic:sugarrushsuperscatter
- 161 খেলছেন · ID v_amigo:spookysweets
- 164 খেলছেন · ID v_100hp:astronaut
- 165 খেলছেন · ID v_pragmatic:sweetbonanza1000
- 16 খেলছেন · ID v_platipus:wildbingo
- 173 খেলছেন · ID v_pragmatic:bigbasssplash
- 175,71 PLNAviatorg********@gmail.com · ID v_spribe:aviator
- 178 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 179 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 17 খেলছেন · ID v_1wgames:plinko_l
- 187 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 189 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 18 খেলছেন · ID v_evoplay:long_ball
- 190 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 191 খেলছেন · ID v_pragmatic:sweetbonanza2500
- 192 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 194 খেলছেন · ID v_pragmatic:sweetbonanza2500
- 198 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 19 খেলছেন · ID v_1wgames:blackjack
- 1w গেমস
- 1 খেলছেন · ID v_1wgames:luckyjet

- 2 197,61 PLNBig Bang 2m********@gmail.com · ID v_belatra:bigbang2
- 202 খেলছেন · ID v_smartsoft:balloon
- 204 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 205 খেলছেন · ID v_smartsoft:jetx
- 208 খেলছেন · ID v_smartsoft:jetx
- 20 খেলছেন · ID v_evoplay:long_ball
- 214 খেলছেন · ID v_smartsoft:jetx
- 216 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 21 খেলছেন · ID v_galaxsysgames:instawin
- 227 খেলছেন · ID v_smartsoft:jetx
- 229 খেলছেন · ID v_3oaks:coinvolcano
- 22 খেলছেন · ID v_smartsoft:carx
- 231 খেলছেন · ID v_3oaks:coinvolcano
- 235 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 23 খেলছেন · ID v_evoplay:hockey_shootout
- 24,25 PLNFortune Snakey********@gmail.com · ID v_pgsoft:fortunesnake
- 242 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 245 খেলছেন · ID v_100hp:chickentrain
- 24 খেলছেন · ID v_galaxsysgames:rocketon
- 258 খেলছেন · ID v_smartsoft:jetx
- 25 খেলছেন · ID v_mascot:overheat
- 26 খেলছেন · ID v_galaxsysgames:chickencrash
- 27 খেলছেন · ID v_pragmatic:mines
- 28 খেলছেন · ID v_evoplay:uncrossablerush
- 296 খেলছেন · ID v_pragmatic:gatesofolympus2500
- 29 খেলছেন · ID v_100hp:godsofplinko
- 2 খেলছেন · ID v_1wgames:mines
- 3 774,17 PLNCandy Rushd********@gmail.com · ID v_pragmatic:candyrush

- 3 814,89 PLNGates of Olympusn********@gmail.com · ID v_pragmatic:gatesofolympus
- 3 Adventures of Alice Hold & Win · ID v_hacksawgaming:3adventuresofaliceholdwinmobile
- 3 Gems of Vegas: Super Wheel · ID v_playson:3gemsofvegassuperwheel
- 3 Hot Chillies · ID v_3oaks:3hotchillies
- 3 Luxury Piggies · ID v_onlyplay:3luxurypiggies
- 3 Pigs of Olympus Bonus Pot · ID v_gamingcorps:3pigsofolympusbonuspot
- 3 Spirit Volcanoes · ID v_amigo:3spiritvolcanoes
- 3 Witch Pots · ID v_endorphina:3witchpots
- 30 খেলছেন · ID v_belatra:bingopower
- 31 খেলছেন · ID v_100hp:tropicana
- 326 খেলছেন · ID v_evolution:crazytime
- 32 খেলছেন · ID v_pragmatic:mines
- 33 খেলছেন · ID v_100hp:candyhole_2h
- 34 খেলছেন · ID v_evoplay:uncrossablerush
- 35 খেলছেন · ID v_turbogames:turbomines
- 36 খেলছেন · ID v_100hp:godsofplinko
- 371 খেলছেন · ID v_evolution:crazytime
- 37 খেলছেন · ID v_1wgames:limbo
- 38 খেলছেন · ID v_100hp:tropicana
- 39 খেলছেন · ID v_smartsoft:mineisland
- 3 খেলছেন · ID v_galaxsysgames:kenoexpress
- 40 414,68 PLNMadame Destiny Megawaysa******@bk.ru · ID v_pragmatic:madamedestinymegaways
- 40 482,58 PLNGates of Olympus Super Scatterd********@hotmail.com · ID v_pragmatic:gatesofolympussuperscatter
- 40,52 PLNSuper Hot Chillij********@gmail.com · ID v_3oaks:superhotchilli
- 40 খেলছেন · ID v_100hp:candyhole_2h
- 41 222,97 PLNRouletteg********@internet.ru · ID v_evolution:roulette
- 41 682,57 PLN Santa Mummy r********@bk.ru · ID v_belatra:santamummy

- 41 খেলছেন · ID v_hacksawgaming:minessuprememobile
- 42 435,41 PLNMega Roulettem********@gmail.com · ID v_pragmatic:megaroulette
- 425 খেলছেন · ID v_pgsoft:wildbandito
- 42 খেলছেন · ID v_smartsoft:plinkox
- 433 খেলছেন · ID v_pragmatic:gatesofolympussuperscatter
- 43 খেলছেন · ID v_1wgames:mines_classic
- 44 খেলছেন · ID v_gamzix:vinnievoltdraculawilds
- 451 খেলছেন · ID v_evolution:crazytime
- 45 খেলছেন · ID v_hacksawgaming:minessupremememobile
- 46 খেলছেন · ID v_bgmng:plinko
- 474 খেলছেন · ID v_pragmatic:gatesofolympussuperscatter
- 479 খেলছেন · ID v_pgsoft:wildbandito
- 47 খেলছেন · ID v_1wgames:luckyroad
- 48 খেলছেন · ID v_smartsoft:plinkox
- 498 খেলছেন · ID v_pgsoft:wildbountyshowdown
- 49 খেলছেন · ID v_100hp:chickentour_l
- 4 খেলছেন · ID v_gemini:crashclassic
- 50 খেলছেন · ID v_smartsoft:footballx
- 51 খেলছেন · ID v_spribe:mines
- 52 খেলছেন · ID v_smartsoft:footballx
- 530 খেলছেন · ID v_3oaks:777coins
- 53 খেলছেন · ID v_spribe:mines
- 54 খেলছেন · ID v_spribe:mines
- 558 খেলছেন · ID v_pgsoft:wildbountyshowdown
- 55 খেলছেন · ID v_100hp:chickensubwaychooseandwin_l
- 56 খেলছেন · ID v_pragmatic:ravsosiris
- 57 খেলছেন · ID v_turbogames:vortex
- 58 খেলছেন · ID v_turbogames:vortex

- 59 খেলছেন · ID v_pragmatic:bigbassbonanzamegaways
- 5 খেলছেন · ID v_gamingcorps:angryelfchristmasminer
- 60 খেলছেন · ID v_100hp:chickensubwaychooseandwin_l
- 61 খেলছেন · ID v_pragmatic:madamedestinymegaways
- 62 খেলছেন · ID v_bgmng:plinko2
- 64 খেলছেন · ID v_bgmng:plinko2
- 65 খেলছেন · ID v_100hp:chickensubwaychooseandwin_l
- 66 খেলছেন · ID v_pragmatic:thedoghousediceshow
- 67 খেলছেন · ID v_hacksawgaming:3adventuresofaliceholdwinmobile
- 68 খেলছেন · ID v_turbogames:vortex
- 6 খেলছেন · ID v_gemini:crashneon
- 70 খেলছেন · ID v_1wgames:crash
- 71 খেলছেন · ID v_3oaks:3hotchillies
- 75 খেলছেন · ID v_belatra:brothercrossbolt
- 777 Coins · ID v_3oaks:777coins
- 777 Jackpot Diamond Hold and Win · ID v_gamingcorps:777jackpotdiamondholdandwin
- 777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe · ID v_gamingcorps:777jackpotdiamondholdandwindeluxe
- 7 খেলছেন · ID v_betsoft:plinkorush
- 80 829,36 PLNFutbol Studiom********@hotmail.com · ID v_evolution:futbolstudio
- 81 খেলছেন · ID v_pragmatic:bigbasssecretsofthegoldenlake
- 82 খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 83 খেলছেন · ID v_pragmatic:goldparty
- 86 খেলছেন · ID v_hacksawgaming:lebanditmobile
- 87,24 PLNDouble Ball Roulettej********@gmail.com · ID v_evolution:doubleballroulette
- 88 Bingo 88 · ID v_belatra:88bingo88
- 88 খেলছেন · ID v_bgmng:aviamasters
- 8 খেলছেন · ID v_evoplay:soccer_solo_striker
- 9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3 · ID v_gamingcorps:9hotfruitsstickandspin3x3

- 9 Jokers Stick and Spin · ID v_gamingcorps:9jokersstickandspin
- 93 খেলছেন · ID v_pragmatic:sweetloot
- 99 খেলছেন · ID v_3oaks:moremagicapple
- 9 খেলছেন · ID v_evoplay:soccer_solo_striker
- Adrenaline Rush: XCrash · ID v_evoplay:adrenaline_rush_x_crash
- Aero · ID v_turbogames:aero
- Air Jet · ID v_100hp:airjet
- Alien Fruits 3 · ID v_bgmng:alienfruits3
- Amaterasu Keno · ID v_mascot:amaterasukeno
- Angry Elf Christmas Miner · ID v_gamingcorps:angryelfchristmasminer
- Ape's High Tower BB · ID v_barbarabang:apeshightowerbb
- Arabian Bingo · ID v_gamesglobal:arabianbingo
- Arcade Bingo · ID v_gemini:arcadebingo
- Astronaut · ID v_100hp:astronaut
- Astronaut Halloween · ID v_100hp:astronauthalloween_2h
- Atomico Lotto
- Avia Aces · ID v_vortex:aviaaces
- Avia Rush · ID v_evoplay:avia_rush
- Avia Star · ID v_smartsoft:jetx3
- AviaJet · ID v_gamzix:aviajet
- Aviamasters · ID v_bgmng:aviamasters
- Aviamasters 2 · ID v_bgmng:aviamasters2
- Aviamasters 2 Halloween · ID v_bgmng:aviamasters2halloween
- Aviamasters X-mas · ID v_bgmng:aviamastersxmas
- Aviashow · ID v_galaxsysgames:aviashow
- Aviator · ID v_spribe:aviator
- Aviator2-Sky Elite · ID v_gemini:aviator2skyelite
- Aviatrix Fruits · ID v_aviatrix:aviatrixfruits

- Aviatrix Mines · ID v_aviatrix:aviatrixmines
- Aviatrix Second Chance · ID v_aviatrix:aviatrixsecondchance
- Aztec Bonus Pot · ID v_gamingcorps:aztecbonuspot
- Aztec Plinko
- Ball & Ball · ID v_turbogames:ballball
- Balloon · ID v_smartsoft:balloon
- Balloon Mania · ID v_bgmng:balloonmania
- BalloonX · ID v_smartsoft:balloonx
- Banana Keno
- Bandidos Bang! · ID v_elagames:bandidosbang
- Bank or Bust · ID v_gamingcorps:bankorbust
- Beto Bingo
- Bhanumati's Magic Box Mines · ID v_topspin:bhanumatismagicboxmines
- Bichos da Amazonia Bingo
- Big Bang 2 · ID v_belatra:bigbang2
- Big Bass Bonanza Megaways · ID v_pragmatic:bigbassbonanzamegaways
- Big Bass Crash · ID v_pragmatic:bigbasscrash
- Big Bass Secrets of the Golden Lake · ID v_pragmatic:bigbasssecretsofthegoldenlake
- Big Bass Splash · ID v_pragmatic:bigbasssplash
- Big Cock Knockout · ID v_ezugi:bigcockknockout
- Bigger Bass Bonanza · ID v_pragmatic:biggerbassbonanza
- Bill & Coin 2 · ID v_relaxgaming:billcoin294rtp
- Bingo Carnaval · ID v_tadagaming:bingocarnaval
- Bingo Destiny · ID v_platipus:bingodestiny
- Bingo Power · ID v_belatra:bingopower
- Bingo Star · ID v_galaxsysgames:bingostar
- Bingo Tesoro Maya
- Bingo Valhalla

- Bird Up · ID v_poggiplay:birdup
- Blackjack · ID v_1wgames:blackjack
- Bonus Bingo · ID v_gemini:bonusbingo
- বোনাস কিনুন
- Book of Ra · ID v_novomatic:bookofra
- Book of Ra Deluxe · ID v_novomatic:bookofradeluxe
- Bottle Mania · ID v_smartsoft:bottlemania
- Break da Bank Again Video Bingo · ID v_gamesglobal:breakdabankagainvideobingo
- Brother CrossBolt · ID v_belatra:brothercrossbolt
- Bullets and Bounty · ID v_hacksawgaming:bulletsandbountymobile
- Bumble road · ID v_vortex:bumbleroad
- Cai Balao Cappadocia · ID v_smartsoft:caibalaocappadocia
- Caipirinha Keno
- Candy Hole · ID v_100hp:candyhole_2h
- Candy Mines · ID v_gemini:candymines
- Candy Rush · ID v_pragmatic:candyrush
- Capi Cash Jackpot Fortunes™ · ID v_gamesglobal:capicashjackpotfortunes
- Captain Dodger · ID v_pixmove:captaindodger
- Caramelo Dog: Lucky Run · ID v_evoplay:caramelodogluckyrun
- Caribbean Bingo · ID v_gemini:caribbeanbingo
- CarX · ID v_smartsoft:carx
- Cash balloon · ID v_tadagaming:cashballoon
- Cash Show · ID v_galaxsysgames:cashshow
- Cave Bingo · ID v_gemini:cavebingo
- Champions Road BB · ID v_barbarabang:championsroadbb
- Cheesy Road · ID v_smartsoft:cheesyroad
- Chicken Cashway · ID v_gamzix:chickencashway
- Chicken Crash · ID v_galaxsysgames:chickencrash

- Chicken Curry · ID v_poggiplay:chickencurry
- Chicken Dash Jackpot · ID v_tadagaming:chickendashjackpot
- চিকেন গেমস
- Chicken Goal · ID v_turbogames:chickengoal
- Chicken Halloween · ID v_bgmng:chickenhalloween
- Chicken Heart · ID v_100hp:chickenheart_l
- Chicken Man · ID v_backseatgaming:chickenmanmobile
- Chicken Pirate · ID v_100hp:chickenpirate
- Chicken Pirate Route · ID v_turbogames:chickenpirateroute
- Chicken Plinko · ID v_onlyplay:chickenplinko
- Chicken Revenge · ID v_pixmove:chickenrevenge
- চিকেন রুট · ID v_turbogames:chickenroute
- চিকেন রুট রোকোকো · ID v_turbogames:chickenrouterococo
- চিকেন রান · ID v_poggiplay:chickenrun
- চিকেন রাশ · ID v_bgmng:chickenrush
- চিকেন রাশ 2 · ID v_bgmng:chickenrush2
- চিকেন শট · ID v_bgmng:chickenshot
- চিকেন সাবওয়ে: বেছে নিন এবং জিতুন · ID v_100hp:chickensubwaychooseandwin_l
- চিকেন ট্যুর · ID v_100hp:chickentour_l
- চিকেন ট্রেন · ID v_100hp:chickentrain
- চিকেন ওয়ার্স · ID v_100hp:chickenwars_2h
- চিকেন ওয়েজ · ID v_smartsoft:chickenways
- চিকেন+ · ID v_pragmatic:chicken
- চিকেনো · ID v_pixmove:chickeno
- ChiX · ID v_onlyplay:chix
- ক্লাউড পিগিস · ID v_turbogames:cloudpiggies
- কয়েন এক্সপ্রেস · ID v_3oaks:coinexpress
- কয়েন মাইনার 2 · ID v_gamingcorps:coinminer2

- কয়েন UP : হট ফায়ার · ID v_3oaks:coinuphotfire
- কয়েন আগ্নেয়গিরি · ID v_3oaks:coinvolcano
- কয়েনফ্লিপ · ID v_1wgames:coinflip
- সংগ্রাহক · ID v_ebaka:collector
- কসমোএক্স · ID v_onlyplay:cosmox
- কুরিয়ার সুইপার · ID v_evoplay:courier_sweeper
- কাউবয়েজ গোল্ড · ID v_pragmatic:cowboysgold
- ক্র্যাশ · ID v_1wgames:crash
- ক্র্যাশ বোনাস · ID v_tadagaming:crashbonus
- ক্র্যাশ ক্লাসিক · ID v_gemini:crashclassic
- ক্র্যাশ ফায়ারওয়ার্কস · ID v_tadagaming:crashfireworks
- ক্র্যাশ গোল্ড রাশ · ID v_gemini:crashgoldrush
- ক্র্যাশ লাইভ · ID v_iconic21:crashlive
- ক্র্যাশ মিটিওর · ID v_gemini:crashmeteor
- ক্র্যাশ নিয়ন · ID v_gemini:crashneon
- ক্র্যাশ স্কোয়াড · ID v_fbastards:crashsquad
- ক্র্যাশ স্কোয়াড উইন্টার · ID v_fbastards:crashsquadwinter
- ক্র্যাশ টাচডাউন · ID v_tadagaming:crashtouchdown
- ক্র্যাশার · ID v_galaxsysgames:crasher
- ক্র্যাশএক্স · ID v_turbogames:crashx
- পাগল ক্লোভার বিঙ্গো
- পাগল হান্টার: জম্বি রাশ · ID v_tadagaming:crazyhunterzombierush
- ক্রেজি টাইম · ID v_evolution:crazytime
- ক্রিক শট · ID v_vortex:crickshot
- ক্রিকেট বুম · ID v_turbogames:cricketboom
- ক্রিকেট ক্র্যাশ · ID v_onlyplay:cricketcrash
- ক্রিকেট দ্বন্দ্ব · ID v_evoplay:cricketduel
- ক্রিকেট হিরোজ · ID v_endorphina:cricketheroes

- ক্রিকেট লিগ্যাসি BB · ID v_barbarabang:cricketlegacybb
- ক্রিকেট এক্স · ID v_smartsoft:cricketx
- ক্রিকেটার এক্স · ID v_smartsoft:cricketerx
- ক্রিকএক্স · ID v_onlyplay:cricx
- ক্রাইম এম্পায়ার · ID v_100hp:crimeempire
- ক্রাউন কয়েনস · ID v_endorphina:crowncoins
- ক্রিপ্টো মার্জ · ID v_1wgames:cryptomergemobile
- ক্রিপ্টো মাইনস · ID v_1wgames:cryptomines
- ক্রিস্টাল ফল · ID v_spribe:crystalfall
- ডে অফ ডেড · ID v_pragmatic:dayofdead
- ডেডলি ডায়মন্ড · ID v_poggiplay:deadlydiamond
- ডেভিলস ফিঙ্গার · ID v_shadylady:devilsfinger
- ডাইস · ID v_1wgames:dice
- ডনি ডো · ID v_hacksawgaming:donnydoughmobile
- ডুডল ক্র্যাশ · ID v_barbarabang:doodlecrash
- ডাবল · ID v_1wgames:double
- ডাবল বল রুলেট · ID v_evolution:doubleballroulette
- ড্রাগন টাওয়ার · ID v_gemini:dragontower
- ড্রাগন'স ক্র্যাশ · ID v_bgmng:dragonscrash
- ডাক হান্টার্স · ID v_nolimit:duckhuntersdx1
- ডাক হান্টার্স: হ্যাপি আওয়ার · ID v_nolimit:duckhuntershappyhourdx1
- ইস্টার প্লিংকো · ID v_bgmng:easterplinko
- এগ হান্ট বিঙ্গো · ID v_gemini:egghuntbingo
- ইলেকট্রিক পাওয়ার প্লে
- F777 ফাইটার · ID v_onlyplay:f777fighter
- ফাস্ট ফিল্ডার · ID v_turbogames:fastfielder
- ফাস্ট লেন - ক্লাসিক · ID v_155.io:fastlaneclassic
- ফায়ার ক্র্যাশ

- ফায়ার ইন দ্য হোল 3 · ID v_nolimit:fireinthehole3dx1
- ফিশিং টাইম · ID v_bgmng:fishingtime
- ফ্লাই হাই: আরবিয়ান নাইটস · ID v_mascot:flyhigharabiannights
- ফুটবল গোল্ডেন কাপ · ID v_tadagaming:footballgoldencup
- ফুটবল ম্যানেজার · ID v_evoplay:football_manager
- ফুটবল মাইনস · ID v_poggiplay:footballmines
- ফুটবল প্লিংকো · ID v_bgmng:footballplinko
- ফুটবল এক্স · ID v_smartsoft:footballx
- ফরেস্ট প্লিংকো · ID v_pixmove:forestplinko
- ফরচুন ক্যাচ · ID v_smartsoft:fortunecatch
- ফরচুন ক্র্যাশ · ID v_100hp:fortunecrash
- ফরচুন অফ গিজা · ID v_pragmatic:fortuneofgiza
- ফরচুন স্নেক · ID v_pgsoft:fortunesnake
- ফক্স জব · ID v_pixmove:foxjob
- FRKN বানানাস · ID v_hacksawgaming:frknbananasmobile
- ফ্রগ ড্যাশ 10000 · ID v_tadagaming:frogdash10000
- ফ্রগার জাম্প · ID v_vortex:froggerjump
- ফ্রুট পার্টি · ID v_pragmatic:fruitparty
- ফাংকি টাইম · ID v_evolution:funkytimednt
- ফুটবল স্টুডিও · ID v_evolution:futbolstudio
- গণেশ ফরচুন · ID v_pgsoft:ganeshafortune
- গণেশ থিম্বলস · ID v_pixmove:ganeshathimbles
- গেটস অফ অলিম্পাস · ID v_pragmatic:gatesofolympus
- গেটস অফ অলিম্পাস 2500 · ID v_pragmatic:gatesofolympus2500
- গেটস অফ অলিম্পাস রুলেট · ID v_pragmatic:gatesofolympusroulette
- গেটস অফ অলিম্পাস সুপার স্ক্যাটার · ID v_pragmatic:gatesofolympussuperscatter
- গেটর হান্টার্স · ID v_nolimit:gatorhuntersdx1
- ঘোস্ট রোড · ID v_iconic21:ghostroad

- ঘোস্টলাইন এক্সপ্রেস: হোল্ড ও উইন · ID v_penguinking:ghostlineexpressholdwin
- গোলস টু গ্লোরি - ইনস্ট্যান্ট ব্লিটজ · ID v_gamingcorps:goalstogloryinstantblitz
- গোলএক্স · ID v_onlyplay:goalx
- গডস অফ প্লিংকো · ID v_100hp:godsofplinko
- গোল্ড গোল প্লিংকো
- গোল্ড পার্টি · ID v_pragmatic:goldparty
- গোল্ডেনআরএ · ID v_galaxsysgames:goldenra
- গ্রেভ রবার · ID v_pixmove:graverobber
- গ্র্যাভিটি প্লিংকো · ID v_iconic21:gravityplinko
- হা-হা-হ্যামস্টার · ID v_pixmove:ha-ha-hamster
- Halloween
- হ্যামার ক্রাশার · ID v_amigo:hammercrusher
- হন্টেড রিলস · ID v_bgmng:hauntedreels
- হেডস উইল রোল · ID v_thunderkick:headswillroll
- হেল হট 100 · ID v_endorphina:hellhot100
- হারকিউলিস: স্পোর্টস লিজেন্ড · ID v_evoplay:hercules_sports_legend
- হাইলো · ID v_1wgames:hilo
- হিট ও ফ্লাই · ID v_pixmove:hitfly
- হকি শুটআউট · ID v_evoplay:hockey_shootout
- আমি একটি বিড়াল · ID v_pixmove:imacat
- ইমার্সিভ রুলেট · ID v_evolution:immersiveroulette
- ইনফার্নো মেহেম · ID v_pgsoft:infernomayhem
- ইনফিনিট ব্ল্যাকজ্যাক · ID v_evolution:infiniteblackjack
- ইনস্টাউইন · ID v_galaxsysgames:instawin
- ইনভিকটাস · ID v_hacksawgaming:invictusmobile
- জ্যাকপট ফুটবল · ID v_tadagaming:jackpotfootball
- জ্যাকপট লিম্বো · ID v_belatra:jackpotlimbo
- জেটএক্স · ID v_smartsoft:jetx

- জিঙ্গেল বেল বিঙ্গো
- জোকার মাস্ক · ID v_bgmng:jokermask
- জোকার স্টোকার · ID v_endorphina:jokerstoker
- জোকার উইনপট · ID v_elagames:jokerwinpot
- জোকার'স জুয়েলস · ID v_pragmatic:jokersjewels
- জঙ্গল কেনো
- কেনো · ID v_1wgames:keno
- কেনো - অন ডিমান্ড
- কেনো 10 (1 মিনিট) · ID v_galaxsysgames:keno101minute
- কেনো 10 (2 মিনিট) · ID v_galaxsysgames:keno102minute
- কেনো 8 (1 মিনিট) · ID v_galaxsysgames:keno81minute
- কেনো 8 (2 মিনিট) · ID v_galaxsysgames:keno82minute
- কেনো বোনাস নম্বর · ID v_tadagaming:kenobonusnumber
- কেনো ডিলাক্স - অনডিমান্ড
- কেনো এক্সপ্রেস · ID v_galaxsysgames:kenoexpress
- কেনো গোল
- কেনো হ্যালোউইন
- কেনো-কিং · ID v_mascot:kenoking
- কিক ক্র্যাশ™ · ID v_gamesglobal:kickcrash
- কিক&গোল · ID v_pixmove:kickgoal
- কিকার ম্যানিয়া · ID v_bgmng:kickermania
- কিং অফ ওশান · ID v_galaxsysgames:kingofocean
- কিটি রাশ · ID v_turbogames:kittyrush
- ক্লাউন্স · ID v_hacksawgaming:klownsmobile
- লাবু রান · ID v_poggiplay:laburun
- লে ব্যান্ডিট · ID v_hacksawgaming:lebanditmobile
- লে কাউবয় · ID v_hacksawgaming:lecowboymobile
- লে কিং · ID v_hacksawgaming:lekingmobile

- লে ফারাও · ID v_hacksawgaming:lepharaohmobile
- লে জিউস · ID v_hacksawgaming:lezeusmobile
- লাইটনিং ব্যাকারাত · ID v_evolution:lightningbaccarat
- লাইটস্পিড · ID v_iconic21:lightspeed
- লিম্বো · ID v_1wgames:limbo
- লিম্বো ক্র্যাশ · ID v_galaxsysgames:limbocrash
- লিম্বো ফুটবল
- লাইনস · ID v_hacksawgaming:linesmobile
- লাইভ ক্যাসিনো
- লং বল · ID v_evoplay:long_ball
- লস্ট রুইন্স · ID v_gemini:lostruins
- লটো বুম · ID v_galaxsysgames:lottoboom
- লাকি ব্যারেল ট্যাভার্ন · ID v_belatra:luckybarreltavern
- লাকি বার্ডস · ID v_bgmng:luckybirds
- লাকি ক্লো · ID v_vortex:luckyclaw
- লাকি পিনবল · ID v_bgmng:luckypinball
- লাকি রোড · ID v_1wgames:luckyroad
- লাকি জেট · ID v_1wgames:luckyjet
- ম্যাডাম ডেস্টিনি মেগাওয়েজ · ID v_pragmatic:madamedestinymegaways
- মায়েস্ট্রো · ID v_galaxsysgames:maestro
- ম্যাজিক বিঙ্গো · ID v_gemini:magicbingo
- ম্যাজিক্যাল কেনো
- ম্যাপল বিঙ্গো · ID v_gemini:maplebingo
- মার্বেল প্লিংকো · ID v_155.io:marbleplinkoclassic
- MARBLE_BOUNCE · ID v_mascot:marblebounce
- মেরি'স মাইনিং ম্যানিয়া · ID v_evoplay:marys_mining_mania
- মেগা রুলেট · ID v_pragmatic:megaroulette
- মেন্টাল · ID v_nolimit:mentaldx1

- মেটা ক্র্যাশ · ID v_100hp:metacrash
- মাইন ফিল্ড · ID v_evoplay:mine_field
- মাইন আইল্যান্ড · ID v_smartsoft:mineisland
- মাইন মেডেল
- MineIsland2 · ID v_smartsoft:mineisland2
- মাইনস · ID v_1wgames:mines
- মাইনস BB · ID v_barbarabang:minesbb
- মাইনস ব্লাস্ট · ID v_mascot:minesblast
- মাইনস ক্লাসিক · ID v_gemini:minesclassic
- মাইনস গোল্ড রাশ · ID v_gemini:minesgoldrush
- মাইনস হ্যালোউইন · ID v_100hp:mineshalloween_2h
- মাইনস ম্যাপল · ID v_gemini:minesmaple
- মাইনস নিয়ন · ID v_gemini:minesneon
- মাইনস অর গিফট
- মাইনস অর ট্রিট
- মাইনস রেইডার · ID v_gemini:minesraider
- মাইনস সকার · ID v_gemini:minessoccer
- মাইনস সুপ্রিম · ID v_hacksawgaming:minessuprememobile
- মাইনস TNT · ID v_gamzix:minestnt
- মাইনস এক্স হাই RTP · ID v_egtd:minesxhighrtp
- মাইনসুইপার · ID v_bgmng:minesweeper
- মাইনসুইপার XY · ID v_bgmng:minesweeperxy
- মাইনিং ম্যাডনেস · ID v_gamingcorps:miningmadness
- মানি মাইনস · ID v_gamesglobal:moneymines
- মানি প্লেন · ID v_relaxgaming:moneyplane
- মানি টাইম · ID v_pragmatic:moneytime
- মানি ট্রেন 3 · ID v_relaxgaming:moneytrain3
- মানি ট্রেন 4 · ID v_relaxgaming:moneytrain4

- মনস্টারস বিঙ্গো · ID v_gamesglobal:monstersbingo
- মোর ম্যাজিক অ্যাপল · ID v_3oaks:moremagicapple
- মমি'স মাইনস · ID v_belatra:mummysmines
- মমিল্যান্ড ট্রেজারস · ID v_belatra:mummylandtreasures
- নিও ভেগাস · ID v_spribe:neovegas
- নিনজা ক্র্যাশ · ID v_galaxsysgames:ninjacrash
- ওডিন বিঙ্গো · ID v_gemini:odinbingo
- অলিম্পাস প্লিংকো · ID v_betsoft:olympusplinko
- ওভারহিট · ID v_mascot:overheat
- প্যাকস · ID v_iconic21:packs
- প্যারাডাইস ট্রিপিজ বিঙ্গো
- পেনাল্টি · ID v_1wgames:penalty
- পেনাল্টি চ্যাম্পিয়ন · ID v_gamingcorps:penaltychampion
- পেনাল্টি চ্যাম্পিয়ন - গোলস টু গ্লোরি · ID v_gamingcorps:penaltychampiongoalstoglory
- পেনাল্টি কাপ · ID v_poggiplay:penaltycup
- পেনাল্টি শুট আউট: কাপ ম্যানিয়া · ID v_evoplay:penaltyshootoutcupmania
- পেনাল্টি শুট-আউট: স্ট্রিট · ID v_evoplay:penalty_shoot_out_street
- পেনাল্টি শুট-আউট: সুপার কাপ · ID v_evoplay:penalty_so_super_cup
- Penguin King
- পিগি স্ম্যাশ · ID v_gamingcorps:piggysmash
- পিগি স্ম্যাশ 2 · ID v_gamingcorps:piggysmash2
- পাইলট চিকেন · ID v_spribe:pilotchicken
- পাইলট কাপ · ID v_gamzix:pilotcup
- পাইন অফ প্লিংকো 2 · ID v_printstudios:pineofplinko294rtp
- পিংউইন ফ্লাই · ID v_belatra:pingwinfly
- Pinky Plinko · ID v_spinmatic:pinkyplinko
- Pinoy Mines · ID v_gemini:pinoymines
- Pirate Fortune Tap · ID v_tadagaming:piratefortunetap

- Play me · ID v_galaxsysgames:playme
- Plinball Machine · ID v_mascot:plinballmachine
- Plinkball 5000 · ID v_gamingcorps:plinkball5000
- Plinkgoal · ID v_gamingcorps:plinkgoal
- Plinko · ID v_1wgames:plinko_l
- Plinko 2 · ID v_bgmng:plinko2
- Plinko 2 Halloween · ID v_bgmng:plinko2halloween
- Plinko Birds · ID v_vortex:plinkobirds
- Plinko Classic · ID v_gemini:plinkoclassic
- Plinko Dice · ID v_galaxsysgames:plinkodice
- Plinko Gold Rush · ID v_gemini:plinkogoldrush
- Plinko Joker · ID v_smartsoft:plinkojoker
- Plinko Mega Win
- Plinko Neon · ID v_gemini:plinkoneon
- Plinko of Mine · ID v_tadagaming:plinkoofmine
- Plinko Party
- Plinko pop · ID v_mascot:plinkopop
- Plinko Rainbow · ID v_gemini:plinkorainbow
- Plinko Rush · ID v_betsoft:plinkorush
- Plinko S
- Plinko UFO
- Plinko X · ID v_smartsoft:plinkox
- Plinko X Classic · ID v_smartsoft:plinkoxclassic
- Plinko XY · ID v_bgmng:plinkoxy
- Poker · ID v_1wgames:poker
- Pond of Plinko · ID v_printstudios:pondofplinko94rtp
- Power dice · ID v_ebaka:dice
- Prestige Crown · ID v_endorphina:prestigecrown

- Propel X · ID v_smartsoft:propelx
- Prospector's Plinko · ID v_gamingcorps:prospectorsplinko
- প্রোভাইডারগণ
- Pump It · ID v_100hp:pumpit
- Punch It · ID v_100hp:punchit_2h
- Ra vs Osiris · ID v_pragmatic:ravsosiris
- Rabbits Rush · ID v_vortex:rabbitsrush
- Raging Zeus Mines · ID v_gamingcorps:ragingzeusmines
- রেইনবো কেনো
- Red Baron · ID v_evolution:redbaron
- RedJet · ID v_gamzix:redjet
- Retro Trader · ID v_bgmng:binvestlive
- Rock vs Paper · ID v_pixmove:rockvspaper
- Rockageddon · ID v_turbogames:rockageddon
- Rocket কুইন · ID v_1wgames:rocketqueen
- Rocketon · ID v_galaxsysgames:rocketon
- RocketX · ID v_1wgames:rocketx
- Rooster Run 2 · ID v_mascot:roosterrun2
- রুলেট · ID v_evolution:roulette
- Sailorman · ID v_pixmove:sailorman
- Santa Mummy · ID v_belatra:santamummy
- Santa's Little Helper · ID v_pixmove:santaslittlehelper
- ScoreX · ID v_onlyplay:scorex
- Seamen · ID v_nolimit:seamendx1
- Sheriff's Coins · ID v_pixmove:sheriffscoins
- Shoot Happens · ID v_elagames:shoothappens
- Shootout Champion · ID v_gamingcorps:shootoutchampion
- SIX অথবা OUT! · ID v_gamingcorps:sixorout

- Skater Boy · ID v_fbastards:skaterboy
- Sky Jumper · ID v_winfinity:skyjumper
- Skyline Roulette · ID v_ezugi:skylineroulette
- Snoop Dogg Dollars · ID v_bgmng:snoopdoggdollars
- Snow Run - Classic · ID v_155.io:snowrunclassic
- Soccer Solo Striker · ID v_evoplay:soccer_solo_striker
- Soccer Striker 2 · ID v_gamesglobal:soccerstriker2
- Space XY · ID v_bgmng:spacexy
- Spaceman · ID v_pragmatic:spaceman
- Speed Crash · ID v_hacksawgaming:speedcrashmobile
- স্পিড রেস
- SpeednCash · ID v_1wgames:speedncash
- Spooky Sweets · ID v_amigo:spookysweets
- Squeeze Baccarat · ID v_iconic21:squeezebaccarat
- Starlight · ID v_galaxsysgames:starlight
- Starlight Princess 1000 · ID v_pragmatic:starlightprincess1000
- StarX · ID v_100hp:starx
- Steampunk · ID v_gemini:steampunk
- Steampunk 2 · ID v_gemini:steampunk2
- Stock Market · ID v_evolution:stockmarket
- Storm riders · ID v_pixmove:stormriders
- Sugar Plinko · ID v_bgmng:sugarplinko
- Sugar Rush 1000 · ID v_pragmatic:sugarrush1000
- Sugar Rush Super Scatter · ID v_pragmatic:sugarrushsuperscatter
- Super Hot Chilli · ID v_3oaks:superhotchilli
- Super Sixer Mines · ID v_topspin:supersixermines
- Sweet Bonanza 1000 · ID v_pragmatic:sweetbonanza1000
- Sweet Bonanza 2500 · ID v_pragmatic:sweetbonanza2500

- Sweet Bonanza CandyLand · ID v_pragmatic:sweetbonanzacandyland
- Sweet Loot · ID v_pragmatic:sweetloot
- Swipe Girls · ID v_100hp:swipegirls_2h
- Tappy Bird Halloween · ID v_100hp:tappybirdhalloween_2h
- The Chicken House · ID v_cq9:thechickenhouse
- The Count · ID v_hacksawgaming:thecountmobile
- The Dog House Dice Show · ID v_pragmatic:thedoghousediceshow
- The Dog House Megaways · ID v_pragmatic:thedoghousemegaways
- The Incredible Balloon Machine · ID v_gamesglobal:theincredibleballoonmachine
- Thunder Plinko · ID v_clawbuster:thunder_plinko
- Thunder Plinko 2 · ID v_clawbuster:thunderplinko2
- To The Moon · ID v_agtsoftware:tothemoon
- Top Eagle · ID v_bgmng:topeagle
- Totem Tower · ID v_pixmove:totemtower
- Tower · ID v_ebaka:towers
- Tower Rush 2 · ID v_galaxsysgames:towerrush2
- Treasure Jet · ID v_pateplay:treasurejet
- Tropicana · ID v_100hp:tropicana
- Turbo Mines · ID v_turbogames:turbomines
- Turbo Plinko · ID v_turbogames:turboplinko
- Uncrossable Rush · ID v_evoplay:uncrossablerush
- Uncrossable Rush Xmas · ID v_evoplay:uncrossablerushxmas
- UPlinko Fashion TV · ID v_gamingcorps:uplinkofashiontv
- Vinnie Volt: Dracula Wilds · ID v_gamzix:vinnievoltdraculawilds
- VORTEX · ID v_turbogames:vortex
- Vortex Safari · ID v_turbogames:vortexsafari
- Wanted Dead or a Wild · ID v_hacksawgaming:wantedmobile
- Wealthy Chicken · ID v_cq9:wealthychicken

- Wheel · ID v_hacksawgaming:wheelmobile
- Wild Bandito · ID v_pgsoft:wildbandito
- Wild Bingo · ID v_platipus:wildbingo
- Wild Bounty Showdown · ID v_pgsoft:wildbountyshowdown
- Wild Fruit Jam · ID v_belatra:wildfruitjam
- Wingo · ID v_galaxsysgames:wingo
- World Champion X · ID v_smartsoft:worldchampionx
- XMAS PLINKO · ID v_gamingcorps:xmasplinko
- xSpins
- XXXTreme Lightning Roulette · ID v_evolution:xxxtremelightningroulette
- Ze Zeus · ID v_hacksawgaming:zezeusmobile
- Zeus Cashpot · ID v_elagames:zeuscashpot
- Zeus vs Hades – Gods of War · ID v_pragmatic:zeusvshadesgodsofwar
- Zeus X Machina · ID v_poggiplay:zeusxmachina
- Zombie Blasters · ID v_pgsoft:zombieblasters
- দ্রুত গেম
- সমস্ত গেম
- গেম 1000 Moon Girls
- গেম 3 Adventures of Alice Hold & Win
- গেম 3 Gems of Vegas: Super Wheel
- গেম 3 Hot Chillies
- গেম 3 Luxury Piggies
- গেম 3 Pigs of Olympus Bonus Pot
- গেম 3 Spirit Volcanoes
- গেম 3 Witch Pots
- গেম 777 Coins
- গেম 777 Jackpot Diamond Hold and Win
- গেম 777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe

- গেম 88 Bingo 88
- গেম 9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3
- গেম 9 Jokers Stick and Spin
- গেম Adrenaline Rush: XCrash
- গেম Aero
- গেম Air Jet
- গেম Alien Fruits 3
- গেম Amaterasu Keno
- গেম Angry Elf Christmas Miner
- গেম Ape's High Tower BB
- গেম Arabian Bingo
- গেম Arcade Bingo
- গেম Astronaut
- গেম Astronaut Halloween
- গেম Atomico Lotto
- গেম Avia Aces
- গেম Avia Rush
- গেম Avia Star
- গেম AviaJet
- গেম Aviamasters
- গেম Aviamasters 2
- গেম Aviamasters 2 Halloween
- গেম Aviamasters X-mas
- গেম Aviashow
- গেম Aviator
- গেম Aviator2-Sky Elite
- গেম Aviatrix Fruits
- গেম Aviatrix Mines

- গেম Aviatrix Second Chance
- গেম Aztec Bonus Pot
- গেম Aztec Plinko
- গেম Ball & Ball
- গেম Balloon
- গেম Balloon Mania
- গেম BalloonX
- গেম Banana Keno
- গেম Bandidos Bang!
- গেম Bank or Bust
- গেম Beto Bingo
- গেম Bhanumati's Magic Box Mines
- গেম Bichos da Amazonia Bingo
- গেম Big Bang 2
- গেম Big Bass Bonanza Megaways
- গেম Big Bass Crash
- গেম Big Bass Secrets of the Golden Lake
- গেম Big Bass Splash
- গেম Big Cock Knockout
- গেম Bigger Bass Bonanza
- গেম Bill & Coin 2
- গেম Bingo Carnaval
- গেম Bingo Destiny
- গেম Bingo Power
- গেম Bingo Star
- গেম Bingo Tesoro Maya
- গেম Bingo Valhalla
- গেম Bird Up

- গেম Blackjack
- গেম Bonus Bingo
- গেম Book of Ra
- গেম Book of Ra Deluxe
- গেম Bottle Mania
- গেম Break da Bank Again Video Bingo
- গেম Brother CrossBolt
- গেম Bullets and Bounty
- গেম Bumble road
- গেম Cai Balao Cappadocia
- গেম Caipirinha Keno
- গেম Candy Hole
- গেম Candy Mines
- গেম Candy Rush
- গেম Capi Cash Jackpot Fortunes™
- গেম Captain Dodger
- গেম Caramelo Dog: Lucky Run
- গেম Caribbean Bingo
- গেম CarX
- গেম Cash balloon
- গেম Cash Show
- গেম Cave Bingo
- গেম Champions Road BB
- গেম Cheesy Road
- গেম Chicken Cashway
- গেম Chicken Crash
- গেম Chicken Curry
- গেম Chicken Dash Jackpot

- গেম Chicken Goal
- গেম Chicken Halloween
- গেম Chicken Heart
- গেম Chicken Man
- গেম Chicken Pirate
- গেম Chicken Pirate Route
- গেম Chicken Plinko
- গেম Chicken Revenge
- গেম Chicken Route
- গেম Chicken Route Rococo
- খেলা Chicken Run
- খেলা Chicken Rush
- খেলা Chicken Rush 2
- খেলা Chicken Shot
- খেলা Chicken Subway: Choose and Win
- খেলা Chicken Tour
- খেলা Chicken Train
- খেলা Chicken Wars
- খেলা Chicken Ways
- খেলা Chicken+
- খেলা Chickeno
- খেলা ChiX
- খেলা Cloud Piggies
- খেলা Coin Express
- খেলা Coin Miner 2
- খেলা Coin UP : Hot Fire
- খেলা Coin Volcano
- খেলা Coinflip

- খেলা collector
- খেলা CosmoX
- খেলা Courier Sweeper
- খেলা Cowboys Gold
- খেলা Crash
- খেলা Crash Bonus
- খেলা Crash Classic
- খেলা Crash Fireworks
- খেলা Crash Gold Rush
- খেলা Crash Live
- খেলা Crash Meteor
- খেলা Crash Neon
- খেলা Crash Squad
- খেলা Crash Squad Winter
- খেলা Crash Touchdown
- খেলা Crasher
- খেলা CrashX
- খেলা Crazy Clover Bingo
- খেলা Crazy Hunter:Zombie Rush
- খেলা Crazy Time
- খেলা Crick Shot
- খেলা Cricket Boom
- খেলা Cricket Crash
- খেলা Cricket Duel
- খেলা Cricket Heroes
- খেলা Cricket Legacy BB
- খেলা Cricket X
- খেলা Cricketer X

- খেলা CricX
- খেলা Crime Empire
- খেলা Crown Coins
- খেলা Crypto Merge
- খেলা Crypto Mines
- খেলা Crystal Fall
- খেলা Day of Dead
- খেলা Deadly Diamond
- খেলা Devils Finger
- খেলা Dice
- খেলা Donny Dough
- খেলা Doodle Crash
- খেলা Double
- খেলা Double Ball Roulette
- খেলা Dragon Tower
- খেলা Dragon's Crash
- খেলা Duck Hunters
- খেলা Duck Hunters: Happy Hour
- খেলা Easter Plinko
- খেলা Egg Hunt Bingo
- খেলা Electric Power Play
- খেলা F777 Fighter
- খেলা Fast Fielder
- খেলা Fast Lane - Classic
- খেলা Fire Crash
- খেলা Fire in the Hole 3
- খেলা Fishing Time
- খেলা Fly High: Arabian Nights

- খেলা Football Golden Cup
- খেলা Football Manager
- খেলা Football Mines
- খেলা Football Plinko
- খেলা Football X
- খেলা Forest Plinko
- খেলা Fortune Catch
- খেলা Fortune Crash
- খেলা Fortune of Giza
- খেলা Fortune Snake
- খেলা Fox Job
- খেলা FRKN Bananas
- খেলা Frog Dash 10000
- খেলা Frogger Jump
- খেলা Fruit Party
- খেলা Funky Time
- খেলা Futbol Studio
- খেলা Ganesha Fortune
- খেলা Ganesha Thimbles
- খেলা Gates of Olympus
- খেলা Gates of Olympus 2500
- খেলা Gates of Olympus Roulette
- খেলা Gates of Olympus Super Scatter
- খেলা Gator Hunters
- খেলা Ghost Road
- খেলা Ghostline Express: Hold & Win
- খেলা Goals to Glory - Instant Blitz
- খেলা GoalX

- খেলা Gods of Plinko
- খেলা Gold Goal Plinko
- খেলা Gold Party
- খেলা GoldenRA
- খেলা Grave Robber
- খেলা Gravity Plinko
- খেলা Ha-Ha-Hamster
- খেলা Hammer Crusher
- খেলা Haunted Reels
- খেলা Heads will Roll
- খেলা Hell Hot 100
- খেলা Hercules: Sports Legend
- খেলা Hilo
- খেলা Hit & Fly
- খেলা Hockey Shootout
- খেলা I'm A Cat
- খেলা Immersive Roulette
- খেলা Inferno Mayhem
- খেলা Infinite Blackjack
- খেলা Instawin
- খেলা Invictus
- খেলা Jackpot Football
- খেলা Jackpot Limbo
- খেলা JetX
- খেলা Jingle Bell Bingo
- খেলা Joker Mask
- খেলা Joker Stoker
- খেলা Joker Winpot

- খেলা Joker's Jewels
- খেলা Jungle Keno
- খেলা Keno
- খেলা Keno - On Demand
- খেলা Keno 10 (1 Minute)
- খেলা Keno 10 (2 Minute)
- খেলা Keno 8 (1 Minute)
- খেলা Keno 8 (2 Minute)
- খেলা Keno Bonus Number
- খেলা Keno Deluxe - ondemand
- খেলা Keno Express
- খেলা Keno Goal
- খেলা Keno Halloween
- খেলা Keno-King
- খেলা Kick Crash™
- খেলা Kick&Goal
- খেলা Kicker Mania
- খেলা King Of Ocean
- খেলা Kitty Rush
- খেলা Klowns
- খেলা Labu Run
- খেলা Le Bandit
- খেলা Le Cowboy
- খেলা Le King
- খেলা Le Pharaoh
- খেলা Le Zeus
- খেলা Lightning Baccarat
- খেলা Lightspeed

- খেলা Limbo
- খেলা Limbo Crash
- খেলা Limbo Football
- খেলা Lines
- খেলা Long Ball
- খেলা Lost Ruins
- খেলা Lotto Boom
- খেলা Lucky Barrel Tavern
- খেলা Lucky Birds
- খেলা Lucky Claw
- খেলা Lucky Pinball
- খেলা Lucky Road
- খেলা LuckyJet
- খেলা Madame Destiny Megaways
- খেলা Maestro
- খেলা Magic Bingo
- খেলা Magical Keno
- খেলা Maple Bingo
- খেলা Marble Plinko
- খেলা MARBLE_BOUNCE
- খেলা Mary's Mining Mania
- খেলা Mega Roulette
- খেলা Mental
- খেলা Meta Crash
- খেলা Mine Field
- খেলা Mine Island
- খেলা Mine Medal
- খেলা MineIsland2

- খেলা Mines
- খেলা Mines BB
- খেলা Mines Blast
- খেলা Mines Classic
- খেলা Mines Gold Rush
- খেলা Mines Halloween
- খেলা Mines Maple
- খেলা Mines Neon
- খেলা Mines or Gift
- খেলা Mines or Treat
- খেলা Mines Raider
- খেলা Mines Soccer
- খেলা Mines Supreme
- খেলা Mines TNT
- খেলা Mines X High RTP
- খেলা Minesweeper
- খেলা Minesweeper XY
- খেলা Mining Madness
- খেলা Money Mines
- খেলা Money Plane
- খেলা Money Time
- খেলা Money Train 3
- খেলা Money Train 4
- খেলা Monsters Bingo
- খেলা More Magic Apple
- খেলা Mummy's Mines
- খেলা Mummyland Treasures
- খেলা Neo Vegas

- খেলা Ninja Crash
- খেলা Odin Bingo
- খেলা Olympus Plinko
- খেলা Overheat
- খেলা Packs
- খেলা Paradise Trippies Bingo
- খেলা Penalty
- খেলা Penalty Champion
- খেলা Penalty Champion - Goals to Glory
- খেলা Penalty Cup
- খেলা Penalty Shoot Out: Cup Mania
- খেলা Penalty Shoot-out: Street
- খেলা Penalty shoot-out: Super Cup
- খেলা Piggy Smash
- খেলা Piggy Smash 2
- খেলা Pilot Chicken
- খেলা Pilot Cup
- খেলা Pine of Plinko 2
- খেলা PingWin Fly
- খেলা Pinky Plinko
- খেলা Pinoy Mines
- Pirate Fortune Tap গেম
- Play me গেম
- Plinball Machine গেম
- Plinkball 5000 গেম
- Plinkgoal গেম
- Plinko গেম
- Plinko 2 গেম

- Plinko 2 Halloween গেম
- Plinko Birds গেম
- Plinko Classic গেম
- Plinko Dice গেম
- Plinko Gold Rush গেম
- Plinko Joker গেম
- Plinko Mega Win গেম
- Plinko Neon গেম
- Plinko of Mine গেম
- Plinko Party গেম
- Plinko pop গেম
- Plinko Rainbow গেম
- Plinko Rush গেম
- Plinko S গেম
- Plinko UFO গেম
- Plinko X গেম
- Plinko X Classic গেম
- Plinko XY গেম
- Poker গেম
- Pond of Plinko গেম
- Power dice গেম
- Prestige Crown গেম
- Propel X গেম
- Prospector's Plinko গেম
- Pump It গেম
- Punch It গেম
- Ra vs Osiris গেম
- Rabbits Rush গেম

- Raging Zeus Mines গেম
- Rainbow Keno গেম
- Red Baron গেম
- RedJet গেম
- Retro Trader গেম
- Rock vs Paper গেম
- Rockageddon গেম
- Rocket Queen গেম
- Rocketon গেম
- RocketX গেম
- Rooster Run 2 গেম
- Roulette গেম
- Sailorman গেম
- Santa Mummy গেম
- Santa's Little Helper গেম
- ScoreX গেম
- Seamen গেম
- Sheriff's Coins গেম
- Shoot Happens গেম
- Shootout Champion গেম
- SIX অথবা OUT! গেম
- Skater Boy গেম
- Sky Jumper গেম
- Skyline Roulette গেম
- Snoop Dogg Dollars গেম
- Snow Run - Classic গেম
- Soccer Solo Striker গেম
- Soccer Striker 2 গেম

- Space XY গেম
- Spaceman গেম
- Speed Crash গেম
- Speed Race গেম
- SpeednCash গেম
- Spooky Sweets গেম
- Squeeze Baccarat গেম
- Starlight গেম
- Starlight Princess 1000 গেম
- StarX গেম
- Steampunk গেম
- Steampunk 2 গেম
- Stock Market গেম
- Storm riders গেম
- Sugar Plinko গেম
- Sugar Rush 1000 গেম
- Sugar Rush Super Scatter গেম
- Super Hot Chilli গেম
- Super Sixer Mines গেম
- Sweet Bonanza 1000 গেম
- Sweet Bonanza 2500 গেম
- Sweet Bonanza CandyLand গেম
- Sweet Loot গেম
- Swipe Girls গেম
- Tappy Bird Halloween গেম
- The Chicken House গেম
- The Count গেম
- The Dog House Dice Show গেম

- The Dog House Megaways গেম
- The Incredible Balloon Machine গেম
- Thunder Plinko গেম
- Thunder Plinko 2 গেম
- To The Moon গেম
- Top Eagle গেম
- Totem Tower গেম
- Tower গেম
- Tower Rush 2 গেম
- Treasure Jet গেম
- Tropicana গেম
- Turbo Mines গেম
- Turbo Plinko গেম
- Uncrossable Rush গেম
- Uncrossable Rush Xmas গেম
- UPlinko Fashion TV গেম
- Vinnie Volt: Dracula Wilds গেম
- VORTEX গেম
- Vortex Safari গেম
- Wanted Dead or a Wild গেম
- Wealthy Chicken গেম
- Wheel গেম
- Wild Bandito গেম
- Wild Bingo গেম
- Wild Bounty Showdown গেম
- Wild Fruit Jam গেম
- Wingo গেম
- World Champion X গেম

- XMAS PLINKO গেম
- xSpins গেম
- XXXTreme Lightning Roulette গেম
- Ze Zeus গেম
- Zeus Cashpot গেম
- Zeus vs Hades – Gods of War গেম
- Zeus X Machina গেম
- Zombie Blasters গেম
- ক্র্যাশ
- লটারি
- মাইনস
- নতুন
- বোনাসের শর্ত পূরণ
- প্লিঙ্কো
- জনপ্রিয়
- স্লট
- খেলাধুলা
- **1w গেম।** Astronaut · LuckyJet · Rocket Queen · RocketX · SpeednCash · Lucky Road · Limbo · Mines · Crypto Merge · Dice · Coinflip · Blackjack · Penalty · Crash · Poker · Hilo · Keno · Double · Crypto Mines · Plinko · 1খেলছেন · 47খেলছেন · 37খেলছেন · 2খেলছেন · 15খেলছেন · 19খেলছেন · 70খেলছেন · 43খেলছেন · 10খেলছেন · 17খেলছেন
- **দ্রুত গেম।** Astronaut · LuckyJet · Rocket Queen · RocketX · SpeednCash · Lucky Road · Limbo · Mines · Crypto Merge · Dice · Aviator · Balloon · JetX · Tropicana · Aero · F777 Fighter · Uncrossable Rush · Mines+ · Mine Island · Turbo Mines · Coin Miner 2 · Minesweeper · Mines Supreme · Mining Madness · Chicken Tour · Chicken Train · Chicken Crash · Chicken Subway: Choose and Win · Chicken+ · Chicken Pirate · Chicken Run · Chicken Plinko · Plinko X · Gods of Plinko · Plinko+ · Plinko Rush · Plinko 2 · Plinko · Pinky Plinko · Plinko pop · Keno · Lotto Boom · Bingo Valhalla · Amaterasu Keno · Wild Bingo · Bingo Power · Crazy Clover Bingo · Keno Express · Beto Bingo · Hockey Shootout · CrashX · Long Ball · Football X · Ball & Ball · Soccer Solo Striker · Football Manager · Football Mines · Penalty Shoot-out: Street · Lucky Barrel Tavern · Sugar Rush Super Scatter · 16 758,73 PLN Sugar Rush Super Scatter c********@gmail.com · Joker Stoker · Santa Mummy · Limbo+ · Candy Hole · VORTEX · Maestro · Kicker Mania · Chicken Ways · Plinko Birds · Lucky Claw · Swipe Girls · Aviamasters · 1খেলছেন · 47খেলছেন ·

37খেলছেন · 2খেলছেন · 15খেলছেন · 1 198খেলছেন · 179খেলছেন · 214খেলছেন · 164খেলছেন · 38খেলছেন · 0খেলছেন · 28খেলছেন · 51খেলছেন · 43খেলছেন · 32খেলছেন · 39খেলছেন · 35খেলছেন · 13খেলছেন · 11খেলছেন · 45খেলছেন · 12খেলছেন · 49খেলছেন · 235খেলছেন · 26খেলছেন · 65খেলছেন · 42খেলছেন · 36খেলছেন · 7খেলছেন · 46খেলছেন · 17খেলছেন · 3খেলছেন · 8খেলছেন · 19খেলছেন · 18খেলছেন · 52খেলছেন · 14খেলছেন · 48খেলছেন · 1 702,24 PLNLucky Barrel Tavernm********@gmail.com · 10 202,88 PLNSugar Rush Super Scattero********@gmail.com · 1 135,03 PLNJoker Stokeri********@gmail.com · 1 807,68 PLNSanta Mummyz********@list.ru · 102,11 PLNAviatoro********@gmail.com · 40খেলছেন · 58খেলছেন · 102খেলছেন · 1 523খেলছেন · 202খেলছেন · 205খেলছেন · 153খেলছেন · 31খেলছেন · 34খেলছেন · 27খেলছেন · 41খেলছেন · 242খেলছেন · 55খেলছেন · 29খেলছেন · 62খেলছেন · 16খেলছেন · 30খেলছেন · 21খেলছেন · 9খেলছেন · 20খেলছেন · 24,25 PLNFortune Snakey********@gmail.com · Fortune Snake · 33খেলছেন · 57খেলছেন · 105খেলছেন · Crazy Time · XXXTreme Lightning Roulette · Sweet Bonanza CandyLand · Infinite Blackjack · Gates of Olympus Roulette · Lightning Baccarat · 111 744,96 PLN Crazy Time d********@gmail.com · Candy Rush · Futbol Studio · Gates of Olympus · Mega Roulette · 1 681খেলছেন · 187খেলছেন · 227খেলছেন · 129খেলছেন · 53খেলছেন · 145খেলছেন · 64খেলছেন · 23খেলছেন · 50খেলছেন · 10খেলছেন · 3 774,17 PLNCandy Rushd********@gmail.com · 80 829,36 PLNFutbol Studiom********@hotmail.com · 3 814,89 PLNGates of Olympusn********@gmail.com · 42 435,41 PLNMega Roulettem********@gmail.com · 175,71 PLNAviatorg********@gmail.com · 128খেলছেন · 192খেলছেন · 68খেলছেন · 116খেলছেন · 451খেলছেন · 40,52 PLNSuper Hot Chillij********@gmail.com · Super Hot Chilli

- **মুরগি-বিষয়ক গেম।** Astronaut · Chicken Tour · Chicken Train · Chicken Crash · Uncrossable Rush · Chicken Subway: Choose and Win · Chicken+ · Chicken Pirate · Chicken Run · Chicken Plinko · Chicken Curry · Chicken Man · Chickeno · Pilot Chicken · Chicken Heart · Chicken Ways · Chicken Wars · Chicken Route Rococo · Chicken Rush · Chicken Rush 2 · Chicken Shot · The Chicken House · Wealthy Chicken · Uncrossable Rush Xmas · 49খেলছেন · 235খেলছেন · 26খেলছেন · 33খেলছেন · 65খেলছেন · 35খেলছেন · 43খেলছেন · 47খেলছেন · 40খেলছেন · 46খেলছেন · 15খেলছেন · 8খেলছেন · 34খেলছেন · 48খেলছেন · 31খেলছেন · 0খেলছেন · 36খেলছেন · 27খেলছেন · 41খেলছেন · 11খেলছেন · 42খেলছেন · 38খেলছেন · 216খেলছেন · 32খেলছেন · 60খেলছেন · 29খেলছেন · 17খেলছেন · 9খেলছেন · 37খেলছেন · 10খেলছেন · 45খেলছেন
- **স্লট, লাইভ গেম এবং বিশাল জ্যাকপট - ক্যাসিনো 1win।** Ghostline Express: Hold & Win · LuckyJet · Rocket Queen · RocketX · SpeednCash · Lucky Road · Limbo · Mines · Crypto Merge · Dice · Gates of Olympus Super Scatter · Wild Bandito · Book of Ra · Le King · Sweet Bonanza 2500 · Crown Coins · Le Zeus · 3 Hot Chillies · The Dog House Megaways · Madame Destiny Megaways · Inferno Mayhem · Vinnie Volt: Dracula Wilds · Haunted Reels · Klowns · 3 Witch Pots · Day of Dead · Devils Finger · Mummyland Treasures · Spooky Sweets · Joker Mask · Brother CrossBolt · Sailorman · 3 Gems of Vegas: Super Wheel · 3 Adventures of Alice Hold & Win · Sweet Loot · 3 Luxury Piggies · Mental · Coin UP : Hot Fire · Hell Hot 100 · Joker's Jewels · Fire in the Hole 3 · Sugar Rush 1000 · Coin Express · Book of Ra Deluxe · Ganesha Fortune · Zeus vs Hades – Gods of War · Alien Fruits 3 · Zombie Blasters · 1000 Moon Girls · Starlight Princess 1000 · Fishing Time · Crazy Time · XXXTreme Lightning Roulette · Sweet Bonanza CandyLand · Infinite Blackjack · Gates of Olympus Roulette · Lightning Baccarat · Funky Time · Money Time · Immersive Roulette · Wanted Dead or a Wild · Gates of Olympus 2500 · Big Bass Splash ·

Coin Volcano · Duck Hunters: Happy Hour · 3 Spirit Volcanoes · Bill & Coin 2 · Seamen · Snoop Dogg Dollars · Le Pharaoh · Ze Zeus · Donny Dough · Gator Hunters · The Count · Money Train 3 · FRKN Bananas · Aviator · Balloon · JetX · Astronaut · Mines+ · Chicken Train · Limbo+ · Candy Hole · Plinko 2 · The Dog House Dice Show · 777 Coins · Fortune of Giza · Big Bass Bonanza Megaways · Wild Fruit Jam · Bigger Bass Bonanza · Cowboys Gold · More Magic Apple · Roulette · Big Bang 2 · 41 682,57 PLN Santa Mummy r********@bk.ru · Santa Mummy · Spaceman · Le Bandit · Sweet Bonanza 1000 · Wild Bounty Showdown · Bullets and Bounty · Gold Party · Le Cowboy · Joker Stoker · Money Train 4 · Big Bass Secrets of the Golden Lake · Invictus · Prestige Crown · Ra vs Osiris · Duck Hunters · Fruit Party · 1খেলছেন · 50খেলছেন · 45খেলছেন · 2খেলছেন · 10খেলছেন · 433খেলছেন · 479খেলছেন · 41খেলছেন · 49খেলছেন · 194খেলছেন · 130খেলছেন · 32খেলছেন · 71খেলছেন · 104খেলছেন · 61খেলছেন · 44খেলছেন · 42খেলছেন · 52খেলছেন · 28খেলছেন · 38খেলছেন · 179খেলছেন · 161খেলছেন · 128খেলছেন · 75খেলছেন · 46খেলছেন · 112খেলছেন · 67খেলছেন · 93খেলছেন · 34খেলছেন · 371খেলছেন · 47খেলছেন · 39খেলছেন · 53খেলছেন · 64খেলছেন · 31খেলছেন · 35খেলছেন · 43খেলছেন · 296খেলছেন · 173খেলছেন · 229খেলছেন · 37খেলছেন · 26খেলছেন · 33খেলছেন · 1 486খেলছেন · 178খেলছেন · 235খেলছেন · 114খেলছেন · 40খেলছেন · 198খেলছেন · 51খেলছেন · 65খেলছেন · 66খেলছেন · 530খেলছেন · 59খেলছেন · 29খেলছেন · 99খেলছেন · 40 414,68 PLNMadame Destiny Megawaysa******@bk.ru · 41 222,97 PLNRouletteg********@internet.ru · 40 482,58 PLNGates of Olympus Super Scatterd********@hotmail.com · 2 197,61 PLNBig Bang 2m********@gmail.com · 143,68 PLNSpaceman3********@gmail.com · 86খেলছেন · 558খেলছেন · 81খেলছেন · 56খেলছেন · 30খেলছেন · 87,24 PLNDouble Ball Roulettej********@gmail.com · Double Ball Roulette

- **ক্র্যাশ গেম।** Astronaut · Aviator · Balloon · Rocket Queen · JetX · Tropicana · Aero · F777 Fighter · Uncrossable Rush · Aviamasters · Chicken Train · Play me · Chicken Crash · Space XY · AviaJet · Spaceman · Tower Rush 2 · Lucky Birds · Fortune Catch · PingWin Fly · Totem Tower · Lucky Pinball · Cloud Piggies · Treasure Jet · Plinko X Classic · Lucky Road · Punch It · Aviamasters X-mas · Chicken Shot · Big Bass Crash · Chicken Ways · Crasher · Maestro · Limbo+ · Mines+ · Lightspeed · Hammer Crusher · Uncrossable Rush Xmas · Grave Robber · World Champion X · Crystal Fall · BalloonX · Doodle Crash · Caramelo Dog: Lucky Run · Crick Shot · Instawin · Aviatrix Fruits · Neo Vegas · Bird Up · Chicken Subway: Choose and Win · Aviatrix Second Chance · Aviashow · Chicken Route · Crime Empire · To The Moon · Pilot Chicken · Penalty Cup · Football Golden Cup · Labu Run · Top Eagle · Adrenaline Rush: XCrash · Penalty Shoot Out: Cup Mania · ChiX · collector · xSpins · Chicken Revenge · Crash · King Of Ocean · RedJet · Shoot Happens · Pump It · Meta Crash · Limbo · Cheesy Road · Champions Road BB · Chicken Wars · Mines · Ganesha Thimbles · Zeus X Machina · Mines TNT · Plinko · Air Jet · Football X · Rock vs Paper · Cricketer X · Packs · Kick&Goal · Chicken Goal · Pirate Fortune Tap · Hit & Fly · Crash Neon · Power dice · Crash Classic · Aviator2-Sky Elite · MineIsland2 · Chicken Cashway · Santa's Little Helper · Cash balloon · Vortex Safari · Fortune Crash · Mary's Mining Mania · Cricket Duel · MARBLE_BOUNCE · Goals to Glory - Instant Blitz · Chicken Dash Jackpot · Jackpot Football · Soccer Striker 2 · Squeeze Baccarat · Electric Power Play · Retro Trader · Bottle Mania · Frog Dash 10000 · Ha-Ha-Hamster · Snow Run - Classic · Penalty Champion - Goals to Glory · Sheriff's Coins · I'm A Cat · Cricket Boom · Sky Jumper · Propel X · Frogger Jump · Cricket Legacy BB · Fast Lane - Classic · Fire Crash · Joker Winpot · Crash Fireworks · Crash Gold Rush · Crash Meteor · Overheat · Chicken Curry · Rooster Run 2 · Money

Plane · Avia Aces · Gold Goal Plinko · Zeus Cashpot · Crash Squad · Crash Squad Winter · CricX · GoalX · Bumble road · ScoreX · Crash Touchdown · Hercules: Sports Legend · Aviamasters 2 · Chicken Pirate Route · CosmoX · Bandidos Bang! · Starlight · Ape's High Tower BB · Rabbits Rush · Kick Crash™ · Crazy Hunter:Zombie Rush · Cash Show · Pilot Cup · Chicken Rush 2 · Cai Balao Cappadocia · CarX · Astronaut Halloween · Chicken Pirate · Mines Halloween · StarX · Tappy Bird Halloween · LuckyJet · Jackpot Limbo · Plinko Rush · Aviamasters 2 Halloween · Balloon Mania · Chicken Halloween · Dragon's Crash · Plinko 2 · Plinko XY · Thunder Plinko 2 · Red Baron · Stock Market · Avia Rush · Big Cock Knockout · Skyline Roulette · Limbo Crash · Ninja Crash · Penalty · Rocketon · Wingo · Capi Cash Jackpot Fortunes™ · The Incredible Balloon Machine · 3 Pigs of Olympus Bonus Pot · 777 Jackpot Diamond Hold and Win · 777 Jackpot Diamond Hold and Win Deluxe · 9 Hot Fruits Stick and Spin 3x3 · 9 Jokers Stick and Spin · Angry Elf Christmas Miner · Aztec Bonus Pot · Piggy Smash · Piggy Smash 2 · Lines · Speed Crash · Wheel · Crash Live · Ghost Road · Fly High: Arabian Nights · Pine of Plinko 2 · Cricket X · Avia Star · Plinko X · Crash Bonus · Heads will Roll · Kitty Rush · Rockageddon · Turbo Mines · 1 596খেলছেন · 189খেলছেন · 1খেলছেন · 229খেলছেন · 125খেলছেন · 33খেলছেন · 45খেলছেন · 0খেলছেন · 28খেলছেন · 88খেলছেন · 204খেলছেন · 57খেলছেন · 35খেলছেন · 32খেলছেন · 44খেলছেন · 43খেলছেন · 37খেলছেন · 36খেলছেন · 30খেলছেন · 18খেলছেন · 38খেলছেন · 47খেলছেন · 49খেলছেন · 46খেলছেন · 41খেলছেন · 13খেলছেন · 10খেলছেন · 11খেলছেন · 52খেলছেন · 3খেলছেন · 21খেলছেন · 17খেলছেন · 14খেলছেন · 15খেলছেন · 67খেলছেন · 34খেলছেন · 27খেলছেন · 39খেলছেন · 19খেলছেন · 50খেলছেন · 31খেলছেন · 12খেলছেন · 9খেলছেন · 2খেলছেন · 6খেলছেন · 4খেলছেন · 8খেলছেন · 16খেলছেন · 20খেলছেন · 23খেলছেন · 26খেলছেন · 48খেলছেন · 7খেলছেন · 40খেলছেন · 64খেলছেন · 29খেলছেন · 24খেলছেন · 5খেলছেন · 1 618খেলছেন · 190খেলছেন · 258খেলছেন · 151খেলছেন · 42খেলছেন · 82খেলছেন · 245খেলছেন · 51খেলছেন · 58খেলছেন · 25খেলছেন · 56খেলছেন · 1 193খেলছেন · 178খেলছেন · 208খেলছেন · 150খেলছেন · 111খেলছেন · 194খেলছেন · 59খেলছেন · 53খেলছেন · 22খেলছেন · 54খেলছেন · 1 381খেলছেন · 152খেলছেন · 107খেলছেন · 205খেলছেন · 66খেলছেন

- **লটারি।** Astronaut · Keno · Lotto Boom · Bingo Valhalla · Amaterasu Keno · Wild Bingo · Bingo Power · Crazy Clover Bingo · Keno Express · Beto Bingo · Bingo Carnaval · Bingo Star · Arabian Bingo · Bingo Tesoro Maya · Jingle Bell Bingo · Keno 10 (1 মিনিট) · Keno 10 (2 মিনিট) · Keno 8 (1 মিনিট) · Monsters Bingo · Rainbow Keno · Bingo Destiny · Caribbean Bingo · Bonus Bingo · Arcade Bingo · Bichos da Amazonia Bingo · Chickeno · Break da Bank Again Video Bingo · Keno Bonus Number · Steampunk 2 · Steampunk · Odin Bingo · Maple Bingo · Magic Bingo · Lost Ruins · Egg Hunt Bingo · Cave Bingo · Keno-King · Keno Goal · Atomico Lotto · Keno - On Demand · Keno Deluxe - ondemand · Magical Keno · Keno Halloween · Keno 8 (2 মিনিট) · Caipirinha Keno · Banana Keno · Jungle Keno · Paradise Trippies Bingo · 88 Bingo 88 · 2খেলছেন · 38খেলছেন · 1খেলছেন · 10খেলছেন · 14খেলছেন · 33খেলছেন · 23খেলছেন · 3খেলছেন · 9খেলছেন · 37খেলছেন · 47খেলছেন · 0খেলছেন · 12খেলছেন · 16খেলছেন · 4খেলছেন · 17খেলছেন · 7খেলছেন · 5খেলছেন · 35খেলছেন · 21খেলছেন · 32খেলছেন · 45খেলছেন · 13খেলছেন · 15খেলছেন · 6খেলছেন · 44খেলছেন
- **মাইনস।** Astronaut · Mines · Mines+ · Mine Island · Turbo Mines · Coin Miner 2 · Minesweeper · Mines Supreme · Mining Madness · Raging Zeus Mines · Minesweeper XY · Bank or Bust · Courier Sweeper · Mines BB · Mine Field · Mines or Gift · Mines or Treat · Money Mines · Tower · Dragon Tower · Candy Mines · Storm riders · Captain Dodger · Fox Job · Mummy's Mines · Bhanumati's Magic Box Mines ·

Mines TNT · Super Sixer Mines · Deadly Diamond · Football Mines · Pinoy Mines · Mines Soccer · Mines Raider · Mines Neon · Mines Maple · Mines Gold Rush · Mines Classic · Mines Blast · GoldenRA · Mines X High RTP · Aviatrix Mines · 53খেলছেন · 43খেলছেন · 30খেলছেন · 44খেলছেন · 39খেলছেন · 13খেলছেন · 11খেলছেন · 49খেলছেন · 14খেলছেন · 45খেলছেন · 16খেলছেন · 40খেলছেন · 10খেলছেন · 52খেলছেন · 38খেলছেন · 3খেলছেন · 8খেলছেন · 12খেলছেন · 17খেলছেন · 22খেলছেন · 5খেলছেন · 18খেলছেন · 56খেলছেন · 34খেলছেন · 19খেলছেন · 6খেলছেন · 41খেলছেন · 15খেলছেন · 20খেলছেন · 4খেলছেন · 7খেলছেন · 48খেলছেন · 2খেলছেন · 35খেলছেন · 32খেলছেন · 51খেলছেন · 36খেলছেন · 21খেলছেন · 31খেলছেন · 46খেলছেন

- **অনলাইন ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস বেটিং।** LuckyJet · Rocket Queen · RocketX · SpeednCash · Lucky Road · Limbo · Mines · Crypto Merge · Dice · Le Bandit · Sweet Bonanza 1000 · Wild Bounty Showdown · Bullets and Bounty · Aviator · Gold Party · Coin Volcano · Le Cowboy · Crazy Time · XXXTreme Lightning Roulette · Sweet Bonanza CandyLand · Infinite Blackjack · Gates of Olympus Roulette · Lightning Baccarat · Funky Time · Money Time · Immersive Roulette · Gates of Olympus Super Scatter · Wild Bandito · Book of Ra · Le King · Sweet Bonanza 2500 · Crown Coins · Le Zeus · 3 Hot Chillies · The Dog House Megaways · 1খেলছেন · 50খেলছেন · 45খেলছেন · 2খেলছেন · 10খেলছেন · 93খেলছেন · 165খেলছেন · 498খেলছেন · 1 499খেলছেন · 83খেলছেন · 231খেলছেন · 41খেলছেন · 326খেলছেন · 39খেলছেন · 54খেলছেন · 47খেলছেন · 61খেলছেন · 26খেলছেন · 474খেলছেন · 425খেলছেন · 37খেলছেন · 191খেলছেন · 129খেলছেন · 27খেলছেন · 115খেলছেন
- **খেলাধুলা।** অ্যাস্ট্রোনট · হকি শুটআউট · ক্র্যাশএক্স · লং বল · ফুটবল এক্স · বল অ্যান্ড বল · সকার সোলো স্ট্রাইকার · ফুটবল ম্যানেজার · ফুটবল মাইনস · পেনাল্টি শুট-আউট: স্ট্রিট · ফাস্ট ফিল্ডার · ক্রিকেট ক্র্যাশ · ক্রিকেট এক্স · লিম্বো ফুটবল · প্লিংকগোল · মাইন মেডেল · শুটআউট চ্যাম্পিয়ন · পেনাল্টি চ্যাম্পিয়ন · SIX বা OUT! · স্পিড রেস · স্কেটার বয় · পাইলট কাপ · পেনাল্টি · ক্রিকেট হিরোস · পেনাল্টি শুট-আউট: সুপার কাপ · 24играют · 0играют · 18играют · 44играют · 14играют · 10играют · 2играют · 43играют · 34играют · 16играют · 3играют · 20играют · 15играют · 48играют · 8играют · 4играют · 19играют · 37играют · 23играют · 22играют · 50играют · 12играют · 41играет · 33играют · 9играют · 17играют · 40играют · 35играют
- **প্লিংকো।** অ্যাস্ট্রোনট · প্লিংকো এক্স · চিকেন প্লিংকো · গডস অফ প্লিংকো · প্লিংকো+ · প্লিংকো রাশ · প্লিংকো 2 · প্লিংকো · পিংকি প্লিংকো · প্লিংকো পপ · অলিম্পাস প্লিংকো · টার্বো প্লিংকো · ফুটবল প্লিংকো · সুগার প্লিংকো · থান্ডার প্লিংকো 2 · গ্র্যাভিটি প্লিংকো · মার্বেল প্লিংকো · থান্ডার প্লিংকো · প্লিংকো 2 হ্যালোউইন · প্লিংকো ডাইস · XMAS PLINKO · অ্যাজটেক প্লিংকো · ইস্টার প্লিংকো · ইউপ্লিংকো ফ্যাশন TV · প্রস্পেক্টর'স প্লিংকো · প্লিংকো UFO · প্লিংকো এস · প্লিংকো XY · প্লিংকো মেগা উইন · ফরেস্ট প্লিংকো · পাইন অফ প্লিংকো 2 · পন্ড অফ প্লিংকো · প্লিনবল মেশিন · প্লিংকো অফ মাইন · প্লিংকবল 5000 · প্লিংকো রেইনবো · প্লিংকো পার্টি · প্লিংকো জোকার · প্লিংকো নিওন · প্লিংকো গোল্ড রাশ · প্লিংকো ক্লাসিক · 39играют · 31играет · 44играют · 8играют · 62играют · 41играет · 3играют · 16играют · 15играют · 43играют · 17играют · 19играют · 5играют · 20играют · 12играют · 2играют · 22играют · 13играют · 14играют · 27играют · 45играют · 0играют · 23играют · 18играют · 11играют · 1играет · 4играют · 36играют · 35играют · 54играют · 52играют · 34играют · 32играют · 10играют · 21играет · 24играют · 48играют · 46играют · 51играет · 47играют · 42играют · 33играют · 49играют

শর্তাবলী, প্যারামিটার এবং পর্যবেক্ষণের সারণী

নিয়মাবলী। পেমেন্ট, ক্যাশ ডেস্ক, মুদ্রা এবং উত্তোলন।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3
মুদ্রা	সর্বনিম্ন পয়েন্ট সংখ্যা	বিনিময়ের পর পরিমাণ
RUB	1200	700
EUR	1200	8
USD	1200	8
UAH	1200	300
KZT	1200	3550
UZS	1200	95000
INR	1200	625
GBP	1200	5
JPY	1200	1200
PLN	1200	30
TRY	1200	250
AMD	1200	2750
AUD	1200	11
AZN	1200	12,5
BGN	1200	13
BRL	1200	40
BYN	1200	24
CAD	1200	6,25
CHF	1200	2,25
CNY	1200	54
CZK	1200	172,5
DKK	1200	51
HUF	1200	2675
KGS	1200	640
KRW	1200	10350
MDL	1200	130

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3
NOK	1200	80
RON	1200	34
SEK	1200	80
SGD	1200	10
TJS	1200	80
TMT	1200	25
ZAR	1200	135
MXN	1200	132,5
CLP	1200	6850
ARS	1200	10825
NZD	1200	12
IDR	1200	120000
XOF	1200	4500
CFA	1200	4500
COP	1200	29500
CRC	1200	3850
PAB	1200	7,5
XAF	1200	4500
PEN	1200	27,5
KES	1200	950
UGX	1200	27500
GHS	1200	115
RWF	1200	9750
TZS	1200	20000
ZMW	1200	192
NGN	1200	12125
HKD	1200	57,5
MYR	1200	35
PHP	1200	437,5

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3
BDT	1200	872,5
IQD	1200	9650
VND	1200	190065
THB	1200	270
LKR	1200	2265
QAR	1200	27,5
PKR	1200	2080
OMR	1200	2,5
KWD	1200	2,5
JOD	1200	5
AED	1200	27,5
CUP	1200	187,5
DZD	1200	1000
GEL	1200	20
NPR	1200	990
SOS	1200	4140
IRR	1200	315100
EGP	1200	360
MMK	1200	15500
BHD	1200	3

VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম। প্রোমোশন, টুর্নামেন্ট, VIP এবং লয়্যালটি।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2
স্তর	মোট টার্নওভার, $
Bronze 1	0
Bronze 2	5000
Bronze 3	10000
Silver 1	25000
Silver 2	50000
Silver 3	100000

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2
Gold 1	250000
Gold 2	500000
Gold 3	1000000
Platinum 1	2500000
Platinum 2	5000000
Platinum 3	10000000
Diamond 1	25000000
Diamond 2	50000000
Diamond 3	100000000
Black 1	250000000
Black 2	500000000
Black 3	1000000000
Black 4	2500000000
Black 5	5000000000

স্ক্রিনশট থেকে অতিরিক্ত পর্যবেক্ষণ

পাঠযোগ্য ক্যাপশন এবং শর্তের অংশাংশ স্ক্রিনের প্রসঙ্গসহ সংরক্ষিত। পরিমাণ, সময়সীমা বা সহগের একটি একক লেবেলের মূল শর্ত প্রয়োজন হতে পারে। যাচাইমূলক ভিজ্যুয়াল পাঠ 7 বিভাগে প্রদত্ত।

পাঠযোগ্য নাম এবং ক্যাপশন।

- **ফ্রি মানি।** প্রতিদিন টিকিট নিন এবং 1w থেকে Lamborghini Urus SE জেতার সুযোগ পান
- **VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম।** ক্যাসিনো, বাজি ধরুন · VIP Cluu-তে অ্যাক্সেস
- **ইস্পোর্টস।** IEM বেইজিং। প্লেয়ারদের দ্বৈরথ। কিল (শুধুমাত্র অর্ডিনারি) · IEM বেইজিং। প্লেয়ারদের দ্বৈরথ। কিল (শুধুমাত্র অর্ডিনারি) · NopwiN ক্লাচ সিরিজ কোয়ালিফায়ার · উইনার সিরিজ 1×1 (Bo1)
- **ফাস্ট গেমস।** 113 399 অনলাইন প্লেয়ার
- **প্লিংকো।** PLINKO 2
- **অনলাইন ক্যাসিনো এবং স্পোর্টস বেটিং।** CRYPTO CASINO
- **স্লট, লাইভ গেম এবং বিশাল জ্যাকপট - ক্যাসিনো 1win।** 111 715 অনলাইন প্লেয়ার
- **VIP ক্লাব।** VIP ক্লাবে অ্যাক্সেস পাওয়ার উপায় বেছে নিন · VIP স্ট্যাটাস কীভাবে পাবেন?
- **নিয়মাবলী।** 2। আপনি নিশ্চিত করেন যে আপনার অ্যাকাউন্টে অর্থায়নের জন্য ব্যবহৃত তহবিল সম্পর্কে আপনার কোনো জ্ঞান বা সন্দেহ নেই, অতীত, বর্তমান বা · অ্যাকাউন্ট যা «পাসওয়ার্ড পুনরুদ্ধার» বোতাম টিপে শেখা বা পুনরুদ্ধার করা যেতে পারে। · বয়স। ক্লায়েন্টকে পরিষেবা প্রদান প্রত্যাখ্যান করা হতে পারে এবং তাদের অ্যাকাউন্টের পরিচালনা স্থগিত করা হতে পারে যদি, প্রাপ্তিতে · পরিমাণ ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে জমা হবে। · কোনো অর্থ তহবিল তৈরি করুন। আপনি সম্মত হন যে আপনি নিবন্ধন করবেন না, অ্যাকাউন্ট খুলবেন না বা

এতে কোনো অর্থ তহবিল স্থানান্তর করবেন না · বেটিং অ্যাকাউন্টে। · তাদের অ্যাকাউন্ট। উপরন্তু, এই ধরনের প্রতিটি ক্ষেত্রে, ক্লায়েন্ট বাধ্য থাকবে পরিশোধ করতে বা আমাদের প্রতিদান দিতে · চুক্তি, বেটিং কোম্পানি কোনো জয়ের অর্থ প্রদান প্রত্যাখ্যান বা পরিশোধিত কোনো পরিমাণ ফেরত দিতে অধিকার রাখে · এই নিয়মের ব্যতিক্রমগুলি চুক্তির "ক্রীড়া সংক্রান্ত নিয়মাবলী" বিভাগে বর্ণিত হয়েছে। · ক্লায়েন্ট (চুক্তির অংশগ্রহণকারী) এবং বেটিং কোম্পানির মধ্যে সম্পাদিত, জয়ের বিষয়গুলি সহ · 13.1। ওয়েবসাইটের সমস্ত প্রধান পরিষেবাগুলিতে অ্যাক্সেস পেতে একটি অ্যাকাউন্ট খুলতে হবে। এই উদ্দেশ্যে, ক্লায়েন্ট পারেন · 15.1। ওয়েবসাইটে একটি অ্যাকাউন্ট খোলার পরে ক্লায়েন্ট তাদের পাসওয়ার্ড এবং ব্যবহারকারীর নাম রাখতে বাধ্য থাকবে · 16.8। আমরা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের যেকোনো ইতিবাচক ব্যালেন্স ব্যবহার করে সেই পরিমাণ অর্থ নিষ্পত্তি করার অধিকারী হব · 2.12। আমরা বেটিং অ্যাকাউন্ট বন্ধ করতে এবং সেই অ্যাকাউন্টে করা সমস্ত বাজি বাতিল করার অধিকার রাখি যদি তা হয় · 2.2। জয়ের accrued ক্ষেত্রে, বেটিং অংশগ্রহণকারী accrued এর সঠিকতা পরীক্ষা করতে বাধ্য থাকবে · 7.1। ক্লায়েন্টরা প্রথম দলের জয়ে (P1), ড্র (X), বা দ্বিতীয় দলের জয়ে (P2) বাজি ধরতে পারেন। যদি · 8.11। যদি একটি টেনিস ম্যাচ বাতিল হয়, সমস্ত বাজি 1 এর মতভেদে গণনা করা হয়, অংশগ্রহণকারীর সামগ্রিক বাজি ছাড়া · 8.7। যদি একজন ক্লায়েন্ট এমন একটি ইভেন্টে বাজি ধরেন যার ফলাফল ইতিমধ্যেই তাদের জানা, এই ধরনের বাজি বাতিল হবে এবং · 9.2। ক্যাশ-আউট বৈশিষ্ট্যটি একচেটিয়াভাবে সক্রিয়, অমীমাংসিত বাজির জন্য উপলব্ধ। · 9.5। যদি ক্লায়েন্ট একটি একাধিক বাজি রাখে, ক্যাশ-আউট শুধুমাত্র সম্পূর্ণ একাধিকের জন্য প্রয়োগ করা যেতে পারে। ক্যাশ আউট করা সম্ভব নয় · যাদের জন্য জুয়া খেলা অবসরের একটি মজার উপায়, তাদের মধ্যে একটি ছোট অংশ খেলোয়াড় · কাইকোস দ্বীপপুঞ্জ, ইউক্রেন, সংযুক্ত আরব আমিরাত, যুক্তরাজ্য, মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র, US ভার্জিন দ্বীপপুঞ্জ। · তুরস্ক, সংযুক্ত আরব আমিরাত এবং ইউক্রেন। · ইভেন্ট। একটি স্টেক রাখতে, ক্লায়েন্টকে বেটিং কোম্পানির শর্তাবলী মেনে বাজি ধরতে হবে। · লাইনে মতভেদ এবং বাজি, ইত্যাদি), এই নিয়মাবলী থেকে বিচ্যুতির ক্ষেত্রে বাজি গ্রহণ করার সময় এবং যেসব ক্ষেত্রে · ফলাফল। এই মান ক্লায়েন্টের সম্ভাব্য জয় গণনা করতে ব্যবহৃত হয়। · প্রাপ্তবয়স্কদের কিছু অংশ গেমিং আসক্তি নামক সমস্যার সম্মুখীন হয়। কিন্তু আমরা সেই সমস্যার প্রতি অনেক মনোযোগ দিই এবং পরামর্শ দিই যে · সম্পত্তি (এই ধরনের সম্পত্তির বিনিময়ে প্রাপ্ত সম্পত্তি), রূপান্তর, স্থানান্তর, প্রাপ্তি, দখল বা সম্পত্তি ব্যবহার · accrued জয়ের সাথে অসম্মতির কারণে। accrued জয়ের সাথে সম্পর্কিত সমস্ত দাবি গ্রহণ করা হবে · বাজি পরিশোধ করুন। · ক্লায়েন্টকে ওয়েজার করা পরিমাণ।

- **বেটিং।** বাজি কোড
- **লাইভ।** গোল্ডেন স্টেট ওয়ারিয়র্স ● 28

নিয়ম, ইন্টারফেস এবং প্রস্তাব।

- **নিয়মাবলী।** সীমাবদ্ধতার মেয়াদ, অ্যাকাউন্ট স্থগিত বা ব্লক করা এবং পেমেন্ট বাতিল। · সরকারি কর্তৃপক্ষ যদি সন্দেহ করার কারণ থাকে যে আপনার জমাকৃত তহবিল মানি লন্ডারিং বা · পেমেন্ট, ইভেন্টের ফলাফল, জয়ের মতভেদ, সম্পাদিত চুক্তির অন্যান্য প্রয়োজনীয় শর্তাবলীর যেকোনো বিষয় · (AML নীতি)। একই সময়ে, আমরা সমস্ত ধরণের অবৈধ প্রতিরোধে একটি শক্তিশালী এবং নীতিগত অবস্থান বজায় রাখি · নির্দিষ্ট ইভেন্টের জন্য সর্বোচ্চ বাজি সীমা আরোপ করার এবং স্বতন্ত্র অ্যাকাউন্ট সীমা নির্ধারণ বা অপসারণের অধিকার রাখে · AML নীতি নিয়ম দ্বারা নির্ধারিত। · আপনার পরিচয় এবং নিরাপত্তা পর্যালোচনার ফলাফল। অভ্যন্তরীণ AML-নীতি অনুসরণ করে, আমরা প্রাথমিক এবং চলমান পরিচালনা করতে পারি · 16.2.2। ক্লায়েন্ট কোনো সম্পাদিত লেনদেন প্রত্যাখ্যান করবে না, কোনো সম্পাদিত পেমেন্ট অস্বীকার বা বাতিল করবে না · 16.5। আমরা নগদে পেমেন্ট গ্রহণ করি না। আমরা বৈদ্যুতিন পেমেন্টের জন্য ব্যবহার করতে পারি, আগত পেমেন্ট এবং · 16.7। আমাদের ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ব্লক করার এবং পেমেন্ট বাতিল করার এবং জয় সংগ্রহ করার অধিকার রয়েছে
- **VIP ক্লাব।** ব্যক্তিগত VIP-ম্যানেজার কী কাজে লাগে এবং তিনি সাপোর্ট সার্ভিস থেকে কীভাবে আলাদা?

- **ফ্রি মানি।** বোনাস 200 ইনস্টলের জন্য পয়েন্ট
- **VIP লয়্যালটি প্রোগ্রাম।** VIP-ম্যানেজার থেকে বোনাস

OP-01। 1win — অর্থের পথ

আমি OP-01-A অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করেছি GEO **বাংলাদেশ** সহ, একই GEO-এর ব্যক্তিগত পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট এবং **BDT** মুদ্রা। খেলা — **Tower Rush original, Galaxsys**, অর্থ কনফিগারেশন **TR-BDT-OP-01**, RTP **96,69%**, একটি টাওয়ারের cap **160 000,00 BDT**। পরিবেশ: 1win launcher4.7.3 build40703 / Xiaomi15 Ultra, Android15, HyperOS2। নিবন্ধন — email এবং ফোন, নিশ্চিতকরণ — email; নিবন্ধন এবং জমায় নতুন নথি চাওয়া হয়নি। প্রথম উত্তোলনে আমি পরিচয় এবং ঠিকানার নথি দিয়েছি; উভয়ই অনুমোদনের আগে গৃহীত হয়েছে। প্রাথমিক cash/bonus/locked/pending ছিল 0,00/0,00/0,00/0,00 BDT। Welcome আমি সক্রিয় করিনি, bonus=0,00 BDT; পৃথক প্রদর্শনী অফারগুলি নিজেদের কার্ডে রয়ে গেছে।

ক্যাশের শর্ত	জমা	বাহ্যিক উত্তোলন
এই পরিস্থিতিতে পদ্ধতি	bKash	Nagad
নির্বাচিত পদ্ধতি	bKash	Nagad
মুদ্রা/নেটওয়ার্ক	BDT / ব্লকচেইন ছাড়া	BDT / ব্লকচেইন ছাড়া
সর্বনিম্ন	100,00 BDT	500,00 BDT
এক লেনদেনের সর্বোচ্চ	25 000,00 BDT	25 000,00 BDT
পর্যায়ক্রমিক সীমা	একটি সক্রিয় পেমেন্ট আবেদন	50 000,00 BDT/দিন; 200 000,00 BDT/সপ্তাহ; 600 000,00 BDT/মাস
লেনদেনের আগে ইতিমধ্যে ব্যবহৃত	0,00 BDT	0,00 BDT
বাহ্যিক উত্তোলনের আগে প্রয়োজন	নিজ মালিকের অর্থ	সমস্ত বাজি settled; cash-T≥D; সক্রিয় bonus/pending নেই

আমি ক্যাশা খুলেছি, bKash বেছে নিয়েছি, মুদ্রা যাচাই করেছি এবং **OP-01-D** আবেদন তৈরি করেছি। 04.11.2026 09:10:00 UTC+06:00-এ আমি **3 040,00 BDT** পাঠিয়েছি। জমার উপর ক্যাসিনো ফি 0,00 BDT; প্রেরণের অতিরিক্ত বাহ্যিক চার্জ **0,00 BDT**, ভিত্তি — প্রেরিত 3 040,00 BDT; প্রদানকারীর সম্পূর্ণ ডেবিট **3 040,00 BDT**। কোনো রূপান্তর নেই,1 BDT=1 BDT। 04.11.2026 09:11:41 UTC+06:00-এ cash-এ **3 040,00 BDT** এসেছে, এরপর ব্যালেন্স হয়েছে 3 040,00 BDT, bonus/locked/pending0,00 BDT। জমার ব্যবধান 101 s। আমি original Tower Rush খুলেছি, বাজি **380,00 BDT** নির্ধারণ করেছি এবং Build/Cashout হাতে সম্পন্ন করেছি; নিশ্চিত ফলাফল নিচে দেওয়া হয়েছে।

চক্র / সময় UTC+06	বাজি BDT	debit-এর পরে BDT	ফলাফল ×বাজি	Gross BDT	gross-এর পরে BDT	ইভেন্ট
OP-01-R01 / 09:12:41	380,00	2 660,00	0,5000	190,00	2 850,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R02 / 09:13:27	380,00	2 470,00	1,4000	532,00	3 002,00	Cashout নিশ্চিত

চক্র / সময় UTC+06	বাজি BDT	debit-এর পরে BDT	ফলাফল ×বাজি	Gross BDT	gross-এর পরে BDT	ইভেন্ট
OP-01-R03 / 09:14:13	380,00	2 622,00	0,0000	0,00	2 622,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-01-R04 / 09:14:59	380,00	2 242,00	2,5000	950,00	3 192,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R05 / 09:15:45	380,00	2 812,00	0,0000	0,00	2 812,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-01-R06 / 09:16:31	380,00	2 432,00	1,2000	456,00	2 888,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R07 / 09:17:17	380,00	2 508,00	2,0000	760,00	3 268,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R08 / 09:18:03	380,00	2 888,00	0,0000	0,00	2 888,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-01-R09 / 09:18:49	380,00	2 508,00	1,6000	608,00	3 116,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R10 / 09:19:35	380,00	2 736,00	1,0000	380,00	3 116,00	Cashout নিশ্চিত
OP-01-R11 / 09:20:21	380,00	2 736,00	0,0000	0,00	2 736,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-01-R12 / 09:21:07	380,00	2 356,00	2,2500	855,00	3 211,00	Temple ×1,5, তারপর নিশ্চিতকরণ
OP-01-R13 / 09:21:53	380,00	2 831,00	1,1000	418,00	3 249,00	Cashout নিশ্চিত

আমি **13 পেইড টাওয়ার এবং 13 গৃহীত বাজি** সম্পন্ন করেছি। оборот **T=4 940,00 BDT**, সম্পূর্ণ পেআউট **G=5 149,00 BDT**, গেমিং **net=G−T=209,00 BDT**, পর্যবেক্ষিত প্রত্যাবর্তন **100×G/T=104,2308%**। বাহ্যিক আবেদনের আগে অর্থের অবশিষ্ট **3 249,00 BDT**। জমার оборот সম্পন্ন: 4 940,00≥3 040,00 BDT; বোনাস ক্রেডিট ব্যবহার হয়নি। বাজির চেয়ে কম পেআউট net হার হিসেবে গণ্য হয়েছে। মধ্যবর্তী তলা এবং Frozen সুরক্ষিত পরিমাণ পৃথক পুনঃcredit হিসেবে যোগ হয়নি।

আমি **OP-01-W** আবেদন করেছি Nagad-এর মাধ্যমে **04.11.2026 09:24:53 UTC+06:00**-এ **1 900,00 BDT**-এ। এই পরিমাণ উপলব্ধ cash থেকে রিজার্ভে গেছে, এবং আবেদন নিষ্পত্তির আগে মোট cash বাড়েনি। যাচাই **04.11.2026 09:40:53 UTC+06:00**-এ শেষ হয়েছে, প্রেরণ হয়েছে **04.11.2026 09:45:46 UTC+06:00**-এ, বাহ্যিক প্রাপ্তি — **04.11.2026 09:51:56 UTC+06:00**। আবেদন নিশ্চিতকরণ: sms। আবেদন থেকে **0,00 BDT** ফি কাটা হয়েছে; ভিত্তি — 1 900,00 BDT। বাহ্যিকভাবে এসেছে **1 900,00 BDT**, হার 1:1, চার্জ ক্যাসিনো থেকে দ্বিতীয়বার কাটা হয়নি। নিষ্পত্তির পরে cash **1 349,00 BDT**, bonus/locked/pending **0,00/0,00/0,00 BDT**; এই অবশিষ্ট ক্যাসিনোর ভিতরে রয়ে গেছে।

ধাপ	ব্যবধান
আবেদন→অনুমোদন	960 s, KYC থাকলে তা সহ
অনুমোদন→প্রেরণ	293 s
প্রেরণ→প্রাপ্তি	370 s
উত্তোলনের সম্পূর্ণ সময়	1623 s

ক্যাসিনো মিলকরণ:0+3 040,00−4 940,00+5 149,00−1 900,00=1 349,00 BDT। **প্রদানকারীর মিলকরণ:**ব্যয় 3 040,00 BDT, এর মধ্যে credit 3 040,00 এবং বাহ্যিক চার্জ 0,00। **প্রাপ্তির মিলকরণ:**আবেদন 1 900,00−চার্জ 0,00=1 900,00 BDT। **নিজ অর্থের সামগ্রিক ফলাফল:**প্রাপ্ত 1 900,00+ক্যাসিনোতে রাখা 1 349,00−প্রদানকারীর ব্যয় 3 040,00=209,00 BDT। আমি গেমিং ফলাফল 209,00 BDT এবং চার্জের পরে মোট 209,00 BDT পৃথক করেছি। উত্তোলন নির্দিষ্ট পথ সম্পন্ন করেছে, কোনো ভবিষ্যৎ আবেদনে এমন সময়সীমার প্রতিশ্রুতি দেয়নি।

1win — অ্যাক্সেস কার্ড

অ্যাট্রিবিউট	মান
GEO/অ্যাকাউন্ট	বাংলাদেশ / BDT
পণ্য/গেম	Casino; Tower Rush original / Galaxsys / TR-BDT-OP-01
Demo/mobile/desktop	আলাদা FUN-মোড; HTML5 Xiaomi/iPhone/Slimbook, অ্যাক্সেস পদ্ধতি OP-01 অনুযায়ী
জমা/উত্তোলন	bKash / Nagad
কমিশন/সময়	ডিপোজিটের বাহ্যিক ফি 0,00 BDT; উত্তোলন থেকে আটকানো 0,00; সম্পূর্ণ সময় 1623 s
Cash-result	209,00 BDT গেমিং net; প্রাপ্ত 1 900,00; ক্যাসিনোতে অবশিষ্ট 1 349,00
Welcome/বোনাস	মূল প্রোমোশন 7/9/10 বিভাগের নিজস্ব কার্ডে সংরক্ষিত। এই নগদ রুটে welcome সক্রিয় করা হয়নি, bonus0; Tower Rush-এর জন্য আলাদা অফারের শর্ত প্রযোজ্য, বিজ্ঞাপনী সাধারণ শতাংশ নয়।
খেলার অবদান	সক্রিয় বোনাস ছাড়া Cash; welcome-অবদান Galaxsys নাম থেকে অনুমান করা হয় না
সহায়তা	অ্যাকাউন্টের ভিতরে; তুলনামূলক প্রোফাইলে ভাষা ইংরেজি, নগদ বিরোধে আলাদা incident; সমর্থন চ্যানেল নিশ্চিত
রুটের মূল্যায়ন	TR-ACCESS-1.0 অনুযায়ী 7,40/10; আইনি নির্ভরযোগ্যতার সূচক নয়
সীমাবদ্ধতা	একটি পদ্ধতি/মুদ্রা/অ্যাকাউন্টের শর্ত; FUN অনুমান করা হয় না; KYC এবং W-এর আগে অসমাপ্ত বাজি না থাকা এপিসোড অনুযায়ী বাধ্যতামূলক

সম্পর্কিত নথি

- Tower Rush অপারেটর তুলনা ও অ্যাক্সেসের রেকর্ড
- পেমেন্ট পদ্ধতি, মুদ্রা, ফি ও বিনিময় হার

- উত্তোলনের ধাপ, চার্জ ও রসিদ