# Tower Rush মোবাইল অ্যাক্সেস, ডিভাইস ও অপারেটরের অ্যাপ

প্রকাশক: Ariful Hosain

## সূচিপত্র

1. 03. ডেস্কটপ অ্যাক্সেস ও সিঙ্ক্রোনাইজেশন
2. 04. ক্লায়েন্ট, বিল্ড ও রিসোর্স
3. T04. Android-এর জন্য অ্যাপের উপস্থিতি

### মোবাইল সংস্করণ, ডিভাইস এবং ভাষা

**SlotCatalog — Tower Rush**

- সাইটের ভাষা
- ভাষা

**Casino Guru — Tower Rush**

- CASINO GURU IN OTHER LANGUAGES
- ভাষা নির্বাচন করুন

**কম্পিউটারের জন্য ডেমো Tower Rush**

- PDF ডাউনলোড করুন

## 03. ডেস্কটপ অ্যাক্সেস ও সিঙ্ক্রোনাইজেশন

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| 03-01 | ডেস্কটপ ক্লায়েন্টের উপস্থিতি | Tower Rush HTML5-এ চালু হয়; ডেস্কটপ পর্বে গেমের পৃথক প্রোগ্রাম নেই। Windows-ক্লায়েন্ট 1win মূল ভিট্রিনার অপারেটরের পণ্য হিসেবে থাকে। |
| 03-02 | ডেস্কটপ অ্যাক্সেসের ফরম্যাট | ENV-D01 — ব্রাউজার; শর্টকাট ইনস্টল গেমের মালিকানা পরিবর্তন করেনি। |

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| 03-03 | ক্লায়েন্টের বিটনেস ও প্রয়োজনীয়তা | Windows x64, 32 GB RAM; JavaScript ও WebGL সহ ব্রাউজার; APK এবং desktop EXE মেশানো হয়নি। |
| 03-04 | উইন্ডোর আকার | Viewport 1440×900 CSS px, স্ক্রিন 2880×1800; সিস্টেম স্কেল 200%। |
| 03-05 | ব্রাউজার স্কেল | ব্রাউজার zoom 100%; পৃথক পাস 125% পাঠযোগ্য পরিমাণ ও মুদ্রা সংরক্ষণ করেছে। |
| 03-06 | মেনু প্রদর্শন | আমি প্রধান মেনু, Fast Games বিভাগ এবং Galaxsys ফিল্টার খুলেছি; ক্যাশ আলাদা অ্যাকাউন্ট উপাদান ছিল। |
| 03-07 | গেম অনুসন্ধান | আমি Tower Rush লিখেছি এবং Galaxsys, original এবং gameKindName TowerRush মিলিয়েছি; Tower Rush 2 কার্ড এড়িয়ে গেছি। |
| 03-08 | গেম পর্যন্ত ক্রিয়ার সংখ্যা | চারটি ক্রিয়া: ক্যাটালগ → অনুসন্ধান → মূল কার্ড → রিয়েল মানি লঞ্চ। |
| 03-09 | ক্যাশ পর্যন্ত ক্রিয়ার সংখ্যা | দুটি ক্রিয়া: ব্যালেন্স → টপ-আপ; উইথড্রয়াল ক্যাশের পৃথক ট্যাবে খুলত। |
| 03-10 | অনুভূমিক স্ক্রলিং | প্রধান বোতামগুলো 1440×900-এ অনুভূমিক স্ক্রলিং প্রয়োজন করেনি; দীর্ঘ ইতিহাস টেবিলের ভিতরে স্ক্রল হয়েছে। |
| 03-11 | পরিমাণের পাঠযোগ্যতা | বাজি 380,00 BDT, অবশিষ্ট এবং মুদ্রা একসাথে দৃশ্যমান ছিল; কমিশন আবেদনের আগে পৃথকভাবে দেখানো হয়েছে। |
| 03-12 | কীবোর্ড নেভিগেশন | Tab ফোকাস বাজি, Build এবং Cashout-এর মধ্যে সরিয়েছে; Enter শুধুমাত্র বর্তমান সক্রিয় বোতামে ক্রিয়া প্রয়োগ করেছে। |
| 03-13 | মোডাল উইন্ডোর আচরণ | Rules গেমের উপরে খুলেছে; বন্ধ করলে পূর্ববর্তী round_id-এ ফিরে গেছে নতুন বাজি ছাড়া। |
| 03-14 | লগইন সংরক্ষণ | একই ব্রাউজার সেশন পুনরায় খুললে লগইন সংরক্ষিত ছিল; স্পষ্ট Logout-এর পরে পাসওয়ার্ড প্রয়োজন ছিল। |
| 03-15 | দ্বিতীয় ডিভাইসে ব্যালেন্স | শেষ রাউন্ড OP-01-এর পরে আমি iPhone 3 249,00 BDT-এ একই রিয়েল মানি ওয়ালেট দেখেছি। |
| 03-16 | দ্বিতীয় ডিভাইসে বাজি ইতিহাস | দ্বিতীয় ডিভাইসে OP-01-R13 রেকর্ড 418,00 BDT পেআউট সহ দেখা গেছে; পুনরায় পড়া তা আবার জমা করেনি। |
| 03-17 | দ্বিতীয় ডিভাইসে বোনাস অগ্রগতি | OP-01-এ কোনো সক্রিয় বোনাস ছিল না: bonus 0,00 BDT এবং উভয় ডিভাইসে অগ্রগতি অনুপস্থিত ছিল। |
| 03-18 | এক ডিভাইসে লগআউট | সাধারণ Logout বর্তমান সেশন শেষ করেছে; «সব সেশন শেষ করুন» ক্রিয়া পৃথকভাবে দ্বিতীয় ডিভাইস শেষ করেছে। |
| 03-19 | ইন্টারফেস ত্রুটি | zoom 125%-এ ইতিহাস অভ্যন্তরীণ স্ক্রল পেয়েছে; আমি মোডাল বন্ধ করেছি, 100% ফিরিয়েছি এবং Cashout-এ অ্যাক্সেস সংরক্ষণ করেছি। |

## 04. ক্লায়েন্ট, বিল্ড ও রিসোর্স

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| 04-01 | প্ল্যাটফর্ম | 1win Android launcher ENV-A01-এ; ভিতরের গেম — HTML5 Tower Rush। iPhone — Safari, গেমের IPA নয়। |
| 04-02 | প্রাপ্তির চ্যানেল | অপারেটরের অ্যাপ বিভাগ → Android → launcher ইনস্টল; তৃতীয় পক্ষের APK-ক্যাটালগের ঠিকানা ব্যবহার করা হয়নি। |
| 04-03 | প্রকাশকের নাম | ইন্টারফেস ব্র্যান্ড 1win; Galaxsys — গেমের ডেভেলপার, অপারেটর launcher-এর প্রকাশক নয়। |
| 04-04 | অ্যাপ সংস্করণ | 1win Android 4.7.3; গেম কনটেন্ট — কনফিগারেশন TR-BDT-OP-01, এতে launcher সংস্করণ আরোপ করা হয়নি। |
| 04-05 | বিল্ড নম্বর | 40703. |
| 04-06 | প্যাকেজ আইডেন্টিফায়ার | প্যাকেজের স্থানীয় কার্ড APP-1W-40703; এটি প্রকাশকের স্বাক্ষর বা বাহ্যিক package registry প্রতিস্থাপন করে না। |
| 04-07 | ফাইলের আকার বাইটে | 32 505 856 bytes, APP-1W-40703। |
| 04-08 | ফাইলের আকার MB-এ | 32,505856 MB = 32 505 856 / 1 000 000. |
| 04-09 | ফাইলের আকার MiB-এ | 31,000000 MiB = 32 505 856 / 1 048 576। |
| 04-10 | ইনস্টলের পর আকার | launcher ইনস্টলের ঠিক পরে 86,4 MB। |
| 04-11 | সেশনের পর ডেটার পরিমাণ | 20 মিনিটের পরে অ্যাপ এবং তার ডেটা দ্বারা 104,7 MB দখল; বৃদ্ধি 18,3 MB। |
| 04-12 | সর্বনিম্ন OS | APP-1W-40703 কার্ডের জন্য Android 10 / API 29; প্রকৃত ইনস্ট্যান্স Android 15 / API 35। |
| 04-13 | আর্কিটেকচার | arm64-v8a; ফোনের আর্কিটেকচার launcher-এর সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ। |
| 04-14 | চেকসাম | প্রকৃত বাইনারি APK-এর জন্য ফাইল অখণ্ডতা যাচাই সম্পন্ন; যাচাইয়ের ফলাফল APP-1W-40703 টেক্সট কার্ডে সংযুক্ত। |
| 04-15 | আপডেট | আমি ইনস্টলের উপরে launcher আপডেট করেছি, একই অ্যাকাউন্টে লগইন করেছি এবং BDT মুদ্রা সংরক্ষণ করেছি; গেম পূর্ববর্তী ইতিহাস টেনে এনেছে। |
| 04-16 | অনুরোধকৃত অনুমতি | APP-1W-40703: বিজ্ঞপ্তি — push চালু করার পরে অনুরোধ। |
| 04-16 | অনুরোধকৃত অনুমতি | APP-1W-40703: ক্যামেরা — KYC শুটিং নির্বাচনের পরে অনুরোধ। |
| 04-16 | অনুরোধকৃত অনুমতি | পর্বে পরিচিতি এবং সঠিক ভূ-অবস্থান অনুরোধ করা হয়নি। |
| 04-17 | অনুরোধ সৃষ্টিকারী ক্রিয়া | push সেটিং খোলা বিজ্ঞপ্তি অনুরোধ ঘটিয়েছে; নথি শুটিং নির্বাচন ক্যামেরা অনুরোধ ঘটিয়েছে। |
| 04-18 | প্রত্যাখ্যানে আচরণ | বিজ্ঞপ্তি প্রত্যাখ্যানের পরে গেম এবং ক্যাশ অ্যাক্সেসযোগ্য ছিল; ক্যামেরার বদলে আমি আগে প্রস্তুত নথি ফাইল বেছে নিয়েছি। |
| 04-19 | Push | স্পষ্ট সম্মতির আগে Push বন্ধ ছিল; প্রত্যাখ্যান গেম লঞ্চ ব্লক করেনি। |

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| 04-20 | বায়োমেট্রিক লগইন | বায়োমেট্রি পূর্বে সক্রিয় করার পরে সংরক্ষিত লগইন খুলেছে; প্রথম অনুমোদনের জন্য পাসওয়ার্ড এবং অ্যাকাউন্ট নিশ্চিতকরণ প্রয়োজন ছিল। |
| 04-21 | অফলাইন আচরণ | বিমান মোডে শেল ক্যাশ থেকে খুলেছে, কিন্তু নতুন বাজি গ্রহণ করা হয়নি; নেটওয়ার্ক পুনরুদ্ধার সার্ভার অবস্থা ফিরিয়ে এনেছে। |
| 04-22 | সেশনের ট্রাফিক | কোল্ড লঞ্চ Tower Rush:8,6 MB। |
| 04-22 | সেশনের ট্রাফিক | ক্যাশ সহ পুনরায় লঞ্চ:1,3 MB। |
| 04-22 | সেশনের ট্রাফিক | 20-মিনিটের সেশনের স্ট্রিম:6,8 MB লোডের অতিরিক্ত। |
| 04-22 | সেশনের ট্রাফিক | কোল্ড লঞ্চ+20 মিনিট:15,4 MB, cold+warm+session-এর যোগফল নয়। |
| 04-23 | চার্জ খরচ | ENV-A01:82%→78% 20 মিনিট Wi-Fi-তে, উজ্জ্বলতা 50%; খরচ 4 শতাংশ পয়েন্ট। |
| 04-23 | চার্জ খরচ | ENV-I01:76%→73% 20 মিনিট Wi-Fi-তে, উজ্জ্বলতা 50%; খরচ 3 শতাংশ পয়েন্ট। |
| 04-24 | উত্তাপ | 20 মিনিটের পরে ফোনের বডি উষ্ণ হয়েছে; ফলাফল উত্তাপের গুণগত মূল্যায়ন হিসেবে রেকর্ড করা হয়েছে। |
| 04-25 | iOS WebView কন্টেইনার | প্রধান iOS-পর্বে Safari ব্যবহৃত হয়েছে। পৃথক এমবেডেড ভিউয়ের জন্য — Telegram iOS কন্টেইনার, Tower Rush-এর নিজস্ব অ্যাপ নয়। |
| 04-26 | APK ইনস্টলের ফলাফল | launcher ইনস্টলে 19,4 s লেগেছে; শেলের প্রথম লঞ্চ 3,8 s; নির্বাচনের পরে গেমের প্রস্তুতি — 4,8 s; এগুলো ভিন্ন বিরতি। |
| 04-27 | targetSDK | APP-1W-40703: targetSDK 35, minSDK 29 থেকে পৃথক। |
| 04-28 | compileSDK | APP-1W-40703: compileSDK 35; এই প্যারামিটারগুলো শুধুমাত্র এই বিল্ডের কার্ডের সাথে সম্পর্কিত। |
| 04-29 | বাধ্যতামূলক hardware features | APP-1W-40703: touchscreen required=true। |
| 04-29 | বাধ্যতামূলক hardware features | APP-1W-40703: camera required=false। |
| 04-29 | বাধ্যতামূলক hardware features | APP-1W-40703: NFC required=false। |
| 04-30 | ম্যানিফেস্ট ফ্ল্যাগ | APP-1W-40703: allowBackup=false। |
| 04-30 | ম্যানিফেস্ট ফ্ল্যাগ | APP-1W-40703: usesCleartextTraffic=false। |
| 04-30 | ম্যানিফেস্ট ফ্ল্যাগ | APP-1W-40703: supportsRtl=true। |
| 04-30 | ম্যানিফেস্ট ফ্ল্যাগ | APP-1W-40703: extractNativeLibs=false। |
| 04-30 | ম্যানিফেস্ট ফ্ল্যাগ | APP-1W-40703: application.name — কাস্টম ক্লাস ছাড়া স্ট্যান্ডার্ড Application। |

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| 04-31 | প্রকৃত অনুমতি অনুরোধ | POST_NOTIFICATIONS: push চালু→অনুরোধ→প্রত্যাখ্যান→গেম অ্যাক্সেসযোগ্য। |
| 04-31 | প্রকৃত অনুমতি অনুরোধ | CAMERA: KYC শুটিং→অনুরোধ→প্রত্যাখ্যান→সিস্টেম ডায়ালগে ফাইল নির্বাচিত। |
| 04-32 | অনুমতি প্রত্যাখ্যানের ফলাফল | বিজ্ঞপ্তি: প্রত্যাখ্যান → push নেই, গেম কাজ করে। ক্যামেরা: প্রত্যাখ্যান → শুটিং অনুপলব্ধ, ফাইল দিয়ে নথি আপলোড কাজ করে। |
| 04-33 | WebView কন্টেইনার অ্যাপের সংস্করণ | Telegram কন্টেইনার iOS 11.13.2 build 30842; WKWebView সিস্টেম WebKit iOS 18.6.3 ব্যবহার করেছে, WKWebView-এর পৃথক ইনস্টল করা সংস্করণ নেই। |

### T04. Android-এর জন্য অ্যাপের উপস্থিতি

| ID | অ্যাট্রিবিউট | মান ও পরিধি |
|---|---|---|
| T04-01 | Android-এর জন্য অ্যাপের উপস্থিতি | Tower Rush HTML5-গেম হিসেবে উপলব্ধ; OP-01-এ Android launcher 1win-এর মালিকানাধীন। গেমের স্বতন্ত্র APK ব্যবহার করা হয়নি; অন্যান্য অপারেটরের ভিট্রিনা অ্যাপ পৃথকভাবে সংরক্ষিত। |
| T04-02 | iOS-এর জন্য অ্যাপের উপস্থিতি | iPhone-এ Safari ব্যবহার করা হয়েছে; Telegram WebView — আলাদা রুট। 1win-এর শোকেসে iOS প্রস্তাবটি অপারেটরের প্রস্তাব হিসেবে সংরক্ষিত এবং Tower Rush-এর নিজস্ব অ্যাপ নাম দেওয়া হয়নি। |

## সম্পর্কিত নথি

- Tower Rush-এর অফিসিয়াল ডেমো ও FUN রাউন্ডের রেকর্ড
- Tower Rush-এর লোডিং, নেটওয়ার্ক ও সেশনের সমস্যা