Parimatch অপারেটরের রেকর্ড ও Tower Rush নগদ সেশন

প্রকাশক: Ariful Hosain

Parimatch

রুশ-ভাষা পৃষ্ঠাগুলি Parimatch, ক্রিপ্টোস্পোর্টসবুক, ক্যাসিনো এবং জার্মানির চিহ্নিত পৃথক কার্ড Tower Rush / Tower Rush 2। বোতাম এবং FUN ডেমো অবস্থা রেকর্ড করে।

পেমেন্ট, ক্যাশ ডেস্ক, মুদ্রা এবং উত্তোলন

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▷ অর্থের জন্য বাজি

- প্রত্যাহার

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- ওয়েবসাইটে বোনাস এবং অফার এক ব্যক্তির মালিকানাধীন একটি অ্যাকাউন্ট, একটি ইমেল ঠিকানা, একটি ফোন নম্বর, একটি সাধারণ কম্পিউটার (উদাহরণস্বরূপ, একটি পাবলিক লাইব্রেরিতে) এবং একটি পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট (উদাহরণস্বরূপ, ডেবিট বা ক্রেডিট কার্ড, Skrill ইত্যাদি) এর মধ্যে সীমাবদ্ধ।
- বুকমেকার কোম্পানির প্রণোদনা কর্মসূচিতে বিস্তৃত প্যারিম্যাচ বোনাসের নির্বাচন রয়েছে। প্রচারাভিযানের নিয়ম অনুসারে বোনাস জমা পেয়ে, খেলোয়াড়রা স্পোর্টস বাজি রাখতে পারে, স্লট খেলতে পারে এবং লাইভ ডিলারদের সাথে গেমে অংশ নিতে পারে। বেশিরভাগ ক্ষেত্রে, বোনাস তহবিল উত্তোলনের জন্য, প্রচারাভিযানের শর্তাবলীতে উল্লিখিত ওয়েজার অনুযায়ী সেগুলি খেলায় জিততে হবে। সাইটের কোন সংস্থান থেকে বুকমেকারের উপহার দেওয়া হচ্ছে তার উপর নির্ভর করে, খেলায় জেতা স্পোর্টস টোটালাইজেটর, স্লট বা লাইভ টেবিলে করা যেতে পারে।
- প্রকল্পের নতুনদের জন্য স্বাগত উপহারের উপর আলাদাভাবে আলোচনা করা যাক। সাইটে অ্যাকাউন্ট তৈরি করা প্রতিটি ব্যবহারকারী বুকমেকারের পোর্টালে নিবন্ধনের সময় পুরস্কার পেতে পারেন। এর জন্য নিবন্ধন ফর্ম পূরণ করার সময় সংশ্লিষ্ট বাক্সে টিক দিলেই যথেষ্ট। বোনাস তহবিল 24 ঘণ্টার মধ্যে অ্যাকাউন্টে জমা হয়। সেগুলি অবিলম্বে টোটালাইজেটরে আগ্রহের ইভেন্টগুলি বেছে নিয়ে ব্যবহার করা যেতে পারে। বোনাস তহবিল উত্তোলনের জন্য সমস্ত শর্ত পূরণ করতে হবে।
- গেমিং অ্যাকাউন্ট পূরণ বা বুকমেকারের অন্যান্য শর্ত পূরণ;
- ওয়েজার বা এটি অন্যথায় ওয়েজার নামে পরিচিত — এটি বাধ্যতামূলক বাজির সংখ্যা যা কোম্পানির কাছ থেকে আর্থিক আকারে বিজয়ী জমা পেয়েছে এমন খেলোয়াড়কে অর্থ উত্তোলনের জন্য করতে হবে। তারপরে, সমস্ত শর্ত পূরণের পরে, আপনি প্রচারাভিযানের অর্থ উত্তোলন করতে পারেন এবং আপনার বিবেচনায় ব্যবহার করতে পারেন।

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- Parimatch কোম্পানির টোটালাইজেটর — উজবেক সুম বা অন্য মুদ্রায় একটি উল্লেখযোগ্য পরিমাণ জেতার বাস্তব সুযোগ। এই দিকটি বেছে নিয়ে, বাজিকারীরা নিম্নলিখিত সুযোগগুলি পান:
- অ্যাকাউন্টে তাৎক্ষণিক অর্থ জমা এবং দ্রুত পেআউট;
- বুকমেকার কোম্পানিতে আমেরিকান ফুটবলে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ সহগ, আজ বুকমেকার কোম্পানিতে আমেরিকান ফুটবল বাজিতে তাৎক্ষণিক পেআউট Parimatch উজবেকিস্তান ✔

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বিভিন্ন পদ্ধতিতে তহবিল জমা/উত্তোলনের সুবিধাজনক প্রক্রিয়া;

- ডিপোজিটের জন্য বোনাস। প্রথম ক্লায়েন্টের জন্য, যিনি সবেমাত্র অনলাইন প্ল্যাটফর্মে এসেছেন এবং নিবন্ধন পথ অতিক্রম করেছেন, একটি স্বাগত বোনাস প্রস্তাব করা হয়, যা নির্দিষ্ট সংখ্যক বাজি করার পরে উত্তোলন করা যায়। প্রথম ডিপোজিট জমা করা বুকমেকার pmstan থেকে বোনাস প্রদান করে। ডিপোজিটে জমা করা অর্থ বুকমেকার দ্বিগুণ করে এবং আপনার তা খেলায় জেতার সুযোগ রয়েছে;
- ডিপোজিট ছাড়া। এই ধরনের বোনাস অত্যন্ত বিরল, কিন্তু pmstan এই ধরনের অনুশীলন করে। এই ক্ষেত্রে ক্লায়েন্ট কেবল নিবন্ধনের জন্য অর্থ পায় এবং তা খেলায় জিততে পারে;
- সময় নষ্ট করবেন না, pmstan সাইটে নিবন্ধন করুন, ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার জন্য প্রথম ডিপোজিট করুন এবং আপনার প্রাপ্য বোনাস পান।
- বুকমেকার কোম্পানিতে ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ সহগ, আজ বুকমেকার কোম্পানিতে ব্যাডমিন্টন বাজিতে তাৎক্ষণিক পেআউট Parimatch উজবেকিস্তান ✔

বিকেতে অনলাইনে বাস্কেটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- Parimatch প্রচারাভিযানগুলি আলাদাভাবে উল্লেখ করা উচিত। কোম্পানি নিয়মিতভাবে তার ক্লায়েন্টদের জন্য একটি উল্লেখযোগ্য পুরস্কার তহবিল সহ লটারি পরিচালনা করে। বোনাস প্রোগ্রামে অংশগ্রহণ করে, ব্যবহারকারীরা নিজেদের তহবিলের অবদান ছাড়াই প্রকৃত অর্থ জেতার সুযোগ পান। বোনাস উত্তোলনের জন্য, প্রচারাভিযানের শর্তাবলীতে উল্লিখিত ওয়েজার অনুযায়ী সেগুলি খেলায় জিততে হবে। ওয়েজার — এটি নির্দিষ্ট সংখ্যক বাজি যা আপনার বোনাস খেলায় জেতা হিসাবে বিবেচিত হওয়ার আগে করতে হবে। বুকমেকারের নিয়ম অনুসারে সাইটে বাজিতে সক্রিয়ভাবে অংশগ্রহণ করে খেলায় জেতা সম্পন্ন করা যায়।
- বুকমেকার কোম্পানিতে বাস্কেটবলে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ সহগ, আজ বুকমেকার কোম্পানিতে বাস্কেটবল বাজিতে তাৎক্ষণিক পেআউট Parimatch উজবেকিস্তান ✔

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বিভিন্ন মুদ্রায় অ্যাকাউন্ট তাৎক্ষণিক পূরণ এবং দ্রুত অর্থ উত্তোলন, উজবেক সুম সহ;
- pmstan অফিসিয়াল সাইটে নিবন্ধন করুন, ডিপোজিট করুন এবং বেসবলে অর্থ জিতুন!
- বুকমেকার কোম্পানিতে বেসবলে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ সহগ, আজ বুকমেকার কোম্পানিতে বেসবল বাজিতে তাৎক্ষণিক পেআউট Parimatch উজবেকিস্তান ✔

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▻ সক্রিয় বোনাস অফার

- ডিপোজিট ছাড়া
- অনলাইন গেমিংয়ের জগৎ খেলোয়াড়দের জন্য বিভিন্ন প্যারিম্যাচ বোনাসের মাধ্যমে গেমিং প্রক্রিয়া থেকে সর্বাধিক পাওয়ার ইচ্ছুকদের জন্য অসংখ্য সুযোগ প্রদান করে। প্যারিম্যাচ নতুন ব্যবহারকারীদের স্বাগত জানানোর এবং নিয়মিত খেলোয়াড়দের উৎসাহিত করার জন্য তৈরি একটি বিস্তৃত বোনাস প্রোগ্রাম দিয়ে আলাদা। এই প্রচারমূলক অফারগুলি ডিপোজিট বোনাস, বিনামূল্যে গেমিং সুযোগ এবং অন্যান্য সুবিধার মাধ্যমে অতিরিক্ত মূল্য দেয় যা খেলার সময় বাড়ায় এবং বিনোদনের স্তর বাড়ায়। প্ল্যাটফর্ম মৌসুমী প্রচারাভিযান, বিশেষ ইভেন্ট এবং নতুন গেম চালু করার কথা বিবেচনা করে নিয়মিত বোনাস সিস্টেম আপডেট করে।
- প্যারিম্যাচ নতুন ক্লায়েন্টদের জন্য বোনাস — এটি একটি স্বাগত অফার যা বিশেষভাবে সেই খেলোয়াড়দের জন্য ডিজাইন করা হয়েছে যারা প্রথমবার প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধন করেন। এটি অতিরিক্ত তহবিল দিয়ে গেমিং যাত্রা শুরু করতে এবং উপলব্ধ গেম এবং বৈশিষ্ট্যগুলির সাথে পরিচিত হতে দেয়। সাধারণত, এই ধরনের বোনাস নির্ধারিত সীমার মধ্যে প্রথম ডিপোজিটে শতাংশ জমা।

- নিবন্ধন এবং প্রকৃত অর্থে প্রথম ডিপোজিট জমা করার পরে, বোনাস তহবিল প্রচারাভিযানের শর্তাবলী অনুসারে জমা হয়। সাধারণত সেগুলি বোনাস ব্যালেন্সে জমা হয় এবং প্যারিম্যাচের অনুমোদিত ক্যাসিনো গেমে ব্যবহার করা যায়। তহবিল উত্তোলনের আগে খেলোয়াড়দের বোনাস খেলায় জেতার প্রয়োজনীয়তা পূরণ করতে হবে।
- সামগ্রিকভাবে, প্যারিম্যাচের স্বাগত বোনাস প্ল্যাটফর্মের সাথে পরিচিতি হিসাবে কাজ করে, খেলোয়াড়দের প্রাথমিক ডিপোজিট পুরোটা সঙ্গে সঙ্গে ব্যয় না করেই খেলার আরও সুযোগ প্রদান করে।
- পূরণের পরিমাণে অতিরিক্ত শতাংশ সহ ডিপোজিট বোনাস
- শুরুর জন্য ছোট পরিমাণ সহ ডিপোজিট ছাড়া বোনাস
- প্রথম ডিপোজিটে শতাংশ জমা
- ডিপোজিটের জন্য ন্যূনতম প্রয়োজনীয়তা
- তহবিল উত্তোলনের আগে খেলায় জেতার প্রয়োজনীয়তা
- জয় উত্তোলনের সীমা
- প্রচারাভিযানের প্রয়োজনীয়তা পূরণ করে এমন ডিপোজিট করুন
- বোনাসের ধরন শতাংশ / মান সর্বাধিক পরিমাণ ন্যূনতম ডিপোজিট ওয়েজার বৈধতার সময়কাল
- ডিপোজিট ছাড়া বোনাস অনিয়মিতভাবে প্রস্তাবিত খুব কম ডিপোজিট ছাড়া — —
- স্বাগত বোনাস প্যারিম্যাচ স্লটের সাথে পরিচিতির জন্য একটি দুর্দান্ত সূচনা। শর্তাবলী সাবধানে অধ্যয়ন এবং উপযুক্ত গেম নির্বাচন খেলোয়াড়দের প্রথম ডিপোজিট সর্বাধিক কার্যকরভাবে ব্যবহার করতে এবং দীর্ঘায়িত গেমিং প্রক্রিয়া উপভোগ করতে সহায়তা করবে।
- ন্যূনতম ডিপোজিট
- ডিপোজিট ছাড়া বোনাস

pm-76.com

- কীভাবে অ্যাকাউন্ট পূরণ করবেন (ফিয়াট এবং ক্রিপ্টো)
- বিকল্প 1। ব্যাংক কার্ড দিয়ে পূরণ
- 1। একটি অনুরোধ তৈরি করুন: "অ্যাকাউন্ট পূরণ করুন" ক্লিক করুন এবং কার্ড দিয়ে সুবিধাজনক পেমেন্ট পদ্ধতি নির্বাচন করুন।
- 4। পেমেন্ট নিশ্চিত করুন: ব্যাংক থেকে SMS থেকে কোড প্রবেশ করুন বা ব্যাংক অ্যাপে PUSH-বিজ্ঞপ্তি অনুমোদন করুন (3D Secure)।
- প্রদানের আগে: নিশ্চিত করুন যে কার্ডে ইন্টারনেটে কেনাকাটার জন্য সীমা খোলা আছে। কার্ড এবং অ্যাকাউন্টের মুদ্রা ভিন্ন হলে, ব্যাংক স্বয়ংক্রিয় রূপান্তর করবে।
- কিছু মুদ্রার নিজস্ব পূরণ বিকল্প রয়েছে (উদাহরণস্বরূপ, INR, UZS, KRW, CAD)। ডিপোজিট করার জন্য পূরণ পৃষ্ঠার নির্দেশাবলী অনুসরণ করুন।
- বিকল্প 2। ক্রিপ্টোকারেন্সি দিয়ে পূরণ
- 1। একটি অনুরোধ তৈরি করুন: "অ্যাকাউন্ট পূরণ করুন" এ যান, কয়েন নির্বাচন করুন (USDT, BTC, ETH ইত্যাদি) এবং পরিমাণ লিখুন।
- 2। ঠিকানা কপি করুন: স্ক্রিনে একটি অনন্য ওয়ালেট ঠিকানা বা QR-কোড উপস্থিত হবে। এটি কপি করুন।
- 3। তহবিল স্থানান্তর করুন: আপনার ক্রিপ্টো ওয়ালেট বা এক্সচেঞ্জে (Binance, Trust Wallet) "উত্তোলন"/"পাঠান" ক্লিক করুন, প্রয়োজনীয় কয়েন নির্বাচন করুন, কপি করা ঠিকানা পেস্ট করুন এবং পাঠানো নিশ্চিত করুন।

- এছাড়াও, আপনি পূরণ পৃষ্ঠায় "স্থানান্তরের জন্য ওয়ালেট ব্যবহার করুন" ক্লিক করে ওয়ালেটে প্রবেশের মাধ্যমে পেমেন্ট তৈরি করতে পারেন
- ·নেটওয়ার্কের মিল: আপনার ওয়ালেটে নেটওয়ার্ক (উদাহরণস্বরূপ, TRC20, ERC20) ডিপোজিট পৃষ্ঠার নেটওয়ার্কের সাথে точно মিলতে হবে। ত্রুটি = তহবিলের ক্ষতি।
- ·নতুন স্থানান্তর — নতুন ঠিকানা: ঠিকানাগুলি পরিবর্তিত হয়। ইতিহাস থেকে পুরানো ওয়ালেটে কখনও অর্থ পাঠাবেন না।
- ·সীমা ও কমিশন: ন্যূনতম থ্রেশহোল্ডের চেয়ে কম নয় এমন পরিমাণ পাঠান। সঠিক পরিমাণ পৌঁছানোর জন্য আপনার ওয়ালেটের কমিশন ("গ্যাস") বিবেচনায় নিন।
- তহবিল উত্তোলনের নির্দেশনা (ফিয়াট ও ক্রিপ্টো)
- উত্তোলনের আগে চেকলিস্ট:
- 2. নিয়ম: যে মুদ্রায় ডিপোজিট করা হয়েছিল, সেই মুদ্রার পদ্ধতিতেই উত্তোলন উপলব্ধ।
- 3. ওয়েজারিং: ডিপোজিটের পরিমাণের 100% বাজি ধরতে হবে (রিফান্ড ও Cash Out গণনা করা হয় না)।
- কার্ডে: যে কার্ড দিয়ে অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করেছিলেন, সেই কার্ডের তথ্য পূরণ করুন।
- ক্রিপ্টোতে: কপি করা ওয়ালেট ঠিকানাটি পেস্ট করুন এবং নেটওয়ার্ক কঠোরভাবে যাচাই করুন (যেমন, TRC-20)।
- ক্রিপ্টো 15 মিনিট পর্যন্ত সময়ে পরিশোধ করা হয়। "লেনদেনের ইতিহাস"-এ আবেদনের স্ট্যাটাস যাচাই করা যায়। যদি পেমেন্ট বিলম্বিত হয় — ভেরিফিকেশন প্রয়োজন কিনা তা যাচাই করুন।
- কার্ড বা ইলেকট্রনিক ব্যাংক ওয়ালেটে 12 ঘণ্টা পর্যন্ত (বেশিরভাগ ক্ষেত্রে 5 মিনিট পর্যন্ত)।
- ডিপোজিট জমা হওয়ার সময়সীমা
- সঠিকভাবে তথ্য প্রবেশ করালে সাধারণত তহবিল তাৎক্ষণিকভাবে বা কয়েক মিনিটের মধ্যে ব্যালেন্সে পৌঁছে যায়। তবে প্রসেসিংয়ের সময় নির্বাচিত পদ্ধতি এবং পেমেন্ট সিস্টেমের লোডের উপর নির্ভর করে।
- ▫ক্রিপ্টোকারেন্সি: 15 মিনিট পর্যন্ত (ব্লকচেইনে লেনদেন নিশ্চিত হওয়ার গতির উপর নির্ভর করে)।
- ▫ইলেকট্রনিক ওয়ালেট: তাৎক্ষণিক।
- কার্ড দিয়ে ডিপোজিট করার ক্ষেত্রে:
- ক্রিপ্টোকারেন্সি দিয়ে ডিপোজিট করার ক্ষেত্রে:
- ক্রিপ্টোকারেন্সির ক্ষেত্রে নেটওয়ার্কে প্রয়োজনীয় সংখ্যক কনফার্মেশন পাওয়ার পরেই জমা হয়।
- ডিপোজিট না এলে কী করবেন?
- আপনি যদি অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করেন কিন্তু তহবিল এখনও ব্যালেন্সে দেখা না যায় — চিন্তার কিছু নেই।
- বেশিরভাগ ক্ষেত্রে বিলম্ব ব্যাংক, পেমেন্ট সিস্টেম বা ব্লকচেইনের পক্ষ থেকে পেমেন্ট প্রসেসিংয়ের প্রযুক্তিগত বৈশিষ্ট্যের সাথে সম্পর্কিত।
- ·ক্রিপ্টোকারেন্সি: সময় ব্লকচেইন নেটওয়ার্কের ব্যস্ততা এবং প্রয়োজনীয় কনফার্মেশনের সংখ্যার উপর নির্ভর করে।
- উল্লিখিত সময় পার হয়ে গেলেও ব্যালেন্স আপডেট না হলে, সহায়তা পরিষেবার জন্য তথ্য প্রস্তুত করুন। নথির তালিকা ডিপোজিট পদ্ধতির উপর নির্ভর করে:
- বিকল্প আ: আপনি যদি কার্ড বা P2P দিয়ে ডিপোজিট করেন
- অনুগ্রহ করে আপনার ব্যাংকিং অ্যাপ বা ইলেকট্রনিক ওয়ালেট থেকে রসিদের স্ক্রিনশট/ছবি বা রসিদ প্রস্তুত করুন। রসিদে অবশ্যই দৃশ্যমান হতে হবে:

- ·প্রাপকের তথ্য (কার্ড বা ওয়ালেট নম্বর যেখানে আপনি তহবিল পাঠিয়েছেন);
- ·পেমেন্টের স্ট্যাটাস (অবশ্যই "সফল" বা "সম্পন্ন" হতে হবে)।
- বিকল্প ব: আপনি যদি ক্রিপ্টোকারেন্সি দিয়ে ডিপোজিট করেন
- "প্রসেসিংয়ে" স্ট্যাটাস (কার্ডের ক্ষেত্রে): আপনার ব্যাংকে যদি পেমেন্ট "প্রসেসিংয়ে" বা "কনফার্মেশনের অপেক্ষায়" স্ট্যাটাসে থাকে, ব্যাংক চূড়ান্তভাবে তহবিল না কাটা পর্যন্ত আমরা তা জমা করতে পারব না।
- নেটওয়ার্কের অপেক্ষা (ক্রিপ্টোর ক্ষেত্রে): ক্রিপ্টোকারেন্সি ট্রান্সফার যাচাই করতে কিছুটা সময় লাগতে পারে, কারণ জমার গতি সরাসরি ব্লকচেইন নেটওয়ার্কে লেনদেন প্রসেসিংয়ের উপর নির্ভর করে।
- নিরাপত্তা: কখনোই এবং কাউকেই আপনার কার্ডের সম্পূর্ণ তথ্য (CVV-কোড, পিন-কোড বা পাসওয়ার্ড) দেবেন না। ডিপোজিট নিশ্চিত করার জন্য সহায়তা পরিষেবার শুধুমাত্র লেনদেনের রসিদ বা লেনদেনের হ্যাশ প্রয়োজন।
- MultiWallet কী?
- Multiwallet — এটি একটি সুবিধাজনক সিস্টেম যা আপনাকে একটি Parimatch অ্যাকাউন্টের ভিতরে একাধিক স্বতন্ত্র মুদ্রা ব্যালেন্স (ওয়ালেট) রাখার সুযোগ দেয়। কোন মুদ্রায় বাজি ধরবেন, অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করবেন এবং জয়ী অর্থ উত্তোলন করবেন তা আপনি নিজেই নির্ধারণ করেন।
- ▫ব্যালেন্সের স্বাধীনতা: আপনার ওয়ালেটগুলো পরস্পরের সাথে কোনোভাবে সংযুক্ত নয়। আপনি যদি BTC-এ ব্যালেন্স ডিপোজিট করেন, তহবিল শুধুমাত্র BTC-ওয়ালেটে উপলব্ধ হবে।
- ▫স্বাধীনভাবে পরিবর্তন: আপনি যেকোনো সময় একটি ওয়ালেট থেকে অন্যটিতে পরিবর্তন করতে পারেন। উদাহরণস্বরূপ, USD-এ খেলাধুলায় বাজি ধরুন, তারপর ক্যাসিনো খেলার জন্য BTC ওয়ালেটে পরিবর্তন করুন।
- Multiwallet সিস্টেমের ভিতরে ব্যালেন্সের মধ্যে সরাসরি তহবিল স্থানান্তর নেই।
- আপনি USD-ওয়ালেট থেকে BTC-ওয়ালেটে টাকা স্থানান্তর করতে পারবেন না। নতুন মুদ্রায় খেলতে হলে, নির্বাচিত ওয়ালেটের জন্যই আলাদাভাবে ডিপোজিট করতে হবে।
- Multiwallet কীভাবে ব্যবহার করবেন?
- ▫ওয়ালেট নির্বাচন করুন: ব্যালেন্স মেনুতে আপনার প্রয়োজনীয় মুদ্রা নির্বাচন করুন (যেমন, USD, BTC, EUR)।
- ▫অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করুন: ডিপোজিট করুন। তহবিল ঠিক সেই ওয়ালেটেই জমা হবে যা ডিপোজিটের সময় সক্রিয় ছিল।
- "অ্যাভেঞ্জার্স: জাজমেন্ট ডে" উদ্বোধনী সপ্তাহান্তের বক্স অফিস আয়
- "You Can See Everything" তৃতীয় সপ্তাহান্তের বক্স অফিস আয়
- "Wildwood" দ্বিতীয় সপ্তাহান্তের বক্স অফিস আয়
- "Godzilla Minus Zero" উদ্বোধনী সপ্তাহান্তের বক্স অফিস আয়
- যদি কোনো খেলোয়াড় x25 ওয়েজারিং শর্ত সহ কোনো প্রমোশনে 100$ ডিপোজিট করেন (যেমন, "Casino bonus 200%") - এর মানে হলো তাকে মোট 200$ X 25 = 5000$ পরিমাণ বাজি ধরতে হবে।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ডার্টস বাজি।

- বুকমেকার Parimatch-এ ডার্টসে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে ডার্টস বাজিতে তাৎক্ষণিক পেমেন্ট ✔

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- Parimatch উজবেকিস্তান স্থানীয় ও আন্তর্জাতিক ফুটবল প্রতিযোগিতার দুর্দান্ত নির্বাচন অফার করে। নিবন্ধিত যেকোনো ব্যবহারকারী আগে অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করে খেলাধুলায় ফুটবলে বাজি ধরতে পারেন। বুকমেকার

লাইন ও коэффициент ইভেন্টের গুরুত্বের উপর নির্ভর করে, তাই আন্তর্জাতিক চ্যাম্পিয়নশিপে সেরা শর্ত পাওয়া যায়। ফুটবল বাজির জন্য উপলব্ধ সবচেয়ে সাধারণ মার্কেটের মধ্যে:

- দুর্দান্ত পেমেন্ট পদ্ধতির নির্বাচন;

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- বুকমেকার Parimatch-এ হ্যান্ডবলে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে হ্যান্ডবল বাজিতে তাৎক্ষণিক পেমেন্ট ✔

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▷ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- পর্যালোচনা, গাইড ও রেটিংয়ের অসীম ট্যাব বন্ধ করুন। আপনার যদি সফটওয়্যারের গুণমান এবং উত্তোলনের সততা নিয়ে সন্দেহ ছাড়া অনলাইনে খেলার জন্য একটি নির্ভরযোগ্য iGaming-অপারেটর প্রয়োজন হয়, তবে আর খোঁজার দরকার নেই। প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো এক সমাধানে ট্রিপল-এ প্রোভাইডারদের লাইসেন্সযুক্ত স্লট, নিবন্ধন ছাড়া ডেমো অ্যাকাউন্ট, সহজ ওয়েজারিংসহ লাভজনক বোনাস এবং শিল্পের সেরা লাইভ ডিলারদের সঙ্গে চকচকে সাজানো একটি অঞ্চল অফার করে। আমরা ডিজিটাল পরিবেশে জুয়া বিনোদের একটি আদর্শ লবি তৈরি করেছি, যেখানে প্রযুক্তি জেতার মায়ার বদলে খেলোয়াড়ের আনন্দের জন্য কাজ করে।
- বাকিরা — কম বিখ্যাত নয়, তবে মার্কেটিংয়ে বিনয়ী গেমডেভ-প্রোভাইডার। প্যারিম্যাচ ক্যাসিনোতে আপনার জন্য অপেক্ষা করছে লৌহকঠিন সুনামের শিল্পের প্রবীণরা, নতুন ঢেউয়ের ক্রিপ্টো ভেন্ডর, এশীয় কোডের বিদেশি স্টুডিও এবং গেমের ভিজ্যুয়াল শ্রেষ্ঠত্বে সুনির্দিষ্টভাবে কাজ করা নিশ প্লেয়ার স্টুডিও। প্রতিটি জুয়া কনটেন্ট পরিবেশক সরাসরি চুক্তির অধীনে, আনুষ্ঠানিকভাবে, স্ক্রিপ্ট ও হাতে তৈরি পোর্ট ছাড়াই সংযুক্ত। ফলস্বরূপ আমাদের ক্লায়েন্টরা সেরা অনলাইন ক্যাসিনো গেম পায়, যেগুলোতে সার্টিফায়েড RNG, অভিযোজিত বাজি ও বোনাস সেটিংস, স্বচ্ছ পেআউট টেবিল এবং আপটাইম রয়েছে যা সর্বোচ্চ নিরবচ্ছিন্ন সেশনের 조건ে রিল ঘোরানোর সুযোগ দেয়। অবশেষে, ভিডিও স্লটের ক্যাটালগ সাপ্তাহিক আপডেট হয়, এবং নিজস্ব "Parimatch Exclusive" ভিট্রিন ব্র্যান্ডেড গেম স্লট যোগ করে যা রিসোর্সের বাইরে উপলব্ধ নয়।
- «Gates of Olympus» ছয়টি রিলে একটি অন্তহীন টাম্বলিং কম্বো চেইন তৈরি করবে, যেখানে আকস্মিক মাল্টিপ্লায়ার জয়কে বহুগুণ বাড়ায়। «Fire in the Hole 3» প্রতিটি প্রতীক পতনকে xBomb-সালুটে রূপান্তরিত করে, নতুন সারি খোলে এবং মেশিনের বৈশিষ্ট্যের প্রদানক্ষমতা প্রসারিত করে। নির্দিষ্ট লাইন পছন্দকারীদের জন্য প্রসারিত প্রতীকযুক্ত ক্লাসিক "বই"-স্লট হিসেবে «Book of Ra Deluxe» উপযুক্ত। ক্লাস্টার পেআউটের শিকারের জন্য «Starburst Galaxy» পরীক্ষা করুন, রেট্রো প্রেমীদের «Mega Joker» খেলার পরামর্শ দেওয়া হয়। যদি নতুন অনুভূতি খোঁজেন, «Gates of Hades» চালু করুন, যা ক্যানোনিক্যাল কাসকেড গ্রিডকে ভিন্ন ভোলাটিলিটির দুটি খেলার পর্বে বিভক্ত করে।
- এই বিভাজন প্যারি ম্যাচ ক্যাসিনোর লাইব্রেরিকে নিজের মেজাজ অনুযায়ী ফিল্টার করতে এবং একটি ব্যক্তিগত "প্লেলিস্ট" তৈরি করতে সুযোগ দেয়। একই সাথে দায়িত্বশীল দৃষ্টিভঙ্গি ভুলে যাওয়া উচিত নয়, কারণ বিনামূল্যে ডেমো খেলা এক জিনিস, আর পরিশ্রমে অর্জিত অর্থ ঝুঁকিতে ফেলা সম্পূর্ণ অন্য বিষয়। জুয়া আসক্তি সমস্যা এড়াতে আগে থেকেই সময় ও ডিপোজিটের সীমা নির্ধারণ করুন, এবং জয়কে আকর্ষণীয় সময় কাটানোর আনন্দদায়ক বোনাস হিসেবে দেখুন, আয়ের উৎস হিসেবে নয়।
- ড্রপডাউন তালিকা থেকে অ্যাকাউন্টের মুদ্রা নির্ধারণ করুন;
- প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো নতুন ও নিয়মিত গ্রাহকদের plusieurs দিকে পুরস্কার বিতরণ করে। যেমন, প্রথম ডিপোজিটে স্টার্টার প্যাকেজ শতাংশ হারে অ্যাকাউন্ট বাড়ায় এবং কিছু ফ্রিস্পিন দেয়। Reload-অফার ডিপোজিটের একটি অংশ সরাসরি ব্যালেন্সে ফিরিয়ে দেয়। বিনামূল্যে স্পিন থিম্যাটিক প্রমোশনে পুরস্কার হিসেবে অতিরিক্ত আসে, আর ক্যাশব্যাক অসফল সেশনের একটি অংশ ক্ষতিপূরণ দেয়। ডিপোজিট ছাড়া

নিবন্ধনের ক্যাসিনো বোনাস মাঝে মাঝে এবং সব এখতিয়ারে প্রোগ্রামে চালু হয় না। আলাদাভাবে উল্লেখযোগ্য হলো আকস্মিক আর্থিক "ড্রপ" ও коэффициент লিডারবোর্ডসহ টুর্নামেন্ট Drops & Wins।

- প্যারিম্যাচে ঢুকতে পারছেন না? ⚡VPN চালু করুন! (DE, HU, FI)⚡বিটকয়েন, ইথেরিয়াম, USDT এবং অন্যান্য ক্রিপ্টোকারেন্সি দিয়ে প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনোতে খেলুন ★ প্যারি ম্যাচ বিটকয়েন ক্যাসিনো 4000+ স্লট, লাইভ ক্যাসিনো, রুলেট, পোকার এবং ক্র্যাশ গেমসহ।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হকি বাজি।

- বুকমেকার Parimatch-এ হকিতে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে হকি বাজিতে তাৎক্ষণিক পেমেন্ট ✓

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- সুবিধাজনক তহবিল জমা/উত্তোলন পদ্ধতি;
- বুকমেকার Parimatch-এ ক্রিকেটে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে ক্রিকেট বাজিতে তাৎক্ষণিক পেমেন্ট ✓

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- শীর্ষ পেআউট
- 5 000 USDT ডিপোজিট
- 100 USDT ডিপোজিট
- 600 USDT ডিপোজিট
- 265.66 USDT ডিপোজিট
- 50 000 USDT ডিপোজিট
- 99.99 USDT ডিপোজিট
- 235 USDT ডিপোজিট
- 215 USDT ডিপোজিট
- 1 000 USDT ডিপোজিট
- পেমেন্ট পদ্ধতি
- দ্রুত পেআউট। বুকমেকার প্যারিম্যাচে তহবিল উত্তোলন 5 মিনিট থেকে শুরু হয়।
- 100+ পেমেন্ট পদ্ধতি। ব্যাংক কার্ড, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট, ক্রিপ্টোকারেন্সি।
- অ্যাকাউন্টের মুদ্রা স্বয়ংক্রিয়ভাবে USDT নির্ধারিত হয়। SMS বা email-এর মাধ্যমে অতিরিক্ত নিশ্চিতকরণ প্রয়োজন নেই: ফর্ম পূরণের পর অ্যাকাউন্ট সঙ্গে সঙ্গে ব্যবহারের জন্য প্রস্তুত।
- নিবন্ধনের পর পরিচয় যাচাই প্রয়োজন, এটি ছাড়া প্যারিম্যাচে তহবিল উত্তোলন উপলব্ধ নয়। নথির রঙিন স্ক্যান (পাসপোর্ট বা ড্রাইভিং লাইসেন্স) এবং নথিসহ সেলফি আপলোড করতে হবে। প্রসেসিংয়ে 30 মিনিট পর্যন্ত সময় লাগে।
- প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো বিভাগে শীর্ষস্থানীয় প্রোভাইডারদের 5 000-এর বেশি গেম রয়েছে। Parimatch ক্যাসিনো ক্যাটালগে বিস্তৃত নির্বাচন অফার করে। পারি-ম্যাচ বুকমেকার নিয়মিত নতুন টাইটেল দিয়ে লাইব্রেরি পূর্ণ করে। বিভাগে স্লটসহ Parimatch ক্যাসিনো এবং লাইভ ডিলারদের সঙ্গে আলাদা প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো ক্যাটালগ উপলব্ধ।

- যেসব ব্যবহারকারী ডিজিটাল অ্যাসেট পছন্দ করেন, তাদের জন্য ethereum ক্যাসিনো ক্রিপ্টোকারেন্সি ব্যবহার করে খেলার সুবিধাজনক ফরম্যাট হতে পারে। এই বিকল্পটি বিশেষভাবে ETH-এর মালিকদের জন্য আকর্ষণীয়, যারা খেলার ব্যালেন্স ডিপোজিট করতে পরিচিত ডিজিটাল অ্যাসেট ব্যবহার করতে এবং স্লট, টেবিল গেম ও অন্যান্য উপলব্ধ বিনোদনের মধ্যে বেছে নিতে চান।
- আলাদা মনোযোগের যোগ্য হলো usdt ক্যাসিনো, যা স্টেবলকয়েনে লেনদেন পছন্দকারী খেলোয়াড়দের লক্ষ্য করে। Tether ব্যবহার খেলার ব্যালেন্সকে প্রথাগত ব্যাংকিং লেনদেন থেকে আলাদা করতে দেয়, এবং ক্রিপ্টোকারেন্সিটি নিজেই এমন ব্যবহারকারীদের জন্য উপযুক্ত যারা ইতিমধ্যে নিয়মিত ডিজিটাল পেমেন্ট করেন এবং তহবিল ব্যবস্থাপনার পরিচিত পদ্ধতি বজায় রাখতে চান।
- প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো অনলাইন বাজিকে ডিজিটাল মুদ্রায় পেমেন্টের সাথে একত্রিত করার সুবিধাজনক উপায় অফার করে। ব্যবহারকারীরা খেলাধুলায় বাজি ধরতে পারেন, ক্রিপ্টো ক্যাসিনোতে খেলতে পারেন এবং দ্রুত ও নমনীয় লেনদেনের জন্য ক্রিপ্টোকারেন্সি দিয়ে সেবার মূল্য পরিশোধ করে অন্যান্য বিনোদন ব্যবহার করতে পারেন।
- যারা বিটকয়েন ক্যাসিনোতে আগ্রহী, তাদের জন্য প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো Bitcoin-কে পেমেন্ট পদ্ধতি হিসেবে ব্যবহারের সুযোগ দেয়। উপলব্ধতার উপর নির্ভর করে USDT, Litecoin, XRP, TON ও ETH সহ অন্যান্য জনপ্রিয় ক্রিপ্টোকারেন্সিও সমর্থিত হতে পারে। এটি ব্যবহারকারীদের অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট ও তহবিল উত্তোলনের পদ্ধতি বাছাইয়ে আরও স্বাধীনতা দেয়।
- ক্রিপ্টোকারেন্সি ব্যবহার প্রথাগত পেমেন্ট পদ্ধতির সুবিধাজনক বিকল্প হতে পারে, বিশেষত এমন ব্যবহারকারীদের জন্য যারা ইতিমধ্যে ডিজিটাল অ্যাসেটের মালিক। সমর্থিত কয়েন, লেনদেনের সীমা, কমিশন, প্রসেসিংয়ের সময়সীমা ও উপলব্ধতা অঞ্চলভেদে ভিন্ন হতে পারে, তাই লেনদেন করার আগে প্ল্যাটফর্মের সাম্প্রতিক শর্তাবলি ও স্থানীয় নিয়মাবলি পড়ে নেওয়া উচিত।
- পারি-ম্যাচে অ্যাকাউন্ট ডিপোজিট ও অর্থ উত্তোলন
- অ্যাকাউন্ট ডিপোজিট
- পারি-ম্যাচে plusieurs উপায়ে অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করা যায়। ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ $10।
- ইলেকট্রনিক ওয়ালেট (Skrill, Neteller, Perfect Money)
- ক্রিপ্টোকারেন্সি (Bitcoin, Ethereum)
- ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টের "ডিপোজিট" বিভাগের মাধ্যমে ডিপোজিট তাৎক্ষণিকভাবে সম্পন্ন হয়।
- তহবিল উত্তোলন
- উত্তোলনের জন্য অ্যাকাউন্ট ভেরিফিকেশন পাস করতে হবে। উত্তোলন শুধুমাত্র সেই তথ্যেই উপলব্ধ যা দিয়ে ডিপোজিট করা হয়েছিল। বুকমেকার প্যারিম্যাচ পেআউট অনুরোধের আগে ডিপোজিটের পরিমাণ বাজি ধরতে требует।
- ইলেকট্রনিক ওয়ালেট
- ক্রিপ্টোকারেন্সি
- মূল শর্তাবলি: কার্ডে ন্যূনতম উত্তোলন $30, কমিশন 1,2% থেকে 1,8% পর্যন্ত, Perfect Money-এর মাধ্যমে 1,5%। অওয়েজার করা বোনাস থাকলে এবং অন্যের তথ্য ব্যবহার করলে উত্তোলন উপলব্ধ নয়। আবেদন প্রসেসিংয়ের গড় সময় নির্বাচিত পদ্ধতির উপর নির্ভর করে কয়েক মিনিট থেকে 24 ঘণ্টা পর্যন্ত। কিছু ক্ষেত্রে প্ল্যাটফর্ম পেআউট করার আগে অতিরিক্ত পরিচয় যাচাই চাইতে পারে।
- অ্যাকাউন্ট ডিপোজিট ও তহবিল উত্তোলন
- প্রথম ডিপোজিটে স্বাগত বোনাস
- প্যারিম্যাচ নো-ডিপোজিট বোনাস

- নিবন্ধনের সময় প্রতিটি নতুন খেলোয়াড় ডিপোজিট ও অতিরিক্ত শর্ত ছাড়াই 10 Free Coins পান।
- এছাড়াও, প্ল্যাটফর্মে Daily Drops প্রমোশন চালু আছে: খেলোয়াড়রা ডিপোজিট ছাড়াই শুধু তাদের খেলার টার্নওভারের জন্য প্রতিদিন 20 USDT পর্যন্ত পেতে পারেন। প্রমোশনের সাম্প্রতিক শর্তাবলি অফিসিয়াল ওয়েবসাইটের "প্রমোশন" বিভাগে উপলব্ধ।
- অতিরিক্ত প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড মৌসুমি প্রমোশনের অংশ হিসেবে আসে। যেকোনো বোনাস সক্রিয় করার আগে তহবিল উত্তোলনের সময় ভুল বোঝাবুঝি এড়াতে নিয়মাবলি মনোযোগ দিয়ে পড়ার পরামর্শ দেওয়া হয়।
- বিবেচনায় রাখা জরুরি যে এই ধরনের অফারের সাধারণত সীমিত মেয়াদ থাকে এবং নির্দিষ্ট ওয়েজারিং শর্ত থাকে। বোনাস সক্রিয় করার আগে তহবিল উত্তোলনের সময় ভুল বোঝাবুঝি এড়াতে নিয়মাবলি মনোযোগ দিয়ে পড়ার পরামর্শ দেওয়া হয়। এটিও বিবেচনায় রাখা উচিত যে উপলব্ধ প্রমোশনের সংখ্যা অঞ্চল ও ব্যবহারকারীর সক্রিয়তার উপর নির্ভর করতে পারে।
- নতুন খেলোয়াড়দের জন্য প্রথম ডিপোজিটে স্বাগত বোনাস উপলব্ধ। Parimatch সাইট "প্রমোশন" বিভাগে সব বিবরণ প্রদর্শন করে:
- ন্যূনতম $10 পরিমাণে অ্যাকাউন্টে ডিপোজিট করুন।
- প্রথম ডিপোজিটের 100% পরিমাণে 24 ঘণ্টার মধ্যে বোনাস জমা হয়।
- নিবন্ধনের 3 দিনের মধ্যে ডিপোজিট করুন
- ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ 10 USDT
- Multiwallet-এর জন্য উপলব্ধ
- প্যারিম্যাচে কার্ড সংযুক্ত করা ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টের "পেমেন্ট পদ্ধতি" বিভাগের মাধ্যমে সম্পন্ন হয়। প্রক্রিয়াটি 10 মিনিট পর্যন্ত সময় নেয় এবং SMS-এর মাধ্যমে নিশ্চিতকরণ প্রয়োজন। সিস্টেমটি uzcard এবং অন্যান্য স্থানীয় ব্যাংকের কার্ড সমর্থন করে। সফলভাবে সংযুক্তির পর কার্ডটি উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতির তালিকায় দেখা যায়। সব তথ্য সুরক্ষিত সার্ভারে এনক্রিপ্টেড আকারে সংরক্ষিত থাকে।
- প্যারিম্যাচে ঢুকতে পারছেন না? ⚡VPN চালু করুন! (DE, HU, FI)⚡ক্রিপ্টোকারেন্সিতে খেলাধুলায় বাজি ধরুন এবং পারি ম্যাচে ক্যাসিনো খেলুন⚡পারি-ম্যাচের উচ্চ коэффициент, লাইভ বাজি এবং উদার স্বাগত বোনাস আপনার জন্য অপেক্ষা করছে।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজি।

- প্রিয় ক্রীড়াবিদের জয়ে আয় করা বেশ সহজ। শুধু একটি বুকমেকার বেছে নিতে হবে যাকে আপনি সম্পূর্ণভাবে বিশ্বাস করতে পারেন। পরবর্তী ধাপ হলো ওয়েবসাইটে নিবন্ধন, যা সাধারণত ন্যূনতম সময় নেয়। UFC লড়াইয়ে বাজি গ্রহণ করা হলে বেটারকে নিজের ডিপোজিট করতে হবে। Parimatch-এর বিভিন্ন বোনাস প্রোগ্রামে অংশগ্রহণের মাধ্যমে বাজির জন্য অতিরিক্ত অর্থ পাওয়া যায়, যা প্ল্যাটফর্মের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে দেখা যায়। এই খেলাটি বেশ পূর্বানুমানযোগ্য থাকে। খ্যাতিমান লড়াকুরা উচ্চ সম্ভাবনায় নতুনদের বিরুদ্ধে জয়ী হবেন। এই খেলার দর্শনীয়তাও আজই বাজি শুরু করার আরেকটি কারণ।
- ক্রীড়াবিদদের মধ্যে ব্যক্তিগত মুখোমুখির পরিসংখ্যান অবশ্যই অধ্যয়ন করা উচিত। যদি তাদের একজনের জয়ে স্পষ্ট এগিয়ে থাকা থাকে, তবে তার জয় প্রতিদ্বন্দ্বিতার আরও সম্ভাব্য ফলাফল মনে হয়। মিশ্র মার্শাল আর্টসে সঠিকভাবে বাজি ধরতে পূর্বাভাসও সাহায্য করে। ইন্টারনেটে অনেক পূর্বাভাসকারী আছেন যারা কোন ভিত্তিতে সেই সিদ্ধান্তে পৌঁছেছেন তা বিস্তারিত বর্ণনা করেন। একই সাথে বেটারদের ম্যাচপূর্ব বিশ্লেষণ নিজেরাই করা এবং কেবল বিশেষজ্ঞের মতামতের সাথে নিজের সিদ্ধান্ত তুলনা করা ভালো।
- বুকমেকার Parimatch-এ মিশ্র মার্শাল আর্টসে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজিতে তাৎক্ষণিক পেমেন্ট ✔

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি।

- নিজের জয়ের সম্ভাবনা বাড়াতে খেলোয়াড়দের মধ্যে নিজের প্রিয়পাত্র তৈরি না করা খুবই গুরুত্বপূর্ণ। ভুলবেন না যে বেটিং আয়ের উৎস, তাই আবেগী বাজি প্রায়ই পরাজয়ে নিয়ে যায়। ক্রীড়াবিদদের ফর্ম, মুখোমুখি প্রতিদ্বন্দ্বিতায় তাদের ফলাফল এবং টুর্নামেন্টের সূক্ষ্ম বিষয় বিস্তারিতভাবে অধ্যয়ন করা ভালো, এবং কেবল তারপর সিদ্ধান্তে পৌঁছানো উচিত। বুকমেকারের নির্ধারিত коэффициентও আসন্ন ম্যাচ সম্পর্কে সঠিক ধারণা তৈরি করতে সাহায্য করে। ফেভারিটরা সবসময় কম কোটেশন পান, তাই সবচেয়ে বেশি জয় পেতে আন্ডারডগদের জয়ে আত্মবিশ্বাস থাকলে তাদের উপর বাজি ধরার অর্থ হতে পারে। কৌশল নিয়ে পরীক্ষা-নিরীক্ষা করতে ভুলবেন না, যা বেটিংয়ের জন্য সবচেয়ে কার্যকর পদ্ধতি খুঁজে পেতে দেবে।
- নির্ভরযোগ্য পূর্বাভাস ব্যবহার করলে টেবিল টেনিস বাজিতে আয় করা সম্ভব। ম্যাচপূর্ব প্রস্তুতি নেওয়া, প্রতিটি ক্রীড়াবিদের জয়ের সম্ভাবনা মনোযোগ দিয়ে অধ্যয়ন করা এবং পূর্বাভাসকারীর বিশ্লেষণকে নিজের সিদ্ধান্তের নিশ্চিতকরণ হিসেবে ব্যবহার করা সেরা হবে।
- বুকমেকারিতে টেবিল টেনিসে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициенты, তাৎক্ষণিক পেআউট আজ টেবিল টেনিস বাজিতে বুকমেকারিতে Parimatch উজবেকিস্তান ✔

নীতি AML/KYC

- গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলন শুধুমাত্র প্রদত্ত নথির ভিত্তিতে পরিচয় যাচাই এবং প্রশ্নপত্র পূরণের পরে অনুমোদিত হয়। তহবিল উত্তোলন শুধুমাত্র নিবন্ধিত গ্রাহকের মালিকানাধীন অ্যাকাউন্টে সম্ভব। তৃতীয় পক্ষের কাছে তহবিল হস্তান্তর বা গ্রাহকদের মধ্যে অভ্যন্তরীণ স্থানান্তর নিষিদ্ধ।
- কোম্পানি প্রযোজ্য আইনের প্রয়োজনীয়তা অনুসারে পূর্ব সম্মতি ছাড়াই আর্থিক প্রতিষ্ঠান এবং আইন প্রয়োগকারী সংস্থাগুলিকে গ্রাহকের তথ্য প্রদান করতে বাধ্য। ওয়েবসাইট ব্যবহার করে, গ্রাহকরা এই কার্যক্রমে সম্মতি দেন। কোম্পানি গ্রাহকদের সমস্ত তথ্য, বাজির ইতিহাস এবং পেমেন্ট লেনদেন সহ, কমপক্ষে পাঁচ বছর সংরক্ষণ করে।
- গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে সন্দেহজনক লেনদেন সনাক্তকরণ বা সন্দেহজনক উৎস থেকে তহবিল জমা করার ক্ষেত্রে, কোম্পানি অভ্যন্তরীণ তদন্ত পরিচালনা, গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট ব্লক বা বন্ধ করা, পেমেন্ট বাতিল করা এবং তদন্তের সময় অ্যাকাউন্টের লেনদেন স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে। কোম্পানি তার কার্যক্রমে প্রযোজ্য আইন দ্বারা পরিচালিত হয়।
- যে ক্ষেত্রে তহবিল উত্তোলনের পদ্ধতি অ্যাকাউন্টে জমা করার পদ্ধতি থেকে ভিন্ন, কোম্পানি গ্রাহকের কাছ থেকে অতিরিক্ত তথ্য চাইতে পারে। অনুরোধকৃত তথ্য প্রদান না করলে তদন্তের সময় গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট ব্লক হতে পারে।
- তদন্তের সময়, কোম্পানি পরিচয় নিশ্চিতকারী নথির অতিরিক্ত কপি, ব্যাংক কার্ডের কপি, পেমেন্ট নথি এবং বৈধ মালিকানা ও অর্থের বৈধ উৎস নিশ্চিতকারী অন্যান্য নথি চাইতে পারে। কোম্পানি মূল নথির অনুরোধ করারও অধিকার রাখে।

কুকি নীতি

- For cookies requiring your consent, you can at any time change or withdraw your consent.

গোপনীয়তা নীতি

- কোম্পানি আপনার ব্যাংক কার্ডের ডেটা সংরক্ষণ করে না, যার মাধ্যমে আপনি আমাদের প্রকল্পের মধ্যে লেনদেন করেন। ব্যাংক কার্ডের ডেটা শুধুমাত্র পেমেন্ট সিস্টেম প্রদানকারীর কাছে সংরক্ষিত থাকে। প্রকল্পে

ব্যবহৃত সমস্ত পেমেন্ট সিস্টেম PCI DSS (Payment Card Industry Data Security Standard) মান অনুযায়ী প্রত্যয়িত।

- আপনার জয় এবং পেআউট সম্পর্কিত তথ্যও কঠোরভাবে গোপনীয় এবং একটি নিরাপদ কর্ম পরিবেশে সংরক্ষিত থাকে। আমরা জয়ের তথ্য প্রকাশ করি না, ব্যতিক্রম শুধুমাত্র যখন এই ধরনের তথ্য অফিসিয়াল নিয়ন্ত্রক সংস্থাগুলি দ্বারা অনুরোধ করা হয়।
- যাচাইকরণের সময়, আমরা আপনার অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলনের সম্ভাবনা সীমাবদ্ধ করতে পারি।

ক্রীড়া নিয়ম

- এই ক্ষেত্রে পেআউট (S) সমান S=k*C।
- এই ক্ষেত্রে পেআউট (S) = (k + 1)/2*C।
- "ডেড হিট" ঘটে যখন দুই বা ততোধিক অংশগ্রহণকারী একই অবস্থানে ড্র ফলাফল নিয়ে ফিনিশ করে। বাজি এই ইভেন্টের "ডেড হিট" নিয়ম অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়। পেআউট সেই অবস্থান ভাগ করা অংশগ্রহণকারীদের সংখ্যা দ্বারা ভাগ করা হয়। এর অর্থ হল বাজির মোট পেআউট (আপনার বাজি সহ) অবস্থান ভাগ করা সমস্ত ঘোড়ার মধ্যে সমানভাবে ভাগ করা হয়।
- পেআউট গণনা: 10 € (বাজি) × 4.00 (коэффициент) ÷ 2 (অবস্থান ভাগ করা ঘোড়ার সংখ্যা) = 20 € পেআউট।
- এই ক্ষেত্রে পেআউট (

বিরোধ নিষ্পত্তি

- অ্যাকাউন্টে জমা বা তহবিল উত্তোলনে সমস্যা

বিকেতে অনলাইনে বিলিয়ার্ডে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বিকি অফিস প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তানে বিলিয়ার্ড বেটিং — আপনার অভিজ্ঞতা, পেশাদারিত্ব এবং পূর্বাভাসে উপার্জনের ভালো সুযোগ। একই সাথে, গ্রাহকরা গেম বিশ্লেষণ এবং সামগ্রিক গেমিং প্রক্রিয়ার জন্য কোম্পানির প্রদত্ত বিভিন্ন অতিরিক্ত সুযোগ পান। এখানে বিভিন্ন মুদ্রায় বাজি ধরার অনুমতি দেয় এমন পেমেন্ট পদ্ধতির বিস্তৃত নির্বাচন লক্ষণীয়, যার মধ্যে উজবেক সোম রয়েছে। সুবিধার মধ্যে রয়েছে নিবন্ধনের পরে বৈচিত্র্যময় এবং উদার বোনাস প্রোগ্রাম এবং খেলোয়াড়দের জন্য নিয়মিত প্রচার। এছাড়াও, বাজির লাইনে বিলিয়ার্ড ইভেন্টের বিস্তৃত নির্বাচন রয়েছে। এই সমস্ত পোর্টালের মোবাইল সংস্করণ এবং ওয়ার্কিং মিররের মাধ্যমে সম্পদে নিরবচ্ছিন্ন অ্যাক্সেস দ্বারা পরিপূরক।
- বুকমেকারিতে বিলিয়ার্ডে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициенты, তাৎক্ষণিক পেআউট আজ বিলিয়ার্ড বাজিতে বুকমেকারিতে Parimatch উজবেকিস্তান ✔

অনলাইন স্পোর্টস বেটিং - коэффициенты, বোনাস এবং লাইভ বাজি প্যারিম্যাচ

- আগাম পেআউট
- প্যারিম্যাচে অনলাইন স্পোর্টস বেটিং: উচ্চ коэффициенты, বোনাস এবং প্রচার। ফুটবল, হকি, টেনিস, বাস্কেটবল — প্রিম্যাচ এবং লাইভ বাজি প্যারি ম্যাচ। দ্রুত নিবন্ধন, সুবিধাজনক পেআউট এবং স্পোর্টস বেটিংয়ের জন্য সেরা শর্ত।

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- দ্রুত তহবিল উত্তোলন;

- এই সমস্ত তাৎক্ষণিক ডিপোজিট এবং দ্রুত অর্থ উত্তোলন সহ লাভজনক আর্থিক নীতি দ্বারা পরিপূরক। তাছাড়া, অনলাইন বাজির জন্য, বুকমেকার প্যারিম্যাচ বিস্তৃত মুদ্রার নির্বাচন অফার করে, যার মধ্যে উজবেক সোম রয়েছে।
- বুকমেকারিতে টেনিসে বাজি ধরুন Parimatch 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициенты, তাৎক্ষণিক পেআউট আজ টেনিস বাজিতে বুকমেকারিতে Parimatch উজবেকিস্তান ✔

নিয়ম ও শর্তাবলী

- "পেমেন্ট এজেন্ট" – একটি আইনি সত্তা যা প্রদানকারী এবং পেমেন্ট এজেন্টের মধ্যে সম্পাদিত সংশ্লিষ্ট চুক্তির ভিত্তিতে প্রদানকারীর জন্য এবং পক্ষ থেকে নির্দিষ্ট পেমেন্ট গ্রহণ এবং স্থানান্তর করে। সন্দেহ এড়াতে, প্রদানকারী তার নিজস্ব বিবেচনায় একাধিক পেমেন্ট এজেন্টের পরিষেবা ব্যবহার করার অধিকারী;
- গ্রাহকের পেমেন্ট মাধ্যম বা অ্যাকাউন্টের ফটোগ্রাফ বা স্ক্রিনশট;
- গ্রাহক যাচাইকরণ প্রক্রিয়া সম্পন্ন করতে অস্বীকার বা এড়িয়ে যাওয়ার ক্ষেত্রে, সেইসাথে অন্যের, জাল বা সম্পাদিত (প্রোগ্রাম এবং গ্রাফিক এডিটর ব্যবহার করে সহ) নথি প্রদান করার ক্ষেত্রে, প্রদানকারী গ্রাহকের করা সমস্ত বাজি অবৈধ ঘোষণা করার, সমস্ত জয় বাতিল করার এবং গ্রাহককে শুধুমাত্র জমাকৃত ডিপোজিটের পরিমাণ ফেরত দেওয়ার অধিকারী।
- গ্রাহক প্রতারণামূলক বা অননুমোদিত লেনদেন করেন (উদাহরণস্বরূপ, "পুরানো" পেমেন্ট মাধ্যম বা চার্জব্যাক সহ);
- গ্রাহক অন্যায্য জয় পাওয়ার বা বাজির সীমা অতিক্রম করার জন্য তৃতীয় পক্ষের (অন্যান্য জুয়া বা পেমেন্ট প্রদানকারী সহ) সাথে ষড়যন্ত্রে কাজ করেন;
- (ii) একটি জয়ের পরিমাণ, জ্যাকপট সহ, 1 000 000 (এক মিলিয়ন) মার্কিন ডলার বা অন্য মুদ্রায় সমতুল্য এর বেশি হতে পারে না;
- (ii) "VIP বাজি" এর ন্যূনতম পরিমাণ অ্যাকাউন্টের মুদ্রায় 100 (একশত) মার্কিন ডলারের সমতুল্য;
- "VIP বাজি" এর সর্বাধিক পেআউট 1 000 000 (এক মিলিয়ন) মার্কিন ডলারের সমতুল্য।
- 6. ডিপোজিট
- 7. তহবিল উত্তোলন
- (i) প্রথমে অসম্পূর্ণ ওয়েজারিং প্রয়োজনীয়তা সহ ডিপোজিট — তাদের জমার ক্রম অনুসারে (প্রাথমিক থেকে পরবর্তী);
- (ii) সম্পূর্ণ ওয়েজারিং প্রয়োজনীয়তা সহ ডিপোজিট (সেগুলি সমস্ত একটি একক ডিপোজিট হিসাবে বিবেচিত হয়) শুধুমাত্র পয়েন্ট (i) এ উল্লিখিত ডিপোজিট না থাকার পরে ব্যবহৃত হয়।
- (i) ব্যাংক এবং অন্যান্য আর্থিক প্রতিষ্ঠান, সেইসাথে অন্যান্য পেমেন্ট প্রদানকারীরা (দেশ নির্বিশেষে) নিজস্ব বিবেচনায় লেনদেন ব্লক বা প্রত্যাখ্যান করতে পারে, এবং প্রদানকারী এর জন্য দায়ী নয়;
- (ii) কিছু উত্তোলন পদ্ধতি নির্দিষ্ট মুদ্রা সমর্থন নাও করতে পারে;
- অন্যান্য গেমিং বা পেমেন্ট প্রদানকারীর প্রতি প্রতারণামূলক কার্যক্রম;
- পেমেন্ট ফেরত কার্যক্রম (চার্জব্যাক) বা পূর্বে করা পেমেন্ট থেকে প্রত্যাখ্যান;
- (b) প্রদানকারীর ইভেন্টের সময় অন্যায্য ক্রীড়া প্রতিযোগিতার উপস্থিতি বা যে ইভেন্টের উপর বাজি চুক্তি সম্পন্ন হয়েছে তার ফলাফলে অন্যায্য ক্রীড়া প্রতিযোগিতার প্রভাব সম্পর্কে যুক্তিসঙ্গত সন্দেহ রয়েছে। এই ক্ষেত্রে, প্রদানকারী বাজি (সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে) সন্দেহজনক হিসাবে স্বীকৃতি দেওয়ার অধিকারী, যা অন্যায্য ক্রীড়া

প্রতিযোগিতার সন্দেহের কারণে প্রদানকারী বা অন্যান্য অনুমোদিত ব্যক্তিদের দ্বারা শুরু করা সমস্ত তদন্ত শেষ না হওয়া পর্যন্ত এই ধরনের বাজির গণনা এবং জয়ের পেআউট স্থগিত করে।

- ডিপোজিট সীমা — নির্বাচিত সময়ের (দিন, সপ্তাহ, মাস) জন্য গ্রাহক যত পরিমাণ জমা করতে পারেন তার সামগ্রিক সীমাবদ্ধতা। সীমা পৌঁছে গেলে, সময় শেষ না হওয়া পর্যন্ত পুনঃপূরণ ব্লক করা হয়;
- ক্ষতির সীমা — নির্বাচিত সময়ের (দিন, সপ্তাহ, মাস) জন্য ক্ষতির সামগ্রিক পরিমাণের সীমাবদ্ধতা। সীমা গ্রাহকের ডিপোজিটের উপর ভিত্তি করে গণনা করা হয়, জয় বিবেচনা না করে। যদি অ্যাকাউন্টের ব্যালেন্স সীমার পরিমাণ কমে যায়, সময় শেষ না হওয়া পর্যন্ত বাজি ধরার সম্ভাবনা ব্লক করা হয়;
- "কুলিং-অফ পিরিয়ড" সীমা — একটি নির্দিষ্ট সময়ের জন্য পুনঃপূরণ এবং বাজি ধরার সম্ভাবনা ব্লক করা। একই সাথে, গ্রাহক অ্যাকাউন্টে লগইন করতে এবং তহবিল উত্তোলন করতে পারেন (উত্তোলন সম্পর্কিত সাধারণ নিয়ম সাপেক্ষে);
- স্ব-বহিষ্কার সীমা — অনুরোধকৃত সময়ের জন্য পুনঃপূরণ, বাজি, তহবিল উত্তোলন এবং অ্যাকাউন্টে লগইনের সম্ভাবনা ব্লক করা।
- "পেমেন্ট এজেন্ট"
- যদি পয়েন্ট 2.1 এর প্রয়োজনীয়তা পূরণ না করা কোনও ব্যক্তি অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন করেন, তবে সেই ব্যক্তি অপরিবর্তনীয়ভাবে নিশ্চিত করেন যে তার দ্বারা অ্যাকাউন্টে জমাকৃত যেকোনও তহবিল প্রদানকারীর প্রতি উপহার হিসাবে বিবেচিত হয়, এবং প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় অন্যথা সিদ্ধান্ত না নিলে এই ধরনের তহবিল ফেরত দিতে বাধ্য নন। তাছাড়া, ওয়েবসাইটে এই ধরনের ব্যক্তির যেকোনও কার্যক্রম সামাজিক জুয়া হিসাবে বিবেচিত হয়। এই ধরনের ব্যক্তিকে অর্থ প্রদানের ক্ষেত্রে, সমস্ত এই ধরনের তহবিল ভুলভাবে স্থানান্তরিত হিসাবে বিবেচিত হয় এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি থাকে, এবং উল্লিখিত ব্যক্তি তা ফেরত দিতে বাধ্য।
- প্রদানকারী পেমেন্ট এজেন্টের পরিষেবা ব্যবহার করেন, যিনি প্রদানকারীর নিজস্ব বিবেচনায় প্রদানকারী এবং গ্রাহকের মধ্যে যেকোনও ডিপোজিট, উত্তোলন বা অন্যান্য নিষ্পত্তির জন্য পেমেন্ট এজেন্ট হিসাবে কাজ করতে পারেন। সন্দেহ এড়াতে, প্রদানকারী এবং গ্রাহকের মধ্যে নিষ্পত্তি সম্পর্কিত এই নিয়মগুলির যেকোনও বিধান প্রদানকারীর যে কোনও সময়ে এবং যে কোনও সময়ের জন্য পক্ষগুলির মধ্যে প্রাপ্য যেকোনও পরিমাণ গ্রহণ বা স্থানান্তরের জন্য প্রদানকারীর পক্ষ থেকে পেমেন্ট এজেন্ট নিয়োগ করার অধিকার বোঝায়। এই নিয়মগুলি গ্রহণ করে, গ্রাহক প্রদানকারীর এই অধিকারে অপরিবর্তনীয়ভাবে সম্মত হিসাবে বিবেচিত হন এবং পেমেন্ট এজেন্টের মাধ্যমে এই ধরনের পেমেন্টগুলিকে সঠিক হিসাবে স্বীকৃতি দিতে বাধ্য হন যেমন সেগুলি সরাসরি গ্রাহক এবং প্রদানকারীর মধ্যে সম্পাদিত হয়েছিল।
- প্রদানকারী সমস্ত প্রয়োজনীয় যাচাইকরণ পদ্ধতি, KYC এবং AML সফলভাবে সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন স্থগিত এবং/অথবা গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট জমা রাখার অধিকার সংরক্ষণ করেন। প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় নথি বা তথ্য চাইতে পারেন, যার মধ্যে অন্যান্য বিষয়ের পাশাপাশি পরিচয়, বসবাসের স্থান, আয়ের উৎস এবং তহবিল, পেমেন্ট অ্যাকাউন্টের মালিকানা বা ভিডিও যাচাইকরণ অন্তর্ভুক্ত। উল্লিখিত পদ্ধতি সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন সীমাবদ্ধ থাকতে পারে।
- গ্রাহকের শুধুমাত্র একটি অ্যাকাউন্ট থাকতে পারে। এই ধারার উদ্দেশ্যে, প্রদানকারীর বিবেচনায়, বিভিন্ন প্রকৃত ব্যক্তির অ্যাকাউন্ট, যারা একই পরিবারের সদস্য এবং/অথবা একই পরিবারে বসবাস করেন, একই ইমেল ঠিকানা এবং/অথবা ফোন, এবং/অথবা পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট, এবং/অথবা IP-ঠিকানা, এবং/অথবা সাধারণ ডিভাইস ব্যবহার করেন, তাদের একই ব্যক্তির অ্যাকাউন্ট হিসাবে বিবেচনা করা যেতে পারে।
- প্রদত্ত নথিতে সমস্ত ডেটা গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে উল্লিখিত তথ্যের সাথে সম্পূর্ণ মিল থাকতে হবে। নথিগুলি বৈধ হতে হবে, এবং মালিকের ছবি, জন্ম তারিখ এবং ইস্যু/মেয়াদ শেষ হওয়ার তারিখ – স্পষ্টভাবে দৃশ্যমান হতে হবে। প্রদানকারী পেমেন্ট কার্ডের ফটোগ্রাফ অনুরোধ করলে গ্রাহক তিন-সংখ্যার CVV/CVC কোড লুকাতে বাধ্য। প্রদানকারী কখনও CVV/CVC কোড অনুরোধ করেন না। প্রদানকারী নথিগুলির জন্য অতিরিক্ত যুক্তিসঙ্গত

প্রয়োজনীয়তা নির্ধারণ করতে পারেন (মেয়াদ, চিত্রের গুণমান, ভাষা, অনুবাদ ইত্যাদি)। অ্যাকাউন্ট তৈরির পরে ডেটা পরিবর্তনের ক্ষেত্রে, প্রদানকারী পরিবর্তনের আগে এবং পরে উভয় নথি অনুরোধ করার অধিকারী, এই ধরনের পরিবর্তনের সত্যতা নিশ্চিত করে। এছাড়াও, প্রদানকারী অন্যান্য যাচাইকরণ পদ্ধতি ব্যবহার করতে পারেন (উদাহরণস্বরূপ, কল বা ভিডিও লিঙ্ক)। যাচাইকরণের সময়সীমা পৃথকভাবে নির্ধারিত হয়; গড়ে, গ্রাহকের প্রতিটি উত্তরের পর্যালোচনা পাঁচ (5) দিন পর্যন্ত সময় নেয়।

- যদি গ্রাহক প্রদানকারীর অনুরোধের (ইমেল, ফোন বা দূরবর্তী ভিডিও যাচাইকরণের মাধ্যমে প্রেরিত) তারিখ থেকে চৌদ্দ (14) ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে অনুরোধকৃত যাচাইকরণ নথি বা তথ্য প্রদান না করেন, তবে প্রদানকারী গ্রাহকের যথাযথ যাচাইকরণ (CDD) পদ্ধতি সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত অ্যাকাউন্ট স্থগিত, আরও গেমিং প্রক্রিয়া সীমাবদ্ধ এবং তহবিল উত্তোলন প্রক্রিয়াকরণ প্রত্যাখ্যান করার অধিকার সংরক্ষণ করেন। যদি গ্রাহক প্রয়োজনীয়তা পূরণ করতে না থাকেন বা সেগুলি পূরণ করতে অস্বীকার করেন, তবে প্রদানকারী অ্যাকাউন্ট বাতিল করতে পারেন এবং অবৈধ কার্যক্রমের সন্দেহ না থাকলে অবশিষ্ট নেট ডিপোজিট ব্যালেন্স মূল পেমেন্ট উৎসে ফেরত দিতে পারেন।
- সন্দেহজনক কার্যক্রম এবং/অথবা প্রতারণার সন্দেহের ক্ষেত্রে, প্রদানকারী গ্রাহকের যাচাইকরণ সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত তার অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলনের সম্ভাবনা স্থগিত করার অধিকারী। অ্যাকাউন্ট ডেটার সম্পূর্ণ প্রাথমিক যাচাইকরণ পর্যন্ত, প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় তহবিল উত্তোলনের সম্ভাবনা স্থগিত করতে পারেন। এছাড়াও, এই বিভাগের অধীনে অতিরিক্ত বা পুনরায় যাচাইকরণ শুরু করার সময়, প্রদানকারী যাচাইকরণ সম্পন্ন না হওয়া পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন স্থগিত করতে পারেন।
- প্রদানকারী এই নিয়মগুলির কার্যকারিতা বন্ধ করার এবং কারণ ব্যাখ্যা না করে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই নিজস্ব বিবেচনায় অবশিষ্ট তহবিল ফেরত দিয়ে (প্রযোজ্য ক্ষেত্রে উত্তোলন ফি বাদ দিয়ে) গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করেন।
- বাজি ধরার সম্ভাবনার জন্য, গ্রাহক 6 বিভাগ অনুসারে বাস্তব অর্থ দিয়ে তার অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণ করতে বাধ্য। গ্রাহক স্পষ্টভাবে নিশ্চিত করেন যে প্রদানকারী একটি আর্থিক প্রতিষ্ঠান নয় এবং অ্যাকাউন্টে জমাকৃত তহবিলের উপর সুদ গণনা করা হয় না।
- যদি গ্রাহক বারো (12) ধারাবাহিক মাস ধরে অ্যাকাউন্টে/থেকে তহবিল জমা (এবং উত্তোলন) না করেন বা বাজি না ধরেন, তবে প্রদানকারী মাসিক প্রশাসনিক ফি 5 (পাঁচ) মার্কিন ডলার বা অন্য মুদ্রায় সমতুল্য (বা অ্যাকাউন্টের বর্তমান ব্যালেন্সের সমান পরিমাণ, যদি তা কম হয়) আদায় করার অধিকারী। গ্রাহক এই দ্বারা প্রদানকারীকে অ্যাকাউন্টের ব্যালেন্স শেষ না হওয়া পর্যন্ত (এই ক্ষেত্রে প্রদানকারী অ্যাকাউন্ট বন্ধ করতে এবং এই নিয়মগুলির কার্যকারিতা অবিলম্বে বন্ধ করার অধিকারী) বা গ্রাহক নতুন ডিপোজিট করা, তহবিল উত্তোলন বা বাজি ধরার আগে (যা আগে ঘটে তার উপর নির্ভর করে) উল্লিখিত ফি কাটার অনুমোদন দেন। প্রদানকারী নিষ্ক্রিয় অ্যাকাউন্টে প্রশাসনিক কমিশন প্রয়োগের কমপক্ষে 24 ঘণ্টা আগে ইমেলের মাধ্যমে গ্রাহককে অবহিত করবেন। গ্রাহক যোগাযোগ করে অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার বিরুদ্ধে আপিল করার অধিকারী
- এই বিভাগের অন্যান্য বিধান মেনে, গ্রাহক লেনদেনের সময় ওয়েবসাইটের "ডিপোজিট" পৃষ্ঠায় উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতি ব্যবহার করে অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণ করতে পারেন।
- অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণ শুধুমাত্র গ্রাহকের মালিকানাধীন এবং তার নামে নিবন্ধিত (ইস্যুকৃত, খোলা) পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট (উদাহরণস্বরূপ, ব্যাংক কার্ড, ব্যাংক অ্যাকাউন্ট, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট ইত্যাদি) ব্যবহার করে করা যেতে পারে। প্রদানকারী তৃতীয় পক্ষের অ্যাকাউন্ট থেকে সমস্ত পেমেন্ট প্রত্যাখ্যান করেন। সন্দেহ এড়াতে: কর্পোরেট কার্ড বা অনুরূপ অ্যাকাউন্ট থেকে ডিপোজিট করা যাবে না। যদি এই ধরনের তৃতীয় পক্ষের পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে জমা হয়, তবে গ্রাহক অবিলম্বে প্রদানকারীকে অবহিত করতে বাধ্য, এবং প্রদানকারী গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে উল্লিখিত তহবিল কেটে নেবেন। অবহিত না করার ক্ষেত্রে, প্রদানকারী কাটার পাশাপাশি

জরিমানা হিসাবে এই ধরনের তৃতীয় পক্ষের পেমেন্টের পরিমাণ এবং এই তহবিল জমার পরে প্রাপ্ত জয়ের পরিমাণ ধরে রাখার অধিকারী।

- প্রদানকারী ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ (এক পেমেন্ট লেনদেনের মাধ্যমে জমা করার অনুমোদিত পরিমাণ) নির্ধারণ করতে এবং যে কোনও সময়ে তা পরিবর্তন করতে পারেন। বর্তমান ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ সর্বদা ওয়েবসাইটের "ডিপোজিট" পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। যদি উল্লিখিত পৃষ্ঠায় ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ উল্লেখ না থাকে, তবে তা 5 (পাঁচ) মার্কিন ডলারের সমান বলে বিবেচিত হয়; তবে সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারীরা তাদের নিয়ম এবং পেমেন্ট প্রক্রিয়াকরণের প্রয়োজনীয়তা অনুসারে পৃথকভাবে উচ্চতর সীমা নির্ধারণ করতে পারেন। গ্রাহকের নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির প্রদানকারী দ্বারা এক লেনদেনের মাধ্যমে সর্বাধিক ডিপোজিট পরিমাণ সীমাবদ্ধ হতে পারে।
- প্রদানকারী মুদ্রা বিনিময় পরিষেবা প্রদান করেন না। ওয়েবসাইটের অভ্যন্তরীণ অপারেশনাল মুদ্রা মার্কিন ডলার (USD), সেইসাথে গ্রাহকের নিবন্ধনের সময় বা পরে ওয়েবসাইটে উপলব্ধ অন্য যেকোনও মুদ্রা। এই কারণে, গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণের সময় একাধিক মুদ্রা রূপান্তর সম্ভব, এবং প্রদানকারী এর সাথে সম্পর্কিত ক্ষতির জন্য দায়ী নন।
- ডিপোজিট এবং উত্তোলন নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির উপর নির্ভর করে ফি সহ হতে পারে। বর্তমান ফি কাঠামো ওয়েবসাইটের "ডিপোজিট" এবং "তহবিল উত্তোলন" পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। গ্রাহকের ইস্যুয়ার ব্যাংক, পেমেন্ট সিস্টেম, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট বা অন্যান্য পেমেন্ট পরিষেবা প্রদানকারীদের দ্বারা অতিরিক্ত ফি নেওয়া হতে পারে; এই ধরনের ফি প্রদানকারীর নিয়ন্ত্রণ এবং দায়িত্বের বাইরে।
- ডিপোজিট জমার সময়সীমা নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির উপর নির্ভর করে এবং পরিবর্তিত হতে পারে। প্রতিটি পদ্ধতির জন্য বর্তমান সময়সীমা সর্বদা ডিপোজিট করার সময় গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে প্রদর্শিত হয় এবং পূর্বে উল্লিখিত তথ্যের তুলনায় অগ্রাধিকারযোগ্য।
- এই বিভাগের অন্যান্য বিধান মেনে, গ্রাহক লেনদেনের সময় ওয়েবসাইটের "তহবিল উত্তোলন" পৃষ্ঠায় উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতি ব্যবহার করে অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলন করতে পারেন।
- অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলন শুধুমাত্র গ্রাহক কমপক্ষে একটি সফল ডিপোজিট করার পরে উপলব্ধ। যে গ্রাহকরা এখনও তাদের প্রথম ডিপোজিট করেননি তারা পৃথক প্রচার বা ডিপোজিট-মুক্ত অফারে অংশগ্রহণ করতে পারেন, তবে কোনও তহবিল উত্তোলন (এই ধরনের অফারের অধীনে প্রাপ্ত জয় সহ) শুধুমাত্র প্রথম ডিপোজিট জমা এবং নিশ্চিত করার পরে উপলব্ধ হয়।
- গ্রাহক নিশ্চিত এবং সম্মত হন যে প্রদানকারীর AML প্রয়োজনীয়তা মেনে চলার উদ্দেশ্যে ডিপোজিট করার সময়, নীচে নির্ধারিত ওয়েজারিং শর্ত পূরণ না হওয়া পর্যন্ত গ্রাহক উল্লিখিত ডিপোজিট উত্তোলন করতে পারবেন না (প্রদানকারী এই শর্ত পূরণ না হওয়া পর্যন্ত এই ধরনের উত্তোলন প্রত্যাখ্যান করবেন):
- পয়েন্ট 7.2 এর উদ্দেশ্যে (সমস্ত উপ-পয়েন্ট সহ), যদি স্পষ্টভাবে অন্যথায় উল্লেখ না থাকে, ডিপোজিটের পরিমাণ নিজেই ডিপোজিট এবং এর ব্যবহার থেকে সমস্ত সম্ভাব্য জয় (এই ডিপোজিট ব্যবহার করে পূর্ববর্তী বাজি থেকে জয় সহ) অন্তর্ভুক্ত করে।
- সংশ্লিষ্ট ডিপোজিট উত্তোলনের জন্য, গ্রাহক এটি ব্যবহার করে এই ডিপোজিটের পরিমাণের একশত শতাংশ (100%) সমান মোট পরিমাণে বাজি ধরতে বাধ্য (1 এবং Cashout এর মাধ্যমে коэффициент সহ গণনা করা জয় এবং নিষ্পত্তিকৃত বাজি গণনায় নেওয়া হয় না)। ওয়েজারিং শর্ত পূরণের পরে, গ্রাহক সংশ্লিষ্ট ডিপোজিটের পরিমাণ উত্তোলন করতে পারবেন।
- যদি ডিপোজিটের ওয়েজারিং শর্ত পূরণের পরে, এটি উত্তোলনের আগে গ্রাহক নতুন ডিপোজিট দিয়ে অ্যাকাউন্ট পুনঃপূরণ করার সিদ্ধান্ত নেন, তবে এই নতুন ডিপোজিটও একই ওয়েজারিং প্রয়োজনীয়তার অধীন হবে। একই সাথে, গ্রাহক পূর্ববর্তী ডিপোজিটগুলি উত্তোলন করার অধিকারী, যার ওয়েজারিং শর্ত পূরণ হয়েছে।

- যদি কোনো ডিপোজিটের বাজি ধরার শর্ত পূরণের আগে ক্লায়েন্ট অ্যাকাউন্টে নতুন ডিপোজিটের অর্থ যোগ করার সিদ্ধান্ত নেন, তাহলে সেই নতুন অর্থকেও উত্তোলনের জন্য উপলব্ধ হওয়ার আগে একই বাজি ধরার শর্তাবলী পূরণ করতে হবে। সন্দেহ এড়াতে, বাজি ধরার শর্তাবলী সম্পূর্ণ করা প্রতিটি ডিপোজিটের জন্য পৃথকভাবে, জমার ক্রম অনুসারে (প্রথমে আসা—প্রথমে সেবা) বিবেচিত হয়, এবং কোনো বাজি একই সাথে একটির বেশি ডিপোজিটের বাজি ধরার শর্ত পূরণে গণনা করা হয় না। অর্থ উত্তোলনে কমিশন আরোপিত হতে পারে; এটি প্রযোজ্য হলে, ক্লায়েন্ট যখন উত্তোলনের অনুরোধ করেন তখন ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে কমিশনের সঠিক পরিমাণ প্রদর্শিত হয়।
- ক্লায়েন্ট সম্মত হন যে নির্দিষ্ট ডিপোজিটের মাধ্যমে করা বাজি থেকে কোনো জয়লাভ সেই ডিপোজিটের পরিমাণে অন্তর্ভুক্ত হবে এবং এর বাজি ধরার শর্তাবলী পূরণের পরেই তা উত্তোলন করা যাবে।
- এই ধারা 7.2 (সকল উপ-ধারাসহ)-এর উদ্দেশ্যে, ডিপোজিট নিম্নলিখিত ক্রমে ব্যবহৃত হয়:
- প্রদানকারী ক্লায়েন্টকে বাজি ধরার শর্ত পূরণের আগে অতিরিক্ত কমিশনের বিনিময়ে (প্রদানকারীর AML-ঝুঁকি কভারের জন্য) অর্থ উত্তোলনের অনুমতি দিতে পারেন, তবে তা বাধ্যতামূলক নয়, এবং কমিশন ডিপোজিটের পরিমাণের অন্তত 5% হতে হবে।
- অর্থ উত্তোলন কেবলমাত্র ক্লায়েন্টের মালিকানাধীন এবং তার নামে নিবন্ধিত পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে (যেমন, ব্যাংক কার্ড, অ্যাকাউন্ট, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট ইত্যাদি) করা যাবে। প্রদানকারী তৃতীয় পক্ষের অ্যাকাউন্টে সমস্ত উত্তোলন প্রত্যাখ্যান করে। সন্দেহ এড়াতে: কর্পোরেট কার্ড বা অনুরূপ অ্যাকাউন্টে উত্তোলন করা যাবে না। তদুপরি, উত্তোলন কেবলমাত্র সেই পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে করা যাবে যা পূর্বে ডিপোজিট জমা করার জন্য ব্যবহৃত হয়েছিল। যদি কোনো কারণে ক্লায়েন্ট এই অ্যাকাউন্টটি ব্যবহার করতে না পারেন (যেমন, এর মেয়াদ শেষ হয়ে গেছে), তাহলে নতুন অ্যাকাউন্টে অর্থ উত্তোলনের জন্য ক্লায়েন্টকে প্রথমে সেই নতুন অ্যাকাউন্ট থেকে ন্যূনতম ডিপোজিটের পরিমাণে অ্যাকাউন্ট পূরণ করতে হবে। কেবলমাত্র এর পরে এটি উত্তোলনের জন্য ব্যবহার করা যাবে।
- প্রদানকারী ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ (এক পেমেন্ট লেনদেনের মাধ্যমে উত্তোলনের জন্য অনুমোদিত ন্যূনতম পরিমাণ) নির্ধারণ করার এবং যে কোনো সময় তা পরিবর্তন করার অধিকার রাখে। বর্তমান ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ সর্বদা ওয়েবসাইটের "অর্থ উত্তোলন" পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। যদি উক্ত পৃষ্ঠায় ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ উল্লেখ না থাকে, তাহলে প্রযোজ্য ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারী কর্তৃক পৃথকভাবে নির্ধারিত বলে গণ্য হবে এবং ব্যবহৃত পদ্ধতির উপর নির্ভর করে পরিবর্তিত হতে পারে। ক্লায়েন্টের নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির প্রদানকারী কর্তৃক প্রতি লেনদেনে সর্বোচ্চ উত্তোলন পরিমাণ সীমাবদ্ধ থাকতে পারে; সেক্ষেত্রে উত্তোলন অংশে অংশে করা হয়। এছাড়াও, ক্লায়েন্ট সম্মত হন যে প্রদানকারী, অভ্যন্তরীণ পরিচালন বৈশিষ্ট্যের ভিত্তিতে, নিজের বিবেচনায় যেকোনো উত্তোলন কার্যক্রমকে একাধিক (সমান বা অসমান) লেনদেনে বিভক্ত করার অধিকার রাখে।
- প্রদানকারী মুদ্রা বিনিময় পরিষেবা প্রদান করে না। ওয়েবসাইটের অভ্যন্তরীণ পরিচালন মুদ্রা হল USD এবং EUR। সে কারণে অর্থ উত্তোলনের সময় একাধিক মুদ্রা রূপান্তর সম্ভব, এবং প্রদানকারী এর সাথে সম্পর্কিত ক্ষতির জন্য দায়ী নয়।
- উত্তোলন প্রক্রিয়াকরণ এবং জমার সময়সীমা নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতি এবং ব্যাংকিং অংশীদারদের উপর নির্ভর করে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই পরিবর্তিত হতে পারে। নির্দিষ্ট পদ্ধতির জন্য বর্তমান সময়সীমা সর্বদা ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে উত্তোলনের আবেদন জমা দেওয়ার সময় প্রদর্শিত হয় এবং লেনদেনের সময় কার্যকর বলে গণ্য হয়।
- ওয়েবসাইটে করা সমস্ত পেমেন্ট চূড়ান্ত এবং ফেরতযোগ্য নয়।
- ডিপোজিট ফেরতের অনুরোধ সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারীর ফেরত নীতির সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণভাবে বিবেচনা করা হয়। প্রদানকারী ডিপোজিট ফেরত প্রক্রিয়া করে না, প্রমাণিত প্রতারণা, অপ্রাপ্তবয়স্কদের জুয়া খেলায় অংশগ্রহণ

বা ক্লায়েন্টের অন্যান্য বেআইনি কার্যকলাপের ক্ষেত্রে ছাড়া। এই ধরনের ক্ষেত্রে, অবশিষ্ট অর্থ প্রদানকারীর বিবেচনায় ক্ষতিগ্রস্ত পক্ষ বা দাতব্য সংস্থার কাছে স্থানান্তর করা হতে পারে।

- যদি কোনো লেনদেন নিরাপত্তা বা আইনি কারণে প্রদানকারী বা পেমেন্ট প্রদানকারী কর্তৃক ঝুঁকিপূর্ণ বলে চিহ্নিত হয়, তাহলে প্রদানকারী এই ধরনের লেনদেন সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে ফেরত দেওয়ার উদ্যোগ নেবেন এবং প্রয়োজনীয় সকল কর্তৃপক্ষ ও পক্ষকে অবহিত করবেন।
- ক্লায়েন্ট স্বীকার করেন যে সমস্ত পেমেন্ট কার্যক্রম বহিঃস্থ আর্থিক প্রতিষ্ঠান এবং/অথবা পেমেন্ট প্রদানকারীদের দ্বারা প্রক্রিয়া করা হয়। প্রদানকারী এই ধরনের প্রক্রিয়া নিয়ন্ত্রণ করেন না। লেনদেন সফলভাবে প্রক্রিয়াকৃত এবং ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে জমা হওয়ার পর, তা বৈধ, চূড়ান্ত এবং অফেরতযোগ্য বলে গণ্য হয়।
- আর্থিক প্রতারণার সন্দেহের ক্ষেত্রে, যার মধ্যে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, পেমেন্ট উপায়ের অননুমোদিত ব্যবহার ("কার্ডিং"), খেলার ফলাফল কারচুপি বা অন্যান্য প্রতারণামূলক কার্যক্রম, প্রদানকারী নিম্নলিখিত অধিকার সংরক্ষণ করে:
- ক্লায়েন্টের প্রতারণামূলক কার্যকলাপের সন্দেহের ক্ষেত্রে প্রদানকারী তার অ্যাকাউন্ট এবং সমস্ত অর্থ উত্তোলন কার্যক্রম স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে। প্রতারণা প্রমাণিত হলে প্রদানকারী জরিমানা হিসেবে ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের সমস্ত অর্থ আটকে রাখার অধিকার রাখে। প্রতারণামূলক কার্যকলাপের ফলে প্রাপ্ত সমস্ত জয়ের অর্থ প্রদান ভুল বলে গণ্য হবে এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি থাকবে, এবং ক্লায়েন্ট তা ফেরত দিতে বাধ্য। প্রদানকারী ক্লায়েন্টের প্রতারণামূলক কার্যকলাপ সম্পর্কে উপযুক্ত নিয়ন্ত্রক কর্তৃপক্ষকে অবহিত করার অধিকারও সংরক্ষণ করে।
- ওয়েবসাইটে কারচুপির সন্দেহ বা প্রমাণের ক্ষেত্রে প্রদানকারী যেকোনো পেমেন্ট আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে। যারা ওয়েবসাইটে কারচুপি করেছে বা করার চেষ্টা করেছে তাদের বিরুদ্ধে ফৌজদারি মামলা দায়ের করা হতে পারে।
- প্রদানকারী সম্পাদিত বাজি চুক্তিকে (ইভেন্ট শুরুর আগে বা পরে সম্পাদিত সহ) বাতিল বলে ঘোষণা করার, এই ধরনের চুক্তির অধীনে দায়বদ্ধতা পালন করতে অস্বীকার করার (যেকোনো জয়ের অর্থ প্রদান প্রত্যাখ্যান সহ) এবং/অথবা জমাকৃত যেকোনো বাজির অর্থ ফেরত দিতে অস্বীকার করার অধিকার সংরক্ষণ করে, যদি:
- যদি তদন্ত ইভেন্ট চলাকালীন অসৎ ক্রীড়া প্রতিযোগিতার সত্যতা বা ইভেন্টের ফলাফলে অসৎ ক্রীড়া প্রতিযোগিতার প্রভাব নিশ্চিত করে, তাহলে প্রদানকারী সংশ্লিষ্ট বাজির অর্থ ফেরত এবং জয়ের অর্থ প্রদান প্রত্যাখ্যান করার পাশাপাশি ক্লায়েন্টের জড়িত থাকার তদন্ত এবং আইন অনুযায়ী জবাবদিহি করার জন্য আইন প্রয়োগকারী সংস্থার কাছে যাওয়ার অধিকার রাখে।
- ডিপোজিট সীমা
- , ওয়েবসাইট ব্যবহার সম্পর্কিত অভিযোগ দায়ের করতে। অভিযোগ প্রদানকারী কেবলমাত্র তখনই বিবেচনা করেন যদি তা সংশ্লিষ্ট খেলার সেশনের তারিখ থেকে ছয় (6) মাসের মধ্যে দায়ের করা হয়। সমস্ত আর্থিক লেনদেন স্বাধীন তৃতীয় পক্ষের পেমেন্ট প্রদানকারীদের দ্বারা তাদের নিজস্ব সময়সীমা ও শর্তাবলী অনুযায়ী প্রক্রিয়া করা হয়। প্রদানকারী সহায়তা প্রদানের জন্য সমস্ত যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা করবেন, কিন্তু এই ধরনের প্রদানকারীদের দ্বারা পরিচালিত তদন্তের গতি বা ফলাফলের নিশ্চয়তা দিতে পারেন না এবং বিলম্ব বা তার নিয়ন্ত্রণের বাইরের কার্যকলাপের জন্য দায়ী নন।
- যদি প্রদানকারীর ভুলের কারণে কোনো বাজি গ্রহণ করা হয় বা পেমেন্ট করা হয়, তাহলে তিনি সংশ্লিষ্ট সমস্ত বাজি বাতিল করার অধিকার রাখেন। সেক্ষেত্রে ভুল জয়ের অর্থ ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে কেটে নেওয়া হয় এবং বাজির অর্থ ফেরত দেওয়া হয়।
- প্রদানকারী অর্থের পরিমাণ নির্বিশেষে যেকোনো দাবি প্রত্যাখ্যান করার অধিকার সংরক্ষণ করেন, যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে ক্লায়েন্ট এই নিয়মাবলী লঙ্ঘন করেছেন (যেমন, মাল্টিঅ্যাকাউন্ট, প্রতারণা, বোনাসের অপব্যবহার,

AML/KYC-এ মিথ্যা তথ্য প্রদান)। সেক্ষেত্রে প্রদানকারী অর্থপ্রদান আটকে রাখা বা বাতিল করার, জয় বাতিল করার এবং/অথবা ক্লায়েন্টের প্ল্যাটফর্মে প্রবেশাধিকার স্থায়ীভাবে সীমাবদ্ধ করার অধিকার রাখেন।

- নিয়মাবলী বা আইন লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার প্রদানকারীর অধিকার নির্বিশেষে, তিনি ক্লায়েন্টকে পূর্ব নোটিশ পাঠিয়ে কারণ ব্যাখ্যা ছাড়াই নিজের বিবেচনায় অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করেন। বন্ধ করার আগে (লঙ্ঘনের ক্ষেত্র ব্যতীত) ক্লায়েন্ট ব্যালেন্সের সমস্ত অর্থ উত্তোলন করতে বাধ্য (বিবেচনায়: (1) উত্তোলনের নিয়ম ও সীমা; (2) কমিশন; (3) বাজি ধরার শর্তাবলী)।
- প্রদানকারী বাজি চুক্তিকে বাতিল বলে ঘোষণা করার (ইভেন্ট শুরুর আগে বা পরে সম্পাদিত সহ), যেকোনো জয়ের অর্থ প্রদান করতে অস্বীকার করার এবং/অথবা বাজির অর্থ ফেরত না দেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করেন, যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে ইভেন্টটি চুক্তিভিত্তিক প্রকৃতি, কারচুপি বা সততার অন্যান্য লঙ্ঘনের শিকার হয়েছে।

উজবেকিস্তানে Parimatch বুকমেকার-এ অনলাইনে ভলিবল বাজি।

- উজবেক সুম বা অন্য মুদ্রায় তাৎক্ষণিক অর্থ জমা এবং দ্রুত অর্থ প্রদান;
- Parimatch বুকমেকার-এ ভলিবলে বাজি ধরুন 🔥 বোনাস, উচ্চ коэффициент, আজ Parimatch উজবেকিস্তান বুকমেকার-এ ভলিবল বাজিতে তাৎক্ষণিক অর্থ প্রদান ✔

প্রমোশন, টুর্নামেন্ট, VIP এবং লয়্যালটি

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- এখনই নিবন্ধন করুন এবং আপনার বোনাস নিন!
- বোনাস
- অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস
- পূর্বাভাস
- একাধিক অ্যাকাউন্ট ব্যবহার কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। একই ডিভাইস/হোম IP-ঠিকানা থেকে একই বোনাস প্রচার বা অফারে অংশগ্রহণের জন্য স্বাধীনভাবে বা অংশীদারদের সাথে মিলিতভাবে একাধিক অ্যাকাউন্ট তৈরি করা বোনাসের অপব্যবহার বলে গণ্য হয়। সাইট বোনাস এবং/অথবা অফার বাতিল করার, যেকোনো জয় বাতিল করার এবং নিজের বিবেচনায় এই ধরনের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- সাইটের সমস্ত বোনাস এবং/অথবা অফার কেবলমাত্র খেলার জন্য ব্যবহার করা যাবে এবং নির্ধারিত বোনাস প্রচারের শর্তাবলী পূরণ না করে হস্তান্তর বা অর্থ প্রদান করা যাবে না। ব্যবহারকারী নিশ্চিত করেন যে তিনি প্রচার, বোনাস এবং বিশেষ অফার সম্পর্কিত পৃথক শর্তাবলীর অস্তিত্ব স্বীকার ও বোঝেন, যা সাধারণ শর্তাবলীর অতিরিক্ত। এই শর্তাবলী সংশ্লিষ্ট প্রমোশন পৃষ্ঠা এবং/অথবা মার্কেটিং চিঠিতে পাওয়া যাবে।
- ওয়েবসাইটে বোনাস প্রাপ্তি প্রতিটি নির্দিষ্ট বোনাসের সক্রিয়করণ/প্রাপ্তির নিয়ম অনুযায়ী হয়, যা ওয়েবসাইটে বোনাস প্রচারের বিবরণে এবং/অথবা প্রতিটি বিবরণের "অতিরিক্ত শর্তাবলী" উপবিভাগে পাওয়া যাবে।
- খেলোয়াড়ের প্রাপ্ত প্রতিটি বোনাসের সক্রিয়করণ, ব্যবহার এবং বাজি ধরার জন্য একটি মেয়াদ থাকে। বোনাসের মেয়াদ শেষ হলে এর ব্যালেন্স শূন্য হয়ে যায়
- উজবেকিস্তানের বুকমেকার গ্রাহকদের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাস
- উজবেকিস্তান এবং সিআইএস-এর অন্যান্য দেশের অনলাইন বাজি প্রেমীদের জন্য প্যারিম্যাচ কোম্পানির বিস্তৃত বোনাস নির্বাচন দেওয়া হয়। পোর্টালে উপলব্ধ আনুগত্য প্রোগ্রাম বেটরদের ক্রীড়া পূর্বাভাস থেকে অতিরিক্ত আর্থিক সুবিধা পেতে দেয়। এই ধরনের উপহার পেয়ে, গ্রাহকরা ক্রীড়া বাজিতে তাদের সফল হওয়ার সম্ভাবনা উল্লেখযোগ্যভাবে বৃদ্ধি করে। এছাড়াও, নিবন্ধিত ব্যবহারকারীরা বুকমেকার-এর অন্যান্য রিসোর্সে

অনুষ্ঠিত প্রচারেও অংশগ্রহণ করতে পারেন। এই ধরনের উপহার পেয়ে, অনলাইন ক্যাসিনো স্লট, পোকার রুমের টেবিল এবং লাইভ ক্যাসিনোতে লাইভ ডিলারের সাথে খেলায় বেশি অর্থ জেতা সম্ভব।

- বুকমেকারের আনুগত্য প্রোগ্রাম: প্যারিম্যাচ বোনাস
- জুয়া অনলাইন পোর্টালের আনুগত্য প্রোগ্রামে সমস্ত জনপ্রিয় ধরনের প্রমোশনাল অফার অন্তর্ভুক্ত। ক্রীড়া বেটিংয়ের জন্য, এখানে প্যারিম্যাচ থেকে নিম্নলিখিত ধরনের বোনাস দেওয়া হয়:
- আরামদায়ক ক্রীড়া বাজির জন্য বুকমেকারের পুরস্কার ছাড়াও, সাইটে প্রকল্পের অন্যান্য রিসোর্সে প্রচার দেওয়া হয়। বিভিন্ন টুর্নামেন্ট ও প্রতিযোগিতায় অংশগ্রহণ করে, প্যারিম্যাচের নিবন্ধিত ব্যবহারকারীরা অনলাইন পোকার রুম এবং লাইভ ক্যাসিনোতে খেলার জন্য উপহারের অর্থ পেতে পারেন।
- উজবেকিস্তানের নতুনদের জন্য Parimatch-এ নিবন্ধনের সময় বোনাস
- Parimatch বুকমেকার-এ বোনাস কীভাবে পাবেন
- অতিরিক্ত পুরস্কার অর্থ পেতে এবং ইভেন্ট বা টুর্নামেন্টের লাইনে коэффициент বেছে নিতে, নিম্নলিখিত সহজ পদক্ষেপগুলি সম্পাদন করাই যথেষ্ট:
- সাম্প্রতিক এবং সত্য তথ্য প্রদান করুন;
- পোর্টালে প্রোফাইলের সমস্ত বাধ্যতামূলক ক্ষেত্র পূরণ করা;
- প্রচারমূলক অর্থ প্রাপ্তি এবং নির্দিষ্ট ওয়েজার অনুযায়ী তা বাজি ধরে পূরণ!
- ওয়েজার কী?
- উজবেকিস্তান এবং সিআইএস-এর অন্যান্য দেশের অনলাইন বাজি প্রেমীদের জন্য কোম্পানির বিস্তৃত বোনাস নির্বাচন দেওয়া হয়

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▶ সক্রিয় বোনাস অফার

- প্রমো
- বোনাস শপ
- টুর্নামেন্ট
- VIP-ক্লাব
- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- ভিআইপি ক্লাব
- VIP-বোনাস, বর্ধিত ক্যাশব্যাক এবং এক্সক্লুসিভ পুরস্কার মূল্যায়ন করতে লগইন করুন
- ডেইলি ড্রপ
- ওয়েলকাম প্যাক

- 250% WELCOME
- 2 000 USDT পর্যন্ত
- নিবন্ধন করুন এবং নিন!
- 5 000 USDT পর্যন্ত
- নিবন্ধন করুন এবং ঘোরান!
- আপনার জ্যাকপট জিতুন!
- সমস্ত বোনাস
- DAILY DROPS
- বোনাস পান
- বিস্তারিত দেখুন
- এবং পুরস্কার পেতে শুরু করুন
- স্থানান্তর করুন
- VIP-স্ট্যাটাস
- PARIMATCH-এ
- VIP সক্রিয় করুন
- সর্বোচ্চ স্তর থেকে শুরু করুন
- দৈনিক
- রেকব্যাক
- 10% পর্যন্ত
- আরও দেখুন
- বাজি ধরার শর্ত ছাড়াই
- সাপ্তাহিক
- ক্যাশব্যাক
- 50% পর্যন্ত
- স্বয়ংক্রিয়ভাবে জমা হয় — বাজি ধরার শর্ত ছাড়াই
- মাসিক
- প্যারিম্যাচ বোনাস এবং প্রোমোকোড
- নতুন খেলোয়াড়দের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাস কী?
- অনলাইন স্লটের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাসের ধরন
- স্লট প্রচারগুলি খেলোয়াড়দের বিভিন্ন পছন্দ এবং খেলার প্রক্রিয়ার পর্যায় বিবেচনা করে তৈরি করা হয়। এই অনলাইন ক্যাসিনো বোনাসগুলি নতুন এবং নিয়মিত ব্যবহারকারী উভয়ের জন্যই উপযুক্ত।
- নির্বাচিত স্লটের জন্য ফ্রিস্পিন প্যাকেজ
- ক্যাশব্যাক — হারানো অর্থের অংশ ফেরত
- নিয়মিত খেলার কার্যকলাপের জন্য আনুগত্য প্রোগ্রামের পুরস্কার
- বোনাসের ধরনগুলির মধ্যে পার্থক্য বোঝা খেলোয়াড়দের তাদের খেলার লক্ষ্য এবং উপলব্ধ সময়ের সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ অফার বেছে নিতে সহায়তা করে।
- প্যারিম্যাচ স্বাগত বোনাস

- প্যারিম্যাচ ওয়েলকাম-বোনাসের মূল বৈশিষ্ট্যগুলির মধ্যে রয়েছে:
- বোনাস অর্থের সর্বোচ্চ সীমা
- বোনাসের সীমিত মেয়াদ
- ফ্রিস্পিন সহ বোনাস
- প্যারিম্যাচে ফ্রিস্পিন প্রচারগুলিতে অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে:
- আনুগত্য প্রোগ্রামের আওতায় ফ্রিস্পিন
- সীমিত মেয়াদের ইভেন্ট প্রচার
- নির্দিষ্ট স্লট মেশিনের জন্য প্রমোহানাল ক্যাম্পেইন
- প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড
- খেলোয়াড়রা প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড পেতে পারেন:
- সরকারি নিউজলেটার এবং SMS-বিজ্ঞপ্তির মাধ্যমে
- অংশীদার এবং অ্যাফিলিয়েট সাইট
- সোশ্যাল মিডিয়া ক্যাম্পেইন
- আনুগত্য প্রোগ্রামের আওতায় পুরস্কার
- স্লটের জন্য বোনাসের শর্তাবলী
- বোনাস অফারের মূল শর্তাবলীর মধ্যে রয়েছে:
- ওয়েজার (বাজি ধরার শর্তাবলী)
- শর্তাবলী পূরণের সময়সীমা
- বাজি ধরায় বিভিন্ন গেমের অংশগ্রহণের শতাংশ
- অনুমোদিত এবং সীমাবদ্ধ গেমের তালিকা
- প্যারিম্যাচে বোনাস কীভাবে পাবেন
- নিবন্ধনের সময় উপলব্ধ প্যারি ম্যাচ ওয়েলকাম-বোনাসের সাথে পরিচিত হন
- উপযুক্ত বোনাস চয়ন করুন এবং এর শর্তাবলী অধ্যয়ন করুন
- কিছু বোনাস শর্ত পূরণের পরে স্বয়ংক্রিয়ভাবে সক্রিয় হয়, অন্যগুলির জন্য "প্রচার" বিভাগে ম্যানুয়াল সক্রিয়করণ প্রয়োজন।
- বোনাসের তুলনামূলক সারণী
- ওয়েলকাম-বোনাস (ক্যাসিনো / স্পোর্ট) ক্যাসিনো: 200% পর্যন্ত
- ফ্রিস্পিন 15–200 ফ্রিস্পিন প্রযোজ্য নয় নিম্ন x15–x25 ~3 দিন
- ক্যাশব্যাক 10–35% নিম্ন–মধ্যম মধ্যম প্রচারের উপর নির্ভর করে ~3 দিন
- রিলোড-বোনাস (শুধুমাত্র VIP) 25–75% নিম্ন–মধ্যম নিম্ন x25–x35 7–14 দিন
- সর্বাধিক জয়ের জন্য প্যারি ম্যাচ বোনাস ব্যবহারের কৌশল
- বোনাসের বাজি ধরার অগ্রগতি নিয়ন্ত্রণ করুন
- ডেমো মোড সহ স্লট মেশিন
- প্যারিম্যাচে স্লটের জন্য বোনাস পান
- আইনি তথ্য
- বিরোধ নিষ্পত্তি
- পরীক্ষার পদ্ধতি এবং আরএনজি

- বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার
- সোশ্যাল মিডিয়া
- এই ওয়েবসাইটটি কেবলমাত্র 18 বছর এবং তার বেশি বয়সের ব্যবহারকারীদের জন্য।
- প্যারিম্যাচ থেকে প্রচার এবং বোনাস! নতুন খেলোয়াড়দের জন্য উদার বোনাস, ফ্রিবেট, বিনামূল্যে স্পিন এবং নিবন্ধনের সময় ক্যাশব্যাক। আপনার অনন্য বোনাস সক্রিয় করতে তাড়াতাড়ি করুন!
- বোনাসের ধরন
- শতাংশ / মান
- সর্বোচ্চ পরিমাণ
- ওয়েজার
- মেয়াদ
- মধ্যম–উচ্চ
- নিম্ন–মধ্যম
- 7 দিন
- ফ্রিস্পিন
- 15–200 ফ্রিস্পিন
- প্রযোজ্য নয়
- নিম্ন
- ~3 দিন
- ক্যাশব্যাক
- নিম্ন–মধ্যম
- মধ্যম
- প্রচারের উপর নির্ভর করে
- 7–14 দিন
- অনিয়মিতভাবে দেওয়া হয়
- অত্যন্ত নিম্ন

অনলাইন স্পোর্টস বেটিং - коэффициенты, বোনাস এবং লাইভ বাজি প্যারিম্যাচ

- আরও
- Bonuses
- Bonus Shop
- VIP ক্লাব
- যেখানে চ্যাম্পিয়ন হয় এমন টুর্নামেন্ট!
- এবং বোনাস নিন
- এবং বোনাস পেতে
- লাইভ
- প্রিয়
- টেনিস

- বেসবল
- ক্রিকেট
- টেবিল টেনিস
- ভলিবল
- হকি
- এমএমএ
- হ্যান্ডবল
- ব্যাডমিন্টন
- বক্সিং
- ডার্টস
- বিচ ভলিবল
- স্নুকার
- ঘোড়দৌড়
- বিবিধ
- রাগবি
- অটো/মোটো
- দাবা
- বায়াথলন
- আগামীকাল, 00:00
- আতলেতিকো মাদ্রিদ × বায়ার্ন
- উয়েফা চ্যাম্পিয়ন্স লিগ। লিগ পর্যায়
- П1
- П2
- আজ, 14:08
- আন্দ্রে রুবলেভ × টমাস মার্টিন এচেভেরি
- ATP। প্যারিস। হার্ড
- Champions League
- Europa League
- Conference League
- NBA
- NHL
- NFL
- FA Cup
- প্রিমিয়ার লিগ
- Copa del Rey
- লা লিগা
- Serie A

- Bundesliga
- Ligue 1
- UPL
- EuroLeague
- WTA Chennai
- WTA Hong Kong
- WBBL
- V-League
- Women’s V-League
- NBL
- KBL
- CBA
- বার্সেলোনা
- আগামীকাল
- অ্যাস্টন ভিলা
- ভিয়ারিয়াল
- PSG
- আতলেতিকো মাদ্রিদ
- বায়ার্ন
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড
- রোমা
- ফেইন১৭
- ইন্টার মিলান
- গালাতাসারাই
- আজ
- স্টুটগার্ট
- শাখতার দোনেৎস্ক
- কাউন্টার-স্ট্রাইক। IEM বেইজিং
- MOUZ
- BO3, K2
- BetBoom Team
- BetBoom Team — 1.10
- জাপান। J2-লিগ
- ইয়োকোহামা
- 2T 93:05
- ব্লাউব্লিৎস আকিতা
- ভানফোরে কোফু

- 2T 83:05
- আলবিরেক্স নিইগাতা
- তেগেভাহারো মিয়াজাকি
- 2T 90:04
- তোতিগি সিটি
- মোট
- কম
- মন্টেডিও ইয়ামাগাতা
- 2T 92:53
- তোকুশিমা ভোর্টিস
- ওইতা ত্রিনিতা
- 2T 90:34
- ভানরাউরে হাচিনোহে
- ভারত। রঞ্জি ট্রফি
- গুজরাট
- বিরতি
- কেরালা
- ফাইনাল হুইসেলের আগে কীভাবে জয়ী হবেন?
- এখনই জানুন
- শুরু করার সহজ ধাপ
- «প্রিয়» কী?
- প্রিয় ইভেন্ট এখানে
- ভিয়ারিয়াল × পিএসজি
- টোটাল - বেশি 2.5
- উভয় দল গোল করবে - হ্যাঁ
- কর্নার। টোটাল - বেশি 6.5
- Bet Builder
- Bet Builder — 2.78
- কুপনে যোগ করুন
- বার্সেলোনা × অ্যাস্টন ভিলা
- কর্নার। টোটাল - বেশি 10.5
- টোটাল - বেশি 1.5
- কর্নার। টোটাল - বেশি 5.5
- 1-তম হাফে গোল - হ্যাঁ
- আজ, 21:45
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড × রোমা
- কর্নার। টোটাল - বেশি 7.5

- গালাতাসারায় × স্টুটগার্ট
- গালাতাসারায়ের ব্যক্তিগত টোটাল - বেশি 1.5
- ফেয়েন১৭৯ × ইন্টার মিলান
- ইন্টার মিলানের ব্যক্তিগত টোটাল - বেশি 1.5
- বোদো-গ্লিমট × লিল
- এলএএসকে × স্লোভান ব্রাতিস্লাভা
- একেএ আথেনা × রিয়াল মাদ্রিদ
- রিয়াল মাদ্রিদ উভয় হাফে গোল করবে - হ্যাঁ
- আগামীকাল, 21:45
- মিক্স
- 57দ
- বিনামূল্যে
- ভাগ্যের চাকা
- ভাগ্য পরীক্ষা করুন!
- খুলুন
- নিন
- 25 কয়েন পর্যন্ত
- সুখী সময়ে
- প্রতিদিন আপনার পুরস্কার নিন!
- PARIMATCH?
- এটি দেখান
- শেয়ার করুন
- শীর্ষ প্রতিযোগিতায়!
- অংশগ্রহণ করুন
- এবং প্রথম স্থানের জন্য $2 000 নিন!
- 20 কয়েন
- সাবস্ক্রিপশনের জন্য
- আরও জানুন
- বিজয়ী
- হ্যান্ডিক্যাপ
- মিশ্র মার্শাল আর্ট...
- সব ইভেন্ট
- শীর্ষ এক্সপ্রেস
- আরও 3.5
- উভয় দল গোল করবে
- হ্যাঁ
- বোদো-গ্লিমত

- আজ, 11:00, BO3,
- FaZe - Falcons
- ম্যাপ অনুযায়ী হ্যান্ডিক্যাপ
- FaZe(+1.5)
- আজ, 12:00, BO3,
- TheMongolz - Heroic
- The MongolZ(+1.5)
- আজ, 13:30, BO3,
- Legacy - B8
- B8
- আজ, 13:30,
- FURIA - Natus Vincere
- Natus Vincere(+1.5)
- ভানফোরে কোফু - আলবিরেক্স নিইগাতা
- বেশি 0.5
- ওমিয়া আরদিয়া - ইওয়াকি এসকে
- 2T 92:28
- ওমিয়া আরদিয়া
- ইয়োকোহামা - ব্লাউব্লিৎস আকিতা
- আজ, 11:45,
- নিউক্যাসল জেটস - সাংহাই পোর্ট
- শাংহাই পোর্ট
- দায়ানা ইয়াস্ত্রেমস্কা - জেইনেপ সনমেজ
- 1তম সেট
- দায়ানা ইয়াস্ত্রেমস্কা
- তালিয়া গিবসন - আলেকজান্দ্রা অলিনিকোভা
- তালিয়া গিবসন
- আজ, 16:03,
- আলেহান্দ্রো দাভিদোভিচ ফোকিনা - মোইজে কুয়ামে
- আলেহান্দ্রো দাভিদোভিচ ফোকিনা
- আজ, 17:33,
- আলেনা ফালেই - মাগদা লিনেত্ত
- মাগদা লিনেত্ত
- আজ, 14:00,
- কাশিওয়া রেইসোল - তেজন সিটিজেন
- কাশিওয়া রেইসোল
- আজ, 22:15,

- আল-হিলাল রিয়াদ - শাবাব আল-আহলি দুবাই
- আল-হিলাল রিয়াদ
- আজ, 23:45,
- কিউপিআর - বার্নলি
- কিউপিআর
- বার্মিংহাম - মিলওয়াল
- বার্মিংহাম
- আজ, 12:03,
- ম্যাডিসন ইংলিস - মায়া জয়েন্ট
- মায়া জয়েন্ট
- মানানচায়া সাওয়াংকায়েভ - মাই হোনতামা
- মানানচায়া সাওয়াংকায়েভ
- আজ, 18:03,
- টমি পল - হোলগার রুনে
- টমি পল
- আজ, 20:03,
- বেঞ্জামিন বোন্জি - টেলর ফ্রিৎজ
- টেলর ফ্রিৎজ
- চনবুক মোটর্স - জোহর দারুল তাকজিম
- জোহর দারুল তাকজিম
- আজ, 22:00,
- সিরিয়াস - হালমস্টাড
- সিরিয়াস
- ডার্বি - নরউইচ
- নরউইচ
- পোর্টসমাউথ - সোয়ানসি
- বেশি 1.5
- আজ, 15:00,
- গালাতাসারায় U-19 - স্টুটগার্ট U-19
- স্টুটগার্ট U-19
- আজ, 16:15,
- পোর্ট এফসি - বেইজিং গুয়ান
- বেইজিং গুয়ান
- প্রেস্টন - শেফিল্ড ইউনাইটেড
- শেফিল্ড ইউনাইটেড
- ব্ল্যাকবার্ন - স্টোক
- কুপন

- আপনার কুপন খালি
- 2T 93:06
- 2T 83:06
- 2T 90:05
- 2T 92:54
- 2T 90:35
- 2T 92:29
- নতুন কিংবদন্তিদের জন্ম
- 2T 93:07
- 2T 83:07
- 2T 90:06
- 2T 92:55
- 2T 90:36
- 2T 92:30
- 2T 93:08
- 2T 83:08
- 2T 90:07
- 2T 92:56
- 2T 90:37
- শীর্ষ এক্সপ্রেস কী?
- 2T 92:31
- আরও 2.5
- কর্নার। টোটাল -
- বেশি 6.5
- বেশি 10.5
- বেশি 5.5
- 1-তম হাফে গোল -
- বেশি 7.5
- LASK
- রিয়াল মাদ্রিদ
- 2T 93:10
- 2T 83:10
- 2T 90:09
- 2T 92:58
- 2T 90:39
- 2T 92:33

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- প্যারিম্যাচের বাজি তালিকায় খেলাধুলার অন্যান্য ধরনের বাজিও থাকতে পারে। যেকোনো ক্ষেত্রে সফল বেটিংয়ের জন্য খেলার নিয়মাবলী, টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী, সেইসাথে দলগুলোর বর্তমান অবস্থা এবং খেলোয়াড়দের শারীরিক অবস্থা বিস্তারিতভাবে জানার পরামর্শ দেওয়া হয়।
- প্রোমোশন, প্রিম্যাচ এবং অনলাইন লাইনে ইভেন্টে বাজি ধরার জন্য বোনাসের বিনিময়ে;
- আমেরিকান ফুটবলের সমস্ত গুরুত্বপূর্ণ ম্যাচ এবং টুর্নামেন্টের ভিডিও সম্প্রচার;
- এছাড়াও, আমরা এই বিষয়টির উপর জোর দিতে চাই যে কোম্পানি নিয়মিতভাবে প্রোমোশন পরিচালনা করে যেখানে আপনি অংশগ্রহণ করতে পারেন। এবং নিবন্ধনের পরে খেলোয়াড়রা বুকমেকারের কাছ থেকে বোনাস পাওয়ার সুযোগ পায়!

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বুকমেকার pmstan-এ ব্যাডমিন্টনের পূর্বাভাসে এশিয়া এবং ইউরোপে অনুষ্ঠিত সুপার সিরিজের 12 টুর্নামেন্ট অন্তর্ভুক্ত রয়েছে। এগুলি Thomas Cup নামে পরিচিত দলগত পুরুষদের টুর্নামেন্ট এবং অলিম্পিক গেমসের analogues।
- টুর্নামেন্টে জয়ের জন্য। এই বাজিতে খেলোয়াড়দের সম্পর্কে অসংখ্য সূক্ষ্ম বিষয় অধ্যয়ন, পূর্ববর্তী ম্যাচগুলি বিশ্লেষণ করা জড়িত;
- কোম্পানির প্রশাসনের আনুগত্য!
- pmstan-এ ব্যাডমিন্টন ম্যাচে বাজি ধরার জন্য বোনাস
- যেকোনো সুপ্রতিষ্ঠিত কোম্পানির মতো, pmstan নতুন গ্রাহকদের আকৃষ্ট করার জন্য বিপুল সংখ্যক বোনাস এবং বিশেষ অফার সরবরাহ করে, যা নির্দিষ্ট শর্ত পূরণের পরে ব্যবহার করা যেতে পারে।
- pmstan-এ ব্যাডমিন্টন ম্যাচের বোনাস কয়েক ধরনের হতে পারে:
- আনুগত্য কর্মসূচি। বুকমেকার সাইটে জুয়াড়ির সক্রিয়তা অধ্যয়ন করে এবং সক্রিয়তার সূচক যত বেশি হবে, কোম্পানির কাছ থেকে বোনাস পাওয়ার সম্ভাবনা তত বেশি!
- বোনাস এবং বিশেষ অফারের উপস্থিতি। এই মানদণ্ডটি সবচেয়ে গুরুত্বপূর্ণ নয়, তবে, বোনাস সিস্টেম এবং বিভিন্ন প্রোমোশনের উপস্থিতি কোম্পানির তার পরিষেবাতে গ্রাহককে আগ্রহী করার ইচ্ছার কথা বলে!
- টুর্নামেন্টের প্রাথমিক পর্যায়ে প্রায়শই এমন খেলোয়াড়রা পাওয়া যায় যারা নিজেদের প্রতিষ্ঠিত করতে পারেনি, যার ফলে তারা বুকমেকারদের দ্বারা অবমূল্যায়িত হয়। যদি ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরতে হয় এবং বহিরাগতদের উপর বাজি ধরা হয়, তবে এটি প্রাথমিক পর্যায়ে করা সর্বোত্তম।

বিকেতে অনলাইনে বাস্কেটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বাস্কেটবলে বাজি ধরার ক্ষেত্রে, অভ্যন্তরীণ চ্যাম্পিয়নশিপ এবং আন্তর্জাতিক টুর্নামেন্টগুলি বেটিংয়ে সবচেয়ে জনপ্রিয় ক্রীড়া ইভেন্টগুলির মধ্যে একটি। উজবেকিস্তান এবং বিশ্বের অন্যান্য দেশে নিবন্ধিত বুকমেকার Parimatch-এর ব্যবহারকারীরা NBA, ইউরোলিগ, ভিটিবি এবং অন্যান্য শীর্ষ লিগের ম্যাচগুলিতে প্রচুর মনোযোগ দেন। এই বিশাল চাহিদার কারণ কেবল খেলার জনপ্রিয়তা নয়, বরং প্যারিম্যাচ অনলাইন সাইটে বেটরদের জন্য উন্মুক্ত আকর্ষণীয় শর্তাবলীও। এই পর্যালোচনায় সেগুলি এবং বাস্কেটবলে বাজি ধরার সাধারণ বৈশিষ্ট্য নিয়ে আলোচনা করা হবে।
- এছাড়াও, বাস্কেটবলে বেটিংয়ের সুবিধাগুলির মধ্যে রয়েছে সারাবছর প্রাপ্যতা। এই ক্রীড়া শাখার প্রতিযোগিতাগুলি সারা বছর অনুষ্ঠিত হয়, যা Parimatch-এর গ্রাহকদের বাস্কেটবল ম্যাচ এবং টুর্নামেন্টের পূর্বাভাসে নিয়মিত অর্থ জেতার সুযোগ দেয়।

- এই খেলাধুলার আকর্ষণ Parimatch ওয়েবসাইটে গ্রাহকদের জন্য তৈরি সুবিধাজনক শর্তাবলী দ্বারা পরিপূরক। এখানে ইভেন্টের একটি বিস্তৃত লাইন দেওয়া হয়, যা সমস্ত জনপ্রিয় চ্যাম্পিয়নশিপ এবং টুর্নামেন্টকে অন্তর্ভুক্ত করে। বুকমেকাররা লাইভ ইভেন্টের বিশাল নির্বাচন অফার করে। Parimatch উজবেকিস্তানে বাস্কেটবলে বাজি ধরার সাথে জনপ্রিয় দলগুলির অংশগ্রহণে খেলার মানসম্পন্ন ভিডিও সম্প্রচার থাকে। এছাড়াও, বাস্কেটবলের জন্য টোটো থেকে ইভেন্টগুলি বর্ধিত প্রতিক্রিয়ার সাথে «এক্সপ্রেস প্লাস» বিভাগে অন্তর্ভুক্ত করা হয়েছে।
- Parimatch-এ বাস্কেটবল ম্যাচে বাজি ধরার জন্য বোনাস
- উজবেকিস্তানে Parimatch পোর্টালে দ্রুত এবং সহজ নিবন্ধন বেটরদের জন্য লাভজনক সুযোগ এবং সম্ভাবনা উন্মুক্ত করে। এতে দুই মিনিটের বেশি ব্যয় না করে, ডেস্কটপ, মোবাইল ডিভাইস এবং অ্যাপ্লিকেশন ব্যবহার করে 24/7 মোডে অর্থ জেতা সম্ভব। কোম্পানির ওয়েবসাইটে নিবন্ধন একটি বোনাসও পেতে দেয়!

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- প্রিম্যাচ এবং অনলাইন লাইনে বেসবল ম্যাচ, টুর্নামেন্ট এবং চ্যাম্পিয়নশিপের বৈচিত্র্য;
- এই সবই pmstan-এর সমৃদ্ধ বোনাস প্রোগ্রাম দ্বারা পরিপূরক। সমস্ত নতুন বিসি গ্রাহকদের নিবন্ধনের জন্য বোনাস দেওয়া হয়। এছাড়াও, অন্যান্য প্রোমোশনাল অফারের শর্তাবলীর অধীনে প্রাপ্ত বোনাস তহবিল দিয়ে বেসবল এবং অন্যান্য ক্রীড়া প্রতিযোগিতায় বাজি ধরতে পারেন।
- বেসবল বেটিংয়ের সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য হল ম্যাচ এবং টুর্নামেন্টের তথ্যে বিনামূল্যে অ্যাক্সেস থাকা। যদিও বেসবল সিআইএস দেশগুলির বেটরদের মধ্যে সবচেয়ে জনপ্রিয় খেলাগুলির মধ্যে একটি নয়, আমেরিকান মহাদেশে পরিস্থিতি সম্পূর্ণ আলাদা। তাই অনলাইন বুকমেকার pmstan-এর গ্রাহকরা প্রায়শই এই বিভাগে ফিরে আসেন। খেলার নিয়মাবলী এবং নির্বাচিত চ্যাম্পিয়নশিপে বর্তমান পরিস্থিতির সাথে পরিচিত হওয়ার পরে, বেটরদের বড় এবং স্থিতিশীল জেতার উচ্চ সম্ভাবনা থাকে। এই ক্রীড়া খেলার ভাল তারল্য টোটো-র এই বিভাগে দেওয়া উচ্চ প্রতিক্রিয়ার সাথে একত্রিত হয়।

Parimatch ক্যাসিনোতে আসল অর্থের জন্য স্লট মেশিন

- অর্থের জন্য খেলার জন্য শীর্ষ স্লট ☝ সেরা প্রদানকারী ☝ আসল অর্থে এবং বিনামূল্যে স্লট মেশিন খেলুন ☝ প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো বোনাস পান

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- এই এবং অন্যান্য প্রধান ফুটবল ইভেন্টে Parimatch উজবেকিস্তান লাইভ, প্রি-ম্যাচে বাজি গ্রহণ করে এবং এছাড়াও Parimatch অ্যান্ড্রয়েডে ডাউনলোড করে অ্যাপে খেলা যায়। লাইভে বুকমেকার গ্রাহকরা এক্সক্লুসিভ বোনাস, বর্ধিত প্রতিক্রিয়া এবং সরাসরি ভিডিও সম্প্রচারেও অ্যাক্সেস পেতে পারেন। পদ্ধতিটি প্রিম্যাচে বাজি ধরার থেকে মৌলিকভাবে আলাদা নয়, তবে প্রতিক্রিয়া বিশ্লেষণ করতে এবং কয়েক সেকেন্ডের মধ্যে বাজি ধরার সিদ্ধান্ত নিতে সক্ষম হওয়া গুরুত্বপূর্ণ।
- ফুটবলে বাজি ধরার প্রথম ধাপ হল নিবন্ধন। Parimatch উজবেকিস্তান সহজ এবং দ্রুত নিবন্ধন অফার করে, যা বুকমেকারের সম্পূর্ণ কার্যকারিতা এবং এর বোনাসে অ্যাক্সেস খোলে। অ্যাকাউন্ট খুলতে নীচের ধাপে ধাপে নির্দেশাবলী অনুসরণ করা যথেষ্ট:
- বোনাস এবং ব্যক্তিগত পুরস্কার;
- Parimatch-এ ফুটবলে বাজি ধরুন 🔥 ক্রীড়া বিশ্লেষণ, পূর্বাভাস এবং বোনাস ⚡ প্যারিম্যাচে আজ ফুটবলে উচ্চ প্রতিক্রিয়া ✔

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- আধুনিক বুকমেকাররা খেলোয়াড়দের জন্য বৈচিত্র্যময় এবং সমৃদ্ধ বেটিং লাইন অফার করে। হ্যান্ডবল বাজি ধরার ক্ষেত্রে ক্রমশ জনপ্রিয়তা অর্জন করছে। এই খেলার লাইন সিআইএস বুকমেকারদের অনেক সাইটে পাওয়া যায়। তবে, প্রথম যে প্রতিষ্ঠানের সাথে দেখা হয় তার সাথে সহযোগিতা শুরু করতে তাড়াহুড়ো করবেন না। এর শর্তাবলী পুঙ্খানুপুঙ্খভাবে অধ্যয়ন করুন, এটি সম্পর্কে পর্যালোচনা পড়ুন এবং কেবল তখনই সিদ্ধান্ত নিন। হ্যান্ডবলে বাজি ধরার জন্য বুকমেকার নির্বাচন করার সময় বিশেষ মনোযোগ দিন যে বিসি কত বছর ধরে বাজারে কাজ করছে, এর রেটিং কী, এটি কী প্রতিক্রিয়া এবং মার্জিন অফার করে। এছাড়াও নিবন্ধন বা সাইটে সক্রিয় কার্যকলাপের সময় বোনাস পাওয়ার সম্ভাবনা বিবেচনা করুন। উজবেকিস্তানে হ্যান্ডবলে বাজি ধরার জন্য সবচেয়ে যাচাইকৃত কোম্পানিগুলির মধ্যে একটি হল প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান বুকমেকার, যার পরিষেবাগুলি বহু বছর ধরে বিপুল সংখ্যক খেলোয়াড় ব্যবহার করছে।
- হ্যান্ডবলে বাজি ধরার তথ্য অবশ্যই সেই বুকমেকারকে সরবরাহ করতে হবে যিনি এই খেলাটিকে তার লাইনে বাজি ধরার জন্য অন্তর্ভুক্ত করেছেন। প্রতিটি কোম্পানির একটি বিশেষ বিভাগে খেলার নিয়মাবলী, টুর্নামেন্টের সময়সূচি, প্রতিক্রিয়া গণনার বিবরণ ইত্যাদি বর্ণনা করা হয়। এছাড়াও, অসংখ্য থিম্যাটিক ফোরামও বিভিন্ন বুকমেকারদের বাজি এবং সুযোগ সম্পর্কে তথ্যে ভরপুর। তবে, মিথ্যা তথ্য না পাওয়ার জন্য এই উত্সগুলির প্রতি অত্যন্ত নির্বাচনী মনোভাব পোষণ করা উচিত।

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▷ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- ওয়েজার
- প্যারি ম্যাচের লাইভ ক্যাসিনো আরও বিনোদনের পোর্টফোলিও সমৃদ্ধ করে, যার সংগ্রহ Evolution, Pragmatic Play Live, Ezugi এবং আরও ডজনখানেক সুপরিচিত প্রদানকারীর স্তরের গেমিং কোম্পানিগুলি গঠন করে। তাই লাইভ ডিলারদের বিভাগে «শীর্ষ» ট্যাবে Crazy Time, PowerUp Roulette, Speed Baccarat A, VIP Blackjack 13 - Emerald ইত্যাদির মতো হিট রয়েছে। লক্ষ্য করুন, ধরণ অনুসারে বাছাই — রুলেট, ব্ল্যাকজ্যাক, ব্যাকারেট, পোকার, ইন্টারঅ্যাকটিভ শো — লক্ষ্যহীন স্ক্রল থেকে মুক্তি দেয়, এবং «HD» আইকন মোবাইল LTE-এও সর্বোচ্চ মানের সম্প্রচারের নিশ্চয়তা দেয়।
- প্যারি-ম্যাচ ক্যাসিনোতে মূল অ্যাকশন ছাড়াও দ্রুত এবং টিভি গেম, বিঙ্গো এবং ভার্চুয়াল স্পোর্ট উপস্থাপন করা হয়। ক্লাবের প্রশাসন বড় পুরস্কার তহবিল সহ টুর্নামেন্ট ইভেন্টের একটি স্থায়ী বিভাগ পরিচালনা করে, যা প্রায়শই $10-20 মিলিয়নের চিহ্ন অতিক্রম করে। বড় জয় এবং ছিনতাই করা জ্যাকপটের জন্য একটি লিডারবোর্ড রয়েছে, এবং এই সমস্ত মহিমা পরিচিতির জন্য ডেমো সংস্করণে (লাইভ ক্যাসিনো ব্যতীত) এবং আসল অর্থে, বোনাস তহবিল সহ খেলা হয়।
- Buy Spins — বোনাস কেনার সাথে সমস্ত স্লট দেয়। যারা ভাগ্যের জন্য অপেক্ষা করতে অভ্যস্ত নয়, তাদের জন্য আদর্শ পছন্দ, যারা প্রস্তাবনা ছাড়াই তাৎক্ষণিকভাবে ফ্রি স্পিন রাউন্ড বা অন্য পুরস্কার ট্যুর সক্রিয় করার সম্ভাবনাকে পছন্দ করে।
- Drops & Wins — Pragmatic Play-এর নেটওয়ার্ক টুর্নামেন্ট যেখানে এলোমেলো মুহূর্তে ক্যাশ পুরস্কার পড়ে।
- Non-Stop Drops & Races — অনলাইন স্লট যা সাধারণ স্কোরবোর্ড সহ টুর্নামেন্ট ম্যারাথনে অংশগ্রহণ করে, যেখানে পয়েন্ট বাজির পরিমাণের জন্য নয়, গুণকের জন্য দেওয়া হয়।
- প্যারিম্যাচ ক্যাসিনোর লাইভ ক্যাবিনেটে ঐতিহ্যবাহী ইউরোপীয়, ফরাসি এবং আমেরিকান রুলেটের পাশাপাশি Lightning, PowerUp, Speed, Auto, VIP সংস্করণে তাদের ভবিষ্যতবাদী শাখাগুলিও ঘোরে। খেলোয়াড় একক নম্বর, স্প্লিট, কর্নার, লম্বা স্ট্রিট, ডজন, কলাম, লাল-কালো বা ট্র্যাকে সেক্টর বাজির মধ্যে বেছে নিতে স্বাধীন।
- প্রতিষ্ঠানের লাইভ গ্যালারি লাইভ চ্যাট, ইন্টারঅ্যাকটিভ লাইভ স্ট্রিম, বন্ধুত্বপূর্ণ ক্রুপিয়ার এবং দ্রুত বাজির মাধ্যমে ভূমি-ভিত্তিক ক্যাসিনোগুলির পরিবেশ সঠিকভাবে পুনরুদ্ধার করে। ব্ল্যাকজ্যাক ক্লাসিক বারো-আসনের টেবিল দিয়ে শুরু হয়, অসীম ONE-এ চলে যায় এবং ক্যামেরা-ভিত্তিক Privé Lounge-এ শেষ হয়, যেখানে

Power সংস্করণ ডিলে তীক্ষ্ণতা যোগ করে। প্যারিম্যাচ অনলাইন ক্যাসিনোর পোকার সেক্টর Casino Hold'em, Caribbean Stud, Triple Card এবং Ultimate Texas সংগ্রহ করেছে। এর নিয়মাবলী উপলব্ধ, এবং ফলাফল নির্ভর করে নিরাকার অ্যালগরিদমের উপর নয়, ডিলারের হাতের উপর। ব্যাকারেট চারটি সংস্করণে খেলা হয় — মৌলিক, Squeeze, Lightning, No Commission, দ্রুত, বোনাস, VIP এবং অন্যান্য পরিবর্তনগুলি বাদ দিয়ে। চূড়ান্ত সুর তৈরি করে Crash Live, Dream Catcher, Mega Wheel এবং Vegas Ball Bonanza-এর মতো স্টুডিও শো। মোবাইল ব্যবহারকারীরা প্রশংসা করবেন যে ক্যাসিনো অ্যাপ্লিকেশনটি কার্যকর কার্যকারিতার দিক থেকে সম্পূর্ণরূপে ডেস্কটপ সংস্করণ পুনরাবৃত্তি করে।

- Parimatch ক্যাসিনো বোনাস
- গুরুত্বপূর্ণ! সমস্ত প্রোমোশনের পরামিতি — পুরস্কারের পরিমাণ, ওয়েজার, সীমা, সময়সীমা এবং ওয়েজারিং শর্তাবলী — প্রোমোশনাল প্রচারণার সংযুক্তিতে প্রকাশ করা হয়, যাতে খেলোয়াড় আগে থেকেই নিয়মাবলী জানতে পারে।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- ক্রিকেট একটি দলগত খেলা যার বিপুল সংখ্যক ভক্ত রয়েছে, এবং Parimatch-এর সাথে এই খেলায় বোনাস জয় খেলোয়াড়দের জন্য আরও লাভজনক হয়ে ওঠে। উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য pmstan-এ ক্রিকেটে বাজি ধরার বৈশিষ্ট্য হল যেকোনো সবচেয়ে আকর্ষণীয় এবং এক্সক্লুসিভ ইভেন্টে বিস্তৃত বাজির লাইন। এই খেলাটি ইংল্যান্ড, আফ্রিকা, অস্ট্রেলিয়া এবং ভারতে বিশেষ জনপ্রিয়তা উপভোগ করে, তবে সারা বিশ্বে খেলা দেখতে পছন্দ করে। মানসম্পন্ন pmstan টোটো আপনার আগ্রহের যেকোনো ক্রিকেট ম্যাচে বাজি ধরতে সহায়তা করবে এবং অনলাইনে আকর্ষণীয় সময় কাটানোর জন্য সর্বোচ্চ আরামদায়ক শর্ত সরবরাহ করবে।
- আন্তর্জাতিক পর্যায়ের টুর্নামেন্টে প্রাথমিক চ্যাম্পিয়ন নির্বাচন;
- pmstan-এ ক্রিকেটে বাজি ধরতে হলে প্রথমে অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে নিবন্ধিত ব্যবহারকারী হতে হবে। বুকমেকার একটি স্বাগত বোনাস পাওয়ার সুযোগ দেয়, যা সাইটে নির্দিষ্ট সংখ্যক বাজি ধরার পরে উত্তোলন করা যাবে। উপার্জন শুরু করার আগে প্রথম আমানত করতে হবে এবং আপনার পূর্বাভাসকৃত ফলাফলের পাশে পছন্দসই কোএফিসিয়েন্ট বেছে নিয়ে বাজি ধরতে হবে। এক্সপ্রেস, অর্ডিনার এবং সিস্টেম ব্যবহারের সুযোগ রয়েছে। ক্রিকেটে বাজি ধরায় কোনো জটিলতা নেই, তাই এই ক্ষেত্রে নতুনরাও দ্রুত বুঝে নিতে পারবেন এবং উপার্জন শুরু করতে পারবেন। যদি তবুও সমস্যা হয়, সর্বদা কারিগরি সহায়তা বিশেষজ্ঞদের পরামর্শের জন্য যোগাযোগ করা যাবে।
- বুকমেকার লাইনে ক্রিকেটের পূর্বাভাস বিস্তৃত পরিসরে উপস্থাপিত হয়। এর মধ্যে প্রধান এবং অতিরিক্ত উভয় ধরনের ফলাফল অন্তর্ভুক্ত। প্রায়শই টুর্নামেন্টের জনপ্রিয়তা ও মর্যাদা বেশ মৌলিক বাজির আবির্ভাবকে প্রভাবিত করে। উদাহরণস্বরূপ, কখনও কখনও এমনকি কোন দল টস জিতবে তাও বাজি ধরা হয়। ক্রিকেটে বাজির আদর্শ ধরন কয়েকটি প্রকারে হয়ে থাকে:
- টুর্নামেন্টে জয়ের উপর। ক্রিকেট টুর্নামেন্টে অংশগ্রহণকারীর সংখ্যা বেশি নয়, যার কারণে সহজেই দল বিশ্লেষণ করে এই মার্কেটে বাজি ধরা যায়;
- নতুন এবং সক্রিয় ব্যবহারকারীদের জন্য বোনাস সিস্টেম এবং বিশেষ অফার;
- বোনাস সিস্টেম আছে কিনা। বোনাস এবং প্রমোশনাল অফারের উপস্থিতি নির্দিষ্ট শর্ত পূরণের পরে বিনামূল্যে বাজি পাওয়ার বা জেতা অর্থ উত্তোলনের সুযোগ দেয়। এই বিষয়টি সবচেয়ে গুরুত্বপূর্ণ নয়, তবে কোম্পানির জন্য এর উপস্থিতি একটি উল্লেখযোগ্য সুবিধা;
- Parimatch বোনাস

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- 500% বোনাস অপেক্ষা করছে
- স্বাগত বোনাস সংযুক্ত করতে চাইলে।
- টেনিস টুর্নামেন্ট ATP, WTA, গ্র্যান্ড স্ল্যাম।
- Parimatch ক্রীড়া বাজি বড় আন্তর্জাতিক টুর্নামেন্ট এবং আঞ্চলিক লিগগুলি অন্তর্ভুক্ত করে।
- লাইভ-ক্যাসিনো প্যারি-ম্যাচ HD-মানের সাথে প্রকৃত ডিলারদের নিয়ে কাজ করে। ডেমো মোড নিবন্ধন ছাড়াই খোলা। সাপ্তাহিকভাবে প্রাইজ ফান্ডসহ স্লট-টুর্নামেন্ট অনুষ্ঠিত হয়: অংশগ্রহণ স্বয়ংক্রিয়।
- ক্যাটালগটি কেবল একটি নির্দিষ্ট স্লট মেশিন খুঁজতে নয়, উপযুক্ত গেম ফরম্যাট বাছাই করতেও ব্যবহার করা যাবে। স্লটগুলি তাদের জন্য উপযুক্ত যারা দ্রুত রাউন্ড এবং বিভিন্ন বোনাস মেকানিক্স পছন্দ করেন, অন্যদিকে লাইভ-টেবিলগুলি উপস্থাপকের সাথে প্রকৃত গেমিং প্রক্রিয়া পর্যবেক্ষণ করতে দেয়। অনুসন্ধানের সুবিধার জন্য গেমগুলি বিভাগে বিভক্ত, যা আগ্রহের ধরনে দ্রুত যেতে সহায়তা করে।
- প্যারি-ম্যাচ অ্যাপ্লিকেশনটির ওজন 55 এমবি-এর কম, ব্রাউজার সংস্করণের চেয়ে বেশি স্থিতিশীলভাবে কাজ করে, কম ট্রাফিক ব্যবহার করে এবং দু-তিনটি স্পর্শে প্রধান বিভাগে প্রবেশাধিকারসহ সুবিধাজনক ইন্টারফেস রয়েছে। এটি পুশ-বিজ্ঞপ্তিগুলিও সমর্থন করে, যা নতুন বোনাস, ম্যাচের ফলাফল এবং কোএফিসিয়েন্টের পরিবর্তন সম্পর্কে দ্রুত জানতে দেয়। অতিরিক্তভাবে অ্যাপ্লিকেশনটিতে দ্রুত অনুমোদন এবং সরলীকৃত নেভিগেশন বাস্তবায়িত হয়েছে, যা নতুনদের জন্যও বাজি ধরার প্রক্রিয়াকে আরও আরামদায়ক করে তোলে।
- Parimatch বোনাস এবং প্রমোশন
- প্যারি-ম্যাচ বোনাস নতুন এবং বিদ্যমান গ্রাহকদের জন্য উপলব্ধ। প্যারিম্যাচ অফিসিয়াল ওয়েবসাইট প্রমোশনগুলির aktuální তালিকা প্রকাশ করে। বিসি প্যারিম্যাচ নিয়মিতভাবে অফার আপডেট করে «প্রমোশন» বিভাগটি দেখুন।
- বোনাসের ধরন:
- হেরে যাওয়া বাজিতে ক্যাশব্যাক
- এক্সপ্রেসের জন্য বোনাস
- ফ্রিবেট (বিনামূল্যে বাজি)
- ক্যাশব্যাক সপ্তাহের নিট ক্ষতির পরিমাণ থেকে গণনা করা হয়, সর্বনিম্ন $5, সর্বোচ্চ $500। সোমবারে জমা হয়।
- VIP এবং Premium স্তরের খেলোয়াড়দের জন্য তিনটি ক্যাশব্যাক ফরম্যাট উপলব্ধ, ওয়েজারিংয়ের কোনো শর্ত ছাড়াই:
- তাত্ক্ষণিক ক্যাশব্যাক 5%, 1 000 USDT পর্যন্ত। প্রতি 12 ঘণ্টায় অনুরোধে ব্যালেন্সে জমা হয়। শুধুমাত্র ওয়েব সংস্করণে উপলব্ধ।
- সাপ্তাহিক ক্যাশব্যাক 10% পর্যন্ত, 30 000 USDT পর্যন্ত।
- মাসিক ক্যাশব্যাক 1% পর্যন্ত, 50 000 USDT পর্যন্ত।
- প্যারিম্যাচ নিবন্ধন বোনাস
- বোনাস প্রোগ্রামে অংশগ্রহণের সম্মতি চিহ্নিত করুন।
- বোনাস পেতে অ্যাকাউন্ট যাচাইকরণ প্রয়োজন হয় না।
- বোনাসের শর্তাবলী:
- ওয়েজারিং ছাড়া বোনাস
- সাধারণ প্রশ্ন (যাচাইকরণ, বোনাস, কারিগরি সমস্যা) লাইভ-চ্যাটের মাধ্যমে কয়েক মিনিটের মধ্যে সমাধান করা হয়। নথি যাচাইকরণ বা আর্থিক লেনদেন প্রয়োজন এমন জটিল অনুরোধ কয়েক ঘণ্টার মধ্যে প্রক্রিয়া করা হয়। বেশিরভাগ ক্ষেত্রে সহায়তা পরিষেবা দ্রুত সাড়া দেয় এবং সমস্যার সম্পূর্ণ সমাধান পর্যন্ত ব্যবহারকারীর সাথে

থাকে। প্রয়োজনে ইমেলের মাধ্যমেও যোগাযোগ করা যায় এই ধরনের অনুরোধ নথিভুক্ত এবং আরও বিস্তারিতভাবে বিবেচনা করা হয়।

- বিনামূল্যে বোনাস কীভাবে পাবেন?
- প্যারিম্যাচ বিনামূল্যে বোনাস কীভাবে পাবেন তা নিবন্ধন এবং অ্যাকাউন্ট যাচাইকরণের পরে উপলব্ধ। বোনাস 24 ঘণ্টার মধ্যে স্বয়ংক্রিয়ভাবে জমা হয়। সক্রিয় করার জন্য প্রোফাইলের সমস্ত বাধ্যতামূলক ক্ষেত্র পূরণ করা এবং যোগাযোগের তথ্য নিশ্চিত করা প্রয়োজন। উপলব্ধ বোনাস সম্পর্কে তথ্য ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টের একটি বিশেষ বিভাগে প্রদর্শিত হয়। সহায়তা পরিষেবা যেকোনো সময় সক্রিয়করণ সংক্রান্ত প্রশ্ন সমাধানে সহায়তা করে।
- প্রোমোকোড প্যারিম্যাচ

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি।

- টেবিল টেনিস বিশ্বজুড়ে লক্ষ লক্ষ দর্শক এবং ভক্তকে একত্রিত করে। এই ক্রীড়াটি তার উচ্চ গতিশীলতার পাশাপাশি সহজ এবং বোধগম্য নিয়মের কারণে জনপ্রিয়তা অর্জন করেছে। টেবিল টেনিসে বাজি ধরা উচিত কারণ এই ক্রীড়া শাখায় ম্যাচের ফলাফল বেশ ভালভাবে পূর্বাভাসযোগ্য। খেলোয়াড়দের কেবল Parimatch প্রোমোকোড বেছে নিতে হবে এবং বাজির ধরনগুলি বুঝতে হবে, সেইসাথে সহজ বিশ্লেষণের মাধ্যমে ম্যাচে ফেভারিট নির্ধারণ করতে হবে।
- টেবিল টেনিসে বাজি আজ বেশ কয়েকটি টুর্নামেন্টের মধ্যে অনুষ্ঠিত হয়। তাদের প্রত্যেকের একটি নির্দিষ্ট নিয়মাবলী রয়েছে, যা আগে থেকেই পড়ে নেওয়া উচিত। আয়োজককে অবশ্যই ম্যাচের সর্বোচ্চ সময়কাল উল্লেখ করতে হবে, উদাহরণস্বরূপ, 7 সেট পর্যন্ত। অলিম্পিক নিয়ম অনুসারে, যা সবচেয়ে সাধারণ, খেলা 4 জয় পর্যন্ত চলে। কম জনপ্রিয় টুর্নামেন্টে খেলা 3 জয় বা 5 সেট পর্যন্ত চলতে পারে।
- টেবিল টেনিসে হ্যান্ডিক্যাপ সহ বাজি ধরা যায়, যা বেটরদের মধ্যে বেশ সাধারণ পছন্দ। এই বিকল্পটি একটি পক্ষের জন্য অতিরিক্ত হ্যান্ডিক্যাপ নির্ধারণ করে। হ্যান্ডিক্যাপ পয়েন্ট, পার্টি বা পৃথক সেটে স্কোরের ভিত্তিতে হতে পারে। এই ধরনের বাজি বেছে নেওয়ার আগে ম্যাচটি কত সেট চলবে তা জানা প্রয়োজন। বেশিরভাগ টুর্নামেন্ট পাঁচ বা সাত সেটে অনুষ্ঠিত হয়, অর্থাৎ যথাক্রমে 3 বা 4 জয় পর্যন্ত। এই কারণে হ্যান্ডিক্যাপ 3.5 এর বেশি হবে না। যদি পয়েন্টের ভিত্তিতে হ্যান্ডিক্যাপ বেছে নেন, তবে তা বিভিন্ন রকম হতে পারে। এই ধরনের বিকল্প বেছে নেওয়ার সময় হ্যান্ডিক্যাপের আকারের চেয়ে খেলোয়াড়দের শৈলীর উপর নির্ভর করা ভাল।
- ঠিক এই কারণেই অভিজ্ঞ বেটররা সর্বদা স্বাধীনভাবে ম্যাচ-পূর্ব প্রস্তুতি নেন। সমস্ত প্রয়োজনীয় তথ্য ইন্টারনেটে উপলব্ধ, তাই ব্যক্তিগত জয়ের সম্ভাবনা বাড়ানোর জন্য আসন্ন ম্যাচগুলি মনোযোগ সহকারে অধ্যয়ন করা যথেষ্ট। অনুশীলন দেখায়, চীনের ক্রীড়াবিদদের অংশগ্রহণে প্রতিযোগিতাগুলি প্রায়শই তাদের পক্ষে শেষ হয়। এই দেশেই টেবিল টেনিস অবিশ্বাস্যভাবে জনপ্রিয় হয়ে উঠেছে, তাই অনেক টুর্নামেন্ট ঠিক তার ভূখণ্ডে অনুষ্ঠিত হয়। একই সময়ে, সিআইএস দেশগুলিতেও টেবিল টেনিসের একটি ভাল স্কুল রয়েছে, তাই দেশীয় ক্রীড়াবিদরা উচ্চ পুরস্কারের জন্য প্রতিদ্বন্দ্বিতা করতে পারেন।
- প্রোমোকোড Parimatch

কুকি নীতি

- ওয়েবসাইটে আপনার কুকি পছন্দগুলি কাস্টমাইজ করতে, এখানে ক্লিক করুন। অপরিহার্য কার্যকারিতা, সাইট বর্ধন, ব্যক্তিগতকরণ এবং বিজ্ঞাপন সম্পর্কিত কুকিগুলি আপনার ব্রাউজার ব্যবহার করে পরিচালনা করা যেতে পারে। বিভিন্ন ব্রাউজারে কুকি নিষ্ক্রিয় করার বিভিন্ন পদ্ধতি রয়েছে, সাধারণত টুলস বা অপশন মেনুতে পাওয়া যায়। নির্দেশনার জন্য আপনার ব্রাউজারের সহায়তা মেনু দেখুন। বুকমেকার ওয়েবসাইট এবং অন্যান্য ওয়েব প্ল্যাটফর্ম উভয় ক্ষেত্রেই পণ্য প্রচারের জন্য তৃতীয় পক্ষের বিক্রেতা-পরিচালিত বিজ্ঞাপন কুকি ব্যবহার করে।

আপনার কাছে বাহ্যিক কুকি ব্যবস্থাপনা সাইটের মাধ্যমে নির্দিষ্ট তৃতীয় পক্ষের পরিচালিত বিজ্ঞাপন কুকি থেকে অপ্ট-আউট করার বিকল্প থাকতে পারে, তবে কুকি সম্পূর্ণরূপে নিষ্ক্রিয় করলে ওয়েবসাইটে আপনার অভিজ্ঞতা প্রভাবিত হতে পারে।

ক্রীড়া নিয়ম

- এই নিয়মাবলীতে ব্যবহৃত পরিভাষা ক্রীড়ার ধরন অনুসারে পরিবর্তিত হতে পারে। উদাহরণস্বরূপ, ফলাফলকে গোল (ফুটবলে), পয়েন্ট (বাস্কেটবলে), সেট (টেনিসে), কার্ড (ইস্পোর্টসে) বা রাউন্ড (বক্সিংয়ে) হিসাবে বর্ণনা করা যেতে পারে। একইভাবে, অংশগ্রহণকারীরা দল, পৃথক খেলোয়াড় বা জুটি হতে পারে; সময়কালকে ম্যাচ, হাফ, কোয়ার্টার, পিরিয়ড, কার্ড বা রাউন্ড বলা যেতে পারে; এবং প্রতিযোগিতাকে টুর্নামেন্ট, লিগ, চ্যাম্পিয়নশিপ বা কাপ বলা যেতে পারে। এই উদাহরণগুলি বিভিন্ন ক্রীড়ায় সম্ভাব্য পার্থক্য চিত্রিত করার জন্য দেওয়া হয়েছে।
- ম্যাচের নিয়মাবলী টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল পরিচালনা পর্ষদ দ্বারা নির্ধারিত হয়, যদি বাজির লাইনে অন্যথা উল্লেখ না থাকে।
- পরিসংখ্যানগত মার্কেটে সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- বাজিগুলি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত পরবর্তী পর্যায়ে দলের অগ্রগতির অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে গণনা করা হয়।
- যদি কোনো কারণে ম্যাচ সম্পূর্ণ না হয় (বৃষ্টি, আবহাওয়ার অবস্থা বা অন্যান্য বাহ্যিক কারণ), তবে বিজয়ী নির্ধারিত হয় বিরতির সময়ের স্কোর অনুসারে, যদি সেই স্কোর টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে চূড়ান্ত হিসাবে নিশ্চিত হয়। অন্যথায় সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- টুর্নামেন্ট
- টুর্নামেন্টের বিজয়ী
- যদি টুর্নামেন্ট না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হয়, তবে যেখানে অফিসিয়াল চূড়ান্ত ফলাফল ঘোষণা করা হয়েছে সেগুলি ছাড়া।
- বাস্কেটবল টুর্নামেন্টে, যেখানে দুই-ম্যাচের প্লে-অফ রাউন্ড অন্তর্ভুক্ত, ম্যাচটি ওভারটাইম ছাড়াই ড্র হতে পারে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, ওভারটাইম কেবল পরবর্তী রাউন্ডে দলের অগ্রগতির উপর করা বাজির জন্য গণনা করা হয়।
- উদাহরণ 1: প্লে-অফ ম্যাচ। টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী অনুসারে, বিজয়ী নির্ধারিত হয় দুই খেলার মোট পয়েন্টের ভিত্তিতে।
- বাজিগুলি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত পরবর্তী পর্যায়ে দলের অগ্রগতির অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়। আরও এগিয়ে যেতে, দলটিকে এক বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হতে পারে।
- পরিসংখ্যানগত মার্কেটে সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়। ওভারটাইম গণনা করা হয়।
- দৌড়ের নিয়মাবলী টুর্নামেন্ট ফেডারেশন দ্বারা নির্ধারিত হয় এবং বাজির লাইনে উল্লেখ করা হয়।
- যদি টুর্নামেন্ট অফিসিয়ালভাবে বাতিল বা সম্পূর্ণ না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- ম্যাচের সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের শেষ পর্যন্ত বৈধ। যদি টুর্নামেন্ট বাতিল বা বাধাগ্রস্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- সময় নিয়ন্ত্রণের ধরন টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী দ্বারা নির্ধারিত হয়, যদি বাজির লাইনে অন্যথা উল্লেখ না থাকে।
- বাজিগুলি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত পরবর্তী পর্যায়ে দল বা খেলোয়াড়ের অগ্রগতির অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- উভয় দলকে নির্দিষ্ট সংখ্যক ওভার সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।

- টুর্নামেন্টের ফলাফল (আউটরাইট) বাজির নিয়মাবলী
- টুর্নামেন্টের ফলাফল মার্কেটে অংশগ্রহণ না করা খেলোয়াড়দের ক্ষেত্রে নিম্নলিখিত নিয়মাবলী প্রযোজ্য:
- বাধাগ্রস্ত ম্যাচের ক্ষেত্রে, টুর্নামেন্ট বিজয়ীর মার্কেটে একটি নির্দিষ্ট সংখ্যা যোগ করা হবে।
- এই মার্কেট টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে গণনা করা হয়।
- যদি টুর্নামেন্ট ড্র ফলাফলে শেষ হয়, «ডেড-হিট» (dead-heat) নিয়মাবলী প্রযোজ্য।
- যদি টুর্নামেন্ট বাতিল হয়, বাজি বাতিল করা হয়।
- টুর্নামেন্টে রান
- এই মার্কেট টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে গণনা করা হয়।
- টুর্নামেন্টে ছক্কা
- টুর্নামেন্টে চার
- টুর্নামেন্টে উইকেট
- টুর্নামেন্টে ডাক
- টুর্নামেন্টের সেরা ব্যাটসম্যান
- এই মার্কেট হল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক রান করা খেলোয়াড়।
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টের সেরা বোলার
- এই মার্কেট হল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক উইকেট নেওয়া খেলোয়াড়।
- টুর্নামেন্টে দলের সেরা ব্যাটসম্যান
- এই মার্কেট হল টুর্নামেন্টে নির্দিষ্ট দলে সর্বাধিক রান করা খেলোয়াড়।
- টুর্নামেন্টে দলের সেরা বোলার
- এই মার্কেট হল টুর্নামেন্টে নির্দিষ্ট দলে সর্বাধিক উইকেট নেওয়া খেলোয়াড়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক টস জয়
- গণনা টুর্নামেন্টে টস জয়ের সংখ্যার ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক রান
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে টুর্নামেন্টে সর্বাধিক রান করা দলের ভিত্তিতে করা হয়।
- যদি টুর্নামেন্ট বাতিল হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হয়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক ছক্কা
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে টুর্নামেন্টে সর্বাধিক ছক্কা মারা দলের ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক চার
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে টুর্নামেন্টে সর্বাধিক চার মারা দলের ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে খেলোয়াড়ের মোট ছক্কা
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে টুর্নামেন্টে নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের মারা মোট ছক্কার সংখ্যার ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে খেলোয়াড়ের মোট চার

- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে টুর্নামেন্টে নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের মারা মোট চারের সংখ্যার ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক ছক্কা মারা খেলোয়াড়
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে টুর্নামেন্টে সর্বাধিক ছক্কা মারা খেলোয়াড়ের ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক চার মারা খেলোয়াড়
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে টুর্নামেন্টে সর্বাধিক চার মারা খেলোয়াড়ের ভিত্তিতে করা হয়।
- টুর্নামেন্টে মোট আউট:
- এই মার্কেটগুলি টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে গণনা করা হয়।
- টুর্নামেন্টে ডাবল সেঞ্চুরি
- টুর্নামেন্টে ওভার/ইনিংসে সর্বাধিক রান
- এই মার্কেট হল টুর্নামেন্ট চলাকালীন যেকোনো ওভার/ইনিংস/ম্যাচে সর্বাধিক রান/চার/ছক্কা।
- গণনা টুর্নামেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে করা হবে।
- টুর্নামেন্টে ছয় ছক্কাসহ মোট ওভার
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না দল অল আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে (Declares) বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- টুর্নামেন্টে বোলারের ইকোনমি
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না দল «All Out» হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- ওভারগুলি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না দল «All Out» হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- বাজি প্রযোজ্য হওয়ার জন্য বোলারের ন্যূনতম খেলা ওভারের সংখ্যা:
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না দল «All Out» হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না ব্যাটিংকারী দল অল আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে (Declares) বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- প্রতিটি মারা বাউন্ডারির জন্য 2 বোনাস পয়েন্ট।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না ব্যাটিংকারী দল «All Out» হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- গণনা অফিসিয়াল প্রোটোকলে লিপিবদ্ধ অনুসারে নির্দিষ্ট উইকেটের সম্মুখীন হওয়া বৈধভাবে খেলা বলের সংখ্যার ভিত্তিতে।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে খেলতে হবে, যদি না দল «All Out» হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- নির্দিষ্ট বলটি বৈধ এবং খেলা হতে হবে, এবং সেই বল থেকে বাউন্ডারি মারা হতে হবে যাতে বাজিটি জয়ী হিসাবে বিবেচিত হয়।
- নির্দিষ্ট বলটি বৈধ এবং খেলা হতে হবে।

- দৌড়ের সমস্ত বাজি পর্যায়ের শেষ পর্যন্ত বৈধ, সূচনার সময় এবং তারিখের সম্ভাব্য স্থগিতাদেশ নির্বিশেষে। যদি টুর্নামেন্ট কোনো কারণে বাতিল বা বাধাগ্রস্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- দৌড়ের নিয়মাবলী টুর্নামেন্ট ফেডারেশন দ্বারা নির্ধারিত এবং বাজির লাইনে উল্লেখ করা হয়। যদি দৌড়ের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- ম্যাচের সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের শেষ পর্যন্ত বলবৎ থাকে। যদি টুর্নামেন্ট কোনো কারণে বাতিল বা বাধাগ্রস্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- ম্যাচের নিয়মাবলী টুর্নামেন্ট ফেডারেশন দ্বারা নির্ধারিত হয়, যদি বাজির লাইনে অন্যথা উল্লেখ না থাকে।
- সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত পরবর্তী পর্যায়ে দলের যোগ্যতার অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে গণনা করা হবে।
- খেলার নিয়মাবলী: Bo1, Bo2, Bo3 ইত্যাদি (মোট খেলার কার্ডের সংখ্যা), টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী দ্বারা নির্ধারিত এবং বাজির লাইনে উল্লেখ করা হয়। যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- কার্ডে জয় কমপক্ষে 13 রাউন্ডে জয়ের মাধ্যমে অর্জিত হয় (বা টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী অনুসারে)। কার্ডে ড্র হলে (যখন রাউন্ড স্কোর 12-12), আয়োজকরা অতিরিক্ত 6 রাউন্ড নির্ধারণ করতে পারেন, তথাকথিত «ওভারটাইম» (OT)। ওভারটাইমে জয় সেই দলকে দেওয়া হয় যে 4 রাউন্ডে জয়ী হয় (উদাহরণস্বরূপ, যখন স্কোর 16-12)। ড্র হলে (15-15), বিচারকরা দ্বিতীয় OT — আরও 6 অতিরিক্ত রাউন্ড নির্ধারণ করেন। বিজয়ী নির্ধারিত না হওয়া পর্যন্ত ওভারটাইম পুনরাবৃত্তি হয়।
- কার্ডে জয় কমপক্ষে 13 রাউন্ডে জয়ের মাধ্যমে অর্জিত হয় (বা টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী অনুসারে)। কার্ডে ড্র হলে (যখন রাউন্ড স্কোর 12-12), আয়োজকরা অতিরিক্ত রাউন্ড নির্ধারণ করতে পারেন, তথাকথিত «ওভারটাইম» (OT)। ওভারটাইমে জয় সেই দলকে দেওয়া হয় যে 2 রাউন্ডের ব্যবধানে এগিয়ে যায়। বিজয়ী নির্ধারিত না হওয়া পর্যন্ত ওভারটাইম পুনরাবৃত্তি হয়।
- টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী
- টুর্নামেন্টে বাজিতে অনুমান করতে হয় কোন দল নির্দিষ্ট সংস্থা দ্বারা প্রদত্ত অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে টুর্নামেন্টে সেরা স্থান অর্জন করবে।
- যদি টুর্নামেন্ট সম্পূর্ণভাবে খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন বর্তমান ফলাফল সংগঠন দ্বারা চূড়ান্ত হিসাবে ঘোষণা করা হয়েছে, এবং বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- যদি টুর্নামেন্ট সম্পূর্ণভাবে খেলা না হয় এবং বিজয়ী নির্ধারিত না হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- যদি উভয় দল টুর্নামেন্টের একই পর্যায়ে বাদ পড়ে বা একই স্থান দখল করে, বাজি বাতিল করা হবে।
- ফুটবলে বাজি মূল সময়ের জন্য গৃহীত হয়, যা ম্যাচ/টুর্নামেন্টের নিয়ম দ্বারা নির্ধারিত হয়। এটি মূল সময়ের (ম্যাচ/হাফ) শেষে রেফারি বা ম্যাচ প্রতিনিধি দ্বারা নির্ধারিত অতিরিক্ত সময় (বা স্টপেজ টাইম) অন্তর্ভুক্ত করে। রেফারির অতিরিক্ত/সংযোজিত সময়ে ঘটে যাওয়া ঘটনাগুলোর মিনিট হলো 45-তম বা 90-তম মিনিট।
- সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং পেনাল্টি শুটআউট সহ। পরবর্তী পর্যায়ে উত্তরণ মানে দলটি টুর্নামেন্টের পরবর্তী পর্যায়ে পৌঁছেছে।
- সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং পেনাল্টি শুটআউট সহ। যোগ্যতা অর্জনের পদ্ধতি নির্ধারিত হয় দলটি কীভাবে টুর্নামেন্টের পরবর্তী পর্যায়ে পৌঁছেছে তার উপর ভিত্তি করে।
- উপরের সমস্ত তথ্য টুর্নামেন্টের সমস্ত বাজি বিভাগে প্রযোজ্য (পরিসংখ্যান এবং গ্রুপ পর্যায়ের প্রস্তাব সহ)।
- যে দল টুর্নামেন্ট জিতবে
- টুর্নামেন্টের ফাইনালে উঠবে এমন দুটি দল অনুমান করুন।

- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল করবে এমন খেলোয়াড় অনুমান করুন। যদি দুই বা ততোধিক খেলোয়াড় সমান সংখ্যক গোল করে, নিম্নলিখিত параметрগুলি বিবেচনা করা হয়:
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল;
- টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল অ্যাসিস্ট;
- টুর্নামেন্টের সেরা খেলোয়াড়
- টুর্নামেন্টের ফলাফলের ভিত্তিতে যে খেলোয়াড় পুরস্কার পাবেন তার নাম বলুন।
- বিজয়ী দল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল করবে
- যদি দুই বা ততোধিক দল সমান সংখ্যক গোল করে, "বিজয়ী দল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল করবে" বাজিটি হেরে যাবে।
- টুর্নামেন্ট পরিসংখ্যান
- টুর্নামেন্টে ম্যাচে করা গোলের সংখ্যা
- টুর্নামেন্টে 1-তম হাফে করা গোলের সংখ্যা
- টুর্নামেন্টে 2-তম হাফে করা গোলের সংখ্যা
- টুর্নামেন্টে অতিরিক্ত সময়ে করা গোলের সংখ্যা
- টুর্নামেন্টে আত্মঘাতী গোলের সংখ্যা
- টুর্নামেন্টে ড্রয়ের সংখ্যা
- কোন দল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল করবে
- কোন দল টুর্নামেন্টে সর্বনিম্ন গোল করবে
- কোন দল টুর্নামেন্টে সর্বাধিক গোল খাবে
- কোন দল টুর্নামেন্টে সর্বনিম্ন গোল খাবে
- যদি পয়েন্ট সংখ্যাও সমান হয়, টুর্নামেন্টে করা এবং খাওয়া গোলের মধ্যে পার্থক্য বিবেচনা করা হয়।
- টুর্নামেন্টে করা গোলের সংখ্যা অনুযায়ী খেলোয়াড়দের তুলনা
- টুর্নামেন্টে করা গোলের সংখ্যা অনুযায়ী দলগুলোর তুলনা
- যে দল টুর্নামেন্টে সেরা ফলাফল দেখাবে
- যদি টুর্নামেন্ট সম্পূর্ণভাবে খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন বর্তমান ফলাফল ফেডারেশন বা লীগ দ্বারা চূড়ান্ত হিসাবে ঘোষণা করা হয়েছে। সেই ক্ষেত্রে বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- রেইড পয়েন্টগুলি টাচ পয়েন্ট (স্পর্শ পয়েন্ট) এবং বোনাস পয়েন্ট (বোনাস পয়েন্ট) এর মাধ্যমে দলগুলোর অর্জিত পয়েন্ট হিসাবে সংজ্ঞায়িত, এবং এতে ট্যাকল পয়েন্ট, পেনাল্টি বা "অল আউট" বোনাস অন্তর্ভুক্ত নয়।
- একটি রেইড সফল считается যদি রেইডার তার দলের জন্য কমপক্ষে একটি পয়েন্ট অর্জন করতে সক্ষম হয়। টাচ পয়েন্ট, বোনাস পয়েন্ট এবং অতিরিক্ত পয়েন্ট বিবেচনা করা হয়।
- মোট বোনাস পয়েন্ট
- বাজি গণনা করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর অর্জিত বোনাস পয়েন্টের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বোনাস পয়েন্ট তখনই গণনা করা হয় যখন ম্যাটে 6 বা তার বেশি ডিফেন্ডার উপস্থিত থাকে। এর জন্য রেইডারকে একটি পা দিয়ে বোনাস লাইন অতিক্রম করতে হবে, ম্যাটের ভিতরে এই লাইন স্পর্শ করে, যখন অন্য পা বাতাসে থাকবে এবং এই অঞ্চলের বাইরে মাটি স্পর্শ করবে না।

- যদি রেইডার ডিফেন্ডারদের সাথে সংস্পর্শের পরে বোনাস লাইন অতিক্রম করে, বোনাস পয়েন্ট গণনা করা হয় না।
- নং রেইডে বোনাস পয়েন্ট
- বাজি গণনা করার সময় অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয় যদি নির্দিষ্ট রেইডে বোনাস পয়েন্ট অর্জিত হয়।
- সুপার-রেইড গণনা করা হয় যদি রেইডার এক রেইডে তার দলের জন্য তিন বা তার বেশি পয়েন্ট (এটি টাচ পয়েন্ট, বোনাস বা টেকনিক্যাল পয়েন্ট হতে পারে) পান। শুধুমাত্র সুপার-রেইডের সংখ্যা বিবেচনা করা হয়, অর্জিত পয়েন্ট নয়।
- খেলোয়াড়ের রেইড পয়েন্ট নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের টাচ পয়েন্ট (Touch Points) এবং বোনাস পয়েন্ট (Bonus Points) এর মাধ্যমে অর্জিত পয়েন্ট হিসাবে সংজ্ঞায়িত। এই পয়েন্টগুলিতে অন্তর্ভুক্ত নয়:
- সম্পূর্ণ ধ্বংসের জন্য বোনাস পয়েন্ট (all out bonuses)।
- ম্যাচের সমস্ত বাজি টুর্নামেন্টের শেষ পর্যন্ত বৈধ। যদি টুর্নামেন্ট কোনো কারণে বাতিল বা বাধাগ্রস্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- ম্যাচে ফ্রেমের সংখ্যা টুর্নামেন্টের নিয়মাবলী দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- পরিসংখ্যানগত সূচকগুলির গণনা অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে করা হয়, যা টুর্নামেন্ট বা ফেডারেশনের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে প্রকাশিত হয়।
- টুর্নামেন্ট বাজিতে নির্দিষ্ট ফেডারেশন/লীগ দ্বারা প্রদত্ত অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী টুর্নামেন্টে সেরা স্থান অর্জন করবে এমন খেলোয়াড় অনুমান করার প্রস্তাব দেওয়া হয়।
- যদি টুর্নামেন্ট সম্পূর্ণভাবে খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন বর্তমান ফলাফল ফেডারেশন/লীগ দ্বারা চূড়ান্ত হিসাবে ঘোষণা করা হয়েছে, এবং বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- টুর্নামেন্ট বাজিতে নির্দিষ্ট ফেডারেশন/লীগ দ্বারা প্রদত্ত অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী টুর্নামেন্টে সেরা স্থান অর্জন করবে এমন দল অনুমান করার প্রস্তাব দেওয়া হয়।
- ইনিংস সম্পূর্ণভাবে খেলা আবশ্যক, যদি না ব্যাটিংকারী দল অল আউট হয় বা তার লক্ষ্য অর্জন করে, অন্যথায় বাজি বাতিল করা হবে — যদি না গণনা ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ওভার সম্পূর্ণভাবে খেলা আবশ্যক, যদি না ব্যাটিংকারী দল "অল আউট" হয় বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্য অর্জন করে, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে। পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হবে যদি সেগুলি এই ওভারের মধ্যে নির্দিষ্ট ডেলিভারির সাথে সম্পর্কিত হয়।
- এই বলের উপর গণনা করা সমস্ত রান বিবেচনা করা হয়; বলটি বৈধ এবং খেলা হতে হবে। কোনো অবৈধ ডেলিভারি ("ওয়াইড" এবং "নো বল") এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে বল হিসাবে গণনা করা হবে না। উদাহরণস্বরূপ, এমনকি যদি এই ওভারে দুটি "ওয়াইড" ডেলিভারি করা হয়, ওভারে তবুও শুধুমাত্র 6 বৈধ বল থাকবে। স্পষ্টতার জন্য, যদি নির্দিষ্ট বলটি "ওয়াইড" হয় এবং তারপরে একটি বাউন্ডারি-চার আসে, মার্কেটের ফলাফল 5 হিসাবে গণনা করা হবে। বাজি বৈধ রাখতে বলটি বৈধভাবে ডেলিভারি করতে হবে। যদি নির্দিষ্ট বলটি "নো বল" হয় এবং "ফ্রি হিট" এর দিকে নিয়ে যায়, "ফ্রি হিট" থেকে অর্জিত রান গণনা করা হবে। উদাহরণস্বরূপ, যদি বলটি "নো বল" হয় এবং তারপরে "ফ্রি হিট" থেকে একটি ছক্কা আসে, মার্কেটের ফলাফল 7 হবে।
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা চার/ছক্কা বিবেচনা করা হয়। "বাইস", "লেগ বাইস" বা "ওয়াইডস" গণনা করা হয় না। "নো বল" থেকে আঘাত করা চার গণনা করা হবে যদি চারটি ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয়। ওভার সম্পূর্ণভাবে খেলা আবশ্যক, যদি না ব্যাটিংকারী দল "অল আউট" হয় বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্য অর্জন করে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে। ওভারথ্রো ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয় না এবং সেই কারণে এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে বিবেচনা করা হয় না। যদি ওভারের একটি পৃথক ডেলিভারি থেকে

মোট ছয়টি রান অর্জিত হয়, কিন্তু এটি ব্যাটসম্যানের আঘাত করা ছক্কা না হয়, এটি এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে গণনা করা হয় না।

- ওভার সম্পূর্ণভাবে খেলা আবশ্যক, যদি না ব্যাটিংকারী দল "অল আউট" হয় বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্য অর্জন করে, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- 3 ইত্যাদি (মোট গেম কার্ডের সংখ্যা), টুর্নামেন্টের নিয়ম দ্বারা নির্ধারিত এবং বাজি লাইনে উল্লেখ করা হয়। যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- বোনাস
-) এবং বোনাস পয়েন্ট (

বিরোধ নিষ্পত্তি

- বোনাস সম্পর্কিত বিরোধ, বা অস্পষ্ট শর্তাবলী

pm-76.com

- বোনাস ছাড়া চালিয়ে যান বা প্রোমো কোড প্রবেশ করান
- বোনাস ছাড়া নিবন্ধন করুন
- আমার একটি প্রোমো কোড আছে
- নেটওয়ার্ক টুর্নামেন্ট
- টুর্নামেন্ট এবং ফর্চুন হুইল
- টুর্নামেন্ট কী এবং কীভাবে সেগুলি সংগঠিত?
- কীভাবে টুর্নামেন্টে অংশগ্রহণ করবেন?
- টুর্নামেন্টে পুরস্কার কীভাবে বিতরণ করা হয়?
- টুর্নামেন্ট পয়েন্ট কীভাবে গণনা করা হয়?
- টুর্নামেন্ট পুরস্কারের জন্য কি ওয়েজার প্রয়োজন?
- ওয়েজার হলো বোনাসের শর্ত যা কোম্পানি খেলোয়াড়ের সামনে রাখে।
- বর্তমানে ওয়েজার শুধুমাত্র কিছু ওয়েলকাম-বোনাসে আছে, বাকি সমস্ত অফার ওয়েজার ছাড়া।
- ওয়েজারের মোট অঙ্কে হারানো এবং জেতা উভয় বাজিই অন্তর্ভুক্ত।

বিকেতে অনলাইনে বিলিয়ার্ডে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- ইন্টারনেটে বিলিয়ার্ড বাজির বেশিরভাগ বৈশিষ্ট্য খেলার সবচেয়ে জনপ্রিয় বৈচিত্র্য — স্নুকারের সাথে সম্পর্কিত। আজ এই ধরনের বিলিয়ার্ড সবচেয়ে распространенный। এতে সবচেয়ে বড় আন্তর্জাতিক টুর্নামেন্ট এবং ওপেন চ্যাম্পিয়নশিপ অনুষ্ঠিত হয়। তাই Parimatch-এ বিলিয়ার্ডে বাজি ধরার প্রস্তাবের বিশাল সংখ্যাগরিষ্ঠতা বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ, যুক্তরাজ্য চ্যাম্পিয়নশিপ, গ্র্যান্ড প্রিক্স এবং সাংহাই মাস্টার্সের মতো ইভেন্টগুলির সাথে সম্পর্কিত।
- এছাড়াও বুকমেকার Parimatch ওয়েবসাইটে স্নুকার এবং রাশিয়ান বিলিয়ার্ডে অনুষ্ঠিত বড় বিশ্ব টুর্নামেন্ট এবং চ্যাম্পিয়নশিপের বিজয়ী এবং পুরস্কার বিজয়ীদের উপর বাজি রাখা যায়।

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বিস্তৃত বোনাস প্রোগ্রাম, যার মধ্যে নিবন্ধন বোনাস এবং অন্যান্য অফার অন্তর্ভুক্ত;

- টেনিসে বিশেষ বাজির কথা বললে, এখানে টাই ব্রেক, আন্ডারডগ কমপক্ষে একটি সেট জয়, এবং এই ধরনের অন্যান্য পদের পূর্বাভাস জনপ্রিয়। আলাদাভাবে, ক্লায়েন্টদের জনপ্রিয় চ্যাম্পিয়নশিপ এবং টুর্নামেন্টের সামগ্রিক ফলাফলের পূর্বাভাস দিতে প্রস্তাব দেওয়া হয়। বুকমেকার Parimatch-এর অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে নিবন্ধন — উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য সর্বোত্তম পছন্দ যারা টেনিস ম্যাচ এবং টুর্নামেন্টের পূর্বাভাসে স্থিতিশীলভাবে এবং অনেক জয়ী হতে চান! আমরা মনে করিয়ে দিচ্ছি যে নিবন্ধনের সময় আপনি বোনাস পেতে পারেন!

নিয়ম ও শর্তাবলী

- প্রতারণা, ম্যানিপুলেশন, "বোনাস-হান্টিং" বা এই নিয়মাবলীর লঙ্ঘনের সন্দেহ থাকলে, এমনকি সরাসরি নিষেধাজ্ঞা না থাকলেও, প্রোভাইডার তার নিজের বিবেচনায় যেকোনো অফার, বোনাস বা প্রস্তাব প্রত্যাখ্যান, পরিবর্তন বা প্রত্যাহার করতে পারে। অফারের অখণ্ডতার বিষয়ে প্রোভাইডারের সমস্ত সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত।
- লয়্যালটি প্রোগ্রামগুলি লঙ্ঘন সহ ব্যবহৃত হয়।
- (iii) "VIP বাজি" অর্ডিনার, এক্সপ্রেস বা সিস্টেম হিসাবে оформлена হতে পারে;
- (iv) "VIP বাজি" LIVE-ইভেন্টে গৃহীত হয় না;
- (v) "VIP বাজি" এক্সপ্রেস-লাইনে গৃহীত হয় না;
- (vi) "VIP বাজি"-এর আবেদন ইভেন্ট শুরুর কমপক্ষে 20 মিনিট আগে পাঠাতে হবে;
- উল্লিখিত সমস্ত শর্ত পূরণ হলে, "VIP বাজি" প্রোভাইডার দ্বারা এটি গ্রহণের সম্ভাবনার জন্য পর্যালোচনা করা হয়। 15 মিনিটের মধ্যে সিদ্ধান্ত নেওয়া হয় — বাজি হয় সম্পূর্ণভাবে গৃহীত হয়, অথবা প্রত্যাখ্যাত হয়। পর্যালোচনার অগ্রগতি এবং ফলাফল "অ্যাকাউন্ট ইতিহাস" পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়।
- যদি "VIP বাজি" প্রত্যাখ্যাত হয়, ক্লায়েন্ট নির্ধারিত সর্বোচ্চের মধ্যে সাধারণ বাজি রাখার অধিকারী।
- এই নিয়মাবলী প্রোভাইডার দ্বারা প্রদত্ত সমস্ত অফার এবং বোনাসের জন্য মৌলিক কাঠামোগত ভিত্তি। নির্দিষ্ট ক্যাম্পেইন বা অফারের কোনো বিশেষ শর্তাবলী এই সাধারণ নিয়মাবলীর সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ হতে হবে এবং অন্যথায় স্পষ্টভাবে উল্লেখ না থাকলে সেগুলির বিরোধী হতে পারবে না। বিরোধের ক্ষেত্রে, এই সাধারণ নিয়মাবলীর অগ্রাধিকার রয়েছে, যদি না অন্যথায় নির্ধারিত থাকে। প্রোভাইডার:
- ওয়েবসাইট ব্যবহারকারী যে কোনো ব্যক্তি ওয়েবসাইটে উপলব্ধ সমস্ত অতিরিক্ত নিয়ম এবং নীতি, যার মধ্যে গোপনীয়তা নীতি এবং বোনাস নীতি সহ কিন্তু এতে সীমাবদ্ধ নয়, গ্রহণ করেছেন বলে গণ্য হবেন। উপরন্তু, গোপনীয়তা নীতির অংশ হিসাবে, ওয়েবসাইটের ব্যবহার উল্লিখিত নীতি দ্বারা নির্ধারিত পরিমাণে ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণে সম্মতি হিসাবে গণ্য হবে। ব্যক্তিগত ডেটা অ্যাকাউন্ট পরিচালনা, AML/KYC উদ্দেশ্যে এবং পরিষেবা প্রদানের জন্য সংগ্রহ করা হয় এবং শুধুমাত্র যতটা প্রয়োজন ততক্ষণ সংরক্ষণ করা হয়। ক্লায়েন্ট নিম্নলিখিত ঠিকানায় যোগাযোগ করে ডেটা অ্যাক্সেস, সংশোধন বা মুছে ফেলার অনুরোধ করতে পারেন
- প্রোভাইডার ক্লায়েন্টের জন্য পৃথক বাজির সর্বোচ্চ পরিমাণ নির্ধারণ করার অধিকারী, যার মধ্যে ওয়েবসাইটে বিভিন্ন গেম এবং পণ্যের জন্য বিভিন্ন সীমা, সেইসাথে বিশেষ অফার (যেমন বোনাস) ব্যবহারের উপর নির্ভর করে একই গেম বা পণ্যের জন্য বিভিন্ন সীমা অন্তর্ভুক্ত। বাজির সর্বোচ্চ পরিমাণ ক্রীড়া, প্রতিযোগিতা, ইভেন্ট, মার্কেট বা বাজির ধরণের উপর নির্ভর করে পরিবর্তিত হতে পারে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই যেকোনো সময় পরিবর্তন করা যেতে পারে।
- যদি ক্লায়েন্ট এমন বাজি রাখতে চান যার পরিমাণ প্রদত্ত ইভেন্ট বা বাজির ধরণের জন্য নির্ধারিত সর্বোচ্চের বেশি, তিনি নিম্নলিখিত শর্ত সাপেক্ষে এটি "VIP বাজি" হিসাবে оформлена করতে পারেন:
- রিফান্ড প্রক্রিয়া করার সময়, প্রোভাইডার ফেরত দেওয়া পরিমাণের সাথে সম্পর্কিত সমস্ত সংশ্লিষ্ট বোনাস এবং জয় বাতিল করে।

উজবেকিস্তানে Parimatch বুকমেকার-এ অনলাইনে ভলিবল বাজি।

- আধুনিক বাস্তবতায়, ভলিবলে অনলাইন বাজি পূর্বাভাসের জন্য শীর্ষ পাঁচটি জনপ্রিয় খেলার মধ্যে রয়েছে। খেলার সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য এবং ভলিবল টুর্নামেন্টগুলি সফল পূর্বাভাসে অনেকাংশে সহায়তা করে। তাই উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য দেশের বুকমেকার pmstan-এর ব্যবহারকারীরা এই বেটিং দিকটিতে повышенный আগ্রহ দেখান। এই পর্যালোচনায় ভলিবল বাজির বৈশিষ্ট্য, সেইসাথে পূর্বাভাস এবং সামগ্রিকভাবে বেটিংয়ের জন্য বুকমেকার অফিসিয়াল ওয়েবসাইটের সুবিধাগুলি বর্ণনা করা হয়েছে। বাজি রাখা শুরু করতে, মোবাইল সংস্করণ থেকে Pari Match লগইন সম্পূর্ণ করা এবং অবিলম্বে ইভেন্ট নির্বাচন শুরু করা যথেষ্ট।
- ভলিবল বাজিতে বেটরদের শক্তিশালী আগ্রহ বেশ কয়েকটি কারণে সৃষ্ট। প্রথমত, অনেক দল অংশগ্রহণকারী টুর্নামেন্টে স্পষ্ট আন্ডারডগ এবং ফেভারিটের সাথে খেলা প্রায়ই встречаются। এটি তুলনামূলকভাবে উচ্চ ইভেন্ট প্রতিক্রিয়ার সাথে সঠিক পূর্বাভাসের উচ্চ সম্ভাবনায় সহায়তা করে। দ্বিতীয়ত, পুরুষ এবং মহিলা ভলিবলের ইভেন্টগুলি ইন্টারনেট এবং মিডিয়াতে ভালভাবে কভার করা হয়। তাই ভলিবল ম্যাচে বাজি অনলাইন মোডে বেটিং প্রেমীদের মধ্যে বেশ উচ্চ কোটেশন পায়। ইন্টারনেটে এই ক্রীড়া বিভাগের উল্লেখযোগ্য চাহিদার আরেকটি কারণ হল সারাবছর প্রাপ্যতা।
- এছাড়াও, বুকমেকার pmstan ওয়েবসাইটে নিবন্ধিত ব্যবহারকারীরা চ্যাম্পিয়নশিপ বা টুর্নামেন্টের বিজয়ীদের পূর্বাভাস দিতে পারেন। এই খেলায় বেটিংয়ের জন্য, একটি নিয়ম হিসাবে, আকর্ষণীয় প্রতিক্রিয়া প্রস্তাব করা হয়। তদুপরি, এই ধরনের পদগুলি চ্যাম্পিয়নশিপ শেষ হওয়ার অনেক আগে নির্বাচন করার পরামর্শ দেওয়া হয়। এই পর্যায়েই প্রতিক্রিয়া সর্বোচ্চ, যা সর্বাধিক সুবিধার সাথে ভলিবলে বাজি রাখার সুযোগ দেয়।
- ভলিবল টুর্নামেন্ট এবং চ্যাম্পিয়নশিপের খেলায় লাভজনক প্রতিক্রিয়া;
- এছাড়াও, pmstan-এ সুবিধাজনক, সহজ এবং দ্রুত নিবন্ধন প্রক্রিয়া প্রস্তাব করা হয়। এটি দুই থেকে তিন মিনিটের বেশি সময় নেয় না, এবং আপনি এখনই এটি শুরু করতে পারেন। আমরা মনে করিয়ে দিচ্ছি যে ওয়েবসাইটে নিবন্ধনের সময় আপনার কোম্পানি থেকে বোনাস পাওয়ার সুযোগ থাকবে। পোর্টালে অফারগুলি নিয়মিত অনুষ্ঠিত হয়!

নিবন্ধন, অ্যাকাউন্ট এবং পরিচয় যাচাইকরণ

নীতি AML/KYC

- নিবন্ধন
- নীতি AML/KYC
- বুকমেকার ওয়েবসাইটে নিবন্ধন;
- পূর্বাভাস
- নীতি AML/KYC, যার অর্থ Anti-Money Laundering (মানি লন্ডারিং বিরোধী) এবং Know Your Customer Policy (আপনার গ্রাহককে জানুন নীতি), কোম্পানি দ্বারা অবৈধ কার্যকলাপে জড়িত হওয়ার ঝুঁকি প্রতিরোধ এবং হ্রাস করতে প্রয়োগ করা হয়। কোম্পানি সম্পূর্ণভাবে মানি লন্ডারিং প্রতিরোধ এবং সন্ত্রাসবাদ финансированию প্রতিরোধে নিবেদিত। এই প্রচেষ্টা খ্যাতি, আইনি এবং নিয়ন্ত্রক ঝুঁকির মতো ঝুঁকি পরিচালনা করার ইচ্ছা দ্বারা চালিত।
- গ্রাহকদের তহবিল সুরক্ষিত করতে এবং আন্তর্জাতিক বাণিজ্য মান মেনে চলা নিশ্চিত করতে, কোম্পানি মানি লন্ডারিং, সন্ত্রাসবাদ финансированию এবং অপরাধমূলক কার্যকলাপ সম্পর্কিত আইন কঠোরভাবে মেনে চলে। নীতি AML/KYC বিভিন্ন আইন এবং সুপারিশের সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ, যার মধ্যে মানি লন্ডারিং শাস্তির জাতীয় ডিক্রি (NOPML), অস্বাভাবিক লেনদেনের রিপোর্টিং সম্পর্কিত জাতীয় ডিক্রি (NORUT0), পরিষেবা প্রদানে গ্রাহক সনাক্তকরণ সম্পর্কিত জাতীয় ডিক্রি (NOIS), নির্দেশিকা (EU) 2018/843 এবং FATF সুপারিশ অন্তর্ভুক্ত।

- কোম্পানিতে একটি কমপ্লায়েন্স বিভাগ তৈরি করা হয়েছে, যা AML/KYC ক্ষেত্রে ব্যবস্থা এবং পদ্ধতি বিকাশের জন্য দায়ী। এই ব্যবস্থাগুলি সমস্ত কর্মচারীদের জন্য বাধ্যতামূলক, উপরন্তু, বিভাগটি কোম্পানির ওয়েবসাইটে নিবন্ধিত গ্রাহকদের সাথে মিথস্ক্রিয়া নীতি নির্ধারণ করে।
- গ্রাহকদের পরিচয় নিশ্চিত করার জন্য নির্দিষ্ট নথি প্রদান করতে হবে, যার মধ্যে পাসপোর্ট বা জাতীয় পরিচয়পত্রের রঙিন কপি অন্তর্ভুক্ত। অতিরিক্ত নথি অনুরোধ করা হতে পারে, উদাহরণস্বরূপ ড্রাইভিং লাইসেন্স বা ইউটিলিটি বিল। যাচাইকরণ প্রক্রিয়ায় গ্রাহকের ফোন নম্বর নিশ্চিত করাও অন্তর্ভুক্ত। AML মান মেনে চলার জন্য যাচাইকরণ পরিচালনার জন্য কোম্পানি প্রয়োজনীয় মনে করলে অতিরিক্ত নথি অনুরোধ করতে পারে।
- উচ্চ ঝুঁকিপূর্ণ এখতিয়ারের অধীনে শ্রেণীবদ্ধ গ্রাহকরা কোম্পানির পক্ষ থেকে পুঙ্খানুপুঙ্খ যাচাইকরণের শিকার হন।
- কোম্পানি গ্রাহকদের বা অন্যান্য ব্যক্তিদের অপরাধমূলক উপার্জন বৈধকরণ (মানি লন্ডারিং) এবং সন্ত্রাসবাদ финансированию প্রতিরোধের ব্যবস্থা সম্পর্কে অবহিত করতে বাধ্য নয়, তবে গ্রাহকদের পরিষেবা স্থগিত, গ্রাহকদের অনুরোধ পূরণে অস্বীকৃতি বা অ্যাকাউন্ট খোলার বিষয়ে অবহিত করা, সেইসাথে গ্রাহকদের কাছ থেকে নথি অনুরোধের ক্ষেত্রে ব্যতিক্রম।
- সাম্প্রতিক এবং সত্য তথ্য প্রদান করুন;
- পোর্টালে প্রোফাইলের সমস্ত বাধ্যতামূলক ক্ষেত্র পূরণ করা;
- ওয়েজার কী?
- আরও

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- নিবন্ধিত ব্যবহারকারীদের জন্য অ্যাকাউন্ট ম্যানেজারদের সাথে লাইভ-চ্যাট;
- বুকমেকারের ওয়েবসাইট সাপ্তাহিক ছুটি ছাড়া কাজ করে। বুকমেকারের ক্লায়েন্ট হতে নিবন্ধন প্রক্রিয়া সম্পন্ন করতে হবে এবং একটি বিশেষ প্রশ্নপত্র পূরণ করতে হবে। আপনি বাজি রাখতে প্রস্তুত হলে, আপনার প্রথম জমা করতে হবে।

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▶ সক্রিয় বোনাস অফার

- অফিসিয়াল Pari Match ওয়েবসাইটে বা মোবাইল অ্যাপে একটি অ্যাকাউন্ট তৈরি করুন
- যাচাইকরণ প্রক্রিয়া সম্পন্ন করুন

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- এই খেলাটি 40 বাই 20 মিটার মাত্রার একটি মাঠে বদ্ধ ঘরে অনুষ্ঠিত হয়। দলের составе 7 জন খেলোয়াড়, যার মধ্যে 6 জন মাঠে খেলেন এবং একজন গোলরক্ষক। খেলার উদ্দেশ্য হল প্রতিপক্ষ দলের গোলে যতটা সম্ভব গোল করা। ম্যাচটি দুটি হাফ নিয়ে গঠিত, প্রতিটি 30 মিনিট স্থায়ী। গেমের মধ্যে 15 মিনিটের বিরতি। হ্যান্ডবলে হাত দিয়ে খেলা হয়, দলের একজন অংশগ্রহণকারীর বল হাতে 3 সেকেন্ডের বেশি ধরে রাখার সম্ভাবনা সীমাবদ্ধ করার বেশ কিছু নিয়ম রয়েছে। হ্যান্ডবলে বাজি রাখতে Pari Match-এ ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টে লগইন সম্পূর্ণ করতে হবে এবং ইভেন্ট এবং প্রতিক্রিয়ায় অ্যাক্সেস পেতে হবে।
- Pari Match ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্টে লগইন

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▶ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- Pari Match ক্যাসিনোতে লগইন এবং নিবন্ধন

- Pari Match ক্যাসিনোতে বিনামূল্যে খেলতে নিবন্ধনের প্রয়োজন নেই, কিন্তু যারা প্রকৃত অর্থে বাজি রাখতে চান তাদের একটি অ্যাকাউন্ট তৈরি করতে হবে। এর জন্য:
- একটি পাসওয়ার্ড তৈরি করুন যা ৪ অক্ষরের কম নয়, সংমিশ্রণে একটি সংখ্যা, ছোট হাতের এবং বড় হাতের অক্ষর যোগ করে;
- ক্যাসিনো প্যারি ম্যাচে প্রথম প্রবেশ স্বয়ংক্রিয়ভাবে সম্পন্ন হবে। পরবর্তী অনুমোদনগুলির জন্য ব্যক্তিগত অ্যাক্সেস তথ্য, অর্থাৎ লগইন এবং পাসওয়ার্ড প্রবেশ করা প্রয়োজন হবে।
- দ্রুত নিবন্ধনের সমর্থকদের জন্য প্যারিম্যাচ ক্যাসিনো সিস্টেম Google বা Telegram-এর মাধ্যমে এক স্পর্শে প্রবেশের প্রস্তাব দেয়। তবে, এই পদ্ধতি বেছে নিলে মনে রাখবেন যে প্রোফাইলে খেলোয়াড় সম্পর্কে অনুপস্থিত তথ্য আপনাকে নিজেই পূরণ করতে হবে।

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▷ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- প্যারিম্যাচ: প্রবেশ, নিবন্ধন, 2026-এ ক্রীড়া বাজি
- প্যারি ম্যাচ একটি আন্তর্জাতিক বুকমেকার প্ল্যাটফর্ম, যা 1994 সালে প্রতিষ্ঠিত। 30+ বছরের কাজের মধ্যে কোম্পানিটি 15+ দেশের বাজারে প্রবেশ করেছে এবং CIS ও ইউরোপের অনলাইন বাজি খাতে সবচেয়ে পরিচিত ব্র্যান্ডগুলির একটি হয়ে উঠেছে। প্ল্যাটফর্মে ক্রীড়া বাজি, হাজার হাজার গেম সহ অনলাইন ক্যাসিনো, লাইভ বাজি এবং ভার্চুয়াল স্পোর্ট—সবই একটি অ্যাকাউন্টের মধ্যে উপলব্ধ। প্ল্যাটফর্মটি আন্তর্জাতিক লাইসেন্সের অধীনে কাজ করে এবং ব্যবহারকারীদের ডেটা সুরক্ষার জন্য SSL-এনক্রিপশন ব্যবহার করে।
- অফিসিয়াল ওয়েবসাইট parimatch.com খেলোয়াড়দের জন্য প্রধান প্রবেশবিন্দু, যেখানে সমস্ত বিভাগ উপলব্ধ: ক্রীড়া, ক্যাসিনো, প্রচার এবং ব্যক্তিগত অ্যাকাউন্ট। ওয়েবসাইটটি অতিরিক্ত সফটওয়্যার ইনস্টল ছাড়াই ব্রাউজারে কাজ করে এবং পিসি ও মোবাইল ডিভাইসে সঠিকভাবে প্রদর্শিত হয়।
- এক অ্যাকাউন্টে ক্যাসিনো। ক্রীড়া এবং ক্যাসিনো একটি লগইনের অধীনে উপলব্ধ।
- ডেমো মোড। ক্যাসিনো গেমগুলি নিবন্ধন ছাড়াই চেষ্টা করা যায়।
- প্যারিম্যাচ নিবন্ধন এবং প্রবেশ
- প্যারি-ম্যাচ ওয়েবসাইটে অনলাইন নিবন্ধন প্রায় 30 সেকেন্ড সময় নেয় এবং অত্যন্ত সরলীকৃত ফরম্যাটে সম্পন্ন হয়, জটিল ক্রিয়া বা অতিরিক্ত নিশ্চিতকরণের প্রয়োজন হয় না, কেবল নিম্নলিখিত ধাপগুলি করতে হবে:
- প্যারি ম্যাচের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে যান এবং «নিবন্ধন»-এ ক্লিক করুন।
- ইমেল নির্দেশ করুন এবং একটি পাসওয়ার্ড তৈরি করুন।
- একজন ব্যবহারকারীর জন্য শুধুমাত্র একটি অ্যাকাউন্ট অনুমোদিত। একাধিক অ্যাকাউন্ট তৈরি করা নিয়মের লঙ্ঘন।
- অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে নিবন্ধন সম্পন্ন করুন।
- প্যারিম্যাচ ক্যাসিনোর ব্লক কীভাবে এড়ানো যায় তা সাইটের aktuell মিরর ব্যবহার করে সমাধান করা হয়। স্থিতিশীল অ্যাক্সেস নিশ্চিত করতে ঠিকানাগুলি প্রতি 24 ঘন্টায় আপডেট হয়। অ্যাকাউন্টের সমস্ত ডেটা এবং লেনদেনের ইতিহাস মূল সাইট এবং মিররগুলির মধ্যে স্বয়ংক্রিয়ভাবে সিঙ্ক হয়। টেকনিক্যাল সার্ভিস চব্বিশ ঘণ্টা বিকল্প ঠিকানাগুলির কার্যকারিতা পর্যবেক্ষণ করে।

অনলাইন দায়িত্বশীল খেলা Parimatch

- 18 বছরের কম বয়সী ব্যক্তিদের দ্বারা আমাদের পরিষেবার ব্যবহার প্রতিরোধ করার জন্য, আমরা বয়স যাচাইয়ের প্রতি মনোযোগ সহকারে নজর রাখি। আমরা খেলোয়াড়দের বয়স সম্পর্কে তথ্য প্রদান করতে অনুরোধ করি এবং উপযুক্ত নিশ্চিতকরণ প্রদান না হওয়া পর্যন্ত অ্যাকাউন্ট স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ

করি। অতিরিক্ত ব্যবস্থা হিসেবে, আমরা পিতামাতা বা অভিভাবকদের জন্য betblocker.org (বিনামূল্যে), netnanny.com, gamblock.com বা অন্যান্য বিকল্প যেমন gamban.com (বিনামূল্যে ট্রায়াল) এর মতো নির্ভরযোগ্য ফিল্টার সহ সফটওয়্যার ইনস্টল করার পরামর্শ দিই, অপ্রাপ্তবয়স্কদের প্রবেশ প্রতিরোধ করতে বা প্রয়োজনে স্ব-বহিষ্কারের জন্য।

- যদি জুয়া আর আনন্দ না দেয় এবং অনিয়ন্ত্রিত দৈনিক আবেশে পরিণত হয়, আমরা জরুরিভাবে স্বেচ্ছা-বহিষ্কার বিকল্প সক্রিয় করার পরামর্শ দিই। অ্যাকাউন্ট সাময়িকভাবে স্থগিত করতে এবং বিপণন সামগ্রী না পেতে আপনি ইমেল বা চ্যাটে আমাদের সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে পারেন। আমরা মানসিক স্বাস্থ্য বিশেষজ্ঞ বা জুয়া সমস্যায় ভুগছেন এমন ব্যক্তিদের সহায়তা কেন্দ্র, যেমন Gambling Anonymous ওয়েবসাইটে বা Gambling Therapy ওয়েবসাইট org-এ সাহায্য নেওয়ার পরামর্শও দিই। স্ব-বহিষ্কার মানে নতুন গেমিং অ্যাকাউন্ট তৈরি করা, বাজি রাখা বা তহবিল জমা দেওয়ার অসম্ভাব্যতা।

কুকি নীতি

- "স্থানীয় স্টোরেজ" নামে পরিচিত অনুরূপ প্রযুক্তিও বুকমেকারের পরিষেবাগুলিতে কুকিজের বিকল্প হিসেবে ব্যবহার করা যেতে পারে। এটি কুকিজের অনুরূপ প্রযুক্তি এবং খুব অনুরূপ কার্য সম্পাদন করে, যেমন বুকমেকারকে পরিষেবা উন্নত করতে সক্ষম করার জন্য ডেটা ক্যাশ করা, আপনাকে পরিষেবার জন্য নিবন্ধন করতে দেওয়া, এই কুকিজ নীতি অনুসারে বুকমেকার এবং বুকমেকারের বিজ্ঞাপনদাতাদের আপনার কাছে বিজ্ঞাপন দেওয়ার জন্য কার্যকলাপ ট্র্যাক করা এবং পরিষেবাগুলিতে বিজ্ঞাপন দেখেন এমন ব্যক্তিদের সংখ্যা গণনা করা। এই কুকিজ নীতিতে যখন আমরা "কুকিজ" উল্লেখ করি, তখন আমরা কুকিজ বা অনুরূপ প্রযুক্তি বোঝাই।

গোপনীয়তা নীতি

- আমরা স্প্যামের বিরুদ্ধে নীতি অনুসরণ করি। আমাদের খেলোয়াড়দের পাঠানো সমস্ত চিঠি তাদের গেমিং অ্যাকাউন্টের সাথে সম্পর্কিত এবং নতুন বৈশিষ্ট্য ও চলমান প্রচারমূলক সামগ্রী সম্পর্কে তথ্য থাকতে পারে। পাঠানোর ফ্রিকোয়েন্সি দিনে 3 চিঠি পর্যন্ত হতে পারে।
- এছাড়াও ওয়েবসাইট আপনার ব্যক্তিগত ডেটা যাচাইকরণ পদ্ধতির উদ্দেশ্যে প্রক্রিয়া করে যাতে আপনার গেমগুলিতে অংশগ্রহণ নিশ্চিত করা যায়।
- আপনার প্রদত্ত কোনো তথ্য মিথ্যা, ভুল, বিভ্রান্তিকর এবং/অথবা অসম্পূর্ণ হলে, আপনি চুক্তির শর্তাবলী লঙ্ঘন করছেন, এবং আমরা অবিলম্বে আপনার অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার এবং/অথবা ওয়েবসাইটের পরিষেবা ব্যবহার করতে আপনাকে অস্বীকার করার, সেইসাথে আমাদের বিবেচনায় অন্যান্য ব্যবস্থা নেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করি।
- আপনার ব্যক্তিগত ডেটা তৃতীয় পক্ষের কাছে প্রকাশ করা হয় না, ব্যতীত যখন এই ধরনের প্রকাশ আপনার অনুরোধ প্রক্রিয়া করার জন্য প্রয়োজনীয় (উদাহরণস্বরূপ, আপনার অ্যাকাউন্টে লেনদেন পরিচালনা বা গেমগুলিতে অংশগ্রহণ, যাচাইকরণ পরিচালনা), অথবা যদি আইন দ্বারা এটি প্রয়োজন হয়। যদি ওয়েবসাইটের ব্যবসায়িক অংশীদার, সরবরাহকারী বা ঠিকাদাররা সাইটের কাজের নির্দিষ্ট উপাদানের জন্য দায়ী হন, তাহলে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা তাদের কাছে হস্তান্তর করা হতে পারে। আপনি hereby এই ধরনের ডেটা প্রকাশে সম্মতি দিচ্ছেন।
- নিবন্ধন এবং অ্যাকাউন্ট খোলার সময় আপনার নির্দেশিত তথ্যে কোনো পরিবর্তন হলে আপনাকে অবিলম্বে ওয়েবসাইটকে অবহিত করতে হবে, আপনার প্রোফাইলে সংশ্লিষ্ট পরিবর্তন করে বা অন্য উপায়ে।
- আপনার অ্যাকাউন্ট প্রক্রিয়াকরণ এবং সংশ্লিষ্ট লেনদেন পরিচালনার প্রক্রিয়ায় ওয়েবসাইট রেটিং এজেন্সি, জালিয়াতি বিরোধী এজেন্সি এবং মানি লন্ডারিং বিরোধী এজেন্সিগুলির সাথে যোগাযোগ করতে পারে। আপনি

hereby এই ধরনের ক্ষেত্রে আপনার ডেটা প্রকাশে সম্মতি দিচ্ছেন।

- • সম্মতি: আমাদের প্ল্যাটফর্মে নিবন্ধন করার সময় বা বিপণন নিউজলেটারে সাবস্ক্রাইব করার সময় আপনি আমাদের স্পষ্ট সম্মতি প্রদান করেন।
- • চুক্তিগত বাধ্যবাধকতা: চুক্তি সম্পাদনের জন্য প্রক্রিয়াকরণ প্রয়োজনীয়, উদাহরণস্বরূপ, আপনাকে বাজি পরিষেবা প্রদান বা আপনার অ্যাকাউন্টের অনুরোধ পূরণ করা।

ক্রীড়া নিয়ম

- যদি ঘোড়া দৌড় শুরু হওয়ার আগে প্রত্যাহার করা হয় বা আনুষ্ঠানিকভাবে স্টার্টার হিসেবে অংশগ্রহণ না করা হিসেবে স্বীকৃত হয়, প্রত্যাহার করা ঘোড়ার উপর রাখা বাজি ফেরত দেওয়া হবে। এটি সেই ক্ষেত্রেও প্রযোজ্য যদি ঘোড়া প্রত্যাহার করা হয় এবং সমস্ত নিবন্ধন পর্যায় সম্পন্ন হওয়ার পরে চূড়ান্ত এন্ট্রি তালিকায় উপস্থিত না হয়।

বিরোধ নিষ্পত্তি

- শুধুমাত্র সমস্যার সাথে যুক্ত অ্যাকাউন্টের মালিক অভিযোগ দায়ের করতে পারেন। তৃতীয় পক্ষ (অংশীদার, পরিবারের সদস্য বা এজেন্ট সহ) দ্বারা দায়ের করা অভিযোগ বা দাবি গ্রহণ করা হয় না।
- অ্যাকাউন্ট বন্ধ, ব্লক বা সীমাবদ্ধকরণ
- অ্যাকাউন্ট ব্যালেন্সে অসঙ্গতি
- ব্যক্তিগত পরিচয় যাচাইকরণ পদ্ধতি (KYC)
- AML/জালিয়াতি সম্পর্কিত বিষয়
- আপনার অ্যাকাউন্টের আইডি বা নম্বর

pm-76.com

- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- ই-মেইল
- পাসওয়ার্ড
- ইতিমধ্যে অ্যাকাউন্ট আছে? লগ ইন করুন
- অথবা
- GOOGLE এর মাধ্যমে চালিয়ে যান
- pm-76.com
- আমার বয়স 18 বছরের বেশি এবং আমি সম্মত

- ইতিমধ্যে অ্যাকাউন্ট আছে?

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- টেনিস বাজিতে ফলাফল সঠিকভাবে পূর্বাভাস দেন এবং এ থেকে স্থিতিশীল অর্থ উপার্জন করতে চান? ইতিমধ্যে অনলাইন বেটিংয়ে নিজের শক্তি চেষ্টা করেছেন, কিন্তু জয়ের সম্ভাবনা বাড়াতে চান? বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে নিবন্ধন—পেশাদারদের জন্য এই ধরনের কাজ সমাধানের সর্বোত্তম পছন্দ। এখানে, সাইটে, উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য CIS দেশের বেটারদের জন্য সর্বোত্তম শর্ত তৈরি করা হয়েছে। এই পর্যালোচনা থেকে আপনি কোম্পানির প্রধান সুবিধা, প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান মোবাইল ডিভাইসে ডাউনলোডের সম্ভাবনা এবং বেটিং ক্ষেত্রে অন্যান্য সূক্ষ্মতা জানতে পারবেন। এছাড়াও এখানে Parimatch পোর্টালের টেনিস বাজির মূল বৈশিষ্ট্যগুলি হাইলাইট করা হয়েছে।

নিয়ম ও শর্তাবলী

- «বাজি চুক্তি» – প্রদানকারী এবং ক্লায়েন্টের মধ্যে চুক্তিভিত্তিক সম্পর্ক, যা ক্লায়েন্টের দ্বারা অ্যাকাউন্টের মাধ্যমে ওয়েবসাইটে বাজি রাখার এবং এই নিয়মাবলী অনুসারে প্রদানকারীর দ্বারা এই ধরনের বাজি গ্রহণের মুহূর্তে উদ্ভূত হয়;
- «অ্যাকাউন্ট» – প্রদানকারীর কাছে একটি অ্যাকাউন্ট, যা ওয়েবসাইট ব্যবহার এবং প্রদানকারীর কাছে বাজি ধরার জন্য নিবন্ধিত;
- 4. ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট
- (i) একাধিক অ্যাকাউন্ট তৈরি করা;
- (ii) তৃতীয় পক্ষকে নিজের অ্যাকাউন্টে অ্যাক্সেস প্রদান করা;
- (iii) অন্য ব্যক্তির নামে অ্যাকাউন্ট তৈরি এবং/অথবা ব্যবহার করা;
- (iv) অ্যাকাউন্ট তৈরি এবং/অথবা ব্যবহার করা, যদি ক্লায়েন্ট প্রদানকারী বা তার সংশ্লিষ্ট ব্যক্তিদের কর্মচারী, প্রাক্তন কর্মচারী বা কর্মচারীর আত্মীয় হন।
- প্রদানকারী তার বিবেচনায় পরিবর্তে সমস্ত বাজি বাতিল করতে এবং ক্লায়েন্টকে পূর্বে অ্যাকাউন্টে স্থানান্তরিত সমস্ত তহবিল ফেরত দিতে পারে।
- একজন ক্লায়েন্টের একাধিক অ্যাকাউন্ট (মাল্টি-অ্যাকাউন্ট), অন্য নামে নতুন অ্যাকাউন্ট সহ;
- ক্লায়েন্ট নতুন অ্যাকাউন্ট নিবন্ধনের জন্য অন্য ব্যক্তির ডেটা ব্যবহার করে;
- অ্যাকাউন্টটি আরবিট্রেজের জন্য ব্যবহৃত হয়, প্রকৃত বাজির জন্য নয়;
- প্রদানকারী পৃথক ইভেন্ট বা ক্লায়েন্টদের অ্যাকাউন্টের জন্য ব্যক্তিগত সর্বোচ্চ সীমা নির্ধারণ করার, সেইসাথে বিজ্ঞপ্তি এবং কারণ ব্যাখ্যা ছাড়াই বিশেষ বিধিনিষেধ আরোপ ও প্রত্যাহার করার অধিকারী।
- (iii) কোনো জয় ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের ব্যালেন্সে জমা হওয়ার আগে গেম প্রশাসকের দ্বারা যাচাই এবং নিশ্চিতকরণের বিষয় হতে পারে। প্রদানকারী তার বিবেচনায় নির্ধারিত একটি নির্দিষ্ট পরিমাণের বেশি জয়ের ক্ষেত্রে এই ধরনের যাচাই প্রয়োগ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- (i) ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে নির্ধারিত সর্বোচ্চ বাজি সীমার বেশি পরিমাণ থাকতে হবে;
- দুই বা ততোধিক অ্যাকাউন্ট তৈরি;
- (i) তদন্ত শেষ না হওয়া পর্যন্ত ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টের সমস্ত তহবিল জমা রাখা;
- (iii) জালিয়াতির সত্যতা নিশ্চিত হলে – পূর্ব নোটিশ ছাড়াই ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে সমস্ত তহবিল বাজেয়াপ্ত করা।
- «অ্যাকাউন্ট»

- প্রদানকারীর কাছে অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন করে বা অন্যথায় ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস পেয়ে এবং এটি ব্যবহার করে, অনুচ্ছেদ 2.1-এ উল্লিখিত প্রস্তাবকারী উপরের প্রস্তাব এবং এই নিয়মাবলী গ্রহণ প্রকাশ করে, যার ফলে সেগুলি প্রদানকারী এবং এই ধরনের প্রস্তাবকারীর মধ্যে বাধ্যতামূলক চুক্তিতে পরিণত হয়, এবং গ্রহণের মুহূর্ত থেকে এই ধরনের ব্যক্তি ক্লায়েন্ট হয়ে যায়।
- ক্লায়েন্ট প্রদানকারীর সহায়তা পরিষেবার সাথে ভদ্রভাবে যোগাযোগ করতে, অশ্লীল ভাষা, হুমকি বা অপমান ব্যবহার এড়াতে বাধ্য। লঙ্ঘন (অশ্লীল ভাষা, হুমকি বা স্প্যাম ব্যবহার সহ) প্রদানকারীর বিবেচনায় সহায়তায় সাময়িক অ্যাক্সেস স্থগিত (1 দিন থেকে 3 মাস পর্যন্ত) বা অ্যাকাউন্ট সীমাবদ্ধতার কারণ হতে পারে।
- যদি ক্লায়েন্ট অনুচ্ছেদ 4.2-এ বর্ণিত নিষেধাজ্ঞা লঙ্ঘন করে প্রকৃতপক্ষে কোনো তহবিল উত্তোলন করে থাকে, তাহলে এই ধরনের সমস্ত তহবিল ভুলভাবে স্থানান্তরিত বলে গণ্য হবে এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি হিসাবে থাকবে, এবং ক্লায়েন্ট সেগুলি ফেরত দিতে বাধ্য। প্রদানকারী ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে এই ধরনের পরিমাণ আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- ক্লায়েন্ট নিশ্চিত করতে বাধ্য যে অ্যাকাউন্টে নির্ভরযোগ্য ডেটা (পুরো নাম, ফোন নম্বর, জন্ম তারিখ ইত্যাদি) নির্দেশিত আছে, এবং পরিবর্তনের ক্ষেত্রে সময়মতো অ্যাকাউন্ট সেটিংসে ডেটা আপডেট করতে হবে। কিছু পরিবর্তনের জন্য অতিরিক্ত যাচাইকরণ প্রয়োজন হতে পারে।
- প্রদানকারী যেকোনো সময় তার বিবেচনায় ক্লায়েন্টের কাছে তার মালিকানা এবং অ্যাকাউন্টের বৈধ ব্যবহার নিশ্চিত করার জন্য নথি ও তথ্য অনুরোধ করতে পারে, সেইসাথে জালিয়াতি এবং মানি লন্ডারিং প্রতিরোধের উদ্দেশ্যে (AML)। এই ধরনের নথি হতে পারে, বিশেষত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়:
- জালিয়াতির সন্দেহ হলে প্রদানকারী ক্লায়েন্টের ব্যক্তিগত পরিচয়ের ভিডিও যাচাইকরণের দাবি করতে পারে। নির্ধারিত সময়ের মধ্যে দাবি পূরণ করতে অস্বীকৃতি অ্যাকাউন্ট ব্লক এবং তহবিল বাজেয়াপ্তির কারণ হতে পারে।
- ক্লায়েন্টের দ্বারা উপরের যেকোনো বিধান লঙ্ঘন এই নিয়মাবলীর গুরুতর লঙ্ঘন বলে গণ্য হবে। এই ক্ষেত্রে প্রদানকারী জরিমানা হিসেবে অ্যাকাউন্টের সমস্ত তহবিল আটকে রাখার (আইন এবং এই নিয়মাবলীর অন্যান্য প্রতিকার সুরক্ষার ক্ষতি না করে), সেইসাথে অবিলম্বে এই নিয়মাবলীর কার্যকারিতা বন্ধ এবং ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ও ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস বন্ধ করার অধিকারী।
- অ্যাকাউন্টে অ্যাক্সেসের ডেটার সুরক্ষার জন্য ক্লায়েন্ট নিজেই দায়ী। ক্লায়েন্ট সম্মত যে যদি ক্লায়েন্টের নিরাপত্তা ব্যবস্থা না মানার ফলে তৃতীয় পক্ষ অ্যাকাউন্টে অ্যাক্সেস পায়, তাহলে এই ধরনের ব্যক্তির যেকোনো কার্যকলাপ ক্লায়েন্টের কার্যকলাপ বলে গণ্য হবে, এবং প্রদানকারী ক্লায়েন্টের ক্ষতির জন্য দায়ী নয়। এই ধরনের ঘটনা তৃতীয় পক্ষকে অ্যাক্সেস প্রদান হিসাবে বিবেচিত হতে পারে, যা এই নিয়মাবলীর লঙ্ঘন।
- ক্লায়েন্ট, এই নিয়মাবলীর সমস্ত বিধান (যাচাইকরণ সংক্রান্ত বিধান সহ) স্থায়ীভাবে মেনে চলার শর্তে, ওয়েবসাইটের মাধ্যমে প্রদানকারীর সাথে বাজি ধরার জন্য তার অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করার অধিকারী। ক্লায়েন্ট স্বীকার করে (অনুচ্ছেদ 2.6-এর বিধান ব্যতীত) যে প্রদানকারী ওয়েবসাইটের মাধ্যমে প্রকৃত অর্থের গেম সরবরাহ করে এবং বাজি ধরতে ইচ্ছুক হয়ে ক্লায়েন্ট প্রকৃত অর্থ ব্যবহার করতে বাধ্য।
- ক্লায়েন্ট hereby প্রদানকারীকে ক্লায়েন্টের দ্বারা সম্পাদিত বাজির অর্থপ্রদান হিসেবে ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল ডেবিট করার অনুমতি দেয়।
- গেমিং প্রক্রিয়াকে প্রভাবিত করতে বা অন্যায্য সুবিধা পেতে স্বয়ংক্রিয় সফটওয়্যার, বট বা কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তার ব্যবহার কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। প্রদানকারী এই ধরনের ক্রিয়াকলাপ পর্যবেক্ষণ করে এবং অ্যাকাউন্ট স্থগিত, বাজি বাতিল এবং তহবিল বাজেয়াপ্ত করার অধিকারী।
- খেলোয়াড়দের মধ্যে যোগসাজশ, বন্ধ কার্ড সম্পর্কে তথ্য হস্তান্তর বা বাজি সমন্বয় সহ, নিষিদ্ধ এবং অ্যাকাউন্ট ব্লক ও তহবিল বাজেয়াপ্তির কারণ হতে পারে।

- ক্লায়েন্ট সম্মত যে প্রদানকারীর কাছ থেকে যেকোনো যোগাযোগ যথাযথ বলে গণ্য হবে, যদি এটি ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে নির্দেশিত যোগাযোগের ডেটাতে পাঠানো হয়। এই ধরনের সমস্ত বার্তা পাঠানোর মুহূর্তে বিতরণ করা বলে গণ্য হবে।
- যদি প্রদানকারী ভুলবশত ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্টে ক্লায়েন্টের অন্তর্গত নয় এমন জয় জমা করে (প্রযুক্তিগত ত্রুটি, ভুল коэффициент, মানবিক কারণ ইত্যাদির কারণে), এই ধরনের পরিমাণ প্রদানকারীর সম্পত্তি হিসাবে থাকবে এবং ডেবিট করার বিষয়। যদি ত্রুটি সনাক্ত হওয়ার আগে ক্লায়েন্ট উল্লিখিত তহবিল উত্তোলন করতে সক্ষম হয়, সেগুলি প্রদানকারীর প্রতি ক্লায়েন্টের ঋণ বলে গণ্য হবে। ভুল জমার ক্ষেত্রে ক্লায়েন্ট অবিলম্বে প্রদানকারীকে অবহিত করতে বাধ্য।
- এই নিয়মাবলী লঙ্ঘনের কারণে চুক্তি বাতিল হলে প্রস্তাব (বিভাগ 2) এই ধরনের ক্লায়েন্টকে সম্বোধন করা হয়নি বলে গণ্য হবে, এবং তিনি নতুন অ্যাকাউন্ট তৈরি করার অধিকারী নন।
- ক্লায়েন্টের অনুরোধে তার অ্যাকাউন্ট বন্ধ করা যেতে পারে। এর জন্য সংশ্লিষ্ট বিজ্ঞপ্তি সহ সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে হবে। অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার আগে প্রদানকারী একটি চেক পরিচালনা করে যাতে নিশ্চিত হয় যে অনুরোধটি ক্লায়েন্টের কাছ থেকেই এসেছে।
- এই নিয়মাবলী লঙ্ঘনের জন্য অ্যাকাউন্ট বন্ধের ক্ষেত্রে ক্লায়েন্টকে নতুন অ্যাকাউন্ট তৈরি এবং ওয়েবসাইট ব্যবহার করতে নিষেধ করা হয়।

প্যারিম্যাচ প্রবেশ - বুকমেকারের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে লগইন Parimatch উজবেকিস্তান

- ই-মেইল, ফোন বা ব্যবহারকারীর নাম
- আপনার পাসওয়ার্ড ভুলে গেছেন?
- অ্যাকাউন্ট নেই? নিবন্ধন করুন
- অথবা
- CONTINUE WITH GOOGLE
- অ্যাকাউন্ট নেই?
- নিবন্ধন করুন

আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং ন্যায্যতা

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▶ অর্থের জন্য বাজি

- শর্তাবলী
- বাজির শর্তাবলী
- SPDX-লাইসেন্স-শনাক্তকারী: Apache-2.0
- let r=globalThis.trustedTypes,t;function u(){var a=null;if(!r)return a;try{let b=d=>d;a=r.createPolicy("goog#html",{createHTML:b,createScript:b,createScriptURL:b})}catch(b){}return a};var v=class{constructor(a){this.h=a}toString(){return this.h+""}};function w(a){var b=a,d;t===void 0&&(t=u());var c=(d=t)?d.createScriptURL(b):b;return new v(c)}function x(a){if(a instanceof v)return a.h;throw Error("");};function y(a,...b){if(b.length===0)return w(a[0]);var d=a[0];for(let c=0;c<b.length;c++)d+=encodeURIComponent(b[c])+a[c+1];return w(d)}function z(a){var b=sw.js,d=x(b).toString(),c=d.split(/[?#]/),f=/[?]/.test(d)?"?"+c[1]:"";return A(c[0],f,/[#]/.test(d)?"#"+(f?c[2]:c[1]):"",a)}

গোপনীয়তা নীতি

- গোপনীয়তা নীতি
- কুকি ব্যবহার নীতি
- তথ্য নিরাপত্তা
- আমরা এই তথ্য নিরাপত্তা নিয়মাবলী প্রকাশ করছি বিশ্বমান অনুযায়ী ব্যবসা পরিচালনার বিষয়ে আমাদের দৃঢ় অবস্থান প্রদর্শনের জন্য। আমরা নিশ্চিত যে নির্ভরযোগ্য ব্যবসায়িক সম্পর্ক কেবল সততা এবং বিশ্বাসের উপর গড়ে ওঠে, তাই আপনার তথ্যের গোপনীয়তা আমাদের জন্য অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ। আপনি নিশ্চিন্তে খেলা উপভোগ করতে পারেন, জেনে যে আপনার লেনদেনের নিরাপত্তা নিশ্চিত করতে আমরা সমস্ত ব্যবস্থা নিচ্ছি।
- আপনার নাম, ডাক ঠিকানা, ইমেল, ফোন নম্বর, জন্ম তারিখ, লিঙ্গ, IP-ঠিকানা এবং অন্যান্য তথ্য ব্যক্তিগত, গোপনীয় এবং তৃতীয় পক্ষের কাছে হস্তান্তর, বিক্রয় বা বিতরণের বিষয় নয়।
- ওয়েবসাইটের কার্যকলাপ ব্যক্তিগত ডেটা সুরক্ষার বিদ্যমান আইন দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হয়, এবং এই ধরনের তথ্য আইন অনুসারে প্রক্রিয়া করতে হবে। উপরন্তু, ওয়েবসাইট সর্বোত্তম ব্যবসায়িক অনুশীলন এবং প্রযোজ্য আইন অনুসারে আপনার ব্যক্তিগত তথ্য সুরক্ষিত করতে এবং আপনার গোপনীয়তার অধিকারকে সম্মান করতে বাধ্য।
- শর্তাবলীতে সম্মতি দিয়ে, আপনি আমাদেরকে পর্যায়ক্রমে যেকোনো যাচাইকরণ (আমাদের বিবেচনায়) বা তৃতীয় পক্ষ (নিয়ন্ত্রক সংস্থা সহ) দ্বারা প্রয়োজনীয় যাচাইকরণ পরিচালনা করার অধিকার দিচ্ছেন, আপনার পরিচয় এবং যোগাযোগের তথ্য নিশ্চিত করার জন্য ("যাচাইকরণ")।
- ওয়েবসাইটে সংরক্ষিত আপনার ব্যক্তিগত ডেটাতে অ্যাক্সেসের অধিকার আপনার আছে।
- আপনাকে কার্যকর পরিষেবা প্রদানের জন্য, ওয়েবসাইট বা কোম্পানির পরিষেবা প্রদানকারীরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা এক দেশ থেকে অন্য দেশে, বিশ্বের যেকোনো দেশ সহ, স্থানান্তর করতে পারে। আপনি hereby এই ধরনের স্থানান্তরে সম্মতি দিচ্ছেন।
- ডেটা সংগ্রহ এবং প্রক্রিয়াকরণের আইনি ভিত্তি
- আমরা নিম্নলিখিত আইনি ভিত্তিতে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা সংগ্রহ এবং প্রক্রিয়া করি:
- • আইনি বাধ্যবাধকতা: নিয়ন্ত্রক বাধ্যবাধকতা সহ আইনের প্রয়োজনীয়তা মেনে চলার জন্য আমরা আপনার ডেটা প্রক্রিয়া করতে পারি।
- • বৈধ স্বার্থ: জালিয়াতি প্রতিরোধ বা পরিষেবা উন্নতির মতো আমাদের বৈধ স্বার্থ বাস্তবায়নের জন্য প্রক্রিয়াকরণ প্রয়োজনীয় হতে পারে, শর্ত থাকে যে এই স্বার্থগুলি আপনার অধিকার ও স্বাধীনতা লঙ্ঘন না করে।
- ডেটা সাবজেক্টের অধিকার
- আপনার ব্যক্তিগত ডেটার ক্ষেত্রে আপনার নিম্নলিখিত অধিকার রয়েছে:
- • অ্যাক্সেস: আমরা আপনার সম্পর্কে যে ব্যক্তিগত ডেটা সংরক্ষণ করি তার একটি অনুলিপি অনুরোধ করতে পারেন।
- • সংশোধন: ভুল বা অসম্পূর্ণ তথ্য সংশোধনের দাবি করতে পারেন।
- • মুছে ফেলা: নির্দিষ্ট আইনি শর্ত পূরণ সাপেক্ষে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা মুছে ফেলার দাবি করতে পারেন।
- • বহনযোগ্যতা: প্রযোজ্য হলে আপনার ব্যক্তিগত ডেটা অন্য সংস্থায় স্থানান্তরের দাবি করতে পারেন।
- • আপত্তি: নির্দিষ্ট ধরনের ডেটা প্রক্রিয়াকরণে, উদাহরণস্বরূপ সরাসরি বিপণনের উদ্দেশ্যে, আপত্তি করার অধিকার আপনার আছে।
- • অভিযোগ: যদি আপনি বিশ্বাস করেন যে আপনার গোপনীয়তার অধিকার লঙ্ঘিত হয়েছে, আপনি সংশ্লিষ্ট তত্ত্বাবধায়ক সংস্থায় অভিযোগ দায়ের করতে পারেন।
- ডেটা সংরক্ষণের সময়কাল

- আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা ততক্ষণ সংরক্ষণ করি যতক্ষণ এই গোপনীয়তা নীতিতে বর্ণিত উদ্দেশ্যগুলি অর্জনের জন্য প্রয়োজনীয়, আইনি এবং চুক্তিগত বাধ্যবাধকতা মেনে চলা সহ। ডেটা অপ্রয়োজনীয় হয়ে গেলে, সেগুলি নির্ভরযোগ্যভাবে মুছে ফেলা হবে বা বেনামীকরণ করা হবে।
- ডেটা স্থানান্তর
- আমরা আপনার ব্যক্তিগত ডেটা আমাদের এখতিয়ারের বাইরের তৃতীয় পক্ষের কাছে স্থানান্তর করতে পারি, শর্ত থাকে যে গ্রহণকারী দেশে ডেটা সুরক্ষার উপযুক্ত স্তর নিশ্চিত করা হয় অথবা যদি:
- • আপনি এতে আপনার সম্মতি দিয়েছেন।
- • আপনার সাথে চুক্তি সম্পাদনের জন্য স্থানান্তরটি প্রয়োজনীয়।
- • আইনি বাধ্যবাধকতা মেনে চলার জন্য স্থানান্তরটি প্রয়োজনীয়।
- আপনি hereby সাইটটিকে পর্যায়ক্রমে সাইটের পরিবর্তন, নতুন পরিষেবা এবং অফার সম্পর্কে আপনাকে অবহিত করার অধিকার প্রদান করছেন।
- কুকি ফাইল কী
- কুকি ফাইল হলো ছোট টেক্সট ফাইল যা কোনো ওয়েবসাইট পরিদর্শনের সময় আপনার ডিভাইসে (কম্পিউটার, ট্যাবলেট বা মোবাইল ফোন) সংরক্ষিত হয়। এগুলি সাইটের সাথে আপনার ইন্টারঅ্যাকশনের গুণমান উন্নত করে এবং এর নির্দিষ্ট কিছু ফাংশনের কার্যকারিতা নিশ্চিত করে।
- আমরা কীভাবে কুকি ফাইল ব্যবহার করি
- আমরা নিম্নলিখিত উদ্দেশ্যে কুকি ফাইল ব্যবহার করি:
- • প্রয়োজনীয় কুকি: সাইটের সঠিক কার্যকারিতার জন্য প্রয়োজন (যেমন, লগইন প্রমাণীকরণ, নিরাপত্তা ফাংশন)।
- • কর্মক্ষমতা কুকি: সাইটের কার্যকারিতা উন্নত করার উদ্দেশ্যে দর্শনার্থীরা কীভাবে আমাদের সাইট ব্যবহার করে সে সম্পর্কে তথ্য সংগ্রহ।
- • কার্যকরী কুকি: ব্যবহারকারীর সেটিংস এবং পছন্দগুলি মনে রেখে ব্যবহারের সুবিধা বাড়ায়।
- • লক্ষ্যযুক্ত কুকি: বিজ্ঞাপনের উদ্দেশ্যে এবং প্রাসঙ্গিক বিষয়বস্তু প্রদর্শনের জন্য ব্যবহৃত হয়।
- তৃতীয় পক্ষের কুকি ফাইল
- প্রদত্ত পরিষেবাগুলি উন্নত করতে আমরা তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা প্রদানকারীদের (যেমন, বিশ্লেষণমূলক এবং বিজ্ঞাপন অংশীদার) আপনার ডিভাইসে কুকি ফাইল স্থাপনের অনুমতি দিতে পারি। এই তৃতীয় পক্ষগুলির কুকি ফাইল ব্যবহারের ক্ষেত্রে তাদের নিজস্ব গোপনীয়তা নীতি রয়েছে।
- সম্মতি
- চুক্তিগত বাধ্যবাধকতা
- বৈধ স্বার্থ
- প্রবেশাধিকার
- সংশোধন
- মুছে ফেলা
- বহনযোগ্যতা
- আপত্তি
- প্রয়োজনীয় কুকি
- কার্যকরী কুকি
- লক্ষ্যযুক্ত কুকি

অনলাইন দায়িত্বশীল খেলা Parimatch

- স্ব-বহিষ্কার
- দায়িত্বশীল জুয়া
- কোম্পানি দায়িত্বশীল জুয়া প্রচারের ধারণাটিকে সম্পূর্ণভাবে সমর্থন করে। আমাদের লক্ষ্য হলো সকল অংশগ্রহণকারীর জন্য একটি আকর্ষণীয় এবং আনন্দদায়ক বাজি অভিজ্ঞতা নিশ্চিত করা। যদিও অধিকাংশ খেলোয়াড় জুয়াকে একটি নিরীহ বিনোদন হিসেবে দেখেন, কিছু ব্যক্তির জন্য এটি সমস্যাজনক হতে পারে। সবাই যাতে পরিস্থিতি নিয়ন্ত্রণ করতে পারে তার জন্য আমাদের সাইটে দায়িত্বশীল বাজি ব্যবস্থার একটি সিরিজ বাস্তবায়িত হয়েছে, যা গ্রাহকদের তাদের ব্যয়ের সীমা নির্ধারণ করতে দেয়।
- অপ্রাপ্তবয়স্কদের সুরক্ষা
- যদিও জুয়া সাধারণত একটি সামাজিকভাবে গ্রহণযোগ্য বিনোদন হিসেবে বিবেচিত হয়, বৈধ জুয়ার বিস্তার জুয়া-সংক্রান্ত সমস্যায় আক্রান্ত প্রবণ ব্যক্তিদের মধ্যে উদ্বেগ সৃষ্টি করে। কোম্পানি জুয়া আসক্তিতে ভুগছেন বা যাদের জুয়া আসক্তি বা সংশ্লিষ্ট ব্যাধি বিকাশ লাভ করছে এমন খেলোয়াড়দের নিয়োগ করে না এবং তাদের সাথে ব্যবসায়িক সম্পর্ক চালিয়ে যায় না। অভ্যন্তরীণ সিস্টেমের মাধ্যমে ঝুঁকিপূর্ণ আচরণ শনাক্ত করার ভিত্তি হলো আমাদের দায়িত্বশীল খেলা নীতি। ধারাবাহিক ক্ষতি, আর্থিক বা মানসিক স্বাস্থ্যের সম্ভাব্য ঝুঁকি, পাশাপাশি আমাদের কর্মীদের সাথে যোগাযোগের সময় আক্রমণাত্মক বা অপমানজনক আচরণ প্রদর্শনকারী গ্রাহকদের সিস্টেমে চিহ্নিত করা হয়। আমরা এই ধরনের গ্রাহকদের সাথে সক্রিয়ভাবে যোগাযোগ করি তাদের পরিস্থিতি মূল্যায়ন করতে এবং স্ব-সীমাবদ্ধতা এবং/অথবা স্ব-বর্জনের সম্ভাবনা নিয়ে আলোচনা করতে।
- আত্মনিয়ন্ত্রণ
- • স্ব-সীমাবদ্ধতার সরঞ্জাম ব্যবহার করুন।
- • নিয়মিত বিরতি নিন বা অন্য কাজে ব্যস্ত থাকুন।
- অপারেটরের পদক্ষেপ
- আমরা অনলাইন দায়িত্বশীল জুয়াকে সমর্থন করি Parimatch। আপনার গেমিং অভিজ্ঞতা নিয়ন্ত্রণের জন্য পরামর্শ।
- দায়িত্বশীল

ক্রীড়া নিয়ম

- খেলার নিয়ম
- প্রধান বাজার
- এন গোল পর্যন্ত দৌড় – কোন দল প্রথমে এন-তম গোল করবে তার পূর্বাভাস দিন।
- আত্মঘাতী গোল প্রতিপক্ষ দলের পক্ষে গণনা করা হয়।
- এন-তম স্থান অধিকার – নির্বাচিত দল কোন চূড়ান্ত অবস্থান অধিকার করবে তার পূর্বাভাস দিন।
- হাফের কার্যকারিতা তুলনা – উভয় দল মিলে কোন হাফে সবচেয়ে বেশি গোল করবে তার পূর্বাভাস দিন।
- বাজি গণনার সাধারণ নিয়ম
- বাজি গণনার সাধারণ নিয়ম এবং নির্দিষ্ট খেলার ধরন অনুযায়ী নিয়মের মধ্যে কোনো অসঙ্গতি থাকলে নির্দিষ্ট খেলার ধরন অনুযায়ী নিয়মের অগ্রাধিকার থাকবে।
- প্রতিটি খেলার ধরনের জন্য নির্ধারিত নিয়ম
- নীচে সমস্ত উপলব্ধ বাজারের একটি তালিকা এবং সংশ্লিষ্ট নোট ও বিবরণ দেওয়া হলো।

- নির্দিষ্ট খেলার ধরন অনুযায়ী নিয়মে, বাজারগুলিকে সংক্ষিপ্ত তালিকায় গোষ্ঠীভুক্ত করা হয়েছে, প্রতিটির সাথে সংক্ষিপ্ত ব্যাখ্যামূলক মন্তব্য রয়েছে। একটি তালিকায় সম্পূর্ণ ম্যাচের পাশাপাশি এর পৃথক অংশগুলির — যেমন হাফ, কোয়ার্টার, পিরিয়ড বা সেট — বাজার অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে। বিবরণে সাধারণত বাক্যাংশটি থাকে: «সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে»। এইভাবে, পৃথক বাজার গণনার জন্য ব্যবহৃত সমস্ত ফলাফল ম্যাচের অফিসিয়াল চূড়ান্ত ফলাফলের ভিত্তিতে প্রাপ্ত হবে।
- সাধারণ নিয়ম
- যদি ম্যাচের সময় «দয়া নিয়ম» (Mercy Rule) প্রয়োগ করা হয়, তবে সমস্ত বাজি প্রয়োগের সময়কার অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হবে।
- বাজারের নিয়ম
- কোয়ার্টার বিজয়ী (3 ফলাফল)
- হাফ বিজয়ী (3 ফলাফল)
- হাফ/মূল সময়ের ফলাফলের সমন্বয়
- দল 1-এর মোট পয়েন্ট
- দল 2-এর মোট পয়েন্ট
- কোয়ার্টারে মোট পয়েন্ট
- কোয়ার্টারে মোট পয়েন্ট (জোড়/বিজোড়)
- প্রথম হাফে মোট পয়েন্ট
- স্কোরের পার্থক্য
- মূল সময়ে হ্যান্ডিক্যাপ
- কোয়ার্টারে হ্যান্ডিক্যাপ
- 1-তম হাফে হ্যান্ডিক্যাপ
- সর্বোচ্চ স্কোরিং কোয়ার্টার
- পরিসংখ্যান
- টাচডাউন – টাচডাউন (TD) হলো পয়েন্ট অর্জনের একটি পদ্ধতি যেখানে দল সর্বোচ্চ সম্ভাব্য পয়েন্ট — 6 — পায়।
- ফিল্ড-গোল – ফিল্ড-গোল (FG) তিন পয়েন্ট আনে এবং তখন গণনা করা হয় যখন কিক করার পর বল ক্রসবারের উপরে এবং গোলপোস্টের মধ্যে দিয়ে যায়।
- উপরোক্ত প্রতিটি পরিসংখ্যানগত বিভাগে নিম্নলিখিত বাজারগুলি অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে:
- বিজয়ী (3 ফলাফল)
- ডাবল চান্স
- হ্যান্ডিক্যাপ
- মোট
- পরবর্তী রাউন্ডে উত্তীর্ণ
- ব্যাডমিন্টন
- যদি অন্তত একটি সম্পূর্ণ সেট শেষ হয়:
- যদি প্রথম সেট সম্পূর্ণ না হয়:
- উদাহরণ:

- সেট বিজয়ী (2 ফলাফল)
- সেটে হ্যান্ডিক্যাপ
- সেটে মোট পয়েন্ট
- এন পয়েন্ট পর্যন্ত দৌড়
- কে এন-তম পয়েন্ট পাবে
- ব্যান্ডি
- অতিরিক্ত সময়ে করা গোল গণনা করা হয় না।
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তন করা হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- মূল সময়ে মোট
- মোট (জোড়/বিজোড়)
- মূল সময়ে দল 1-এর মোট
- মূল সময়ে দল 2-এর মোট
- স্কোর 0:0 «জোড়» হিসেবে বিবেচিত হয়।
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তন করা হয়, তবে বাজারের সমস্ত অগণিত বাজি বাতিল করা হবে যাদের ফলাফল বাধার মুহূর্তের আগে নির্ধারিত হয়নি।
- বেসবল
- ইনিং বিজয়ী (3 ফলাফল)
- প্রথম 5 ইনিংয়ের বিজয়ী (3 ফলাফল)
- প্রথম 5 ইনিংয়ে হ্যান্ডিক্যাপ
- এন-তম ইনিংয়ে হ্যান্ডিক্যাপ
- ইনিং নং-এ মোট পয়েন্ট
- ইনিংয়ে দল 1-এর মোট পয়েন্ট
- ইনিংয়ে দল 2-এর মোট পয়েন্ট
- প্রথম 5 ইনিংয়ে মোট পয়েন্ট
- অতিরিক্ত ইনিং খেলা হবে
- স্ট্রাইকআউট (SO) — রেকর্ড করা হয় যখন ব্যাটসম্যান ব্যাটিং করার সময় তিনটি স্ট্রাইক জমা করে।
- ব্যাট (AB) — ব্যাটসম্যানের অফিসিয়াল ব্যাটিং উপস্থিতি।
- চুরি করা বেস (SB) — যখন রানার পিচার বল নিক্ষেপের সময় সফলভাবে পরবর্তী বেসে অগ্রসর হয়।
- গড় আর্নড রান (ERA) — প্রতি নয় ইনিং খেলার জন্য পিচারের গড় আর্নড রান। আর্নড রানের সংখ্যাকে খেলা ইনিংয়ের সংখ্যা দিয়ে ভাগ করে নয় দিয়ে গুণ করে গণনা করা হয়।
- · হিট, রান, ত্রুটি;
- · স্ট্রাইকআউট;
- · ব্যাট;
- · ডাবল-প্লে;
- · ত্রুটি;
- · চুরি করা বেস;
- · হোম-রান।

- ফাইনালে উত্তীর্ণ
- ওভারটাইম সহ বিজয়
- ওভারটাইম হবে
- কোয়ার্টারে দল 1-এর মোট পয়েন্ট
- কোয়ার্টারে দল 2-এর মোট পয়েন্ট
- 1-তম হাফে দল 1-এর মোট পয়েন্ট
- 1-তম হাফে দল 2-এর মোট পয়েন্ট
- সর্বোচ্চ স্কোরিং হাফ
- · থ্রি-পয়েন্টার
- · স্টিল
- · অ্যাসিস্ট
- · টু-পয়েন্টার
- · ব্লক
- · টার্নওভার
- · পার্সোনাল ফাউল
- বিজয়ী (3 ফলাফল)
- দল 1-এর মোট
- দল 2-এর মোট
- «কার্যকারিতা» বাজারে কেবল পয়েন্ট, রিবাউন্ড এবং অ্যাসিস্ট অন্তর্ভুক্ত।
- স্টিল এবং ব্লক «কার্যকারিতা» বাজারে অন্তর্ভুক্ত নয়।
- ফাইনালে প্রবেশ করবে
- মূল সময়ে দ্বিগুণ সুযোগ
- দলের স্কোরের পার্থক্য
- দল এন নম্বর গোল করবে
- এন গোল পর্যন্ত দৌড়
- সঠিক স্কোর
- বিচ ভলিবল
- সেটে হ্যান্ডিক্যাপ (পয়েন্ট অনুযায়ী)
- অতিরিক্ত পয়েন্ট হবে
- কে এন নম্বর পয়েন্ট পাবে
- বায়াথলন
- চূড়ান্ত ফলাফল রেসের সমাপ্তির পরপর প্রকাশিত অফিসিয়াল রেস প্রোটোকল দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- পরবর্তী অযোগ্যতা বা রেসের পরে চূড়ান্ত প্রোটোকলে অন্য কোনো পরিবর্তন গণনা করা হয় না।
- যদি রেসের নিয়মাবলী পরিবর্তন করা হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- রেস বিজয়ী
- বিজয়ী অংশগ্রহণকারী
- অফিসিয়াল প্রোটোকলে বিজয়ী হিসেবে উল্লিখিত অংশগ্রহণকারীকে রেস বিজয়ী হিসেবে গণ্য করা হয়।

- এন-তম স্থান অধিকার করবে
- এন–ওয়াই স্থান অধিকার করবে
- অংশগ্রহণকারীদের তুলনা (ম্যাচ-আপ)
- গণনা এই ভিত্তিতে করা হয় যে দুই অংশগ্রহণকারীর (বা রিলেতে দলগুলির) মধ্যে কে চূড়ান্ত প্রোটোকলে উচ্চতর স্থান অধিকার করে।
- বক্সিং
- লড়াই শেষ হওয়ার পরবর্তী পরিবর্তনগুলি (যেমন, প্রতিবাদের ফলস্বরূপ, ডোপিং মামলা ইত্যাদি) গণনা করা হয় না।
- লড়াই বিজয়ী (3 ফলাফল)
- ফলাফল বিচারকদের সিদ্ধান্ত (DEC), নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান দ্বারা নির্ধারিত হতে পারে।
- রাউন্ডের মোট
- মোট 0.5 «বেশি» হিসেবে গণনা করা হয় যদি রাউন্ড সম্পূর্ণভাবে শেষ হয়।
- যোদ্ধা 1-এর অকালে বিজয়
- যোদ্ধা 2-এর অকালে বিজয়
- অকালে বিজয়
- অকালে বিজয় মানে নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান।
- বিজয়ের পদ্ধতি
- পয়েন্টে বিজয়ের মধ্যে সর্বসম্মত, বিভক্ত বা সংখ্যাগরিষ্ঠ বিচারকের সিদ্ধান্ত অন্তর্ভুক্ত।
- ড্র-এর মধ্যে অন্তর্ভুক্ত:
- সর্বসম্মত ড্র (তিনজন বিচারকই ড্র ঘোষণা করেন)।
- সংখ্যাগরিষ্ঠ ভোটে ড্র (দুইজন বিচারক ড্র ঘোষণা করেন, একজন বিচারক একজন যোদ্ধাকে জয় দেন)।
- বিভক্ত ড্র (একজন বিচারক ড্র ঘোষণা করেন, অন্য দুইজন বিচারক ভিন্ন যোদ্ধাকে জয় দেন)।
- টেকনিক্যাল ড্র (ঘোষণা করা হয় যখন নির্দিষ্ট সংখ্যক রাউন্ড শেষ হওয়ার আগে আকস্মিক আঘাত বা অন্য অপ্রত্যাশিত ঘটনার কারণে লড়াই বন্ধ করা হয়)।
- সম্পূর্ণ রাউন্ডের সংখ্যা
- যদি লড়াই রাউন্ডের মধ্যে বা রাউন্ডের মাঝখানে শেষ হয়, তবে শেষ সম্পূর্ণ রাউন্ডটিকে শেষ সম্পূর্ণ হিসেবে গণনা করা হয়।
- লড়াই সমাপ্তি
- যদি লড়াই রাউন্ডের মধ্যে শেষ হয়, তবে এইমাত্র সম্পূর্ণ হওয়া রাউন্ডটি গণনা করা হয়।
- যদি সমস্ত রাউন্ড সম্পূর্ণ হয়, তবে পুরো লড়াই সম্পূর্ণ বলে গণ্য হয়।
- টেকনিক্যাল ড্র বা অযোগ্যতার ক্ষেত্রে, শেষ সম্পূর্ণ রাউন্ড গণনা করা হয়।
- পয়েন্টে বিজয়ী
- রাউন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয়
- রাউন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয়
- রাউন্ডে বিজয়

- সমস্ত রাউন্ড শেষ হওয়ার পর পয়েন্টে বিজয় শেষ রাউন্ডে বিজয় হিসেবে গণনা করা হয় না।
- লড়াই সমাপ্তি (2 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয় (2 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয় (2 রাউন্ডের ব্যবধান)
- লড়াই সমাপ্তি (3 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয় (3 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয় (3 রাউন্ডের ব্যবধান)
- লড়াই সমাপ্তি (4 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয় (4 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয় (4 রাউন্ডের ব্যবধান)
- লড়াই সমাপ্তি (6 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয় (6 রাউন্ডের ব্যবধান)
- রাউন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয় (6 রাউন্ডের ব্যবধান)
- লড়াই সমাপ্তির মিনিট
- যদি লড়াই রাউন্ডের মধ্যে শেষ হয়, তবে এইমাত্র সম্পূর্ণ হওয়া রাউন্ডের শেষ মিনিটটি গণনা করা হয়।
- যোদ্ধা 1-এর জন্য লড়াই সমাপ্তির পদ্ধতি
- যোদ্ধা 2-এর জন্য লড়াই সমাপ্তির পদ্ধতি
- লড়াই সমাপ্তির পদ্ধতি
- 1. বিচারকদের সিদ্ধান্ত (সর্বসম্মত, বিভক্ত বা সংখ্যাগরিষ্ঠ ভোটে);
- 2. অযোগ্যতা (DQ);
- 3. টেকনিক্যাল নকআউট (TKO);
- 4. নকআউট (KO);
- 5. টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD)।
- রাউন্ডে নকডাউন
- কে নকডাউনে থাকবে
- যোদ্ধা 1-এর নকডাউন
- যোদ্ধা 2-এর নকডাউন
- উভয়েই নকডাউনে
- নকডাউন এবং যোদ্ধা 1-এর বিজয়
- নকডাউন এবং যোদ্ধা 2-এর বিজয়
- কে নকডাউনে থাকবে এবং লড়াইয়ে জিতবে
- · যোদ্ধা রিং স্পর্শ করে (পা ব্যতীত);
- · যোদ্ধা দড়ি ধরে থাকে;
- · যোদ্ধা দড়ির উপর/ঝুলে থাকে;
- · যোদ্ধা নিজেকে রক্ষা করতে বা লড়াই চালিয়ে যেতে অক্ষম।

- প্রথম এন সেকেন্ডে যোদ্ধা 1-এর বিজয়
- প্রথম এন সেকেন্ডে যোদ্ধা 2-এর বিজয়
- প্রথম এন সেকেন্ডে বিজয়
- প্রথম এন সেকেন্ডে নকডাউন হবে
- 1-তম রাউন্ডে নকআউট বা নকডাউন
- 1-তম রাউন্ডে নকআউট
- 1-তম রাউন্ডে নকডাউন
- দাবা
- চালের মোট
- ক্রিকেট
- যদি বাহ্যিক কারণের জন্য ম্যাচের মূল নির্ধারিত সময় থেকে 48 ঘণ্টার মধ্যে ম্যাচ সম্পূর্ণ না হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে — ব্যতিক্রম যখন প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল নিয়ম অনুযায়ী ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়েছে।
- ম্যাচ বিজয়ীর উপর বাজি প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল নিয়ম অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- প্রতিকূল আবহাওয়ার প্রভাবিত ম্যাচগুলিতে, গণনা অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে হবে।
- ড্র হলে, যদি অফিসিয়াল নিয়ম বিজয়ী নির্ধারণ না করে, ডেড-হিট নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- সমস্ত বাজি প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল নিয়ম অনুযায়ী গণনা করা হয়।
- যদি ম্যাচ প্রতিকূল আবহাওয়া দ্বারা প্রভাবিত হয়, বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হবে। যদি অফিসিয়াল ফলাফল ঘোষণা না করা হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে।
- ড্র হলে:
- যদি প্রতিযোগিতার অফিসিয়াল নিয়ম বিজয়ী নির্ধারণ না করে, «ডেড হিট» নিয়ম প্রয়োগ করা হয়।
- যদি বাহ্যিক কারণের জন্য ম্যাচ বাতিল হয়, সমস্ত বাজি বাতিল করা হবে, যদি না অফিসিয়াল নিয়ম অনুযায়ী বিজয়ী ঘোষণা করা হয়।
- ড্র
- প্রথম শ্রেণীর ম্যাচে ড্র হয় যখন ম্যাচ স্বাভাবিকভাবে সম্পূর্ণ ইনিং সহ শেষ হয় এবং চূড়ান্ত স্কোর সমান হয়। যদি সমস্ত ইনিং সম্পূর্ণভাবে শেষ না হয়, ম্যাচ শেষে অফিসিয়াল ফলাফল তবুও বলবৎ থাকে। ঘোষিত ইনিং সম্পূর্ণ হিসেবে গণ্য হয়।
- টস বিজয়ী
- যদি ম্যাচ প্রতিকূল আবহাওয়া দ্বারা প্রভাবিত হয়, বাজি প্রতিযোগিতার নিয়ম অনুযায়ী ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- টসের ফলাফল এবং প্রথম বলের মোট রান 0.5
- প্রতিটি দল স্কোর করবে
- উভয় দলকে নির্দেশিত মোটের চেয়ে বেশি বা কম স্কোর করতে হবে।
- সর্বাধিক চার
- সর্বাধিক ছয়
- শুধুমাত্র ব্যাট থেকে সরাসরি অর্জিত বাউন্ডারি গণনা করা হয়। ওভারথ্রো, চার/ছয় দ্বারা অর্জিত সমস্ত রান, এবং «এক্সট্রা» গণনা করা হয় না।

- সুপার-ওভারে অর্জিত বাউন্ডারি গণনা করা হয় না।
- সর্বাধিক «এক্সট্রা»
- «Extras» (অতিরিক্ত রান) এর মধ্যে রয়েছে: Wide deliveries (ওয়াইড ডেলিভারি), no balls (নো বল), byes (বাই), leg byes (লেগ বাই) এবং penalty runs (পেনাল্টি রান)।
- যদি একই ডেলিভারিতে «extras» এবং ব্যাট থেকে রান হয়, শুধুমাত্র «extras» গণনা করা হয়।
- সুপার ওভারে «extras» গণনা করা হয় না।
- সর্বোচ্চ রান-আউট
- সুপার ওভারে রান-আউট গণনা করা হয় না।
- সর্বোচ্চ ক্যাচ
- কিপারের ক্যাচ
- সুপার ওভারে ক্যাচ গণনা করা হয় না।
- কিপারের সর্বোচ্চ «stumpings»
- সুপার ওভারে «stumpings» গণনা করা হয় না।
- গণনার জন্য ওভারের শেষে মোট স্কোর ব্যবহার করা হবে, পেনাল্টি রান সহ।
- প্রথম 5/6/10/12/15/20 ওভারে সর্বোচ্চ স্কোর
- গণনা অফিসিয়াল ফলাফলের উপর ভিত্তি করে হবে।
- প্রথম পার্টনারশিপের সেরা ফলাফল
- প্রথম উইকেট পতনের সময় সর্বোচ্চ স্কোর
- যদি নির্ধারিত ওভার শেষে দল কোনো উইকেট না হারায়, গণনার জন্য চূড়ান্ত স্কোর ব্যবহার করা হবে।
- মোট চার
- মোট ছয়
- মোট বাউন্ডারি
- শুধুমাত্র সরাসরি ব্যাট থেকে নেওয়া বাউন্ডারি-চার এবং বাউন্ডারি-ছয় গণনা করা হয়।
- ওভারথ্রো, চার/ছয় হিসেবে নেওয়া রান এবং «extras» গণনা করা হয় না।
- সুপার ওভারে চার এবং ছয় গণনা করা হয় না।
- মোট উইকেট
- সুপার ওভারে নেওয়া উইকেট গণনা করা হয় না।
- মোট রান
- সুপার ওভারে নেওয়া রান গণনা করা হয় না।
- পেনাল্টি রান মোটের মধ্যে অন্তর্ভুক্ত করা হয় শুধুমাত্র যদি সেগুলি ইনিংসের শেষের আগে প্রদান করা হয়। পরে যোগ করা পেনাল্টি রান গণনা করা হয় না।
- মোট «ডাক»
- সুপার ওভারে নেওয়া «ডাক» গণনা করা হয় না।
- মোট «extras»
- «Extras» (অতিরিক্ত রান) এর মধ্যে রয়েছে: ওয়াইড ডেলিভারি, নো বল, বাই, লেগ বাই এবং পেনাল্টি রান।
- যদি একটি ডেলিভারি ব্যাট থেকে রান এবং «extra» উভয়ই আনে (যেমন, ওয়াইড ডেলিভারি বা «no ball»), মোট «extras» টোটালে শুধুমাত্র «extra» গণনা করা হয়।

- মোট রান-আউট
- সর্বোচ্চ রানযুক্ত ওভারে মোট
- পেনাল্টি রান টোটালে অন্তর্ভুক্ত করা হবে শুধুমাত্র যদি সেগুলি স্কোরিংয়ের সময়ে অফিসিয়ালভাবে প্রদান করা হয়। পরে সংশোধন গণনা করা হয় না।
- প্রথম বাউন্ডারি
- মার্কেট গণনার জন্য, বাউন্ডারি ব্যাট থেকে নেওয়া হতে হবে।
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানকে প্রদত্ত বাউন্ডারি গণনা করা হয়। বাই, লেগ বাই এবং ওয়াইড ডেলিভারি গণনা করা হয় না।
- নো-বল থেকে নেওয়া বাউন্ডারি গণনা করা হবে শুধুমাত্র যদি তা ব্যাটসম্যানকে প্রদান করা হয়।
- মোট মেইডেন
- সেরা ব্যাটসম্যান
- যদি দুই বা ততোধিক খেলোয়াড় একই সংখ্যক রান নিয়ে ইনিংস শেষ করে, «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- সেরা বোলার
- যদি দুই বা ততোধিক বোলার সমান সংখ্যক উইকেট নেয়, সেই বোলারকে বিজয়ী বলে গণ্য করা হয় যে কম রান দিয়েছে।
- যদি এখনও বিজয়ী নির্ধারিত না হয়, «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- যদি দুই বা ততোধিক খেলোয়াড় এই পুরস্কার ভাগ করে নেয়, «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- ওয়াইড ডেলিভারি বা নো-বলের কারণে একটি ওভারে ছয়টির বেশি ডেলিভারি থাকতে পারে।
- ওয়াইড ডেলিভারি, ওয়াইড ডেলিভারি, ডট, এক, চার, উইকেট, দুই, তিন — ডট-বল তৃতীয় ডেলিভারি, যদিও প্রথম বৈধ।
- যদি একটি ডেলিভারিতে একাধিক ফলাফল থাকে, গণনা নিম্নলিখিত অগ্রাধিকার ক্রমে করা হয়:
- 1. উইকেট
- 2. নো বল
- 3. ওয়াইড ডেলিভারি
- 4. বাই / লেগ-বাই
- 5. রান (ডট বল সহ)
- উদাহরণ: যদি নো বল থেকে চার রান নেওয়া হয়, ফলাফল নো বল বলে গণ্য হয়।
- মোট ওয়াইড ডেলিভারি
- সুপার ওভারে ওয়াইড ডেলিভারি গণনা করা হয় না।
- প্রতি ডেলিভারিতে মোট রান
- শুধুমাত্র নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে প্রদত্ত রান গণনা করা হয় — তা বৈধ বা অবৈধ হোক।
- অবৈধ বল, যেমন ওয়াইড ডেলিভারি, পৃথক ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়। উদাহরণস্বরূপ, একটি ওভার যাতে দুটি ওয়াইড ডেলিভারি রয়েছে, সেটি সাধারণ 6 বৈধ বলের পরিবর্তে 8 ডেলিভারি নিয়ে গঠিত হবে।
- যদি ওয়াইড ডেলিভারির পরে চার হয়, এটি দুটি পৃথক মার্কেট হিসেবে গণনা করা হবে: ওয়াইড ডেলিভারি 1 হিসেবে গণনা করা হয়, এবং পরবর্তী ডেলিভারি 4 হিসেবে।
- ওভার № তে মোট রান

- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে শেষ হতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণভাবে আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে — যদি না মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হবে যদি সেগুলি এই ওভারের মধ্যে নির্দিষ্ট ডেলিভারির জন্য প্রদান করা হয়।
- ওভার № তে উইকেট
- ওভার № তে বাউন্ডারি-চার
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানকে প্রদত্ত চার গণনা করা হয়। বাই, লেগ বাই এবং ওয়াইড ডেলিভারি বাদ দেওয়া হয়।
- নো বল থেকে নেওয়া চার গণনা করা হবে যদি বাউন্ডারি ব্যাটসম্যানকে প্রদান করা হয়।
- ওভারথ্রো ব্যাটসম্যানের অনুকূলে গণনা করা হয় না এবং এই মার্কেট থেকে বাদ দেওয়া হয়।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে শেষ হতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণভাবে আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা তাদের লক্ষ্য অর্জন করে — যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ওভার № তে বাউন্ডারি-ছয়
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের আঘাত করা ছয় গণনা করা হয়।
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে শেষ হতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণভাবে আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা তাদের লক্ষ্য অর্জন করে — যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- যদি একটি ডেলিভারি থেকে ছয় রান নেওয়া হয়, কিন্তু তা ব্যাটসম্যানের আঘাত করা ছয় নয় (যেমন, ওভারথ্রোর কারণে), এটি এই মার্কেটের জন্য গণনা করা হবে না।
- ওভার № তে নেওয়া রানের সঠিক সংখ্যা
- ডেলিভারি থেকে নেওয়া রানের সঠিক সংখ্যা
- শুধুমাত্র নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে নেওয়া রান গণনা করা হয়। গণনার জন্য বৈধ এবং অবৈধ ডেলিভারি (যেমন, ওয়াইড ডেলিভারি) উভয়ই প্রযোজ্য।
- ওয়াইড ডেলিভারি পৃথক ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়। উদাহরণস্বরূপ, দুটি ওয়াইড ডেলিভারিযুক্ত একটি ওভারে ছয়টির পরিবর্তে আটটি ডেলিভারি থাকবে।
- যদি ওয়াইড ডেলিভারির পরে চার হয়, সেগুলি পৃথক মার্কেট হিসেবে বিবেচিত হবে: প্রথমটি 1 রান (ওয়াইড ডেলিভারি) হিসেবে গণনা করা হয়, দ্বিতীয়টি 4 রান (বৈধ ডেলিভারি) হিসেবে।
- ওভারে মোট রান (জোড়/বিজোড়)
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে শেষ হতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণভাবে আউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে বা ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে।
- শূন্য রানের টোটাল জোড় সংখ্যা হিসেবে গণনা করা হবে।
- প্রথম 5/6/10/15/20 ওভারে মোট রান
- গণনার উদ্দেশ্যে, যদি ব্যাটসম্যান «timed out» বা «retires out» দ্বারা আউট হয়, আউটটি পূর্ববর্তী ডেলিভারিতে ঘটেছে বলে গণ্য করা হয়।
- ইনিংসে রান
- পেনাল্টি রান চূড়ান্ত টোটালে অন্তর্ভুক্ত করা হবে যদি সেগুলি ইনিংসের শেষের আগে প্রদান করা হয়। পরে যোগ করা রান গণনা করা হবে না।
- ইনিংসে মোট চার
- ইনিংসে মোট ছয়

- শুধুমাত্র সরাসরি ব্যাট থেকে নেওয়া বাউন্ডারি-চার বা বাউন্ডারি-ছয় গণনা করা হয়। ওভারথ্রো, সমস্ত চার-রান এবং «extras» বাদ দেওয়া হয়।
- সুপার ওভারে নেওয়া চার এবং ছয় গণনা করা হয় না।
- ইনিংসে মোট «extras»
- ওয়াইড, নো বল, বাই এবং লেগ-বাই অন্তর্ভুক্ত। নো বলের জন্য, সেই ডেলিভারি থেকে নেওয়া কোনো অতিরিক্ত রান গণনা করা হয় না।
- সুপার ওভারে রেকর্ড করা «extras» গণনা করা হয় না।
- ইনিংসে মোট রান-আউট
- সুপার ওভারে ঘটে যাওয়া রান-আউট গণনা করা হয় না।
- ইনিংসে মোট ওয়াইড ডেলিভারি
- সুপার ওভারে করা ওয়াইড ডেলিভারি গণনা করা হয় না।
- ইনিংসে সেরা ব্যাটসম্যান
- এই মার্কেটটি সেই ব্যাটসম্যানের উপর ভিত্তি করে গণনা করা হয় যে দলের ইনিংসে সর্বোচ্চ রান নেবে।
- যদি দুই বা ততোধিক খেলোয়াড় সমান সংখ্যক রান নেয়, «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- ইনিংসে সেরা বোলার
- এই মার্কেটটি সেই বোলারের উপর ভিত্তি করে গণনা করা হয় যে এক ইনিংসে সর্বোচ্চ উইকেট নেবে।
- সর্বোচ্চ ব্যক্তিগত স্কোর
- সেরা ব্যাটসম্যানের মোট
- যদি ব্যাটসম্যান «আহত» হয়ে মাঠ ছেড়ে চলে যায় এবং ফিরে না আসে, গণনা প্রস্থানের সময়ের স্কোরের উপর ভিত্তি করে হবে। যদি ব্যাটসম্যান ফিরে আসে এবং অতিরিক্ত রান নেয়, সেগুলি গণনার উদ্দেশ্যে যোগ করা হবে।
- সেরা ব্যাটসম্যানের দল
- «সেরা ব্যাটসম্যান» মার্কেটের মতো একই নিয়ম প্রযোজ্য।
- টাইয়ের ক্ষেত্রে, «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- সেরা বোলারের দল
- «সেরা বোলার» মার্কেটের মতো একই নিয়ম প্রযোজ্য।
- 50 এবং জয়
- 50/100 রান নেবে
- শুধুমাত্র সরাসরি ব্যাট থেকে নেওয়া বাউন্ডারি-চার/ছয় গণনা করা হয়। ওভারথ্রো, সমস্ত চার-রান এবং «extras» গণনা করা হয় না।
- সুপার ওভারে নেওয়া চার/ছয় গণনা করা হয় না।
- আউট হওয়ার পদ্ধতি (2 ফলাফল)
- আউট হওয়ার পদ্ধতি (7 ফলাফল)
- আউট হওয়ার পদ্ধতি (6 ফলাফল)
- বৈধ আউট হওয়ার পদ্ধতির মধ্যে রয়েছে: «Bowled», «Caught», «LBW», «Run Out», «Stumped», «Obstructing the Field», «Hit the Ball Twice», «Hit Wicket» এবং «Timed Out»।
- পরবর্তী আউট

- আউট হওয়ার আগে দলের মোট
- গণনার উদ্দেশ্যে, নির্দিষ্ট উইকেট পতনের সময় দলের স্কোর ব্যবহার করা হবে।
- যদি ব্যাটসম্যান «আহত» হয়ে মাঠ ছেড়ে চলে যায় এবং প্রতিস্থাপিত হয়, এটি উইকেট পতন হিসেবে গণনা করা হয় না। উইকেট পতন না হওয়া পর্যন্ত মার্কেট গণনা করা হবে না।
- যদি ইনিংস স্বাভাবিকভাবে শেষ হয় (ঘোষণা বা লক্ষ্য অর্জন), গণনার জন্য ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোর ব্যবহার করা হবে।
- পেনাল্টি রান গণনা করা হয়।
- ব্যাটসম্যানদের তুলনা
- বোলারদের তুলনা
- সিরিজ বিজয়ী
- সিরিজ হ্যান্ডিক্যাপ
- ইনিংসে সর্বোচ্চ স্কোরের দল
- সিরিজের সঠিক স্কোর
- বিজয়ী ঘোষণা করা হয়।CC।
- «ডেড হিট» নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- সিরিজে টস বিজয়ী
- সিরিজে সর্বাধিক টস জয়।
- জোড় সংখ্যক ম্যাচের সিরিজে টাইয়ের ক্ষেত্রে, dead-heat নিয়ম প্রযোজ্য হয়।
- সিরিজে মোট রান
- সিরিজে মোট চার
- সিরিজে মোট ছয়
- সিরিজে মোট বাউন্ডারি
- শুধুমাত্র ব্যাট থেকে নেওয়া চার/ছয় গণনা করা হয়। ওভারথ্রো, সমস্ত চার/ছয়-রান এবং «extras» গণনা করা হয় না।
- সিরিজে সর্বাধিক চার
- সিরিজে সর্বাধিক ছয়
- সিরিজে সর্বাধিক রান-আউট
- সিরিজে মোট ওয়াইড ডেলিভারি
- সিরিজে মোট «extras»
- সুপার ওভারে ওয়াইড ডেলিভারি/«extras» গণনা করা হয় না।
- সিরিজে সর্বাধিক «extras»
- সিরিজে মোট উইকেট
- সুপার ওভারে যে উইকেটগুলি পড়ে, সেগুলি গণনা করা হয় না।
- সিরিজে মোট রান-আউট
- সিরিজে মোট «ডাক»
- সুপার ওভারে রান-আউট এবং ডাক গণনা করা হয় না।
- প্রতিটি দল সিরিজে নেবে

- সিরিজে মোট মেইডেন
- সুপার ওভারে খেলা মেইডেন গণনা করা হয় না।
- সিরিজে সেরা ব্যাটসম্যানের মোট
- সিরিজে সর্বোচ্চ রানযুক্ত ওভারে মোট
- ক্যাচে নেওয়া মোট উইকেট
- সুপার ওভারে করা ক্যাচ গণনা করা হয় না।
- দল দ্বারা ক্যাচে নেওয়া মোট উইকেট (বোলিং করা দলের জন্য গণনা করা হয়)
- দলীয় মার্কেট বোলিং করা দলের দৃষ্টিকোণ থেকে গণনা করা হয়। সুপার ওভারে করা ক্যাচ গণনা করা হয় না।
- দলের মোট ডট বল (বাই, লেগ-বাই সহ)
- সুপার ওভারে ডট বল গণনা করা হয় না।
- এটি বোলারের দ্বারা নন-স্ট্রাইকার ব্যাটসম্যানকে আউট করার ক্রিয়াকে বোঝায়, যদি সে বল ছাড়ার আগে তার ক্রিজ ছেড়ে যায়।
- একটি দল ঠিক «Nelson» (111 রান) নেবে
- ডাবল «Nelson» (222) এবং ট্রিপল «Nelson» (333) গণনা করা হয় না।
- যেকোনো একজন ওপেনিং ব্যাটসম্যান ইনিংসের শেষ পর্যন্ত টিকে থাকবে
- বাউন্ডারি থেকে রানের শতাংশ
- সুপার ওভারে রান এবং বাউন্ডারি গণনা করা হয় না।
- দলের বাউন্ডারি থেকে রানের শতাংশ
- «Powerplay»-এ মোট রান (উভয় দল)
- আমরা ESPNcricinfo অসম্পূর্ণ বা স্পষ্টতই ভুল তথ্য প্রদান করলে মার্কেট গণনার জন্য আমাদের নিজস্ব বিচার ব্যবহার করার অধিকার সংরক্ষণ করি।
- সুপার ওভারে ব্যয়িত সময় গণনা করা হয় না।
- ব্যাট ভাঙবে
- ব্যাট ভাঙা বলে গণ্য হয় যদি এটি ফেটে যায়, স্পষ্টভাবে চিড় ধরে বা এর কোনো অংশ আলাদা হয়ে যায় (যেমন, ব্লেড, হ্যান্ডেল)।
- এই মার্কেটটি আমাদের অভ্যন্তরীণ সূত্র এবং অফিসিয়াল সম্প্রচার দেখার উপর ভিত্তি করে গণনা করা হয়। বাহ্যিক ওয়েবসাইট বা তৃতীয় পক্ষের প্রতিবেদন গণনার জন্য ব্যবহার করা হয় না। আমাদের সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত, বিশেষত এমন ক্ষেত্রে যেখানে অফিসিয়াল নিশ্চিতকরণ অনুপস্থিত।
- বাজার
- T10
- T20
- একদিনের
- টেস্ট
- ছয়
- চার
- পঞ্চাশ
- শত

- উইকেট
- রান-আউট
- ডাক
- রান
- ক্যাচ
- ক্যাচ এবং বোল্ড
- স্টাম্পড
- বোল্ড
- LBW
- আউট
- আহত হয়ে প্রস্থান
- হিট উইকেট
- non-runner (অংশগ্রহণকারী নয়) এর জন্য বণ্টন
- বিভিন্ন ফরম্যাটের মান উপরের টেবিলে দেওয়া আছে।
- দিনের জন্য ব্যাটসম্যানদের তুলনা
- দিনের জন্য বোলারদের তুলনা
- কিপারের ক্যাচ (Keeper Catche)
- ক্যাচ এবং বোল্ড (Caught and Bowled)
- উইকেট-কিপার দ্বারা স্টাম্পড (Stumped)
- বোল্ড (Bowled)
- হিট উইকেট (Hits Wicket)
- রান-আউট (Run Outs)
- পঞ্চাশ
- ওপেনিং জুটি
- শুধুমাত্র ব্যাট দিয়ে আঘাত করা ছয় গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, সমস্ত ছয়-রান এবং অতিরিক্ত-রান গণনা করা হয় না।
- সুপার ওভারে নেওয়া ছয় গণনা করা হয় না।
- T20 ফরম্যাটের জন্য কমপক্ষে 20 ওভার খেলা হতে হবে।
- ODI ফরম্যাটের জন্য কমপক্ষে 30 ওভার খেলা হতে হবে।
- শুধুমাত্র ব্যাট দিয়ে আঘাত করা চার গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, সমস্ত চার-রান এবং অতিরিক্ত-রান গণনা করা হয় না।
- সুপার ওভারে নেওয়া চার গণনা করা হয় না।
- সকল চার ওপেনিং ব্যাটসম্যান প্রত্যেকে № রানের বেশি নেবে
- «ওপেনার» হলেন ইনিংস শুরু করা দুই ব্যাটসম্যানের একজন।
- এক ওভারে ছয়টি ডেলিভারি থেকেই বাউন্ডারি অর্জিত হবে
- শুধুমাত্র বাউন্ডারি (চার/ছয়) যা ব্যাট দিয়ে আঘাত করা হয়েছে গণনা করা হয়।
- ওভারথ্রো, সমস্ত চার-রান এবং অতিরিক্ত-রান গণনা করা হয় না।

- সুপার ওভারে ডেলিভারি গণনা করা হয় না।
- উভয় দল রান-আউট করবে
- প্রতিটি দল তাদের প্রথম ওভারে № রানের বেশি নেবে
- পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হবে যদি সেগুলি এই ওভারের মধ্যে নির্দিষ্ট ডেলিভারির সাথে সম্পর্কিত হয়।
- প্রতিটি দল তাদের প্রথম 6 ওভারে 59,5 রানের বেশি নেবে
- প্রতিটি দল № চারের বেশি আঘাত করবে
- প্রতিটি দল № ছয়ের বেশি আঘাত করবে
- № দলের মোট বাউন্ডারি № এর বেশি
- শুধুমাত্র বাউন্ডারি (চার/ছয়) যা ব্যাট দিয়ে আঘাত করা হয়েছে গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, সমস্ত চার-রান এবং অতিরিক্ত-রান গণনা করা হয় না।
- № ছয়ের বেশি & № চারের বেশি & № ওয়াইডের বেশি
- № ছয় এবং № উইকেটের বেশি
- এক ইনিংসে Bowled, Caught, LBW, Run Out, Stumped ধরনের আউট
- সকল 20 উইকেট পড়বে
- ওভারটি সম্পূর্ণভাবে সম্পন্ন হতে হবে, যদি না দলটি 'অল আউট' হয়, ইনিংস বন্ধ ঘোষণা না করে বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন না করে, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- এক ওভারে 8,5-এর বেশি ডেলিভারি (বৈধ + অবৈধ)
- T20: 8 রান বা 15 রান স্কোর।
- ODI: 15 রান বা 20 রান স্কোর।
- T20: 2 ওভার।
- ODI: 3 ওভার।
- প্রথমে কী ঘটবে?
- মার্কেটটি দুটি নির্দিষ্ট ইভেন্টের মধ্যে কোনটি প্রথমে ঘটে তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে। নিষ্পত্তির জন্য দুটি ইভেন্টের মধ্যে অন্তত একটি ঘটতে হবে।
- যেকোনো ওপেনিং ব্যাটসম্যান ইনিংসের শেষ পর্যন্ত টিকে থাকবেন
- 'প্ল্যাটিনাম ডাক'ও 'গোল্ডেন ডাক' হিসেবে গণনা করা হয়।
- সিরিজ ড্র-এ স্কোর
- নো-বলের মোট সংখ্যা
- ডট-বলের মোট সংখ্যা
- উইকেট, বাই, লেগ-বাইও গণনা করা হয়।
- দ্রুত মার্কেট
- বলে আউট
- নির্দিষ্ট বলে কোনো উইকেট গণনা করা হলে তা বিবেচনা করা হবে।
- 'রিটায়ার্ড আউট' এবং 'টাইমড আউট' গণনা করা হবে না।
- উদাহরণ: যদি ওভার শুরু হয় ওয়াইড, উইকেট, ওয়াইড, ডট-বল দিয়ে — তাহলে উইকেটটি ওভারের প্রথম বৈধ ডেলিভারিতে গণনা করা হবে, কিন্তু দ্বিতীয়টিতে নয়।

- ওভারে অতিরিক্ত রান
- নির্দিষ্ট ওভারে কি অতিরিক্ত রান হবে?
- ওয়াইড, বাই, লেগ-বাই, নো-বল এবং পেনাল্টি রান অতিরিক্ত রান হিসেবে গণনা করা হয়, যদি সেগুলি এই ওভারের মধ্যে নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে প্রদান করা হয়।
- Over Mayhem
- নিষ্পত্তি:
- ওভারে স্কোর করা প্রতিটি রানের জন্য 1 পয়েন্ট।
- প্রত্যেকটি নেওয়া উইকেটের জন্য 10 পয়েন্ট।
- Over Booster
- নিষ্পত্তি: ওভারে স্কোর করা প্রতিটি রানের জন্য 1 পয়েন্ট, শেষ বলে স্কোর করা রানের সংখ্যা দ্বারা গুণিত।
- যদি শেষ বলটি না করা হয় কারণ দলটি 'অল আউট' হয়েছে, ইনিংস বন্ধ ঘোষণা করেছে বা লক্ষ্য অর্জন করেছে, তবে শেষ ব্যাট করা বলটিকে 'ওভারের শেষ বল' হিসেবে গণনা করা হবে।
- ওভার লটারি
- নির্দিষ্ট বলটি সেই বৈধ ডেলিভারি হিসেবে সংজ্ঞায়িত করা হয় যেখান থেকে নির্বাচিত ইভেন্টটি ঘটেছে।
- উদাহরণ: যদি ওভার শুরু হয় ওয়াইড, ওয়াইড, সিঙ্গেল দিয়ে, তবে প্রথম বৈধ ডেলিভারি হলো সিঙ্গেল, এবং এটি 3 রান (2 ওয়াইড + 1 রান) হিসেবে নিষ্পত্তি করা হবে।
- প্রতিটি ওভার ফলাফল নিচে তালিকাভুক্ত পূর্বনির্ধারিত সমন্বয়গুলির একটির সাথে মিলে যায়।
- অপারেটরের সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত।
- ওভার সমন্বয়:
- 1, 2, 13, 24, 35, 46 — ডট-বল, এক রান, বাউন্ডারি-চার
- 3, 14, 25, 36, 47 — উইকেট, বাউন্ডারি-ছয়
- 4, 15, 26, 37, 48 — দুই, বাউন্ডারি-চার, বাউন্ডারি-ছয়
- 5, 16, 27, 38, 49 — ডট-বল, দুই, চার
- 6, 17, 28, 39 — এক রান, চার, ছয়
- 7, 18, 29, 40 — তিন, চার
- 8, 19, 30, 41 — ডট-বল, এক রান, দুই
- 9, 20, 31, 42 — এক রান, দুই, তিন
- 10, 21, 32, 43 — দুই, ছয়
- 11, 22, 33, 44 — দুই, তিন, বাউন্ডারি-চার
- 12, 23, 34, 45 — উইকেট, এক রান, দুই
- আউটটি কি 'গোল্ডেন ডাক' হবে
- এই মার্কেটটি সেই পরিস্থিতিকে বোঝায় যখন ব্যাটসম্যান তার সামনে আসা একদম প্রথম ডেলিভারিতেই 'আউট' হন।
- ব্যাটসম্যানের ইনিংসের প্রথম বলে আউট হওয়াকে 'গোল্ডেন ডাক' বলা হয়।
- 'প্ল্যাটিনাম ডাক' (কোনো ডেলিভারির মুখোমুখি না হয়ে আউট)ও 'গোল্ডেন ডাক' হিসেবে নিষ্পত্তি করা হয়।
- আউট পর্যন্ত মোট বল
- শুধুমাত্র সম্পূর্ণ বৈধ ডেলিভারি গণনা করা হয়।

- ডেলিভারিতে আউট
- নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে কি উইকেট নেওয়া হবে? শুধুমাত্র নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে আনুষ্ঠানিকভাবে গণনা করা উইকেট বিবেচনা করা হয়, ডেলিভারিটি বৈধ বা অবৈধ যাই হোক না কেন।
- অবৈধ ডেলিভারি (যেমন 'ওয়াইড বল') একটি স্বতন্ত্র ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়।
- উদাহরণ: 2 ওয়াইড সহ একটি ওভার 8 ডেলিভারি নিয়ে গঠিত হবে, 6 বৈধ বল নয়।
- ডেলিভারিতে আউট বা বাউন্ডারি
- নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে কি উইকেট নেওয়া হবে বা বাউন্ডারি মার হবে? শুধুমাত্র নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে আনুষ্ঠানিকভাবে গণনা করা উইকেট বা বাউন্ডারি বিবেচনা করা হয়, ডেলিভারিটি বৈধ বা অবৈধ যাই হোক না কেন।
- শুধুমাত্র ব্যাট দিয়ে মারা প্রকৃত বাউন্ডারি গণনা করা হয় — ওভারথ্রো বা চার/ছয়-এ রান গণনা করা হয় না।
- ডেলিভারিতে অতিরিক্ত রান
- নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে কি অতিরিক্ত রান স্কোর হবে?
- ওয়াইড, বাই, লেগ-বাই, নো-বল এবং পেনাল্টি রান অতিরিক্ত রান হিসেবে গণনা করা হয়।
- শুধুমাত্র নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে আনুষ্ঠানিকভাবে প্রদান করা অতিরিক্ত রান বিবেচনা করা হয়, ডেলিভারিটি বৈধ বা অবৈধ যাই হোক না কেন।
- অবৈধ বল (যেমন ওয়াইড) একটি স্বতন্ত্র ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়।
- ডেলিভারিতে প্রথম স্পর্শ
- বোলার নির্দিষ্ট বলটি করার পরে প্রথম স্পর্শ কী হবে?
- এটি কি ব্যাট, ব্যাটসম্যান, উইকেট নাকি অন্য কিছু (যেমন উপরের কোনোটিই নয়) হবে?
- ডেলিভারিটি বৈধ হতে হবে না — অবৈধ বল (যেমন ওয়াইড) ডেলিভারি হিসেবে গণনা করা হয়।
- 2 ওয়াইড সহ একটি ওভার 8 ডেলিভারি নিয়ে গঠিত হবে, 6 বৈধ নয়।
- ওভারে বাউন্ডারি
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা বাউন্ডারি বিবেচনা করা হয়।
- বাই, লেগ-বাই বা ওয়াইড গণনা করা হয় না।
- নো-বল থেকে মারা বাউন্ডারি শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হবে যদি তা ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয়।
- ওভারথ্রো ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয় না এবং তাই এই মার্কেটের জন্য বিবেচনা করা হয় না।
- প্রথম স্কোরিং শট
- ওভারে প্রথম স্কোরিং শটে ব্যাট থেকে কত রান স্কোর হবে?
- 1, 2, 3, 4, 6 বা 'অন্যান্য'।
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা রান বিবেচনা করা হয়।
- যদি ওভারে প্রথম স্কোর হয় 'ওয়াইড', এবং পরবর্তী ডেলিভারিতে 4 মার হয় — মার্কেটটি 4 হিসেবে নিষ্পত্তি করা হবে।
- যদি নো-বল করা হয় এবং রান মার হয় — শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা মান বিবেচনা করা হয়।
- ওভারথ্রো বিবেচনা করা হবে যদি তা ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয়।
- উদাহরণ: যদি ব্যাটসম্যান 1 রান দৌড়ান এবং 4 ওভারথ্রো হয়, তাকে 5 রান গণনা করা হয়, এবং মার্কেটটি 'অন্যান্য' হিসেবে নিষ্পত্তি করা হবে।
- বাউন্ডারি লেখক

- শুধুমাত্র ব্যাট দিয়ে মারা প্রকৃত বাউন্ডারি গণনা করা হয়।
- ওভারথ্রো, চার এবং ছয়-এ রান গণনা করা হয় না।
- পরবর্তী বাউন্ডারি: 4 বা 6
- পরবর্তী বাউন্ডারি কি 4 বা 6 হবে?
- ওভারথ্রো, চার এবং ছয়-এ রান গণনা করা হয় না।
- বাউন্ডারির দিক
- পরবর্তী বাউন্ডারি কি মাঠের অফ সাইড বা লেগ সাইডে মারা হবে?
- অফ/লেগ সাইড বোলারের রান-আপের সময় ব্যাটসম্যানের অবস্থান দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- সুইচ হিট বা রিভার্স সুইপ সাইডের সংজ্ঞা পরিবর্তন করে না।
- অতিরিক্ত রানের ধরন
- বল করা দল কর্তৃক প্রদত্ত পরবর্তী অতিরিক্ত রানের ধরন কী হবে?
- সম্ভাব্য ফলাফল: ওয়াইড, নো-বল, লেগ-বাই, বাই বা পেনাল্টি রান।
- যদি একই ডেলিভারিতে একাধিক ধরনের অতিরিক্ত রান ঘটে, ফলাফলটি কালানুক্রমিকভাবে প্রথমে ঘটে যাওয়া ধরন দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- উদাহরণ: যদি নো-বলের পরে লেগ-বাই হয়, ফলাফল নো-বল হবে।
- অতিরিক্ত রানের মধ্যে রয়েছে: ওয়াইড, নো-বল, লেগ-বাই, বাই বা পেনাল্টি রান।
- পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই গণনা করা হবে যদি তা নির্দিষ্ট বোলার কর্তৃক সম্পাদিত নির্দিষ্ট ডেলিভারিতে প্রদান করা হয়।
- ওয়াইডের ধরন
- পরবর্তী ওয়াইড মাঠের কোন দিকে করা হবে?
- বিকল্প: অফ-সাইড, লেগ-সাইড বা অন্যান্য (মাথার উপরে)।
- অফ-সাইড এবং লেগ-সাইড বোলারের রান-আপ শুরুর সময় ব্যাটসম্যানের অবস্থান দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- সুইচ হিট বা রিভার্স হিট এই সংজ্ঞাকে প্রভাবিত করে না।
- নো-বলের ধরন
- পরবর্তী নো-বলের ধরন কী হবে?
- সম্ভাব্য বিকল্প:
- ফ্রন্ট ফুট লাইন অতিক্রম (Front Foot)
- অন্যান্য ধরনের লঙ্ঘন (Other)
- ক্যাচের সময় বলের সংখ্যা
- পরবর্তী ক্যাচের সময় ইনিংসে কতটি বৈধ বল করা হবে?
- ওয়াইড এবং নো-বল মোট বলের সংখ্যায় গণনা করা হয় না।
- উদাহরণ: যদি ওভারে দুটি ওয়াইড করা হয়, তবুও এটি 6 বৈধ বল হিসেবে গণনা করা হয়।
- ডেলিভারিতে বাউন্ডারি
- শুধুমাত্র ব্যাট দিয়ে মারা বাউন্ডারি গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, চার-এ রান এবং অতিরিক্ত রান গণনা করা হয় না।
- ডেলিভারিতে সিঙ্গেল

- সিঙ্গেলকে সেই বৈধ ডেলিভারি হিসেবে সংজ্ঞায়িত করা হয় যেখান থেকে ব্যাট থেকে 1 রান স্কোর হয় এবং ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয় — অতিরিক্ত রান গণনা করা হয় না।
- যদি ওয়াইডের পরে সিঙ্গেল হয়, বলটিকে সিঙ্গেল হিসেবে গণনা করা হবে না (2 রান গণনা করা হয়)।
- যদি ওয়াইডের পরে ডট-বল হয়, এটি সিঙ্গেল হিসেবে গণনা করা হবে না, কারণ ব্যাট থেকে 1 রান স্কোর হয়নি এবং ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয়নি।
- ডেলিভারিতে ডট-বল
- ডট-বলকে সেই বৈধ ডেলিভারি হিসেবে সংজ্ঞায়িত করা হয় যেখান থেকে কোনো রান স্কোর হয় না, অতিরিক্ত রান সহ।
- যদি ওয়াইডের পরে ডট-বল হয়, বলটিকে ডট-বল হিসেবে গণনা করা হবে না — সেই বলে 1 রান গণনা করা হবে।
- নং থেকে নং ডেলিভারিতে মোট রান
- সময়মতো প্রদান করা হলে নিষ্পত্তির জন্য মোট যোগফলে জমা পেনাল্টি রান অন্তর্ভুক্ত করা হবে, কিন্তু পরবর্তীতে যোগ করা হলে নয়।
- নং1 ইনিংসে দলের মোট রান, যদি তারা প্রথমে ব্যাটিং করে
- ইনিংস শেষ হওয়ার আগে প্রদান করা হলে নিষ্পত্তির জন্য চূড়ান্ত যোগফলে পেনাল্টি রান অন্তর্ভুক্ত করা হবে, কিন্তু পরবর্তীতে যোগ করা হলে নয়।
- কার্লিং
- যদি ম্যাচ চলাকালীন 'মার্সি রুল' প্রয়োগ করা হয়, সমস্ত বাজি নিয়ম প্রয়োগের সময়কার আনুষ্ঠানিক ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে।
- একটি অতিরিক্ত এন্ড খেলা হবে
- রেসের চূড়ান্ত ফলাফল ফিনিশের সাথে সাথে প্রকাশিত আনুষ্ঠানিক রেস প্রোটোকল দ্বারা নির্ধারিত হয়। রেসের পরে অংশগ্রহণকারীদের পরবর্তী অযোগ্যতা বা চূড়ান্ত প্রোটোকলে অন্য কোনো পরিবর্তন বিবেচনা করা হয় না।
- ম্যাচ-আপ
- যদি উভয় রেসার অবসর নেয় (DNF), যে বেশি দূরত্ব অতিক্রম করেছে তাকে বিজয়ী হিসেবে গণনা করা হয়।
- ডার্টস
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, ম্যাচ বিজয়ীর উপর স্থাপিত বাজি গৃহীত কোফের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে, যখন হ্যান্ডিক্যাপ বা মোটের বাজি বাতিল করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতীত যেখানে বাজির নিষ্পত্তি পূর্বেই নির্ধারিত ছিল।
- লেগ বিজয়ী (2 ফলাফল)
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতীত যেখানে ম্যাচ ড্র-এ শেষ হয় এবং বাজি বাতিল করা হবে।
- সেটে হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, যে বাজির ফলাফল বাধার সময় পর্যন্ত নির্ধারিত হয়নি তা বাতিল করা হবে।
- সেটের মোট
- লেগের মোট
- 180 পয়েন্টের মোট

- ইভেন্ট শুরুর আগে এক ম্যাপের অগ্রাধিকার: বিচারক/নিয়মাবলীর সিদ্ধান্ত অনুসারে কিছু ক্ষেত্রে একটি দলের জয়কে 1 ম্যাপে 'পূর্বনির্ধারিত'ভাবে প্রদান করা যেতে পারে। ম্যাপের মোট বা নির্দিষ্ট (ক্রম অনুসারে) ম্যাপে জয়ের ফলাফলে এই 'পূর্বনির্ধারিত' ম্যাপটি গণনা করা হয় না। অর্থাৎ, বাজির লাইনে প্রথম ম্যাপটি অংশগ্রহণকারীদের দ্বারা খেলা প্রথম ম্যাপ হিসেবে গণনা করা হয়।
- DOTA 2
- Counter-Strike
- চূড়ান্ত ফলাফল দলের জয়ের মুহূর্তে রেকর্ডকৃত আনুষ্ঠানিক তথ্য দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- League of Legends
- চূড়ান্ত ফলাফল সেই দলের জয়ের মুহূর্তে রেকর্ডকৃত আনুষ্ঠানিক তথ্য দ্বারা নির্ধারিত হয় যে দল প্রতিপক্ষের প্রধান ভবন (Nexus) ধ্বংস করেছে।
- Valorant
- Starcraft 2
- Starcraft
- Call of Duty
- Mobile Legends
- Overwatch
- Arena of Valor
- King of Glory
- Rainbow6
- Hearthstone
- World of Tanks
- PUBG
- চূড়ান্ত ফলাফল রাউন্ড শেষে রেকর্ডকৃত আনুষ্ঠানিক তথ্য দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- ম্যাপ বিজয়ী (2 ফলাফল)
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল করা হবে।
- ম্যাপে কিলের হ্যান্ডিক্যাপ
- ম্যাপে কিলের মোট
- ম্যাপে 1 দলের কিলের মোট
- ম্যাপে 2 দলের কিলের মোট
- কিলের মোট (জোড়/বিজোড়)
- ম্যাপ অনুযায়ী হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল করা হবে, তবে সেই ক্ষেত্রে ব্যতীত যেখানে বাজির নিষ্পত্তি পূর্বেই নির্ধারিত ছিল।
- ম্যাপের মোট
- 1 দলের ম্যাপের মোট
- 2 দলের ম্যাপের মোট
- ম্যাপের মোট (জোড়/বিজোড়)

- সঠিক ম্যাপের মোট
- দ্বিতীয় ম্যাপের পরে স্কোর
- প্রথম রক্ত
- N কিল পর্যন্ত দৌড়
- 1-তম রোশান কিল
- রোশান কিলের মোট
- রোশান, যাকে কখনও কখনও অমর রোশানও বলা হয়, একটি শক্তিশালী নিরপেক্ষ বস-ক্রিপ যা সঠিক সরঞ্জাম বা স্তর ছাড়া প্রায় প্রতিটি নায়ককে সহজেই ছাড়িয়ে যায়।
- প্রথম দল যে টাওয়ার ধ্বংস করবে
- ধ্বংসকৃত টাওয়ারের মোট
- ধ্বংসকৃত টাওয়ারের মোট
- টাওয়ারগুলি উভয় গোষ্ঠীর জন্য প্রধান প্রতিরক্ষা লাইন, যা তাদের ব্যাসার্ধের মধ্যে পড়া যেকোনো অ-নিরপেক্ষ শত্রু ইউনিটকে আক্রমণ করে। উভয় গোষ্ঠীর তিনটি লেন রয়েছে, প্রতিটি তিনটি টাওয়ার দ্বারা রক্ষিত।
- এছাড়াও, প্রতিটি গোষ্ঠীর প্রাচীন (Ancient) এর কাছে দুটি করে টাওয়ার রয়েছে, যা মোট প্রতি গোষ্ঠীতে 11 টাওয়ার।
- প্রথম দল যে ব্যারাক ধ্বংস করবে
- ধ্বংসকৃত ব্যারাকের মোট
- ব্যারাক (সাধারণত Rax বা Racks হিসেবে সংক্ষিপ্ত) হল টাওয়ারের (স্তর 3) পিছনে অবস্থিত এবং সুরক্ষিত ভবন প্রতিটি সংশ্লিষ্ট লেনে। টাওয়ার (স্তর 4) দুর্বল করতে ব্যারাক ধ্বংস করা আবশ্যক নয়।
- প্রতিটি লেনে প্রতিটি গোষ্ঠীর দুটি ধরনের ব্যারাক রয়েছে, যা মোট প্রতি গোষ্ঠীতে 6 ব্যারাক।
- Godlike
- Megacreeps
- যখন সমস্ত শত্রু ব্যারাক ধ্বংস হয়, 'মেগাক্রিপস' সমস্ত লেনে উপস্থিত হতে শুরু করে, এবং অবরোধ ক্রিপস অতিরিক্ত ক্ষতি পায়।
- Rampage
- Rampage হল Dota 2-এ স্বল্প সময়ের মধ্যে পরপর পাঁচ বা তার বেশি চরিত্র হত্যা (শত্রুদের মৃত্যুর মধ্যে বিলম্ব 18 সেকেন্ডের বেশি হওয়া উচিত নয়)।
- ওভারটাইম ব্যতীত ম্যাপ বিজয়ী (3 ফলাফল)
- ম্যাপে রাউন্ডের হ্যান্ডিক্যাপ
- ম্যাপে স্কোরের পার্থক্য
- ম্যাপে রাউন্ডের মোট
- ম্যাপে 1 দলের রাউন্ডের মোট
- ম্যাপে 2 দলের রাউন্ডের মোট
- রাউন্ডের মোট (জোড়/বিজোড়)
- ফলাফল এবং মোট
- প্রথমার্ধ এবং ম্যাপের ফলাফল
- প্রথমার্ধে জয়

- দ্বিতীয়ার্ধে জয়
- প্রথমার্ধে খেলা প্রথম 12 রাউন্ড অন্তর্ভুক্ত।
- দ্বিতীয়ার্ধে 13-তম থেকে ওভারটাইম ব্যতীত ম্যাপের শেষ পর্যন্ত রাউন্ড অন্তর্ভুক্ত।
- রাউন্ড বিজয়ী (2 ফলাফল)
- প্রথম N রাউন্ডের বিজয়ী
- রাউন্ডে জয় অর্জিত হয় ম্যাপে সমস্ত প্রতিপক্ষকে হত্যা করে, বোমা বিস্ফোরণ/নিষ্ক্রিয় করে বা রাউন্ড টাইমারের সময় শেষ হয়ে।
- ওভারটাইম খেলা হবে কি
- ম্যাপে ড্র (12-12) হলে ওভারটাইম খেলা হবে।
- প্রথম রক্ত (First Blood)
- ম্যাপে নিরপেক্ষ ইউনিট বা মিনিয়ন দ্বারা প্রথম কিল গণনা করা হয় না।
- প্রথম ড্রাগন কিল
- ড্রাগন কিলের মোট
- ড্রাগন হল League of Legends-এ দ্বিতীয় শক্তিশালী নিরপেক্ষ দানব। সমস্ত ধরনের ড্রাগন, প্রবীণ ড্রাগন সহ, বিবেচনা করা হয়।
- প্রথম ব্যারন কিল
- ব্যারন কিলের মোট
- ব্যারন ন্যাশর হল League of Legends-এ সবচেয়ে শক্তিশালী নিরপেক্ষ দানব।
- প্রথম ধ্বংসকৃত টাওয়ার
- টাওয়ার, যাকে 'টারেট'ও বলা হয়, হল শক্তিশালী দুর্গ যা তাদের দৃষ্টিসীমার মধ্যে শত্রু ইউনিটকে আক্রমণ করে। টাওয়ার League of Legends-এর একটি প্রধান উপাদান। 'সামনারস রিফট' ম্যাপে প্রতিটি দলের 11 টাওয়ার রয়েছে, এবং 'হাউলিং অ্যাবিস' ম্যাপে 4।
- প্রথম ধ্বংসকৃত ইনহিবিটর
- ধ্বংসকৃত ইনহিবিটরের মোট
- ইনহিবিটর হল এমন কাঠামো যা সংশ্লিষ্ট লেনে 'সুপারমিনিয়ন'-এর আবির্ভাব রোধ করে। 'সামনারস রিফট'-এ প্রতিটি দলের বেসে 3 ইনহিবিটর রয়েছে, যার মধ্যে অন্তত একটি ইনহিবিটর ধ্বংস করতে হবে নেক্সাস এবং তার প্রতিরক্ষামূলক টাওয়ারকে আক্রমণের জন্য দুর্বল করতে। পুনরায় ধ্বংসকৃত ইনহিবিটর নিষ্পত্তিতে গণনা করা হয় না।
- সেমিফাইনালে উত্তরণ
- ফিল্ড হকি
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, যে সমস্ত বাজির ফলাফল বাধাগ্রস্ত হওয়ার মুহূর্তে নির্ধারিত হয়নি সেগুলি বাতিল হবে।
- যে দল N নম্বর গোল করবে
- ফলাফল নির্ধারণের জন্য কোন দলটি প্রথমে N-তম সংখ্যক গোল করবে সেই তথ্য ব্যবহার করা হয়।
- ফ্লোরবল
- ওভারটাইম সহ বিজয়ী

- যদি ম্যাচের ফরম্যাট/নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয় এবং আগে থেকে জানানো না হয় (এবং এটি বাজির শর্তাবলীর সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ না হয়), বাজি বাতিল হবে। (উদাহরণস্বরূপ, ম্যাচটি প্রতিটি 30 মিনিটের 3টি হাফে খেলা হয়। এই ক্ষেত্রে, হাফের উপর বাজি বাতিল হবে, কিন্তু ম্যাচের উপর বাজি ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হবে, কারণ ম্যাচের মোট সময়কাল এখনও 90 মিনিট)।
- পূর্ণ সময় বলতে মূল সময়কে বোঝায়, যা রেফারির যোগ করা অতিরিক্ত সময় সহ 90 মিনিট অন্তর্ভুক্ত করে, অতিরিক্ত সময় এবং পেনাল্টি শুটআউট বাদে।
- পূর্ণ সময়ে ডাবল চান্স
- হাফে ডাবল চান্স
- পূর্ণ সময়ে হ্যান্ডিক্যাপ
- হাফে হ্যান্ডিক্যাপ
- পূর্ণ সময়ে টোটাল
- হাফে টোটাল
- দল 1-এর টোটাল (জোড়/বিজোড়)
- দল 2-এর টোটাল (জোড়/বিজোড়)
- 1-তম/2-তম হাফে মোট গোল
- 1-তম/2-তম হাফে দল 1-এর মোট গোল
- 1-তম/2-তম হাফে দল 2-এর মোট গোল
- উভয় হাফে টোটাল 1.5-এর বেশি
- উভয় হাফে টোটাল 1.5-এর কম
- ফলাফল এবং টোটাল N (বেশি/কম)
- হাফের ফলাফল এবং হাফের টোটাল
- হাফের ফলাফল এবং পূর্ণ সময়
- 1-তম হাফের ফলাফল এবং 2-তম হাফের ফলাফল
- দল 1-এর সর্বোচ্চ গোলের হাফ
- দল 2-এর সর্বোচ্চ গোলের হাফ
- প্রথম হাফে গোল হয়েছে
- দ্বিতীয় হাফে গোল হয়েছে
- উভয় হাফে গোল হয়েছে
- উভয় দল মূল সময়ে গোল করবে
- উভয় দল হাফে গোল করবে
- দল 1 মূল সময়ে গোল করবে
- দল 1 হাফে গোল করবে
- দল 2 মূল সময়ে গোল করবে
- দল 2 হাফে গোল করবে
- দল 1 উভয় হাফে গোল করবে
- দল 2 উভয় হাফে গোল করবে
- 1-তম হাফে উভয় দল গোল করবে এবং 2-তম হাফে উভয় দল গোল করবে

- যেকোনো হাফে ড্র
- ড্র এবং উভয় দল গোল করবে
- উভয় দল গোল করবে এবং টোটাল
- 1.5-এর বেশি গোল হয়েছে
- চারটি বিকল্প প্রস্তাবিত:
- শুধুমাত্র দল 1;
- শুধুমাত্র দল 2;
- উভয় দল;
- কোনো দল নয়।
- দল 1 পরপর N গোল করবে
- দল 2 পরপর N গোল করবে
- যেকোনো দল পরপর N গোল করবে
- কৃত গোলের সংখ্যা
- দল 1-এর কৃত গোলের সংখ্যার পরিসর
- দল 2-এর কৃত গোলের সংখ্যার পরিসর
- 1-তম হাফের সঠিক স্কোর
- 2-তম হাফের সঠিক স্কোর
- যে দল 1-তম/2-তম হাফে 1-তম গোল করবে
- যে দল N নম্বর গোল করবে (3টি ফলাফল)
- যে দল শেষ গোল করবে
- দল 1 কখন 1-তম গোল করবে
- দল 2 কখন 1-তম গোল করবে
- গোলের মিনিটের টোটাল (2টি ফলাফল)
- হাফে গোলের মিনিটের টোটাল (2টি ফলাফল)
- গোলের মিনিটের টোটালের পরিসর
- প্রথম গোলের বিরতি
- দ্বিতীয় গোলের বিরতি
- শেষ গোলের বিরতি
- N মিনিটের আগে গোল হবে কি
- N মিনিটের পরে গোল হবে কি
- দল 1 N মিনিটের আগে গোল করবে
- দল 2 N মিনিটের আগে গোল করবে
- মিনিটের ব্যবধানে গোল হবে কি
- দল 1 মিনিটের ব্যবধানে গোল করবে
- দল 2 মিনিটের ব্যবধানে গোল করবে
- 1-তম গোল কখন হবে
- N মিনিটের পরে বিজয়ী (3টি ফলাফল)

- লাল কার্ড হবে কি
- পেনাল্টি হবে কি
- দল 1 পেনাল্টি নেবে
- দল 2 পেনাল্টি নেবে
- পেনাল্টি এবং লাল কার্ড হবে কি
- পেনাল্টি বা লাল কার্ড হবে কি
- উভয় হাফে পেনাল্টি
- উভয় দলের জন্য পেনাল্টি
- উভয় দলের জন্য লাল কার্ড
- লাল কার্ডের টোটাল
- পেনাল্টির টোটাল
- রেফারির সিদ্ধান্তে (VAR) বাতিল করা পেনাল্টি গণনা করা হয় না।
- নির্ধারিত কিন্তু নেওয়া হয়নি এমন পেনাল্টি গণনা করা হয়।
- আত্মঘাতী গোল হবে কি
- পোস্ট বা ক্রসবারে আঘাত
- পোস্ট বা ক্রসবারে আঘাত গণনা করা হয় না যদি:
- 2. বলটি পোস্ট বা ক্রসবারে স্পর্শ করার পরে মাঠ স্পর্শ না করে গোল লাইন অতিক্রম করে।
- 3. বলটি জালে প্রবেশ করে (গোল হয়েছে)।
- দল 1-এর ডান পায়ে করা গোলের টোটাল
- দল 1-এর বাম পায়ে করা গোলের টোটাল
- দল 1-এর মাথায় করা গোলের টোটাল
- দল 2-এর ডান পায়ে করা গোলের টোটাল
- দল 2-এর বাম পায়ে করা গোলের টোটাল
- দল 2-এর মাথায় করা গোলের টোটাল
- ডান পায়ে করা গোলের টোটাল
- বাম পায়ে করা গোলের টোটাল
- মাথায় করা গোলের টোটাল
- উৎসে স্পষ্ট ভুলের ক্ষেত্রে, কোম্পানি ফলাফল নিশ্চিত করার জন্য সম্প্রচার ব্যবহার করতে পারে।
- N নম্বর গোল করার পদ্ধতি
- N নম্বর গোল করার পদ্ধতি (3টি ফলাফল)
- দল 1-এর N নম্বর গোল করার পদ্ধতি
- দল 2-এর N নম্বর গোল করার পদ্ধতি
- পেনাল্টি এলাকার বাইরে থেকে করা গোলের টোটাল
- পেনাল্টি এলাকার ভিতরে থেকে করা গোলের টোটাল
- গোলকিপার এলাকার (6 গজ) ভিতরে থেকে করা গোলের টোটাল
- রেফারি VAR দেখবেন

- VAR দলের পক্ষ থেকে রেফারিকে দেওয়া ইঙ্গিত গণনা করা হয় না।
- সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের বেশি
- দল 1-এর সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের বেশি
- দল 2-এর সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের বেশি
- সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের কম
- দল 1-এর সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের কম
- দল 2-এর সব গোলহীন বিরতি N মিনিটের কম
- গোলহীন সময়ের বিরতির নিয়মাবলী:
- রেফারির যোগ করা অতিরিক্ত সময়ে করা গোলের মিনিট 45-তম বা 90-তম মিনিট।
- উদাহরণ 1: যদি মূল সময়ে ম্যাচ 0:0 স্কোরে শেষ হয়, ম্যাচে শুধুমাত্র 90 মিনিট দীর্ঘ 1টি গোলহীন সময়ের বিরতি ছিল।
- 5 মিনিটের ব্যবধানে প্রথম ঘটনা (9টি ফলাফল)
- 5 মিনিটের ব্যবধানে প্রথম ঘটনা (3টি ফলাফল): থ্রো-ইন, ফাউল, উল্লিখিত কোনোটিই নয়
- 5 মিনিটের ব্যবধানে প্রথম ঘটনা (3টি ফলাফল): গোল কিক, কর্নার, উল্লিখিত কোনোটিই নয়
- 5 মিনিটের ব্যবধানে প্রথম ঘটনা (3টি ফলাফল): অফসাইড, গোল, উল্লিখিত কোনোটিই নয়
- এই সময়ের মধ্যে কী আগে ঘটবে তা অনুমান করার প্রস্তাব দেওয়া হয়: থ্রো-ইন, ফাউল, গোল কিক, কর্নার, অফসাইড, গোল বা উল্লিখিত কোনোটিই নয়।
- গণনার জন্য প্রতিটি ঘটনার সময় বিবেচনা করা হয়:
- থ্রো-ইন — থ্রো-ইনটি প্রকৃতপক্ষে সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- ফাউল — লঙ্ঘন নিশ্চিত করার পরে ফ্রি কিক বা ফ্রি কিকটি প্রকৃতপক্ষে সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- গোল কিক — গোল কিক সম্পাদিত হওয়ার সময়।
- কর্নার — কর্নার চিহ্ন থেকে কিকটি প্রকৃতপক্ষে সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- অফসাইড — অফসাইড নিশ্চিত করার পরে ফ্রি কিকটি প্রকৃতপক্ষে সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- গোল — গোল হওয়ার মুহূর্তে (বলটি গোল লাইন অতিক্রম করার সময়) টাইমারের সময়।
- টেলিভিশন সম্প্রচারে টাইমার সাময়িকভাবে অনুপস্থিত থাকার মুহূর্তে গণনার জন্য এটি কেন্দ্রীয় টাইমার হিসাবে বিবেচিত হয়।
- যেকোনো বিরোধের ক্ষেত্রে বুকমেকার কোম্পানি চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত নেওয়ার জন্য অভ্যন্তরীণ উৎসের তথ্য ব্যবহার করতে পারে।
- 5 মিনিটের ব্যবধানে প্রথম ঘটনা (5টি ফলাফল)
- নিয়মটি ম্যাচ শুরুর আগে স্থাপিত বাজিতে (প্রি-ম্যাচ বাজি) প্রযোজ্য।
- গোল হয়েছে
- কর্নার নির্ধারিত হয়েছে
- পেনাল্টি নির্ধারিত হয়েছে
- কার্ড দেখানো হয়েছে
- উল্লিখিত কোনোটিই নয়
- নির্ধারিত সময়ের মধ্যে কর্নার নির্ধারিত হতে হবে। কর্নার নির্ধারিত হলে তা গৃহীত হবে।

- নির্ধারিত সময়ের মধ্যে পেনাল্টি নির্ধারিত হতে হবে। যদি লঙ্ঘন নির্ধারিত সময়ের মধ্যে ঘটে থাকে কিন্তু পেনাল্টি নির্ধারিত না হয়, তবে পেনাল্টি উপেক্ষা করা হবে। পেনাল্টি নির্ধারিত সময়ের মধ্যে নির্ধারিত হলে তা গণনা করা হবে, যদিও তা পরে, সেই নির্ধারিত সময়ের বাইরে নেওয়া হয়।
- যোগ্যতা অর্জনের পদ্ধতি
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয় এবং অতিরিক্ত সময় খেলা না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- পেনাল্টি শুটআউটে পেনাল্টির টোটাল
- পেনাল্টি শুটআউটে কৃত পেনাল্টির টোটাল
- N নম্বর পেনাল্টি করা হবে
- যদি এই উৎসগুলির কোনোটিই পরিসংখ্যানগত তথ্য সম্পর্কে তথ্য না দেয়, কোম্পানির অভ্যন্তরীণ উৎসের ভিত্তিতে গণনা করার অধিকার রয়েছে।
- কর্নার
- হলুদ কার্ড
- পরিসংখ্যানগত বিভাগ «কর্নার» এবং «হলুদ কার্ড»-এর জন্য নিম্নলিখিত বাজারগুলি প্রস্তাব করা যেতে পারে:
- জয় (3টি ফলাফল)
- N পর্যন্ত রেস
- যে দল N নম্বর কর্নার নেবে (3টি ফলাফল)
- যে দল 1-তম কর্নার নেবে (2টি ফলাফল)
- যে দল শেষ কর্নার নেবে
- সর্বাধিক কর্নারযুক্ত হাফ
- প্রথম N মিনিটে কর্নার হবে কি
- কর্নার নেওয়া হবে কি
- দল 1 কর্নার নেবে
- দল 2 কর্নার নেবে
- যে দল N নম্বর হলুদ কার্ড পাবে (3টি ফলাফল)
- যে দল 1-তম কার্ড পাবে (2টি ফলাফল)
- যে দল শেষ কার্ড পাবে
- সর্বাধিক হলুদ কার্ডযুক্ত হাফ
- কার্ডের জন্য মিনিটের ব্যবধান
- দল 1-এর কার্ডের জন্য মিনিটের ব্যবধান
- দল 2-এর কার্ডের জন্য মিনিটের ব্যবধান
- N মিনিটের আগে কার্ড হবে কি
- N মিনিটের পরে কার্ড হবে কি
- দল 1 N মিনিটের আগে কার্ড পাবে
- দল 2 N মিনিটের আগে কার্ড পাবে
- নির্ধারিত কিন্তু সম্পাদিত হয়নি এমন কর্নার গণনা করা হয় না। যদি রেফারি কর্নার গণনা না করেন এবং আবার নির্ধারিত করেন — এটি শুধুমাত্র একবার গণনা করা হবে।
- কার্ড — রেফারি কর্তৃক কার্ড নিশ্চিত করার সময়।

- কর্নার — কর্নার চিহ্ন থেকে কর্নার কিক সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- ফাউল
- লক্ষ্যে শট
- সব শট
- অফসাইড
- থ্রো-ইন
- গোল কিক
- সেভ
- পরিসংখ্যানগত বিভাগ «ফাউল», «লক্ষ্যে শট», «সব শট», «অফসাইড», «থ্রো-ইন», «গোল কিক», «সেভ»-এর জন্য নিম্নলিখিত বাজারগুলি প্রস্তাব করা যেতে পারে:
- যে দল ফাউল করবে
- N নম্বর লক্ষ্যে শট (3টি ফলাফল)
- সাধারণ মিনিটের ব্যবধান
- দল 1-এর সাধারণ মিনিটের ব্যবধান
- দল 2-এর সাধারণ মিনিটের ব্যবধান
- ফাউল — রেফারি কর্তৃক নিয়ম লঙ্ঘন নিশ্চিত করার সময়।
- শট — শটটি প্রকৃতপক্ষে সম্পাদিত হওয়ার মুহূর্তের সময়।
- অফসাইড — অফসাইড নিশ্চিত হওয়ার সময়।
- বল নিয়ন্ত্রণ
- পরিসংখ্যানগত বিভাগ «বল নিয়ন্ত্রণ»-এর জন্য নিম্নলিখিত বাজারগুলি প্রস্তাব করা যেতে পারে:
- ডেটা একটি দশমিক স্থান সহ ওয়েবসাইট থেকে নেওয়া হয়।
- প্রতিস্থাপন
- অতিক্রান্ত দূরত্ব
- ড্রিবলিং
- ট্যাকল
- পাস
- বায়বীয় দ্বন্দ্ব
- ক্রস (হাই বল)
- বল ক্লিয়ারেন্স
- পরিসংখ্যানগত বিভাগ «প্রতিস্থাপন», «অতিক্রান্ত দূরত্ব», «ড্রিবলিং», «ট্যাকল», «পাস», «ইন্টারসেপশন», «বায়বীয় দ্বন্দ্ব», «ক্রস (হাই বল)», «বল ক্লিয়ারেন্স»-এর জন্য নিম্নলিখিত বাজারগুলি প্রস্তাব করা যেতে পারে:
- পরিসংখ্যানগত সূচকগুলির গণনা ওয়েবসাইটে প্রকাশিত অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে করা হয়।
- যদি এই উৎসে তথ্য না থাকে, কোম্পানির অভ্যন্তরীণ উৎসের ভিত্তিতে গণনা করার অধিকার রয়েছে।
- যে দল ফাইনালে উঠবে
- যে দল সেমিফাইনালে উঠবে
- যে দল কোয়ার্টার ফাইনালে উঠবে
- ফাইনালিস্ট জুটি

- সর্বোচ্চ গোলদাতা
- সর্বনিম্ন খেলা মিনিট।
- সর্বোচ্চ গোলদাতার টোটাল
- সর্বোচ্চ গোলদাতা কতটি গোল করেছেন তা অনুমান করুন। অতিরিক্ত সময়ে করা গোল গণনা করা হয়। পেনাল্টি শুটআউটে গোল গণনা করা হয় না।
- বিজয়ী দলের করা গোলের সংখ্যা
- গ্রুপ র্যাঙ্কিংয়ে বিজয়ী দলের অবস্থান
- গণনার জন্য অতিরিক্ত সময়ে করা গোল বিবেচনা করা হয়। পেনাল্টি শুটআউটে গোল গণনা করা হয় না।
- সবচেয়ে আগের গোল কখন হবে
- সমান সংখ্যক গোলের ক্ষেত্রে, যে দলটি সর্বশেষে বাদ পড়েছে সেই দল বিজয়ী হবে।
- যদি উভয় দল একই পর্যায়ে বাদ পড়ে, তবে গ্রুপ পর্বে চূড়ান্ত র্যাঙ্কিংয়ে উচ্চতর স্থান অধিকারী দল বিজয়ী।
- সেরা গোল পার্থক্যযুক্ত দল বিজয়ী হবে।
- অতিরিক্ত সময়ে করা গোল গণনা করা হয়।
- সমান সংখ্যক গোলের ক্ষেত্রে, তুলনায় যে দলটি সর্বশেষে বাদ পড়েছে সেই দল বিজয়ী হবে।
- জাতির সেরা গোলদাতা
- সমান সংখ্যক গোলের ক্ষেত্রে নিম্নলিখিত প্যারামিটারগুলি বিবেচনা করা হয়:
- সর্বাধিক সংখ্যক গোল।
- সর্বাধিক সংখ্যক গোল সহায়তা।
- গ্রুপ পর্বের প্রস্তাব
- গ্রুপে প্রতিটি দলের চূড়ান্ত স্থান
- যে দল গ্রুপে সর্বাধিক গোল করবে
- যে দল গ্রুপে সর্বনিম্ন গোল করবে
- সমান সংখ্যক গোলের ক্ষেত্রে, যে দলটি গ্রুপে উচ্চতর অবস্থানে রয়েছে সেই দল বিজয়ী।
- যদি পয়েন্ট সংখ্যাও সমান হয়, গ্রুপে করা এবং খাওয়া গোলের পার্থক্য বিবেচনা করা হয়।
- গ্রুপ পর্বে দল কর্তৃক করা গোলের সংখ্যা
- গ্রুপ পর্বে দল কর্তৃক খাওয়া গোলের সংখ্যা
- গ্রুপ পর্বে দল কর্তৃক অর্জিত পয়েন্টের সংখ্যা
- সর্বাধিক মোট গোল করা গ্রুপ
- সর্বনিম্ন মোট গোল করা গ্রুপ
- গোলের সংখ্যা সমান হলে, করা গোল ও খাওয়া গোলের মধ্যে ব্যবধান বিবেচনা করা হয়।
- সেরা গোল ব্যবধানযুক্ত গ্রুপ বিজয়ী হবে।
- সর্বাধিক হলুদ কার্ড দেখানো গ্রুপ
- হলুদ কার্ডের সংখ্যা সমান হলে, নিম্নলিখিত মানদণ্ডে বিজয়ী নির্ধারিত হবে:
- 1. সর্বাধিক লাল কার্ড দেখানো হয়েছে।
- 2. সর্বাধিক পেনাল্টি দেওয়া হয়েছে।
- 3. সর্বাধিক ফাউল করা হয়েছে।

- সর্বনিম্ন হলুদ কার্ড দেখানো গ্রুপ
- 1. সর্বনিম্ন লাল কার্ড দেখানো হয়েছে।
- 2. সর্বনিম্ন পেনাল্টি দেওয়া হয়েছে।
- 3. সর্বনিম্ন ফাউল করা হয়েছে।
- সর্বাধিক লাল কার্ড দেখানো গ্রুপ
- লাল কার্ডের সংখ্যা সমান হলে, নিম্নলিখিত মানদণ্ডে বিজয়ী নির্ধারিত হবে:
- 1. সর্বাধিক হলুদ কার্ড দেখানো হয়েছে।
- সর্বনিম্ন লাল কার্ড দেখানো গ্রুপ
- 1. সর্বনিম্ন হলুদ কার্ড দেখানো হয়েছে।
- ফর্মুলা-1, Nascar, MotoGP
- কোয়ালিফাইং বিজয়ী
- N স্থান পাবে
- N-Y স্থান পাবে
- দ্রুততম ল্যাপ
- রেস সম্পূর্ণ করবে
- শ্রেণীবদ্ধ রেসারদের মোট সংখ্যা
- যদি একজন রেসার শ্রেণীবদ্ধ হয়, তাকে রেস সম্পূর্ণকারী হিসেবে গণনা করা হয়। অযোগ্য ঘোষণা না করা রেসারদের শ্রেণীবদ্ধ ধরা হয়, যারা বিজয়ীর ল্যাপ সংখ্যার অন্তত 90% অংশ চালিয়েছে। (NC - শ্রেণীবদ্ধ নয়)।
- যেসব রেসার 1-তম ল্যাপ সম্পূর্ণ করবে না তাদের মোট সংখ্যা
- 1-তম ল্যাপের পর নেতা
- সেফটি কার
- সেফটি কার (বা «পেস কার») হলো এমন একটি গাড়ি যা বিপজ্জনক পরিস্থিতিতে, যেমন ট্র্যাকে বাধা বা খারাপ আবহাওয়ায়, রেসিং ট্র্যাকে প্রতিযোগী গাড়ি বা মোটরসাইকেলের গতি সীমিত করে।
- রেসাররা সেফটি কার অনুসরণ করে ট্র্যাকে নামলে, বা ট্র্যাকে ভার্চুয়াল সেফটি কার উপস্থিত হলে, তা গণনার জন্য বিবেচনা করা হয় না।
- বিজয়ী দল
- কোন দলের রেসার প্রথমে প্রতিযোগিতা থেকে সরে যাবে
- ফুটসাল
- দল 1-এর স্কোর ব্যবধান
- দল 2-এর স্কোর ব্যবধান
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, সব বাজি বাতিল হবে, তবে যেগুলো ইতিমধ্যে নিঃসন্দেহে নির্ধারিত হয়েছে সেগুলো ছাড়া।
- হাফ ও মূল সময়ের ফলাফল
- উভয় দল গোল করবে
- কে N নম্বর গোল করবে

- হ্যান্ডবল
- ঘোড়দৌড়
- রেস বাতিল করা হয়;
- রেস স্থগিত করা হয় এবং একই স্থানে 24 ঘণ্টার মধ্যে অনুষ্ঠিত হয় না;
- রেস শুরু হয় কিন্তু পরবর্তীতে বাতিল বা স্থগিত করা হয় এবং একই স্থানে 24 ঘণ্টার মধ্যে পুনরায় অনুষ্ঠিত হবে না;
- রেস অকার্যকর ঘোষণা করা হয়;
- চূড়ান্ত এন্ট্রি সঠিক নয়;
- রেস অন্য স্থানে স্থানান্তরিত হয়;
- রেসের দূরত্ব প্রাথমিকভাবে ঘোষিত থেকে সমতল দৌড়ের জন্য এক ফারলং (~200 মিটার) এর বেশি বা ন্যাশনাল হান্ট নিয়মের দৌড়ের জন্য (ন্যাশনাল হান্ট নিয়মের সমতল দৌড় সহ) দুই ফারলং (~400 মিটার) এর বেশি পরিবর্তিত হয়;
- রেসটি «walkover» (প্রতিপক্ষ ছাড়া জয়)।
- প্রত্যাহার এবং «non-runners»:
- রেস পুনরায় শুরু:
- «Dead Heat» (মৃত টাই):
- বিজয়ী
- N-Y স্থান পাবে
- N স্থান পাবে
- যদি রেস অন্য দিনে স্থানান্তরিত হয়:
- ক) রেস বাতিল বা অকার্যকর ঘোষণা করা হয়।
- খ) ভেন্যু পরিবর্তন করা হয়।
- ক) রেস পরে একই স্থানে অনুষ্ঠিত হয়।
- খ) এন্ট্রি পুনরায় খোলা হয়নি।
- গ) ট্র্যাকের পৃষ্ঠ পরিবর্তন হয়নি (যেমন ঘাস থেকে মাটি/সর্বকালীন বা বিপরীতভাবে)।
- হকি
- পিরিয়ডের বিজয়ী (3 ফলাফল)
- পিরিয়ডে ডাবল চান্স
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, সব বাজি বাতিল হবে, তবে যেগুলো ইতিমধ্যে নিঃসন্দেহে নির্ধারিত হয়েছে সেগুলো ছাড়া।
- পিরিয়ডে হ্যান্ডিক্যাপ
- পিরিয়ডে টোটাল
- পিরিয়ডে দল 1-এর টোটাল
- পিরিয়ডে দল 2-এর টোটাল
- সঠিক টোটাল
- দল 1-এর সঠিক টোটাল
- দল 2-এর সঠিক টোটাল

- যে দল 1-তম গোল করবে (2 ফলাফল)
- 1-তম পিরিয়ডে গোল করবে
- 2-তম পিরিয়ডে গোল করবে
- 3-তম পিরিয়ডে গোল করবে
- গোলের জন্য মিনিটের ব্যবধান
- 1-তম গোলের ব্যবধান
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, বাজি বাতিল হবে।
- উভয় দল দুইবার গোল করবে
- প্রতিটি দল N-এর কম গোল করবে
- প্রতিটি পিরিয়ডে N-এর কম গোল
- প্রতিটি দল N-এর বেশি গোল করবে
- প্রতিটি পিরিয়ডে N-এর বেশি গোল
- প্রতিটি পিরিয়ডে গোল
- দল 1 প্রতিটি পিরিয়ডে গোল করবে
- দল 2 প্রতিটি পিরিয়ডে গোল করবে
- পিরিয়ড 1-এর সঠিক স্কোর
- পিরিয়ড 2-এর সঠিক স্কোর
- পিরিয়ড 3-এর সঠিক স্কোর
- যেকোনো পিরিয়ড ড্র হবে
- যেকোনো দুই পিরিয়ড ড্র হবে
- ড্র এবং টোটাল
- 1-তম পিরিয়ডের ফলাফল এবং টোটাল
- সর্বাধিক ফলপ্রসূ পিরিয়ডের টোটাল
- সর্বনিম্ন ফলপ্রসূ পিরিয়ডের টোটাল
- সর্বাধিক ফলপ্রসূ পিরিয়ড
- সর্বনিম্ন ফলপ্রসূ পিরিয়ড
- ওভারটাইম হবে কি
- যদি কোনো কারণে ওভারটাইম খেলা না হয় এবং খেলা ড্র-এ শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- বুলেট সহ বিজয়ী
- বুলেট হবে কি
- যদি কোনো কারণে বুলেট খেলা না হয় এবং খেলা ড্র-এ শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয় এবং ওভারটাইম খেলা না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- গোলের দিকে শট;
- পেনাল্টি মিনিট — শুধুমাত্র দুই মিনিটের পেনাল্টি (দ্বৈত ছোট পেনাল্টি সহ) গণনা করা হয়। দ্বৈত ছোট পেনাল্টি দুটি পৃথক ছোট পেনাল্টি হিসেবে গণনা করা হয়। ছোট পেনাল্টি — 2 মিন.; দ্বৈত ছোট পেনাল্টি — 4 মিন.;
- পাওয়ার প্লে-তে গোল;

- বডি চেক;
- ব্লক করা শট;
- উপরোক্ত প্রতিটি পরিসংখ্যানগত বিভাগে নিম্নলিখিত মার্কেট অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে:
- কাবাডি
- টস বিজয়ী (2 ফলাফল)
- সব পয়েন্ট স্কোরিং পদ্ধতি গণনা করা হয়।
- 레이드-এর জন্য মোট পয়েন্ট
- ট্যাকল-এর জন্য মোট পয়েন্ট
- ট্যাকল পয়েন্ট হলো রেইড থেকে রক্ষা করা দল কর্তৃক অর্জিত পয়েন্ট, পদ্ধতি নির্বিশেষে।
- মোট রেইড
- রেইড № পয়েন্ট
- সফল রেইডের মোট
- দল 1-এর সফল রেইডের মোট
- দল 2-এর সফল রেইডের মোট
- সফল রেইড №
- অসফল রেইডের মোট
- দল 1-এর অসফল রেইডের মোট
- দল 2-এর অসফল রেইডের মোট
- একটি রেইড অসফল বলে গণ্য হয় যদি রক্ষাকারী দল রেইডারকে «আউট» করতে সক্ষম হয় (সফল ট্যাকল বা তাকে ম্যাটের বাইরে ঠেলে)।
- অসফল রেইড №
- «খালি» রেইডের মোট
- একটি রেইড «খালি» বলে গণ্য হয় যদি এটি কোনো দলকে পয়েন্ট না দেয়।
- মোট সুপার রেইড
- সুপার রেইড №
- মোট সুপার ট্যাকল
- «অল-আউট»-এর মোট
- সর্বাধিক ফলপ্রসূ রেইডার
- ট্যাকলিং পয়েন্ট;
- পেনাল্টি পয়েন্ট;
- অতিরিক্ত সময়ে অর্জিত পয়েন্ট গণনা করা হয় না।
- যদি দুই বা তার বেশি খেলোয়াড় সমান সর্বোচ্চ পয়েন্ট অর্জন করে, তাদের উপর বাজি «মৃত টাই» নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- MMA
- লড়াইয়ের বিজয়ী (2 ফলাফল)
- লড়াইয়ের ফলাফল বিচারকের সিদ্ধান্ত (DEC), নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ), সাবমিশন বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান দ্বারা নির্ধারিত হতে পারে।

- রাগবি
- মূল সময়ে স্কোর ব্যবধান
- হাফে স্কোর ব্যবধান
- মোট পয়েন্টের পরিসীমা
- স্নুকার
- ফ্রেম বিজয়ী (2 ফলাফল)
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি করা হবে, তবে যে ক্ষেত্রে ম্যাচ ড্র-এ শেষ হয় এবং বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি করা হবে।
- ফ্রেমে হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, যে বাজিগুলোর ফলাফল বাধার সময়ে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- N নম্বর ফ্রেমের মোট
- স্কোয়াশ
- সেট বিজয়ী
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয়, ম্যাচের официальный ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি করা হবে, তবে যে ক্ষেত্রে খেলার বিজয়ী নির্ধারিত হয়নি এবং বাজি বাতিল হবে।
- সেটে পয়েন্টের হ্যান্ডিক্যাপ
- মোট পয়েন্ট (জোড়/বিজোড়)
- সেটের সংখ্যা
- কে N নম্বর পয়েন্ট অর্জন করবে
- টেবিল টেনিস
- যদি অন্তত একটি সেট সম্পূর্ণভাবে শেষ হয়:
- সেটের সঠিক স্কোর
- টেনিস
- উদাহরণ 1:
- উদাহরণ 2:
- গেম বিজয়ী (2 ফলাফল)
- সেটে গেমের হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি সম্পূর্ণ নির্ণায়ক সেটের পরিবর্তে «চ্যাম্পিয়নশিপ টাই-ব্রেক» (10 পয়েন্ট পর্যন্ত সংক্ষিপ্ত গেম) ব্যবহার করা হয়, 3-তম সেট গেমে 1–0 স্কোরে সমাপ্ত বলে গণ্য হবে। সেই অনুযায়ী, ম্যাচে গেমের মোট ও হ্যান্ডিক্যাপের বাজি এই ফলাফল 1–0 এর ভিত্তিতে 3-তম সেটের জন্য গণনা করা হবে।
- সেটে গেমের মোট
- মোট গেম (জোড়/বিজোড়)
- সর্বাধিক ফলপ্রসূ সেট
- যেকোনো সেট «শূন্য»-তে
- গেমের সঠিক স্কোর

- প্রথম দুই সেটের পরে সঠিক স্কোর
- টাই-ব্রেক বিজয়ী (2 ফলাফল)
- টাই-ব্রেকের সঠিক স্কোর
- সেটে টাই-ব্রেক হবে কি
- মোট টাই-ব্রেক
- 1-তম সেটের 1-তম গেমে মোট পয়েন্ট
- «সমান» (deuce) হবে কি
- N গেম পর্যন্ত দৌড়
- 1-তম সেটের N গেমের পরে সঠিক স্কোর
- সেট-পয়েন্টের সংখ্যা
- মোট এইস
- এইসে জয়
- এইসে হ্যান্ডিক্যাপ
- মোট ডাবল ফল্ট
- ডাবল ফল্টে জয়
- ডাবল ফল্টে হ্যান্ডিক্যাপ
- UFC
- দ্রুত জয় মানে নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ), সাবমিশন বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান।
- পয়েন্টে বিজয়ী
- পয়েন্টে জয় মানে বিচারকের সিদ্ধান্ত (সর্বসম্মত সিদ্ধান্ত, বিভক্ত সিদ্ধান্ত, সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্ত)।
- দ্রুত জয়" মানে নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান দ্বারা জয়।
- পয়েন্টে জয়ের মধ্যে সর্বসম্মত, বিভক্ত বা সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্ত অন্তর্ভুক্ত।
- ড্র-এর মধ্যে বিচারকদের স্কোরকার্ড ভিত্তিক ফলাফল অন্তর্ভুক্ত:
- সর্বসম্মত ড্র (তিন বিচারকই লড়াইকে ড্র হিসেবে মূল্যায়ন করেন)।
- সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্তে ড্র (দুই বিচারক লড়াইকে ড্র হিসেবে মূল্যায়ন করেন, একজন বিচারক একজন লড়াকুর পক্ষে মূল্যায়ন করেন)।
- বিভক্ত ড্র (একজন বিচারক লড়াইকে ড্র হিসেবে মূল্যায়ন করেন, অন্য দুই বিচারক ভিন্ন লড়াকুর পক্ষে মূল্যায়ন করেন)।
- টেকনিক্যাল ড্র (নির্দিষ্ট সংখ্যক রাউন্ড শেষ হওয়ার আগে দুর্ঘটনাজনিত আঘাত বা অন্য অপ্রত্যাশিত ঘটনার কারণে লড়াই বন্ধ হলে ঘোষণা করা হয়)।
- লড়াইয়ের সমাপ্তি
- রাউন্ডে জয়ের বাজিতে, আপনাকে রাউন্ডের সেই ব্যবধান নির্বাচন করতে হবে যেখানে লড়াই শেষ হবে।
- যদি লড়াই রাউন্ডের মধ্যবর্তী সময়ে শেষ হয়, সবেমাত্র শেষ হওয়া রাউন্ড গণনা করা হয়।
- টেকনিক্যাল ড্র বা অযোগ্যতার ক্ষেত্রে, শেষ সম্পূর্ণ হওয়া রাউন্ড গণনা করা হয়।
- সব রাউন্ড শেষ হওয়ার পরে পয়েন্টে জয় শেষ রাউন্ডে জয়ের সমান নয়।

- যদি লড়াই রাউন্ডের মধ্যবর্তী সময়ে শেষ হয়, সবেমাত্র শেষ হওয়া শেষ রাউন্ডের শেষ মিনিট গণনা করা হয়।
- বিচারকদের সিদ্ধান্তের মধ্যে অন্তর্ভুক্ত:
- সর্বসম্মত সিদ্ধান্ত (তিন বিচারকই একই লড়াকুর পক্ষে লড়াই মূল্যায়ন করেন)।
- বিভক্ত সিদ্ধান্ত (দুই বিচারক একজন লড়াকুর পক্ষে লড়াই মূল্যায়ন করেন, যখন তৃতীয় বিচারক অন্য লড়াকুর পক্ষে মূল্যায়ন করেন)।
- সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্ত (দুই বিচারক একজন লড়াকুর পক্ষে লড়াই মূল্যায়ন করেন, যখন তৃতীয় বিচারক এটিকে ড্র হিসেবে মূল্যায়ন করেন)।
- সর্বসম্মত সিদ্ধান্ত মানে তিন বিচারকই একই লড়াকুর পক্ষে লড়াই মূল্যায়ন করেন।
- বিভক্ত সিদ্ধান্ত মানে দুই বিচারক একজন লড়াকুর পক্ষে লড়াই মূল্যায়ন করেন, যখন তৃতীয় বিচারক অন্য লড়াকুর পক্ষে মূল্যায়ন করেন।
- লড়াকু 1 নকআউট, টেকনিক্যাল নকআউট বা অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- লড়াকু 2 নকআউট, টেকনিক্যাল নকআউট বা অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- নকআউট, টেকনিক্যাল নকআউট বা অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- নকআউট হলো যেকোনো বৈধ আঘাত বা তাদের সমন্বয় যা প্রতিপক্ষকে লড়াই চালিয়ে যেতে অক্ষম করে তোলে।
- টেকনিক্যাল নকআউট (TKO) ঘোষণা করা হয় যখন:
- 1. বিচারক লড়াই থামান কারণ লড়াকু আর প্রতিপক্ষের আঘাত থেকে রক্ষা পাচ্ছেন না, আরও ক্ষতি প্রতিরোধ করতে।
- 2. রিংয়ের পাশে ডাক্তার অতিরিক্ত রক্তক্ষরণ বা অন্য শারীরিক আঘাতের কারণে লড়াই থামান।
- 3. লড়াকুর কর্নার তার লড়াকুর নিরাপত্তার স্বার্থে লড়াই থামায়।
- সাবমিশন ঘোষণা করা হয় যখন:
- 1. লড়াকু স্পষ্টভাবে মেঝেতে বা তার প্রতিপক্ষের উপর হাত বা পা দিয়ে টোকা দেন।
- 2. লড়াকু মৌখিকভাবে প্রতিপক্ষ বা বিচারকের কাছে আত্মসমর্পণ করেন।
- সর্বসম্মত সিদ্ধান্ত
- বিভক্ত সিদ্ধান্ত
- সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্ত
- লড়াকু 1 রাউন্ড N-এ নকআউট/টেকনিক্যাল নকআউট/অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- লড়াকু 2 রাউন্ড N-এ নকআউট/টেকনিক্যাল নকআউট/অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- রাউন্ড N-এ নকআউট/টেকনিক্যাল নকআউট/অযোগ্যতা দ্বারা জয়ী হবে
- লড়াই প্রথম মিনিটের মধ্যে শেষ হবে
- N নম্বর রাউন্ড শুরু হবে
- গণনার জন্য নির্দিষ্ট রাউন্ড শুরু হতে হবে।
- লড়াকু 1 নকআউট, টেকনিক্যাল নকআউট, অযোগ্যতা বা পয়েন্টে জয়ী হবে
- লড়াকু 2 নকআউট, টেকনিক্যাল নকআউট, অযোগ্যতা বা পয়েন্টে জয়ী হবে
- সব লড়াই দ্রুত শেষ হবে

- সব লড়াই বিচারকদের সিদ্ধান্তে শেষ হবে
- অন্তত একটি লড়াই বিভক্ত সিদ্ধান্তে শেষ হবে
- N সংখ্যক লড়াই বিচারকদের সিদ্ধান্তে শেষ হবে
- নকআউট/টেকনিক্যাল নকআউটে শেষ হওয়া লড়াইয়ের সংখ্যা N হবে
- নকআউট/টেকনিক্যাল নকআউট/অযোগ্যতায় শেষ হওয়া লড়াইয়ের মোট N হবে
- N সংখ্যক লড়াই সাবমিশন/ট্যাপে শেষ হবে
- ভলিবল
- যদি ম্যাচের নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয় (1-4 সেট 21 পয়েন্ট পর্যন্ত খেলা হয়, বা বিপরীতভাবে), তাহলে নিম্নলিখিত মার্কেটের বাজি গৃহীত মতভেদ অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে, যখন বাকিগুলো বাতিল হবে:
- যদি খেলার নিয়মাবলী পরিবর্তিত হয় এবং সেটের সংখ্যা হ্রাস করা হয়, বাজি বাতিল হবে।
- অতিরিক্ত পয়েন্ট হবে কি
- টাই-ব্রেক হবে কি
- দল 1-এর মোট এইস
- দল 2-এর মোট এইস
- দল 1-এর মোট ব্লক
- দল 2-এর মোট ব্লক
- মোট ব্লক
- দল 1-এর সার্ভে মোট ভুল
- দল 2-এর সার্ভে মোট ভুল
- সার্ভে মোট ভুল
- দল 1-এর মোট সফল আক্রমণ
- দল 2-এর মোট সফল আক্রমণ
- মোট সফল আক্রমণ
- ওয়াটার পোলো
- যদি ম্যাচটি প্রযুক্তিগত কারণে (কম্পিউটার ত্রুটি, সংযোগ বিচ্ছিন্নতা ইত্যাদি) বন্ধ করা হয় এবং পুনরায় ম্যাচ নির্ধারিত হয়, তবে বন্ধ হওয়া ম্যাচের বাজি বাধাগ্রস্ত ইভেন্টের সাধারণ গণনা নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। পুনরায় ম্যাচের বাজি নতুন ইভেন্ট হিসেবে গ্রহণ করা হয়।
- 1। «4 কোয়ার্টার, প্রতিটি 5 মিনিট, ওভারটাইম 3 মিনিট স্থায়ী হয়»।
- 2। «4 কোয়ার্টার, প্রতিটি 8 মিনিট, ওভারটাইম 4 মিনিট স্থায়ী হয়»।
- যদি ম্যাচটি প্রযুক্তিগত কারণে (কম্পিউটার ত্রুটি, সংযোগ বিচ্ছিন্নতা ইত্যাদি) বন্ধ করা হয় এবং পুনরায় ম্যাচ নির্ধারিত হয়, তবে বন্ধ হওয়া ম্যাচের বাজি বাধাগ্রস্ত ইভেন্টের সাধারণ নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- সাইবার হকি
- যদি ম্যাচটি প্রযুক্তিগত কারণে (কম্পিউটার ত্রুটি, সংযোগ বিচ্ছিন্নতা ইত্যাদি) বন্ধ করা হয় এবং পুনরায় ম্যাচ নির্ধারিত হয়, তবে বন্ধ হওয়া ম্যাচের বাজি বাধাগ্রস্ত ইভেন্টের সাধারণ নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। পুনরায় ম্যাচের বাজি নতুন ইভেন্ট হিসেবে গ্রহণ করা হয়।
- সাইবার-ক্রিকেট
- ইনিংসে রান

- পরবর্তী ওভারে রান
- উইকেট পতন
- গণনার উদ্দেশ্যে নির্দিষ্ট উইকেট পতনের সময় দলের স্কোর বিবেচনা করা হবে। যদি ইনিংস শেষ হয় অথবা ব্যাটিংকারী দল তাদের লক্ষ্য অর্জন করে, তবে ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোর গণনার ফলাফল হিসেবে বিবেচিত হবে।
- ইনিংসে চার
- ইনিংসে ছয়
- বল x থেকে রান
- আউটের পদ্ধতি
- সর্বাধিক চারের সংখ্যা
- সর্বাধিক ছয়ের সংখ্যা
- ব্যাটসম্যানের চার
- ব্যাটসম্যানের ছয়
- শুধুমাত্র ব্যাট দ্বারা প্রাপ্ত বাউন্ডারি-চার/ছয় গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, চারে সমস্ত রান এবং অতিরিক্ত রান গণনা করা হয় না। «সুপার ওভার»-এ প্রাপ্ত চার/ছয় গণনা করা হয় না।
- পরবর্তী ওভারে চার
- পরবর্তী ওভারে ছয়
- পরবর্তী ওভারে উইকেট
- দুই ওভারের ক্রিকেট
- প্রতিটি ইভেন্টের ফরম্যাট: দল 1 একটি ওভার ব্যাটিং করে (ঠিক 6 বল), তারপর দল 2 একটি ওভার ব্যাটিং করে।
- দল তাদের ওভারে 6 বলের কম ব্যাটিং করতে পারবে না।
- যদি দল 1 দল 2-এর চেয়ে বেশি রান করে, তবে «দল 1» বিজয়ী হিসেবে বিবেচিত হবে।
- যদি দল 2 দল 1-এর চেয়ে বেশি রান করে, তবে «দল 2» বিজয়ী হিসেবে বিবেচিত হবে।
- যদি দল 1 এবং দল 2 সমান সংখ্যক রান করে, তবে «ড্র» বিজয়ী হিসেবে বিবেচিত হবে।
- যদি দল 1 এবং দল 2 সমান সংখ্যক রান করে, তবে মার্কেট বাতিল করা হবে।
- মোট 4-ওকে
- মোট 6-ওকে
- দলের প্রথম উইকেটের পদ্ধতি
- নির্দিষ্ট দলের ওভারে 1-তম হারানো উইকেটের আউটের ধরন বোঝায়।
- ভার্চুয়াল কাবাডি
- সমস্ত বাজি বাস্কেটবলের জন্য বাজি গণনার নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- সমস্ত বাজি Counter-Strike-এর জন্য বাজি গণনার নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- সমস্ত বাজি ফুটবলের জন্য বাজি গণনার নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- সমস্ত বাজি ক্রিকেটের জন্য বাজি গণনার নিয়ম অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- ইভেন্টটি একটি ভার্চুয়াল ইনিংস ফরম্যাটে অনুষ্ঠিত হয়। ভার্চুয়াল মাঠটি লাল এবং কালো অঞ্চলে বিভক্ত, প্রতিটির নিজস্ব রান মান রয়েছে (1 থেকে 18 পর্যন্ত পয়েন্ট)। উইকেট 0 রানের সমান। প্রতিটি দল (দল №1

এবং দল №2) 6 বল করে — বল №1, বল №2, বল №3, বল №4, বল №5 এবং বল №6। যে দল মোট সর্বাধিক রান করে সে জয়ী হয়।

- দলের মোট রান
- হ্যান্ডিক্যাপ (0)
- বল №-এর জন্য অঞ্চলের রঙ
- বল № থেকে দলের সঠিক রান সংখ্যা:
- উইকেট 0 রান (পয়েন্ট)-এর সমান।
- বল № থেকে দলের রান সংখ্যা (জোড়/বিজোড়)
- শূন্য (উইকেট) জোড় সংখ্যা হিসেবে বিবেচিত হবে।
- বল № থেকে নিম্ন বা উচ্চ মান
- «কম» অঞ্চল — 1 থেকে 9 রান (পয়েন্ট)।
- «বেশি» অঞ্চল — 10 থেকে 18 রান (পয়েন্ট)।
- বল № থেকে দলের সেগমেন্ট
- – এমন একটি ইভেন্টের ফলাফল পূর্বানুমান করুন যার তিনটি সম্ভাব্য ফলাফল রয়েছে: প্রথম দলের জয়, ড্র বা দ্বিতীয় দলের জয়।
- – এমন একটি ইভেন্টের ফলাফল পূর্বানুমান করুন যার শুধুমাত্র দুটি সম্ভাব্য ফলাফল রয়েছে: প্রথম দলের জয় বা দ্বিতীয় দলের জয়।
- ডাবল এশিয়ান হ্যান্ডিক্যাপ
-), যা 0,25-এর গুণিতক কিন্তু 0,5-এর গুণিতক নয় — উদাহরণস্বরূপ:
- = -0,25, +0,25, -0,75, +0,75 ইত্যাদি।
- ◦ 0,25 এবং
- ডাবল টোটাল
-) 0,25-এর গুণিতক কিন্তু 0,5-এর গুণিতক নয় — উদাহরণস্বরূপ:
- = 2,25, 2,75, 3,25 ইত্যাদি।
-) সমান
- যেখানে
- এই ক্ষেত্রে
-), অতিথি দলের জয় বা ড্র (
- 2), অথবা একটি দলের জয় (12)।
- HT
- FT
- (ড্র)। প্রথম প্রতীকটি প্রথমার্ধের ফলাফল নির্দেশ করে, দ্বিতীয়টি চূড়ান্ত ফলাফল। শুধুমাত্র দ্বিতীয়ার্ধের ফলাফল গুরুত্বপূর্ণ নয়। ডেস্কটপ সংস্করণে দলের নাম এবং «ড্র» শব্দটি ব্যবহৃত হয়।
- যতক্ষণ না
- -তম গোল।
- স্থান
- দল গোল করবে

- -তম গোল – পূর্বানুমান করুন কোন দল গোল করবে
- Mercy
- Rule
- টাচডাউন – টাচডাউন (
- TD
- ফিল্ড-গোল – ফিল্ড-গোল (
- FG
- পয়েন্ট
- এই সেটে পয়েন্ট।
- কে অর্জন করবে
- -তম পয়েন্ট
- সেটে।
- হ্যান্ডিক্যাপ
- -তম ইনিংসে
- হিট (
- SO
- AB
- DP
- SB
- হোম-রান (
- HR
- ERA
- গোল
- সেটে পয়েন্ট।
- অবস্থান নেবে
- -তম স্থান
- স্থান
- অংশগ্রহণকারীদের তুলনা (
- Match
- Up
- যদি লড়াই «অনুষ্ঠিত হয়নি» (
- contest
- DEC
-), নকআউট (
- KO
-), টেকনিক্যাল নকআউট (
- TKO

-), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (
-), অযোগ্যতা (
- DQ
-) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান হিসেবে ঘোষণা করা হয়।
- আগাম জয় মানে নকআউট (
-), টেকনিক্যাল নকআউট (
-), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (
-), অযোগ্যতা (
-) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান।
- (DQ) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান।
- 2। অযোগ্যতা (
- 3। টেকনিক্যাল নকআউট (
- 4। নকআউট (
- 5। টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (
- সেকেন্ড
- প্রথমে জয়
- প্রথমে নকডাউন হবে
- dead
- heat
- যদি বিজয়ী নির্ধারণের জন্য «
- bowl
- off
- » (পুনঃনিক্ষেপ) বা «
- super
- over
- যদি বিজয়ী নির্ধারিত হয় «
- extras
- » গণনা করা হয় না।
- সর্বাধিক «
- Wide
- deliveries
- (ওয়াইড ডেলিভারি),
- balls
- (ভুল ডেলিভারি),
- byes
- (বাই),
- leg

- (লেগ-বাই) এবং
- penalty
- runs
- (পেনাল্টি রান)।
- যদি «
- » প্রথম ইনিংসের।
- stumpings
- » কিপারের
- » প্রথম ইনিংসের কিপারের।
- extra
- ball
- »), শুধুমাত্র «
- যদি ডেলিভারি 2 রান আনে এবং «
- Run
- Out
- গণনার উদ্দেশ্যে, যদি ব্যাটসম্যান «
- timed
- retires
- » বাদ দেওয়া হয়।
- » ইনিংসে
- বৈধ
- পদ্ধতি
- আউট
- অন্তর্ভুক্ত
- «Timed Out»।
- 2 ফলাফল সহ মার্কেটে, «
- Caught
- Not
- বিজয়ী ঘোষণা করা হয়
- ICC
- » সিরিজে
- Nelson
- » (111 রান)
- ডাবল «
- » (222) এবং ট্রিপল «
- » (333) গণনা করা হয় না।
- «-এ মোট রান

- Powerplay
- ODI
- — প্রতিটি দলের ইনিংসের প্রথম 10 ওভার পর্যন্ত।
- 20. বা 10 ওভার (
- ESPNcricinfo
- Outright
- বিতরণ
- non
- runner
- (অংশগ্রহণহীন)
- Fielder
- Catches
- ক্যাচ
- কিপারের
- (Keeper Catche)
- ক্যাচড
- আউট
- (Caught and Bowled)
- উইকেট
- কিপার দ্বারা
- (Stumped)
- (Bowled)
- Retired
- Outs
- Hurts
- Hits
- Wicket
- Declares
- ফরম্যাটের জন্য
- 20 কমপক্ষে 20 ওভার খেলা হতে হবে।
- ধরনের
- এক
- ইনিংসে
- 20: 8 ব্যাট করা বল বা 15 অর্জিত রান।
- 20: 2 ওভার।
- «ক্যাচড অ্যান্ড বোল্ড» ধরনের আউট (

- » গণনা করা হবে না।
- Mayhem
- Booster
- Single
- », ইনিংস বন্ধ ঘোষণা করে না বা এই ওভারের মধ্যে তাদের লক্ষ্য অর্জন করে না, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- side
-) বা অভ্যন্তরীণ (
-) মাঠের দিকে?
- Front
- Foot
- অন্য ধরনের লঙ্ঘন (
- Other
- যদি নির্ধারণ করা সম্ভব না হয় যে নো-বলটি
- impact
- players
- » এই মার্কেটে গণনা করা হয়।
- player
- যদি ইনিংস নির্দিষ্ট সংখ্যক বলের মধ্যে স্বাভাবিকভাবে শেষ হয় (দল «
- » বা ইনিংস বন্ধ ঘোষণা করেনি।
- যদি রেসার শুরু না করে (
- DNS
- যদি রেসার রেস শুরু হওয়ার পরে প্রত্যাহার করে (
- DNF
- যদি একজন রেসার শুরু না করে (
- খেলার নিয়মাবলি:
- Bo
- DOTA
- চূড়ান্ত ফলাফল নির্ধারিত হয় সেই মুহূর্তে দলের জয়ের সময় অফিসিয়াল ডেটা দ্বারা, যে দলটি প্রধান ভবন ধ্বংস করেছে (
- Ancient
- Throne
- При
- Re
- host
- Rebuild

- DDOS
- Counter
- Strike
- OT
-)। ওভারটাইমে জয় সেই দলকে দেওয়া হয়, যে দল 4 রাউন্ডে জয়ী হয় (উদাহরণস্বরূপ, যখন স্কোর 16-12)। ড্র হলে (15-15), বিচারকরা দ্বিতীয়
- — আরও 6 অতিরিক্ত রাউন্ড। বিজয়ী নির্ধারিত না হওয়া পর্যন্ত ওভারটাইম পুনরাবৃত্তি হয়।
- League
- of
- Legends
- Nexus
-) প্রতিপক্ষের।
-)। ওভারটাইমে জয় সেই দলকে দেওয়া হয়, যে দল 2 রাউন্ডের ব্যবধানে এগিয়ে যায়। বিজয়ী নির্ধারিত না হওয়া পর্যন্ত ওভারটাইম পুনরাবৃত্তি হয়।
- Rainbow
- World
- Tanks
- কিল
- Rax
- Racks
- প্রথম
- রাউন্ডের
- First
- Blood
- Summoner
- Rift
-) প্রতিটি দলের 11 টাওয়ার, এবং 'হাউলিং অ্যাবিস' ম্যাপে (
- Howling
- Abyss
- ফলাফলের
- -তম সংখ্যক গোল।
- (বেশি/কম)
- দল 1 গোল করবে
- পরপর গোল
- দল 2 গোল করবে
- যেকোনো দল গোল করবে
- (3 ফলাফল)

- মিনিটের আগে গোল হবে কি
- পরে বিজয়ী
- মিনিট (3 ফলাফল)
- VAR
-), বিবেচনা করা হয় না।
- whoscored
- com
- দল 1
- দল 2
- বিচারক দেখবেন
- বিচারকের কাছে সংকেত
- -দল থেকে বিবেচনা করা হয় না।
- মিনিট
- ◦ 1 গোলহীন সময়ের ব্যবধান।
- Pre
- পেনাল্টি
- করা হবে
- লক্ষ্যে শট নম্বর
- ফর্মুলা-1,
- Nascar
- MotoGP
- স্থান
- NC
- ◦ শ্রেণীবদ্ধ নয়)।
- যে দলের রেসার অফিসিয়াল রেস প্রোটোকলে প্রথম স্থান অধিকার করেছে, সেই দল রেসের বিজয়ী হিসেবে নির্ধারিত হয়। যদি রেসার শুরু না করে (
- কে গোল করবে নম্বর
- রেসটি «
- walkover
- » (প্রতিপক্ষ ছাড়া জয়)।
- অংশগ্রহণ প্রত্যাহার এবং «
- runners
- «ডেড হিট» (
- স্থান
- স্থান» মানে আপনার নির্বাচনকে নির্দিষ্ট সংখ্যক শীর্ষ অবস্থানের মধ্যে ফিনিশ করতে হবে (যেমন টপ-2, টপ-3 বা টপ-4)।

- in
- অথবা
- entered
- peйд-এর পয়েন্ট দলগুলোর দ্বারা অর্জিত পয়েন্ট হিসেবে সংজ্ঞায়িত হয়
- Touch
- Points
- (স্পর্শ পয়েন্ট) এবং
- », যা দলগুলো মূল সময়ে করেছে।
- », অর্জিত পয়েন্ট নয়।
-)। এই পয়েন্টগুলোতে অন্তর্ভুক্ত নয়:
- ট্যাকল পয়েন্ট (
- tackling
- পেনাল্টি পয়েন্ট (
- penalties
- যদি লড়াই «ফলাফলহীন» (
-), সাবমিশন (
- Submission
- ফ্রেম টোটাল নম্বর
- -তম সংখ্যক পয়েন্ট সেটে।
- কে পয়েন্ট পাবে নম্বর
- টাই-ব্রেকে
- «ঠিক» হবে কি (
- deuce
- গেম
- -তম সংখ্যক গেম সেটে।
- সঠিক স্কোর পরে
- গেম 1-তম সেটের
- নিজের সার্ভে
-), সাবমিশন (
-) ঘোষণা করা হয় যখন:
- বা বিচারকদের সিদ্ধান্তে
- রাউন্ড শুরু হবে নম্বর
- যোদ্ধা
-) বা টেকনিক্যাল নকআউট (
- -তম পয়েন্ট সেটে।
- FIFA
- যদি টেকনিক্যাল ত্রুটির কারণে ইভেন্টের লাইভ সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্ন,

- NBA
- star
- যদি টেকনিক্যাল ত্রুটির কারণে ইভেন্টের ভিডিও সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্ন,
- NHL
- যদি টেকনিক্যাল ত্রুটির কারণে ইভেন্টের লাইভ সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্ন,
- » বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্যে পৌঁছায় না, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে। শুধুমাত্র সেই ক্ষেত্রেই পেনাল্টি রান গণনা করা হবে যদি সেগুলো এই ওভারের মধ্যে নির্দিষ্ট ডেলিভারির সাথে সম্পর্কিত হয়।
- বল থেকে রান
- wides
- ») এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে বল হিসেবে গণনা করা হবে না। উদাহরণস্বরূপ, এমনকি যদি এই ওভারে দুটি «
- » ডেলিভারি করা হয়, ওভারে তবুও শুধুমাত্র 6 বৈধ বল থাকবে। স্পষ্টতার জন্য, যদি নির্দিষ্ট বলটি «
- » হয় এবং «
- free
- hit
- »-এর দিকে নিয়ে যায়, «
- » থেকে অর্জিত রান গণনা করা হবে। উদাহরণস্বরূপ, যদি বলটি «
- » হয় এবং এর পরে «
- » থেকে একটি ছক্কা আসে, তাহলে মার্কেটের ফলাফল হবে 7।
- আউটের পদ্ধতিগুলোর মধ্যে শুধুমাত্র অন্তর্ভুক্ত:
- Obstructing
- Field
- Twice
- শুধুমাত্র ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা চার/ছক্কা বিবেচনা করা হয়। «
- » বিবেচনা করা হয় না। «
- » বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্যে পৌঁছায় না, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে। ওভারথ্রো ব্যাটসম্যানের স্কোরে গণনা করা হয় না এবং তাই এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে বিবেচনা করা হয় না। যদি ওভারে একটি পৃথক ডেলিভারি থেকে মোট ছয় রান অর্জিত হয়, কিন্তু তা ব্যাটসম্যানের ছক্কা না হয়, এটি এই মার্কেটের উদ্দেশ্যে বিবেচনা করা হয় না।
- » বা ওভারের মধ্যে তার লক্ষ্যে পৌঁছায় না, যদি না এই মার্কেটের ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- Replay

পরীক্ষার পদ্ধতি এবং RNG

- সফল স্ট্রিকের জন্য অ্যাকশন ক্রেডিট, প্রচারমূলক নিয়মে নির্দিষ্ট অবস্থান (আউটকাম, টোটাল, হ্যান্ডিক্যাপ, গানহ্যান্ডিক্যাপ, এক্সপ্রেস);
- পূর্বাভাস
- পরীক্ষার পদ্ধতি এবং RNG

- যেহেতু আমাদের সাইটে গেমগুলো আমাদের লাইসেন্সপ্রাপ্ত অংশীদারদের দ্বারা সরবরাহ করা হয়, আমরা নিশ্চিত করছি যে সমস্ত উপস্থাপিত গেম তাদের পণ্যে RNG ব্যবহার করে আমাদের সাইটে আপনার গেমিং অভিজ্ঞতার সততা নিশ্চিত করতে।
- সাম্প্রতিক এবং সত্য তথ্য প্রদান করুন;
- পোর্টালে প্রোফাইলের সমস্ত বাধ্যতামূলক ক্ষেত্র পূরণ করা;
- ওয়েজার কী?
- আরও
- যদি আপনার কোন প্রশ্ন থাকে, অনুগ্রহ করে ইমেলের মাধ্যমে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন
- ইমেইল
- অথবা

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- নীতি
- আমেরিকান ফুটবল — উত্তর আমেরিকায় জনপ্রিয়তায় 1 নম্বর ক্রীড়া। এমনকি এই ক্রীড়াটি পুরনো বিশ্বের ভক্তদের মধ্যে বেশি আগ্রহ সৃষ্টি না করলেও, বুকমেকারদের ক্লায়েন্টদের জন্য NFL (ন্যাশনাল ফুটবল লিগ USA) ম্যাচের গুরুত্ব কমায় না। আসুন দেখি Pari Match-এ আমেরিকান ফুটবলে বাজি কীভাবে বেটরদের আকর্ষণ করে এবং এই ক্রীড়া শাখায় কোন ধরনের বেটিং চাহিদা রয়েছে। এখানে উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য দেশের ক্লায়েন্টদের জন্য BC-এর অফিসিয়াল সাইটে প্রস্তাবিত শর্তগুলোর সুবিধাগুলোও তুলে ধরা হয়েছে।

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- pmstan বুকমেকার কোম্পানির একটি ভাল রেটিং প্রমাণিত হয় বিপুল সংখ্যক খেলোয়াড় দ্বারা যারা CIS-এর সমস্ত দেশে কোম্পানির পরিষেবা ব্যবহার করছেন। কন্টোরা নিজেকে একটি নির্ভরযোগ্য বুকমেকার হিসেবে প্রতিষ্ঠিত করেছে যেখানে বিভিন্ন ধরনের বাজি এবং স্বচ্ছ শর্ত রয়েছে। ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার সময় pmstan-এর সবচেয়ে প্রদর্শনমূলক সুবিধাগুলোর মধ্যে নিম্নলিখিতগুলো অবশ্যই হাইলাইট করতে হবে:
- বাজির বৈচিত্র্য। সাধারণত, বাজারে উন্নত এবং প্রতিষ্ঠিত কোম্পানিগুলো খেলোয়াড়দের বিপুল সংখ্যক ইভেন্টে বাজি অফার করে, যখন নতুন বা অস্থিতিশীল কন্টোরাগুলো বেশি সংকীর্ণভাবে কেন্দ্রীভূত;
- ব্যাডমিন্টনে বাজির তথ্য সাধারণত সেই বুকমেকার দ্বারা সরবরাহ করা হয় যার এই খেলার লাইন উপস্থিত রয়েছে। BC-এর অফিসিয়াল সাইটে খেলার সারমর্ম বিস্তারিতভাবে বর্ণনা করা হয়, ইতিহাসের একটি সংক্ষিপ্ত ভ্রমণ করা হয়, এবং বাজির শর্তাবলী, সহগ ইত্যাদি সম্পর্কে তথ্য অবশ্যই সরবরাহ করা হয়। পূর্বাভাস শুরু করার আগে pmstan সাইটে ব্যাডমিন্টনে বাজি সম্পর্কিত বিভাগটি অবশ্যই অধ্যয়ন করুন।
- খেলাটি বেশিরভাগ নিয়মে ভলিবলের মতো, যদিও কিছু জিনিস টেনিস থেকেও রয়েছে। ম্যাচটি বেশ কয়েকটি গেম নিয়ে গঠিত, যার মধ্যে বিজয়ী সেই ব্যক্তি যিনি প্রথম 21 পয়েন্ট অর্জন করেন। খেলাটি দুই বা তার বেশি গেম পর্যন্ত চলে। এইভাবে জয় পাওয়া যায় 2:1 বা 2:0 ফলাফল সহ।

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- দল MLB এবং এই শ্রেণীর ক্রীড়া প্রতিযোগিতার অন্যান্য জনপ্রিয় লিগের ম্যাচগুলো সর্বদা বেসবলে বাজি ধরার ভক্তদের মনোযোগের কেন্দ্রে থাকে। PariMatch উজবেকিস্তানের অনেক ক্লায়েন্ট জয়, হোম রান, ইনিংস এবং এই ক্রীড়া খেলার রসিদের অন্যান্য পদের পূর্বাভাসে অর্থ জিততে পছন্দ করেন। উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য এই ধরনের বাজির জন্য সর্বোত্তম অনলাইন প্রকল্প হলো pmstan। এখানে বেটিংয়ের জন্য আরামদায়ক

শর্তাবলী প্রস্তাব করা হয়েছে, যা এই পর্যালোচনায় আলোচনা করা হবে। এতে pmstan-এ বেসবলে বাজির মূল সুবিধাগুলোও তুলে ধরা হয়েছে।

pm-76.com

- আতঙ্কিত হওয়ার আগে, নিশ্চিত করুন যে নিয়ন্ত্রিত ক্রেডিট সময় সত্যিই অতিবাহিত হয়েছে:
- Palantir (PLTR) কি 2 নভেম্বরের সপ্তাহটি __ এর উপরে শেষ করবে_?
- পাঞ্জাব বিধানসভা নির্বাচনের বিজয়ী
- উত্তরপ্রদেশ বিধানসভা নির্বাচনের বিজয়ী
- মার্কিন × ইরান যুদ্ধবিরতি শেষ হওয়ার আগে ইরানের অবরোধ প্রত্যাহার করা হবে?
- Legality
- আদালত কি BBC-কে ট্রাম্পের বিরুদ্ধে মানহানির জন্য দায়ী বলে রায় দেবে?
- সুপ্রিম কোর্ট কি অ্যারিজোনার ভোটার নাগরিকত্ব যাচাইয়ের নিয়ম পুনরায় চালু করবে?
- ইসরায়েলের আইনসভা নির্বাচনের বিজয়ী …
- ইউক্রেন কি …-এর মধ্যে ক্রিমিয়ার ভূখণ্ড ফিরিয়ে দেবে?
- ক্ল্যারিটি অ্যাক্ট (H.R.3633) কি 2026 সালে আইনে স্বাক্ষরিত হবে?
- আমার বয়স 18 বছরের বেশি এবং আমি শর্তাবলীতে সম্মত

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – лаভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- অনলাইনে বাজি ধরা শুরু করার আগে বেটরের জন্য নির্বাচিত শাখার নিয়ম এবং বৈশিষ্ট্যগুলো অধ্যয়ন করা গুরুত্বপূর্ণ। ইভেন্টের ফলাফল পরিবর্তন করতে সক্ষম কারণগুলোর বিশ্লেষণ পরিচালনা করাও শেখা উচিত। সুতরাং, অনলাইনে ফুটবলে বাজি দলের বর্তমান ফর্ম, আহত বা নিষিদ্ধ খেলোয়াড়দের উপস্থিতি, কোচিং স্টাফের পরিবর্তন সম্পর্কে জ্ঞান ছাড়া কাঙ্ক্ষিত ফলাফল দিতে পারে না।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- যেহেতু খেলার জনপ্রিয়তা ক্রমাগত বাড়ছে, বুকমেকাররা এটি তাদের সুবিধার জন্য ব্যবহার করবে, ক্রমাগত চ্যাম্পিয়নশিপগুলো তাদের লাইনে অন্তর্ভুক্ত করবে। বুকমেকারের সাথে বাজি ধরার সঠিক পদ্ধতির সাথে, আপনি কেবল খেলা দেখার সময় ভাল সময় কাটাতে পারবেন না, বরং ভালভাবে উপার্জনও করতে পারবেন। হ্যান্ডবলে বাজির উচ্চ সম্ভাবনা নিম্নলিখিত মানদণ্ডের উপর নির্ভর করে:
- পেশাদারদের কাছ থেকে ইঙ্গিত, পরামর্শ এবং সক্রিয় জুয়াড়িদের সুপারিশের সঠিক ব্যবহার!
- মোটের উপর। হ্যান্ডবলে, সাধারণত, খেলার সময় সর্বদা অনেক গোল থাকে। মোটের উপর বাজি ম্যাচের সময় হারিয়ে যাওয়া বলের নির্দিষ্ট সংখ্যার পূর্বাভাসকে অন্তর্ভুক্ত করে;
- মোটের উপর বাজি লাইভে করা সর্বোত্তম। প্রতিযোগিতা পর্যবেক্ষণ করুন, বিশেষত যদি একটি স্পষ্ট প্রিয় এবং স্পষ্ট আন্ডারডগ খেলে। সম্ভাবনা রয়েছে যে বিজয়ী স্পষ্ট জয়ের জন্য অনেক প্রচেষ্টা ব্যয় করতে চাইবে না, বরং কেবল শ্রেণীতে প্রতিপক্ষকে পরাজিত করবে। শক্তিতে সমান দলগুলো, সাধারণত, প্রায় সমান সংখ্যক গোল দ্বারা চিহ্নিত হয়। প্রিয় এবং আন্ডারডগদের ক্ষেত্রে, প্রতিবার ফলাফল অপ্রত্যাশিত।
- এই খেলাটি 40 বাই 20 মিটার মাত্রার একটি মাঠে বদ্ধ ঘরে অনুষ্ঠিত হয়। দলের রচনায় 7 খেলোয়াড় রয়েছে, যার মধ্যে 6 মাঠে খেলেন এবং একজন গোলরক্ষক। খেলার লক্ষ্য হলো প্রতিপক্ষ দলের গোলে যতটা সম্ভব গোল করা। ম্যাচটি দুটি হাফ নিয়ে গঠিত, প্রতিটি 30 মিনিট দীর্ঘ। গেমগুলোর মধ্যে 15 মিনিটের বিরতি। হ্যান্ডবল হাত

দিয়ে খেলা হয়, বেশ কিছু নিয়ম রয়েছে যা একজন দলের সদস্যের বল হাতে 3 সেকেন্ডের বেশি ধরে রাখার সম্ভাবনাকে সীমাবদ্ধ করে। হ্যান্ডবলে বাজি ধরতে হলে সম্পাদন করতে হবে

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▷ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- প্রাপ্তবয়স্ক এবং পরিষেবার শর্তাবলী গ্রহণের বিষয়ে চেক-বক্স চিহ্নিত করুন;

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- প্রতিটি বাজির বিস্তারিত বিবরণ, সহযোগিতার স্বচ্ছ শর্তাবলী!
- তিনি বাজারে কত বছর কাজ করছেন। পুরনো কোম্পানিগুলো ক্লায়েন্টদের আস্থা অর্জন করতে পেরেছে এবং তাদের দীর্ঘমেয়াদী কার্যক্রম নিজেই তাদের সমস্ত পরিষেবার স্বচ্ছতা এবং বৈধতার কথা বলে;
- আবহাওয়ার অবস্থা। ক্রিকেটের মতো খেলা সম্ভবত অন্য সব কিছুর চেয়ে আবহাওয়ার উপর বেশি নির্ভর করে। আবহাওয়া ম্যাচের সময়কাল এবং সামগ্রিক ফলাফলকে প্রভাবিত করে। তাই বাজি ধরার আগে অবশ্যই আবহাওয়ার পূর্বাভাস দেখুন;
- এই খেলায় জয় খেলোয়াড়দের জন্য আরও লাভজনক হয়ে ওঠে। উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য pmstan-এ ক্রিকেটে বাজি যেকোনো সবচেয়ে আকর্ষণীয় এবং একচেটিয়া ইভেন্টে বিস্তৃত বাজি লাইন দ্বারা চিহ্নিত। এই খেলাটি ইংল্যান্ড, আফ্রিকা, অস্ট্রেলিয়া এবং ভারতে বিশেষ জনপ্রিয়তা উপভোগ করে, তবে সারা বিশ্বে খেলা দেখতে পছন্দ করে। মানসম্পন্ন pmstan টোটালিজেটর আপনার আগ্রহের যেকোনো ক্রিকেট ম্যাচে বাজি ধরতে সহায়তা করবে এবং অনলাইনে আকর্ষণীয় সময় কাটানোর জন্য সর্বাধিক আরামদায়ক শর্ত সরবরাহ করবে।

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▷ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- নিশ্চিত করুন যে আপনার বয়স 18 বছর হয়েছে এবং ব্যবহারের শর্তাবলী গ্রহণ করুন।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজি।

- মিশ্র মার্শাল আর্টস খেলোয়াড়দের বিস্তৃত দর্শকদের মধ্যে বাজির জন্য সবচেয়ে জনপ্রিয় দিকগুলোর একটি। Mixed Martial Arts সারা বিশ্বে লক্ষ লক্ষ দর্শককে স্ক্রিনের সামনে জড়ো করে। মার্শাল আর্টসের নিয়মাবলী সাবধানে অধ্যয়ন করা, সেইসাথে ক্রীড়াবিদদের ফর্ম ট্র্যাক করা একজন সাধারণ ভক্তকে Parimatch UZ মিররে নিজের শক্তি চেষ্টা করতে এবং একটি বড় পুরস্কার জিততে দেয়। এখনই বিভিন্ন যুদ্ধ সমিতিতে লড়াইয়ে বাজি ধরা সম্ভব:
- MMA লড়াইয়ে বাজি রাউন্ডের মোটের উপর রাখা যায়। লড়াইয়ের সময় একই স্টাইল ব্যবহারকারী যোদ্ধাদের মধ্যে, বুকমেকার মোট সহ বাজি প্রস্তাব করতে পারে। রাউন্ডের সময়কাল সাধারণত 5 মিনিট, এবং তাদের সংখ্যা তিনটি পিরিয়ডের বেশি নয়। একই সময়ে টাইটেল লড়াইয়ের সময় শর্তাবলী কিছুটা পরিবর্তিত হতে পারে। উদাহরণস্বরূপ, 3 রাউন্ডের পরিবর্তে বিজয়ী নির্ধারণ করতে পাঁচটি প্রয়োজন হতে পারে। যদি মোট বেশি বা কম দিয়ে বাজি ধরেন, তবে কেবল যোদ্ধার কৌশল অধ্যয়ন করে পুরস্কার জিততে পারেন। উদাহরণস্বরূপ, অনেক ক্রীড়াবিদ সাশ্রয়ী মোডে অভিনয় করতে পছন্দ করেন, 1-2 রাউন্ডের মধ্যে জয়ী হন। সেক্ষেত্রে 3.5 এর কম মোট দিয়ে বাজি ধরা লাভজনক সিদ্ধান্ত হবে।
- নিয়মহীন লড়াইয়ে বাজি ধরতে এবং জিততে, সমাপ্ত রাউন্ডের গণনা সম্পর্কিত প্রতিষ্ঠানের নিয়মাবলী নির্ধারণ করা প্রয়োজন। কিছু বুকমেকার সেই রাউন্ডকে সমাপ্ত বলে গণনা করতে পারে যেখানে যোদ্ধা একটি বিধ্বংসী আঘাত হেনেছে, এবং অন্য প্ল্যাটফর্মগুলো কেবল সেই রাউন্ডগুলোকে খেলা বলে গণনা করে যেগুলো নির্ধারিত সময় শেষে সমাপ্ত হয়েছে।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি।

- টেবিল টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান সাইটে করা সর্বোত্তম, কারণ প্ল্যাটফর্মটি তার খেলোয়াড়দের বেটিংয়ের জন্য সবচেয়ে লাভজনক এবং আরামদায়ক শর্ত সরবরাহ করতে পারে। বাজির লাইন সর্বদা আকর্ষণীয় ক্রীড়া ইভেন্টে পূর্ণ থাকে, এবং রসিদে উপযুক্ত ফলাফল খুঁজে পাওয়া সহজ হবে।
- টেবিল টেনিস বাজির জন্য দুর্দান্ত উপযুক্ত যদি বেটিংয়ের আগে সঠিকভাবে প্রস্তুতি নেওয়া হয়। এর জন্য বিশেষ ক্রীড়া পোর্টালে ডেটাবেস ব্যবহার করা যথেষ্ট, অথবা একটি বুকমেকার পরিদর্শন করা যা নিজের দর্শকদের যত্ন নেয়। এটি বাজির সর্বশেষ তথ্যে বিনামূল্যে অ্যাক্সেস অফার করতে পারে।
- টেবিল টেনিস সারা বিশ্বে লক্ষ লক্ষ দর্শক এবং ভক্তকে একত্রিত করে। এই খেলাটি তার উচ্চ গতিশীলতা এবং সহজ ও বোধগম্য নিয়মের কারণে জনপ্রিয়তা অর্জন করেছে। টেবিল টেনিসে বাজি ধরা উচিত কারণ এই ক্রীড়া শাখায় ম্যাচের ফলাফল বেশ পূর্বানুমানযোগ্য। খেলোয়াড়দের কেবল বেছে নিতে হবে

নীতি AML/KYC

- কমপ্লায়েন্স বিভাগ কোম্পানির সমস্ত কার্যক্রমকে অপরাধমূলক উপায়ে অর্জিত আয়ের বৈধকরণ (মানি লন্ডারিং) এবং সন্ত্রাসবাদ financing প্রতিরোধের ক্ষেত্রে আন্তর্জাতিক মানদণ্ডের সাথে সামঞ্জস্যপূর্ণ করে তোলে। বিভাগ ক্লায়েন্টদের দ্বারা প্রদত্ত নথিগুলোর প্রাসঙ্গিকতা এবং আইনি প্রয়োজনের সাথে তাদের সম্পূর্ণ সামঞ্জস্য যাচাই করে। সাইটে অ্যাকাউন্ট খোলার সময়, ক্লায়েন্টরা নিঃশর্তভাবে কোম্পানির নীতি গ্রহণ করে এবং প্রতিষ্ঠিত নিয়ম অনুসরণ করতে সম্মত হয়।
- ক্লায়েন্টদের কাছ থেকে আইনি নিয়মাবলী মেনে চলার প্রত্যাশা করা হয়, যার মধ্যে আন্তর্জাতিক নিয়মাবলীও রয়েছে, যা অবৈধ অর্থ স্থানান্তর, আর্থিক প্রতারণা, মানি লন্ডারিং এবং অবৈধভাবে অর্জিত তহবিলের বৈধকরণের বিরুদ্ধে লড়াইয়ের লক্ষ্যে। ক্লায়েন্টদের অবশ্যই সর্বাত্মক প্রচেষ্টা চালাতে হবে যাতে সাইট ব্যবহার করে অবৈধ আর্থিক কার্যক্রম বা অন্য/土/冏 অবৈধ লেনদেনে সরাসরি বা পরোক্ষভাবে অংশগ্রহণ এড়ানো যায়।
- সন্দেহজনক হিসেবে স্বীকৃত লেনদেন পরিচালনা থেকে কোম্পানির প্রত্যাখ্যান, ক্লায়েন্টের অ্যাকাউন্ট ব্লকিং বা বন্ধ করা সহ, ক্লায়েন্টের প্রতি বাধ্যবাধকতার জন্য কোম্পানির কোনো নাগরিক দায় সৃষ্টি করে না।
- অপরাধমূলক উপায়ে অর্জিত আয়ের বৈধকরণ প্রতিরোধের এই নীতিটি সাইটে অ্যাকাউন্ট খোলার শর্তাবলী নিয়ন্ত্রণকারী ব্যবহারকারীদের সাথে চুক্তির একটি অবিচ্ছেদ্য অংশ

কুকি নীতি

- COOKIE POLICY
- এই কুকিজ নীতি (এরপর «কুকিজ নীতি» হিসেবে উল্লেখ করা হবে) শর্তাবলীর একটি অবিচ্ছেদ্য অংশ এবং ব্যাখ্যা করে কীভাবে ওয়েবসাইটের মালিক (এরপর «বুকমেকার» এবং «ওয়েবসাইট» হিসেবে উল্লেখ করা হবে) কুকিজ এবং অনুরূপ প্রযুক্তি ব্যবহার করেন। যখনই আপনি ওয়েবসাইট বা মোবাইল প্ল্যাটফর্মের নেটিভ অ্যাপ (এরপর «পরিষেবা» হিসেবে উল্লেখ করা হবে) ব্যবহার করেন, তখন কুকিজ এবং অনুরূপ প্রযুক্তির ব্যবহারের মাধ্যমে তথ্য সংগ্রহ করা হতে পারে। বুকমেকার আপনার বুকমেকারের পরিষেবা ব্যবহার করার সময় সংগৃহীত ব্যক্তিগত তথ্য সুরক্ষিত করতে প্রতিশ্রুতিবদ্ধ।
- WHAT ARE COOKIES AND SIMILAR TECHNOLOGIES?
- একটি কুকি হলো একটি ছোট ডেটা ফাইল, যাতে প্রায়শই একটি অনন্য শনাক্তকারী থাকে, যা ওয়েব সার্ভার দ্বারা আপনার কম্পিউটার, মোবাইল ফোন বা ট্যাবলেট ডিভাইসে (এরপর "ডিভাইস") পাঠানো হয় যাতে ওয়েবসাইটটি ওয়েবসাইটে আপনার ব্রাউজিং কার্যকলাপ সম্পর্কে কিছু তথ্য মনে রাখতে পারে। কুকিটি বুকমেকারের পরিষেবাগুলিতে আপনার ব্যবহার সম্পর্কিত তথ্য, আপনার ডিভাইস সম্পর্কে তথ্য, যেমন

ডিভাইসের IP ঠিকানা এবং ব্রাউজারের ধরন এবং যদি আপনি তৃতীয় পক্ষের সাইট থেকে লিঙ্কের মাধ্যমে ওয়েবসাইটে পৌঁছে থাকেন, তবে লিঙ্কিং পৃষ্ঠার URL সংগ্রহ করবে।

- CATEGORIES OF COOKIES
- বুকমেকার বিভিন্ন উদ্দেশ্যে কুকি প্রযুক্তি ব্যবহার করে, যা নিম্নলিখিত গ্রুপগুলিতে শ্রেণীবদ্ধ করা যেতে পারে:
- 1. অপরিহার্য (প্রয়োজনীয়) কুকি: এই কুকিগুলি পৃষ্ঠা নেভিগেশন এবং সুরক্ষিত এলাকায় প্রবেশের মতো মৌলিক ফাংশন সক্রিয় করে পরিষেবাগুলিকে ব্যবহারযোগ্য করতে সহায়তা করে। এই কুকিগুলি ছাড়া পরিষেবাগুলি সঠিকভাবে কাজ করতে পারে না;
- 2. কার্যকরী কুকি: এই কুকিগুলি পরিষেবাগুলিতে দর্শনার্থীর তথ্য মনে রাখতে ব্যবহৃত হয়, যেমন ভাষা, সময় অঞ্চল, উন্নত বিষয়বস্তু;
- 3. বিশ্লেষণমূলক কুকি: এই কুকিগুলি দর্শনার্থীরা কীভাবে পরিষেবাগুলির সাথে ইন্টারঅ্যাক্ট করে তা বুঝতে ব্যবহৃত হয়। এই কুকিগুলি দর্শনার্থীর সংখ্যা, বাউন্স রেট, ট্র্যাফিকের উৎস ইত্যাদির মতো মেট্রিক্সের তথ্য সরবরাহ করতে সহায়তা করে।
- COOKIES DECLARATION
- এই ওয়েবসাইটটি কুকি ব্যবহার করে। বুকমেকার প্রয়োজনীয় কুকি ব্যবহার করতে পারে যা পৃষ্ঠা নেভিগেশন এবং ওয়েবসাইটের সুরক্ষিত এলাকায় প্রবেশের মতো মৌলিক ফাংশন সক্রিয় করে ওয়েবসাইটটিকে ব্যবহারযোগ্য করতে সহায়তা করে, অথবা অ-অপরিহার্য কুকি ব্যবহার করতে পারে যা বিষয়বস্তু এবং বিজ্ঞাপন ব্যক্তিগতকরণ, সোশ্যাল মিডিয়া বৈশিষ্ট্য সরবরাহ এবং ট্র্যাফিক বিশ্লেষণ করতে ব্যবহৃত হয়। যখন বুকমেকার অ-অপরিহার্য কুকি ব্যবহার করে, তখন বুকমেকার ওয়েবসাইটে আপনার ব্যবহার সম্পর্কে তথ্য বুকমেকারের সোশ্যাল মিডিয়া, বিজ্ঞাপন এবং বিশ্লেষণ অংশীদারদের সাথে ভাগ করতে পারে, যারা এটি আপনার দেওয়া অন্যান্য তথ্য বা তাদের পরিষেবাগুলিতে আপনার ব্যবহার থেকে তারা সংগ্রহ করেছে তার সাথে একত্রিত করতে পারে।
- আইন বলে যে আমরা আপনার ডিভাইসে কুকি সংরক্ষণ করতে পারি যদি সেগুলি ওয়েবসাইটের পরিচালনার জন্য কঠোরভাবে প্রয়োজনীয় হয়। অন্যান্য সমস্ত ধরণের কুকির (অ-অপরিহার্য কুকি) জন্য বুকমেকারের আপনার অনুমতি প্রয়োজন।
- বর্তমানে ব্যবহৃত কুকির গ্রুপগুলি নীচের টেবিলে তালিকাভুক্ত করা হয়েছে। কিছু কুকি তৃতীয় পক্ষের পরিষেবা দ্বারা স্থাপন করা হয় যা আমাদের পৃষ্ঠাগুলিতে উপস্থিত হয়।
- HOW TO CONTROL COOKIES
- ওয়েবসাইটে বর্তমানে ব্যবহৃত কুকিগুলি
- গ্রুপ
- আইডি
- সময়কাল
- বিবরণ
- প্রয়োজনীয়
- datadome
- 1 বছর
- এটি Force24 দ্বারা সেট করা একটি সুরক্ষা কুকি যা BOTS এবং ক্ষতিকারক ট্র্যাফিক সনাক্ত করে।
- hash

- কখনই না
- প্রতারণা-বিরোধী প্যারামিটার
- dhash
- bdata
- 8 ঘণ্টা 11 মিনিট
- সেশন
- এই কুকিটি UI ভাষা কনফিগার করার সময় ব্যবহৃত হয়। এটি উইজেট এবং অন্যান্য ডায়ালগের জন্য ব্যবহৃত ভাষাগুলি পরিচালনা করার বিভিন্ন উপায় প্রদান করে।
- কার্যকরী
- entrance_url
- 1 দিন
- এই কুকিতে কোম্পানির ওয়েবসাইট পৃষ্ঠার URL বা ল্যান্ডিং পৃষ্ঠা থাকে যা একজন ব্যবহারকারী প্রথমবার সাইটে প্রবেশ করার সময় প্রবেশ করেছিলেন।
- org
- 3 দিন
- কুকিটি সেট করা হয় যখন ব্যবহারকারীর ভিজিট অর্গানিক ছিল (মানটি direct হতে পারে - যখন সার্চ স্ট্রিংয়ে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না এবং রেফারারের কোনো মান থাকে না, search - যখন সার্চ স্ট্রিংয়ে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না এবং sourceUrl-এ SE ঠিকানা সম্বলিত মান থাকে, unknown - যখন সার্চে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না, একটি sourceUrl থাকে কিন্তু এর মান SE ঠিকানা থেকে আলাদা)।
- org_t
- এই কুকিটি org কুকি সেট হওয়ার টাইমস্ট্যাম্প সংরক্ষণ করে।
- সেশন ID কুকিতে এমন তথ্য থাকে যা একটি অস্থায়ী মেমরি অবস্থানে সংরক্ষিত থাকে যা সেশন শেষ হওয়ার পরে মুছে ফেলা হয়। এই কুকিটি ব্যবহারকারীর ইনপুটের মতো তথ্য সংরক্ষণ করে এবং ওয়েবসাইটের মধ্যে ব্যবহারকারীর চলাচল ট্র্যাক করে।
- fuid
- 1 বছর 1 মাস 4 দিন
- FairPlay ব্যবহারকারী আইডি কুকি
- _hjAbsoluteSessionInProgress
- 29 মিনিট
- Hotjar এই কুকিটি ব্যবহারকারীর প্রথম পৃষ্ঠাদর্শন সেশন সনাক্ত করতে সেট করে, যা কুকি দ্বারা সেট করা একটি True/False ফ্ল্যাগ।
- বিশ্লেষণ
- _sp_ses.*
- Snowplow এই কুকিটি ব্যবহারকারীর তথ্য সংরক্ষণ করতে সেট করে যা ব্যবহারকারী প্রথমবার সাইট পরিদর্শন করার সময় তৈরি হয় এবং পরবর্তী পরিদর্শনে আপডেট হয়।
- _sp_id.*
- _omappvp

- _omappvp কুকিটি নতুন এবং প্রত্যাবর্তনকারী ব্যবহারকারীদের পার্থক্য করতে সেট করা হয় এবং _omappvs কুকির সাথে একত্রে ব্যবহৃত হয়।
- _omappvs
- 19 মিনিট
- _omappvs কুকিটি, _omappvp কুকির সাথে একত্রে ব্যবহৃত হয়ে, দর্শনার্থী আগে ওয়েবসাইটটি পরিদর্শন করেছেন কিনা বা তিনি নতুন দর্শনার্থী কিনা তা নির্ধারণ করতে ব্যবহৃত হয়।
- *ga**
- Google Analytics পৃষ্ঠাদর্শন সংরক্ষণ এবং গণনা করতে এই কুকিটি সেট করে।
- Google Analytics দর্শনার্থী, সেশন এবং প্রচারাভিযানের ডেটা গণনা করতে এবং সাইটের বিশ্লেষণ প্রতিবেদনের জন্য সাইটের ব্যবহার ট্র্যাক করতে এই কুকিটি সেট করে। কুকিটি বেনামে তথ্য সংরক্ষণ করে এবং অনন্য দর্শনার্থীদের চিনতে একটি এলোমেলোভাবে উত্পন্ন নম্বর বরাদ্দ করে।
- *hjSessionUser**
- Hotjar এই কুকিটি সেট করে যাতে একই সাইটে পরবর্তী ভিজিটের ডেটা একই ব্যবহারকারী ID-এর জন্য দায়ী করা হয়, যা Hotjar ব্যবহারকারী ID-এ থাকে, যা সেই সাইটের জন্য অনন্য।
- _hjFirstSeen
- Hotjar নতুন ব্যবহারকারীর প্রথম সেশন সনাক্ত করতে এই কুকিটি সেট করে। এটি সত্য/মিথ্যা মান সংরক্ষণ করে, যা নির্দেশ করে যে এটি প্রথমবার Hotjar এই ব্যবহারকারীকে দেখেছে কিনা।
- *hjSession**
- _gasid
- বর্তমান ব্যবহারকারীর সেশন ID প্যারামিটার ধারণ করে, যা ga কুকি আরম্ভ করার পরে ব্যবহৃত হয়।
- _hjIncludedInSessionSample_1831391
- 1 মিনিট
- এই কুকিটি আমাদের সাইটের ট্র্যাফিক এবং বিশ্লেষণ পর্যবেক্ষণ করতে সহায়তা করে
- কুকিগুলির তালিকা সময়ে সময়ে সংশোধিত হতে পারে।
- CHANGES TO COOKIES POLICY
- বুকমেকার কুকি নীতি পরিবর্তন করার অধিকার সংরক্ষণ করে এবং এই ওয়েবসাইটে পরিবর্তন(গুলি) পোস্ট করবে।
- NOTIFICATION ABOUT COOKIES POLICY UPDATE
- ওয়েবসাইট বাস্তবায়নের আগে এই কুকি নীতির পরিবর্তন সম্পর্কে আপনাকে অবহিত করবে। বুকমেকার আপনাকে সর্বাধিক প্রাসঙ্গিক তথ্য রাখার জন্য নিয়মিতভাবে এই কুকি নীতি পরীক্ষা করার পরামর্শ দেয়। ওয়েবসাইট ব্যবহার করে, আপনি কুকি নীতি পরিবর্তনের সাথে আপনার সম্মতি নিশ্চিত করেন।
- ওয়েবসাইটে আপনার কুকি পছন্দগুলি কাস্টমাইজ করতে, ক্লিক করুন
- এখানে

বিরোধ নিষ্পত্তি

- খেলোয়াড়দের অভিযোগ পর্যালোচনার নীতি
- দায়িত্বশীল গেমিং ব্যবস্থার বাস্তবায়ন (যেমন, স্ব-বাদ)
- লাইসেন্স বাধ্যবাধকতার অনুমিত লঙ্ঘন

- শর্তাবলী যা অন্যায্য বা অস্বচ্ছ মনে হয়
- I. দায়িত্বশীল গেমিং সম্পর্কিত মামলা:
- স্ব-বাদ, শীতলকরণ সময়কাল বা খেলোয়াড়ের নিরাপত্তাকে প্রভাবিত করে এমন বিষয়গুলি অন্তর্ভুক্ত করে।
- 📘 ADR প্রক্রিয়া সম্পর্কে বিস্তারিত, যোগ্যতার মানদণ্ড এবং জমা দেওয়ার পদ্ধতি সহ, আমাদের শর্তাবলী এবং বিধানাবলীতে উপলব্ধ
- 🧑‍⚖️ দ্রষ্টব্য: ADR-এর সিদ্ধান্ত উভয় পক্ষের জন্য বাধ্যতামূলক। তবে, খেলোয়াড়রা আইনি প্রক্রিয়া বা অন্যান্য আইনি ব্যবস্থার অধিকার সংরক্ষণ করে যদি আইন দ্বারা অনুমোদিত হয়। একই বিষয়ে একবারই ADR-এ অভিযোগ স্থানান্তর করা যেতে পারে।
- লাইসেন্স শর্তাবলীর লঙ্ঘন
- H. রেকর্ড সংরক্ষণ এবং গোপনীয়তা
- আমরা সমস্ত অভিযোগের সুরক্ষিত এবং গোপনীয় রেকর্ড কমপক্ষে পাঁচ (5) বছর বা প্রযোজ্য আইন দ্বারা প্রয়োজন হলে তার চেয়ে বেশি সময় ধরে রাখি। এই রেকর্ডগুলি শুধুমাত্র অভ্যন্তরীণ নিরীক্ষা এবং CGA-এ প্রতিবেদনের জন্য ব্যবহৃত হয়।
- যেখানে প্রযোজ্য সেখানে আইনি প্রতিকারের-lawful means of legal protection-এর জন্য আবেদন করুন
- J. নীতিতে পরিবর্তন
- এই নীতিটি আইন, অভ্যন্তরীণ পদ্ধতি বা অভিযোগ ব্যবস্থাপনায় উন্নতির পরিবর্তন প্রতিফলিত করতে পর্যায়ক্রমে আপডেট করা যেতে পারে। সর্বশেষ সংস্করণ সর্বদা আমাদের সাইটে উপলব্ধ।
- আমাদের পরিষেবাগুলি ব্যবহার করে, আপনি নিশ্চিত করেন যে আপনি এই খেলোয়াড়দের অভিযোগ পর্যালোচনার নীতিটি পড়েছেন এবং গ্রহণ করেছেন, যা আমাদের আইনত বাধ্যতামূলক শর্তাবলী এবং বিধানাবলীর অংশ।

স্ব-বাদ

- যদি আপনি আর্থিক বা মানসিক সমস্যার সম্মুখীন হন, তাহলে আমরা জুয়া খেলা থেকে বিরতি নেওয়ার পরামর্শ দিই যাতে বিভ্রান্ত হয়ে নিয়ন্ত্রণ পুনরুদ্ধার করতে পারেন। তবে, কিছু লোকের জন্য নিজেকে নিয়ন্ত্রণে রাখা কঠিন হতে পারে এবং তারা জুয়া আসক্তি বিকাশের ঝুঁকিতে থাকে। এই ধরনের ক্ষেত্রে, আরও কঠোর পদক্ষেপ নেওয়া প্রয়োজন। একটি বিকল্প হলো নির্দিষ্ট সময়ের জন্য বা অনির্দিষ্টকালের জন্য স্বেচ্ছায় স্ব-বাদের অনুরোধ করা।
- দায়িত্বশীল গেমিং নীতির আওতায় ঝুঁকিপূর্ণ আচরণ সনাক্ত করতে আমাদের কোম্পানির জন্য অনন্য একটি অভ্যন্তরীণ সিস্টেম ব্যবহার করা হয়। এটি এমন গ্রাহকদের চিহ্নিত করে যারা প্রায়ই হেরে যান, আর্থিক বা মানসিক স্বাস্থ্যের সম্ভাব্য ঝুঁকিতে থাকেন, আমাদের কর্মীদের সাথে যোগাযোগে আক্রমণাত্মক বা অপমানজনক আচরণ প্রদর্শন করেন। আমাদের গ্রাহক সহায়তা পরিষেবা এই ব্যক্তিদের সাথে যোগাযোগ করে পরিস্থিতি মূল্যায়ন করতে এবং স্ব-সীমাবদ্ধতা বা স্ব-বাদ বিকল্পগুলি সক্রিয় করার সম্ভাবনা নিয়ে আলোচনা করতে।
- যদি আপনি মনে করেন যে আপনি ঝুঁকির মধ্যে আছেন, আমরা আপনাকে আমাদের সাথে যোগাযোগ করতে এবং স্ব-বাদের অনুরোধ করতে পরামর্শ দিই।
- ○ জুয়া খেলার কারণে আপনি কি পরিবার, বন্ধু বা শখের প্রতি আগ্রহ হারিয়েছেন?
- ○ জুয়া খেলার কারণে আপনি কি হতাশ বোধ করেন বা এমনকি আত্মহত্যার প্রবণতা দেখান?

বিকেতে অনলাইনে বিলিয়ার্ডে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- যদিও স্নুকার এবং রাশিয়ান বিলিয়ার্ড ফুটবল ম্যাচ বা টেনিস ম্যাচের মতো ভক্তদের কাছে ততটা জনপ্রিয় নয়, এই ক্রীড়া প্রতিযোগিতাগুলি বেটরদের কাছে যথেষ্ট উচ্চ রেটিং পায়। পকেটযুক্ত টেবিলে খেলা নিয়মাবলী,

সেইসাথে কিউ এবং বলের মাস্টারদের রেটিং এবং প্রস্তুতি সম্পর্কে তথ্য জেনে আপনি উল্লেখযোগ্য পরিমাণ অর্থ জিততে পারেন। তাই প্যারিম্যাচে বিলিয়ার্ডে বাজি সর্বদা উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য CIS দেশগুলির ক্লায়েন্টদের মধ্যে জনপ্রিয়। এই পর্যালোচনা থেকে আপনি বিলিয়ার্ড বেটিংয়ের সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য এবং বুকমেকারের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে টোটোতে এই ধরণের প্রতিযোগিতার সুবিধা সম্পর্কে জানতে পারবেন।

নিয়ম ও শর্তাবলী

- নিয়ম ও শর্তাবলী
- সাধারণ নিয়ম ও শর্তাবলী
- সর্বশেষ আপডেট: 10 মার্চ 2026
- এই ওয়েবসাইট এবং এতে উপলব্ধ যেকোনো গেম, পণ্য বা পরিষেবা ব্যবহার করার আগে, অনুগ্রহ করে এই সাধারণ নিয়ম ও শর্তাবলী সাবধানে পড়ুন।
- 1. সংজ্ঞা
- 1.1. এই নিয়ম ও শর্তাবলীতে (এর পরে – «নিয়ম» বা «T&C») বড় হাতের শব্দ এবং অভিব্যক্তিগুলির নিম্নলিখিত অর্থ রয়েছে:
- «T&C» – এই সাধারণ নিয়ম ও শর্তাবলী, যা সময়ে সময়ে পরিবর্তিত হতে পারে;
- «প্রদানকারী» – কুরাসাওতে নিবন্ধিত একটি আইনি সত্তা এবং জাতীয় জুয়া আইন (LOK), P.B. 2024, № 157 অনুসারে কুরাসাও গেমিং কর্তৃপক্ষ দ্বারা জারি করা একটি বৈধ গেমিং লাইসেন্স ধারণ করে, কুরাসাওতে নিবন্ধিত আইনি ঠিকানা সহ;
- «গ্রাহক» – যে কোনও প্রাকৃতিক ব্যক্তি যিনি প্রদানকারীর প্রস্তাবের প্রাপক (তদনুসারে প্রদানকারী প্রস্তাবকারী), যিনি এই নথির 2 বিভাগে নির্ধারিত পদ্ধতিতে এই নিয়মগুলি গ্রহণ করেছেন;
- «সীমাবদ্ধ এখতিয়ার» – নিম্নলিখিত দেশ এবং অঞ্চলগুলি: আরুবা, অস্ট্রেলিয়া, বোনায়ার, কুরাসাও, ফ্রান্স, নেদারল্যান্ডস, সাবা, সিন্ট ইউস্টাটিয়াস, সিন্ট মার্টেন, সিঙ্গাপুর, স্পেন, যুক্তরাজ্য, মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র, পাশাপাশি মানি লন্ডারিং বিরোধী আর্থিক কার্যকলাপ টাস্ক ফোর্স (FATF) দ্বারা উচ্চ-ঝুঁকিপূর্ণ দেশ হিসাবে চিহ্নিত যে কোনও এখতিয়ার যা কল-টু-অ্যাকশনের অধীন (তথাকথিত «FATF কালো তালিকা»), যার মধ্যে কোরিয়ান পিপলস ডেমোক্রেটিক রিপাবলিক (DPRK), ইরান এবং মায়ানমার অন্তর্ভুক্ত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়।
- 1.2. এখানে ব্যবহৃত অন্যান্য সমস্ত পদগুলির সাধারণ অর্থ রয়েছে, যদি না অন্যথায় সংজ্ঞায়িত করা হয় বা প্রসঙ্গ থেকে উদ্ভূত হয়।
- 2. প্রস্তাব এবং গ্রহণ
- 2.1. এই নিয়মগুলি প্রদানকারী দ্বারা নিম্নলিখিত সমস্ত প্রয়োজনীয়তা পূরণকারী যে কোনও প্রাকৃতিক ব্যক্তির কাছে সম্বোধন করা শর্তাবলীতে একটি বাধ্যতামূলক চুক্তি করার প্রস্তাব উপস্থাপন করে:
- (ii) ব্যক্তি প্রকৃতপক্ষে সীমাবদ্ধ এখতিয়ারে অবস্থান করেন না;
- (iii) ব্যক্তি প্রকৃতপক্ষে এমন অঞ্চলে অবস্থান করেন না যেখানে অনলাইন জুয়া নিষিদ্ধ;
- (iv) ব্যক্তি এমন রাষ্ট্রের নাগরিক এবং/অথবা বাসিন্দা নন যেগুলির বিরুদ্ধে কুরাসাও গেমিং কর্তৃপক্ষ নিষেধাজ্ঞা জারি করেছে;
- (v) ব্যক্তি এমন রাষ্ট্রের নাগরিক এবং/অথবা বাসিন্দা নন যাদের আইন প্রতিষ্ঠিত আন্তর্জাতিক মান FATF-এর সাথে সঙ্গতিপূর্ণ নয় এবং/অথবা FATF প্রতিবেদন অনুসারে মানি লন্ডারিং এবং সন্ত্রাসবাদ финансирование-financing প্রতিরোধ কৌশলে ফাঁক রয়েছে এমন রাষ্ট্রের;

- 2.2. প্রদানকারীর কাছে অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন করে বা অন্যথায় ওয়েবসাইট অ্যাক্সেস এবং ব্যবহার করে, পয়েন্ট 2.1-এ উল্লিখিত প্রস্তাবকারী উপরের প্রস্তাব এবং এই নিয়মগুলির গ্রহণ প্রকাশ করেন, যার ফলে সেগুলি প্রদানকারী এবং সেই প্রস্তাবকারীর মধ্যে একটি বাধ্যতামূলক চুক্তি হয়ে ওঠে, এবং গ্রহণের মুহূর্ত থেকে সেই ব্যক্তি গ্রাহক হয়ে যান।
- 2.3. উল্লিখিত প্রস্তাব গ্রহণ করে, প্রস্তাবকারী পয়েন্ট 2.1-এ তালিকাভুক্ত প্রয়োজনীয়তাগুলির সাথে তার সম্পূর্ণ সামঞ্জস্য নিশ্চিত এবং গ্যারান্টি দেন।
- 2.4. এই নিয়মগুলির অধীনে প্রদানকারী এবং গ্রাহকের মধ্যে চুক্তি গ্রাহকের পয়েন্ট 2.1-এ তালিকাভুক্ত প্রয়োজনীয়তাগুলির (পাশাপাশি এই নিয়মগুলির অধীনে প্রযোজ্য হতে পারে এমন অতিরিক্ত প্রয়োজনীয়তা) সম্পূর্ণ এবং ধারাবাহিক সম্মতির সাপেক্ষে কার্যকর। গ্রাহক উল্লিখিত কোনও প্রয়োজনীয়তার সাথে অসঙ্গতিপূর্ণ হলে, চুক্তি এই ধরনের অসঙ্গতির সম্পূর্ণ সময়ের জন্য স্বয়ংক্রিয়ভাবে স্থগিত বলে গণ্য হবে (পয়েন্ট 2.6-এর বিধানগুলি বাদে)।
- 2.5. সন্দেহ এড়াতে:
- ওয়েবসাইটের প্রাপ্যতা নিজেই একটি প্রস্তাব নয়;
- প্রদানকারী স্পষ্টভাবে কোনও দায় অস্বীকার করেন এবং পয়েন্ট 2.1-এর প্রয়োজনীয়তা পূরণ না করা ব্যক্তির ওয়েবসাইট ব্যবহারের ফলে উদ্ভূত কোনও ক্ষতি, ব্যয় বা ক্ষতির জন্য ক্ষতিপূরণ দেন না, এবং ওয়েবসাইট ব্যবহার করে, এই ধরনের ব্যক্তি এই দায় অস্বীকারকে স্বীকার করেন;
- ওয়েবসাইট ব্যবহারকারী যে কোনও ব্যক্তি নিশ্চিত করেন যে তিনি যে অঞ্চলে অবস্থান করেন সেই অঞ্চলের আইন অনুসারে তার কার্যকলাপে প্রযোজ্য সমস্ত আইনি নিয়ম মেনে চলার জন্য তিনি স্বাধীনভাবে দায়ী; উপরন্তু, ব্যক্তি সমস্ত কর বাধ্যবাধকতা (যেমন, আয় হিসাব, প্রতিবেদন এবং কর প্রদান) পূরণের জন্য স্বাধীনভাবে দায়ী। যে কোনও ক্ষেত্রে প্রদানকারী ব্যক্তির কোনও আইনি প্রয়োজনীয়তা বা বাধ্যবাধকতা মেনে না চলার বা পূরণ না করার জন্য দায়ী নন।
- 2.6. যদি পয়েন্ট 2.1-এর প্রয়োজনীয়তা পূরণ না করা কোনও ব্যক্তি অ্যাকাউন্ট নিবন্ধন করেন, তবে এই ধরনের ব্যক্তি অপরিবর্তনীয়ভাবে নিশ্চিত করেন যে তিনি অ্যাকাউন্টে জমা করা কোনও তহবিল প্রদানকারীর কাছে উপহার বলে গণ্য হবে, এবং প্রদানকারী নিজের বিবেচনায় অন্যথায় সিদ্ধান্ত না নিলে এই ধরনের তহবিল ফেরত দিতে বাধ্য নন। তদুপরি, এই ধরনের ব্যক্তির ওয়েবসাইটে কোনও কার্যকলাপ সামাজিক জুয়া বলে গণ্য হবে। এই ধরনের ব্যক্তিকে অর্থ প্রদান করা হলে, সমস্ত এই ধরনের তহবিল ভুলভাবে স্থানান্তরিত বলে গণ্য হবে এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি থাকবে, এবং উল্লিখিত ব্যক্তি সেগুলি ফেরত দিতে বাধ্য।
- 2.7. পয়েন্ট 2.4 অনুসারে প্রদানকারী এবং গ্রাহকের মধ্যে চুক্তি স্থগিত হলে, পয়েন্ট 2.6-এর বিধানগুলি এই ধরনের স্থগিতের সম্পূর্ণ সময়ের জন্য প্রযোজ্য হবে।
- 2.8. গ্রাহক প্রদানকারীর সহায়তা পরিষেবার সাথে ভদ্রভাবে যোগাযোগ করতে, অশ্লীল ভাষা, হুমকি বা অপমান ব্যবহার করা এড়াতে বাধ্য। লঙ্ঘন (অশ্লীল ভাষা, হুমকি বা স্প্যাম ব্যবহার সহ) প্রদানকারীর বিবেচনায় সহায়তা অ্যাক্সেসের অস্থায়ী স্থগিতাদেশ (1 দিন থেকে 3 মাস পর্যন্ত) বা অ্যাকাউন্ট সীমাবদ্ধতার কারণ হতে পারে।
- 2.9. গ্রাহক নিশ্চিত করেন যে:
- (i) তার এখতিয়ারের সমস্ত প্রযোজ্য আইন মেনে চলার জন্য স্বাধীনভাবে দায়ী, যার মধ্যে কর প্রতিবেদন এবং জয়ের উপর কর প্রদানের বাধ্যবাধকতা অন্তর্ভুক্ত;
- (ii) ষড়যন্ত্রে অংশ নেবেন না, নিষিদ্ধ সফ্টওয়্যার ব্যবহার করবেন না বা গেমের ফলাফল পরিচালনা বা অন্যায্য সুবিধা অর্জনের লক্ষ্যে কার্যকলাপে অংশ নেবেন না।
- 2.10. প্রদানকারী কোনও বাজি চুক্তি বাতিল করার, বাধ্যবাধকতা পূরণ করতে অস্বীকার করার বা জয় আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করেন যদি এটি প্রতিষ্ঠিত হয় যে গ্রাহক:

- প্রকৃতপক্ষে সীমাবদ্ধ এখতিয়ারে অবস্থান করেন বা সেই এখতিয়ারের নাগরিক/বাসিন্দা; বা
- প্রকৃতপক্ষে এমন এখতিয়ারে অবস্থান করেন যেখানে অনলাইন জুয়া নিষিদ্ধ; বা
- 3. সাধারণ বিধান
- 3.1. ওয়েবসাইটটি শুধুমাত্র ব্যক্তিগত উদ্দেশ্যে ব্যবহার করা যেতে পারে এবং কোনও বাণিজ্যিক আয় অর্জনের জন্য ব্যবহার করা উচিত নয়।
- 3.2. গ্রাহক স্বীকার করেন যে ওয়েবসাইটে পৃথক গেম, পণ্য বা পরিষেবাগুলি তাদের নিজস্ব অতিরিক্ত নিয়ম ও শর্তাবলী দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হতে পারে, যার মধ্যে রয়েছে但不限于: যে অঞ্চলগুলির জন্য এই ধরনের গেম, পণ্য বা পরিষেবা দেওয়া হয় সেই অঞ্চলগুলির ক্ষেত্রে অতিরিক্ত বিধিনিষেধ; পয়েন্ট 2.1-এ উল্লিখিতগুলির অতিরিক্ত গ্রাহকের জন্য অতিরিক্ত প্রয়োজনীয়তা ইত্যাদি। গ্রাহক hereby স্পষ্টভাবে সম্মত হন যে কোনও এই ধরনের গেম, পণ্য বা পরিষেবা ব্যবহার শুরু করার অর্থ গ্রাহক সংশ্লিষ্ট অতিরিক্ত নিয়ম ও শর্তাবলী গ্রহণ করেছেন, যা প্রদানকারী এবং গ্রাহকের মধ্যে এই ধরনের গেম, পণ্য বা পরিষেবার ব্যবহারে প্রযোজ্য একটি বাধ্যতামূলক অতিরিক্ত চুক্তি হয়ে ওঠে। তাদের ব্যবহারের ক্ষেত্রে সংশ্লিষ্ট অতিরিক্ত নিয়ম ও শর্তাবলী এই নিয়মগুলির উপর প্রাধান্য পায়।
- 3.3. এই নিয়মগুলি প্রদানকারী দ্বারা যে কোনও সময় এবং যে কোনও কারণে (বা ছাড়াই) তার নিজের বিবেচনায় একতরফাভাবে পরিবর্তন করা যেতে পারে। প্রদানকারী ইমেলের মাধ্যমে গুরুত্বপূর্ণ পরিবর্তন সম্পর্কে গ্রাহককে অবহিত করার জন্য বাণিজ্যিকভাবে যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা করবেন। তবে, সম্ভাব্য পরিবর্তনের জন্য এই নিয়মগুলি নিয়মিত পরীক্ষা করার দায়িত্ব গ্রাহকের। এমনকি বিজ্ঞপ্তি ছাড়াই, গ্রাহকের ওয়েবসাইট ব্যবহার চালিয়ে যাওয়া সমস্ত বর্তমান পরিবর্তনের সাথে সম্মতি বলে গণ্য হবে।
- 3.4. এই নিয়মগুলি প্রদানকারীর প্রস্তাবিত সমস্ত প্রচার এবং বোনাসের জন্য মৌলিক কাঠামো। নির্দিষ্ট প্রচারণা বা প্রচারের কোনও বিশেষ শর্ত এই সাধারণ নিয়মগুলির সাথে সঙ্গতিপূর্ণ হতে হবে এবং অন্যথায় স্পষ্টভাবে উল্লেখ না থাকলে তাদের বিরোধিতা করতে পারবে না। বিরোধের ক্ষেত্রে, এই সাধারণ নিয়মগুলির অগ্রাধিকার থাকবে, যদি না অন্যথায় প্রদান করা হয়। প্রদানকারী:
- যে কোনও সময় যে কোনও তৃতীয় পক্ষের জুয়া অপারেটরের অনুকূলে তার যে কোনও অধিকার হস্তান্তর এবং নবায়ন করতে পারেন (প্রযোজ্য আইন সাপেক্ষে), শর্ত থাকে যে এই ধরনের উত্তরাধিকারী সমস্ত প্রয়োজনীয় লাইসেন্স এবং অনুমতি ধারণ করেন এবং সমস্ত বাধ্যবাধকতা পূরণের দায়িত্ব গ্রহণ করেন;
- 3.5. ওয়েবসাইট ব্যবহারকারী যেকোনো ব্যক্তিকে ওয়েবসাইটে উপলব্ধ جميع অতিরিক্ত নিয়ম ও নীতি, যার মধ্যে রয়েছে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয় গোপনীয়তা নীতি এবং বোনাস নীতি, গ্রহণ করেছেন বলে গণ্য করা হবে। উপরন্তু, গোপনীয়তা নীতির অংশ হিসেবে ওয়েবসাইট ব্যবহারকে উক্ত নীতিতে নির্ধারিত পরিমাণে ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়াকরণে সম্মতি বলে গণ্য করা হবে। ব্যক্তিগত ডেটা অ্যাকাউন্ট পরিচালনা, AML/KYC উদ্দেশ্য এবং পরিষেবা প্রদানের জন্য সংগ্রহ করা হয় এবং যতদিন প্রয়োজন ততদিনই সংরক্ষণ করা হয়। গ্রাহক support@parimatch.com ঠিকানায় যোগাযোগ করে ডেটা অ্যাক্সেস, সংশোধন বা মুছে ফেলার অনুরোধ করার অধিকারী।
- 3.6. প্রদানকারী পেমেন্ট এজেন্টের পরিষেবা ব্যবহার করে, যিনি প্রদানকারীর নিজস্ব বিবেচনায় প্রদানকারী ও গ্রাহকের মধ্যে যেকোনো ডিপোজিট, উত্তোলন বা অন্যান্য নিষ্পত্তির জন্য পেমেন্ট এজেন্ট হিসেবে কাজ করতে পারেন। সন্দেহ এড়াতে, প্রদানকারী ও গ্রাহকের মধ্যে নিষ্পত্তি সম্পর্কিত এই নিয়মাবলীর যেকোনো বিধান প্রদানকারীর পক্ষ থেকে যেকোনো সময় এবং যেকোনো মেয়াদের জন্য পক্ষগুলোর মধ্যে প্রাপ্য যেকোনো পরিমাণ গ্রহণ বা স্থানান্তরের জন্য পেমেন্ট এজেন্ট নিয়োগের প্রদানকারীর অধিকারকে বোঝায়। এই নিয়মাবলী গ্রহণ করে, গ্রাহক প্রদানকারীর এই অধিকারে অপরিবর্তনীয়ভাবে সম্মত বলে গণ্য হবেন এবং

পেমেন্ট এজেন্টের মাধ্যমে এই ধরনের পেমেন্টকে সঠিক হিসেবে স্বীকার করতে বাধ্য থাকবেন, যেমনভাবে সেগুলো সরাসরি গ্রাহক ও প্রদানকারীর মধ্যে সম্পন্ন হয়ে থাকলে স্বীকার করা হতো।

- 3.7. প্রদানকারী সমস্ত প্রয়োজনীয় যাচাইকরণ প্রক্রিয়া, KYC এবং AML সফলভাবে সম্পন্ন হওয়ার আগ পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন স্থগিত রাখার এবং/অথবা গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট জমাট বাঁধার অধিকার সংরক্ষণ করে। প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় নথি বা তথ্য অনুরোধ করার অধিকারী, যার মধ্যে রয়েছে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয় পরিচয়, বসবাসের স্থান, আয়ের উৎস ও তহবিলের উৎসের নিশ্চয়তা, পেমেন্ট অ্যাকাউন্টের মালিকানা বা ভিডিও যাচাইকরণ পরিচালনা। উক্ত প্রক্রিয়াগুলো সম্পন্ন হওয়ার আগ পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন সীমিত থাকতে পারে।
- 3.7.1. প্রদানকারী যেকোনো সময় গ্রাহকের কাছে অতিরিক্ত নথি বা তথ্য অনুরোধ করার অধিকার সংরক্ষণ করে, গ্রাহক পূর্বে অ্যাকাউন্টের প্রাথমিক যাচাইকরণ সম্পন্ন করেছেন কিনা তা নির্বিশেষে।
- 3.8. সময়সীমা গণনার উদ্দেশ্যে, পক্ষগুলো সম্মত হয় যে এই নিয়মাবলীর অধীনে সমস্ত সময়কাল UTC টাইম জোন অনুযায়ী গণনা করা হবে।
- 4.1. গ্রাহকের কেবল একটি অ্যাকাউন্ট থাকতে পারে। এই ধারার উদ্দেশ্যে, প্রদানকারীর বিবেচনায়, বিভিন্ন প্রকৃত ব্যক্তির অ্যাকাউন্ট, যারা একই পরিবারের সদস্য এবং/অথবা একই গৃহস্থালিতে বাস করেন, একই ইমেইল ঠিকানা এবং/অথবা ফোন, এবং/অথবা পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট, এবং/অথবা IP-ঠিকানা, এবং/অথবা সাধারণ ডিভাইস ব্যবহার করেন, সেগুলোকে একই ব্যক্তির অ্যাকাউন্ট হিসেবে বিবেচনা করা যেতে পারে।
- 4.2. গ্রাহকের জন্য নিষিদ্ধ:
- 4.3. যদি গ্রাহক প্রকৃতপক্ষে ধারা 4.2-এ বর্ণিত নিষেধাজ্ঞা লঙ্ঘন করে কোনো তহবিল উত্তোলন করেন, তাহলে সেই সমস্ত তহবিল ভুলভাবে স্থানান্তরিত বলে গণ্য হবে এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি হিসেবে থাকবে, এবং গ্রাহক তা ফেরত দিতে বাধ্য থাকবেন। প্রদানকারী গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে এই ধরনের পরিমাণ আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 4.4. গ্রাহক নিশ্চিত করতে বাধ্য যে অ্যাকাউন্টে নির্ভরযোগ্য তথ্য (পূর্ণ নাম, ফোন নম্বর, জন্মতারিখ ইত্যাদি) উল্লেখ করা আছে এবং তথ্য পরিবর্তনের ক্ষেত্রে সময়মতো অ্যাকাউন্ট সেটিংসে তা হালনাগাদ করতে বাধ্য। কিছু পরিবর্তনের জন্য অতিরিক্ত যাচাইকরণ প্রয়োজন হতে পারে।
- 4.5. প্রদানকারী যেকোনো সময় নিজস্ব বিবেচনায় গ্রাহকের কাছে তার অ্যাকাউন্টের মালিকানা ও বৈধ ব্যবহারের নিশ্চয়তা প্রদানের জন্য, ।ɔ। জালিয়াতি ও মানি লন্ডারিং (AML) প্রতিরোধের উদ্দেশ্যে নথি ও তথ্য অনুরোধ করার অধিকারী। এই ধরনের নথি হতে পারে, বিশেষভাবে কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়:
- গ্রাহকের পরিচয়পত্রের ছবি;
- গ্রাহকের বসবাসের স্থান নিশ্চিতকারী নথির ছবি বা স্ক্রিনশট;
- পরিচয়পত্রসহ গ্রাহকের সেলফি;
- গ্রাহকের আয়ের উৎসের নিশ্চয়তা;
- তহবিলের উৎসের নিশ্চয়তা;
- লেখাসহ গ্রাহকের সেলফি (উদাহরণ: «Hello [প্রদানকারীর বাণিজ্যিক নাম]») এবং/অথবা বিশেষ শর্ত পূরণ (চোখ টেপা, মাথা/হাত ঘোরানো ইত্যাদি)।
- 4.6. প্রদত্ত নথিতে সমস্ত ডেটা গ্রাহক অ্যাকাউন্টে উল্লেখিত তথ্যের সাথে সম্পূর্ণ মিলতে হবে। নথিগুলো বৈধ হতে হবে এবং মালিকের ছবি, জন্মতারিখ এবং ইস্যু/মেয়াদ শেষের তারিখ স্পষ্টভাবে দৃশ্যমান হতে হবে। প্রদানকারী পেমেন্ট কার্ডের ছবি অনুরোধ করলে গ্রাহক তিন-সংখ্যার কোড CVV/CVC লুকাতে বাধ্য। প্রদানকারী কখনো CVV/CVC কোড অনুরোধ করে না। প্রদানকারী নথির জন্য অতিরিক্ত যুক্তিসঙ্গত প্রয়োজনীয়তা নির্ধারণ করতে পারে (মেয়াদ, ছবির গুণমান, ভাষা, অনুবাদ ইত্যাদি)। অ্যাকাউন্ট তৈরি করার পর তথ্য পরিবর্তিত হলে

প্রদানকারী পরিবর্তনের «আগে» এবং «পরে» উভয় নথি অনুরোধ করার অধিকারী, সেইসাথে এই ধরনের পরিবর্তনের সত্যতা নিশ্চিতকরণ। এছাড়াও প্রদানকারী অন্যান্য যাচাইকরণ পদ্ধতি ব্যবহার করতে পারে (যেমন কল বা ভিডিও যোগাযোগ)। যাচাইকরণের সময়সীমা পৃথকভাবে নির্ধারিত হয়; গড়ে প্রতিটি গ্রাহক প্রতিক্রিয়া পর্যালোচনা করতে পাঁচ (5) দিন পর্যন্ত সময় লাগে।

- 4.6.1. জালিয়াতির সন্দেহ হলে প্রদানকারী গ্রাহকের ভিডিও পরিচয় যাচাইকরণের দাবি করতে পারে। নির্ধারিত সময়ের মধ্যে দাবি পূরণ করতে অস্বীকৃতি অ্যাকাউন্ট ব্লক এবং তহবিল বাজেয়াপ্তির কারণ হতে পারে।
- 4.6.2. যদি গ্রাহক প্রদানকারীর অনুরোধের (ইমেইল, ফোন বা দূরবর্তী ভিডিও যাচাইকরণের মাধ্যমে প্রেরিত) তারিখ থেকে চৌদ্দ (14) ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে অনুরোধকৃত যাচাইকরণ নথি বা তথ্য প্রদান না করেন, তাহলে প্রদানকারী অ্যাকাউন্ট স্থগিত রাখার, আরও গেমপ্লে সীমিত করার এবং যথাযথ গ্রাহক যাচাইকরণ (CDD) প্রক্রিয়া সম্পন্ন হওয়ার আগ পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন প্রক্রিয়াকরণে অস্বীকৃতি জানানোর অধিকার সংরক্ষণ করে। যদি গ্রাহক প্রয়োজনীয়তা পূরণ করতে থাকেন না বা তা পূরণ করতে অস্বীকৃতি জানান, তাহলে প্রদানকারী অ্যাকাউন্ট বাতিল করতে পারেন এবং অবৈধ কার্যকলাপের সন্দেহ না থাকলে অবশিষ্ট নেট ডিপোজিট ব্যালেন্স মূল পেমেন্ট উৎসে ফেরত দিতে পারেন।
- 4.7. সন্দেহজনক কার্যকলাপ এবং/অথবা জালিয়াতির সন্দেহ হলে প্রদানকারী গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলনের সুবিধা তার যাচাইকরণ সম্পন্ন হওয়ার আগ পর্যন্ত স্থগিত রাখার অধিকারী। অ্যাকাউন্টের ডেটার সম্পূর্ণ প্রাথমিক যাচাইকরণের আগ পর্যন্ত প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় তহবিল উত্তোলনের সুবিধা স্থগিত রাখার অধিকারী। এছাড়াও, এই বিভাগের অধীনে অতিরিক্ত বা পুনরায় যাচাইকরণ শুরু করার সময় প্রদানকারী যাচাইকরণ সম্পন্ন হওয়ার আগ পর্যন্ত তহবিল উত্তোলন স্থগিত রাখতে পারেন।
- 4.8. গ্রাহক কর্তৃক উপরের যেকোনো বিধান লঙ্ঘন এই নিয়মাবলীর গুরুতর লঙ্ঘন বলে গণ্য হবে। এই ক্ষেত্রে প্রদানকারী জরিমানা হিসেবে অ্যাকাউন্টের সমস্ত তহবিল আটকে রাখার অধিকারী (আইন এবং এই নিয়মাবলীর অধীনে অন্যান্য প্রতিকার ক্ষুণ্ন না করে), সেইসাথে অবিলম্বে এই নিয়মাবলীর কার্যকারিতা বন্ধ করতে এবং গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট ও ওয়েবসাইটে প্রবেশাধিকার বন্ধ করতে পারেন।
- 4.9. অ্যাকাউন্টে প্রবেশের ডেটার নিরাপত্তার জন্য গ্রাহক নিজেই দায়ী। গ্রাহক সম্মত হন যে যদি গ্রাহকের নিরাপত্তা ব্যবস্থা মেনে না চলার ফলে তৃতীয় পক্ষ অ্যাকাউন্টে প্রবেশাধিকার পায়, তাহলে সেই ব্যক্তির যেকোনো কার্যকলাপ গ্রাহকের কার্যকলাপ বলে গণ্য হবে এবং প্রদানকারী গ্রাহকের ক্ষতির জন্য দায়ী থাকবেন না। এই ধরনের ঘটনাকে তৃতীয় পক্ষকে প্রবেশাধিকার প্রদান হিসেবে বিবেচনা করা যেতে পারে, যা এই নিয়মাবলীর লঙ্ঘন।
- 4.10. প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায়, কারণ ব্যাখ্যা না করে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই এই নিয়মাবলীর কার্যকারিতা বন্ধ করতে এবং অবশিষ্ট তহবিল ফেরত দিয়ে (প্রযোজ্য হলে উত্তোলন ফি বাদ দিয়ে) গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 4.11. প্রদানকারী বাজি চুক্তিকে অবৈধ ঘোষণা করতে পারে যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে:
- গ্রাহকদের একটি দল সীমাবদ্ধতা এড়াতে ষড়যন্ত্রে লিপ্ত;
- 4.12. বুকমেকার কোম্পানি গ্রাহকের প্রতি আস্থা হারিয়েছে। যদি গ্রাহক সম্পাদিত বাজির সততা যাচাইয়ের সময় বাজির ইতিহাস ব্যাখ্যা করতে না পারেন — কোন নীতির ভিত্তিতে এটি করা হয়েছিল, বাজি ধরার সময় গ্রাহক কী দ্বারা পরিচালিত হয়েছিলেন, কেন এই ইভেন্টে তার আগ্রহ হয়েছিল, অথবা বাজি সম্পর্কিত অন্য যেকোনো প্রশ্নের উত্তর দিতে না পারেন যা বুকমেকার নেটওয়ার্ক গ্রাহককে জিজ্ঞাসা করা প্রয়োজন মনে করে — এবং যদি গ্রাহকের দেওয়া উত্তর সম্পাদিত বাজির সততার বিষয়ে সন্দেহ রেখে যায়, তাহলে এটি বুকমেকার কোম্পানির এই গ্রাহকের প্রতি আস্থা হারানোর দিকে নিয়ে যায়। উপরোক্ত বিষয় বুকমেকার কোম্পানিতে বাজির আকার, পরিমাণ এবং কাঠামো দ্বারা নিশ্চিত হতে পারে। তালিকাভুক্ত যেকোনো বিষয়ে (যদি থাকে) বুকমেকার কোম্পানির ব্যবস্থাপনা কর্তৃক গৃহীত সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত। যদি কোনো কারণে গ্রাহকের ঋণাত্মক ব্যালেন্স তৈরি হয়,

বুকমেকার কোম্পানি এই গ্রাহককে কোনো পেমেন্ট করার আগে তা বিবেচনায় নেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করে।

- 5. ওয়েবসাইটের ব্যবহার
- 5.1. গ্রাহক, এই নিয়মাবলীর সমস্ত বিধান (যাচাইকরণ সংক্রান্ত বিধানসহ) স্থায়ীভাবে মেনে চলার শর্তে, ওয়েবসাইটের মাধ্যমে প্রদানকারীর সাথে বাজি ধরার জন্য তার অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করার অধিকারী। গ্রাহক স্বীকার করেন (ধারা 2.6-এর বিধান ব্যতীত) যে প্রদানকারী ওয়েবসাইটের মাধ্যমে প্রকৃত অর্থের গেম প্রদান করে এবং বাজি ধরতে ইচ্ছুক গ্রাহককে প্রকৃত অর্থ ব্যবহার করতে বাধ্য।
- 5.2. বাজি ধরার সুবিধার জন্য গ্রাহককে বিভাগ 6 অনুযায়ী প্রকৃত অর্থ দিয়ে তার অ্যাকাউন্ট পূরণ করতে বাধ্য। গ্রাহক স্পষ্টভাবে নিশ্চিত করেন যে প্রদানকারী কোনো আর্থিক প্রতিষ্ঠান নয় এবং অ্যাকাউন্টে জমা করা তহবিলে কোনো সুদ যোগ হয় না।
- 5.3. গ্রাহক hereby প্রদানকারীকে গ্রাহকের করা বাজির মূল্য হিসেবে গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল কেটে নেওয়ার অনুমোদন দেন।
- 5.4. গ্রাহক স্পষ্টভাবে নিশ্চিত করেন এবং উপলব্ধি করেন যে:
- (ii) ওয়েবসাইটের ব্যবহার আর্থিক ক্ষতির দিকে নিয়ে যেতে পারে, এবং প্রদানকারী এই ধরনের ক্ষতির জন্য দায়ী নন।
- 5.5. প্রদানকারী নিজস্ব বিবেচনায় যেকোনো সময় ওয়েবসাইট থেকে যেকোনো গেম, পণ্য বা পরিষেবা অপসারণ করার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- 5.6. যদি গ্রাহক টানা বারো (12) মাস ধরে অ্যাকাউন্টে তহবিল জমা না করেন (এবং উত্তোলনও না করেন) অথবা বাজি না ধরেন, তাহলে প্রদানকারী মাসিক প্রশাসনিক ফি হিসেবে 5 (পাঁচ) মার্কিন ডলার বা অন্য মুদ্রায় সমতুল্য (অথবা অ্যাকাউন্টের বর্তমান ব্যালেন্সের সমান পরিমাণ, যদি তা কম হয়) আদায় করার অধিকারী। গ্রাহক hereby প্রদানকারীকে অ্যাকাউন্টের ব্যালেন্স শেষ হওয়া পর্যন্ত (এই ক্ষেত্রে প্রদানকারী অবিলম্বে অ্যাকাউন্ট বন্ধ করতে এবং এই নিয়মাবলীর কার্যকারিতা বন্ধ করতে পারেন) অথবা গ্রাহক নতুন ডিপোজিট জমা দেওয়া, তহবিল উত্তোলন করা বা বাজি ধরার আগ পর্যন্ত (যেটি আগে ঘটে) উক্ত ফি কেটে নেওয়ার অনুমোদন দেন। নিষ্ক্রিয় অ্যাকাউন্টে প্রশাসনিক কমিশন প্রয়োগের কমপক্ষে 24 ঘণ্টা আগে প্রদানকারী ইমেইলের মাধ্যমে গ্রাহককে অবহিত করবেন। নোটিশের তারিখ থেকে 30 দিনের মধ্যে support@parimatch.com-এর সাথে যোগাযোগ করে অ্যাকাউন্ট বন্ধের বিরুদ্ধে আপিল করার অধিকার গ্রাহকের রয়েছে।
- 5.7. প্রদানকারী গ্রাহকের জন্য একটি একক বাজির সর্বোচ্চ পরিমাণ নির্ধারণ করার অধিকারী, যার মধ্যে ওয়েবসাইটের বিভিন্ন গেম ও পণ্যের জন্য ভিন্ন ভিন্ন সীমা, সেইসাথে বিশেষ অফার (যেমন বোনাস) ব্যবহারের উপর নির্ভর করে একই গেম বা পণ্যের জন্য ভিন্ন ভিন্ন সীমা অন্তর্ভুক্ত। সর্বোচ্চ বাজির পরিমাণ খেলাধুলার ধরন, প্রতিযোগিতা, ইভেন্ট, মার্কেট বা বাজির ধরন অনুযায়ী ভিন্ন হতে পারে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই যেকোনো সময় পরিবর্তিত হতে পারে।
- 5.8. প্রদানকারী কর্তৃক অনুমোদিত না হলে বা এই নিয়মাবলীতে অন্যথায় নির্ধারিত না হলে, নিম্নলিখিত সাধারণ সীমা ও বিধিনিষেধ প্রযোজ্য:
- 5.8.1. বাজি স্থাপন এবং প্রদানকারীর সার্ভার কর্তৃক নিশ্চিতকরণের পর (ওয়েবসাইটে বাজি নম্বরসহ রসিদ প্রদর্শনসহ), গ্রাহক সেই বাজি পরিবর্তন, বাতিল বা প্রত্যাহার করতে পারেন না।
- 5.9. যদি গ্রাহক এমন একটি বাজি স্থাপন করতে চান যার পরিমাণ প্রদত্ত ইভেন্ট বা বাজির ধরনের জন্য নির্ধারিত সর্বোচ্চ সীমার বেশি, তিনি নিম্নলিখিত শর্তাবলী সাপেক্ষে এটি «VIP বাজি» হিসেবে সম্পাদন করতে পারেন:

- 5.10. এই নিয়মাবলীর ইংরেজি সংস্করণ বা প্রদানকারীর অন্য কোনো নথির ইংরেজি সংস্করণ এবং অন্য ভাষার সংস্করণের মধ্যে অসঙ্গতি বা পার্থক্য থাকলে, ইংরেজি সংস্করণকে অগ্রাধিকার দেওয়া হবে, যা মূল এবং নিয়ন্ত্রক হিসেবে বিবেচিত হবে।
- 6.1. এই বিভাগের অন্যান্য বিধান সাপেক্ষে, গ্রাহক লেনদেনের সময় ওয়েবসাইটের «ডিপোজিট» পৃষ্ঠায় উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতি ব্যবহার করে অ্যাকাউন্ট পূরণ করতে পারেন।
- 6.2. অ্যাকাউন্ট পূরণ শুধুমাত্র গ্রাহকের মালিকানাধীন এবং তার নামে নিবন্ধিত (জারিকৃত, খোলা) পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট (যেমন ব্যাংক কার্ড, ব্যাংক অ্যাকাউন্ট, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট ইত্যাদি) ব্যবহার করে করা যেতে পারে। প্রদানকারী তৃতীয় পক্ষের অ্যাকাউন্ট থেকে সমস্ত পেমেন্ট প্রত্যাখ্যান করে। সন্দেহ এড়াতে: কর্পোরেট কার্ড বা অনুরূপ অ্যাকাউন্ট থেকে ডিপোজিট করা যাবে না। যদি এই ধরনের তৃতীয় পক্ষের পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে জমা হয়, গ্রাহক অবিলম্বে প্রদানকারীকে অবহিত করতে বাধ্য, এবং প্রদানকারী গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে উক্ত তহবিল কেটে নেবেন। অবহিত না করলে প্রদানকারী কেটে নেওয়ার পাশাপাশি জরিমানা হিসেবে এই ধরনের তৃতীয় পক্ষের পেমেন্টের পরিমাণ এবং এই তহবিল জমার পর প্রাপ্ত জেতার পরিমাণ আটকে রাখার অধিকারী।
- 6.3. প্রদানকারী ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ (একটি পেমেন্ট লেনদেনের মাধ্যমে জমা করার অনুমোদিত পরিমাণ) নির্ধারণ এবং যেকোনো সময় তা পরিবর্তন করার অধিকারী। বর্তমান ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ সর্বদা ওয়েবসাইটের «ডিপোজিট» পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। যদি উক্ত পৃষ্ঠায় ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ উল্লেখ না থাকে, তাহলে তা 5 (পাঁচ) মার্কিন ডলারের সমান বলে গণ্য হবে; তবে সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারীরা তাদের নিয়ম ও পেমেন্ট প্রক্রিয়াকরণের প্রয়োজনীয়তা অনুযায়ী পৃথকভাবে উচ্চতর সীমা নির্ধারণ করতে পারে। গ্রাহকের নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির প্রদানকারী কর্তৃক একটি লেনদেনের মাধ্যমে সর্বোচ্চ ডিপোজিট পরিমাণ সীমিত হতে পারে।
- 6.4. প্রদানকারী মুদ্রা বিনিময় পরিষেবা প্রদান করে না। ওয়েবসাইটের অভ্যন্তরীণ পরিচালন মুদ্রা মার্কিন ডলার (USD), সেইসাথে গ্রাহকের নিবন্ধনের সময় বা পরে ওয়েবসাইটে উপলব্ধ অন্য যেকোনো মুদ্রা। এই কারণে গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট পূরণের সময় একাধিক মুদ্রা রূপান্তর ঘটতে পারে, এবং প্রদানকারী এর সাথে সম্পর্কিত ক্ষতির জন্য দায়ী নন।
- 6.5. নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির উপর নির্ভর করে ডিপোজিট ও উত্তোলনের সাথে ফি থাকতে পারে। বর্তমান ফি কাঠামো ওয়েবসাইটের «ডিপোজিট» এবং «তহবিল উত্তোলন» পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। গ্রাহকের ইস্যুয়ার ব্যাংক, পেমেন্ট সিস্টেম, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট বা অন্যান্য পেমেন্ট পরিষেবা প্রদানকারী কর্তৃক অতিরিক্ত ফি আরোপিত হতে পারে; এই ধরনের ফি প্রদানকারীর নিয়ন্ত্রণ ও দায়িত্বের বাইরে।
- 6.6. ডিপোজিট জমার সময়সীমা নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির উপর নির্ভর করে এবং পরিবর্তিত হতে পারে। প্রতিটি পদ্ধতির জন্য বর্তমান সময়সীমা সর্বদা ডিপোজিট করার সময় গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে প্রদর্শিত হয় এবং পূর্বে উল্লিখিত তথ্যের তুলনায় অগ্রাধিকার পায়।
- 7.1. এই বিভাগের অন্যান্য বিধান সাপেক্ষে, গ্রাহক লেনদেনের সময় ওয়েবসাইটের «তহবিল উত্তোলন» পৃষ্ঠায় উপলব্ধ পেমেন্ট পদ্ধতি ব্যবহার করে অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলন করতে পারেন।
- 7.1.1. গ্রাহক কমপক্ষে একটি সফল ডিপোজিট করার পরেই অ্যাকাউন্ট থেকে তহবিল উত্তোলন উপলব্ধ হয়। যে গ্রাহকরা এখনো তাদের প্রথম ডিপোজিট করেননি তারা পৃথক প্রমোশন বা ডিপোজিট-মুক্ত অফারে অংশগ্রহণ করতে পারেন, তবে যেকোনো তহবিল উত্তোলন (এই ধরনের অফারের অধীনে প্রাপ্ত জেতাসহ) প্রথম ডিপোজিট জমা ও নিশ্চিত করার পরেই উপলব্ধ হয়।
- 7.2. গ্রাহক নিশ্চিত করেন এবং সম্মত হন যে প্রদানকারীর AML প্রয়োজনীয়তা মেনে চলার উদ্দেশ্যে ডিপোজিট জমা দেওয়ার সময় গ্রাহক নিম্নে নির্ধারিত ওয়েজারিং শর্ত পূরণের আগ পর্যন্ত উক্ত ডিপোজিট উত্তোলন করতে পারেন না (শর্ত পূরণের আগ পর্যন্ত প্রদানকারী এই ধরনের উত্তোলন প্রত্যাখ্যান করবে):

- 7.2.1. ধারা 7.2-এর উদ্দেশ্যে (সমস্ত উপ-ধারা সহ), যদি স্পষ্টভাবে অন্যথায় উল্লেখ না থাকে, ডিপোজিটের পরিমাণে ডিপোজিট নিজেই এবং এটি ব্যবহার থেকে可能的 সমস্ত জেতা (এই ডিপোজিট ব্যবহার করে পূর্ববর্তী বাজি থেকে জেতাসহ) অন্তর্ভুক্ত।
- 7.2.2. সংশ্লিষ্ট ডিপোজিট উত্তোলনের জন্য গ্রাহক এটি ব্যবহার করে মোট একশ শতাংশ (100%) পরিমাণে বাজি ধরতে বাধ্য (1 সহগ এবং Cashout-এর মাধ্যমে নিষ্পত্তিকৃত বাজি, গণনায় নেওয়া হয় না)। ওয়েজারিং শর্ত পূরণের পর গ্রাহক সংশ্লিষ্ট ডিপোজিটের পরিমাণ উত্তোলন করতে পারবেন।
- 7.2.3. যদি ডিপোজিটের ওয়েজারিং শর্ত পূরণের পর গ্রাহক তা উত্তোলনের আগে নতুন ডিপোজিট দিয়ে অ্যাকাউন্ট পূরণ করার সিদ্ধান্ত নেন, সেই নতুন ডিপোজিটও একই ওয়েজারিং শর্তের অধীন হবে। তবে গ্রাহক পূর্ববর্তী সেই ডিপোজিটগুলো উত্তোলন করার অধিকারী যেগুলোর ওয়েজারিং শর্ত পূরণ হয়েছে।
- 7.2.4. যদি কোনো ডিপোজিটের ওয়েজারিং শর্ত পূরণের আগে গ্রাহক নতুন ডিপোজিট পরিমাণ দিয়ে অ্যাকাউন্ট পূরণ করার সিদ্ধান্ত নেন, সেই নতুন পরিমাণও উত্তোলনের জন্য উপলব্ধ হওয়ার আগে একই ওয়েজারিং শর্তের অধীন হবে। সন্দেহ এড়াতে, ওয়েজারিং শর্ত পূরণ প্রতিটি ডিপোজিটের জন্য জমার ক্রম অনুযায়ী পৃথকভাবে বিবেচনা করা হয় («প্রথমে আসা — প্রথমে সেবা» নীতিতে), এবং কোনো বাজি একই সাথে একাধিক ডিপোজিটের ওয়েজারিং শর্ত পূরণে গণনা করা হয় না। তহবিল উত্তোলনের জন্য ফি আরোপিত হতে পারে; প্রয়োগ করা হলে সঠিক ফি পরিমাণ তহবিল উত্তোলনের অনুরোধ জমা দেওয়ার সময় গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে প্রদর্শিত হয়।
- 7.2.5. গ্রাহক সম্মত হন যে নির্দিষ্ট ডিপোজিটের মাধ্যমে করা বাজি থেকে যেকোনো জেতা সেই ডিপোজিটের পরিমাণে অন্তর্ভুক্ত হয় এবং তার ওয়েজারিং শর্ত পূরণের পরেই উত্তোলন করা যেতে পারে।
- 7.2.6. এই ধারা 7.2-এর উদ্দেশ্যে (সমস্ত উপ-ধারা সহ) ডিপোজিট নিম্নলিখিত ক্রমে ব্যবহৃত হয়:
- 7.2.7. প্রদানকারী গ্রাহককে অতিরিক্ত ফি-এর বিনিময়ে ওয়েজারিং শর্ত পূরণের আগে তহবিল উত্তোলনের অনুমতি দিতে পারেন, তবে তা করতে বাধ্য নন (প্রদানকারীর AML-ঝুঁকি কভার করার জন্য) ডিপোজিটের পরিমাণের কমপক্ষে 5% পরিমাণে।
- 7.3. তহবিল উত্তোলন শুধুমাত্র গ্রাহকের মালিকানাধীন এবং তার নামে নিবন্ধিত পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে (যেমন ব্যাংক কার্ড, অ্যাকাউন্ট, ইলেকট্রনিক ওয়ালেট ইত্যাদি) করা যেতে পারে। প্রদানকারী তৃতীয় পক্ষের অ্যাকাউন্টে সমস্ত উত্তোলন প্রত্যাখ্যান করে। সন্দেহ এড়াতে: কর্পোরেট কার্ড বা অনুরূপ অ্যাকাউন্টে উত্তোলন করা যাবে না। তাছাড়া, উত্তোলন শুধুমাত্র সেই পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে করা যেতে পারে যা পূর্বে ডিপোজিট জমা দেওয়ার জন্য ব্যবহার করা হয়েছিল। যদি কোনো কারণে গ্রাহক এই অ্যাকাউন্টটি ব্যবহার করতে না পারেন (যেমন এর মেয়াদ শেষ হয়েছে), তাহলে নতুন অ্যাকাউন্টে তহবিল উত্তোলনের জন্য গ্রাহককে প্রথমে এই নতুন অ্যাকাউন্ট থেকে ন্যূনতম ডিপোজিট পরিমাণ দিয়ে অ্যাকাউন্ট পূরণ করতে হবে। তারপরেই এটি উত্তোলনের জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে।
- 7.4. প্রদানকারী ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ (একটি পেমেন্ট লেনদেনের মাধ্যমে উত্তোলনের অনুমোদিত ন্যূনতম পরিমাণ) নির্ধারণ এবং যেকোনো সময় তা পরিবর্তন করার অধিকারী। বর্তমান ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ সর্বদা ওয়েবসাইটের «তহবিল উত্তোলন» পৃষ্ঠায় প্রদর্শিত হয়। যদি উক্ত পৃষ্ঠায় ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ উল্লেখ না থাকে, তাহলে প্রযোজ্য ন্যূনতম উত্তোলন পরিমাণ সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারী কর্তৃক পৃথকভাবে নির্ধারিত হয় এবং ব্যবহৃত পদ্ধতির উপর নির্ভর করে পরিবর্তিত হতে পারে বলে গণ্য হবে। একটি লেনদেনের মাধ্যমে সর্বোচ্চ উত্তোলন পরিমাণ গ্রাহকের নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতির প্রদানকারী কর্তৃক সীমিত হতে পারে; এই ক্ষেত্রে উত্তোলন অংশে অংশে করা হয়। এছাড়াও, গ্রাহক সম্মত হন যে প্রদানকারী অভ্যন্তরীণ পরিচালন বৈশিষ্ট্যের ভিত্তিতে নিজস্ব বিবেচনায় যেকোনো উত্তোলন কার্যক্রমকে একাধিক (সমান বা অসমান) লেনদেনে বিভক্ত করার অধিকারী।

- 7.5. প্রদানকারী মুদ্রা বিনিময় পরিষেবা প্রদান করে না। ওয়েবসাইটের অভ্যন্তরীণ পরিচালন মুদ্রা USD এবং EUR। এই কারণে তহবিল উত্তোলনের সময় একাধিক মুদ্রা রূপান্তর ঘটতে পারে, এবং প্রদানকারী এর সাথে সম্পর্কিত ক্ষতির জন্য দায়ী নন।
- 7.6. গ্রাহক সম্মত হন যে:
- (iii) ব্যাংক স্থানান্তর ব্যতিক্রমী ক্ষেত্রে মধ্যস্থতাকারী ব্যাংকগুলোর পক্ষ থেকে অতিরিক্ত ফি সহ হতে পারে, এবং প্রদানকারী এর জন্য দায়ী নন।
- 7.7. উত্তোলনের প্রক্রিয়াকরণ এবং জমার সময়সীমা নির্বাচিত পেমেন্ট পদ্ধতি এবং ব্যাংক অংশীদারদের উপর নির্ভর করে এবং পূর্ব নোটিশ ছাড়াই পরিবর্তিত হতে পারে। নির্দিষ্ট পদ্ধতির জন্য বর্তমান সময়সীমা সর্বদা তহবিল উত্তোলনের অনুরোধ জমা দেওয়ার মুহূর্তে গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে প্রদর্শিত হয় এবং লেনদেনের সময়ে কার্যকর বলে গণ্য হয়।
- 8. তহবিল ফেরত

- 8.1. ওয়েবসাইটে সম্পাদিত সমস্ত পেমেন্ট চূড়ান্ত এবং ফেরতযোগ্য নয়।
- 8.2. ডিপোজিট ফেরতের অনুরোধগুলি সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট প্রদানকারীর ফেরত নীতির সাথে সামঞ্জস্য রেখে পর্যালোচনা করা হয়। প্রদানকারী ডিপোজিট ফেরত প্রক্রিয়া করে না, প্রমাণিত প্রতারণা, অপ্রাপ্তবয়স্কদের জুয়া খেলায় অংশগ্রহণ বা গ্রাহকের অন্যান্য অবৈধ কার্যকলাপের ক্ষেত্রে ছাড়া। এই ধরনের ক্ষেত্রে, তহবিলের অবশিষ্টাংশ প্রদানকারীর বিবেচনায় ক্ষতিগ্রস্ত পক্ষগুলি বা দাতব্য সংস্থাগুলিতে স্থানান্তরিত হতে পারে।
- 8.3. ফেরত প্রক্রিয়া করার সময়, প্রদানকারী ফেরত দেওয়া পরিমাণের সাথে সম্পর্কিত সমস্ত সংশ্লিষ্ট বোনাস এবং জয় বাতিল করে।
- 8.4. যদি কোনো লেনদেন নিরাপত্তা বা আইনি কারণে প্রদানকারী বা পেমেন্ট প্রদানকারীর দ্বারা ঝুঁকিপূর্ণ হিসাবে চিহ্নিত হয়, তাহলে প্রদানকারী এই ধরনের লেনদেন সংশ্লিষ্ট পেমেন্ট অ্যাকাউন্টে ফেরত দেওয়ার উদ্যোগ নেবে এবং সমস্ত প্রয়োজনীয় কর্তৃপক্ষ এবং পক্ষগুলিকে অবহিত করবে।
- 8.5. ফেরত প্রক্রিয়ার সময় উদ্ভূত সমস্ত খরচ গ্রাহক বহন করবে।
- 8.6. গ্রাহক স্বীকার করেন যে সমস্ত পেমেন্ট অপারেশন বাহ্যিক আর্থিক প্রতিষ্ঠান এবং/অথবা পেমেন্ট প্রদানকারীদের দ্বারা প্রক্রিয়া করা হয়। প্রদানকারী এই ধরনের প্রক্রিয়াগুলি নিয়ন্ত্রণ করে না। একবার লেনদেন সফলভাবে প্রক্রিয়া করা হয় এবং গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে জমা হয়, এটি বৈধ, চূড়ান্ত এবং অফেরতযোগ্য বলে গণ্য হয়।
- 8.7. ফেরতের সাথে সম্পর্কিত কোনো পরোক্ষ বা আনুষঙ্গিক ক্ষতির জন্য প্রদানকারী দায়ী নয়। গ্রাহক সম্পূর্ণভাবে ফেরত প্রক্রিয়ার সময় উদ্ভূত সমস্ত ব্যয় বহন করেন।
- 9. প্রতিজালিয়াতি নীতি

- 9.1. প্রদানকারী একটি কঠোর প্রতিজালিয়াতি নীতি অনুসরণ করে এবং প্রতারণা প্রতিরোধে বিভিন্ন সরঞ্জাম ও পদ্ধতি প্রয়োগ করে। বিশেষত (অন্যান্য সম্ভাব্য ক্ষেত্রে সীমাবদ্ধতা ছাড়াই), প্রতারণামূলক কার্যকলাপ হিসাবে বিবেচিত হয়:
- অন্যান্য গ্রাহকদের সাথে যেকোনো ধরনের ষড়যন্ত্রে অংশগ্রহণ;
- «আর্বিট্রেজ» বা অন্যান্য ধরণের সুবিধাজনক খেলা;
- 9.1.1. আর্থিক প্রতারণার সন্দেহের ক্ষেত্রে, যার মধ্যে অনুমোদনহীন পেমেন্ট উপায় ব্যবহার («কার্ডিং»), খেলার ফলাফল ম্যানিপুলেশন বা অন্যান্য প্রতারণামূলক কার্যকলাপ অন্তর্ভুক্ত কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়, প্রদানকারী নিম্নলিখিত অধিকার সংরক্ষণ করে:
- (ii) তদন্ত শেষ না হওয়া পর্যন্ত সমস্ত পরিষেবা প্রদান স্থগিত করা; এবং

- উল্লিখিত পদক্ষেপগুলি ক্ষতি কমানো এবং ওয়েবসাইটের কার্যকারিতার অখণ্ডতা নিশ্চিত করার জন্য প্রয়োগ করা যেতে পারে।
- 9.2. গ্রাহকের প্রতারণামূলক কার্যকলাপের সন্দেহের ক্ষেত্রে, প্রদানকারী তার অ্যাকাউন্ট এবং সমস্ত তহবিল উত্তোলন কার্যক্রম স্থগিত করার অধিকার সংরক্ষণ করে। প্রতারণা নিশ্চিত হলে, প্রদানকারী জরিমানা হিসাবে গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে সমস্ত তহবিল আটকে রাখার অধিকারী। প্রতারণামূলক কার্যকলাপের ফলে প্রাপ্ত সমস্ত জয়ের অর্থ প্রদান ভুল বলে গণ্য হয় এবং প্রদানকারীর সম্পত্তি হিসাবে থাকে, এবং গ্রাহক তা ফেরত দিতে বাধ্য। প্রদানকারী গ্রাহকের প্রতারণামূলক কার্যকলাপ সম্পর্কে উপযুক্ত নিয়ন্ত্রক কর্তৃপক্ষকে অবহিত করার অধিকারও সংরক্ষণ করে।
- 9.3. যদি গ্রাহক নিজে প্রতারণামূলক কার্যকলাপ না করেন এবং অন্যের প্রতারণামূলক কার্যকলাপ সম্পর্কে না জানেন, কিন্তু এমন একটি খেলায় অংশগ্রহণ করেন যার ফলাফল এই ধরনের কার্যকলাপের কারণে বিকৃত হয়, তাহলে এই ধরনের খেলার সমস্ত ফলাফল অবৈধ বলে গণ্য হয়। এই ক্ষেত্রে, গ্রাহকের সমস্ত জয় বাতিল করা হয় এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়া হয়।
- 9.4. সর্বক্ষেত্রে, প্রদানকারী গ্রাহককে তার সিদ্ধান্ত, সেগুলি গ্রহণের কারণ এবং গ্রাহকের উপর এর প্রভাব সম্পর্কে অবহিত করতে বাণিজ্যিকভাবে যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা করবে।
- 9.5. ওয়েবসাইটের সাথে ম্যানিপুলেশনের সন্দেহ বা প্রমাণের ক্ষেত্রে প্রদানকারী যেকোনো পেমেন্ট আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে। যারা ওয়েবসাইট ম্যানিপুলেট করেছে বা করার চেষ্টা করেছে তাদের বিরুদ্ধে ফৌজদারি মামলা দায়ের করা হতে পারে।
- 9.6. যদি গ্রাহক ওয়েবসাইটে সম্ভাব্য ত্রুটি বা অসম্পূর্ণতা সম্পর্কে অবগত হন, তিনি ব্যক্তিগত উদ্দেশ্যে সেগুলি ব্যবহার না করতে এবং অবিলম্বে প্রদানকারীকে অবহিত করতে বাধ্য। এই বাধ্যবাধকতা লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে, গ্রাহক ত্রুটি বা অসম্পূর্ণতা এবং অবহিত না করার সাথে সম্পর্কিত প্রদানকারীর সমস্ত ব্যয়ের জন্য সম্পূর্ণ দায় বহন করেন।
- 9.7. খেলার প্রক্রিয়াকে প্রভাবিত করতে বা অন্যায্য সুবিধা পেতে স্বয়ংক্রিয় সফ্টওয়্যার, বট বা কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তার ব্যবহার কঠোরভাবে নিষিদ্ধ। প্রদানকারী এই ধরনের কার্যক্রম পর্যবেক্ষণ করে এবং অ্যাকাউন্ট স্থগিত, বাজি বাতিল এবং তহবিল বাজেয়াপ্ত করার অধিকারী।
- 9.8. খেলোয়াড়দের মধ্যে ষড়যন্ত্র, যার মধ্যে বন্ধ কার্ড সম্পর্কে তথ্য হস্তান্তর বা বাজি সমন্বয় অন্তর্ভুক্ত, নিষিদ্ধ এবং অ্যাকাউন্ট ব্লক এবং তহবিল বাজেয়াপ্তির কারণ হতে পারে।
- 9.9. সততার লঙ্ঘন, ফিক্সড ম্যাচ এবং স্বার্থের দ্বন্দ্ব।
- 9.9.1. প্রদানকারী সম্পাদিত বাজি চুক্তিকে (ইভেন্ট শুরুর আগে বা পরে সম্পাদিত সহ) অবৈধ ঘোষণা করার, এই ধরনের চুক্তির অধীনে বাধ্যবাধকতা পালন করতে অস্বীকার করার (যেকোনো জয় প্রদান করতে অস্বীকার সহ) এবং/অথবা প্রদত্ত যেকোনো বাজি ফেরত দিতে অস্বীকার করার অধিকার সংরক্ষণ করে, যদি:
- (iii) যার জন্য গ্রাহক (i) বা (ii) উপ-অনুচ্ছেদে উল্লিখিত ব্যক্তির নির্দেশে বাজি চুক্তি সম্পাদন করেছেন।
- উল্লিখিত নিয়মটি প্রযোজ্য হয় তা নির্বিশেষে যে প্রদানকারী কখন জানতে পেরেছেন যে গ্রাহক এমন একজন ব্যক্তি।
- 9.9.2. যদি তদন্তে প্রমাণিত হয় যে ইভেন্টের সময় অসৎ ক্রীড়া প্রতিযোগিতা হয়েছে বা অসৎ ক্রীড়া প্রতিযোগিতা ইভেন্টের ফলাফলকে প্রভাবিত করেছে, তাহলে প্রদানকারী সংশ্লিষ্ট বাজির জন্য বাজি ফেরত এবং জয় প্রদান করতে অস্বীকার করার অধিকারী, এবং গ্রাহকের জড়িত থাকার তদন্ত এবং আইন অনুযায়ী জবাবদিহি করার জন্য আইন প্রয়োগকারী সংস্থার কাছে যেতে পারেন।
- 9.9.3. যদি বাজি (বা এর অংশ) সন্দেহজনক হিসাবে স্বীকৃত হওয়ার মুহূর্ত থেকে 1095 (এক হাজার পঁচানব্বই) দিনের মধ্যে সংশ্লিষ্ট তদন্ত সম্পন্ন না হয়, তাহলে প্রদানকারী গ্রাহকের লিখিত অনুরোধে সন্দেহজনক বাজিটিকে

অবৈধ (বাতিলযোগ্য) হিসাবে স্বীকৃতি দেয় এবং গ্রাহককে বাজির পরিমাণ ফেরত দেয়।

- 9.9.4. এই অনুচ্ছেদের উদ্দেশ্যে:
- (a) অসৎ ক্রীড়া প্রতিযোগিতার মধ্যে অন্তর্ভুক্ত (কিন্তু সীমাবদ্ধ নয়) সেই পরিস্থিতি যেখানে ইভেন্টের ফলাফল সম্পূর্ণ বা আংশিকভাবে তার অংশগ্রহণকারীদের মধ্যে এবং/অথবা তৃতীয় পক্ষের সাথে ষড়যন্ত্রের ফলে পূর্বনির্ধারিত হয়; যেখানে সংশ্লিষ্ট প্রতিযোগিতার নিয়মের অর্থে ফিক্সড ম্যাচ হয়েছে; অথবা যেখানে অফিসিয়াল ক্রীড়া প্রতিযোগিতা বা অন্যান্য ইভেন্টের ফলাফলের উপর অবৈধ প্রভাব প্রয়োগ করা হয়েছে।
- 10. দায়িত্বশীল খেলা
- 10.1. গ্রাহক স্বীকার করেন যে ওয়েবসাইটের মাধ্যমে জুয়া খেলা শুধুমাত্র বিনোদনের একটি রূপ হিসাবে বিবেচিত হওয়া উচিত এবং আয়ের উৎস বা ঋণ পরিশোধের উপায় হিসাবে ব্যবহার করা যাবে না।
- 10.2. দায়িত্বশীল জুয়া খেলা প্রচারের উদ্দেশ্যে, প্রদানকারী গ্রাহকের অনুরোধে পৃথক সীমাবদ্ধতা প্রয়োগ করে বা গ্রাহককে ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস থেকে বাদ দেয়।
- 10.3. যদি গ্রাহক ওয়েবসাইটের তার ব্যবহার সীমিত করতে চান, তিনি সীমার ধরন (নিচে দেখুন), এর পছন্দসই সময়কাল এবং সীমার পরামিতি (উদাহরণস্বরূপ, নির্দিষ্ট সময়ের জন্য সর্বাধিক অনুমোদিত ক্ষতির পরিমাণ) উল্লেখ করে প্রদানকারীকে লিখিত বিজ্ঞপ্তি পাঠাতে বাধ্য।
- 10.4. গ্রাহকের অনুরোধে, প্রদানকারী 24 ঘণ্টার মধ্যে নিম্নলিখিত ব্যক্তিগত সীমা (গ্রাহকের নির্দিষ্ট করা সেগুলি) প্রয়োগ করবে:
- 10.5. গ্রাহক যেকোনো সময় প্রদানকারীর কাছে আরও কঠোর সীমা নির্ধারণের জন্য অনুরোধ করার অধিকারী (সেগুলি অনুচ্ছেদ 10.4 অনুযায়ী প্রয়োগ করা হয়) অথবা বিপরীতভাবে, পূর্বে নির্ধারিত সীমাবদ্ধতা শিথিল বা বাতিল করার জন্য। পরবর্তী ক্ষেত্রে, প্রদানকারী অনুরোধটি পৃথকভাবে পর্যালোচনা করে এবং তার বিবেচনায় এটি অনুমোদন বা প্রত্যাখ্যান করার অধিকারী।
- 10.6. সীমার মেয়াদ শেষ হওয়ার পরে, গ্রাহক এই বিধিগুলির সাধারণ বিধানগুলি বিবেচনায় রেখে এই বিভাগে предусмотренные সীমাবদ্ধতা ছাড়াই আবার ওয়েবসাইট ব্যবহার করতে পারেন।
- 10.7. দায়িত্বশীল খেলার সীমা বা স্ব-বর্জনের সমস্ত অনুরোধ প্রাপ্তির মুহূর্ত থেকে 24 ঘণ্টার মধ্যে প্রক্রিয়া করা হয়।
- 11.1. গ্রাহক ওয়েবসাইটের «গ্রাহক সহায়তা» পৃষ্ঠায় প্রকাশিত নির্দেশাবলী অনুযায়ী প্রদানকারীর সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে পারেন, অথবা ওয়েবসাইট ব্যবহারের সাথে সম্পর্কিত অভিযোগ দায়ের করতে ইমেল ঠিকানা support@parimatch.com-এ যোগাযোগ করতে পারেন। অভিযোগ প্রদানকারীর দ্বারা কেবল তখনই বিবেচনা করা হয় যদি এটি সংশ্লিষ্ট গেমিং সেশনের তারিখ থেকে ছয় (6) মাসের মধ্যে দায়ের করা হয়। সমস্ত আর্থিক লেনদেন স্বাধীন তৃতীয় পক্ষের পেমেন্ট প্রদানকারীদের দ্বারা তাদের নিজস্ব সময়সীমা এবং শর্তাবলী অনুযায়ী প্রক্রিয়া করা হয়। প্রদানকারী সহায়তা প্রদানের জন্য সমস্ত যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা করবে, তবে এই ধরনের প্রদানকারীদের দ্বারা পরিচালিত তদন্তের গতি বা ফলাফলের নিশ্চয়তা দিতে পারে না এবং তার নিয়ন্ত্রণের বাইরের বিলম্ব বা কার্যকলাপের জন্য দায়ী নয়।
- 11.2. সহায়তা পরিষেবা অভিযোগ দ্রুত পর্যালোচনা করার জন্য সমস্ত প্রচেষ্টা করবে এবং যদি সমস্যাটি অবিলম্বে সমাধান করা না যায়, তবে এটি প্রদানকারীর ম্যানেজারদের বিবেচনার জন্য পাঠাবে।
- 11.3. গ্রাহকের স্বচ্ছ, ন্যায্য এবং কার্যকর অভিযোগ সমাধান প্রক্রিয়ার অধিকার রয়েছে। অভ্যন্তরীণ অভিযোগ পর্যালোচনা পদ্ধতি ছাড়াও, গ্রাহকের সর্বদা বিকল্প বিরোধ নিষ্পত্তির (ADR) স্বাধীন পদ্ধতিতে বিনামূল্যে অ্যাক্সেস রয়েছে। সম্পূর্ণ তথ্য ওয়েবসাইটে সর্বদা উপলব্ধ খেলোয়াড়দের অভিযোগ পর্যালোচনা নীতিতে উল্লেখ করা হয়েছে। এই বিভাগ এবং উল্লিখিত নীতির মধ্যে দ্বন্দ্বের ক্ষেত্রে, নীতির প্রাধান্য থাকবে।

- 11.4. যদি গ্রাহক অভিযোগ দায়েরের তার অধিকার অপব্যবহার করেন (উদাহরণস্বরূপ, স্প্যাম করা, অসংখ্য অযৌক্তিক অভিযোগ দায়ের করা, প্রদানকারীর কর্মীদের অপমান করা ইত্যাদি), প্রদানকারী অভিযোগ দায়েরের সম্ভাবনা সীমিত করার বা গ্রাহকের কাছ থেকে প্রাপ্ত সমস্ত অভিযোগ উপেক্ষা করার অধিকারী। গ্রাহক সম্মত হন যে প্রদানকারী তার সাথে সমস্ত যোগাযোগ রেকর্ড করার অধিকারী।
- 11.5. বিরোধের ক্ষেত্রে, গ্রাহক সম্মত হন যে কোনও দাবির ফলাফল নির্ধারণে প্রদানকারীর সার্ভার লগ এবং রেকর্ডগুলি নির্ভরযোগ্য প্রমাণ। গ্রাহকের স্ক্রিনে প্রদর্শিত খেলার ফলাফল এবং সার্ভারে প্রকৃতভাবে রেকর্ডকৃত ফলাফলের মধ্যে দ্বন্দ্বের ক্ষেত্রে, সার্ভার রেকর্ডের প্রাধান্য থাকবে। গ্রাহক সম্মত হন এবং নিশ্চিত করেন যে প্রদানকারীর রেকর্ডগুলি সংশ্লিষ্ট খেলায় গ্রাহকের অংশগ্রহণের শর্তাবলী ও পরিস্থিতি এবং এর ফলাফলের যথাযথ প্রমাণ।
- 11.6. ADR-এ এস্কেলেশন।
- যদি গ্রাহক চূড়ান্ত সিদ্ধান্তে সন্তুষ্ট না হন, তিনি নিম্নলিখিত শর্তাবলী সাপেক্ষে বিনামূল্যে বিরোধটি স্বাধীন ADR প্রক্রিয়ায় স্থানান্তর করতে পারেন:
- (ii) গ্রাহক আদালতে যাওয়ার আগে ADR-এ অনুরোধ দায়ের করেন; ADR-এর সিদ্ধান্ত গ্রাহকের জন্য বাধ্যতামূলক;
- 11.7. গ্রাহক সম্মত হন যে প্রদানকারীর কাছ থেকে যেকোনো যোগাযোগ যথাযথ বলে গণ্য হবে যদি এটি গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে উল্লিখিত যোগাযোগের ডেটাতে পাঠানো হয়। এই ধরনের সমস্ত বার্তা পাঠানোর মুহূর্তে বিতরণ করা বলে গণ্য হয়।
- 12. অন্যান্য বিধান
- 12.1. হার্ডওয়্যার বা সফ্টওয়্যার ত্রুটি, অস্থির বা হারানো ইন্টারনেট সংযোগ বা ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস সীমিত করতে পারে বা এর নিরবচ্ছিন্ন ব্যবহারে বাধা দিতে পারে এমন কোনো অন্যান্য প্রযুক্তিগত ত্রুটির জন্য প্রদানকারী দায়ী নয়।
- 12.1.1. প্রদানকারী ওয়েবসাইটে প্রদর্শিত তথ্যের নির্ভুলতা নিশ্চিত করার জন্য সমস্ত প্রচেষ্টা করলেও, ইভেন্টের বর্তমান অগ্রগতি সম্পর্কিত সমস্ত ডেটা (রিয়েল-টাইম ফলাফল, পরিসংখ্যান এবং সময় সহ) শুধুমাত্র তথ্যমূলক উদ্দেশ্যে প্রদান করা হয়। সম্ভাব্য ভুলের জন্য প্রদানকারী দায়ী নয়। গ্রাহকদের অতিরিক্ত তথ্য উৎস ব্যবহার করার পরামর্শ দেওয়া হয়। এই বিধিগুলি এবং শর্তাবলীর (T&C) ইংরেজি সংস্করণ এবং তাদের অনুবাদের মধ্যে পার্থক্যের ক্ষেত্রে, ইংরেজি সংস্করণের প্রাধান্য থাকবে।
- 12.1.2. ওয়েবসাইটে প্রদর্শিত ইভেন্টের তারিখ এবং সময় শুধুমাত্র তথ্যমূলক উদ্দেশ্যে প্রদান করা হয়। ভুলভাবে প্রদর্শিত তারিখ বা সময় বাজি বাতিল করার ভিত্তি নয়। ইভেন্টের প্রকৃত শুরু হওয়ার আগে করা সমস্ত বাজি বৈধ থাকে। ফলাফল গণনার উদ্দেশ্যে, অফিসিয়াল আয়োজক বা তার নির্ভরযোগ্য উৎস দ্বারা নির্ধারিত ইভেন্টের প্রকৃত শুরুর সময়ের প্রাধান্য থাকবে।
- 12.1.3. খেলোয়াড়দের নাম, দলের নাম বা ইভেন্টের স্থানের অনুবাদের নির্ভুলতার জন্য প্রদানকারী দায়ী নয়। বানান বা অনুবাদের ছোটখাটো পার্থক্য বাজির বৈধতাকে প্রভাবিত করে না।
- 12.2. যদি প্রদানকারীর ত্রুটির কারণে বাজি গ্রহণ করা হয় বা পেমেন্ট করা হয়, তিনি সমস্ত সংশ্লিষ্ট বাজি বাতিল করার অধিকারী। এই ক্ষেত্রে, ভুল জয় গ্রাহকের অ্যাকাউন্ট থেকে কেটে নেওয়া হয় এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়া হয়।
- 12.3. যদি প্রদানকারী ভুলবশত গ্রাহকের অ্যাকাউন্টে গ্রাহকের𠱠于 জয় জমা করেন (প্রযুক্তিগত ত্রুটি, ভুল সহগ, মানবিক কারণ ইত্যাদির কারণে), এই ধরনের পরিমাণ প্রদানকারীর সম্পত্তি হিসাবে থাকে এবং কেটে নেওয়ার যোগ্য। যদি ত্রুটি সনাক্ত হওয়ার আগে গ্রাহক উল্লিখিত তহবিল উত্তোলন করতে সক্ষম হন, সেগুলি

প্রদানকারীর প্রতি গ্রাহকের ঋণ হিসাবে গণ্য হয়। ভুল জমার ক্ষেত্রে, গ্রাহক অবিলম্বে প্রদানকারীকে অবহিত করতে বাধ্য।

- 12.4. প্রদানকারী, তার পরিচালক, কর্মচারী, অংশীদার এবং ঠিকাদার:
- গ্যারান্টি দেয় না যে সফ্টওয়্যার বা ওয়েবসাইট গ্রাহকের উদ্দেশ্য পূরণ করে;
- গ্যারান্টি দেয় না যে সফ্টওয়্যার বা ওয়েবসাইটে ত্রুটি নেই;
- 12.4.1. আইন দ্বারা অনুমোদিত সর্বাধিক সীমার মধ্যে, প্রদানকারী প্রত্যক্ষ, পরোক্ষ, আকস্মিক, বিশেষ, শাস্তিমূলক, EXAMPLE বা অন্যান্য ক্ষতির জন্য দায়ী নয়, দাবির আইনি প্রকৃতি (চুক্তি, অপকর্ম, অবহেলা ইত্যাদি) নির্বিশেষে, এবং ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস, ব্যবহার বা এর ব্যবহারে অক্ষমতার সাথে সম্পর্কিত এই ধরনের ক্ষতির পূর্বানুমেয়তা নির্বিশেষে।
- 12.4.2. উপরের বিষয়গুলির প্রতি ক্ষতি না করে, এই বিধিগুলি বা ওয়েবসাইট থেকে উদ্ভূত যেকোনো দাবির জন্য গ্রাহকের প্রতি প্রদানকারীর সামগ্রিক দায় নিম্নলিখিত পরিমাণের চেয়ে বেশি হতে পারে না: (i) ঘটনার আগের তিন (3) মাসে গ্রাহকের বাজির সামগ্রিক পরিমাণ; অথবা (ii) 2 000 (দুই হাজার) ইউরো।
- 12.4.3. ব্যতিক্রমী ক্ষেত্রে, যদি গ্রাহকের নিশ্চিত এবং নথিভুক্ত ক্ষতি মানক সীমা অতিক্রম করে (তিনগুণের বেশি নয়), প্রদানকারী তার নিজস্ব বিবেচনায় তিনগুণ সীমার বেশি নয় এমন পরিমাণে ক্ষতিপূরণ বিবেচনা করার অধিকারী। এই বিধানটি সীমার বেশি দায় স্বীকার নয় এবং ক্ষতিপূরণের বাধ্যবাধকতাও নয়।
- 12.4.4. প্রদানকারী পরিমাণ নির্বিশেষে যেকোনো দাবি প্রত্যাখ্যান করার অধিকার সংরক্ষণ করে, যদি প্রমাণিত হয় যে গ্রাহক এই বিধিগুলি লঙ্ঘন করেছেন (উদাহরণস্বরূপ, মাল্টি-অ্যাকাউন্ট, প্রতারণা, বোনাসের অপব্যবহার, AML/KYC-এ মিথ্যা তথ্য প্রদান)। এই ধরনের ক্ষেত্রে, প্রদানকারী অর্থপ্রদান আটকে রাখতে বা বাতিল করতে, জয় বাতিল করতে এবং/অথবা গ্রাহকের প্ল্যাটফর্মে অ্যাক্সেস স্থায়ীভাবে সীমিত করতে পারেন।
- 12.4.5. সমস্ত দাবি যথাযথ এবং যাচাইযোগ্য নথি দ্বারা সমর্থিত হতে হবে। প্রদানকারী পর্যালোচনার যেকোনো পর্যায়ে এই ধরনের নথি অনুরোধ করার অধিকারী। 7 (সাত) দিনের মধ্যে গ্রাহক নথি প্রদান করতে অস্বীকার করলে দাবি প্রত্যাখ্যান বা পরিমাণ হ্রাস হতে পারে।
- 12.5. গ্রাহক এই বিধিগুলি লঙ্ঘনের সাথে সম্পর্কিত সমস্ত ক্ষতি সম্পূর্ণভাবে পূরণ করতে এবং প্রদানকারী, তার পরিচালক, কর্মচারী, অংশীদার এবং ঠিকাদারদের যেকোনো দায়, দাবি, ব্যয় বা ক্ষতি থেকে মুক্ত করতে সম্মত হন।
- 12.6. গ্রাহক স্বীকার করেন যে বিধি লঙ্ঘনের অস্তিত্ব এবং পরিণতি (ব্লকিং বা অ্যাক্সেস স্থগিত সহ) সম্পর্কে চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত প্রদানকারী গ্রহণ করেন।
- 12.7. এই বিধিগুলি লঙ্ঘনের কারণে চুক্তি বাতিলের ক্ষেত্রে, প্রস্তাব (বিভাগ 2) এই ধরনের গ্রাহকের প্রতি সম্বোধন করা হয়নি বলে গণ্য হয়, এবং তিনি নতুন অ্যাকাউন্ট তৈরি করার অধিকারী নন।
- 12.8. এই চুক্তির অধীনে গ্রাহকের বাধ্যবাধকতা হস্তান্তর অনুমোদিত নয়। গ্রাহক এই চুক্তির অধীনে তার অধিকার এবং বাধ্যবাধকতা তৃতীয় পক্ষের কাছে হস্তান্তর করার অধিকারী নন।
- 12.9. গ্রাহকের অনুরোধে তার অ্যাকাউন্ট বন্ধ করা যেতে পারে। এর জন্য সংশ্লিষ্ট বিজ্ঞপ্তি সহ সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে হবে। অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার আগে, প্রদানকারী যাচাই করে যে অনুরোধটি গ্রাহকের কাছ থেকেই এসেছে।
- 12.10. বিধি বা আইন লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার প্রদানকারীর অধিকার নির্বিশেষে, তিনি গ্রাহককে পূর্ববর্তী বিজ্ঞপ্তি পাঠিয়ে কারণ ব্যাখ্যা ছাড়াই নিজস্ব বিবেচনায় অ্যাকাউন্ট বন্ধ করার অধিকার সংরক্ষণ করেন। বন্ধ করার আগে (লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে ব্যতীত), গ্রাহক ব্যালেন্স থেকে সমস্ত তহবিল উত্তোলন করতে বাধ্য (বিবেচনায়: (1) উত্তোলনের নিয়ম ও সীমা; (2) ফি; (3) ওয়েজারিং প্রয়োজনীয়তা)।

- 12.11. এই বিধিগুলি লঙ্ঘনের জন্য অ্যাকাউন্ট বন্ধের ক্ষেত্রে, গ্রাহককে নতুন অ্যাকাউন্ট তৈরি এবং ওয়েবসাইট ব্যবহার করা নিষিদ্ধ।
- 12.12. এই বিধিগুলি কুরাসাও আইন অনুযায়ী নিয়ন্ত্রিত এবং ব্যাখ্যা করা হয়। সমস্ত বিরোধ কুরাসাও আদালতের একচেটিয়া এখতিয়ারের অধীন।
- 12.13. যদি এই বিধিগুলির কোনো বিধান অবৈধ বা অকার্যকর হিসাবে স্বীকৃত হয়, তবে এটি পৃথকযোগ্য বলে গণ্য হবে, এবং অবশিষ্ট বিধানগুলি কার্যকর থাকবে।
- 13. মেধাস্বত্ব
- 13.1. প্রদানকারী তার ট্রেডমার্ক, লোগো, সফ্টওয়্যার এবং ওয়েবসাইটের বিষয়বস্তুর একমাত্র মালিক। এই ধরনের মেধাস্বত্বের অননুমোদিত ব্যবহার, পুনরুৎপাদন বা বিতরণ কঠোরভাবে নিষিদ্ধ এবং আইনি ব্যবস্থা গ্রহণের কারণ হতে পারে।
- 13.2. গ্রাহক প্রদানকারীর পূর্ব লিখিত সম্মতি ছাড়া ওয়েবসাইটের বিষয়বস্তু অ্যাক্সেস করতে বা পুনরুৎপাদন করতে স্বয়ংক্রিয় বা যান্ত্রিক ডিভাইস ব্যবহার না করতে বাধ্য।
- 14.1. প্রদানকারী ইভেন্ট শেষ হওয়ার পরে অফিসিয়াল প্রোটোকল এবং যাচাইকৃত উৎসের ভিত্তিতে অফিসিয়াল ফলাফল ঘোষণা করে। উৎসগুলির মধ্যে পার্থক্য বা সুস্পষ্ট ত্রুটির ক্ষেত্রে, বাজি গণনার চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত প্রদানকারী গ্রহণ করেন। সততা লঙ্ঘনের ক্ষেত্রে বাজি গণনার কার্যক্রম এই বিধিগুলির অনুচ্ছেদ 9.9 দ্বারা নিয়ন্ত্রিত হয়।
- 14.2. যদি বিশ্বাস করার কারণ থাকে যে ইভেন্টের ফলাফল জানার পরে, অথবা দল বা খেলোয়াড় উল্লেখযোগ্য সুবিধা পাওয়ার পরে (উদাহরণস্বরূপ, গোল, খেলোয়াড়ের বহিষ্কার বা প্রতিস্থাপন) বাজি করা হয়েছে, প্রদানকারী এই ধরনের বাজি অবৈধ ঘোষণা এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করেন।
- 14.3. রিয়েল-টাইম ইভেন্ট সম্পর্কিত সমস্ত ডেটা (উদাহরণস্বরূপ, ফলাফল, সময়, পরিসংখ্যান) শুধুমাত্র তথ্যমূলক উদ্দেশ্যে প্রদান করা হয়। সম্ভাব্য ভুলের জন্য প্রদানকারী দায়ী নন এবং অফিসিয়াল তথ্য উৎস ব্যবহার করার পরামর্শ দেন।
- 14.4. লাইভ বাজির জন্য, প্রদানকারী খেলার প্রকৃত অগ্রগতি সম্পর্কে তার নিজস্ব ডেটার ভিত্তিতে গণনা করেন। ইভেন্টের ডেটা হারানো বা অসম্পূর্ণ স্থানান্তরের ক্ষেত্রে, ইভেন্টগুলি 1.00 সহগ সহ গণনা করা যেতে পারে।
- 14.5. বিতর্কিত ফলাফল সম্পর্কিত যেকোনো দাবি ইভেন্টের অফিসিয়াল সমাপ্তির মুহূর্ত থেকে দশ (10) দিনের মধ্যে দায়ের করতে হবে। এই সময়সীমা অতিক্রান্ত হওয়ার পরে দাবি গ্রহণ করা হয় না। মতভেদ বা বিরোধের ক্ষেত্রে চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত প্রদানকারীর থাকে।
- 14.6. প্রোভাইডার সংরক্ষিত অধিকার রাখে যে, যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে ইভেন্টটি চুক্তিমূলক প্রকৃতি, ম্যানিপুলেশন বা সততার অন্যান্য লঙ্ঘনের শিকার হয়েছে, তবে বাজি চুক্তিকে অবৈধ ঘোষণা করা (including যেকোনো ইভেন্ট শুরুর আগে বা পরে সম্পন্ন), যেকোনো জয়ের অর্থ প্রদান থেকে বিরত থাকা এবং/অথবা বাজি ফেরত না দেওয়া।
- নিয়ম ও শর্তাবলী ডাউনলোড করুন
- «বাজি চুক্তি»
- LOK
- «ওয়েবসাইট»
- – ডোমেইন নামের মাধ্যমে অ্যাক্সেসযোগ্য ওয়েবসাইট
- parimatch
- «ক্লায়েন্ট»

- সন্দেহ এড়াতে:
- ক্লায়েন্টের জন্য নিষিদ্ধ:
- নোটিশ প্রাপ্তির মুহূর্ত থেকে 30 দিনের মধ্যে।
- ক্লায়েন্ট সম্মত যে:
- ক্ষতির সীমা
- সেশন সীমা
- «কুলিং-অফ পিরিয়ড» সীমা
- স্ব-বর্জন সীমা

সহায়তা, অভিযোগ এবং যোগাযোগ

pm-76.com

- সহায়তা
- পূর্বাভাস
- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- আমাদের পরিচিতি
- অনলাইন চ্যাট
- ইমেইল
- support@parimatch.com
- ব্যবহারকারীর তথ্য
- সচরাচর জিজ্ঞাসিত প্রশ্ন / FAQ
- 2. পরিমাণ নির্দিষ্ট করুন: পরিমাণ লিখুন (সীমাগুলি ইনপুট ক্ষেত্রে নির্দেশিত)।
- 3. তথ্য দিন: কার্ড নম্বর, মেয়াদ, CVV-কোড এবং ল্যাটিন অক্ষরে মালিকের নাম/পদবি।
- অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ:
- 1. প্রোফাইল: পূরণকৃত, ফোন বা ই-মেইল নিশ্চিতকৃত।
- কীভাবে আবেদন করবেন
- প্রোফাইলে «উত্তোলন» ক্লিক করুন, পদ্ধতি বেছে নিন এবং পরিমাণ লিখুন।

- নেটওয়ার্ক বা ক্রিপ্টো ঠিকানায় ত্রুটি = তহবিলের অপরিবর্তনীয় ক্ষতি।
- স্ট্যাটাস এবং সময়সীমা:
- প্রায় আনুমানিক জমার সময়সীমা:
- ▫ব্যাংক কার্ড: তাৎক্ষণিক
- ▫P2P ব্যাংক ট্রান্সফার: কয়েক সেকেন্ড থেকে 30 মিনিট।
- যদি টাকা না আসে তবে কী করবেন?
- যদি নির্দিষ্ট সময় পেরিয়ে যায় এবং ব্যালেন্স আপডেট না হয়, চিন্তা করবেন না — আপনার তহবিল নিরাপদ। অনুগ্রহ করে আরও 5–10 মিনিট অপেক্ষা করুন (ব্যাংকের দিকে প্রযুক্তিগত বিলম্ব সম্ভব) এবং পরিস্থিতি অপরিবর্তিত থাকলে গ্রাহক সহায়তায় যোগাযোগ করুন।
- দ্রুত যাচাইয়ের জন্য প্রস্তুত করুন:
- লেনদেনের Hash (TXID) বা ব্লকচেইন এক্সপ্লোরারে অপারেশনের লিঙ্ক।
- জানা গুরুত্বপূর্ণ:
- কখনও কখনও ব্যাংকের দিকে আপডেটের কারণে নির্দিষ্ট পদ্ধতি সাময়িকভাবে অনুপলব্ধ থাকতে পারে। সেক্ষেত্রে বিকল্প পেমেন্ট পদ্ধতি ব্যবহার করে দেখুন।
- নিচে ধাপে ধাপে নির্দেশনা দেওয়া হয়েছে যা পরিস্থিতি দ্রুত বুঝতে সাহায্য করবে।
- ধাপ 1. অপেক্ষার সময় পরীক্ষা করুন
- ▫ব্যাংক ট্রান্সফার / কার্ড: তাৎক্ষণিক।
- ▫P2P ব্যাংক ট্রান্সফার: 30–60 মিনিট পর্যন্ত।
- ধাপ 2. প্রয়োজনীয় তথ্য প্রস্তুত করুন
- ▫স্থানান্তরের পরিমাণ;
- ▫অপারেশনের তারিখ এবং সঠিক সময়;
- অনুরোধ নথিভুক্ত ও পর্যালোচনার জন্য আপনার প্রয়োজন হবে:
- ▫ব্লকচেইনে লেনদেনের লিঙ্ক বা লেনদেনের হ্যাশ (TxID / HASH ID)।
- ▫লেনদেনের স্ক্রিনশট — যদি Binance Pay এর মাধ্যমে পেমেন্ট করা হয়।
- ধাপ 3. গ্রাহক সহায়তায় যোগাযোগ করুন
- প্রয়োজনীয় তথ্য প্রস্তুত করার পরে, আমাদের অনলাইন চ্যাটে অনুরোধ পাঠান:
- 1. গ্রাহক সহায়তার অনলাইন চ্যাট খুলুন।
- 2. পরিস্থিতি সংক্ষেপে বর্ণনা করুন এবং প্রস্তুত ফাইলগুলি (রসিদের স্ক্রিনশট, হ্যাশ বা লিঙ্ক) সংযুক্ত করুন।
- ওয়েজার
- pm-76.com
- আরও
- যোগাযোগের অনুরোধ করুন
- আপনার সাথে কীভাবে যোগাযোগ করা হবে তা বেছে নিন। এটি পরে পরিবর্তন করা যাবে।
- রূপান্তর সম্পর্কে গুরুত্বপূর্ণ

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- যদি আপনার অতিরিক্ত প্রশ্ন থাকে, আপনি কোম্পানির গ্রাহক সহায়তায় যোগাযোগ করতে পারেন, যা 24/7 কাজ করে।

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- চব্বিশ ঘণ্টা গ্রাহক সহায়তা 24/7!

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- ব্যাডমিন্টন বাজি সম্পর্কে সমস্ত তথ্য আরও বিস্তারিতভাবে জানতে, বুকমেকার pmstan-এর অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে যান। যদি কিছু সূক্ষ্ম বিষয় আপনার কাছে অস্পষ্ট হয়, তবে লাইভ-চ্যাটে সহায়তার জন্য যোগাযোগ করতে পারেন।
- কোম্পানির প্রযুক্তিগত সহায়তার চব্বিশ ঘণ্টা কার্যক্রম;

Parimatch ক্যাসিনোতে আসল অর্থের জন্য স্লট মেশিন

- আপনি একটি অসমর্থিত ব্রাউজার ব্যবহার করছেন।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- সমস্ত ধরনের বাজি সম্পর্কে আরও বিস্তারিত জানতে Parimatch-এর অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে পড়ুন এবং ইচ্ছা হলে প্রযুক্তিগত সহায়তা বিশেষজ্ঞদের সাথে পরামর্শের জন্য যোগাযোগ করুন।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- চব্বিশ ঘণ্টা প্রযুক্তিগত সহায়তা;

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▷ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- মোবাইল অ্যাপ্লিকেশন। Android এবং iOS-এর জন্য অ্যাপ্লিকেশন, সাইটের সমস্ত ফাংশন সমর্থন সহ।
- Parimatch গ্রাহক সহায়তা
- পারি-ম্যাচ গ্রাহক সহায়তা চব্বিশ ঘণ্টা, সপ্তাহে 7 দিন কাজ করে। PariMatch বুকমেকারের সাথে কয়েকটি চ্যানেলের মাধ্যমে যোগাযোগ করা যায়:
- Parimatch — একটি বিশ্বখ্যাত ব্র্যান্ড, যা পরিষেবার গুণমান, ব্যবহারকারীর আস্থা, নিরাপদ অ্যাক্সেস এবং পেশাদার গ্রাহক সহায়তার উপর বিশেষ জোর দিয়ে কাজ করে।

পরীক্ষার পদ্ধতি এবং RNG

- যদি আপনার প্রশ্ন থাকে, অনুগ্রহ করে support@parimatch.com ইমেইলে আমাদের সাথে যোগাযোগ করুন অথবা ওয়েবসাইটের যোগাযোগ ফর্ম ব্যবহার করুন

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজি।

- যদি আপনি দীর্ঘদিন ধরে নিজের অ্যাপার্টমেন্টের সীমা না ছেড়ে লভ্যাংশ পেতে চান, তবে ক্রীড়া বাজির সাহায্যে স্বপ্ন পূরণ করা কঠিন হবে না। মার্শাল আর্টে বাজি যেকোনো সময় উপলব্ধ। অনেক বুকমেকার এই ধরনের ক্রীড়া ইভেন্টে দুর্দান্ত коэффициенты অফার করে। এছাড়াও বেটিংয়ের জন্য প্রস্তুত পূর্বাভাস ব্যবহার করা যেতে পারে, যাতে বাজি উচ্চ সম্ভাবনায় জিততে পারে।

অনলাইন দায়িত্বশীল খেলা Parimatch

- আমরা স্বীকার করি যে compulsive জুয়া একটি বাস্তব সমস্যা, এবং ক্লায়েন্টদের জুয়ায় তাদের সম্পৃক্ততা মূল্যায়ন করতে self-control পরীক্ষা দেওয়ার প্রস্তাব দিই। এছাড়াও, এই ধরনের pecypc অতিরিক্ত পরীক্ষা দেওয়া যায় এবং বিশ্বব্যাপী ভার্চুয়াল ও মুখোমুখি সহায়তা সভা সম্পর্কে তথ্য পাওয়া যায়। জুয়ার উপর নিয়ন্ত্রণ বজায় রাখতে সহায়ক কয়েকটি পরামর্শ এখানে:
- খেলোয়াড়দের নিরাপত্তা নিশ্চিত করার অংশ হিসেবে অপারেটর সংরক্ষিত অধিকার রাখে যে, আমাদের সহায়তা পরিষেবার মূল্যায়ন ও সুপারিশের ভিত্তিতে অস্থির আচরণ, মানসিক ব্যাধির লক্ষণ বা জুয়ার প্রতি অতিরিক্ত নির্ভরতা প্রদর্শনকারী খেলোয়াড়দের খেলা থেকে বাদ দেওয়া। খেলোয়াড়ের কল্যাণ নিশ্চিত করার উদ্দেশ্যে আমরা অ্যাকাউন্ট বন্ধ করতে বা পুনরায় সক্রিয়করণের অনুরোধ প্রত্যাখ্যান করতে পারি। জুয়ার সমস্যার সমাধানে সহায়তা অবিলম্বে প্রদান করা উচিত, এবং আমরা আপনাকে সমর্থন করতে এবং আপনার যেকোনো প্রশ্নের উত্তর দিতে প্রস্তুত।

গোপনীয়তা নীতি

- খেলোয়াড়দের নিউজলেটার প্রত্যাখ্যান করার অধিকার রয়েছে। এর জন্য অনলাইন সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে হবে অথবা যেকোনো সময় ইমেইলের নিচে সংশ্লিষ্ট লিঙ্কে ক্লিক করে সদস্যতা বাতিল করতে হবে।
- তথ্য নিরাপত্তা সম্পর্কে আপনার অতিরিক্ত প্রশ্ন থাকলে, অনুগ্রহ করে আমাদের অনলাইন সহায়তার সাথে যোগাযোগ করুন অথবা support@parimatch.com-এ ইমেইল পাঠান। আমরা সাহায্য করতে খুশি হব!
- অভিযোগ

ক্রীড়া নিয়ম

- অফিসিয়াল সময় প্রথমত ESPNcricinfo স্কোরবোর্ডের মাধ্যমে নির্ধারিত হয়। যদি খেলোয়াড় ব্যাটিং করার সুযোগ পাওয়ার আগেই ম্যাচ বাতিল হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি প্রথম স্পর্শ নির্ধারণ করা সম্ভব না হয় (যেমন, ব্যাট এবং প্যাডের সাথে একসাথে স্পর্শ), বাজি বাতিল হবে।
- যদি অফিসিয়াল স্কোর সরবরাহকারী(গুলি) বা অফিসিয়াল ওয়েবসাইট থেকে পরিসংখ্যান অনুপলব্ধ হয়, অথবা যথেষ্ট প্রমাণ থাকে যে অফিসিয়াল স্কোর(গুলি) বা অফিসিয়াল ওয়েবসাইট ভুল, তবে আমরা বাজি গণনার সমর্থনে স্বাধীন প্রমাণ ব্যবহার করব।
- বোমা দিয়ে হত্যা, নিজের দলে গুলি, এবং মূল সময়ের টাইমার শেষ হওয়ার পরে হত্যাগুলি — হত্যা হিসেবে গণ্য হয় না।

বিরোধ নিষ্পত্তি

- এই নথিটি অফিসিয়াল পদ্ধতি বর্ণনা করে, যার মাধ্যমে কোম্পানির খেলোয়াড়রা প্ল্যাটফর্ম ব্যবহারের সাথে সম্পর্কিত অফিসিয়াল অভিযোগ দায়ের করতে পারেন। নথিটি জাতীয় জুয়া বিধিমালার (LOK) 5.3 অনুচ্ছেদ এবং কুরাসাও গেমিং অথরিটি (CGA) দ্বারা প্রতিষ্ঠিত নিয়ন্ত্রক প্রয়োজনীয়তা অনুসারে তৈরি করা হয়েছে।
- আমরা সমস্ত খেলোয়াড়দের জন্য সময়োপযোগী, সুসংগঠিত এবং নিরপেক্ষ অভিযোগ পর্যালোচনা প্রক্রিয়ায় অ্যাক্সেস নিশ্চিত করতে প্রতিশ্রুতিবদ্ধ, যার মধ্যে বিনামূল্যে বিকল্প বিরোধ নিষ্পত্তি (ADR) ব্যবস্থা ব্যবহারের সুযোগ অন্তর্ভুক্ত।
- B. গ্রাহক সহায়তার সাথে প্রাথমিক যোগাযোগ
- যদি আমাদের পরিষেবা ব্যবহারে আপনি অসন্তোষ বা বিতর্কিত পরিস্থিতির সম্মুখীন হন, অনুগ্রহ করে প্রথমে আমাদের গ্রাহক সহায়তার সাথে যোগাযোগ করে সমস্যা সমাধানের চেষ্টা করুন:
- 📧 ইমেইল: support@parimatch.com

- গ্রাহক সহায়তায় যোগাযোগের পরেও যদি সমস্যা সমাধান না হয়, আপনি অফিসিয়াল অভিযোগ দায়ের করতে পারেন।
- C. অফিসিয়াল অভিযোগ দায়ের
- অফিসিয়াল অভিযোগ সমস্যা উদ্ভবের তারিখ থেকে ছয় (6) ক্যালেন্ডার মাসের মধ্যে দায়ের করতে হবে।
- C.2. কে অভিযোগ দায়ের করতে পারেন
- C.3. অভিযোগের বিষয়
- আপনি নিম্নলিখিত বিষয়ে অভিযোগ দায়ের করতে পারেন (তালিকাটি সম্পূর্ণ নয়):
- অভিযোগ দায়েরের ফর্ম ডাউনলোড করুন।
- বিতর্কিত ইভেন্টের তারিখ এবং অভিযোগ দায়েরের তারিখ
- পূরণকৃত ফর্মটি B বিভাগে উল্লিখিত যোগাযোগের তথ্যের মাধ্যমে পাঠান।
- D. অভিযোগ প্রক্রিয়াকরণ এবং সময়সীমা
- অভিযোগগুলি তাদের প্রকারের উপর নির্ভর করে প্রক্রিয়া করা হয়:
- II. সাধারণ অভিযোগ:
- অন্যান্য সমস্ত ধরনের অভিযোগ।
- ❗ যদি খেলোয়াড় সহযোগিতা না করে বা 4 সপ্তাহের মধ্যে অনুরোধকৃত উপকরণ প্রদান না করে তবে অভিযোগ বন্ধ করা হতে পারে।
- অভিযোগ পর্যালোচনার পরে খেলোয়াড় ইমেইলে অফিসিয়াল সিদ্ধান্ত পাবেন, যাতে অন্তর্ভুক্ত থাকতে পারে:
- অভিযোগ মঞ্জুর না করার কারণ (প্রয়োজনে)
- যদি চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত খেলোয়াড়কে সন্তুষ্ট না করে, তবে তিনি বিনামূল্যে স্বাধীন বিকল্প বিরোধ নিষ্পত্তি সংস্থা (ADR) এর কাছে অভিযোগ প্রেরণের অধিকার রাখেন।
- 📧 ইমেইল: info@gamingcontrolcuracao.org
- বিনামূল্যে অভিযোগ দায়ের করুন

স্ব-বাদ

- যদি আপনি এই প্রশ্নগুলির যেকোনোটির উত্তর "হ্যাঁ" দেন, তবে আপনার জুয়ার সমস্যা থাকতে পারে। GameCare বা GamblersAnonymous-এ সহায়তার জন্য যোগাযোগ করুন

নিয়ম ও শর্তাবলী

- 11. অভিযোগ
- (i) ক্লায়েন্ট উপরে বর্ণিত অভ্যন্তরীণ অভিযোগ পর্যালোচনা পদ্ধতি সম্পন্ন করেছেন;
- (iii) ক্লায়েন্টের অভিযোগ গ্রহণযোগ্যতার মানদণ্ড পূরণ করে, যার মধ্যে ন্যূনতম বিরোধের পরিমাণ 2 000 ইউরো অন্তর্ভুক্ত।
- ক্লায়েন্ট ওয়েবসাইটের «গ্রাহক সহায়তা» পৃষ্ঠায় প্রকাশিত নির্দেশাবলী অনুসারে অথবা ইমেইল ঠিকানায় প্রোভাইডারের গ্রাহক সহায়তার সাথে যোগাযোগ করতে পারেন
- গ্রাহক সহায়তা অভিযোগ দ্রুত পর্যালোচনা করার সর্বাত্মক প্রচেষ্টা করবে এবং যদি সমস্যা তাৎক্ষণিকভাবে সমাধান করা না যায়, তবে তা প্রোভাইডারের ম্যানেজারদের পর্যালোচনার জন্য প্রেরণ করবে।
- যদি ক্লায়েন্ট অভিযোগ দায়েরের অধিকার অপব্যবহার করে (যেমন, স্প্যাম করা, অসংখ্য অযৌক্তিক অভিযোগ দায়ের করা, প্রোভাইডারের কর্মীদের অপমান করা ইত্যাদি), প্রোভাইডার অভিযোগ দায়েরের সুযোগ

সীমিত করার বা ক্লায়েন্টের পাঠানো সমস্ত অভিযোগ উপেক্ষা করার অধিকার রাখে। ক্লায়েন্ট সম্মত যে, প্রোভাইডার তার সাথে সমস্ত যোগাযোগ রেকর্ড করার অধিকার রাখে।

উজবেকিস্তানে Parimatch বুকমেকার-এ অনলাইনে ভলিবল বাজি।

- দক্ষ গ্রাহক সহায়তা, যা দিনে 24 ঘণ্টা, সপ্তাহে 7 দিন দর্শকদের যত্ন নেয়;

মোবাইল সংস্করণ, ডিভাইস এবং ভাষা

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▷ অর্থের জন্য বাজি

- ভাষা

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বুকমেকার কোম্পানির অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে নিবন্ধন করে, উজবেকিস্তানের ব্যবহারকারীরা ডেস্কটপ এবং মোবাইল ডিভাইস থেকে NFL-এ বাজির মাধ্যমে স্থিতিশীল অতিরিক্ত আয়ের ভালো সুযোগ পান! হ্যাঁ, সাইটটির IOS এবং Android ডিভাইসের জন্য অ্যাপ্লিকেশন রয়েছে। যা খেলোয়াড়দের অত্যন্ত মোবাইল করে তোলে। এখন, আপনি আপনার সুবিধাজনক যেকোনো জায়গায় থাকতে পারেন এবং আপনার পেশাদারিত্ব ও খেলার বোঝার উপর ভিত্তি করে সহজেই পূর্বাভাস দিতে, বাজি ধরতে এবং জিততে পারেন!

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- ডেস্কটপ এবং মোবাইল সংস্করণ ব্যবহার করে যেকোনো সময় এবং সুবিধাজনক স্থানে ইন্টারনেটে বাজি;

pm-76.com

- Mozilla/5.0 (Windows NT 10.0; Win64; x64) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/156.0.0.0 Safari/537.36 Edg/156.0.0.0
- রসিদ বা ব্যাংক অ্যাপ্লিকেশনের স্ক্রিনশট, যেখানে ডেবিট এবং প্রাপকের বিবরণ দৃশ্যমান।

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- ফুটবল বাজির জন্য Parimatch উজবেকিস্তান বেছে নেওয়ার আরেকটি কারণ — মোবাইল থেকে বাজি ধরার সুযোগ। এর জন্য কোম্পানির বিনামূল্যে অ্যাপ্লিকেশন ইনস্টল করা বা অফিসিয়াল ওয়েবসাইটের মোবাইল সংস্করণে যাওয়া যথেষ্ট।
- Parimatch অ্যান্ড্রয়েডে ডাউনলোড করুন

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▷ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- Parimatch মোবাইল অ্যাপ্লিকেশন
- Parimatch দুটি প্ল্যাটফর্মের জন্য ডাউনলোড করা যায়। বুকমেকার Parimatch প্রতিটি সিস্টেমের জন্য সম্পূর্ণ অ্যাপ্লিকেশন ডাউনলোড করার প্রস্তাব দেয়:
- Android Parimatch apk-ফাইল অফিসিয়াল ওয়েবসাইট থেকে ডাউনলোড করা যায়।
- iOS App Store এর মাধ্যমে।
- Parimatch ডাউনলোড

কুকি নীতি

- BETBOOK_LANGUAGE

ক্রীড়া নিয়ম

- HT/FT (প্রথম হাফ / মূল সময়) – প্রথম হাফের ফলাফল এবং চূড়ান্ত ফলাফল উভয়ই পূর্বাভাস দিন। অতিরিক্ত সময় বিবেচনা করা হয় না। অ্যাপে ফলাফলগুলি চিহ্নিত করা হয়: 1 (প্রথম দলের জয়), 2 (দ্বিতীয় দলের জয়) বা X (ড্র)। প্রথম চিহ্নটি প্রথম হাফের ফলাফল নির্দেশ করে, এবং দ্বিতীয়টি — চূড়ান্ত ফলাফল। শুধুমাত্র দ্বিতীয় হাফের ফলাফলের কোনো গুরুত্ব নেই। ডেস্কটপ সংস্করণে দলের নাম এবং «ড্র» শব্দ ব্যবহার করা হয়।
- উদাহরণ: যদি ম্যাচ 1:1 স্কোরে শেষ হয়, এবং প্রথম হাফ ছিল 1:0, তবে অ্যাপে «1/X» ফলাফল জেতে।

বিরোধ নিষ্পত্তি

- ফর্মটি রুশ ভাষায় উপলব্ধ।

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- মোবাইল সংস্করণ Parimatch, যা ফোন এবং ট্যাবলেট থেকে বাজি ধরার সুযোগ দেয়;
- Parimatch উজবেকিস্তান ডাউনলোড
- মোবাইল ডিভাইসে এবং বেটিং ক্ষেত্রে অন্যান্য সূক্ষ্ম বিষয়। এছাড়াও এখানে Parimatch পোর্টালের টেনিস বাজির মূল বৈশিষ্ট্যগুলি তুলে ধরা হয়েছে।

নিয়ম ও শর্তাবলী

- ক্লায়েন্ট প্রোভাইডারের পূর্ব লিখিত সম্মতি ছাড়া ওয়েবসাইটের কন্টেন্ট অ্যাক্সেস বা পুনরুৎপাদনের জন্য স্বয়ংক্রিয় বা যান্ত্রিক ডিভাইস ব্যবহার না করার প্রতিশ্রুতি দেয়।

প্যারিম্যাচ প্রবেশ - বুকমেকারের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে লগইন Parimatch উজবেকিস্তান

- বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটের সম্পূর্ণ এবং মোবাইল সংস্করণে লগইন পৃষ্ঠা

উজবেকিস্তানে Parimatch বুকমেকার-এ অনলাইনে ভলিবল বাজি।

- Parimatch মোবাইল সংস্করণ থেকে লগইন

Tower Rush, গেমের নিয়ম, ডেমো এবং সেটিংস

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▶ অর্থের জন্য বাজি

- পূর্বাভাস
- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান

- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- Burst গেম/Galaxsys/Tower Rush
- Tower Rush
- ডেমো মোড
- ALL IN
- 0FUN
- বিল্ড
- ID :
- FUN
- ইতিহাস
- শীর্ষ
- সময়
- আইনি তথ্য
- বিরোধ নিষ্পত্তি
- পরীক্ষার পদ্ধতি এবং আরএনজি
- বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার
- সোশ্যাল মিডিয়া
- এই ওয়েবসাইটটি কেবলমাত্র 18 বছর এবং তার বেশি বয়সের ব্যবহারকারীদের জন্য।
- 'use strict';var m={};class n{constructor(a){this.l=a;this.h={};this.i={};this.j=0;this.id=String(Math.floor(Number.MAX_SAFE_INTEGER*Math.random()))}}function p(a){return a.performance&&a.performance.now()||Date.now()}
- কপিরাইট গুগল LLC
- Tower Rush ★ দ্রুত গেম: ডেমো বা টাকার জন্য। নিবন্ধন করুন এবং Parimatch জার্মানি অনলাইন ক্যাসিনো থেকে বোনাস পান!
- আরও
- Galaxsys
- Galaxsys দ্বারা Tower Rush এ একটি ডেমো মোড এবং একটি গেম ইন্টারফেস অন্তর্ভুক্ত রয়েছে।
- ইন্টারফেসটি Build, Cashout, FUN এ ব্যালেন্স, ইতিহাস এবং শীর্ষ প্রদান করে।
- ইতিহাস
- প্রস্থান

দ্রুত গেম Tower Rush 2 ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▶ টাকার জন্য বাজি

- Burst গেম/Galaxsys/Tower Rush 2
- Tower Rush 2
- অটো

- Tower Rush 2 ★ দ্রুত গেম: ডেমো বা টাকার জন্য। নিবন্ধন করুন এবং Parimatch জার্মানি অনলাইন ক্যাসিনো থেকে বোনাস পান!

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- স্থায়ী CashOut অফার, যেখানে ইভেন্ট শেষ হওয়ার আগেই বাজি নিষ্পত্তি করা হয়;

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▶ সক্রিয় বোনাস অফার

- উচ্চ RTP সহ স্লট বেছে নিন

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▶ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- RTP থেকে 99% পর্যন্ত
- Easter Holidays — ইস্টার থিমের মৌসুমি শিরোনাম এবং প্রায়শই লাভজনক রিটার্ন RTP-গতিশীলতা সহ।

pm-76.com

- Cashout বা кф.1.00 সহ বাজি বিবেচনা করা হয় না।

ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ

Parimatch ক্যাসিনোতে আসল অর্থের জন্য স্লট মেশিন

- ক্যাসিনো
- ক্রিপ্টো গেম
- রিয়েল গেম মোড
- পূর্বাভাস
- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান
- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- স্লট/Pragmatic Play/Sugar Rush Super Scatter
- শুগার রাশ সুপার স্ক্যাটার
- Pragmatic Play থেকে অন্যান্য গেম
- আইনি তথ্য
- বিরোধ নিষ্পত্তি
- পরীক্ষার পদ্ধতি এবং আরএনজি

- বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার
- সোশ্যাল মিডিয়া
- এই ওয়েবসাইটটি কেবলমাত্র 18 বছর এবং তার বেশি বয়সের ব্যবহারকারীদের জন্য।
- অনুগ্রহ করে Google Chrome ব্যবহার করুন।
- গেম লোড হচ্ছে
- স্লট/Pragmatic Play/Gates of Parimatch Super Scatter
- Gates of Parimatch Super Scatter
- স্লট • Pragmatic Play
- ডেমো মোড

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▷ অর্থের জন্য বাজি

- Burst গেম • Galaxsys
- Galaxsys থেকে অন্যান্য গেম
- খেলোয়াড়
- জয়FUN
- জয়

প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▷ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন

- Burst গেম
- স্লট
- প্র্যাগমেটিক প্লে
- লাইভ-ক্যাসিনো
- অন্যান্য গেমস
- মাসের প্রোভাইডার HACKSAW
- TRUE LAB
- ড্রামে রক চালু করুন
- Dr. Rock & the Riff Reactor
- স্পিন করুন
- সমস্ত গেম
- শীর্ষ প্রোভাইডার
- Parimatch Originals
- Evolution
- Hacksaw
- নোলিমিট সিটি
- Belatra
- Winfinity
- Inout

- Aviatrix
- Amusnet
- PGSoft
- Play'n'Go
- Peter & Sons
- FAZI
- স্পিনোমেনাল
- Amigo
- NetEnt
- 3 Oaks
- Playson
- Endorphina
- Pragmatic Play Live
- Spribe
- Smartsoft
- নোভোম্যাটিক
- TaDa
- True Labs
- Platipus
- টার্বো গেমস
- বিজি গেমিং
- Amatic
- Fugaso
- হাবানেরো
- Hacksaw-এর সময় এসেছে
- প্রোভাইডারের স্লট চালু করুন — সপ্তাহের রেসে x2 পয়েন্ট ধরুন!
- শীর্ষ স্লট
- শীর্ষ লাইভ
- Parimatch অনলাইন ক্যাসিনো
- অনলাইন ক্যাসিনো Parimatch-এ ক্যাসিনো গেম
- Parimatch ক্যাসিনো কেবল পণ্য লাইনের প্রাচুর্যেই নয়, হাজার হাজার বিভিন্ন শিরোনামের অর্থপূর্ণ পদ্ধতিগতকরণেও আলাদা। যেকোনো স্লট, ক্লাসিক «সেভেন» এবং ফলের মেশিন থেকে Megaways ইঞ্জিনের সর্বশেষ সংকলন পর্যন্ত, থিম, ট্রেন্ড এবং রিলিজ তারিখ অনুসারে সাজানো। উপরন্তু স্মার্ট ফিল্টারগুলি এক সেকেন্ডে বেছে নিতে দেয়, ধরুন, «ক্রিস্টাল», «বুক» বা «স্টিমপাংক» মডেল, একইসাথে 70+ সফটওয়্যার সরবরাহকারীর মধ্যে একটি নির্দিষ্ট প্রকাশকের কাছে বিনোদনের выбор সংকুচিত করে।
- এখানে কেবল সেই স্টুডিওগুলির একটি অংশ দেওয়া হল যা Parimatch ক্যাসিনোর গেম লাইব্রেরি পূরণের পিছনে রয়েছে:

- Yggdrasil;
- Red Tiger;
- Big Time Gaming;
- Parimatch স্লট অনলাইন
- Parimatch অনলাইন ক্যাসিনোর স্লট-হলে eclecticism এবং প্রাচুর্য বিরাজ করে। এখানে Fortuna-র যেকোনো অপ্রতিরোধ্য প্রলোভন তার আদর্শ প্রতিক্রিয়া খুঁজে পাবে।
- শেষ পর্যন্ত আপনি নিজেই «প্রিয়» ট্যাব ব্যবহার করে ব্যক্তিগত প্রিয় তালিকা তৈরি করতে পারেন, এতে নিম্নলিখিত বিভাগের গেম অটোমেটা যোগ করে:
- Jackpot — প্রগ্রেসিভ এবং নির্দিষ্ট জ্যাকপট সহ গেমের সংগ্রহ। যার জন্য Parimatch ক্যাসিনোতে লগইন করা মূল্যবান।
- প্রস্তাবিত — অ্যালগরিদমিক শর্ট-লিস্ট। PariMatch ক্যাসিনোর অফিসিয়াল সাইট নিবন্ধিত খেলোয়াড়ের ব্যক্তিগত পরিসংখ্যান ও পছন্দ অনুযায়ী নতুন এবং «দীর্ঘস্থায়ী» প্রিয়গুলো স্বয়ংক্রিয়ভাবে র‍্যাংক করে।
- Megaways — রূপান্তরকারী রিলযুক্ত ভিডিও স্লট। এগুলোতে রাউন্ডের মধ্যে প্রতীকের সংখ্যা পরিবর্তিত হয়, এবং জেতার উপায়ের সংখ্যা শত হাজারে পৌঁছায়।
- All Slots — গেমিং মেশিনের সম্পূর্ণ রেজিস্টার, যা আউটপুট সীমাবদ্ধ করে না।
- Table Games — প্রকৃত ডিলার ছাড়া ক্লাসিকের ভক্তদের জন্য ডিজিটাল রুলেট, ব্ল্যাকজ্যাক এবং পোকার। অন্য কথায়, এখানে PariMatch ক্যাসিনোর চাহিদাসম্পন্ন টেবিল বিনোদনের সিমুলেটরগুলো কেন্দ্রীভূত।
- Instant Games — তাৎক্ষণিক স্ক্র্যাচ, ক্র্যাশ-যন্ত্র, এবং রিয়েল মানি ও বিনামূল্যে জুয়া খেলার অন্যান্য দ্রুত ফরম্যাট।
- Turbo Wins — অতি-উচ্চ স্পিন গতিসম্পন্ন চরম অস্থিরতা-যুক্ত স্লট।
- Parimatch Exclusive — মালিকানা টাইটেল, যা অন্য ডোমেইনে উপলব্ধ নয়।
- Trending / New Releases — কালজয়ী হিট এবং গেম্বলিং কমিউনিটিতে বিস্ফোরণ ঘটানো নবাগতদের গতিশীল ফিড, প্রায় প্রতিদিন আপডেট হয়।
- অনলাইন রুলেট
- শান্ত সেশনের জন্য অভিজ্ঞ ব্যবহারকারীরা নির্দিষ্ট ব্যাংক বা ফিবোনাচি ক্রম ব্যবহার করেন। তীব্র উত্তেজনার প্রেমীরা মার্টিঙ্গেল অনুযায়ী বেট দ্বিগুণ করেন, এবং যারা শৃঙ্খলার কাছে কৌশলকে অধীন করেন তারা 1-3-2-6 স্কিম পরিবর্তন করেন, ব্যাংকরোল-ম্যানেজমেন্টের মৌলিক নীতিগুলো ভুলে না গিয়ে।
- লাইভ ক্যাসিনো গেমস
- সাইটের হেডারে একই নামের ফর্মটি খুলুন;
- একটি কার্যকর ই-মেইল লিখুন — এটি লগইন হবে এবং একটি নিশ্চিতকরণ চিঠি পাবে;
- «নিবন্ধন করুন» বোতামে ক্লিক করুন, ইমেইল নিশ্চিত করে।
- শীর্ষ Burst গেমস
- প্রদানকারী মাস
- Hacksaw-এর সাথে জিতুন!
- বিস্ফোরক রক-স্লট
- জয়ের রিঅ্যাক্টর চালু করুন
- র্যাকুনের সাথে মাছ ধরা
- এক্সের জন্য জেল ছুঁড়ুন

- ছুঁড়ুন
- জেল দিয়ে কয়েন ধরুন
- Le Fisherman
- ট্রেন্ডিং গেম
- নতুন
- শীর্ষ Nolimit City গেমস
- জাদু ফোটে
- স্পিন করুন এবং ভাগ্য ধরুন!
- এখনই খেলুন
- 4 Fairy Flowers
- ভাগ্যের পাপড়ি অপেক্ষা করছে!

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- BetGames বিভাগের গেমগুলিতে বীমা, যা 20% হারানো তহবিল ফেরত দিতে দেয়;

pm-76.com

- লবি
- এখনই খেলা শুরু করুন!
- 500% CASINO PACK
- ▫খেলুন: বাজি ধরুন। জয়গুলিও সেই ব্যালেন্সে ফেরত আসবে, যেখান থেকে বাজি ধরা হয়েছিল।
- লাইভ
- প্রিয়
- LoL
- Valorant
- Dota 2
- CS2
- টেনিস
- বেসবল
- ক্রিকেট
- টেবিল টেনিস
- ভলিবল
- হকি
- এমএমএ
- হ্যান্ডবল
- ব্যাডমিন্টন
- বক্সিং
- ডার্টস

- স্নুকার
- ঘোড়দৌড়
- বিবিধ
- রাগবি
- অটো/মোটো
- দাবা
- বায়াথলন
- প্রধান
- ইভেন্ট
- নতুন কিংবদন্তিদের জন্ম
- আগামীকাল, 02:00, BO5
- TOP × INVICTUS GAMING
- League of Legends. World Championship
- П1
- П2
- IEM Beijing
- Worlds
- কাউন্টার-স্ট্রাইক। IEM বেইজিং
- MOUZ
- BO3, K2
- BetBoom Team
- BetBoom Team — 1.15
- Dota 2। Mad Dogs League
- Hellspawn
- Azure Dragons
- Counter-Strike। IEM Beijing। খেলোয়াড়দের দ্বন্দ্ব। কিল
- xertioN
- Magnojez
- 14 উপলব্ধ ফলাফল
- Spinx
- BO3, বিরতি
- zorte
- 8 উপলব্ধ ফলাফল
- Counter-Strike। Replays। VI। BO1
- FURIA (replays)
- BO1, K1
- Spirit (replays)

- FALCONS (replays)
- Mongolz (replays)
- Counter-Strike l Winners series 1x1
- DeeKkaa
- Knottyj
- Ф1 (+6.5)
- Ф2 (-6.5)
- লাইভ ইভেন্টে যান
- FaZe
- আজ
- BO3
- Falcons
- The MongolZ
- Heroic
- Legacy
- B8
- FURIA
- Natus Vincere
- আসন্ন ইভেন্টে যান
- বিজয়ী
- মোট
- হ্যান্ডিক্যাপ
- Counter-Strike
- League of Legends
- Overwatch
- Call of Duty
- Mobile Legends
- Rainbow6
- আজ, 11:00, BO3
- আজ, 12:00, BO3
- আজ, 13:30, BO3
- আজ, 13:30
- সব ইভেন্ট
- মিক্স
- 57দ
- বিনামূল্যে
- ভাগ্যের চাকা

- স্পিন করুন এবং জিতুন
- ভাগ্য পরীক্ষা করুন!
- খুলুন
- 250% WELCOME
- 2 000 USDT পর্যন্ত
- নিবন্ধন করুন এবং নিন!
- 5 000 USDT পর্যন্ত
- নিবন্ধন করুন এবং ঘোরান!
- আপনার জ্যাকপট জিতুন!
- নিন
- 25 কয়েন পর্যন্ত
- সুখী সময়ে
- আরও দেখুন
- প্রতিদিন আপনার পুরস্কার নিন!
- DAILY DROPS
- বিস্তারিত দেখুন
- এবং পুরস্কার পেতে শুরু করুন
- স্থানান্তর করুন
- PARIMATCH-এ
- সর্বোচ্চ স্তর থেকে শুরু করুন
- দৈনিক
- রেকব্যাক
- 10% পর্যন্ত
- সাপ্তাহিক
- 50% পর্যন্ত
- মাসিক
- জিতেছেন
- PARIMATCH?
- এটি দেখান
- শেয়ার করুন
- শীর্ষ প্রতিযোগিতায়!
- অংশগ্রহণ করুন
- এবং প্রথম স্থানের জন্য $2 000 নিন!
- 20 কয়েন
- সাবস্ক্রিপশনের জন্য
- আরও জানুন
- কুপন

- আপনার কুপন খালি
- শীর্ষ এক্সপ্রেস
- MOUZ - BetBoom Team
- ম্যাপ অনুযায়ী হ্যান্ডিক্যাপ
- BetBoom Team(+1.5)
- FaZe - Falcons
- FaZe(+1.5)
- TheMongolz - Heroic
- The MongolZ(+1.5)
- FURIA - Natus Vincere
- Natus Vincere(+1.5)
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 13:30
- কুপনে যোগ করুন
- Legacy - B8
- আজ, 14:00,
- LEGION - OG
- OG
- আজ, 20:00, BO3,
- HULIGANI - Yellow Submarine
- Yellow Submarine
- আজ, 23:00, BO3,
- Natus Vincere - GamerLegion
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 23:00
- আজ, 17:00, BO3,
- Nemiga - CYBERHERO
- CYBERHERO
- আজ, 20:30,
- Omnix - Nevermaind
- Nevermaind
- আজ, 16:00,
- RAKUZAN - The World
- RAKUZAN(-1.5)
- আজ, 19:00,
- The Soulless - Chempiki
- Chempiki
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 20:30
- কার্ডের সঠিক স্কোর

- কার্ডের সঠিক স্কোর — 2-1
- Falcons(-1.5)
- কার্ডের টোটাল
- আরও 2.5
- B8(+1.5)
- Heroic(+1.5)
- FURIA(+1.5)
- 11 নভে., 09:30, BO3,
- Vitality - Falcons
- Vitality
- 11 নভে., 07:00, BO3,
- Legacy - FURIA
- 11 নভে., 14:30, BO3,
- MOUZ - G2
- শেষ খেলার শুরু: 11 নভে., 14:30
- আজ, 13:00, BO3,
- QUAZAR - Just Players
- QUAZAR (+1.5)
- OG(-1.5)
- আজ, 14:00, BO7,
- Weibo - EDward
- EDward(+2.5)
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 14:00
- আজ, 21:00,
- BOJONG - eSuba
- eSuba (-2.5)
- GamerLegion
- আজ, 16:00, BO3,
- Leo Team - Noir Verse
- Leo Team
- potn9ki - Time to sleep
- potn9ki
- Yellow Submarine(-1.5)
- Legacy(-1.5)
- 11 নভে., 12:00, BO3,
- Spirit - FUT
- FUT(+1.5)

- শেষ খেলার শুরু: 11 নভে., 12:00
- pm-76.com
- পূর্বাভাস বাজার
- ট্রেন্ড
- নতুন
- ক্রিপ্টো
- সংস্কৃতি
- অর্থ
- বিজ্ঞান ও প্রযুক্তি
- ব্যবসা
- সংবাদ
- উল্লেখ
- সক্রিয়
- সমাধানকৃত
- 30 নভেম্বরের মধ্যে Ethereum-এর অন্তর্নিহিত অস্থিরতা সূচক কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 2.7K USDT অব.
- হ্যাঁ
- না
- ইথেরিয়াম __ 9 নভেম্বরের উপরে?
- 4.1K USDT অব.
- <54M
- 54-56M
- 56-58M
- 58-60M
- 60-62M
- 62-64M
- 64M+
- 3 নভেম্বরে গ্যাসের দাম?
- 2.6K USDT অব.
- 4.2K USDT অব.
- DeepSeek
- Google
- OpenAI
- Xiaomi
- Qwen
- xAI
- Tencent

- MiniMax
- Z.ai
- Nvidia
- Meta
- Anthropic
- 5.6K USDT অব.
- 3.2K USDT অব.
- XRP 2-8 নভেম্বরে কোন দামে পৌঁছাবে?
- 1.9K USDT অব.
- Solana 2-8 নভেম্বরে কোন দামে পৌঁছাবে?
- 3.6K USDT অব.
- Solana 2 নভেম্বরে কোন দামে পৌঁছাবে?
- 1.7K USDT অব.
- Ethereum 2 থেকে 8 নভেম্বরের মধ্যে কোন দামে পৌঁছাবে?
- 59.4K USDT অব.
- Bitcoin 2-8 নভেম্বরে কোন দামে পৌঁছাবে?
- 189.6K USDT অব.
- 2027 সালের মধ্যে ডেম sweep ও মার্কিন-ইরান যুদ্ধবিরতি?
- 9.5K USDT অব.
- Dem sweep; Ceasefire broken
- No Dem sweep; Ceasefire broken
- Dem sweep; Ceasefire holds
- No Dem sweep; Ceasefire holds
- ডেমোক্র্যাটদের জয় এবং 2026 সালের শেষ নাগাদ গ্যাস $3.50-এ পৌঁছাবে?
- 1.8K USDT অব.
- ডেমোক্র্যাটদের জয়; গ্যাস $3.50-এ পৌঁছাবে না
- ডেমোক্র্যাটদের জয় নেই; গ্যাস $3.50-এ পৌঁছাবে না
- ডেমোক্র্যাটদের জয়; গ্যাস $3.50-এ পৌঁছাবে
- ডেমোক্র্যাটদের জয় নেই; গ্যাস $3.50-এ পৌঁছাবে
- 2026 সালের শেষ নাগাদ ডেম sweep ও গ্যাস $4.50-এ পৌঁছাবে?
- 1.2K USDT অব.
- Dem sweep; No $4.50 gas
- No Dem sweep; No $4.50 gas
- Dem sweep; Gas hits $4.50
- No Dem sweep; Gas hits $4.50
- উভয় কক্ষে ডেমোক্র্যাটদের জয় এবং 2028 সালের প্রেসিডেন্সিয়াল নির্বাচনে ডেমোক্র্যাটের জয়?
- 2.8K USDT অব.

- উভয় কক্ষে ডেমোক্র্যাটদের জয়; 2028-এ ডেম জিতবে
- উভয় কক্ষে ডেমোক্র্যাটদের জয়; 2028-এ ডেম হারবে
- উভয় কক্ষে ডেমোক্র্যাটদের জয় নেই; 2028-এ ডেম জিতবে
- উভয় কক্ষে ডেমোক্র্যাটদের জয় নেই; 2028-এ ডেম হারবে
- AMD তার পরবর্তী আয় কলের সময় কী বলবে?
- 3.1K USDT অব.
- AI / Artificial Intelligence 30+ বার
- CPU 20+ বার
- Revenue 15 বারের বেশি
- Growth 10+ বার
- Microsoft / Azure
- Oracle
- China
- Intel
- Dividend
- Data Center
- TSMC
- Debt
- Tariff
- Trump
- -উপযুক্ত ইভেন্ট নেই-
- কিট র‍্যাবয়েসের কম্বো: রিপাবলিকানরা 5+ জয়ী (TX, IA, KS, AK, MI, OH)
- সম্ভাবনা
- হ্যাঁ কিনুন 8.3¢
- না কিনুন 95.7¢
- বিটকয়েন __ 8 নভেম্বরের উপরে?
- 9.8K USDT অব.
- ইথেরিয়াম __ 8 নভেম্বরের উপরে?
- জানুয়ারির শেষে দ্বিতীয় সেরা চীনা AI-কোম্পানি?
- 7.8K USDT অব.
- Alibaba
- Moonshot
- ByteDance
- StepFun
- Baidu
- Meituan
- জানুয়ারির শেষে তৃতীয় সেরা চীনা AI-কোম্পানি?

- ডিসেম্বরের শেষে কোন কোম্পানির সেরা Code Arena WebDev AI মডেল আছে?
- 6.2K USDT অব.
- SpaceXAI
- Thinky
- Mistral
- Poolside
- জানুয়ারির শেষে তৃতীয় সেরা AI-ল্যাব?
- 7.1K USDT অব.
- Microsoft
- Amazon
- জানুয়ারির শেষে দ্বিতীয় সেরা এআই-ল্যাব?
- 10.7K USDT অব.
- 11.6K USDT অব.
- ডিসেম্বরের শেষে LiveBench (Coding)-এ কোন কোম্পানির সেরা AI-মডেল আছে?
- জানুয়ারির শেষ নাগাদ কোন কোম্পানির সেরা Text Arena Math AI মডেল আছে?
- 8.3K USDT অব.
- জানুয়ারির শেষে কোন কোম্পানির 1 নং মডেল থাকবে? (Style Control On)
- 10.8K USDT অব.
- জানুয়ারির শেষে Code Arena WebDev-এর AI-ল্যাব দ্বিতীয় সেরা হবে?
- 6.8কে USDT অব.
- জানুয়ারির শেষে সেরা চীনা AI কোম্পানি কোনটি?
- জানুয়ারির শেষে কোন কোম্পানির AI-এজেন্ট সেরা?
- 8.7কে USDT অব.
- নভেম্বরে Ethena কী দামে পৌঁছাবে?
- 2.2কে USDT অব.
- নভেম্বরে XRP কী দামে পৌঁছাবে?
- 99.8কে USDT অব.
- নভেম্বরে Solana কী দামে পৌঁছাবে?
- 36.2কে USDT অব.
- নভেম্বরে Ethereum কী দামে পৌঁছাবে?
- 397.2কে USDT অব.
- নভেম্বরে Bitcoin কী দামে পৌঁছাবে?
- 2.2এম USDT অব.
- Nicole Kidman - ADÉLA
- Thriller - Michael Jackson
- Housewife - Tate McRae
- Choosin' Texas - Ella Langley

- expectations - Olivia Rodrigo, Chappell Roan
- Lies - Zach Bryan, Lana Del Rey
- Here You Come, There You Go - Gracie Abrams
- 12.0কে USDT অব.
- BbY WOW - KAROL G, Judeline, rusowsky
- The Cure - Olivia Rodrigo
- Ain't In LA - ADÉLA
- Stop The Wedding! - Ashe
- এলন মাস্ক 2026 সালের 2 থেকে 4 নভেম্বর পর্যন্ত # টুইট?
- 165.3কে USDT অব.
- বিটকয়েন 7 নভেম্বর ___-এর উপরে?
- 26.7কে USDT অব.
- Ethereum 7 নভেম্বর ___-এর উপরে?
- 35.8কে USDT অব.
- নভেম্বরের শেষে গ্যাসের দাম কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 16.0কে USDT অব.
- 2026 সালের 3 থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত এলন মাস্কের টুইট?
- 59.2কে USDT অব.
- 2026 সালের 3 নভেম্বর থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত জেলেনস্কির # পোস্ট?
- 2.3কে USDT অব.
- 2026 সালের 3 থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত ডোনাল্ড ট্রাম্পের Truth Social-এ # পোস্ট?
- 12.8কে USDT অব.
- 2026 সালের 3 নভেম্বর থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত White House-এর # পোস্ট?
- 2026 সালের 3 থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত টেড ক্রুজের # পোস্ট?
- 8.1কে USDT অব.
- 2026 সালের 3 থেকে 10 নভেম্বর পর্যন্ত নিউ ইয়র্কের মেয়রের # পোস্ট?
- 4.7কে USDT অব.
- 30 নভেম্বরের মধ্যে ট্রাম্প কার সাথে কথা বলবেন?
- 186.7কে USDT অব.
- সি চিন পিং
- Mark Carney
- ভ্লাদিমির পুতিন
- মুহাম্মদ বিন সালমান
- এমানুয়েল মাক্রোঁ
- ইলন মাস্ক
- Andy Burnham
- Volodymyr Zelenskyy

- Lula da Silva
- Friedrich Merz
- Ursula von der Leyen
- Ahmed al-Sharaa
- Mark Rutte
- Kim Jong Un
- Maria Corina Machado
- পোপ লিও XIV
- Reza Pahlavi
- Mojtaba Khamenei
- Miguel Díaz-Canel
- নিকোলাস মাদুরো
- Masoud Pezeshkian
- Yoon Suk Yeol
- 30 নভেম্বরের মধ্যে ট্রাম্প কার সাথে দেখা করবেন?
- 127.0কে USDT অব.
- Luiz Inácio Lula da Silva
- জর্জিয়া মেলোনি
- Benjamin Netanyahu
- জোসেফ আউন
- স্যাম অল্টম্যান
- দারিও আমোদেই
- Javier Milei
- Vinted: Pre-loved Marketplace
- Muse from Meta
- TikTok Pro - Events
- ChatGPT
- Capital One Mobile
- Claude by Anthropic
- 2.9কে USDT অব.
- Shadowrocket
- Tiny Computers
- Chromagraph Camera
- Procreate Pocket
- HotSchedules
- Deck-Man: Cassette Player
- Billboard 200 #1 সপ্তাহের অ্যালবাম 14 নভেম্বর

- Perfecth - Queens of the Stone Age
- You Seem Pretty Sad for a Girl So in Love - Olivia Rodrigo
- Dandelion - Ella Langley
- The Life of a Showgirl: The Encore - Taylor Swift
- Young Manhood & Other Donatable Organs - Zach Bryan
- Press Play - LISA
- HABIBTI (FOMO) - Drake
- Billboard Hot 100 সপ্তাহের 14 নভেম্বরের 2 নম্বর গান
- 6.9কে USDT অব.
- Patient Zero - Taylor Swift
- Lies - Zach Bryan Featuring Lana Del Rey
- Billboard Hot 100 সপ্তাহের 14 নভেম্বরের 1 নম্বর গান
- 4.3কে USDT অব.
- 5.7কে USDT অব.
- <260মি
- 260মি-300মি
- 300মি-340মি
- 340মি-360মি
- 360মি-400মি
- 400মি+
- "Dune: Part Three"-এর সপ্তাহান্তিক বক্স অফিস আয়
- 4.6কে USDT অব.
- <70মি
- 70মিলিয়ন-90মিলিয়ন
- 90মিলিয়ন-110মিলিয়ন
- 110মিলিয়ন-130মিলিয়ন
- 130মি+
- শভেন্টচকভস্কি কখন সাংবিধানিক ট্রাইব্যুনালের চেয়ারম্যান পদে পুনর্বহাল হবেন…?
- 7.9কে USDT অব.
- 31 ডিসেম্বর 2026
- 31 মার্চ 2027
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে প্রাকৃতিক গ্যাস (NG) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে তেল WTI (WTI) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 18.3কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে রূপা (XAGUSD) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 4.5কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে সোনা (XAUUSD) …-এ পৌঁছাবে?

- 5.5কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে S&P 500 (SPY) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 3.3কে USDT অব.
- Opendoor (OPEN) 2 নভেম্বরের সপ্তাহে ___-এ বন্ধ হবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে Coinbase Global, Inc. (COIN) কী অর্জন করবে?
- 2.5কে USDT অব.
- Netflix (NFLX) 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে ___-এ বন্ধ হবে?
- 3.5কে USDT অব.
- NVIDIA (NVDA) 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহ ___-এ বন্ধ করবে?
- 1.1কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে Rocket Lab USA, Inc. (RKLB) কী অর্জন করবে?
- 2.0কে USDT অব.
- Micron (MU) 2 নভেম্বরের সপ্তাহ ___-এর উপরে শেষ করবে?
- 6.4কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে Palantir Technologies Inc. (PLTR) কী অর্জন করবে?
- 11.0কে USDT অব.
- Netflix (NFLX) 2 নভেম্বরের সপ্তাহ ___-এর উপরে শেষ করবে?
- Tesla (TSLA) নভেম্বরের শেষে ___-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে NVIDIA (NVDA) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 2.1কে USDT অব.
- Meta (META) নভেম্বরের শেষে ___-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে Tesla, Inc. (TSLA) কী অর্জন করবে?
- Google (GOOGL) নভেম্বরের শেষে ___-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 1.3কে USDT অব.
- Microsoft (MSFT) নভেম্বরের শেষে ___-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে Alphabet Inc. (GOOGL) কী অর্জন করবে?
- 3.9কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে Amazon.com, Inc. (AMZN) কী অর্জন করবে?
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে Microsoft Corporation (MSFT) কী অর্জন করবে?
- 11.9কে USDT অব.
- 2026 সালের 2 নভেম্বরের সপ্তাহে Apple (AAPL) কী অর্জন করবে?
- 31 ডিসেম্বরের মধ্যে নাভরকি থাকবেন না?
- 11.3কে USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 5.3¢
- না কিনুন 98.8¢
- 31 ডিসেম্বরের মধ্যে তুস্ক চলে যাবেন?
- 22.6কে USDT অব.

- হ্যাঁ কিনুন 7.5¢
- না কিনুন 96.5¢
- 12.6কে USDT অব.
- পরবর্তী ইসরায়েলি নির্বাচন কখন ঘোষণা করা হবে…?
- 31 ডিসেম্বর 2027
- 6 নভেম্বরে Ethereum-এর দাম?
- 6 নভেম্বরে XRP ___-এর উপরে?
- 207 USDT অব.
- 6 নভেম্বরে Bitcoin-এর দাম?
- 6 নভেম্বরে Solana ___-এর উপরে?
- 123 USDT অব.
- 6 নভেম্বরে বিটকয়েন ___-এর উপরে?
- 37.0কে USDT অব.
- 6 নভেম্বরে Ethereum ___-এর উপরে?
- 23.4কে USDT অব.
- 30 নভেম্বরের মধ্যে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে হামের ঘটনা?
- 2027 সালের বিগ গেমে হাফটাইম শো-তে কে থাকবেন?
- 105.4কে USDT অব.
- Jay Z
- Miley Cyrus
- Kanye West
- Justin Bieber
- Luke Combs
- Sabrina Carpenter
- Drake
- Dua Lipa
- Taylor Swift
- Harry Styles
- Post Malone
- Olivia Rodrigo
- নভেম্বরে লন্ডনে বৃষ্টিপাত?
- 53 USDT অব.
- <30 মিমি
- 30-40 মিমি
- 40-50 মিমি
- 50-60 মিমি
- 60-75মিমি

- 75-100মিমি
- 100মিমি+
- নভেম্বরে সিয়াটলে বৃষ্টিপাত?
- 20 USDT অব.
- নভেম্বরে হংকংয়ে বৃষ্টিপাত?
- 49 USDT অব.
- <5মিমি
- 5-10মিমি
- 10-25মিমি
- 25-35মিমি
- 35-60মিমি
- 60-95মিমি
- 95মিমি+
- 6 নভেম্বরে ট্রাম্পের অনুমোদন রেটিং?
- 6 নভেম্বরে ট্রাম্পের অনুমোদন রেটিং কমপক্ষে __?
- S&P 500 (SPY) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 37.6কে USDT অব.
- NVIDIA (NVDA) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 34 USDT অব.
- Tesla (TSLA) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 11.5কে USDT অব.
- Meta (META) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 4.0কে USDT অব.
- Google (GOOGL) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- Microsoft (MSFT) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- Apple (AAPL) 2 নভেম্বরে __-এর উপরে বন্ধ হবে?
- 3.0কে USDT অব.
- হোয়াইট হাউস 2 নভেম্বর 18:30-এর মধ্যে সম্পূর্ণ শাটডাউন ঘোষণা করতে পারবে?
- 181 USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 23.0¢
- না কিনুন 81.0¢
- 30 অক্টোবরে Ethereum কী দামে পৌঁছাবে?
- 92.3K USDT অব.
- ব্রাজিলের পরবর্তী বিচার ও জননিরাপত্তা মন্ত্রী কে?
- 686 USDT অব.
- Márcio França
- Уэллингтон Сезар Лима е Силва

- Camilo Santana
- Рикардо Левандовски
- Fernando Haddad
- Жакес Вагнер
- ব্রাজিলের পরবর্তী প্রতিরক্ষা মন্ত্রী কে?
- Celso Amorim
- Руи Коста
- José Múcio
- Aloizio Mercadante
- ব্রাজিলের পরবর্তী চিফ অফ স্টাফ কে?
- 5.3K USDT অব.
- Geraldo Alckmin
- Gleisi Hoffmann
- Мириам Бельшиор
- ব্রাজিলের পরবর্তী পররাষ্ট্রমন্ত্রী কে?
- Mauro Vieira
- Maria Laura da Rocha
- ব্রাজিলের পরবর্তী অর্থমন্ত্রী কি … হবেন?
- 5.9K USDT অব.
- Rafael Fonteles
- Rogério Ceron
- Dario Durigan
- Gabriel Galípolo
- Симона Тебет
- Paulo Guedes
- AAP
- INC
- SAD
- BJP
- SP
- BSP
- ইসরায়েলের পরবর্তী সরকার কোন জোট গঠন করবে?
- 23.9K USDT অব.
- No government formed
- Other
- Y + T + B + D
- L + Y + T + B

- L + Y + T
- L + Y
- L + S + U + O + Z + T
- Y + T + B + D + R
- Y + T + D + S + U + R
- Y + T + B + D + R + J
- L + Y + T + B + S + U
- Y + T + B + D + S
- L + S + U + O + Z + Y
- L + S + U + O + Z + B
- Y + T + D + S + U
- L + S + U + O + Z
- L + Y + T + S + U
- Y + T
- L + Y + S + U
- Y + T + B + D + S + U
- L + Y + S + U + Z
- L + S + U
- মার্চে ব্যাংক অফ রাশিয়ার সিদ্ধান্ত?
- 262 USDT অব.
- 50 বেসিস পয়েন্টের বেশি হ্রাস
- 25 বেসিস পয়েন্ট হ্রাস
- অপরিবর্তিত
- 25 বেসিস পয়েন্ট বৃদ্ধি
- 50 বেসিস পয়েন্টের বেশি বৃদ্ধি
- মার্চে রিজার্ভ ব্যাংক অফ নিউজিল্যান্ডের সিদ্ধান্ত?
- 21.6K USDT অব.
- ফেব্রুয়ারিতে রিজার্ভ ব্যাংক অফ নিউজিল্যান্ডের সিদ্ধান্ত?
- 16.5K USDT অব.
- ফেব্রুয়ারিতে ব্যাংক অফ রাশিয়ার সিদ্ধান্ত?
- 382 USDT অব.
- IMAX (IMAX) কি ত্রৈমাসিক আয় ছাড়িয়ে যেতে পারবে?
- কিনুন হ্যাঁ 89.5¢
- কিনুন না 14.5¢
- ইউক্রেন কি … তারিখের মধ্যে ওলেশকিতে ফিরবে?
- 10.2K USDT অব.
- 30 নভেম্বর

- 31 ডিসেম্বর
- ইসরায়েলের পরবর্তী সরকারে কতটি আসন থাকবে?
- 11.2K USDT অব.
- 2026 সালের নভেম্বরে উত্তর কোরিয়ার ক্ষেপণাস্ত্র পরীক্ষার সংখ্যা?
- 7.0K USDT অব.
- এলন মাস্ক … তারিখের মধ্যে পুতিনের সাথে দেখা করবেন?
- 31 মার্চ
- 38 USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 31.5¢
- কিনুন না 72.5¢
- পুতিন … তারিখের মধ্যে ইরানি কর্মকর্তাদের সাথে দেখা করবেন?
- 276 USDT অব.
- 15 নভেম্বর
- প্রধান এয়ারলাইনস … তারিখের মধ্যে বেন গুরিয়নে ফ্লাইট স্থগিত করবে?
- 33.9K USDT অব.
- 30 নভেম্বর 2026
- 31 জানুয়ারি 2027
- পরবর্তী Lemonade Stand পডকাস্টে কী বলা হবে? (4 নভেম্বর)
- 630 USDT অব.
- AI / কৃত্রিম বুদ্ধিমত্তা 15+ বার
- Trump 10+ বার
- Money
- Different
- Problem
- Red
- Blue
- Green
- Car / Vehicle
- Nordic
- Iran / Iranian
- Korea / Korean
- 16.3K USDT অব.
- 30 জুন 2027
- 30 জুন 2028
- সপ্তাহের The Joe Rogan Experience-এর প্রথম পর্বে কী বলা হবে? (2 নভেম্বর)
- 93 USDT অব.
- একশ / হাজার / মিলিয়ন 20+ বার

- Fuck / Fucking 10+ বার
- Shit 5 বারের বেশি
- Right 5 বারের বেশি
- Buddy of Mine
- DMT
- Alien
- Chimp / Monkey
- Elon / Musk
- Bill Gates
- কিনুন হ্যাঁ 22.5¢
- কিনুন না 81.5¢
- সুপ্রিম কোর্ট কি Epic Games-এর আপিলে Apple-এর পক্ষে রায় দেবে?
- 1.6K USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 72.5¢
- কিনুন না 31.5¢
- সুপ্রিম কোর্ট কি বোল্ডারের জলবায়ু মামলায় Suncor এবং Exxon-এর পক্ষে রায় দেবে?
- 232 USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 61.0¢
- কিনুন না 43.0¢
- সুপ্রিম কোর্ট কি কলোরাডোর অর্থায়ন মামলায় ক্যাথলিক প্রি-স্কুলগুলির পক্ষে রায় দেবে?
- 86 USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 54.0¢
- কিনুন না 50.0¢
- কিনুন হ্যাঁ 62.0¢
- কিনুন না 42.0¢
- 2028 সালে কোন দল হাউস জিতবে?
- 7.2K USDT অব.
- ডেমোক্র্যাটিক পার্টি
- রিপাবলিকান পার্টি
- 31 অক্টোবর থেকে 2 নভেম্বর 2026 পর্যন্ত এলন মাস্কের # টুইট?
- 26.4K USDT অব.
- 5 নভেম্বর Solana-এর দাম?
- 267 USDT অব.
- 5 নভেম্বর Ethereum-এর দাম?
- 5 নভেম্বর Bitcoin-এর দাম?
- ___ 5 নভেম্বরে Solana কি বেশি?
- 354 USDT অব.

- ___ 5 নভেম্বরে বিটকয়েন কি বেশি?
- 36.4K USDT অব.
- ___ 5 নভেম্বরে Ethereum কি বেশি?
- ইসিবির পরবর্তী প্রেসিডেন্ট কে?
- Pablo Hernández de Cos
- Klaas Knot
- François Villeroy de Galhau
- Fabio Panetta
- Joachim Nagel
- Olli Rehn
- Nadia Calviño
- S&P 500 (SPY) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- NVIDIA (NVDA) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 215 USDT অব.
- Tesla (TSLA) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 398 USDT অব.
- Meta (META) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 350 USDT অব.
- Google (GOOGL) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 632 USDT অব.
- Amazon (AMZN) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 244 USDT অব.
- Microsoft (MSFT) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- Apple (AAPL) কি 30 অক্টোবরে ___ উপরে বন্ধ হবে?
- 982 USDT অব.
- হোয়াইট হাউস কি 18:30 1 নভেম্বরের মধ্যে সম্পূর্ণ শাটডাউন ঘোষণা করতে পারবে?
- 1.4K USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 27.0¢
- কিনুন না 77.0¢
- জানুয়ারির মধ্যে ইসরায়েলে পর্যটন কি 40K-এর নিচে নেমে যাবে?
- কিনুন হ্যাঁ 16.5¢
- কিনুন না 87.5¢
- পরবর্তী কংগ্রেসের হাউস মাইনরিটি লিডার কে?
- 4.4K USDT অব.
- Hakeem Jeffries
- Katherine Clark
- Jim Jordan

- Steve Scalise
- Mike Johnson
- Tom Emmer
- Lisa McClain
- Kevin Hern
- Blake Moore
- সিনেট কম্বো: মিশিগান, টেক্সাস, ওহাইও
- 8.9K USDT অব.
- ডেমরা উভয়ই জিতবে
- রেপরা উভয়ই জিতবে
- ডেমরা মিশিগান, রেপরা টেক্সাস ও ওহাইও
- ডেমরা মিশিগান ও ওহাইও, রেপরা টেক্সাস
- রেপরা মিশিগান ও ওহাইও, ডেমরা টেক্সাস
- রেপরা মিশিগান ও টেক্সাস, ডেমরা ওহাইও
- রেপরা মিশিগান, ডেমরা টেক্সাস ও ওহাইও
- ডেমরা মিশিগান ও টেক্সাস, রেপরা ওহাইও
- সিনেট কম্বো: মিশিগান ও টেক্সাস
- 2.4K USDT অব.
- ডেমোক্র্যাটরা মিশিগান, রিপাবলিকানরা টেক্সাস
- রিপাবলিকানরা মিশিগান, ডেমোক্র্যাটরা টেক্সাস
- সিনেট কম্বো: মিশিগান ও ওহাইও
- ডেমোক্র্যাটরা MI, রিপাবলিকানরা OH
- রিপাবলিকানরা MI, ডেমোক্র্যাটরা OH
- সিনেট কম্বো: ওহাইও ও টেক্সাস
- 7.4K USDT অব.
- ডেমোক্র্যাটরা ওহাইও, রিপাবলিকানরা টেক্সাস
- রিপাবলিকানরা ওহাইও, ডেমোক্র্যাটরা টেক্সাস
- 12.2K USDT অব.
- Rihanna
- The Weeknd
- Bruno Mars
- মাইকেল জ্যাকসন
- Bad Bunny
- Shakira
- Billie Eilish
- Lady Gaga
- Ariana Grande

- Coldplay
- Ed Sheeran
- নভেম্বরে Spotify-এর শীর্ষ শিল্পী কে?
- নভেম্বরে ট্রাম্প কী বলবেন?
- Space Force
- চুপ কর
- ক্লাউন
- Gay
- তৃতীয় মেয়াদ
- নাৎসি
- Golden Dome
- ইরানকে আবার মহান করুন
- Refund
- আমেরিকাকে মহান রাখুন
- মধ্যপ্রাচ্যে শান্তি
- Prediction
- আকুলা
- অটিজম
- এপস্টাইন
- রকেট ম্যান
- এই সপ্তাহে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে Netflix-এ #2 সিরিজটি কী হবে? (3 নভেম্বর)
- 13.0K USDT পৃষ্ঠা
- Nobody Wants This: সিজন 3
- «The Fall of El Mayo: Limited Series»
- «The One About Matthew Perry: Limited Series»
- «Minimum Wage: Season 1»
- The Diplomat: Season 4
- The New Stanford Prison Experiment: Season 1
- «Love Is Blind: S11: Boston»
- এই সপ্তাহে সেরা আমেরিকান Netflix শো কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- 11.8K USDT পৃষ্ঠা
- এই সপ্তাহে বৈশ্বিক Netflix শো #2 কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- 9.6K USDT পৃষ্ঠা
- এই সপ্তাহে বিশ্বে সবচেয়ে জনপ্রিয় Netflix শো কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- এই সপ্তাহে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে Netflix চলচ্চিত্র #2 কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- 66 USDT পৃষ্ঠা
- Gladiator II

- Surviving Hurricane Otis
- Hot Wheels Let's Race: Attack of the T-Rex
- Armored
- You, Me, Us
- Animals
- Sacrifice
- এই সপ্তাহে সেরা আমেরিকান Netflix চলচ্চিত্র কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- 961 USDT পৃষ্ঠা
- এই সপ্তাহে সবচেয়ে জনপ্রিয় বৈশ্বিক Netflix চলচ্চিত্র কোনটি হবে? (3 নভেম্বর)
- 31 অক্টোবরে ডেমোক্র্যাটিক সিনেটের জয়ের সম্ভাবনা?
- Gemini Carbon কি …-এ প্রকাশিত হবে?
- 80.2K USDT পৃষ্ঠা
- 2 নভেম্বর
- 3 নভেম্বর
- 4 নভেম্বর
- 5 নভেম্বর
- 6 নভেম্বর
- 7 নভেম্বর
- 8 নভেম্বর
- 9 নভেম্বর
- 10 নভেম্বর
- 11 নভেম্বর
- 12 নভেম্বর
- 13 নভেম্বর
- 14 নভেম্বর
- 16 নভেম্বর
- 17 নভেম্বর
- 18 নভেম্বর
- 19 নভেম্বর
- 20 নভেম্বর
- 21 নভেম্বর
- 22 নভেম্বর
- 23 নভেম্বর
- 24 নভেম্বর
- 25 নভেম্বর
- 26 নভেম্বর
- 27 নভেম্বর

- 28 নভেম্বর
- 29 নভেম্বর
- 30 নভেম্বরের মধ্যে কোনো প্রকাশ নেই
- Gemini Carbon: HLE-Diamond-এ আত্মপ্রকাশ?
- 58.5K USDT পৃষ্ঠা
- Anthropic-এর নতুন মডেল কি IPO-এর আগে প্রকাশিত হয়েছে?
- 294 USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 88.0¢
- কিনুন না 16.0¢
- পরবর্তী Fable মডেল (5.2+) কি প্রকাশিত হবে …?
- 25.3K USDT পৃষ্ঠা
- পরবর্তী Fable মডেল (5.2+) কি IPO Anthropic-এর আগে প্রকাশিত হয়েছে?
- 161 USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 77.0¢
- কিনুন না 27.0¢
- পরবর্তী Fable মডেল (5.2+): Text Arena-তে আত্মপ্রকাশ …?
- 28.6K USDT পৃষ্ঠা
- শীর্ষ 1
- শীর্ষ 3
- শীর্ষ-5
- শীর্ষ-10
- GPT Astra 6.1+: Text Arena র‍্যাঙ্কিংয়ে আত্মপ্রকাশ?
- 26.2K USDT পৃষ্ঠা
- শীর্ষ-20
- Gemini Carbon কবে প্রকাশিত হবে?
- 121.9K USDT পৃষ্ঠা
- 2–8 নভেম্বর
- 9–15 নভেম্বর
- 16–22 নভেম্বর
- 23–29 নভেম্বর
- 30 নভেম্বর–6 ডিসেম্বর
- 7–13 ডিসেম্বর
- 14–20 ডিসেম্বর
- 21–27 ডিসেম্বর
- 28 ডিসেম্বর–3 জানুয়ারি
- 3 জানুয়ারির মধ্যে কোনো প্রকাশ নেই
- পরবর্তী Grok মডেল (4.8+) কি প্রকাশিত হবে …?

- পরবর্তী Gemini Flash-Lite মডেল (3.6+) কি প্রকাশিত হবে …?
- পরবর্তী Claude Opus (5.6+) কি প্রকাশিত হবে …?
- 16.9K USDT পৃষ্ঠা
- প্রধানমন্ত্রীর প্রশ্নোত্তর পর্বের পরবর্তী ইভেন্টে অ্যাঞ্জি বার্নহ্যাম কী বলবেন?
- 127 USDT পৃষ্ঠা
- Mr Speaker 30 বারের বেশি
- Million / Billion / Trillion 5 বারের বেশি
- Scotland
- Wales
- Immigration
- Reform
- Defence
- NHS
- Dancing With The Stars S35: 8-তম সপ্তাহে বিদায়
- 36.1K USDT পৃষ্ঠা
- হ্যারি শুম জুনিয়র
- কনর উড
- এজরা ফ্রেহ
- জেনা ডিউয়ান
- Maura Higgins
- জুলিয়া স্টাইলস
- অ্যাম্বার গ্লেন
- তাতিয়ানা আলি
- 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে OpenRouter টোকেন ব্যবহার?
- <175T
- 175-185T
- 185-195T
- 195-205T
- 205T+
- 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে বাব-এল-মান্দেব প্রণালী দিয়ে কতটি জাহাজ চলাচল করে?
- 6.6K USDT পৃষ্ঠা
- 2 নভেম্বর থেকে শুরু হওয়া সপ্তাহে হরমুজ প্রণালী দিয়ে কতটি জাহাজ চলাচল করে?
- 2 থেকে 8 নভেম্বর পর্যন্ত কতটি UKMTO বিজ্ঞপ্তি?
- ট্রাম্প কি …-এর মধ্যে জাতীয় জরুরি অবস্থা ঘোষণা করবেন?
- 471 USDT পৃষ্ঠা
- সরকার বন্ধ …-এর মধ্যে?
- 12 ডিসেম্বর

- ইসরায়েলের নেসেট নির্বাচন বাতিল?
- 123.7K USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 4.0¢
- কিনুন না 100.0¢
- Israel Election: Arab party disqualified?
- 85.4K USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 4.0¢
- কিনুন না 100.0¢
- নিউজিল্যান্ড নির্বাচন: কোনো ব্লক কি সংখ্যাগরিষ্ঠতা পাবে?
- 270 USDT পৃষ্ঠা
- ইথান ক্লেইন কি 2026 সালে আবার YouTube-এ লাইভ স্ট্রিম করবেন?
- কিনুন হ্যাঁ 40.5¢
- কিনুন না 63.5¢
- নিউজিল্যান্ড নির্বাচন: Opportunity পার্টির আসন সংখ্যা?
- 2026 সালে মার্কিন জন্মহার? (1000 নারীর প্রতি)
- কিনুন হ্যাঁ 17.0¢
- কিনুন না 87.0¢
- এপ্রিলে ফেডের সিদ্ধান্ত?
- 31.8K USDT পৃষ্ঠা
- ইসরায়েল নির্বাচন: ইয়েশার ও লিকুদ জোটে?
- MetaDAO-তে over.computer-এর পাবলিক সেলের মোট প্রতিশ্রুতি
- >250k
- >500k
- >750k
- >1M
- >2M
- >3M
- >5M
- >7.5M
- >10M
- >15M
- >20M
- >25M
- >30M
- >40M
- 4 নভেম্বর Solana-র মূল্য?
- 662 USDT পৃষ্ঠা

- 4 নভেম্বর Ethereum-এর মূল্য?
- 7.3K USDT পৃষ্ঠা
- 4 নভেম্বরে XRP কি ___ এর উপরে?
- 4 নভেম্বরে Solana কি ___ এর উপরে?
- 4 নভেম্বর Bitcoin-এর মূল্য?
- 12.3K USDT পৃষ্ঠা
- 4 নভেম্বরে বিটকয়েন কি ___ এর উপরে?
- 109.1K USDT পৃষ্ঠা
- 4 নভেম্বরে Ethereum কি ___ এর উপরে?
- 66.5K USDT পৃষ্ঠা
- ফ্লাভিও বোলসোনারো কবে …-এর মধ্যে ব্রাজিলে ফিরবেন?
- 27.5K USDT পৃষ্ঠা
- ইসরায়েলের পরবর্তী সরকার কি সংখ্যালঘু সরকার হবে?
- 13.2K USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 24.0¢
- কিনুন না 80.0¢
- ইসরায়েল নির্বাচন: আরব পার্টি ও লিকুদ জোটে?
- কিনুন হ্যাঁ 6.0¢
- কিনুন না 98.0¢
- 2026 সালের 4-তম ত্রৈমাসিকে S&P 500-এ কোন কোম্পানিগুলো যুক্ত হবে?
- Cheniere Energy (LNG)
- Astera Labs (ALAB)
- Rocket Companies (RKT)
- Alnylam Pharmaceuticals (ALNY)
- SoFi Technologies (SOFI)
- MongoDB (MDB)
- Credo Technology (CRDO)
- HEICO (HEI)
- Affirm Holdings (AFRM)
- Medline (MDLN)
- Strategy (MicroStrategy) (MSTR)
- কিতোর মেয়র নির্বাচনের বিজয়ী
- 5.2K USDT পৃষ্ঠা
- Pabel Muñoz
- Wilson Merino
- Jorge Yunda
- Harold Burbano

- Carla Larrea
- César Díaz
- Linda Romero
- Paúl Desamblanc
- Bernardo Jijón
- Galo Almeida
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র কি 2026 সালে ফ্লাভিও বোলসোনারোকে রাজনৈতিক আশ্রয় দেবে?
- 5.1K USDT পৃষ্ঠা
- কিনুন হ্যাঁ 28.5¢
- কিনুন না 75.5¢
- 2026 সালে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রে কত জন্ম হবে?
- 13.3K USDT পৃষ্ঠা
- <3.50M
- 3.50M–3.53M
- 3.53M–3.56M
- 3.56M–3.59M
- 3.59M–3.62M
- 3.62M–3.65M
- 3.65M+
- 30.6K USDT পৃষ্ঠা
- Harry Kane
- Amy Hunt
- Josh Kerr
- Saffie Osborne
- Matt Weston
- Luke Littler
- 30.7K USDT পৃষ্ঠা
- 6-8 মিলিয়ন
- 8-10m
- 10-12m
- 12-14m
- 14m+
- রিপাবলিকানরা কোন সিনেট সুইং স্টেটগুলো জিতবে? (Build Your Map)
- 37.4মি USDT অব.
- কোনটি নয়
- IA
- IA, KS

- KS
- সব 7
- AK, IA, KS
- AK, IA
- AK
- ME
- AK, IA, KS, ME, OH, TX
- IA, ME
- TX
- IA, KS, ME
- OH
- IA, KS, TX
- IA, TX
- IA, OH
- AK, IA, KS, ME, TX
- IA, KS, ME, OH, TX
- AK, KS
- MI
- AK, IA, KS, OH
- IA, KS, OH
- AK, IA, KS, MI, OH, TX
- IA, KS, ME, TX
- IA, MI
- IA, KS, ME, MI, OH, TX
- AK, IA, KS, OH, TX
- AK, IA, KS, TX
- AK, IA, TX
- AK, IA, KS, ME, MI, TX
- IA, KS, MI, OH, TX
- IA, KS, ME, OH
- IA, KS, OH, TX
- IA, KS, MI
- KS, OH
- AK, IA, KS, ME
- AK, IA, ME
- AK, IA, OH
- AK, KS, TX

- KS, TX
- AK, IA, KS, ME, MI, OH
- AK, IA, KS, ME, MI
- AK, IA, KS, ME, OH
- AK, IA, KS, MI, OH
- AK, IA, ME, MI, TX
- IA, KS, ME, MI, OH
- IA, ME, MI
- AK, IA, KS, MI
- IA, ME, TX
- AK, TX
- KS, ME
- IA, KS, ME, MI, TX
- IA, KS, ME, MI
- IA, KS, MI, OH
- IA, KS, MI, TX
- AK, IA, MI
- AK, KS, ME
- IA, ME, OH
- IA, MI, OH
- IA, MI, TX
- KS, ME, OH
- KS, ME, TX
- AK, ME
- KS, MI
- ME, MI
- ME, TX
- AK, IA, KS, MI, TX
- IA, OH, TX
- AK, IA, ME, MI, OH, TX
- AK, IA, ME, MI, OH
- AK, IA, ME, OH, TX
- AK, IA, ME, OH
- AK, IA, ME, TX
- AK, IA, OH, TX
- AK, KS, OH, TX
- IA, ME, MI, TX

- IA, ME, OH, TX
- AK, KS, OH
- KS, OH, TX
- AK, OH
- ME, OH
- OH, TX
- AK, KS, ME, MI, OH, TX
- AK, IA, MI, OH, TX
- AK, KS, ME, MI, OH
- AK, KS, ME, MI, TX
- AK, KS, ME, OH, TX
- AK, KS, MI, OH, TX
- AK, ME, MI, OH, TX
- IA, ME, MI, OH, TX
- KS, ME, MI, OH, TX
- AK, IA, ME, MI
- AK, IA, MI, OH
- AK, IA, MI, TX
- AK, KS, ME, MI
- AK, KS, ME, OH
- AK, KS, ME, TX
- AK, KS, MI, OH
- AK, KS, MI, TX
- AK, ME, MI, OH
- AK, ME, MI, TX
- AK, ME, OH, TX
- AK, MI, OH, TX
- IA, ME, MI, OH
- IA, MI, OH, TX
- KS, ME, MI, OH
- KS, ME, MI, TX
- KS, ME, OH, TX
- KS, MI, OH, TX
- ME, MI, OH, TX
- AK, KS, MI
- AK, ME, MI
- AK, ME, OH

- AK, ME, TX
- AK, MI, OH
- AK, MI, TX
- AK, OH, TX
- KS, ME, MI
- KS, MI, OH
- KS, MI, TX
- ME, MI, OH
- ME, MI, TX
- ME, OH, TX
- MI, OH, TX
- AK, MI
- MI, OH
- MI, TX
- শক্তির ভারসাম্য: 2026 সালের মধ্যবর্তী নির্বাচন
- 60.5মি USDT অব.
- ডেমোক্র্যাটদের সম্পূর্ণ সাফল্য
- সিনেট ডি, হাউস রি
- সিনেট রি, হাউস ডি
- রিপাবলিকানদের সম্পূর্ণ সাফল্য
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র ও ইরানের মধ্যে যুদ্ধবিরতি কতদিন পর্যন্ত চলবে…?
- 31 অক্টোবর
- 2026 সালে কোন দল প্রতিনিধি সভা জিতবে?
- 39.2মি USDT অব.
- 2028 সালের প্রেসিডেন্সিয়াল নির্বাচনের বিজয়ী
- 726.9মি USDT অব.
- JD Vance
- Alexandria Ocasio-Cortez
- Gavin Newsom
- Jon Ossoff
- Marco Rubio
- Kamala Harris
- Josh Shapiro
- Pete Buttigieg
- James Talarico
- Ron DeSantis
- Andy Beshear

- Raphael Warnock
- Donald Trump
- টেকার কার্লসন
- Dwayne 'The Rock' Johnson
- Wes Moore
- Mark Kelly
- Thomas Massie
- JB Pritzker
- Ro Khanna
- Ivanka Trump
- Donald Trump Jr.
- Ted Cruz
- Rahm Emanuel
- Gretchen Whitmer
- Glenn Youngkin
- Michelle Obama
- Jamie Dimon
- Tulsi Gabbard
- Nikki Haley
- Greg Abbott
- Tim Scott
- Stephen Smith
- Tim Walz
- Vivek Ramaswamy
- LeBron James
- Kim Kardashian
- জোহরান মামদানি
- Eric Trump
- Pete Hegseth
- Jalen Brunson
- Abigail Spanberger
- Elissa Slotkin
- Adam Schiff
- Josh Stein
- Alex Padilla
- ক্যান্ডিস ওয়েন্স
- Doug Burgum

- Tom Cotton
- John N. Kennedy
- Rick Scott
- James Fishback
- 2026 সালে কোন দল সিনেট জিতবে?
- 18.2মি USDT অব.
- মিশিগান সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 8.5মি USDT অব.
- আবদুল এল-সাইদ (ডি)
- মাইক রজার্স (রি)
- 2026 সালের মধ্যবর্তী নির্বাচনের পর সিনেটে রিপাবলিকান আসন?
- 5.7মি USDT অব.
- 2028 সালের প্রেসিডেন্ট পদে ডেমোক্র্যাটিক পার্টির প্রার্থী
- 1.3বি USDT অব.
- Bernie Sanders
- Chelsea Clinton
- Cory Booker
- অ্যাডাম হ্যামিল্টন
- Roy Cooper
- Jon Stewart
- Ruben Gallego
- Gina Raimondo
- Mark Cuban
- বারাক ওবামা
- Hillary Clinton
- Hunter Biden
- Chris Murphy
- Jasmine Crockett
- Stephen A. Smith
- Jared Polis
- Phil Murphy
- ক্রিস ভ্যান হলেন
- মিচ ল্যান্ড্রু
- Liz Cheney
- John Fetterman
- George Clooney
- MrBeast

- Oprah Winfrey
- Andrew Yang
- Beto O’Rourke
- গ্রাহাম প্ল্যাটনার
- টেক্সাস সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 11.5মি USDT অব.
- জেমস তালারিকো (ডি)
- কেন প্যাক্সটন (রি)
- পরবর্তী নির্বাচনের পর ইসরায়েলের প্রধানমন্ত্রী?
- 84.6মি USDT অব.
- Gadi Eizenkot
- Avigdor Lieberman
- Naftali Bennett
- Yossi Cohen
- Israel Katz
- Amir Ohana
- Yair Lapid
- Gideon Sa’ar
- Yair Golan
- Benny Gantz
- Itamar Ben Gvir
- Gilad Erdan
- ওফের উইন্টার
- আভিভ কোহাভি
- Yariv Levin
- Ayelet Shaked
- Yoaz Hendel
- Nir Barkat
- Moshe Feiglin
- ড্যানিয়েল হাগারি
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র কখন ইরানের অবরোধের সমাপ্তি ঘোষণা করবে…?
- 46.6মি USDT অব.
- ফ্রান্সে পরবর্তী প্রেসিডেন্সিয়াল নির্বাচন
- 164.2মি USDT অব.
- মারিন লে পেন
- ডেভিড লিসনার্ড
- এদুয়ার ফিলিপ

- জঁ-লুক মেলানশোঁ
- ক্রিস্টিন লাগার্দ
- রাফায়েল গ্লুকসম্যান
- ফ্রাঁসোয়া বারুয়াঁ
- ফ্রাঁসোয়া ওলাঁদ
- জর্ডান বার্দেলা
- গ্যাব্রিয়েল আতাল
- দোমিনিক দ্য ভিলপাঁ
- এরিক জেমুর
- ব্রুনো রেতাইয়ো
- সারা ক্লাফো
- জ্যাভিয়ে বের্ত্রাঁ
- সেবাস্তিয়াঁ লেকর্নু
- লরঁ ভকিয়ে
- ফ্রাঁসোয়া রুফাঁ
- মারিন তোঁদেলিয়ে
- ফাবিয়েন রুসেল
- অলিভিয়ে ফোর
- সেগোলেন রয়্যাল
- ফ্রাঁসোয়া আসেলিনো
- ক্লেমঁতিন ওতাঁ
- নিকোলাস দুপোঁ-এনিয়ঁ
- মিশেল বার্নিয়ে
- ভালেরি পেক্রেস
- ফ্রাঁসোয়া বাইরু
- এলিজাবেথ বর্ন
- ইয়ায়েল ব্রাউন-পিভে
- জঁ কাস্তেক্স
- জেরার দারমানাঁ
- ক্যারোল দেলগা
- বার্নার কাযনেভ
- ম্যানুয়েল বোম্পার
- মাতিল্‌দ পানো
- হুয়ান ব্রাঙ্কো
- ক্লেমঁস গেতে
- করিম বুয়ামরান
- লুসি কাস্তে

- ইয়ানিক জাদো
- মারিয়ন মারেশাল
- Natacha Polony
- Anasse Kazib
- Sylvain Durif
- ইসরায়েল ও ইরানের মধ্যে যুদ্ধবিরতি কি … পর্যন্ত চলবে?
- 43.5মি USDT অব.
- 15 ডিসেম্বর
- 1 নভেম্বর
- ডিসেম্বরে ফেডের সিদ্ধান্ত?
- 10.9মি USDT অব.
- 27 অক্টোবর থেকে 3 নভেম্বর 2026 পর্যন্ত ইলন মাস্কের # টুইট সংখ্যা?
- 2.3মি USDT অব.
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র কি 2027 সালের আগে ইরানে আক্রমণ করতে পারবে?
- 76.7মি USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 19.5¢
- না কিনুন 84.5¢
- 1win কি ___ এর মধ্যে টোকেন চালু করবে?
- 5.4মি USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 100.0¢
- না কিনুন 2.1¢
- টেক্সাস গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 2.7মি USDT অব.
- Greg Abbott (R)
- Gina Hinojosa (D)
- 2028 সালের রিপাবলিকান প্রেসিডেন্ট প্রার্থী
- 721.0মি USDT অব.
- জে. ডি. ভ্যান্স
- Brian Kemp
- রবার্ট এফ. কেনেডি জুনিয়র
- জশ হাউলি
- Rand Paul
- মার্জরি টেলর গ্রিন
- Katie Britt
- Sarah Huckabee Sanders
- Byron Donalds
- Elise Stefanik

- Kristi Noem
- Mike Pence
- স্টিভ ব্যানন
- Erika Kirk
- Joe Kent
- জন ম্যাকএন্টি
- Tom Brady
- Matt Gaetz
- জন টিউন
- 3 নভেম্বর ___ এর উপরে বিটকয়েন?
- 761.6কে USDT অব.
- 16.8মি USDT অব.
- লিকুদ
- ইয়াহাদ
- ইয়েশ আতিদ
- ফ্লোরিডা গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 1.8মি USDT অব.
- বায়রন ডোনাল্ডস (রি)
- ডেভিড জোলি (ডি)
- কানসাস থেকে মার্কিন সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- অ্যাডাম হ্যামিল্টন (ডি)
- রজার মার্শাল (রি)
- 3 নভেম্বর ___ এর উপরে ইথেরিয়াম?
- 588.2কে USDT অব.
- ক্যালিফোর্নিয়া গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী …
- 44.3M USDT об.
- জেভিয়ার বেসেরা
- স্টিভ হিল্টন
- Rick Caruso
- ক্যাটি পোর্টার
- অ্যান্টোনিও ভিলারাইগোসা
- স্টিভেন ক্লুবেক
- বাচ্চ ওয়্যার
- বেটি ইয়ে
- টনি অ্যাটকিনস
- কাইল ল্যাংফোর্ড
- চ্যাড বিয়ানকো

- এলেনি কুনালাকিস
- ড্যানিয়েল মার্কারি
- টনি থারমন্ড
- মাইকেল ইয়াঙ্গার
- লিও জাকি
- নিকোল শানাহান
- এরিক সোয়ালওয়েল
- টম স্টেয়ার
- ম্যাট মাহান
- ইলেইন কুলোটি
- আলাস্কা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- মেরি পেল্টোলা
- সেন. ড্যান সুলিভান
- অ্যান ডিনার
- ডাস্টিন ডার্ডেন
- রিচার্ড গ্রেসন
- ড্যানিয়েল জে. সুলিভান জুনিয়র
- ডেভিড লেসলি
- আইওয়া রাজ্য সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 2.1M USDT o6.
- অ্যাশলি হিনসন (R)
- জশ টিউরেক (D)
- পুতিন কি … এর মধ্যে রাশিয়ার президент পদ থেকে সরে দাঁড়াবেন?
- 31.3M USDT o6.
- মিসিসিপি সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 752.2K USDT o6.
- সিন্ডি হাইড-স্মিথ (R)
- স্কট কোলোম (D)
- নভেম্বর 2026 সালে তেলের দাম WTI (WTI) কত হবে?
- 645.1K USDT o6.
- নেব্রাস্কা থেকে মার্কিন সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 2.6M USDT o6.
- Pete Ricketts (R)
- স্বতন্ত্র
- Democrat
- ইলন মাস্ক # টুইট 30 অক্টোবর থেকে 6 নভেম্বর 2026 পর্যন্ত?
- 744.9K USDT o6.

- ওহাইও গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 1.9M USDT o6.
- অ্যামি অ্যাকটন (ডি)
- বিবেক রামস্বামী (আর)
- সাউথ ক্যারোলাইনা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- Darline Graham Nordone (R)
- অ্যানি অ্যান্ড্রুজ (D)
- মিনেসোটা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 844.9K USDT o6.
- Peggy Flanagan (D)
- Michele Tafoya (R)
- ওহাইও সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- শেরড ব্রাউন (D)
- জন হাস্টেড (R)
- 2026 সালে Bitcoin কী দামে পৌঁছাবে?
- 81.0M USDT o6.
- 2026 সালে বাজার মূলধন অনুযায়ী সবচেয়ে বড় IPO?
- 7.4M USDT o6.
- SpaceX
- Stripe
- Databricks
- SHEIN
- Waymo
- Revolut
- Discord
- Perplexity AI
- Kraken
- অ্যারিজোনা গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 763.9K USDT o6.
- ক্যাটি হবস (ডি)
- অ্যান্ডি বিগস (আর)
- নেভাডা গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 1.5M USDT o6.
- Aaron Ford (D)
- Joe Lombardo (R)
- মেইন রাজ্য সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 3.4M USDT o6.

- ট্রয় জ্যাকসন (D)
- সুসান কলিন্স (R)
- ফ্লোরিডা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 895.9K USDT o6.
- অ্যাশলি মুডি (R)
- অ্যাঞ্জি নিক্সন (D)
- কানসাস গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 432.3K USDT o6.
- টাই ম্যাস্টারসন (আর)
- সিন্ডি হলশার (ডি)
- হরমুজ সম্পর্কে মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র-ইরান চুক্তি … এর মধ্যে?
- 3.2M USDT o6.
- পরবর্তী মার্কিন-ইরান সিনিয়র কূটনৈতিক বৈঠক … এর মধ্যে?
- 1.2M USDT o6.
- লস অ্যাঞ্জেলেস মেয়র নির্বাচন
- 16.9M USDT o6.
- Karen Bass
- Nithya Raman
- ইসরায়েলের পরবর্তী সরকার গঠনের প্রথম দায়িত্ব কে পাবে?
- 598.3K USDT o6.
- 31 অক্টোবর Ethereum ___ এর উপরে?
- 158.0K USDT o6.
- নিউ ইয়র্ক রাজ্য গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 564.4K USDT o6.
- ক্যাটি হোকুল (D)
- ব্রুস ব্লেকম্যান (R)
- টেক্সাস সিনেট নির্বাচনে জয়ের ব্যবধান
- 319.7K USDT o6.
- প্যাক্সটন 12%+
- প্যাক্সটন 9-12%
- প্যাক্সটন 6-9%
- প্যাক্সটন 3-6%
- প্যাক্সটন 0-3%
- তালারিকো 0-3%
- তালারিকো 3-6%
- তালারিকো 6-9%
- তালারিকো 9-12%

- তালারিকো 12%+
- 31 ডিসেম্বরের মধ্যে হরমুজ প্রণালীতে ট্র্যাফিক স্বাভাবিক অবস্থায় ফিরবে?
- 16.2M USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 13.5¢
- না কিনুন 90.5¢
- বিবেক রামস্বামী কি অ্যামি অ্যাকটনের মায়ের সাথে বিজ্ঞাপন সরিয়ে নেবেন?
- 458.9K USDT o6.
- মন্টানা রাজ্য সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 477.8K USDT o6.
- Kurt Alme (R)
- Alani Bankhead (D)
- IPO বন্ধের সময় Anthropic এর বাজার মূলধন
- 3.1M USDT o6.
- <$1.25T
- $1.25–$1.5T
- $1.5–$1.75T
- $1.75–$2.0T
- $2.0–$2.25T
- $2.25–$2.5T
- $2.5–$2.75T
- $2.75–$3.0T
- $3.0T+
- 31 ডিসেম্বর 2027 এর আগে IPO নেই
- মধ্যমেয়াদি নির্বাচনের আগে হরমুজ চুক্তির অপেক্ষায় সিনেটে কে জিতবে?
- No Hormuz Agreement
- Hormuz Agreement; R Senate
- Hormuz Agreement; D Senate
- NC-13 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 630.2K USDT o6.
- ব্র্যাড নট (R)
- পল ব্যারিঞ্জার (D)
- 2027 সালের আগে ইরানি শাসনব্যবস্থা পতন হবে?
- 29.0M USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 6.5¢
- না কিনুন 97.5¢
- ট্রাম্প অক্টোবরে কোন পণ্যগুলোর কথা বলবেন?
- 101.6K USDT o6.

- হ্যাঁ কিনুন 2.4¢
- 2026 সালে নীল ঢেউ?
- 274.5K USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 94.0¢
- না কিনুন 10.0¢
- AZ-01 প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 304.8K USDT o6.
- Amish Shah (ডি)
- Jay Feely (আর)
- তেলের দামের নতুন রেকর্ড … এর মধ্যে?
- 5.3M USDT o6.
- 26 অক্টোবর 2026 সপ্তাহে তেল WTI (WTI) কীতে পৌঁছাবে?
- 112.8K USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 2.1¢
- ইরানের নেতৃত্ব পরিবর্তন … এর মধ্যে?
- 28.6M USDT o6.
- মিশিগান গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 575.4K USDT o6.
- Jocelyn Benson (D)
- John James (R)
- 2026 সালের ক্যালিফোর্নিয়া নির্বাচনে বিলিয়নেয়ারদের উপর এককালীন সম্পদ কর পাস হবে?
- 4.6M USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 27.5¢
- না কিনুন 76.5¢
- পরবর্তী জেমস বন্ড অভিনেতা?
- কালাম টার্নার
- জ্যাক লাউডেন
- বন্ড অভিনেতা নির্বাচিত হয়নি
- Josh O'Connor
- Jack Barton
- Tom Francis
- Richard Madden
- জো আলউইন
- জেমস নর্টন
- পল মেসকাল
- জ্যাকব এলর্ডি
- হ্যারিস ডিকিনসন

- Jack O'Connell
- অ্যারন টেলর-জনসন
- টম হার্ডি
- থিও জেমস
- পিয়ার্স ব্রসনান
- Tom Holland
- Henry Cavill
- রবার্ট জেমস-কলিয়ার
- টিমোথি শালামে
- মাইকেল বি. জর্ডান
- Nicholas Galitzine
- Jonathan Bailey
- টম ব্লাইট
- মাদুরোর কারাদণ্ডের মেয়াদ …
- 1.1M USDT o6.
- কারাদণ্ড নেই
- নর্থ ক্যারোলাইনা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 391.2K USDT o6.
- রয় কুপার (D)
- মাইকেল হোয়াটলি (R)
- জর্জিয়া সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী …
- 503.1K USDT o6.
- জন ওসফ (D)
- মাইক কলিন্স (R)
- NC-03 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 256.4K USDT o6.
- গ্রেগ মার্ফি (R)
- রেমন্ড স্মিথ জুনিয়র (D)
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র ইরানের সমৃদ্ধ ইউরেনিয়াম পাবে …?
- 29.8M USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 9.8¢
- না কিনুন 94.2¢
- ইউক্রেন কি … এর মধ্যে উসপেনিভকায় ফিরবে?
- 277.2K USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 25.0¢
- না কিনুন 79.0¢
- হরমুজ সম্পর্কে ইরান-ওমান চুক্তি … এর মধ্যে?

- 3.6M USDT o6.
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র কি … এর মধ্যে এলিয়েনদের অস্তিত্ব নিশ্চিত করবে?
- 76.0M USDT o6.
- হ্যাঁ কিনুন 5.1¢
- কিনুন না 98.9¢
- ট্রাম্প ও পুতিন পরবর্তীবার 2026 সালে কোথায় দেখা করবেন?
- 31 ডিসেম্বরের মধ্যে কোনো বৈঠক নেই
- যুক্তরাষ্ট্র
- রাশিয়া
- তুরস্ক
- উপসাগরীয় দেশ
- সুইজারল্যান্ড
- দক্ষিণ কোরিয়া
- Japan
- বেলারুশ
- ফিনল্যান্ড
- অস্ট্রেলিয়া
- ইইউ-এর অন্য দেশ
- ইউক্রেন
- ইরানের আকাশসীমার সম্পূর্ণ বন্ধ …?
- 10.8M USDT অব.
- তাইপেই মেয়র নির্বাচনের বিজয়ী
- 2.8M USDT অব.
- চিয়াং ওয়ান-আন
- পুমা শেন
- কুও সি
- ইসরায়েলি নির্বাচন: কোনো জোট কি সংখ্যাগরিষ্ঠতা পাবে?
- 702.6K USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 2.8¢
- 2026 সালের শেষে ইরানের নেতা …
- 40.7M USDT অব.
- রাষ্ট্রপ্রধানের অনুপস্থিতি
- আলিরেজা আরাফি
- আহমদ ভাহিদি
- মোহাম্মদ-বাগের গালিবাফ
- হাসান রুহানি
- আব্বাস আরাগচি

- হাসান খোমেইনি
- মরিয়ম রাজভি
- মুহাম্মদ মিরবাকেরি
- সাদেগ লারিজানি
- আহমদ হোসেইনি খোরাসানি
- হাসান শরিয়তমাদারি
- মাসুদ রাজভি
- সৈয়দ হোসেইন মুসাভিয়ান
- রেজা পিরজাদেহ
- নাভিদ শোমালি
- মোস্তফা হিজি
- আলি মোতাহারি
- গোলাম-আলি হাদ্দাদ-আদেল
- মোস্তফা পুরমোহাম্মদি
- সাদেগ মাহসুলি
- সাইদ জালিলি
- মোহাম্মদ খাতামি
- নাসির হোসেইনি
- মাহমুদ আহমাদিনেজাদ
- মোহসেন আরাকি
- আলি আসগর হেজাজি
- হরমুজ প্রণালী দিয়ে ট্রাফিক কি 30 নভেম্বরের মধ্যে স্বাভাবিক অবস্থায় ফিরবে?
- রাশিয়া ও ইউক্রেনের মধ্যে যুদ্ধবিরতি চুক্তি …?
- 10.3M USDT অব.
- 30 এপ্রিল 2027
- 31 মে 2027
- 31 অক্টোবর 2027
- 31 জুলাই 2027
- 30 সেপ্টেম্বর 2027
- 31 আগস্ট 2027
- 30 নভেম্বর 2027
- 28 ফেব্রুয়ারি 2027
- হুথিরা তাইজ দখল করবে …? (দুর্গ)
- 131.2K USDT অব.
- আফগানিস্তানের বিরুদ্ধে পাকিস্তানের সামরিক পদক্ষেপ …?
- 63.9K USDT অব.
- ভারমন্ট গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী

- 392.4K USDT অব.
- ফিল স্কট (R)
- আমান্ডা জানু (D)
- ট্রাম্প কি 2027 সালের আগে প্রেসিডেন্ট পদ ছাড়বেন?
- 13.6M USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 5.5¢
- কিনুন না 98.5¢
- NBA: MVP 2026-27
- 242.7K USDT অব.
- লুকা ডনচিচ
- Victor Wembanyama
- Shai Gilgeous-Alexander
- নিকোলা ইয়োকিচ
- টাইরিস ম্যাক্সি
- Jayson Tatum
- Cooper Flagg
- কেড কানিংহ্যাম
- ইয়ানিস অ্যান্টেটোকুনম্পো
- আলপেরেন সেংগুন
- অ্যান্থনি এডওয়ার্ডস
- Jaylen Brown
- স্টিফেন কারি
- Deni Avdija
- ডোনোভান মিচেল
- ডেভিন বোকার
- Jalen Johnson
- Scottie Barnes
- Paolo Banchero
- Ty Jerome
- Kawhi Leonard
- টাইরিস হ্যালিবার্টন
- Bam Adebayo
- Anthony Davis
- অস্টিন রিভস
- Evan Mobley
- জামাল মারি
- জোয়েল এমবিড

- কার্ল-অ্যান্থনি টাউনস
- কেভিন ডুরান্ট
- লামেলো বল
- জায়ন উইলিয়ামসন
- 2026 সালের শেষে কোন কোম্পানির সবচেয়ে ভালো এআই মডেল থাকবে?
- 3.8M USDT অব.
- Anthropic-এর মূল্যায়ন কি 31 ডিসেম্বরের মধ্যে __-এ পৌঁছাবে?
- 6.6M USDT অব.
- ↑$2.5T
- ↑$2.0T
- ↑$1.75T
- ↑$1.5T
- ↓$800B
- ↓$700B
- ↓$600B
- ↑$4.0T
- ↑$5.0T
- ↑$2.25T
- 2028 সালের মার্কিন প্রেসিডেন্ট নির্বাচনে কোন দল জিতবে?
- ডেমোক্র্যাটিক
- রিপাবলিকান
- নিউ হ্যাম্পশায়ার সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী …
- 608.8K USDT অব.
- ক্রিস পাপাস (ডি)
- জন ই. সুনুনু (আর)
- 55.3M USDT অব.
- 0 (0 বি.পি.)
- 1 (25 বি.পি.)
- 2 (50 বি.পি.)
- 3 (75 বি.পি.)
- 4 (100 বি.পি.)
- 5 (125 বি.পি.)
- 6 (150 বি.পি.)
- 7 (175 বি.পি.)
- 8 (200 বি.পি.)
- 9 (225 বি.পি.)
- 10 (250 বি.পি.)

- 11 (275 বি.পি.)
- 12+ (300+ বি.পি.)
- NY-17 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 193.3K USDT অব.
- কেট কনলি (ডি)
- মাইক লোলার (আর)
- লিউব্লিয়ানা মেয়র নির্বাচনের বিজয়ী
- 197.9K USDT অব.
- Zoran Janković
- Luka Mesec
- Klemen Boštjančič
- Anton Rop
- আলেকজান্ডার রেপিচ
- Aleš Primc
- Gregor Novak
- Jasmin Feratović
- Mihael Jarc
- Apolonija Simon
- আলেশ ভরহোভেৎস
- নাটো ও রাশিয়ার মধ্যে সামরিক সংঘাত …?
- 13.1M USDT অব.
- মিশিগান স্টেট সিনেট নির্বাচনে জয়ের ব্যবধান …
- 128.1K USDT অব.
- রজার্স 12%+
- রজার্স 9-12%
- রজার্স 6-9%
- রজার্স 3-6%
- রজার্স 0-3%
- আল-সায়েদ 0-3%
- আল-সায়েদ 3-6%
- আল-সায়েদ 6-9%
- আল-সায়েদ 9-12%
- আল-সায়েদ 12%+
- IPO Anthropic __-এ?
- 6.3M USDT অব.
- 15 নভেম্বর 2026 সাল
- 15 ডিসেম্বর 2026 সাল

- 25 নভেম্বর 2026
- 20 নভেম্বর 2026
- 19 নভেম্বর 2026
- 17 নভেম্বর 2026
- 23 নভেম্বর 2026
- 18 নভেম্বর 2026
- 24 নভেম্বর 2026
- 16 নভেম্বর 2026
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র কি চীনের বিরুদ্ধে নতুন নিষেধাজ্ঞা আরোপ করবে …?
- 50.3K USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 30.5¢
- কিনুন না 73.5¢
- 2026 সালের মধ্যবর্তী নির্বাচনের পর প্রতিনিধি পরিষদে রিপাবলিকান আসন?
- 574.5K USDT অব.
- 190-এর নিচে
- যিশু খ্রিস্ট কি 2027 সালের আগে ফিরে আসবেন?
- 66.9M USDT অব.
- 64.4K USDT অব.
- <3মি
- 3মি-5মি
- 5মি-7মি
- 7মি-9মি
- 9মি-11মি
- 11M+
- নেতানিয়াহু কখন পদ ছাড়বেন …?
- 125.0M USDT অব.
- 2026 সালে Ethereum কোন দামে পৌঁছাবে?
- 19.1M USDT অব.
- ম্যাসাচুসেটস গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 256.9K USDT অব.
- মৌরা হিলি (D)
- মাইকেল মিনোগ (R)
- মিসৌরি কি ডেটা সেন্টারের উপর স্থগিতাদেশ জারি করবে …?
- 840.6K USDT অব.
- 31 ডিসেম্বর 2028 সাল
- সি চিনপিং কি 2027 সালের আগে পদ ছাড়বেন?
- 3 নভেম্বরে Bitcoin-এর দাম?

- 62.8K USDT অব.
- 2026 সালে মার্কিন-ইরান চুক্তিতে কী অন্তর্ভুক্ত হবে?
- ইরানি ইউরেনিয়ামের মিশ্রণ হ্রাস
- 1 বছরের বেশি মেয়াদে ইউরেনিয়াম সমৃদ্ধকরণের উপর স্থগিতাদেশ
- ইউরেনিয়াম সমৃদ্ধকরণের সীমা (1 বছরের বেশি মেয়াদে)
- ইউরেনিয়াম সমৃদ্ধকরণের সীমা ≤5 % (1 বছরের বেশি মেয়াদে)
- ইরান পুনর্গঠনে অর্থায়ন
- সমৃদ্ধ ইউরেনিয়াম হস্তান্তর
- TX-23 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 242.2K USDT অব.
- ব্র্যান্ডন হেরেরা (R)
- ক্যাথি পাডিলা স্টুট (D)
- লুইজিয়ানা সিনেট নির্বাচনের বিজয়ী
- 165.4K USDT অব.
- জুলিয়া লেটলো (R)
- জেমি ডেভিস (D)
- মধ্যবর্তী নির্বাচনে রিপাবলিকানরা কি সিনেটে সুপারমেজরিটি বিজয় অর্জন করবে?
- 356.4K USDT অব.
- কিনুন হ্যাঁ 2.6¢
- ওরেগন গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী …
- 270.4K USDT অব.
- টিনা কোটেক (D)
- ক্রিস্টিন ড্রাজান (R)
- 31 ডিসেম্বরের মধ্যে কে ইউক্রেন সফর করবেন?
- 789.5K USDT অব.
- মেলানিয়া ট্রাম্প
- আন্তোনিও গুতেরেস
- আলাস্কা গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী …
- জোনাথান ক্রেইস-টমকিন্স
- বার্নাডেট উইলসন
- ক্লিক বিশপ
- ডেভিড ব্রনসন
- অ্যাডাম ক্রাম
- ন্যান্সি ডালস্ট্রোম
- এডনা ডিভ্রিস
- ম্যাট হেইলালা
- শেলি হিউজ

- জেমস পার্কেইন
- ট্রেগ টেলর
- Lisa Murkowski
- টম বেগিচ
- হ্যাঙ্ক ক্রোল
- ব্রুস ওয়ালডেন
- ম্যাট ক্লামান
- লেসিল ম্যাকগুয়ায়ার
- গ্রেগ ব্রেলসফোর্ড
- জেসিকা ফেয়ারক্লট
- ডেস্ট্রি জে. পেইন সিনিয়র
- বিল ওয়াকার
- নভেম্বরে মেক্সিকো ব্যাংকের সিদ্ধান্ত?
- 213.2K USDT অব.
- মধ্যবর্তী নির্বাচনের পর রিপাবলিকানদের সিনেট এবং প্রতিনিধি পরিষদে কতটি আসন থাকবে …?
- 231.4K USDT অব.
- ≥53 এবং ≥223
- ≥53 এবং 208–222
- ≥53 এবং ≤207
- 50–52 এবং ≥223
- 50–52 এবং 208–222
- 50–52 এবং 193–207
- 50–52 এবং ≤192
- 47–49 এবং ≥208
- 47–49 এবং 193–207
- 47–49 এবং ≤192
- ≤46 এবং ≥208
- ≤46 এবং 193–207
- ≤46 এবং ≤192
- সিনেট কম্বো: টেক্সাস, মিশিগান, মেইন
- 135.7K USDT অব.
- ডেমোক্র্যাট TX ও MI, রিপাবলিকান ME
- রিপাবলিকান TX, ডেমোক্র্যাট MI ও ME
- রিপাবলিকান TX ও ME, ডেমোক্র্যাট MI
- ডেমোক্র্যাট TX ও ME, রিপাবলিকান MI
- ডেমোক্র্যাট TX, রিপাবলিকান MI ও ME
- রিপাবলিকান TX ও MI, ডেমোক্র্যাট ME

- পরবর্তী প্রেস সেক্রেটারি ঘোষণা করা হবে …?
- 917.4K USDT অব.
- ইরানে অভ্যুত্থান প্রচেষ্টা …?
- 2.4M USDT অব.
- ইরান কি 31 ডিসেম্বরের মধ্যে ইউরেনিয়াম সমৃদ্ধকরণ বন্ধ করতে সম্মত হবে?
- হ্যাঁ কিনুন 10.7¢
- না কিনুন 93.3¢
- ডিসেম্বরের শেষে সোনা (GC) __ কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 2.5M USDT অব.
- সার্বিয়ার পরবর্তী প্রধানমন্ত্রী?
- 4.1M USDT অব.
- Dejan Šoškić
- Илия Срданович
- Radomir Saičić
- আলেকসান্দার ভুচিচ
- Владан Джокич
- Деян Бодирога
- Зоран Стојилковић
- আনা ব্রনাবিচ
- Милош Вучевич
- Драган Дилас
- Стефан Кркобабич
- Ивица Дачић
- Джуро Мацут
- Бранимир Јовановић
- 24.8M USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 4.5¢
- না কিনুন 99.5¢
- নভেম্বরের শেষে কোন কোম্পানির সেরা এআই মডেল থাকবে?
- 698.8K USDT অব.
- বাব-এল-মান্দেব প্রণালী কার্যকরভাবে বন্ধ …?
- 17.8M USDT অব.
- MO-02 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 214.8K USDT অব.
- অ্যান ওয়াগনার (R)
- ফ্রেড ওয়েলম্যান (D)
- চীন কি 2026 বছরের শেষের মধ্যে তাইওয়ান দখল করবে?

- 45.6M USDT অব.
- মধ্যবর্তী নির্বাচনের আগে তেলের দাম $80 এর উপরে বা নিচে থাকলে সিনেটে কে জিতবে?
- 999.7K USDT অব.
- তেল ≥ $80; ডি সিনেট
- তেল ≥ $80; আর সিনেট
- OpenAI এর সমাপনী বাজার মূলধন IPO
- <500B
- 500–750B
- 750B–1T
- 1T–1.25T
- 1.25T–1.5T
- 31 ডিসেম্বর 2026 সালের মধ্যে IPO নেই
- যুক্তরাষ্ট্র কি রাশিয়ান ডিজেল আমদানি করবে... ?
- 857.1K USDT অব.
- 31 জানুয়ারি
- ইরানের শাসন 2028 বছরের আগে পতন হবে?
- 111.8K USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 29.5¢
- না কিনুন 74.5¢
- লঞ্চের একদিন পর FDV 1win কি ___ এর উপরে?
- 54.4K USDT অব.
- $45M
- $100M
- $150M
- মধ্যবর্তী নির্বাচনের পর কোন দল বেশি গভর্নর পদ পাবে …
- 69.8K USDT অব.
- ড্র
- জর্জিয়া গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 457.4K USDT অব.
- কেইশা ল্যান্স বটমস (D)
- রিক জ্যাকসন (R)
- Palantir Technologies Inc. (PLTR) 2026 সালের নভেম্বরে কী অর্জন করবে?
- 33.8K USDT অব.
- NJ-02 প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- Jeff Van Drew (P)
- Zack Mullock (Д)
- VA-05 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী

- 354.9K USDT অব.
- John McGuire (R)
- Tom Perriello (D)
- উইসকনসিন গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 1.0M USDT অব.
- ডেভিড ক্রাউলি (D)
- টম টিফানি (R)
- AR-02 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 130.5K USDT অব.
- ফ্রেঞ্চ হিল (P)
- ক্রিস জোন্স (Д)
- 2027 এর আগে জেলেনস্কি ও পুতিন পরবর্তীবার কোথায় দেখা করবেন?
- 2027 বছরের আগে কোনো বৈঠক নেই
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র
- কাতার / সংযুক্ত আরব আমিরাত
- সৌদি আরব
- ইতালি / ভ্যাটিকান
- ভারত
- কাজাখস্তান
- হাঙ্গেরি
- NY-01 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 147.6K USDT অব.
- নিক লালোটা (R)
- ক্রিস গ্যালান্ট (D)
- ইরান কি সমৃদ্ধ ইউরেনিয়ামের মজুত হস্তান্তরে সম্মত হবে …?
- 18.5M USDT অব.
- পেনসিলভানিয়া গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 116.9K USDT অব.
- জশ শাপিরো (Д)
- স্টেসি গ্যারিটি (P)
- CO-03 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 89.6K USDT অব.
- জেফ হার্ড (R)
- ডোয়েন রোমেরো (Д)
- 2027 বছরের আগে ক্ষমতা হারানো পরবর্তী নেতা কে হবেন?
- 2027 এর আগে কেউ নয়
- নেতানিয়াহু — ইসরাইলের প্রধানমন্ত্রী

- সানচেস — স্পেনের প্রধানমন্ত্রী
- লেকর্নু — ফ্রান্সের প্রধানমন্ত্রী
- আব্বাস — ফিলিস্তিনের প্রেসিডেন্ট
- জেলেনস্কি — ইউক্রেনের প্রেসিডেন্ট
- সি — সিপিসি-র সাধারণ সম্পাদক
- মের্ৎস — জার্মানির চ্যান্সেলর
- দিয়াস-কানেল — কিউবার প্রেসিডেন্ট
- ট্রাম্প — যুক্তরাষ্ট্রের প্রেসিডেন্ট
- এরদোয়ান — তুরস্কের প্রেসিডেন্ট
- পুতিন — রাশিয়ার প্রেসিডেন্ট
- রদ্রিগেজ — ভেনেজুয়েলার ভারপ্রাপ্ত প্রেসিডেন্ট
- ম্যাক্রোঁ — ফ্রান্সের প্রেসিডেন্ট
- কিম — উত্তর কোরিয়ার সর্বোচ্চ নেতা
- নিউসাম — ক্যালিফোর্নিয়ার গভর্নর
- লুলা দা সিলভা — ব্রাজিলের প্রেসিডেন্ট
- তাকাইচি — জাপানের প্রধানমন্ত্রী
- আল-শারাআ — সিরিয়ার প্রেসিডেন্ট
- মিলেই — আর্জেন্টিনার প্রেসিডেন্ট
- অ্যালবানিজ — অস্ট্রেলিয়ার প্রধানমন্ত্রী
- শেইনবাউম — মেক্সিকোর প্রেসিডেন্ট
- 2026 সালে নির্বাচন কি নির্ধারিত সময়সূচি অনুযায়ী অনুষ্ঠিত হবে?
- 1.3M USDT অব.
- না কিনুন 2.4¢
- 2027 বছরের আগে ট্রাম্প কাকে ক্ষমা করবেন?
- 597.5K USDT অব.
- ডোনাল্ড ব্রোডি
- রায়ান সালামে
- ড্যানিয়েল পেনি
- জো এক্সোটিক
- স্টেফান ব্রোডি
- নিজেকে
- কিওনে রদ্রিগেজ
- রজার ভার
- ইয়াং থাগ
- রজার স্টোন
- বব মেনেন্ডেজ
- এলিজাবেথ হোমস

- ঘিসলেইন ম্যাক্সওয়েল
- ডেরেক শোভিন
- অ্যান্ড্রু টেট
- জুলিয়ান অ্যাসাঞ্জ
- এডওয়ার্ড স্নোডেন
- ডিডি
- স্যাম ব্যাংকম্যান-ফ্রাইড
- এরিক অ্যাডামস
- দো কন
- অ্যান্টোইন ম্যাসি
- মার্টিন শক্রেলি
- TX-09 জেলার প্রতিনিধি পরিষদ নির্বাচনের বিজয়ী
- 74.9K USDT অব.
- Alex Mealer (R)
- Leticia Gutierrez (D)
- 2026 সালের নভেম্বরে রূপা (XAGUSD) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 39.8K USDT অব.
- অক্টোবরে XRP কোন দামে পৌঁছাবে?
- 705.5K USDT অব.
- IPO Anthropic তারিখ
- 160.2K USDT অব.
- 13 নভেম্বর বা তার আগে
- 30 নভেম্বর 2026 সালের মধ্যে IPO নেই
- GPT Astra 6.1+ প্রকাশিত …?
- 668.1K USDT অব.
- সুইডেনের পরবর্তী প্রধানমন্ত্রী
- 10.7M USDT অব.
- Magdalena Andersson
- Ulf Kristersson
- Ebba Busch
- Elisabeth Thand Ringqvist
- Jimmie Åkesson
- Anna-Karin Hatt
- Nooshi Dadgostar
- Simona Mohamsson
- Amanda Lind
- Daniel Helldén

- 2026 বছরের শেষে ভেনেজুয়েলার নেতা?
- 99.3M USDT অব.
- ডেলসি রদ্রিগেজ
- মারিয়া কোরিনা মাচাদো
- এডমুন্ডো গনসালেস
- হোর্হে রদ্রিগেজ
- ফ্র্যাঙ্ক ডোনোভান
- দিওসদাদো কাবেলো রোন্দন
- দিনোরা ফিগেরা
- ভ্লাদিমির পাদ্রিনো লোপেস
- ইভান পেট্রাস
- ড্যান কেইন
- রিচার্ড গ্রেনেল
- টেক্সাসের লাববকে অনুষ্ঠিত মিডটার্ম সমাবেশে ট্রাম্প কী বলবেন?
- 313.9K USDT অব.
- 2026 সালে ইসরায়েল কতটি ভিন্ন দেশে হামলা চালাবে?
- 7.8M USDT অব.
- যুক্তরাষ্ট্র-ইরান চূড়ান্ত পারমাণবিক চুক্তি কখন পর্যন্ত?
- 20.9M USDT অব.
- 171.6K USDT অব.
- Babydoll – Dominic Fike
- End of Beginning – Djo
- Stateside – PinkPantheress & Zara Larsson
- Beauty And A Beat – Justin Bieber & Nicki Minaj
- stupid song – Olivia Rodrigo
- Die With A Smile – Lady Gaga & Bruno Mars
- Risk It All – Bruno Mars
- APT. – ROSÉ & Bruno Mars
- Drop Dead – Olivia Rodrigo
- Man I Need – Olivia Dean
- Swim – BTS
- Billie Jean – Michael Jackson
- hate that i made you love me – Ariana Grande
- Dai Dai – Shakira & Burna Boy
- 2027 সালের মধ্যে 5-বছরের ট্রেজারি বন্ডের ইল্ড কতটা নিচে নামবে?
- 434.5K USDT অব.
- 4,00 %-এর নিচে

- 4,10 %-এর নিচে
- 4,20 %-এর নিচে
- 4,25 %-এর নিচে
- 4,30 %-এর নিচে
- 4,35 %-এর নিচে
- 4,40 %-এর নিচে
- 4,45 %-এর নিচে
- 4,50 %-এর নিচে
- 4,70 %-এর নিচে
- 4,55 %-এর নিচে
- 4,60 %-এর নিচে
- 4,65 %-এর নিচে
- FL-27 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 91.9K USDT অব.
- মারিয়া এলভিরা সালাজার (R)
- এলিয়ট রদ্রিগেজ (D)
- 2027 সালের 30 জুনের মধ্যে চীনা সামরিক কোম্পানির তালিকা থেকে কাকে বাদ দেওয়া হবে?
- 715.4K USDT অব.
- Hesai
- CXMT
- Unitree
- CATL
- YMTC
- BYD
- DJI
- 2026 সালের অক্টোবরে Robinhood Markets, Inc. (HOOD) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 89.5K USDT অব.
- AL-02 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 265.6K USDT অব.
- Rhett Marques (R)
- Shomari Figures (D)
- 2027 সালের মধ্যে ইসরায়েল × তুরস্ক সামরিক সংঘাত?
- 526.1K USDT অব.
- সৌদি আরব ও হুথিদের মধ্যে যুদ্ধবিরতি চুক্তি ঘোষণা করা হয়েছে …?
- 654.7K USDT অব.
- রেজা পাহলভি কি … এর মধ্যে ইরানে প্রবেশ করবেন?
- 22.3M USDT অব.

- হ্যাঁ কিনুন 6.1¢
- না কিনুন 97.9¢
- 2026 সালের ডিসেম্বরের শেষে বৃহত্তম কোম্পানি?
- 9.5M USDT অব.
- Apple
- Alphabet
- Tesla
- Saudi Aramco
- SC-01 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 172.7K USDT অব.
- জেনি কোস্টা হ্যানিকাট (R)
- ন্যান্সি ল্যাকোর (D)
- ডেমোক্রেটিক পার্টি কি সিনেটের সব "মূল চার" আসন জিততে পারবে?
- 70.9K USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 71.5¢
- না কিনুন 32.5¢
- মিচ ম্যাককনেল কি তার মেয়াদ শেষ হওয়ার আগে সিনেট থেকে সরে যাবেন?
- পিট হেগসেথ কি 31 ডিসেম্বরের মধ্যে প্রতিরক্ষা সচিবের পদ থেকে সরে যাবেন?
- 977.2K USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 35.5¢
- না কিনুন 68.5¢
- ইসরায়েলের পরবর্তী সরকার গঠিত হয়েছে … এর মধ্যে?
- জানুয়ারিতে ফেডের সিদ্ধান্ত?
- 2026 সালের নভেম্বরে স্বর্ণ (XAUUSD) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 40.1K USDT অব.
- KY-06 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 138.3K USDT অব.
- Zach Dembo (D)
- Ralph Alvarado (R)
- FDV Variational কি চালুর এক দিন পর ___ এর উপরে?
- $500M
- $300M
- $200M
- $800M
- $1B
- $2B
- $3B

- $4B
- $5B
- IPO Anthropic কোন মাসে হবে?
- 530.8K USDT অব.
- অক্টোবর 2026
- নভেম্বর 2026
- ডিসেম্বর 2026
- জানুয়ারি 2027
- ফেব্রুয়ারি 2027
- মার্চ 2027
- এপ্রিল 2027
- মে 2027
- জুন 2027
- জুলাই 2027
- আগস্ট 2027
- সেপ্টেম্বর 2027
- অক্টোবর 2027
- নভেম্বর 2027
- ডিসেম্বর 2027
- 2028 এর আগে IPO নেই
- পরবর্তী প্রেস সেক্রেটারি?
- 362.5K USDT অব.
- Rachel Campos-Duffy
- আনা কেলি
- স্কট জেনিংস
- Monica Crowley
- মারিয়া বার্তিরোমো
- হ্যারিসন ফিল্ডস
- মার্গো মার্টিন
- এলিজাবেথ পিক্কো
- Karoline Leavitt
- Nicki Minaj
- Natalie Harp
- বেনি রে হারমোনি
- কেইলি ম্যাকএনানি
- Lara Trump
- টেলর রজার্স

- হোগান গিডলি
- লিজ হাস্টন
- ট্রিসিয়া ম্যাকলাফলিন
- ক্যাটি পাভলিচ
- লরা লুমার
- Katie Miller
- ক্যারি লেক
- লরেন বিস
- Alina Habba
- Spencer Pratt
- স্টিভেন চ্যাং
- ক্যালেন ডোর
- জেক পল
- Matthew Boyle
- Ari Fleischer
- কুশ দেশাই
- প্যাট অ্যাডামস
- টেনেসি গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 92.4K USDT অব.
- মার্শা ব্ল্যাকবার্ন (R)
- জেরি গ্রিন (D)
- 39.9K USDT অব.
- <28M
- 28m-31m
- 31m-34m
- 34m-37m
- 37মি-40মি
- 40মি-43মি
- 43মি+
- FL-22 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 108.3K USDT অব.
- পিয়া দান্দিয়া (D)
- কেসি আসকার (R)
- ফ্রিডরিখ মেরৎস কি ... এর আগে জার্মানির চ্যান্সেলর পদ থেকে সরে যাবেন?
- GA-12 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 84.8K USDT অব.
- রিক অ্যালেন (R)

- সেরেটা স্মিথ (D)
- FDV Extended কি চালুর এক দিন পর ___ এর উপরে?
- NC-09 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 366.1K USDT অব.
- রিচার্ড হাডসন (R)
- রিচার্ড ওজেদা (D)
- GPT Astra 6.1+ কখন মুক্তি পাবে?
- 76.4K USDT অব.
- 4–10 জানুয়ারি
- 11–17 জানুয়ারি
- 18–24 জানুয়ারি
- 25–31 জানুয়ারি
- 31 জানুয়ারির মধ্যে কোনো মুক্তি নেই
- জেলেনস্কি কি 2026 সালের শেষ নাগাদ ইউক্রেনের প্রেসিডেন্টের পদ থেকে সরে যাবেন?
- খুরগ দ্বীপ কি … এর মধ্যে আর ইরানের নিয়ন্ত্রণে থাকবে না?
- 77.2M USDT অব.
- হ্যাঁ কিনুন 9.0¢
- না কিনুন 95.0¢
- রাশিয়া ও ইউক্রেনের শান্তি আলোচনা … এর মধ্যে?
- ইসরায়েলি সংসদীয় নির্বাচন: 3তম স্থান
- 646.7K USDT অব.
- সংযুক্ত তালিকা
- শাস
- ডেমোক্র্যাটস
- ওতজমা ইয়েহুদিত
- ইসরায়েল বেইতেনু
- ইউনাইটেড তোরা জুডাইজম
- RZP-জেহুত
- রা'আম
- আমহা ইসরায়েল
- নোয়াম
- রিজার্ভিস্ট ও ইকোনমিক পার্টি
- নিউ হ্যাম্পশায়ার গভর্নর নির্বাচনের বিজয়ী
- 98.7K USDT অব.
- কেলি আইওট (R)
- সিন্ডে ওয়ারমিংটন (D)
- পরবর্তী Fable মডেল (5.2+) কি … এর মধ্যে মুক্তি পাবে?

- রাশিয়া কি … এর মধ্যে ভোদিয়ানস্কে দখল করবে?
- 192.0K USDT অব.
- না কিনুন 2.8¢
- NH-02 জেলার হাউস অব রিপ্রেজেন্টেটিভস নির্বাচনের বিজয়ী
- 69.1K USDT অব.
- ম্যাগি গুডল্যান্ডার (D)
- লিলি ট্যাং উইলিয়ামস (R)
- 2027 সালের আর্জেন্টিনার প্রেসিডেন্ট নির্বাচনের বিজয়ী
- Axel Kicillof
- Sergio Massa
- প্যাট্রিসিয়া বুলরিচ
- ক্রিস্টিনা ফার্নান্দেস দে কিরনার
- Myriam Bregman
- দানিয়েল হাদাদ
- Dante Gebel
- কারিনা মাইলি
- লিওনেল মেসি
- Victoria Villarruel
- Juan Grabois
- Facundo Manes
- Mauricio Macri
- গিলারমো মোরেনো
- এদুয়ার্দো এনরিকে "বাদো" দে পেদ্রো
- মাক্সিমো কিরনার
- Esteban Bullrich
- Juan Schiaretti
- নিকোলাস দেল কানিও
- আলবার্তো ফার্নান্দেস
- ফ্লোরিডা গভর্নর নির্বাচনে জয়ের মার্জিন …
- 94.6K USDT ob.
- Donalds 18%+
- Donalds 15-18%
- Donalds 12-15%
- Donalds 9-12%
- Donalds 6-9%
- Donalds 3-6%
- Donalds 0-3%

- Jolly 0-3%
- Jolly 3-6%
- Jolly 6%+
- 26 অক্টোবর 2026 সপ্তাহে S&P 500 (SPY) কোন স্তরে পৌঁছাবে?
- 31.0K USDT ob.
- Pragmatic থেকে Drops & Wins
- পুরস্কারের জন্য
- Lucky Races
- Lucky Drops 24/7 ধরুন
- অংশগ্রহণ করুন
- Blasts & Races
- রেসে পুরস্কার নিন
- কোন পুরস্কার জেতা যায়?
- পুরস্কার কখন যোগ হয়?
- এটি হল মূল ব্যালেন্সে তহবিল স্থানান্তরের আগে খেলোয়াড়কে তার নিজের টাকা কতবার ঘোরাতে হবে তা।

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- আমেরিকান ফুটবলে বাজি জনপ্রিয় হওয়ার একাধিক কারণ রয়েছে। প্রথমত, এনএফএল এবং অন্যান্য লীগের ম্যাচগুলি সবচেয়ে বেশি দর্শকসমৃদ্ধ, এমনকি ইউরোপীয় ফুটবলের শীর্ষস্থানীয় ইউরোপীয় চ্যাম্পিয়নশিপগুলিকেও ছাড়িয়ে যায়। দ্বিতীয়ত, এই চ্যাম্পিয়নশিপের ইভেন্টগুলি গণমাধ্যম এবং ইন্টারনেটে ভালোভাবে কভার করা হয়। তাই বুকমেকারদের ক্লায়েন্টদের সর্বদা রেটিং, দলগুলির বর্তমান অবস্থা এবং পৃথক খেলোয়াড়দের সম্পর্কে সর্বশেষ তথ্য থাকে। এই ধরনের তথ্য প্রিম্যাচ বা অনলাইনে বেটিং লাইনে সফল পূর্বাভাসের সম্ভাবনা উল্লেখযোগ্যভাবে বাড়ায়।
- বুকমেকার Parimatch-এর অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে আমেরিকান ফুটবল লীগে বাজি ধরার প্রস্তাব — এটি হল সমস্ত সাধারণ ধরনের পজিশন যা বেটরদের আয় দেয়। এনএফএল এবং অন্যান্য প্রিমিয়ারশিপের খেলাগুলিতে ক্রীড়া পূর্বাভাস নিম্নলিখিত দিকনির্দেশে করা যেতে পারে:
- আমেরিকান ফুটবল — উত্তর আমেরিকায় জনপ্রিয়তায় 1 নম্বর ক্রীড়া খেলা। এমনকি এই ক্রীড়াটি পুরাতন বিশ্বের ভক্তদের মধ্যে বড় আগ্রহ সৃষ্টি না করলেও, এটি বুকমেকারদের ক্লায়েন্টদের জন্য এনএফএল (মার্কিন যুক্তরাষ্ট্রের ন্যাশনাল ফুটবল লীগ) ম্যাচের গুরুত্ব কমায় না। আসুন দেখি আমেরিকান ফুটবলে বাজি কীভাবে বেটরদের আকর্ষণ করে

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- ব্যাডমিন্টন একটি অলিম্পিক ক্রীড়া যা সমৃদ্ধ ইতিহাস রয়েছে। দক্ষিণ কোরিয়া, চীন, জাপান, ইন্দোনেশিয়ায় সবচেয়ে জনপ্রিয়। ইউরোপের দেশগুলিতে ব্যাডমিন্টন সবচেয়ে বেশি খেলা হয় যুক্তরাজ্য, জার্মানি, ডেনমার্কে।
- ম্যাচে স্কোর। এই ক্ষেত্রে 2:0, 2:1, 1:2 এবং 0:2 বিকল্পগুলির মধ্যে নির্বাচন প্রদান করা হয়। স্কোরে বাজি ধরতে হবে তখনই, যখন নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের জয়ের শতভাগ নিশ্চয়তা থাকে;
- বুকমেকারদের মধ্যে খেলোয়াড়দের কাছে ব্যাডমিন্টনে বাজি কেন এত জনপ্রিয়
- ব্যাডমিন্টনে বাজির জনপ্রিয়তা বৃদ্ধি ক্রমাগত ঘটছে। এই খেলাটি কেবল পূর্বাভাসের দৃষ্টিকোণ থেকেই নয়, এটি অত্যন্ত গতিশীল, যা খেলোয়াড়দের ক্রিয়াকলাপকে সর্বাধিক আকর্ষণীয় করে তোলে। এবং বেশিরভাগ

বুকমেকার প্রতিযোগিতা শুরুর আগে বা ম্যাচের সময় বাজি ধরার প্রস্তাব দেওয়ার কারণে, গ্যাম্বলাররা রিয়েল টাইমে খেলা দেখতে পারেন। এই প্রক্রিয়াটি অবিশ্বাস্যভাবে চার্জ করে এবং দ্রুত эмоции দেয়।

- বিশেষ অফারগুলিতে достаточно ঘন ঘন অংশগ্রহণ এবং দক্ষ খেলার মাধ্যমে ভালো আয় হয়!
- এছাড়াও গ্যাম্বলারদের এই খেলার লাইন উপস্থিত হওয়ার সময় সহগগুলি বিবেচনা করতে হবে।
- বেশিরভাগ বুকমেকার ভালো মানের খেলা সম্প্রচার প্রদান করে, তাই বাজি শুরু করার আগে, কয়েকটি ম্যাচ দেখুন, অংশগ্রহণকারীদের অধ্যয়ন করুন, বিশ্লেষণ করুন এবং ব্যাডমিন্টনের জন্য বাজির জন্য প্রস্তুত কৌশলগুলি তৈরি করুন বা চেষ্টা করুন।

বিকেতে অনলাইনে বাস্কেটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- বুকমেকারদের মধ্যে খেলোয়াড়দের কাছে বাস্কেটবলে বাজি কেন এত জনপ্রিয়
- ক্লাব এবং খেলোয়াড়দের বর্তমান অবস্থা সম্পর্কে সর্বশেষ তথ্যের প্রাপ্যতা;
- UST Golden Tigresses (মহিলা)

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- সাধারণত বেসবলে বেটিংয়ের জন্য ইভেন্ট লাইনে সমস্ত দলগত খেলার জন্য মানক পজিশন অন্তর্ভুক্ত থাকে। এর মধ্যে রয়েছে ফলাফল (একটি দলের জয়), টোটাল, পাশাপাশি ধনাত্মক এবং ঋণাত্মক হ্যান্ডিক্যাপ। এই পজিশনগুলি পুরো ম্যাচ বা প্রথম পাঁচ ইনিংসের জন্য বেছে নেওয়া যায় (লাইভ মোডের জন্য সুবিধাজনক ফরম্যাট)। উপরন্তু, লাইনে অতিরিক্ত টোটাল, অতিরিক্ত ইনিংস সহ/ছাড়া খেলার ফলাফল, পাশাপাশি বিশেষ বাজি বেছে নেওয়া যায়। এছাড়াও ব্যবহারকারীদের বর্তমান মৌসুমের বিজয়ীর উপর দীর্ঘমেয়াদী বাজি ধরার প্রস্তাব দেওয়া হয় MLB।

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▷ সক্রিয় বোনাস অফার

- স্লটের নতুন রিলিজের জন্য পৃথক অফার
- ক্যাসিনো: x35 7 দিন
- মাঝারি অস্থিরতা সহ গেমগুলিকে অগ্রাধিকার দিন
- নতুন খেলোয়াড়দের জন্য স্লট সুপারিশ
- মাঝারি অস্থিরতা সহ স্লট
- সহজবোধ্য মেকানিক্স সহ গেম
- যাচাইকৃত প্রদানকারীদের স্লট
- ক্যাসিনো: 200% পর্যন্ত
- ক্যাসিনো: x35

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▷ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- আরও
- অথবা
- GOOGLE দিয়ে চালিয়ে যান
- USDT
- ID 86•••••64
- 20 000 USDT

- ID 29•••••47
- 450 USDT
- ID 37•••••64
- 1 268 USDT
- ID 60•••••63
- 1 462 USDT
- ID 34•••••93
- 325 080 USDT
- ID 65•••••98
- 505 USDT
- ID 78•••••89
- 472.59 USDT
- ID 43•••••45
- 499.98 USDT
- ID 44•••••32
- 499.97 USDT
- ID 90•••••17
- 2 100 USDT
- BetBoom Team — 1.10
- জাপান। J2-লিগ
- ইয়োকোহামা
- 2T 92:23
- ব্লাউব্লিৎস আকিতা
- ভানফোরে কোফু
- 2T 82:23
- আলবিরেক্স নিইগাতা
- তেগেভাহারো মিয়াজাকি
- 2T 89:22
- তোতিগি সিটি
- কম
- মন্টেডিও ইয়ামাগাতা
- 2T 92:11
- তোকুশিমা ভোর্টিস
- ওইতা ত্রিনিতা
- 2T 89:52
- ভানরাউরে হাচিনোহে
- ভারত। রঞ্জি ট্রফি

- গুজরাট
- বিরতি
- কেরালা
- 28 সেপ্টেম্বর 2026
- Parimatch এর প্রধান সুবিধা
- প্যারামিটার
- বিশদ
- প্রতিষ্ঠার বছর
- দেশের সংখ্যা
- ক্যাসিনোতে গেম
- 5 000 এর বেশি
- মূল সুবিধা:
- এনএইচএল, কেএইচএল, বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ হকি।
- UFC এবং বক্সিং সাপ্তাহিক ইভেন্ট বিস্তৃত লাইন সহ।
- Parimatch ক্যাসিনো গেম
- প্রদানকারী: Pragmatic Play, Evolution Gaming, NetEnt, Play'n GO, Microgaming।
- বিভাগ
- বিবরণ
- Parimatch ক্লাসিক স্লট এবং ভিডিও স্লট, প্রগ্রেসিভ জ্যাকপট
- লাইভ ক্যাসিনো
- HD এ লাইভ ডিলারদের সাথে ব্ল্যাকজ্যাক, রুলেট, ব্যাকারেট
- রুলেট
- ইউরোপীয়, আমেরিকান, ডিলার সহ বৈকল্পিক
- ব্ল্যাকজ্যাক
- পোকার
- ভিডিও পোকার এবং কার্ড টেবিল
- দ্রুত গেম
- ক্র্যাশ গেম, তাৎক্ষণিক ফলাফল সহ মিনি-গেম
- খেলার ফরম্যাট এবং অতিরিক্ত সুযোগ
- Parimatch ক্রিপ্টো এবং বিটকয়েন ক্যাসিনো
- ব্যাংক কার্ড Visa / Mastercard
- Rapid Transfer এবং অন্যান্য স্থানীয় পদ্ধতি
- পদ্ধতি
- সময়সীমা
- সর্বনিম্ন
- ব্যাংক কার্ড Visa/Mastercard
- 3 দিন পর্যন্ত

- 1 মিনিট থেকে
- সিস্টেমের উপর নির্ভর করে
- 5 মিনিট থেকে
- কয়েনের উপর নির্ভর করে
- কার্যকারিতা:
- লাইভ-ডিলার সহ ক্যাসিনোতে সম্পূর্ণ অ্যাক্সেস
- ফলাফল এবং প্রচার সম্পর্কে পুশ-বিজ্ঞপ্তি
- চ্যানেল
- ইমেইল
- বিস্তারিত অনুরোধ এবং নথি সংযুক্ত করার জন্য
- Telegram / সোশ্যাল মিডিয়া
- বিজ্ঞপ্তি এবং প্রচারের জন্য অফিসিয়াল চ্যানেল
- FAQ
- কীভাবে ব্লক এড়াবেন?
- 2T 92:24
- 2T 82:24
- 2T 89:23
- 2T 92:12
- 2T 89:53
- 2T 92:25
- 2T 82:25
- 2T 89:24
- 2T 92:13
- 2T 89:54
- বিভাগ
- Parimatch ক্যাসিনো
- ক্লাসিক
- Parimatch স্লট
- যে ব্যবহারকারীরা ডিজিটাল সম্পদ পছন্দ করেন তাদের জন্য,
- ethereum ক্যাসিনো
- পৃথক মনোযোগের দাবিদার
- ক্যাসিনো usdt
- ক্রিপ্টো ক্যাসিনো
- যারা আগ্রহী তাদের জন্য
- বিটকয়েন ক্যাসিনো
- অতিরিক্ত
- 2T 92:27

- 2T 82:27
- 2T 89:26
- 2T 92:15
- 2T 89:56
- 2T 92:34
- 2T 82:34
- 2T 89:33
- 2T 92:22
- 2T 90:03
- 2T 92:35
- 2T 82:35
- 2T 89:34
- 2T 90:04
- 2T 92:36
- 2T 82:36
- 2T 89:35
- 2T 90:05
- 2T 92:38
- 2T 82:38
- 2T 89:37
- 2T 92:26
- 2T 90:07
- 2T 92:45
- 2T 82:45
- 2T 89:44
- 2T 92:33
- 2T 90:14
- 2T 92:46
- 2T 82:46
- 2T 89:45
- 2T 90:15
- 2T 92:47
- 2T 82:47
- 2T 89:46
- 2T 90:16
- 2T 92:49
- 2T 82:49

- 2T 89:48
- 2T 92:37
- 2T 90:18
- BetBoom Team — 1.07
- 2T 91:12
- 2T 81:11
- 2T 88:12
- 2T 91:00
- 2T 88:41
- 2T 91:13
- 2T 81:12
- 2T 88:13
- 2T 91:01
- 2T 88:42
- 2T 91:14
- 2T 81:13
- 2T 88:14
- 2T 91:02
- 2T 88:43
- 2T 91:16
- 2T 81:15
- 2T 88:16
- 2T 91:04
- 2T 88:45

Live বিলিয়ার্ডে আজ অনলাইনে বাজি ⚡ Parimatch-এ সহগ

- লাইভ (Live) বিলিয়ার্ডে বাজি ☝ আজই লাভজনক ক্রীড়া বাজি ধরুন ⚡ খেলা চলাকালীন বাজি ★ লাইভ মোডে বিলিয়ার্ড

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- ফুটবল — বিশ্বের সবচেয়ে জনপ্রিয় খেলা, তাই বেটরদের মধ্যে ফুটবলে বাজি উচ্চ জনপ্রিয়তা উপভোগ করে এতে আশ্চর্যের কিছু নেই। খেলাটি বিশ্বব্যাপী লক্ষ লক্ষ ভক্তের সমন্বয়ে গঠিত, এবং স্থানীয়, ইউরোপীয় এবং বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপের সংখ্যা শত শত। সবচেয়ে মর্যাদাপূর্ণ আন্তর্জাতিক চ্যাম্পিয়নশিপের মধ্যে রয়েছে বিশ্বকাপ, কনফেডারেশন কাপ, অলিম্পিক গেমস, ইউরোপীয় চ্যাম্পিয়নশিপ এবং UEFA সুপার কাপ।
- পছন্দসই গেম নির্বাচন করুন।
- অনলাইনে ফুটবলে আপনার বাজি নিশ্চিত করা হবে, এবং সঠিক পূর্বাভাসের ক্ষেত্রে আপনি আপনার জয় পাবেন। মনে রাখবেন যে প্রিম্যাচে বিজয়ী বাজির নিষ্পত্তি ম্যাচ শেষ হওয়ার পরে করা হয়।

- ক্রীড়া ফুটবলে বাজি জেতার সম্ভাবনা বাড়ানোর জন্য, একটি পূর্বাভাস প্রস্তুত করার পরামর্শ দেওয়া হয়। এটি সংকলন করতে আপনার দলগুলির ফর্ম, লাইনআপ, ম্যাচের স্থান, অতীতের খেলার পরিসংখ্যান, প্রেরণা বিশ্লেষণ করতে হবে। অতিরিক্তভাবে গুজব এবং সংবাদ অধ্যয়ন এবং বিশ্লেষণ করুন, কারণ এমনকি ব্যক্তিগত জীবনের পরিবর্তনও ফুটবলারদের খেলার গুণমানকে প্রভাবিত করতে পারে।
- খেলা শেষের দিকে লাইভ বাজি – সিস্টেমের সারমর্ম হল 85 মিনিটের পরে অনলাইনে বাজি শুরু করা, যখন ফলাফল অনুমান করার সম্ভাবনা সর্বাধিক!
- Tigre (রিজ.)

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- সঠিকভাবে নির্বাচিত আর্থিক এবং গেমিং কৌশল;
- হ্যান্ডবল একটি দলগত খেলা এবং এই খেলায় প্যারি বুকমেকারদের জন্য ক্লাসিক। হ্যান্ডবলে প্রতিটি ধরনের বাজির নির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য রয়েছে। এবং এখন তাদের প্রতিটি সম্পর্কে আরও বিস্তারিত:
- ফলাফলের উপর। গ্যাম্বলার প্রথম বা দ্বিতীয় দলের জয়ে বাজি ধরতে পারেন, পাশাপাশি ড্রতে। প্রায়শই সর্বোচ্চ সহগ ড্রতে দেওয়া হয়, কারণ খেলা শেষে সমান স্কোর অত্যন্ত অসম্ভাব্য। প্রায় সমান সম্ভাবনার দুটি দলের ম্যাচে প্রতিটির জন্য সহগ 7.00 এর কম নয়;
- কতগুলি গোল হয়েছে তার সঠিক সংখ্যার উপর। সবচেয়ে জটিল বাজিগুলির মধ্যে একটি, উচ্চ সহগ সহ। সঠিক গোলের পার্থক্য সহ জয়ের প্যারি;
- যেকোনো ক্রীড়া ইভেন্টে পূর্বাভাস শুরু করার আগে, যে ক্রীড়াটিতে আপনি বাজি ধরতে চান সেটি যতটা সম্ভব বিস্তারিতভাবে অধ্যয়ন করা অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ। হ্যান্ডবলের ক্ষেত্রে, এখানে আন্ডারডগে বাজি ধরার পরামর্শ দেওয়া হয় না। এখানে ফুটবলের অনুরূপভাবে প্রায়শই শেষ সেকেন্ডে করা একটি এলোমেলো গোল সিদ্ধান্ত নেয়। দুর্বল দলগুলি ভাগ্যের কারণে জয়লাভ করে না, তাই পরাজিত দলে শুধুমাত্র প্লাস হ্যান্ডিক্যাপের সাথে বাজি ধরতে হবে।
- হ্যান্ডবলে বাজি কৌশল নতুনদের জন্য এবং অভিজ্ঞ খেলোয়াড়দের জন্যও অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ। অনুমান করে পূর্বাভাস দেওয়ার চেষ্টা করবেন না, এটি কখনই ভালোভাবে শেষ হয় না। আপনার বাজি জিতবে যদি আপনি আগে থেকে ভালো কাজ করেন, পূর্ববর্তী চ্যাম্পিয়নশিপগুলি বিশ্লেষণ, প্রতিটি দলের সমস্ত অংশগ্রহণকারীদের অধ্যয়ন, খেলোয়াড় লাইনআপের সম্ভাবনার বস্তুনিষ্ঠ মূল্যায়ন।
- ইন্টারনেটে অনেক অর্থপ্রদান এবং বিনামূল্যের কৌশল রয়েছে যা গ্যাম্বলারকে পরীক্ষা মোডে চেষ্টা করার পরামর্শ দেওয়া হয় এবং শুধুমাত্র তারপর প্রকৃত পূর্বাভাসে এগিয়ে যাওয়া। বাজি ধরার সময়, আপনার ব্যাংককে বুদ্ধিমানের সাথে পরিচালনা করুন, কৌশল অবশ্যই প্রয়োগ করুন। খেলার আগে ক্লাসিক বিশ্লেষণ প্রয়োগ করার পরামর্শ দেওয়া হয় এবং তারপর সম্প্রচার দেখা শুরু করুন, যুক্তিসঙ্গতভাবে বাজি ধরুন। হ্যান্ডবলের সমস্ত বৈশিষ্ট্য এবং অন্যান্য দলগত খেলার পার্থক্য মনে রাখবেন।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- যদি আপনি ক্রিকেটে বাজি ধরতে চান এবং প্রকৃত মুনাফার আশা করেন, প্রথমত আপনাকে খেলার বৈশিষ্ট্যগুলি বুঝতে হবে। টোটালাইজেটর বিপুল সংখ্যক ফলাফলের বিকল্প প্রস্তাব করে। বুকমেকার pmstan-এ ক্রিকেটে প্যারি শেষ করার চুক্তির মূল বৈশিষ্ট্য রয়েছে:
- বোলারের উপর। ক্রিকেটে এটি অত্যন্ত বিরল যখন দলের একজন অংশগ্রহণকারী উল্লেখযোগ্যভাবে সবাইকে ছাড়িয়ে যায় এবং পেশাদারভাবে খেলে। সেরা খেলোয়াড়ে বাজি রাখা বেশ ঝুঁকিপূর্ণ, তবে এই ধরনের প্যারিতে সর্বদা বড় সহগ থাকে;

- সেরা খেলোয়াড়ের মোট পয়েন্টের উপর। এই ক্ষেত্রে গ্যাম্বলার দলগুলির অংশগ্রহণকারীদের ব্যক্তিগত ফলাফলের উপর পূর্বাভাস দেন;
- pmstan ক্লায়েন্টদের জন্য বেটিংয়ের সুবিধা: খেলোয়াড়দের জন্য সুযোগ
- আরও বেশি সংখ্যক খেলোয়াড় pmstan-কে স্থায়ী বুকমেকার হিসেবে বেছে নিচ্ছেন। কোম্পানির সুবিধাগুলি নিম্নরূপ:
- উচ্চ সহগ এবং সর্বোত্তম মার্জিন। উচ্চ সহগ সহ বাজি ধরার সুযোগ বড় জয়ের সম্ভাবনা বাড়ায়!
- ক্রিকেটে পূর্বাভাস শুরু করার আগে, নির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্যের অস্তিত্ব সম্পর্কে মনে রাখতে হবে যা খেলার ফলাফলকে প্রভাবিত করতে পারে:
- ড্রয়ের ফলাফল। পরিসংখ্যান অনুসারে, ড্র জেতা দল প্রায়শই খেলার প্রক্রিয়ায় সুবিধা পায়, কারণ এটি প্রথমে আক্রমণ করে এবং খেলার সুর নির্ধারণ করে;

পরীক্ষার পদ্ধতি এবং RNG

- আমাদের জন্য এটি গুরুত্বপূর্ণ যে সাইটে খেলা প্রতিটি ব্যবহারকারীর জয়ের সমান সুযোগ থাকুক। এই কারণেই সাইটটি খেলার ফলাফল নিয়ন্ত্রণ করে না, কারণ তাদের প্রতিটিতে একটি র্যান্ডম নম্বর জেনারেটর (RNG) ব্যবহার করা হয় - একটি কম্পিউটার অ্যালগরিদম যা প্রতিটি খেলার ফলাফলকে র্যান্ডমাইজ করতে একটি র্যান্ডম নম্বর তৈরি করে। RNG এর জন্য ধন্যবাদ, সমস্ত স্পিন, পোকার হাত বা অন্য কোনো ক্রিয়া সত্যিই এলোমেলো এবং পূর্বাভাস বা ম্যানিপুলেট করা যায় না।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজি।

- Parimatch ওয়েবসাইটে MMA বাজি বক্সিং/মার্শাল আর্টস বিভাগে ঘটে। এই বিভাগটি নির্বাচন করার পরে, বেটারকে সংস্থাগুলির একটি তালিকা প্রস্তাব করা হবে, উদাহরণস্বরূপ, UFC বা Bellator। এরপরে, একটি নির্দিষ্ট ক্রীড়া ইভেন্ট নির্বাচন করতে হবে যেখানে খেলোয়াড় আত্মবিশ্বাসী। ফলাফল নির্বাচন করা এবং উপযুক্ত বাজি আকার নির্ধারণ করা বাকি।
- ক্রীড়া শাখার বৈশিষ্ট্যগুলির বিস্তারিত অধ্যয়ন ক্রীড়া বাজির সময় চমৎকার ফলাফল অর্জনের সূচনা বিন্দু। মিশ্র মার্শাল আর্টস ব্যতিক্রম নয়। খেলোয়াড়রা নকআউট বা টেকনিক্যাল নকআউট দ্বারা লড়াইয়ের ফলাফলে বাজি ধরতে পারেন। প্রতিটি যোদ্ধা জয়ী হতে পারেন, তাই ম্যাচের আগে তাদের লড়াইয়ের শৈলী এবং দক্ষতার সাথে পরিচিত হওয়া প্রয়োজন। প্রতিটি রাউন্ডে পয়েন্ট গণনা করা হয়, যা দুটি সমান প্রতিপক্ষের লড়াইয়ের সময় বিজয়ী নির্ধারণ করতে সহায়তা করে। মিশ্র মার্শাল আর্টসে ড্রয়ের বিধান রয়েছে, তবে এটি অত্যন্ত বিরল, তাই বেশিরভাগ বুকমেকার এমনকি এই ফলাফলের বৈকল্পিককে সম্ভাব্য হিসাবে সেট করে না।
- জয়ের ঐতিহ্যবাহী বৈকল্পিক হল নির্ধারিত সময় শেষ হওয়ার পরে বিচারকের সিদ্ধান্ত। কিছু ক্ষেত্রে ম্যাচ শেষে বিচারকদের বিভক্ত বা সর্বসম্মত সিদ্ধান্তে বাজি রাখা যায়। যদি আমাদের সামনে টাইটেল লড়াই থাকে, তবে লাইনটি আরও বিস্তৃত হবে, যা সেই খেলোয়াড়দের বিবেচনা করা উচিত যারা তাদের বাজির লাইন বৈচিত্র্যময় করতে চান।
- প্রতিটি খেলোয়াড়ের নিজস্ব কারণ রয়েছে যা অনুসারে তিনি বেটিংয়ের জন্য এক বা অন্য ক্রীড়া প্রতিযোগিতা বেছে নেন। মিশ্র মার্শাল আর্টস বিপুল জনপ্রিয়তা অর্জন করেছে আকস্মিকভাবে নয়। খেলোয়াড়রা লড়াইয়ের আগে ক্রীড়াবিদদের পরিসংখ্যান সহজে ট্র্যাক করতে পারেন। এছাড়াও জেনে নিতে পারেন যে বক্সার, কুস্তিগীর বা অন্যান্য শৈলীর প্রতিনিধিদের সাথে প্রতিযোগিতা করা যোদ্ধার জন্য কতটা সুবিধাজনক। সম্প্রতি প্রাপ্ত আঘাত এবং সেগুলির পরে যোদ্ধার পুনরুদ্ধারের কার্যকারিতা সম্পর্কেও তথ্য পাওয়া যায়।
- মিশ্র মার্শাল আর্টস ব্যাপক জনপ্রিয়তা উপভোগ করে, তাই অনেক লড়াই সরাসরি সম্প্রচারে দেখা যায়। এটি কেবল প্রিয় খেলোয়াড়ের জয়ের মাধ্যমে অর্থ উপার্জনই নয়, প্রিয় কাজে নিযুক্ত থেকে নিজের মেজাজও উন্নত

করতে দেয়। বাজির প্রতি যুক্তিসঙ্গত দৃষ্টিভঙ্গি সর্বদা তার ফল দেয়।

- মিশ্র মার্শাল আর্টসে বাজির জন্য আজ অনেক বুকমেকার রয়েছে। বেটরদের জন্য সর্বোত্তম হল এমন একটি প্ল্যাটফর্মের প্রস্তাব ব্যবহার করা যার বহু বছরের অভিজ্ঞতা এবং খেলোয়াড়দের মধ্যে উচ্চ খ্যাতি রয়েছে। Parimatch ঠিক এই ধরনের ক্রীড়া বাজির প্রতিষ্ঠানগুলির মধ্যে একটি।
- মিশ্র মার্শাল আর্টসে বাজি ধরার তথ্য সর্বদা অবাধে dostęp্য। এটি অনুসন্ধানের জন্য ইন্টারনেট ব্যবহার করে সংশ্লিষ্ট কোয়েরির সার্চ ফলাফল পর্যালোচনা করাই যথেষ্ট। যেসব খেলোয়াড় বেটিংয়ের জন্য আধুনিক প্ল্যাটফর্ম ব্যবহার করেন যেখানে বিস্তৃত পরিসংখ্যান প্রদান করা হয়, তারা নিজেদের জন্য কাজটি সহজ করতে পারেন।

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি।

- এই খেলাটির বিশেষত্ব হল প্রতিটি গেম 3 মিনিট স্থায়ী হয়। সাধারণত একটি র‍্যালি 8 সেকেন্ড পর্যন্ত সময় নেয়, তাই খেলোয়াড়দের ম্যাচ শেষ হওয়ার জন্য দীর্ঘ অপেক্ষা করতে হয় না। এই ধরনের বৈশিষ্ট্যগুলি ম্যাচটিকে প্রি-ম্যাচ এবং লাইভ উভয় বিভাগে বাজি ধরার জন্য আকর্ষণীয় করে তোলে। ম্যাচটি দুই, তিন বা পাঁচটি জয় পর্যন্ত চলতে পারে, এবং খেলোয়াড়দের প্রতিটি সেটের পরে টেবিলে পক্ষ পরিবর্তন করতে হবে। ম্যাচের অসাধারণ গতিশীলতা বিবেচনা করে, বুকমেকাররা ক্রমাগত খেলোয়াড়দের জয়ের জন্য коэффициент পরিবর্তন করে, তাই ফেভারিটের জন্য সত্যিই ভালো কোটেশন খুঁজে পাওয়া যথেষ্ট সহজ হবে।
- সার্ভগুলি পালাক্রমে হয়, কিন্তু সার্ভের ফ্রিকোয়েন্সি বিবেচনা করে, এটি ম্যাচের ফলাফলে নির্ধারক প্রভাব ফেলে না। বড় টেনিসে পরিস্থিতি সম্পূর্ণ আলাদা, যেখানে যে খেলোয়াড় সার্ভ করে তার গুরুতর হ্যান্ডিক্যাপ থাকে। টেবিল টেনিস সার্ভিং এবং রিসিভিং পক্ষের সম্ভাবনাকে সমান করে, তাই বিশ্লেষণের সময় এই ধরনের সূক্ষ্ম বিষয়গুলি বিবেচনায় নেওয়ার প্রয়োজন নেই।
- নির্দিষ্ট অ্যাথলেট যেভাবে খেলে সেদিকে সম্পূর্ণ ভিন্নভাবে মনোযোগ দেওয়া উচিত। প্রি-ম্যাচ বিশ্লেষণ সেই খেলোয়াড়দের জন্য সাফল্যের চাবিকাঠি হয়ে ওঠে যারা টেবিল টেনিসে বাজি ধরার সিদ্ধান্ত নেন। খেলোয়াড়দের মধ্যে ফেভারিট বেছে নেওয়া এবং তার উপর বাজি ধরার আগে তাদের মধ্যে কয়েকটি ম্যাচ পর্যবেক্ষণ করা অপ্রয়োজনীয় হবে না।
- খেলাধুলায় বাজি ধরার সময় লাভবান হতে, খেলোয়াড়কে তাদের সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্যগুলির সাথে বিস্তারিতভাবে পরিচিত হতে হবে। স্বতন্ত্র খেলাগুলি প্রস্তুতিতে কম সময় ব্যয় করার অনুমতি দেয়। একই সময়ে, টেবিল টেনিস জোড়ায় ম্যাচ পরিচালনার অনুমতি দেয়, যা খেলা শুরুর আগে বিবেচনায় নিতে হবে। খেলোয়াড়দের জন্য এই খেলার সুবিধা হল বুকমেকাররা বেশ বিস্তৃত লাইন এবং মার্কেট অফার করতে পারে। স্ট্যান্ডার্ড বাজির পাশাপাশি, অতিরিক্ত ফলাফলও ব্যবহার করা যেতে পারে:
- টেবিল টেনিসে বাজির ধরনগুলি প্রতিটি খেলোয়াড়কে জয়ের জন্য তাদের নিজস্ব কার্যকর কৌশল বেছে নেওয়ার অনুমতি দেয়। একটি পক্ষের জয়ের উপর খেলা খেলাধুলায় অর্থ উপার্জনের সবচেয়ে সহজ উপায়। টেবিল টেনিসে ম্যাচের ফলাফল অনুযায়ী ড্রয়ের সম্ভাবনা কেবল প্রদান করা হয় না। এই কারণে, খেলোয়াড়দের শুধুমাত্র দুটি প্রধান ফলাফল অফার করা হয়। আরেকটি আকর্ষণীয় বিকল্প হবে একটি নির্দিষ্ট সেটে জয়ের উপর বাজি। এই বিকল্পটি পুরো ম্যাচ শেষ হওয়ার জন্য অপেক্ষা না করে উল্লেখযোগ্যভাবে দ্রুত জয় পেতে দেয়।
- টেবিল টেনিসে বাজি আরও আকর্ষণীয় করতে, বুকমেকার তার খেলোয়াড়দের টোটাল সহ বাজি অফার করতে পারে। এটি বেটিংয়ে একটি ক্লাসিক ফলাফল, যেখানে খেলোয়াড়কে ক্রীড়া ম্যাচের সময় সম্ভাব্য স্কোরিং পূর্বাভাস দিতে হবে। হ্যান্ডিক্যাপের মতো, টোটাল সহ বাজি কয়েকটি ভিন্নতায় উপস্থাপন করা হয়। এটি মোট সেটের টোটালের উপর বাজি বা ম্যাচে স্কোর করা পয়েন্টের টোটালের উপর বাজি উভয়ই হতে পারে। নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের উপরও টোটাল সহ বাজি ধরা যায়, আক্রমণে তার সম্ভাব্য কার্যকারিতা নির্ধারণ করে।

অনলাইন দায়িত্বশীল খেলা Parimatch

- জুয়া আসক্তি
- • জুয়ার জন্য ধার করা টাকা নেবেন না।
- • খেলার আগে হারানোর বাজেট নির্ধারণ করুন এবং তা মেনে চলুন।
- • মনে রাখবেন এটি কেবল একটি খেলা।
- • নেতিবাচক আবেগ, চাপ বা উদ্বেগ অনুভব করার সময় খেলা থেকে বিরত থাকুন।
- খেলা

search

- প্রদানকারী • স্লট
- খেলা • স্লট • Pragmatic Play
- খেলা • স্লট • 3 Oaks
- ইভেন্ট, গেম এবং অন্যান্য
- TV গেমস

গোপনীয়তা নীতি

- আপনি hereby নিশ্চিত করছেন এবং সম্মত হচ্ছেন যে ওয়েবসাইটের আপনার ব্যক্তিগত ডেটা প্রক্রিয়া করার অধিকার রয়েছে যাতে আপনাকে ওয়েবসাইটে অ্যাক্সেস এবং এটি ব্যবহারের সুযোগ প্রদান করা যায়, সেইসাথে গেমগুলিতে অংশগ্রহণ এবং সংশ্লিষ্ট পরিষেবাগুলি পাওয়া যায়।
- ওয়েবসাইট আপনার ব্যক্তিগত তথ্য গেমগুলিতে অ্যাক্সেস প্রদান এবং গেমগুলিতে আপনার অংশগ্রহণ নিশ্চিত করার জন্য তার কার্যাবলী সম্পাদনের জন্য ব্যবহার করে।

ক্রীড়া নিয়ম

- উদাহরণ 1। উভয় 'অর্ধ' বাজি ক্লায়েন্ট জিতেছেন।
- উদাহরণ 2। বাজির একটি 'অর্ধ' জিতেছে, এবং অন্যটি বাতিল হয়েছে।
- উদাহরণ 3। বাজির একটি 'অর্ধ' বাতিল হয়েছে, এবং অন্যটি হেরেছে।
- উদাহরণ 4। উভয় বাজি হেরেছে।
- স্কোরের পার্থক্য – সঠিক পার্থক্যের পূর্বাভাস দিন যার দ্বারা একজন অংশগ্রহণকারী (দল বা স্বতন্ত্র খেলোয়াড়) অন্যজনকে পরাজিত করবে, যা খেলার ধরন অনুসারে গোল, পয়েন্ট, সময় বা অন্য কোনও সংশ্লিষ্ট এককে পরিমাপ করা হয়।
- যদি ওভারটাইম খেলা না হয় এবং ম্যাচ ড্রয়ে শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- যদি দুই বা তার বেশি কোয়ার্টার সমান ফলপ্রসূ হয়, '2 এবং তার বেশি' ফলাফল জয়ী হবে।
- আক্রমণাত্মক ইয়ার্ড – খেলোয়াড় বল দখলে থাকাকালীন এক বা একাধিক আক্রমণাত্মক অভিযানের সময় অর্জিত ইয়ার্ডের সংখ্যা।
- পাস ইয়ার্ড – আক্রমণকারী দল সম্পাদিত পাসের মাধ্যমে অর্জিত ইয়ার্ডের সংখ্যা — যা মূল স্ক্রিমেজ লাইন থেকে পরিমাপ করা হয় সেই বিন্দু পর্যন্ত যেখানে রিসিভিং খেলোয়াড়কে ট্যাকল করা হয়েছে, মাঠের বাইরে গেছে বা টাচডাউন জোনে প্রবেশ করেছে।
- ধরা পাস – শুধুমাত্র সম্পূর্ণ পাস গণনা করা হয়, যেখানে বল অন্য আক্রমণকারী খেলোয়াড় দ্বারা ধরা হয়।
- যদি ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয় এবং একজন খেলোয়াড় বা দল প্রত্যাহার করে বা অযোগ্য ঘোষিত হয়:

- • বাজি '2-তম সেট টোটাল বেশি (39.5)' – জয়
- • বাজি '2-তম সেট টোটাল কম (39.5)' – পরাজয়
- • বাজি '2-তম দলের জয়' – পরাজয়
- জোড়া প্রতিযোগিতায়, যদি এক বা একাধিক খেলোয়াড় কোনো কারণে প্রতিস্থাপিত হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি অন্তত একটি সেট সম্পূর্ণ হয় এবং খেলোয়াড় প্রত্যাহার করে বা অযোগ্য ঘোষিত হয়, বাজি বলবৎ থাকবে।
- যদি খেলোয়াড় প্রত্যাহার করে বা অযোগ্য ঘোষিত হয়, যে মার্কেটগুলির ফলাফল বাধার মুহূর্ত পর্যন্ত নির্ধারিত হয়নি, সেই সমস্ত অমীমাংসিত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি গণনা করা হয় কোন খেলোয়াড় প্রদত্ত সেটে প্রথমে N পয়েন্ট স্কোর করে তার ভিত্তিতে।
- বাজি গণনা করা হয় অফিসিয়াল তথ্যের ভিত্তিতে যে কোন খেলোয়াড় সেটে N নম্বর পয়েন্ট স্কোর করবে।
- যদি এই পয়েন্ট কোনও খেলোয়াড় স্কোর না করে, বাজি বাতিল হবে।
- যদি অতিরিক্ত ইনিংস খেলা না হয় এবং ম্যাচ ড্রয়ে শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- হিট (H) — মাঠে বল আঘাত করার পরে প্রথম বেসে নিরাপদে পৌঁছানোর ক্রিয়া।
- রান (R) — একটি রান গণনা করা হয় যখন একজন খেলোয়াড় প্রথম, দ্বিতীয় এবং তৃতীয় বেস অতিক্রম করে এবং সফলভাবে হোম বেসে ফিরে আসে, সেই ক্রমে বেস স্পর্শ করে, তিনটি আউট নিশ্চিত হওয়ার আগে এবং বল আঘাতের মাধ্যমে নিরাপদে বেসে পৌঁছানোর সমস্ত বাধ্যবাধকতা পূরণ বা নিশ্চিত করা হয়।
- ত্রুটি (E) — একজন ফিল্ডার খেলোয়াড়ের ত্রুটি যা, অফিসিয়াল আম্পায়ারের মতে, ব্যাটসম্যান বা বেসে থাকা খেলোয়াড়কে এক বা একাধিক অতিরিক্ত বেসে পৌঁছানোর অনুমতি দেয়, যদি এই অগ্রগতি সাধারণ প্রচেষ্টায় প্রতিরোধ করা যেত। ত্রুটি তখনও গণনা করা হয় যখন একজন ফিল্ডার খেলোয়াড় সাধারণ প্রচেষ্টায় ধরতে পারত এমন একটি ফাউল ফ্লাই বল ধরতে ব্যর্থ হয়।
- ডাবল প্লে (DP) — যখন একটি একক ধারাবাহিক খেলার সময় দুটি আউট নিশ্চিত করা হয়।
- হোম রান (HR) — গণনা করা হয় যখন বল এমনভাবে আঘাত করা হয় যে ব্যাটসম্যান সমস্ত বেস দৌড়ে অতিক্রম করতে পারে এবং প্রতিরক্ষাকারী দলের কোনও ত্রুটি ছাড়াই এক খেলায় নিরাপদে হোম বেসে পৌঁছাতে পারে।
- কিছু ক্ষেত্রে, বাজি শুধুমাত্র দলগত টোটালের উপর নয়, খেলোয়াড়দের স্বতন্ত্র টোটালের উপরও গ্রহণ করা হয়।
- মোট স্কোর 159–151, তাই প্রথম দল এগিয়ে যায়। ওভারটাইম খেলা হয় না।
- যদি ওভারটাইম খেলা না হয় এবং ম্যাচ ড্রয়ে শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- দল 1 সমস্ত কোয়ার্টার জিতবে
- দল 2 সমস্ত কোয়ার্টার জিতবে
- পরিসংখ্যানগত বাজি গণনার সময় শুধুমাত্র স্বতন্ত্র খেলোয়াড়দের পরিসংখ্যান বিবেচনা করা হয়। দলগত পরিসংখ্যান (যেমন, দলগত রিবাউন্ড) বিবেচনা করা হয় না, যদি না অন্যথায় উল্লেখ করা হয়।
- রিবাউন্ড – শুধুমাত্র খেলোয়াড়দের করা রিবাউন্ড গণনা করা হয়। দলগত রিবাউন্ড গণনা করা হয় না।
- খেলোয়াড়ের টোটাল (পয়েন্ট, রিবাউন্ড, অ্যাসিস্ট, টার্নওভার, ব্লক, থ্রি-পয়েন্টার, স্টিল, ব্যক্তিগত ফাউল)
- বাজি বলবৎ থাকার জন্য, খেলোয়াড়কে এক সেকেন্ডের বেশি সময় ম্যাচে অংশগ্রহণ করতে হবে। যদি খেলোয়াড় ম্যাচে অংশগ্রহণ না করে, তার সাথে সম্পর্কিত সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- খেলোয়াড়দের দ্বন্দ্ব – খেলোয়াড়দের পরিসংখ্যানগত ডেটার তুলনা
- বাজি বলবৎ থাকার জন্য, প্রতিটি খেলোয়াড়কে এক সেকেন্ডের বেশি সময় ম্যাচে অংশগ্রহণ করতে হবে। যদি একজন খেলোয়াড় ম্যাচে অংশগ্রহণ না করে, সেই খেলোয়াড়ের উপর এবং সমগ্র তুলনা মার্কেটের সমস্ত বাজি বাতিল হবে।

- খেলোয়াড় ডাবল-ডাবল করবে
- ডাবল-ডাবল গণনা করা হয় যদি খেলোয়াড় নিম্নলিখিত পরিসংখ্যানগত বিভাগগুলির মধ্যে দুটিতে 10 বা তার বেশি অর্জন করে: পয়েন্ট, রিবাউন্ড, অ্যাসিস্ট, স্টিল, ব্লক।
- যদি একজন খেলোয়াড় ম্যাচ চালিয়ে যেতে অস্বীকার করে বা অযোগ্য ঘোষিত হয়, এবং কমপক্ষে একটি সম্পূর্ণ সেট সম্পূর্ণ হয়, ম্যাচ বিজয়ীর উপর বাজি ফলাফল অনুযায়ী গণনা করা হয়। অন্যান্য ক্ষেত্রে বাজি বাতিল হবে।
- যদি একজন খেলোয়াড় ম্যাচ চালিয়ে যেতে অস্বীকার করে বা অযোগ্য ঘোষিত হয়, যে মার্কেটগুলির ফলাফল ম্যাচ বাধার মুহূর্তে নির্ধারিত হয়নি, সেই সমস্ত অমীমাংসিত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়। 21 পয়েন্ট পর্যন্ত খেলা সেটে 22-তম পয়েন্ট (বা 15 পর্যন্ত খেলা সেটে 16-তম পয়েন্ট) অতিরিক্ত হিসাবে বিবেচিত হয়।
- ড্রয়ের ক্ষেত্রে বাজি হারে।
- ড্র বা লড়াই প্রত্যাখ্যানের ক্ষেত্রে বাজি হারে।
- যদি একই দিনে একই খেলোয়াড়দের মধ্যে একাধিক গেম খেলা হয়, প্রতিটি গেমের জন্য পৃথকভাবে বা গেমের সমষ্টির উপর বাজি ধরা যেতে পারে। প্রতিটি গেমের নিজস্ব টাইমলাইন রয়েছে।
- যদি একজন খেলোয়াড় অযোগ্য ঘোষিত হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি খেলা বা ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- দাবাতে, বাজি একটি খেলার উপর গ্রহণ করা হয়, যদি না বাজির লাইনে অন্যথায় উল্লেখ করা হয়।
- বাজি খেলায় করা চালের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- পরবর্তী রাউন্ডে যেতে, খেলোয়াড় বা দলকে এক বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হতে পারে।
- যদি 'ড্র' বিকল্পটি প্রস্তাব করা হয়, ড্রয়ের ক্ষেত্রে তার উপর বাজি হেরে গেছে বলে গণ্য হবে।
- যদি ম্যাচ বাতিল হয় এবং নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 48 ঘণ্টার মধ্যে পুনরায় খেলা বা পুনরায় শুরু না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- নির্বাচিত দলকে টস এবং ম্যাচ উভয়ই জিততে হবে।
- যদি ম্যাচ বাতিল হয় এবং মূল নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 48 ঘণ্টার মধ্যে পুনরায় খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- নির্বাচিত দলকে টস জিততে হবে এবং প্রথম ওভারের প্রথম ডেলিভারিতে কমপক্ষে 1 রান করতে হবে।
- যদি বাজি স্থাপনের পরে আর কোনও খেলা না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- যদি বাজি স্থাপনের পরে আর কোনও খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- 'আহত' হিসাবে চলে যাওয়া খেলোয়াড় গণনার উদ্দেশ্যে প্রত্যাহার হিসাবে গণ্য হয় না।
- বাজি ম্যাচে 'ডাক'-এর (শূন্য রানে আউট হওয়া খেলোয়াড়) সংখ্যার ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- ম্যাচের খেলোয়াড়
- বাজি অফিসিয়ালভাবে ঘোষিত ম্যাচের খেলোয়াড়ের ভিত্তিতে গণনা করা হবে।
- যদি অফিসিয়ালভাবে ম্যাচের খেলোয়াড় ঘোষণা না করা হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই গণনায় অন্তর্ভুক্ত হবে যদি সেগুলি খেলার সময় অফিসিয়ালভাবে মোট স্কোরে যোগ করা হয়, পরে যোগ করা না হয়।
- পেনাল্টি রান শুধুমাত্র তখনই টোটালে অন্তর্ভুক্ত হবে যদি সেগুলি খেলার সময় অফিসিয়ালভাবে মোট স্কোরে যোগ করা হয়। পরে সমন্বয় বিবেচনা করা হয় না।
- প্রথম 5/10/15 ওভারে আউট হওয়া খেলোয়াড়দের টোটাল
- ইনিংসে আউট হওয়া খেলোয়াড়দের টোটাল

- খেলোয়াড়ের রান টোটাল
- খেলোয়াড় 10/25/50/75/100 রান করবে
- যখন আর কোনও খেলা হয় না তখন স্থাপিত কোনও বাজি বাতিল হবে।
- কনকাশনের কারণে খেলোয়াড় প্রতিস্থাপনের ক্ষেত্রে, মূল খেলোয়াড়ের উপর বাজি তার চূড়ান্ত স্কোরের ভিত্তিতে গণনা করা হবে (যদি সে ব্যাট করতে নেমে থাকে) বা বাতিল হবে (যদি সে ব্যাট করতে না নামে)। প্রতিস্থাপনকারী খেলোয়াড়ের জন্য একটি নতুন মার্কেট তৈরি করা হবে।
- বাজি জিততে, উল্লিখিত ব্যাটসম্যানকে কমপক্ষে 50 রান করতে হবে এবং অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী তার দলকে ম্যাচ জিততে হবে।
- খেলোয়াড়ের চার টোটাল
- খেলোয়াড়ের ছয় টোটাল
- কোনও কারণে আর কোনও খেলা না হলে স্থাপিত কোনও বাজি বাতিল হবে।
- খেলোয়াড়ের আউট হওয়ার পদ্ধতি
- 2 ফলাফল সহ মার্কেটে, 'কট' এর মধ্যে ফিল্ডারের ক্যাচ, কিপারের ক্যাচ এবং সাধারণ ক্যাচ অন্তর্ভুক্ত। অন্যান্য সমস্ত পদ্ধতি 'নট কট' হিসাবে বিবেচিত হয়।
- যখন আর কোনও খেলা হয় না তখন স্থাপিত বাজি বাতিল হবে।
- যদি বৃষ্টির কারণে খেলা বাধাগ্রস্ত হয়, বাধার আগে স্থাপিত বাজি গণনা করা হবে যদি টোটাল ইতিমধ্যে অর্জিত হয়, বা বাতিল হবে যদি এটি অর্জিত না হয় এবং আর কোনও খেলা না হয়।
- যদি বাজি স্থাপনের পরে সিরিজে আর কোনও খেলা না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- সিরিজের খেলোয়াড়
- কোনও ঘোষিত খেলোয়াড়ের উপর বাজি যে উল্লিখিত সিরিজে অংশগ্রহণ করে না, তা বাতিল হবে।
- যদি বাজি স্থাপনের পরে আর কোনও খেলা না হয়, এই বাজিগুলি বাতিল হবে।
- ম্যাচে ক্যাচ ফিল্ডারদের দ্বারা নেওয়া মোট উইকেটের সংখ্যা। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পরে যে কোনও ইনিংসে বাহ্যিক কারণের (আবহাওয়া সহ) কারণে 80% নির্ধারিত ওভারের কম সম্পূর্ণ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ইনিংসে ক্যাচ ফিল্ডারদের দ্বারা নেওয়া মোট উইকেটের সংখ্যা। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পরে যে কোনও ইনিংসে বাহ্যিক কারণের (খারাপ আবহাওয়া সহ) কারণে 80% নির্ধারিত ওভারের কম সম্পূর্ণ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- বাজি জেতে যদি কোনও দল তাদের ইনিংস ঠিক 111 রানে শেষ করে। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পরে যে কোনও ইনিংসে বাহ্যিক কারণের (খারাপ আবহাওয়া সহ) কারণে 80% নির্ধারিত ওভারের কম সম্পূর্ণ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- বাজি জেতে যদি দুই ওপেনিং ব্যাটসম্যানের মধ্যে অন্তত একজন ইনিংস শেষ পর্যন্ত মাঠে থাকে। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পরে যে কোনও ইনিংসে বাহ্যিক কারণের (খারাপ আবহাওয়া সহ) কারণে 80% নির্ধারিত ওভারের কম সম্পূর্ণ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- 'এক্সট্রাস' এবং পেনাল্টি রান গণনার উদ্দেশ্যে চূড়ান্ত টোটালে অন্তর্ভুক্ত হবে যদি সেগুলি খেলার সময় অফিসিয়ালভাবে মোট স্কোরে যোগ করা হয়, তবে পরে যোগ করা হলে নয়।
- খেলোয়াড়ের মাঠে থাকার সময়
- এই মার্কেটে বাজি উল্লিখিত খেলোয়াড় তার ইনিংসের সময় মাঠে ব্যয় করা মোট সময়ের (মিনিটে) ভিত্তিতে গণনা করা হয় — যে মুহূর্তে সে তার প্রথম বৈধ ডেলিভারির মুখোমুখি হয়, থেকে সে আউট হওয়া বা ইনিংস শেষ

হওয়া পর্যন্ত, যেটি আগে ঘটে।

- সময় প্রকৃত মিনিটে পরিমাপ করা হয়, বল বা ওভারে নয়। যদি খেলোয়াড় ব্যাট করতে না নামে, বাজি বাতিল হবে। যদি খেলোয়াড় অবসর নেয় বা নট আউট থাকে, সেই মুহূর্ত পর্যন্ত সময় গণনা করা হয়।
- বৃষ্টি বা অন্য বাধার কারণে বিলম্বের ক্ষেত্রে, সময় বন্ধ হয় এবং খেলা পুনরায় শুরু হলে আবার শুরু হয়।
- প্রসাধনী ক্ষতি বা ছোট ফাটল গণনা করা হয় না। শুধুমাত্র লাইভ খেলার সময় ঘটে যাওয়া ঘটনাগুলি গণনা করা হয় — ওয়ার্ম-আপ বা ম্যাচের পরে নয়।
- ফিল্ডারদের ক্যাচ
- আজকের ম্যাচে উল্লিখিত খেলোয়াড়দের পরিসংখ্যান (রান/চার/ছয়) তুলনা করে এবং অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- 'বিজয়ী' মার্কেট খেলোয়াড়দের মোট রানের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- আজকের ম্যাচে উল্লিখিত খেলোয়াড়দের উইকেট তুলনা করে এবং অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- 'বিজয়ী' মার্কেট খেলোয়াড়দের মোট উইকেটের ভিত্তিতে গণনা করা হয়।
- ফিল্ডার ক্যাচ (ফিল্ডার ক্যাচেস)
- অবসর আউট (রিটায়ার্ড আউটস)
- আঘাতের কারণে অবসর (রিটায়ার্ড হার্টস)
- শুধুমাত্র খেলোয়াড়ের খেলা ম্যাচগুলি গণনা করা হয়।
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং উদ্বোধনী জুটি জিতবে
- কোনও কারণে এর পরে আর কোনও খেলা না হলে স্থাপিত কোনও বাজি বাতিল হবে।
- উদ্বোধনী জুটিতে ড্রয়ের ক্ষেত্রে মার্কেট পরাজয় হিসাবে গণনা করা হবে।
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং টস জিতবে এবং উদ্বোধনী জুটি জিতবে
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং ম্যাচে মোট রান-আউট 1,5 এর বেশি
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং ম্যাচে মোট ডাক 1,5 এর বেশি
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং দল №2 সর্বাধিক ছয় করবে
- ছয়ের সংখ্যায় ড্রয়ের ক্ষেত্রে মার্কেট পরাজয় হিসাবে গণনা করা হবে।
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং দল № সর্বাধিক চার করবে
- চারের সংখ্যায় ড্রয়ের ক্ষেত্রে মার্কেট পরাজয় হিসাবে গণনা করা হবে।
- দল № ম্যাচ জিতবে এবং টস জিতবে এবং খেলোয়াড়ের রান টোটাল বেশি
- যে কোনও দল 10 উইকেটের ব্যবধানে জিতবে
- দলগুলির একজন অধিনায়ক 'ম্যাচের খেলোয়াড়'
- বাজি জয়ী হিসাবে গণনা করার জন্য দলগুলির একজন অধিনায়ককে অফিসিয়ালভাবে 'ম্যাচের খেলোয়াড়' ঘোষণা করতে হবে।
- খেলোয়াড়ের স্ট্রাইক রেট
- খেলোয়াড়ের ইকোনমি
- আঘাতের কারণে খেলা থেকে বাদ
- সিদ্ধান্তের মাধ্যমে খেলা থেকে বাদ

- যদি ব্যাটসম্যান ইনজুরির কারণে খেলা থেকে সরে যান এবং অন্য খেলোয়াড় দ্বারা প্রতিস্থাপিত হন, এটি আউট হিসেবে গণ্য হবে না। উইকেট না পড়া পর্যন্ত মার্কেট নিষ্পত্তি করা হবে না।
- এর পরে আর কোনো খেলা না হলে প্রদত্ত যেকোনো বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- বৃষ্টির কারণে যদি খেলা বাধাগ্রস্ত হয়:
- ফলাফল এখনও নির্ধারিত না হলে এবং খেলা পুনরায় শুরু না হলে বাজি বাতিল হবে।
- উল্লিখিত খেলোয়াড় কি পরবর্তী বাউন্ডারি মারবেন?
- পরবর্তী বাউন্ডারি মারার সময় উল্লিখিত খেলোয়াড়কে মাঠে থাকতেই হবে এমন নয় — পরবর্তী বাউন্ডারিটি তার ব্যাট থেকে এলেই যথেষ্ট।
- যে খেলোয়াড় এক্সট্রা রান দেবেন
- পরবর্তী এক্সট্রা রান দেওয়ার সময় কোন খেলোয়াড় বল করবেন?
- যে খেলোয়াড় ক্যাচ নেবেন
- পরবর্তী ক্যাচ কোন ধরনের খেলোয়াড় নেবেন?
- বিকল্প: উইকেট-কিপার, বোলার বা ফিল্ডার।
- বিকল্প ফিল্ডার এবং "ইমপ্যাক্ট প্লেয়ার" এই মার্কেটে অন্তর্ভুক্ত।
- নিষ্পত্তি ক্যাচ নেওয়ার মুহূর্তে খেলোয়াড়ের ভূমিকার উপর ভিত্তি করে।
- উদাহরণ: যদি একজন নিয়মিত উইকেট-কিপার সাধারণ ফিল্ডার হিসেবে ক্যাচ নেন, তবে "ফিল্ডার" বিজয়ী হবে।
- উল্লিখিত কোন খেলোয়াড় পরবর্তী ক্যাচ নেবেন?
- শুধুমাত্র উল্লিখিত খেলোয়াড়দের বিবেচনা করা হয় — যদি বিকল্প ফিল্ডার বা "ইমপ্যাক্ট প্লেয়ার" ক্যাচ নেন, বাজি বাতিল হবে।
- যদি অতিরিক্ত ডেলিভারি থাকে (যেমন, ওয়াইড যার পরে 4 আসে), তবে এটি কেবল তখনই জয় হিসেবে গণ্য হবে যদি বৈধ বলে ব্যাট থেকে বাউন্ডারি আসে।
- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তিনি সমস্ত অসম্পূর্ণ লেগ হারাবেন এবং প্রাপ্ত ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে। যদি খেলা শুরুর আগেই অস্বীকৃতি (অযোগ্যতা) ঘটে, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- খেলোয়াড় 1-এর ম্যাচ টোটাল
- খেলোয়াড় 2-এর ম্যাচ টোটাল
- খেলোয়াড় 1-এর 180 পয়েন্টের টোটাল
- খেলোয়াড় 2-এর 180 পয়েন্টের টোটাল
- যে খেলোয়াড় 180 পয়েন্টের বেশি করবেন
- যে খেলোয়াড় প্রথম 180 পয়েন্ট করবেন
- একটি ইনিংসে 3 বলে সর্বোচ্চ সম্ভাব্য ফলাফল (180 পয়েন্ট) করা খেলোয়াড়কে 180 পয়েন্ট প্রদান করা হয়।
- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তবে বাধা শুরুর মুহূর্ত পর্যন্ত যেসব বাজির ফলাফল নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- খেলা শুরুর আগে দল থেকে 4 বা তার বেশি খেলোয়াড় প্রতিস্থাপিত হলে বাজি বাতিল হবে। যদি খেলার সময় এক বা একাধিক খেলোয়াড় বাদ পড়েন কিন্তু দল খেলা চালিয়ে যায়, তবে ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।

- “খেলোয়াড় দ্বন্দ্ব” মার্কেট কিল সংখ্যার উপর নিষ্পত্তি হয়। বাজি বহাল থাকতে প্রতিটি খেলোয়াড়কে ম্যাচে অংশ নিতে হবে। যদি কোনো খেলোয়াড় ম্যাচে অংশ না নেন, সেই খেলোয়াড়ের সমস্ত বাজি এবং সামগ্রিক তুলনা মার্কেট বাতিল হবে।
- চূড়ান্ত ফলাফল সেই মুহূর্তে রেকর্ডকৃত অফিসিয়াল তথ্য দ্বারা নির্ধারিত হয়, যখন প্রতিপক্ষের প্রধান ভবন (Ancient বা Throne) ধ্বংসকারী দল জয়ী হয় বা প্রতিপক্ষ দলকে খেলা ছাড়তে বাধ্য করে।
- ম্যাপে ক্রিপ বের হওয়ার আগে বা সামগ্রিকভাবে খেলায় টেকনিক্যাল লসের ক্ষেত্রে, টেকনিক্যাল লসের মুহূর্ত পর্যন্ত যেসব বাজির ফলাফল নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- Re-host, Rebuild, অটোসেভে ফিরে গিয়ে গেম পরিস্থিতি পুনরুদ্ধার, বা রিপ্লের ক্ষেত্রে (সার্ভার ত্রুটি, নেটওয়ার্ক সমস্যা, DDOS-আক্রমণ ইত্যাদির ক্ষেত্রে) বাজি বহাল থাকে।
- ম্যাপে মিনিয়ন বের হওয়ার আগে বা সামগ্রিকভাবে খেলায় টেকনিক্যাল লসের ক্ষেত্রে, টেকনিক্যাল লসের মুহূর্ত পর্যন্ত যেসব বাজির ফলাফল নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি খেলা/ম্যাপের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- সমস্ত বাজি খেলার অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- সমস্ত বাজি খেলায় অফিসিয়ালভাবে খেলা ম্যাপের সংখ্যা অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে খেলার প্রথম হিরো কিল বিবেচনা করা হয়, যা প্রতিপক্ষ দলের হিরোরা করেছেন। নিরপেক্ষ ইউনিট বা ক্রিপ দ্বারা ম্যাপে প্রথম কিল গণ্য হয় না।
- Godlike-সিরিজ হলো একজন খেলোয়াড়ের মৃত্যু ছাড়া প্রতিপক্ষের নয় বা তার বেশি হিরো কিলের ধারাবাহিকতা।
- সমস্ত বাজি খেলা/ম্যাপের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে, ওভারটাইমসহ।
- সমস্ত বাজি ম্যাপে/খেলায় অফিসিয়ালভাবে খেলা রাউন্ডের সংখ্যা অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে, ওভারটাইমসহ।
- বাজি নিষ্পত্তিতে খেলার প্রথম হিরো কিল বিবেচনা করা হয়, যা প্রতিপক্ষ দলের হিরোরা করেছেন।
- যদি হোম এবং অ্যাওয়ে দল ভুলবশত পরস্পরের সঙ্গে বদলে যায়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে — ব্যতিক্রম শুধু তখনই যখন ম্যাচটি নিরপেক্ষ মাঠে অনুষ্ঠিত হয়।
- সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে। নিষ্পত্তির জন্য এমন ব্যবধান জয়ী হিসেবে গণ্য হয় যা মূল সময়ে করা গোলের সংখ্যার সঙ্গে মেলে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে প্রথম গোল কে করেছেন তার অফিসিয়াল তথ্য এবং ম্যাচের মূল সময়ের ফলাফল বিবেচনা করা হয়। যদি ফলাফল 0-0 হয়, “গোল নেই” বিকল্পটি জয়ী।
- শুধুমাত্র একটি বিকল্প জয়ী হতে পারে।
- দল 1 যেকোনো হাফ জয় করবে
- দল 2 যেকোনো হাফ জয় করবে
- দল 1 উভয় হাফ জয় করবে
- দল 2 উভয় হাফ জয় করবে
- দল 1 “ক্লিন শিট” নিয়ে জয় করবে
- দল 2 “ক্লিন শিট” নিয়ে জয় করবে
- দল 1 1 গোলের ব্যবধানে জয় করবে
- দল 2 1 গোলের ব্যবধানে জয় করবে
- দল 1 1 গোলের ব্যবধানে জয় করবে বা ড্র করবে
- দল 2 1 গোলের ব্যবধানে জয় করবে বা ড্র করবে

- সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে। যদি ম্যাচ এমন স্কোরে শেষ হয় যা বাজির লাইনে প্রস্তাব করা হয়নি, বাজিটি পরাজিত হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- যে দল প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচ জিতবে
- দল 1 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও জিতবে
- দল 2 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও জিতবে
- দল 1 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও ড্র করবে
- দল 2 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও ড্র করবে
- দল 1 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও জিতবে বা ড্র করবে
- দল 2 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে থেকেও জিতবে বা ড্র করবে
- দল 1 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে না থেকেই জিতবে
- দল 2 ম্যাচ চলাকালীন পিছিয়ে না থেকেই জিতবে
- সমস্ত বাজি অফিসিয়াল তথ্য এবং পূর্ণ সময়ের খেলার প্রোটোকল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- দল 1-এর একজন খেলোয়াড় লাল কার্ড পাবেন
- দল 2-এর একজন খেলোয়াড় লাল কার্ড পাবেন
- ফাউল করার মুহূর্তে খেলোয়াড় মাঠে থাকলে তাকে বহিষ্কৃত হিসেবে গণ্য করা হয়। বেঞ্চে থাকা খেলোয়াড় এবং স্টাফদের (কোচ, ম্যানেজার ইত্যাদি) দেখানো কার্ড গণ্য হয় না।
- বিকল্প খেলোয়াড় কি গোল করবেন
- বাজি নিষ্পত্তিতে গোলপোস্টের খুঁটি বা ক্রসবারে লেগে থাকা শট বিবেচনা করা হয়, যার পরে বল খেলায় থাকে (খেলোয়াড়, মাঠের রেফারি, অন্য খুঁটি বা ক্রসবারে স্পর্শ করে, মাঠে থাকে বা টাচলাইন অতিক্রম করে)।
- ম্যাচের প্রধান রেফারি ঘটনাটি পর্যালোচনা করতে মনিটরের কাছে গেলে বাজি জয়ী হয়।
- আমরা বিভিন্ন পরিসংখ্যানগত তথ্যের জোড়ায় জোড়ায় তুলনাও অফার করি, যেখানে খেলার নির্দিষ্ট সময়ের মধ্যে কোনটি আগে ঘটবে তা নির্ধারণ করতে বলা হয়। উদাহরণ: আউট, ফাউল বা এর কোনোটিই নয়।
- বাজি জয়ী হতে হলে নির্ধারিত সময়ের মধ্যে গোল করতে হবে। নির্ধারিত সময়ের মধ্যে শট নেওয়া হলেও গোল নির্ধারিত সময়ের বাইরে হলে গোলটি উপেক্ষা করা হবে।
- লাল ও হলুদ কার্ড দেখানোর মুহূর্তে গণনা করা হয়, ফাউল করার মুহূর্তে নয়। কার্ড দেখানোর কারণ যে ফাউল তা নির্ধারিত সময়ের মধ্যে ঘটলেও কার্ড পরে, নির্ধারিত সময়ের বাইরে দেখানো হলে কার্ড গণনা করা হয় না। শাস্তির মুহূর্তে ম্যাচে অংশগ্রহণকারী খেলোয়াড়দের দেখানো কার্ডই কেবল গণনা করা হয়।
- প্রদত্ত পেনাল্টি জয়ী ফলাফল হিসেবে গণ্য হয়, যদি ফাউলের জন্য কার্ড দেখানোর আগে তা প্রদত্ত হয়ে থাকে।
- দল 1 অতিরিক্ত সময়ে জয় করবে
- দল 2 অতিরিক্ত সময়ে জয় করবে
- অতিরিক্ত সময়ে জয় করবে
- দল 1 পেনাল্টি শুটআউটে জয় করবে
- দল 2 পেনাল্টি শুটআউটে জয় করবে
- পেনাল্টি শুটআউটে জয় করবে
- যেকোনো খেলোয়াড় 2 বা তার বেশি গোল করবেন
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে খেলোয়াড়দের করা গোলের অফিসিয়াল তথ্য অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে। বিকল্প খেলোয়াড়দের করা গোলও গণনা করা হয়।

- খেলোয়াড়দের গোলের টোটাল
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে খেলোয়াড়দের করা গোলের অফিসিয়াল তথ্য অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি বহাল থাকতে প্রতিটি খেলোয়াড়কে এক সেকেন্ডের বেশি সময় ম্যাচে অংশ নিতে হবে।
- খেলোয়াড় গোল করবেন এবং ফলাফল (3 ফলাফলের)
- খেলোয়াড় 1-তম গোল করবেন এবং ফলাফল (3 ফলাফলের)
- খেলোয়াড় শেষ গোল করবেন এবং ফলাফল (3 ফলাফলের)
- খেলোয়াড়ের পরিসংখ্যানগত তথ্য বৈধ, যদি খেলোয়াড় এক সেকেন্ডের বেশি সময় ম্যাচে অংশ নেন।
- খেলোয়াড় গোল করবেন এবং সঠিক স্কোর
- খেলোয়াড় 1-তম গোল করবেন এবং সঠিক স্কোর
- খেলোয়াড় শেষ গোল করবেন এবং সঠিক স্কোর
- খেলোয়াড়দের তুলনা
- বাজি বহাল থাকতে প্রতিটি খেলোয়াড়কে এক সেকেন্ডের বেশি সময় ম্যাচে অংশ নিতে হবে। যদি কোনো খেলোয়াড় ম্যাচে অংশ না নেন, সেই খেলোয়াড়ের সমস্ত বাজি এবং সামগ্রিক তুলনা মার্কেট বাতিল হবে।
- খেলোয়াড় কার্ড পাবেন
- খেলোয়াড় লাল কার্ড পাবেন
- খেলোয়াড়ের বিরুদ্ধে ফাউলের টোটাল
- খেলোয়াড়ের ফাউলের টোটাল
- খেলোয়াড়ের লক্ষ্যভেদী শটের টোটাল
- খেলোয়াড়ের অফসাইডের টোটাল
- খেলোয়াড়ের সমস্ত শটের টোটাল
- বেঞ্চে থাকা খেলোয়াড় এবং স্টাফদের (কোচ, ম্যানেজার ইত্যাদি) দেখানো কার্ড গণ্য হয় না। পরিসংখ্যানগত তথ্য কেবল মূল সময়ের জন্য গণনা করা হয়।
- খেলোয়াড়ের ওয়ার্নিং সংখ্যা-সংক্রান্ত সমস্ত বাজির ক্ষেত্রে খেলোয়াড়ের বহিষ্কার গণনা করা হয় না। দুই হলুদ কার্ডের কারণে খেলোয়াড় বহিষ্কৃত হলে কেবল প্রথম হলুদ কার্ড গণনা করা হয়। ফাউল করার মুহূর্তে খেলোয়াড় মাঠে থাকলে তাকে বহিষ্কৃত হিসেবে গণ্য করা হয়। বেঞ্চে থাকা খেলোয়াড় এবং স্টাফদের (কোচ, ম্যানেজার ইত্যাদি) দেখানো কার্ড গণ্য হয় না। 1-তম হাফ শেষের হুইসেলের পরে দেখানো কার্ড 2-তম হাফে দেখানো কার্ড হিসেবে গণ্য হয়। যদি একই খেলার ঘটনার জন্য বিভিন্ন দলের দুই বা তার বেশি খেলোয়াড় হলুদ/লাল কার্ড পান, তবে "প্রথম হলুদ/লাল কার্ড" মার্কেটের বাজি বাতিল হবে।
- বিজয়ী দল মূল সময়ে সমস্ত ম্যাচ জিতবে
- সমান সংখ্যক গোলের ক্ষেত্রে তুলনায় বিজয়ী হবেন সেই খেলোয়াড়, যাঁর দল সর্বশেষে বাদ পড়েছে।
- যদি উভয় দল একই পর্যায়ে বাদ পড়ে, বিজয়ী হবেন সেই খেলোয়াড়, যাঁর দল গ্রুপ পর্বের চূড়ান্ত র‍্যাঙ্কিংয়ে উচ্চতর স্থান পেয়েছে।
- বিজয়ী হবেন সেই খেলোয়াড়, যাঁর দলের গোল ব্যবধান সর্বোত্তম।
- আপনার জাতির সমস্ত খেলোয়াড়ের মধ্যে সবচেয়ে বেশি গোল করবেন এমন খেলোয়াড়ের নাম বলুন।
- খেলোয়াড়ের মাঠে সর্বনিম্ন সময় ব্যয়।
- যে দল গ্রুপ জিতবে
- 1-2 স্থান অর্জন: বাজি জয়ী হিসেবে নিষ্পত্তি হতে হলে নির্বাচিত অংশগ্রহণকারীকে 1-তম বা 2-তম স্থানে শেষ করতে হবে। যদি একাধিক অংশগ্রহণকারী একই অবস্থানে শেষ করেন, এই বাজি নিষ্পত্তির প্রধান মানদণ্ড হলো

কোন দুই অংশগ্রহণকারী সবার আগে ফিনিশ লাইন অতিক্রম করেছেন।

- নির্বাচিত অংশগ্রহণকারী নির্দিষ্ট অবস্থানের বাইরে শেষ করলে বাজি পরাজিত হয়।
- দীর্ঘমেয়াদি বাজি, যা "অ্যান্টে-পোস্ট" বাজি নামেও পরিচিত, চূড়ান্ত এন্ট্রির পর্যায়ের আগে ঘোড়দৌড়ে প্রস্তাব করা হয়। এই বাজিগুলো "all in, run or not, entered or not" নীতিতে গ্রহণ করা হয় — এর অর্থ হলো নির্বাচিত ঘোড়া কোনো কারণে দৌড়ে অংশ না নিলে, ইনজুরি, প্রত্যাহার বা যোগ্যতা অর্জনে ব্যর্থতা সহ, বাজি পরাজিত হবে।
- যেকোনো দল "কামব্যাক" করবে এবং জিতবে
- দল 1 যেকোনো পিরিয়ড জয় করবে
- দল 2 যেকোনো পিরিয়ড জয় করবে
- দল 1 যেকোনো দুই পিরিয়ড জয় করবে
- দল 2 যেকোনো দুই পিরিয়ড জয় করবে
- দল 1 সমস্ত পিরিয়ড জয় করবে
- দল 2 সমস্ত পিরিয়ড জয় করবে
- দল 1 প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচ জিতবে
- দল 2 প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচ জিতবে
- দল 1 প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচ জিতবে না
- দল 2 প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচ জিতবে না
- দল 1 জিতবে এবং টোটাল
- দল 2 জিতবে এবং টোটাল
- দল 1 হারবে না এবং টোটাল
- দল 2 হারবে না এবং টোটাল
- বাজি নিষ্পত্তিতে ওভারটাইম এবং শুটআউট ছাড়া ম্যাচের প্রতিটি পিরিয়ডের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়। যদি দুই বা তার বেশি পিরিয়ড সর্বাধিক গোলযুক্ত/গোলহীন হয়, "কোনোটিই নয়" ফলাফল জয়ী হবে।
- সমস্ত বাজি ওভারটাইম এবং শুটআউটসহ ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে। জয়ের পদ্ধতি নির্ধারিত হয় খেলা কোন পর্যায়ে সমাপ্ত হয়েছে তার দ্বারা।
- ব্রো-ইন — কেবল জেতা ব্রো-ইন গণনা করা হয়;
- খেলোয়াড়ের টোটাল
- রক্ষণকারী দলের ম্যাটে তিনজন বা তার কম খেলোয়াড় থাকলে সফল রেইডার ট্যাকলের জন্য সুপার-ট্যাকল গণনা করা হয় (এক্ষেত্রে দল এক পয়েন্টের বদলে দুই পয়েন্ট পায়)। অর্জিত পয়েন্ট নয়, কেবল সুপার-ট্যাকলের সংখ্যা গণনা করা হয়।
- "All Out" গণনা করা হয় যদি দল প্রতিপক্ষ দলের সাতজন খেলোয়াড়কেই আউট করতে পারে (এক্ষেত্রে তারা দুই অতিরিক্ত পয়েন্ট পায়)। অর্জিত পয়েন্ট নয়, কেবল "All Out"-এর সংখ্যা গণনা করা হয়।
- খেলোয়াড়ের রেইড পয়েন্ট
- বাজি নিষ্পত্তিতে মূল সময়ে খেলোয়াড়ের অর্জিত রেইড পয়েন্টের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- 7 খেলোয়াড়ের শুরুর একাদশে খেলোয়াড় অন্তর্ভুক্ত না হলে, সেই খেলোয়াড়ের সমস্ত বাজি এবং তাঁর অংশগ্রহণে যেকোনো তুলনামূলক বাজি বাতিল হবে।

- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তিনি সমস্ত অসম্পূর্ণ গেম হারাবেন এবং প্রাপ্ত ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে। যদি খেলা শুরুর আগেই অস্বীকৃতি (অযোগ্যতা) ঘটে, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- দলগত প্রতিযোগিতায়, যদি কোনো কারণে দলের składu এক বা একাধিক অংশগ্রহণকারী প্রতিস্থাপিত হন, ম্যাচের ফলাফল এবং পরবর্তী রাউন্ডে যোগ্যতা অর্জনের বাজি বহাল থাকে। যদি খেলোয়াড়রা ডাবলস বিভাগের তালিকায় নিবন্ধিত ছিলেন এবং তাঁদের একজন প্রতিস্থাপিত হন, বাজি বাতিল হবে।
- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, এবং অন্তত একটি সেট সম্পূর্ণ খেলা হয়ে থাকে, তবে ম্যাচ বিজয়ীর বাজি ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে। অন্য ক্ষেত্রে বাজি বাতিল হবে।
- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তবে যেসব মার্কেটের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল হবে।
- সেটে কে প্রথমে N-তম পয়েন্ট অর্জন করবেন তার অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সমস্ত বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে সেটে কোন খেলোয়াড় N-তম পয়েন্ট অর্জন করবেন তার অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। পয়েন্ট অর্জিত না হলে বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয় এবং কোনো খেলোয়াড় বা দল খেলা থেকে সরে যায় বা অযোগ্য ঘোষিত হয়:
- 1:0 (11:9, 9:10) স্কোরে দ্বিতীয় সেটে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয়। একটি দল খেলা থেকে সরে যায়।
- “2-তম সেট টোটাল বেশি (19.5)” বাজি — জয়।
- “2-তম সেট টোটাল কম (19.5)” বাজি — পরাজয়।
- “দল 2 জিতবে” বাজি — পরাজয়।
- ডাবলস প্রতিযোগিতায়, যদি কোনো কারণে এক বা একাধিক খেলোয়াড় প্রতিস্থাপিত হন, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি কোনো কারণে একজন খেলোয়াড় খেলা চালিয়ে যেতে অস্বীকার করেন বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তবে বাধার মুহূর্ত পর্যন্ত যেসব বাজির ফলাফল নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- “1-তম সেট টোটাল বেশি (9.5)” বাজি — জয়।
- “1-তম সেট জোকোভিচের ফোরা (+1.5)” বাজি — পরাজয়।
- “2-তম সেট টোটাল বেশি (7.5)” বাজি — জয়।
- “ম্যাচ টোটাল কম (17.5)” বাজি — পরাজয় (কারণ ইতিমধ্যে 18 গেম খেলা হয়েছে)।
- যদি অন্তত একটি সেট সম্পূর্ণ হয়ে থাকে, এবং খেলোয়াড় খেলা থেকে সরে যান বা অযোগ্য ঘোষিত হন, বাজি বহাল থাকে।
- যদি কোনো খেলোয়াড় খেলা থেকে সরে যান বা অযোগ্য ঘোষিত হন, স্কোর নির্বিশেষে গেম ফোরার সমস্ত বাজি বাতিল হবে। সম্পূর্ণ সেটে গেম হ্যান্ডিক্যাপের বাজি বহাল থাকে।
- যদি কোনো খেলোয়াড় খেলা থেকে সরে যান বা অযোগ্য ঘোষিত হন, তবে যেসব মার্কেটের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচে খেলোয়াড় 1-এর গেমের টোটাল
- সেটে খেলোয়াড় 1-এর গেমের টোটাল
- ম্যাচে খেলোয়াড় 2-এর গেমের টোটাল
- সেটে খেলোয়াড় 2-এর গেমের টোটাল
- খেলোয়াড় 1 অন্তত একটি সেট জিতবেন

- খেলোয়াড় 2 অন্তত একটি সেট জিতবেন
- 1-তম সেট জিতবেন এবং ম্যাচ জিতবেন
- 1-তম সেট জিতবে এবং ম্যাচ হারবে
- 1-তম সেট হারবে এবং ম্যাচ জিতবে
- টাইব্রেকে N নম্বর পয়েন্ট কে জিতবে
- N নম্বর পয়েন্ট কে জিতবে
- সব বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে — কোন খেলোয়াড় সেটে N-তম সংখ্যক গেম প্রথমে জিতবে।
- 1-তম সেটে 1-তম ব্রেক কে করবে
- খেলোয়াড় 1 নিজের সার্ভে N গেম জিতবে
- খেলোয়াড় 2 নিজের সার্ভে N গেম জিতবে
- খেলোয়াড় 1-এর মোট এইস
- খেলোয়াড় 2-এর মোট এইস
- 1 নম্বর এইস কে সার্ভ করবে
- 1 নম্বর ডাবল ফাউল কে করবে
- খেলোয়াড় 1-এর মোট ডাবল ফাউল
- খেলোয়াড় 2-এর মোট ডাবল ফাউল
- খেলোয়াড় 1-এর মোট ১ম সার্ভ %
- খেলোয়াড় 2-এর মোট ১ম সার্ভ %
- খেলোয়াড় 1-এর ১ম সার্ভে জেতা পয়েন্টের %
- খেলোয়াড় 1-এর ২য় সার্ভে জেতা পয়েন্টের %
- খেলোয়াড় 2-এর ১ম সার্ভে জেতা পয়েন্টের %
- খেলোয়াড় 2-এর ২য় সার্ভে জেতা পয়েন্টের %
- যোদ্ধা 1 আগাম জিতবে
- যোদ্ধা 2 আগাম জিতবে
- আগাম জিতবে
- ড্র হলে বাজি হেরে যাওয়া হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- সব রাউন্ড শেষ হলে, «পূর্ণ লড়াই» বাজি জয় হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- যোদ্ধা 1 রাউন্ডে জিতবে
- যোদ্ধা 2 রাউন্ডে জিতবে
- রাউন্ডে জিতবে
- যোদ্ধা 1 রাউন্ডে (পরিসর) জিতবে
- যোদ্ধা 2 রাউন্ডে (পরিসর) জিতবে
- রাউন্ডে (পরিসর) জিতবে
- যোদ্ধা 1 বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 2 বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে
- বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে

- যোদ্ধা 1 সর্বসম্মত সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 2 সর্বসম্মত সিদ্ধান্তে জিতবে
- সর্বসম্মত সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 1 বিভক্ত সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 2 বিভক্ত সিদ্ধান্তে জিতবে
- বিভক্ত সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 1 সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- যোদ্ধা 2 সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- যোদ্ধা 1 N নম্বর রাউন্ডে বা বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 2 N নম্বর রাউন্ডে বা বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে
- N নম্বর রাউন্ডে বা বিচারকদের সিদ্ধান্তে জিতবে
- যোদ্ধা 1 N নম্বর রাউন্ডে সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- যোদ্ধা 2 N নম্বর রাউন্ডে সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- N নম্বর রাউন্ডে সাবমিশন/ট্যাপআউটে জিতবে
- যোদ্ধা 1 সাবমিশন/ট্যাপআউটে বা পয়েন্টে জিতবে
- যোদ্ধা 2 সাবমিশন/ট্যাপআউটে বা পয়েন্টে জিতবে
- যোদ্ধা N শিরোপা জিতবে
- সব বাজি সন্ধ্যার লড়াইয়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। উল্লিখিত যোদ্ধাকে শিরোপা জিততে হবে।
- সব বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। 25 পর্যন্ত খেলা সেটে 26-তম পয়েন্ট, 21 পর্যন্ত সেটে 22-তম পয়েন্ট এবং 15 পর্যন্ত সেটে 16-তম পয়েন্ট অতিরিক্ত পয়েন্ট হিসেবে গণ্য হবে।
- বাজি গ্রহণ করা হয় কম্পিউটার গেম FIFA-এর উপর (2 খেলোয়াড়দের অংশগ্রহণে ফুটবল সিমুলেটর)।
- ম্যাচগুলি «3 মিনিট করে 2 হাফ» বা «4 মিনিট করে 2 হাফ» বা «5 মিনিট করে 2 হাফ» বা «6 মিনিট করে 2 হাফ» গেম সেটিংস, «Новичок» কঠিনতার স্তরে অনুষ্ঠিত হয়।
- বাজি গ্রহণ করা হয় কম্পিউটার গেম NBA 2K-এর উপর (2 খেলোয়াড়দের অংশগ্রহণে বাস্কেটবল সিমুলেটর)।
- ম্যাচগুলি নিম্নলিখিত গেম সেটিংসসহ দুটি ফরম্যাটে অনুষ্ঠিত হয়:
- বাজি গ্রহণ করা হয় কম্পিউটার গেম NHL-এর উপর (2 খেলোয়াড়দের অংশগ্রহণে হকি সিমুলেটর)।
- ম্যাচগুলি নিম্নলিখিত গেম সেটিংসে অনুষ্ঠিত হয়: «3 মিনিট করে 3 পিরিয়ড» বা «4 মিনিট করে 3 পিরিয়ড», কঠিনতার স্তর এবং গোলরক্ষকের কঠিনতার স্তর «সেমি-প্রো»-তে সেট, খেলার স্টাইল «আর্কেড»-এ সেট।
- আউটের পদ্ধতিগুলির মধ্যে শুধুমাত্র রয়েছে: Bowled, Caught, LBW, Run Out, Stumped, Obstructing the Field, Hit the Ball Twice, Hit Wicket এবং Timed Out — নাম না বলা যেকোনো উইকেট «অন্যান্য» হিসেবে গণ্য হবে। ব্যাটসম্যান «খেলা থেকে সরে গেলে» (retires), হিসাবের উদ্দেশ্যে তা আউট হিসেবে গণ্য হবে না। মার্কেট নির্দিষ্ট উইকেট নম্বরের জন্য আউটের পদ্ধতি অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে, খেলোয়াড়রা «খেলা থেকে সরে যাওয়া» বা অন্য কারণে ভিন্ন হলেও। ইনিংস শেষ হলে এবং নির্দিষ্ট উইকেট না পড়লে, সব বাজি বাতিল হবে।
- ক্রিকেট-রুলেট
- হ্যান্ডিক্যাপ বাজি জয়ী হবে যদি খেলা নির্বাচিত দলের জয়ে শেষ হয় হ্যান্ডিক্যাপ বিবেচনায়।

- ফিল্ডিং খেলোয়াড়ের ক্যাচ (
- খেলা থেকে প্রস্থান (
-) প্রতিপক্ষের অথবা প্রতিপক্ষ দলকে খেলা ছাড়তে বাধ্য করেছে।
- খেলোয়াড়ের রেইড পয়েন্ট নির্ধারিত হয় নির্দিষ্ট খেলোয়াড়ের টাচ পয়েন্ট (
- খেলোয়াড় 1 গেম জিতবে
- খেলোয়াড় 2 গেম জিতবে
- শিরোপা জিতবে
- — নাম না বলা যেকোনো উইকেট «অন্যান্য» হিসেবে গণ্য হবে। ব্যাটসম্যান «খেলা থেকে সরে গেলে» (

বিরোধ নিষ্পত্তি

- 🃏 অন্যান্য খেলোয়াড়দের অংশগ্রহণে খেলা (যেমন পোকার) বা ভবিষ্যৎ ইভেন্টে নির্দিষ্ট কোফিসিয়েন্টের বাজির ক্ষেত্রে মেয়াদকাল শুরু হয় বাজি নিষ্পত্তি বা ইভেন্ট শেষ হওয়ার পর।
- অপ্রাপ্তবয়স্ক খেলোয়াড়দের সুরক্ষা
- 🚫 অতিরিক্ত 2 সপ্তাহ প্রদান করা যেতে পারে যদি বিলম্ব খেলোয়াড়ের কর্মকাণ্ডের কারণে হয় (যেমন উত্তর না দেওয়া)।
- ⏳ জটিল ক্ষেত্রে বা খেলোয়াড়ের নথি প্রদানে বিলম্ব হলে 4 সপ্তাহ পর্যন্ত বাড়ানো যেতে পারে
- G. কুরাসাও জুয়া কর্তৃপক্ষের ভূমিকা (CGA)
- CGA খেলোয়াড় এবং অপারেটরদের মধ্যে বিরোধ নিষ্পত্তি করে না। তবে আপনি গুরুতর নিয়ন্ত্রণ লঙ্ঘনের বিষয়ে রিপোর্ট করতে পারেন, যেমন:
- I. খেলোয়াড়ের অধিকার
- একজন নিবন্ধিত খেলোয়াড় হিসেবে, আপনার অধিকার রয়েছে:
- এই নথিটি সেই অফিসিয়াল পদ্ধতি বর্ণনা করে যার মাধ্যমে কোম্পানির খেলোয়াড়রা

স্ব-বাদ

- আপনি জুয়া খেলায় অংশগ্রহণ শুরু করার আগে, আমরা নিশ্চিত করতে চাই যে আপনি একটি স্বাস্থ্যকর দৃষ্টিভঙ্গি বজায় রাখার গুরুত্ব বোঝেন। জুয়া খেলা আবেশ, আয়ের প্রধান উৎস বা ঋণ সমস্যা সমাধানের উপায় হয়ে ওঠা উচিত নয়। আমরা বর্তমান এবং সম্ভাব্য উভয় খেলোয়াড়কে জুয়া খেলায় অংশগ্রহণের জন্য বিশেষভাবে বাজেট তৈরি করার পরামর্শ দিই। অনলাইন গেমে কত টাকা এবং সময় ব্যয় হয় তা পর্যবেক্ষণ করা এবং এটি জীবনে নেতিবাচক প্রভাব ফেলছে কিনা তা মূল্যায়ন করা অত্যন্ত গুরুত্বপূর্ণ।
- ◦ জুয়া খেলা কি আপনার পরিবারের মৌলিক চাহিদা পূরণে বাধা দিচ্ছে?
- ◦ জুয়া খেলার জন্য কি আপনার আশপাশের লোকেরা আপনার সমালোচনা করেছে?
- ◦ জুয়া খেলার জন্য কি আপনাকে কাজে দেরি করতে হয়?
- ◦ খেলা বা জুয়ার ঋণ পরিশোধের জন্য টাকা পেতে কি আপনি প্রতারণা, চুরি বা ধার করেছেন?

বিকেতে অনলাইনে বিলিয়ার্ডে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- পার্টি এবং প্রতিটি খেলোয়াড়ের মোট স্কোর করা পয়েন্ট;

Spike অনলাইন ✔ প্যারিম্যাচ কানাডায় ভার্চুয়াল স্পোর্টস বাজি

- Originals/Wisdom/Spike
- Originals • Wisdom
- Wisdom-এর অন্যান্য গেম
- ব্যালান্স
- 1,000.00 USD
- iBTC / USD
- রাউন্ড
- USD
- কীভাবে খেলবেন
- সর্বাধিক মূল্য পরিবর্তনযুক্ত জোন জিতবে
- জোন অনুমান করেছেন — পান ×4.90
- প্যারিম্যাচ কানাডায় ভার্চুয়াল স্পোর্টস Spike অনলাইন। অনলাইন বাজি 24/7, দ্রুত সিমুলেশন এবং উত্তেজনাপূর্ণ গেম অ্যাকশন আপনার জন্য অপেক্ষা করছে।
- Originals
- Wisdom
- জোন অনুমান করেছেন — পান

অনলাইন স্পোর্টস বেটিং - коэффициенты, বোনাস এবং লাইভ বাজি প্যারিম্যাচ

- শেষ খেলার শুরু: আগামীকাল, 00:00
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 11:45
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 17:33
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 20:03
- শেষ খেলার শুরু: আজ, 23:45

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- প্যারিম্যাচে টেনিসে বাজি ধরার প্রস্তাব নিবন্ধিত খেলোয়াড়দের জন্য একগুচ্ছ সুবিধার দরজা খুলে দেয়। এর মধ্যে বিশেষভাবে উল্লেখযোগ্য নিম্নলিখিতগুলি:
- টেনিস বেটিংয়ের অন্যতম জনপ্রিয় ধরন। বর্ধিত চাহিদার কারণ হলো পূর্বাভাসের নির্ভুলতা এবং উচ্চ কোফিসিয়েন্ট। উপরন্তু, অনলাইন মোডে খেলা বিশেষভাবে সুবিধাজনক। ম্যাচ চলাকালীন টেনিস খেলোয়াড়ের বর্তমান শারীরিক ও মানসিক অবস্থা সহজেই মূল্যায়ন করা যায় এবং জয়ের সম্ভাবনা নির্ধারণ করা যায়। তাই এখানে ধাওয়া-পদ্ধতির বাজি কৌশল বিশেষভাবে ভালো কাজ করে।

নিয়ম ও শর্তাবলী

- «ওয়েবসাইট» – parimatch.com ডোমেইন নামে অ্যাক্সেসযোগ্য ওয়েবসাইট, যার মধ্যে এতে উপলব্ধ সমস্ত গেম, পণ্য ও পরিষেবা অন্তর্ভুক্ত, যা প্রদানকারী এবং ক্লায়েন্টের মধ্যে সম্পর্কে প্রদানকারীর মালিকানাধীন ও পরিচালিত;
- (i) ব্যক্তি কমপক্ষে 18 বছর বয়সে পৌঁছেছেন বা এই ধরনের ব্যক্তির প্রকৃত অবস্থানের এখতিয়ারে জুয়া খেলায় অংশগ্রহণের জন্য নির্ধারিত ন্যূনতম বয়সে পৌঁছেছেন (উচ্চতর বয়স প্রযোজ্য);

- (vi) ব্যক্তি প্রদানকারী বা তার সহযোগীদের কর্মচারী, প্রাক্তন কর্মচারী বা কর্মচারীর আত্মীয় নন।
- প্রদানকারী বা তার সহযোগীদের কর্মচারী, প্রাক্তন কর্মচারী বা কর্মচারীর আত্মীয়।
- উল্লিখিত তালিকাটি সম্পূর্ণ নয়। প্রদানকারী উল্লিখিত উদ্দেশ্যে অন্য যেকোনো যুক্তিসঙ্গত নথি বা তথ্য অনুরোধ করার অধিকার রাখে।
- (i) ওয়েবসাইট ব্যবহার করে, ক্লায়েন্ট প্রকৃত অর্থে গেমে অংশগ্রহণ করে, এবং প্রদানকারী জয়ের নিশ্চয়তা দেয় না;
- অন্যায্য জয় অর্জনের লক্ষ্যে কৌশল তৈরি;
- যেকোনো উপায়ে খেলার ফলাফলকে প্রভাবিত করতে সক্ষম বাজি স্থাপন, হয় এমন ব্যক্তিদের সহযোগিতায় যারা এটিকে প্রভাবিত করতে পারে, অথবা এই ধরনের প্রভাব সম্পর্কে অবগত থাকা অবস্থায়;
- প্রতারণা বা অসৎ খেলার অন্যান্য রূপ।
- (a) প্রদানকারী জানতে পেরেছে যে বাজি চুক্তি, বাজি বা জয় ইভেন্টের ফলাফলের সাথে সম্পর্কিত:
- (ii) যেখানে একটি ক্রীড়া ক্লাব অংশগ্রহণ করে, যার মালিক, কোচ, কর্মকর্তা বা খেলোয়াড় ক্লায়েন্ট; বা
- সেশন সীমা — নির্বাচিত সময়ের (দিন, সপ্তাহ, মাস) জন্য ওয়েবসাইট ব্যবহারের মোট সময়কালের সীমাবদ্ধতা। সময়কালের সীমায় পৌঁছালে, সময়কাল শেষ না হওয়া পর্যন্ত গেমে অ্যাক্সেস ব্লক করা হয়;
- ওয়েবসাইট এবং/অথবা গেমে নিরবচ্ছিন্ন অ্যাক্সেসের নিশ্চয়তা দেয় না।
- যদি ক্লায়েন্ট ম্যানিপুলেশনে অংশগ্রহণ না করে এবং তা থেকে সুবিধা না পায়, কিন্তু বাজির ফলাফল বিকৃত হয়, প্রদানকারী এই ধরনের বাজি অবৈধ ঘোষণা এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়ার অধিকার রাখে। এই ধরনের বিষয়ে প্রদানকারীর সিদ্ধান্ত চূড়ান্ত।
- «প্রদানকারী»
- 2.4 ধারা অনুযায়ী প্রদানকারী এবং ক্লায়েন্টের মধ্যে চুক্তি স্থগিত হলে, 2.6 ধারার বিধানগুলি এই ধরনের স্থগিতাদেশের পুরো সময়কালে প্রযোজ্য হবে।
- প্রদানকারী যেকোনো বাজি চুক্তি বাতিল করার, দায়বদ্ধতা পূরণ করতে অস্বীকার করার বা জয় আটকে রাখার অধিকার সংরক্ষণ করে, যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে ক্লায়েন্ট:
- প্রদানকারী বাজি চুক্তি অবৈধ ঘোষণা করতে পারে যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে:
- প্রদানকারী বাজি চুক্তি অবৈধ ঘোষণা করতে পারে যদি প্রতিষ্ঠিত হয় যে: — 5.1।
- প্রদানকারী তার নিজস্ব বিবেচনায় যেকোনো সময় ওয়েবসাইট থেকে যেকোনো গেম, পণ্য বা পরিষেবা সরিয়ে নেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- বাজি স্থাপন করা এবং প্রদানকারীর সার্ভার দ্বারা নিশ্চিত হওয়ার পর (ওয়েবসাইটে বাজি নম্বরসহ রসিদ প্রদর্শন সহ), ক্লায়েন্ট এই ধরনের বাজি পরিবর্তন, বাতিল বা প্রত্যাহার করতে পারবে না।
- যদি ক্লায়েন্ট নিজে প্রতারণামূলক কার্যকলাপ করেনি এবং অন্যদের সম্পর্কে জানত না, কিন্তু এমন একটি খেলায় অংশগ্রহণ করেছে যার ফলাফল এই ধরনের কার্যকলাপের ফলে বিকৃত হয়েছে, এই ধরনের খেলার সমস্ত ফলাফল অবৈধ হিসেবে গণ্য হবে। এই ক্ষেত্রে, ক্লায়েন্টের সমস্ত জয় বাতিল করা হয় এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়া হয়।
- সব ক্ষেত্রেই প্রদানকারী তার সিদ্ধান্ত, তা গ্রহণের কারণ এবং ক্লায়েন্টের উপর এর প্রভাব সম্পর্কে ক্লায়েন্টকে অবহিত করার জন্য বাণিজ্যিকভাবে যুক্তিসঙ্গত প্রচেষ্টা করবে।
- যদি বাজি (বা তার অংশ) সন্দেহজনক হিসেবে স্বীকৃত হওয়ার মুহূর্ত থেকে 1095 (এক হাজার পঁচানব্বই) দিনের মধ্যে সংশ্লিষ্ট তদন্ত সম্পন্ন না হয়, প্রদানকারী ক্লায়েন্টের লিখিত অনুরোধে সন্দেহজনক বাজি অবৈধ (বাতিল) হিসেবে স্বীকার করে ক্লায়েন্টকে বাজির পরিমাণ ফেরত দেবে।

- ক্লায়েন্ট স্বীকার করে যে ওয়েবসাইটের মাধ্যমে জুয়া খেলা শুধুমাত্র বিনোদনের একটি রূপ হিসেবে বিবেচিত হওয়া উচিত এবং আয়ের উৎস বা ঋণ পরিশোধের উপায় হিসেবে ব্যবহার করা যাবে না।
- যদি ক্লায়েন্ট ওয়েবসাইটের ব্যবহার সীমিত করতে চায়, তাকে প্রদানকারীকে লিখিতভাবে সীমার ধরন (নিচে দেখুন), তার পছন্দের মেয়াদ এবং সীমার পরামিতি (যেমন নির্দিষ্ট সময়ের জন্য সর্বোচ্চ অনুমোদিত ক্ষতির পরিমাণ) উল্লেখ করে বিজ্ঞপ্তি পাঠাতে হবে।
- ক্লায়েন্টের অনুরোধে প্রদানকারী 24 ঘণ্টার মধ্যে নিম্নলিখিত ব্যক্তিগত সীমা প্রয়োগ করবে (তন্মধ্যে যেগুলি ক্লায়েন্ট উল্লেখ করেছেন):
- ক্লায়েন্ট যেকোনো সময় প্রদানকারীর কাছে আরও কঠোর সীমা প্রতিষ্ঠার (এগুলি 10.4 ধারা অনুযায়ী প্রযোজ্য) অথবা বিপরীতভাবে, পূর্বে প্রতিষ্ঠিত সীমাবদ্ধতা শিথিল বা বাতিল করার অনুরোধ করতে পারে। শেষোক্ত ক্ষেত্রে, প্রদানকারী ব্যক্তিগতভাবে অনুরোধ বিবেচনা করে এবং তার নিজস্ব বিবেচনায় তা অনুমোদন বা প্রত্যাখ্যান করার অধিকার রাখে।
- প্রদানকারী, তার নির্বাহী, কর্মচারী, অংশীদার এবং ঠিকাদাররা:
- সমস্ত দাবি যথাযথ এবং যাচাইযোগ্য নথি দ্বারা নিশ্চিত করতে হবে। প্রদানকারী পর্যালোচনার যেকোনো পর্যায়ে এই ধরনের নথি অনুরোধ করার অধিকার রাখে। ক্লায়েন্ট 7 (সাত) দিনের মধ্যে নথি প্রদান করতে অস্বীকার করলে দাবির পরিমাণ প্রত্যাখ্যান বা হ্রাস হতে পারে।
- যদি বিশ্বাস করার কারণ থাকে যে বাজি ইভেন্টের ফলাফল জানার পরে, অথবা দল বা খেলোয়াড় উল্লেখযোগ্য সুবিধা পাওয়ার পরে (যেমন গোল, খেলোয়াড় বাদ বা প্রতিস্থাপন) স্থাপন করা হয়েছে, প্রদানকারী এই ধরনের বাজি অবৈধ ঘোষণা এবং বাজির পরিমাণ ফেরত দেওয়ার অধিকার সংরক্ষণ করে।
- লাইভ বাজির ক্ষেত্রে, প্রদানকারী খেলার প্রকৃত অগ্রগতি সম্পর্কে তার নিজস্ব তথ্যের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করে। তথ্য হারানো বা অসম্পূর্ণভাবে প্রেরণের ক্ষেত্রে, ইভেন্টগুলি 1.00 কোফিসিয়েন্টে নিষ্পত্তি হতে পারে।
- বিতর্কিত ফলাফল সংক্রান্ত যেকোনো দাবি ইভেন্টের অফিসিয়াল সমাপ্তির মুহূর্ত থেকে দশ (10) দিনের মধ্যে দাখিল করতে হবে। এই সময়কাল অতিক্রান্ত হলে দাবি গ্রহণ করা হয় না। মতভেদ বা বিরোধের ক্ষেত্রে চূড়ান্ত সিদ্ধান্ত প্রদানকারীর।

Спорт, киберспорт и правила расчёта

বিকেতে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- খেলাধুলা
- Esports
- বাজি কোড লিখুন
- পূর্বাভাস
- নিন
- Hot
- Pulse
- Bubbles
- Dash
- Zones
- Spike
- রাশিয়ান

- অ্যাফিলিয়েট প্রোগ্রাম
- প্রতিনিধি যাচাই করুন
- লাইভ
- প্রিম্যাচ
- প্রিয়
- ফুটবল
- টেনিস
- বেসবল
- ক্রিকেট
- বাস্কেটবল
- টেবিল টেনিস
- ভলিবল
- হকি
- এমএমএ
- হ্যান্ডবল
- ব্যাডমিন্টন
- বক্সিং
- ডার্টস
- আমেরিকান ফুটবল
- স্নুকার
- ঘোড়দৌড়
- বিবিধ
- রাগবি
- অটো/মোটো
- দাবা
- বায়াথলন
- ইভেন্ট
- নিয়মিত মৌসুম
- NCAA
- CFL
- Super Bowl 2026/27 বিজয়ী। ফলাফল
- NCAA. ফলাফল
- 24চ
- আগামীকাল
- শীঘ্রই
- বিজয়ী
- মোট

- হ্যান্ডিক্যাপ
- США. NCAA
- আগামীকাল, 04:00
- আক্রন
- ওহাইও জুনি.
- П1
- П2
- আগামীকাল, 05:00
- মায়ামি-ওহাইও
- বাফালো জুনি.
- উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য প্যারিম্যাচে আমেরিকান ফুটবলে বাজি
- NFL লিগে আমেরিকান ফুটবলে বাজি: প্যারিম্যাচ সাইটে সুযোগ
- আমেরিকান ফুটবলে ইন্টারনেটে জনপ্রিয় বাজির ধরন
- ফলাফল, যা দলের জয় বোঝায় (সম্ভবত অতিরিক্ত সময় সহ);
- কোয়ার্টার এবং হাফ অনুযায়ী ম্যাচের ফলাফল, হ্যান্ডিক্যাপ সহ বা ছাড়া;
- পুরো ম্যাচের মোট (অতিরিক্ত সময় সহ বা ছাড়া), হাফ বা কোয়ার্টারের;
- কোয়ার্টার / ম্যাচ যেখানে প্রথম কোয়ার্টার এবং পুরো ম্যাচের জন্য কোফিসিয়েন্ট দেওয়া হয়!
- টোটো কোম্পানি Parimatch-এর টোটালাইজেটর বাজারে সুবিধা
- এই ক্রীড়া শাখায় সম্পন্ন এবং চলমান ইভেন্টের বিস্তারিত পরিসংখ্যান;
- আর যদি আপনি সর্বদা সর্বশেষ ক্রীড়া সংবাদ সম্পর্কে অবগত থাকতে চান, আপনি কোম্পানির ব্লগ এবং সর্বদা প্রাসঙ্গিক, উপকারী তথ্য অনুসরণ করতে পারেন।
- আইনি তথ্য
- বিরোধ নিষ্পত্তি
- পরীক্ষার পদ্ধতি এবং আরএনজি
- বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার
- সোশ্যাল মিডিয়া
- এই ওয়েবসাইটটি কেবলমাত্র 18 বছর এবং তার বেশি বয়সের ব্যবহারকারীদের জন্য।
- কুপন
- আপনার কুপন খালি
- কুপনে বাজি যোগ করতে, ইভেন্টে একটি কোফিসিয়েন্ট নির্বাচন করুন
- আরও
- Pari Match

দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▶ অর্থের জন্য বাজি

- СтавкаFUN
- বাজি

অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস

- নিবন্ধিত বেটরদের জন্য প্যারিম্যাচের প্রোমোশনের ধরন
- এক্সপ্রেস প্লাস, যা Parimatch থেকে ইভেন্ট লাইনে উল্লিখিত কোফিসিয়েন্ট বাড়ায়!
- এইভাবে, Parimatch-এর অসংখ্য বেটরের সারিতে যোগ দিয়ে, উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য দেশের ব্যবহারকারীরা ক্রীড়া ইভেন্টে বাজির চেয়ে অনেক বেশি সুযোগ পান। এটি একটি আকর্ষণীয় এবং বৈচিত্র্যময় প্রোমোশনাল প্রোগ্রাম দ্বারা সহায়তাপ্রাপ্ত।
- প্যারিম্যাচ

বিকেতে অনলাইনে ব্যাডমিন্টন বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- মিক্সড। Korea Open
- মহিলা। Korea Open
- মহিলা। জোড়া। Korea Open
- পুরুষ। জোড়া। Korea Open
- পুরুষ। Korea Open
- 1চ
- 3চ
- 12চ
- আজ
- Super 500. মহিলা। Korea Open
- লো সিন ইয়ান হ্যাপি
- আকানে ইয়ামাগুচি
- Super 500. মহিলা। জোড়া। Korea Open
- আজ, 11:10
- সান লিয়াং চিন/চেন ইয়াং ফেই
- নানাকো হারা/রিকো কিয়োসে
- লি সেউং হি/পাক মিন জি
- লি ইউ রিম/কিম ইউ চুন
- আজ, 13:30
- রিরিনা হিরামোতো/চিহারু শিদা
- চেন সু ইউ/হান চেন
- হে চং কিম/ইয়ং উ লি
- ইভজেনিয়া কান্তেমির/পোলিনা বুগরোভা
- Super 500. পুরুষ। Korea Open
- চং হিয়ক-চিন
- অ্যান্থনি সিনিসুকা গিনটিং
- হু চে আন
- মিনোরু কোগা
- সুপার 500. পুরুষ। জোড়া। কোরিয়া ওপেন

- আজ, 12:50
- হে জিতিং/রেন জিয়াং-ইউ
- হিরোকি ওকামুরা/কেহেই ইয়ামাশিতা
- আজ, 13:25
- কিম ওন হো/সো সুং জে
- উইন শান উইং/চুন হং চিয়াং
- আজ, 13:40
- তসাই ফু চেং/লাই পো ইউ
- হিরোকি নিশি/কাকেরু কুমাগাই
- সুপার 500. মিশ্র। কোরিয়া ওপেন
- চো ওয়াই লাম/ইউ হাং ওয়ান
- হে ঝি-ওয়েই/সুন লিয়াং চিং
- নাতসু সাইতো/আকিরা কোগা
- এম নাওয়াফ খোইরিয়ানসিয়া/ইন্দাহ কাহিয়া সারি জামিল
- মানিশা কে./ধ্রুব রাওয়াত
- ঝু ই জুন/কিয়াং লি
- চান ওয়েন জি/চেন তাং জি
- নোজোমি শিমিজু/আন্দিকা রামাদিয়ানসিয়া
- কালভিন ডেভেপ্রে/দেজিরে ত্যোপফার
- কিম চে হিয়ন/চাং হা চং
- চেন বো-ইউয়ান/ঝেন ইয়াং ফেই
- কোকোনা ইশিকাওয়া/হারুকি কাওয়াবে
- উজবেকিস্তানে ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার সুযোগ বিসি কন্টোর pmstan ওয়েবসাইটে
- বুকমেকার কন্টোর Pmstan UZ জুয়াড়িদের সবচেয়ে আকর্ষণীয় ম্যাচগুলিতে ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার সুযোগ দেয়, যা প্রকৃত পেশাদারদের দৃষ্টি আকর্ষণ করে।
- একক, জোড়া এবং মিশ্র বিভাগের প্রতিযোগিতায় ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরা যায়।
- জনপ্রিয় বাজিগুলির মধ্যে রয়েছে:
- মোটের উপর। মোট পয়েন্টের পূর্বাভাস;
- হ্যান্ডিক্যাপ। বাজি ম্যাচ এবং গেম উভয়ের জন্যই প্রস্তাব করা হয়। পার্টির জন্য হ্যান্ডিক্যাপ প্রায়শই লাইভ লাইনে থাকে। Pmstan ব্যাডমিন্টনে ভালো মার্কেট প্রদান করে;
- প্রথম গেমে জয়। সব বুকমেকার এই বাজি প্রস্তাব করতে প্রস্তুত নয়। তবে, pmstan লাইনে বাজি যোগ করে আপনার ভাগ্য পরীক্ষা করার সুযোগ দেয়!
- pmstan-এ ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার সুবিধা
- অফিসিয়াল ওয়েবসাইটের সুবিধাজনক এবং অভিযোজিতভাবে বোধগম্য নেভিগেশন;
- যেকোনো সময় বাজি ধরার সুযোগ;
- উচ্চ সহগ এবং সর্বোত্তম মার্জিন;
- FAQ

- ব্যাডমিন্টনে কোথায় বাজি ধরবেন?
- সাম্প্রতিক সময়ে আরও বেশি বুকমেকার তাদের কাছে ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার প্রস্তাব দিচ্ছে। তবে, নবাগত এবং অভিজ্ঞ জুয়াড়ি উভয়েরই, বুকমেকারের সাথে সহযোগিতা করার আগে, তার কার্যক্রম বিস্তারিতভাবে পর্যালোচনা করা উচিত যাতে নির্ভরযোগ্যতা নিশ্চিত করা যায় এবং প্রতারকদের হাতে পড়া এড়ানো যায়। সুতরাং, ব্যাডমিন্টনে বাজি ধরার জন্য বিসি নির্বাচন করার সময় নিম্নলিখিত বৈশিষ্ট্যগুলি দ্বারা পরিচালিত হন:
- সংস্থার বয়স। কন্টো যত পুরনো, ইন্টারনেটে তার সম্পর্কে তত বেশি তথ্য, তত বেশি ক্লায়েন্ট এটি পরীক্ষা করেছেন এবং এর মাধ্যমে এর নির্ভরযোগ্যতা প্রদর্শন করেছেন; কোটেশন। উচ্চ সহগ এবং ছোট মার্জিন বিসি-এর উচ্চ গুণমান নির্দেশ করে;
- ব্যাডমিন্টনে বাজি সম্পর্কে তথ্য কোথায় পাবেন?
- ব্যাডমিন্টনে পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার?
- বুকমেকার কন্টোরা
- Pmstan UZ

বিকেতে অনলাইনে বাস্কেটবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- BSKT CUP
- CBA
- NBL
- KBL
- ইউরোকাপ
- চ্যাম্পিয়নস লিগ
- প্রো এ
- BBL
- ইউরোপ। ইউরোকাপ
- আজ, 21:00
- তোফাশ
- নেপচুনাস
- আজ, 22:00
- পিএওকে
- রোমা SPQR
- বুদুচনোস্ত
- হেমনিৎস 99
- আজ, 22:30
- উলম
- বাহচেশেহির
- আজ, 23:00
- নাপোলি
- ত্রেন্তো

- প্রজাতন্ত্র কোরিয়া। KBL
- আজ, 14:00
- এগিস
- কোয়াং স্কাইগানার্স
- চীন। CBA
- আজ, 15:35
- থিয়ানজিন পাইওনিয়ার্স
- ঝেজিয়াং গুয়াংশা
- বেইজিং ডাক্স
- নিংবো রকেটস
- লিয়াওনিং ফ্লাইং লেপার্ডস
- গুয়াংঝো লং লায়ন্স
- শাংহাই শার্কস
- জিলিন নর্থইস্ট টাইগার্স
- শেনজেন লেপার্ডস
- ঝেজিয়াং গোল্ডেন বুলস
- সিচুয়ান ব্লু হোয়েলস
- ফুজিয়ান স্টারজনস
- নানজিং টংসি
- জিয়াংসু ড্রাগনস
- শানসি লংস
- শিনজিয়াং ফ্লাইং টাইগার্স
- ইউরোপ। চ্যাম্পিয়ন্স লিগ
- আজ, 21:30
- সালন ভিলপাস
- অ্যান্টওয়ার্প
- জুভেন্টাস
- পারদুবিৎসে
- স্ট্রাসবুর
- ৎসিবোনা
- আজ, 23:30
- পোর্তো
- হোভেনতুত
- উনিকাহা
- রেজ্জো-এমিলিয়া
- ফিলিপাইন। PBA। গভর্নরস কাপ
- আজ, 13:15

- রেইন-অর-শাইন
- কনভার্জ ফাইবারএক্সার্স
- আজ, 15:30
- গিনেব্রা
- সান-মিগেল
- আর্জেন্টিনা। LNB
- ইন্দেপেন্দিয়েন্তে অলিভা
- রেসিং চিভিলকয়
- আগামীকাল, 04:30
- লা-উনিয়ন ফোরমোসা
- আরহেন্তিনো হুনিন
- আতেনাস কর্দোবা
- হিমনাসিয়া কেআর
- ইউরোলিগ। মহিলা
- ফেনারবাহচে (মহিলা)
- ভালেনসিয়া (মহিলা)
- উএমসিএস লুবলিন (মহিলা)
- এমলাক কোনুত (মহিলা)
- আথিনাইকোস (মহিলা)
- কিবির্কশতিস-এমআরইউ (মহিলা)
- বাস্কেট ল্যান্ডস (মহিলা)
- সারাগোসা (মহিলা)
- বুর্জ (মহিলা)
- উএসকে প্রাগা (মহিলা)
- আগামীকাল, 03:00
- টেনেসি ইউনি.
- উফফোর্ড
- কেন্টাকি ইউনি.
- ম্যানহাটন কলেজ
- রোড-আইল্যান্ড ইউনি.
- হলি-ক্রস
- ডুকেইন
- পারডিউ-ফোর্ট-ওয়েইন
- বোস্টন কলেজ
- ওয়াগনার
- সাউথ ক্যারোলাইনা
- স্টেটসন

- ভার্জিনিয়া টেক
- কপিন স্টেট
- জর্জিয়া টেক
- হ্যাম্পটন
- ভার্জিনিয়া-শার্লটসভিল
- ড্রেক্সেল
- আলাবামা ইউনি.
- স্যাম হিউস্টন স্টেট
- লুইজিয়ানা স্টেট
- নিউ-অর্লিয়েন্স ইউনি.
- আর্কানসাস ইউনি.
- আর্কানসাস-পাইন ব্লাফ
- কানসাস স্টেট
- সাউথ ডাকোটা স্টেট
- আইওয়া ইউনি.
- লিপসকম্ব
- টেক্সাস এএম ইউনি.
- আলাবামা স্টেট
- মিজুরি ইউনি.
- ক্লিভল্যান্ড স্টেট
- আগামীকাল, 07:00
- ক্যালিফোর্নিয়া-ব্যাপটিস্ট
- নর্থ ফ্লোরিডা
- সান-দিয়েগো স্টেট
- ক্যালিফোর্নিয়া স্টেট ফুলারটন
- নেভাডা-লাস-ভেগাস
- নর্দার্ন অ্যারিজোনা
- জার্মানি। BBL
- বায়ার্ন
- ব্রাউনশভাইগ
- ফ্রান্স। প্রো এ
- শোলে
- প্যারিস
- উজবেকিস্তানে বাস্কেটবলে বাজি ধরার সুযোগ প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান বিসি ওয়েবসাইটে
- ম্যাচ এবং প্রতিযোগিতার পূর্বাভাস অনলাইন বেটিং-এর সবচেয়ে সম্ভাবনাময় ক্ষেত্রগুলির মধ্যে একটি হিসাবে বিবেচিত হয়। বাস্কেটবলে বাজি প্রিম্যাচ এবং অনলাইন উভয় ক্ষেত্রেই সবচেয়ে তরল হিসাবেclassified। তাদের তারল্যের প্রধান কারণগুলি নিম্নরূপ:

- স্পষ্ট ফেভারিট এবং আন্ডারডগ সহ বিপুল সংখ্যক খেলা;
- বাজারে অন্যান্য কোম্পানিগুলির তুলনায় উচ্চ সহগ;
- ফলাফল, মোট এবং অন্যান্য ফলাফল সহ বিস্তৃত ইভেন্টের ভাণ্ডার;
- নতুন বেটারদের প্রশিক্ষণের জন্য তথ্য বিভাগ;
- সিজন শেষের ফলাফল এবং সেরা বাস্কেটবল খেলোয়াড়দের পরিসংখ্যানের উপর বিশেষ বাজি!
- প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তানে বাস্কেটবলে বাজি ধরার সুবিধা
- 109 উপলব্ধ ফলাফল
- 106 উপলব্ধ ফলাফল
- ইউরোপ। ফিবা ইউরোপ কাপ
- রিলস্কি স্পোর্টিস্ট
- কোলোসোস
- মেরকেজেফেন্দি
- বাস্কেন বিয়ারজ
- মাইকোনয়
- ওরাদিয়া
- ন্যান্সি
- কেরাভনোস
- জিরোনা
- লেভিৎসে
- ব্রাজিল। NBB
- আগামীকাল, 02:30
- ফ্রাঙ্কা
- মিনাস
- বাউরু
- ক্রুজেইরো
- অস্ট্রেলিয়া। মহিলা। WNBL
- আজ, 12:00
- টাউনসভিল ফায়ার (মহিলা)
- পার্থ লিংকস (মহিলা)
- ফিলিপাইন। NCAA
- আজ, 11:00
- সান-সেবাস্তিয়ান গোল্ডেন স্ট্যাগস
- আরেয়ানো চিফস
- আজ, 13:00
- হোসে রিজাল হেভি বোম্বারস
- মাপুয়া কার্ডিনালস
- ফিনল্যান্ড। কোরিসলিগা

- আজ, 20:30
- হোঙ্কা
- হেলসিঙ্কি সিগালস
- পিরিন্তো
- কউভত
- মেক্সিকো। LNBP
- আগামীকাল, 06:15
- ফুয়েরসা রেহিয়া মন্তেরেই
- আস্ত্রস হালিস্কো
- আগামীকাল, 06:30
- পান্তেরাস আগুয়াসকালিয়েন্তেস
- সোলেস মেহিকালি
- ইউরোপ। মহিলা। ইউরোকাপ
- শ্লেনজা ভ্রোৎслав (মহিলা)
- চুকুরোভা মার্সিন (মহিলা)
- আজ, 23:15
- ফেরোল (মহিলা)
- অলিম্পিয়াকোস (মহিলা)
- ফ্রান্স। কাপ
- অ্যান্তিব
- পো-অর্তেজ
- দিজোঁ
- লিমোশ
- বুলোন
- উনিয়ন রেন বাস্কেট 35
- কাতার। QBL
- আজ, 19:00
- আল-আরাবি
- আল-শামাল
- আল-খোর
- আল-গারাফা
- ইউরোপ। অ্যাড্রিয়াটিক লিগ 2
- পোদগোরিৎসা
- স্লোবোদা তুজলা
- 4 উপলব্ধ ফলাফল
- সুইডেন। লিগান
- আজ, 22:04

- স্লোগা উপসালা
- হোগসবো
- ফ্রান্স। প্রো বি
- লেভালোয়া
- পোয়াটিয়ে
- জাপান। বি.লিগ ওয়ান
- আগামীকাল, 08:05
- কাগাওয়া ফাইভ অ্যারোস
- টোকিও ইউনাইটেড
- ইউরোপ। লিগ ENBL
- এইএল লিমাসল
- টালটেক
- আলকার
- খ্রোনিংখেন
- লিথুয়ানিয়া। NKL
- আজ, 20:00
- পেরলাস ভিলকাভিস্কিস
- ভিটিস
- শিলুতে
- সুদুভা
- ভিলনিয়াউস স্টেকাস
- নেপচুনাস-আকভাসার্ভিস
- হংকং। ডিভিশন 1
- আজ, 15:00
- ফুকিয়েন
- ইগল
- আজ, 16:40
- এবল হং ফ্রেন্ডজ
- ছুন ইউ
- উরুগুয়ে। LUB
- আগামীকাল, 02:15
- দেফেন্সর স্পোর্টিং
- উরুন্দাই ইউনিভার্সিতারিও
- মালভিন
- বিগুয়া
- আইসল্যান্ড। মহিলা। প্রিমিয়ার লিগ
- নিয়ার্দভিক (মহিলা)

- গ্রিন্দাভিক (মহিলা)
- ফিলিপাইন। মহিলা। UAAP
- দে লা সাল লেডি আর্চার্স (মহিলা)
- আগামীকাল, 06:00
- ইউআই লেডি ওয়ারিয়র্স (মহিলা)
- এফআইইউ লেডি ট্যামারোজ (মহিলা)
- আগামীকাল, 08:00
- ইউএফ লেডি মারুনজ (মহিলা)
- অ্যাডামসন লেডি ফ্যালকনস (মহিলা)
- ইসরায়েল। জাতীয় লিগ
- ওতেফ দারোম
- হাপোয়েল মিগদাল হেমেক
- আজ, 21:10
- ইরোনি নাহারিয়া
- মাক্কাবি রাআনানা
- 0টি উপলব্ধ ফলাফল
- আলজেরিয়া। ABC সুপার ডিভিশন
- ইউএসএম আলজের
- রুইবা
- পুয়ের্তো রিকো। মহিলা। Superior Nacional
- পোলিতাস ইসাবেলা (মহিলা)
- ক্রিওয়োস কাগুয়াস (মহিলা)
- এক্সপ্লোসিভাস মোকা (মহিলা)
- লিওনাস পোন্সে (মহিলা)
- মোনার্কাস হুয়ানা দিয়াস (মহিলা)
- হিগান্তেস ক্যারোলিনা (মহিলা)
- গানাদেরাস আতিয়ো (মহিলা)
- আতেনিয়েন্সেস মানাতি (মহিলা)
- ফিলিপাইন। UAAP
- আগামীকাল, 10:30
- ইউআই রেড ওয়ারিয়র্স
- এফআইইউ ট্যামারোজ
- লিথুয়ানিয়া। কাপ
- ইুরবারকাস-কারিস
- তৌরাগে
- স্লোভেনিয়া। লিগ 1
- হোপসি পোলজেলা

- ক্রকা
- লেবানন। চ্যাম্পিয়নশিপ
- আজ, 18:45
- ক্লাব সেন্ট্রাল জুনিয়া
- হুপস
- এল সালভাদর। LMB
- আগামীকাল, 05:15
- কোহুতে
- সান্তা তেকলা
- চিলি। মহিলা। জাতীয় লিগ
- বোস্টন কলেজ সান্তিয়াগো (মহিলা)
- কোলেহিও লস-লিওনেস (মহিলা)
- ব্রাজিল। মহিলা। চ্যাম্পিয়নশিপ U-20
- সান্তো আন্দ্রে U-20 (মহিলা)
- আরারাকুয়ারা U-20 (মহিলা)
- ইউরোপ। ইউনাইটেড লিগ
- আজ, 18:30
- পারমা
- সামারা
- 11টি উপলব্ধ ফলাফল
- 8 উপলব্ধ ফলাফল
- সাইবারবাস্কেটবল। ESportsBattle E-Basketball (4x5, OT-3 মিন.)
- নিউ অরলিন্স পেলিকানস (Chime)
- ডেট্রয়েট পিস্টনস (Rale)
- 51টি উপলব্ধ ফলাফল
- ক্লিভল্যান্ড ক্যাভালিয়ার্স (zarla)
- মিনেসোটা টিম্বারউলভস (rema)
- আজ, 11:45
- টরন্টো র‍্যাপ্টরস (Losmi)
- আজ, 11:50
- মায়ামি হিট (lucker)
- পোর্টল্যান্ড ট্রেইল ব্লেজার্স (faLcOn)
- সাইবারবাস্কেটবল। ESportsBattle E-Basketball। European Conference (4x5, OT-3 মিন.)
- আজ, 11:30
- বার্সেলোনা (Satamor)
- রিয়াল মাদ্রিদ (JoKeR)
- পারিম্যাচ অনলাইন

বিকেতে অনলাইনে বেসবল বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- KBO
- কোরিয়া প্রজাতন্ত্র। KBO
- কে.টি. উইজ
- স্যামসাং লায়নস
- উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য pmstan-এ বেসবল বাজি
- সামগ্রিকভাবে, এই খেলাটি আমেরিকান ফুটবলের সাথে একইসাথে যুক্তরাষ্ট্রের জাতীয় খেলা হিসেবে বিবেচিত হয়। আরও বেশি — দেশের প্রতীক। আমেরিকানরা খেলোয়াড়দের কার্ড সংগ্রহ করে, আর জন্মদিনের উপহার হিসেবে ম্যাচের টিকিট দেয়। নিঃসন্দেহে, বেসবল জনপ্রিয়!
- pmstan সাইটে বেসবল বাজির সুযোগ
- pmstan-এ বেসবল বাজি এবং খেলাধুলার টোটালাইজেটরের অন্যান্য দিক বুকমেকার ক্লায়েন্টদের সামনে নিম্নলিখিত সম্ভাবনাগুলো উন্মুক্ত করে:
- ফেভারিট এবং আন্ডারডগদের অংশগ্রহণে ম্যাচে উচ্চ коэффициенты MLB, MILB এবং অন্যান্য বেসবল লিগ;
- এই খেলাধুলায় শীর্ষস্থানীয় চ্যাম্পিয়নশিপ এবং লিগের সব মৌসুমের পরিসংখ্যানের বিস্তারিত আর্কাইভ;
- বেটিং স্কুল এবং পোকার স্কুল; সাইটে শিখুন এবং আপনার পেশাদার দক্ষতা বাড়ান!
- বুকমেকারদের মধ্যে বেসবল ম্যাচের পূর্বাভাস
- pmstan বেসবল প্রেমীদের জন্য কোন ধরনের টোটালাইজেটর অফার করে
- MLB দল এবং এই ক্রীড়া প্রতিযোগিতার বিভাগের অন্যান্য জনপ্রিয় লিগের ম্যাচগুলো সর্বদা বেসবল বাজি প্রেমীদের মনোযোগের কেন্দ্রে থাকে। অনেক ক্লায়েন্ট
- পারিম্যাচ উজবেকিস্তান

প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড ▶ সক্রিয় বোনাস অফার

- SPORTS PACK
- পারি ম্যাচের মৌসুমি এবং ইভেন্ট প্রচার
- সর্বোচ্চ বাজির সীমাবদ্ধতা
- খেলা: 100% পর্যন্ত মধ্যম–উচ্চ নিম্ন–মধ্যম খেলা: x15
- খেলা: 100% পর্যন্ত
- খেলা: x15

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ডার্টস বাজি।

- ADC Global Championship
- বিশ্ব। ADC Global Championship
- আজ, 17:00
- অ্যাডাম মোল্ড
- জিগি শেঙ্ক
- আজ, 17:30

- কালাম ফ্রান্সিস
- এজরা ভার্সলুইস
- আজ, 18:00
- রিক ভ্যান ডের হেলম
- রবি মার্টিন
- ব্র্যাডলি ও'কনর
- সেড্রিক ভেগেম্যানস
- ব্রায়ান ফ্লু
- নিকো প্লোভিয়ার
- আজ, 19:30
- ইয়েলে হান্নেমা
- স্টুয়ার্ট ডাটন
- কালাম গফিন
- ম্যাটিয়াস মর্স
- রে মালভি
- পাসকাল ভান্ডজালা
- জেমস ভ্যানবেসিয়েন
- গ্রাহাম হল
- আগামীকাল, 00:00
- রোনান ম্যাকডোনা
- প্যাট্রিক ডেকার
- আগামীকাল, 00:30
- লুইস কুক
- রিকার্দো হ্যাম
- আগামীকাল, 01:00
- আর্চি সেলফ
- পিটার ওয়াচিউরি
- আগামীকাল, 01:30
- ড্যানিয়েল অ্যাস্টবেরি
- বরিস ক্রচমার
- আগামীকাল, 02:00
- জ্যাক ড্রেটন
- বেন টাউনলি
- হ্যারিসন লি
- শন হলি
- 6টি উপলব্ধ ফলাফল

Live বিলিয়ার্ডে আজ অনলাইনে বাজি ⚡ Parimatch-এ সহগ

- বিচ ভলিবল
- স্নুকার। International Championship
- ফ্রেম 3
- ইউয়ান সিজুন
- চ্যাং বিংইয়ু
- ফ্রেম 4
- সি জিয়াহুই
- হুসেইন ভাফেই
- অ্যারন হিল
- ঝাও জিনতুং
- অলিভার লাইনস
- কাইরেন উইলসন
- 10টি উপলব্ধ ফলাফল

pm-76.com

- Tournaments
- বাজি ধরুন
- শীর্ষ ম্যাচ
- সামগ্রিক коэффициент
- বুলগেরিয়ায় প্রেসিডেন্সিয়াল নির্বাচনের দ্বিতীয় রাউন্ড: ভোটদানের হার (উচ্চতর বাজি)
- ব্রাজিলের সুপ্রিম কোর্ট কি …? পর্যন্ত তেল রপ্তানি কর বাতিল করবে?
- CCTV কি 2026 সালে Real Madrid-এর আরেকটি ম্যাচ সম্প্রচার করবে?
- BBC Sports Personality of the Year 2026 বিজয়ী
- 2026 সালে ফেডের কতটি সুদের হার কমানো হবে?
- স্যামুয়েল আলিতো কি …? পর্যন্ত তার পদত্যাগের ঘোষণা দেবেন?

বুকমেকার Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি

- Ekstraklasa
- লিগ পর্ব
- প্রিমিয়ার লিগ
- লা লিগা
- বুন্দেসলিগা
- সেরি আ
- লিগ 1
- সেরি A
- পেশাদার লিগ

- উয়েফা চ্যাম্পিয়ন্স লিগ। লিগ পর্যায়
- আজ, 21:45
- গালাতাসারাই
- স্টুটগার্ট
- শাখতার দোনেৎস্ক
- স্পোর্টিং লিসবন
- আতলেতিকো মাদ্রিদ
- বোদো-গ্লিমত
- লিল
- LASK
- স্লোভান ব্রাতিস্লাভা
- ফেইন১৭
- ইন্টার মিলান
- বার্সেলোনা
- অ্যাস্টন ভিলা
- ভিয়ারিয়াল
- PSG
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড
- রোমা
- ব্রাজিল। সেরি A
- শাপেকোয়েন্সে
- মিরাসোল
- ইন্টারন্যাশিওনাল আরএস
- কোরিতিবা
- ইংল্যান্ড। চ্যাম্পিয়নশিপ
- আজ, 23:45
- কিউপিআর
- বার্নলি
- ওয়াটফোর্ড
- লিংকন সিটি
- ডার্বি
- নরউইচ
- ব্ল্যাকবার্ন
- স্টোক
- পোর্টসমাউথ
- সোয়ানসি
- প্রেস্টন

- শেফিল্ড ইউনাইটেড
- চার্লটন
- বোল্টন
- ওয়েস্ট ব্রমউইচ
- সাউদাম্পটন
- বার্মিংহাম
- মিলওয়াল
- এশিয়া। এএফসি চ্যাম্পিয়ন্স লিগ এলিট
- নিউক্যাসল জেটস
- শাংহাই পোর্ট
- ভিসেল কোবে
- রাতচাবুরি
- জেওনবুক মোটরস
- জোহর দারুল তাকজিম
- কাশিওয়া রেইসোল
- তেজন সিটিজেন
- আজ, 16:15
- কনগান হ্যানয়
- কিয়োতো সাঙ্গা
- পোর্ট এফসি
- বেইজিং গুয়ান
- এস্তেগলাল তেহরান
- আজ, 22:15
- আল-হিলাল রিয়াদ
- শাবাব আল-আহলি দুবাই
- সুইডেন। Allsvenskan
- সিরিয়াস
- হালমস্টাড
- ইংল্যান্ড। লিগ 1
- উইগান
- ম্যানসফিল্ড টাউন
- হাডার্সফিল্ড
- লুটন টাউন
- ইউরোপ। উয়েফা যুব লিগ
- বোডো/গ্লিমট U-19
- লিল U-19
- গালাতাসারাই U-19

- স্টুটগার্ট U-19
- আজ, 16:00
- শাখতার ডোনেটস্ক U-19
- স্পোর্টিং লিসবন U-19
- ভিয়ারিয়াল U-19
- পিএসজি U-19
- ফেয়েনورد U-19
- ইন্টার মিলান U-19
- আরবি জালৎসবুর্গ U-19
- গেঙ্ক U-19
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড U-19
- রোমা U-19
- এলএএসকে U-19
- স্লোভান ব্রাতিস্লাভা U-19
- আতলেতিকো মাদ্রিদ U-19
- বায়ার্ন U-19
- বার্সেলোনা U-19
- অ্যাস্টন ভিলা U-19
- মাক্কাবি তেল আবিব U-19
- জুরিখ U-19
- গোজতেপে U-19
- এজেড আল্কমার U-19
- এশিয়া। এএফসি চ্যাম্পিয়ন্স লিগ 2
- আজ, 17:45
- ইস্ট বেঙ্গল
- আল-সিব
- আল-হুসেইন
- আল-শোর্তা বাগদাদ
- কলম্বিয়া। প্রিমেরা এ
- দেপোর্তিভো পেরেইরা
- দেপোর্তেস তোলিমা
- আগামীকাল, 03:20
- দেপোর্তিভো পাস্তো
- হাগুয়ারেস কর্দোবা
- স্পেন। কোপা দেল রে
- পাম্পলোনা
- এইবার

- আনাইতাসুনা
- আলাভেস
- Parimatch উজবেকিস্তানে ফুটবল বাজি
- ফুটবল বাজির ধরন
- আউটকাম (একটি দলের জয়/ড্র);
- ওভার/আন্ডার টোটাল (গোল/পাক/পয়েন্টের সংখ্যা);
- ডাবল আউটকাম (1এক্স, 12, এক্স22);
- কোয়ালিফাই (যে দল প্রতিযোগিতার পরবর্তী রাউন্ডে যাবে);
- উভয় দল গোল করবে;
- পরবর্তী গোল;
- হাফ/ম্যাচ (ম্যাচের প্রথমার্ধের ফলাফল);
- হাফের গোলসংখ্যা!
- এটি উপলব্ধ মার্কেটগুলির শুধুমাত্র একটি অংশ। তবে ফুটবল বাজি আরও বৈচিত্র্যপূর্ণ হতে পারে, বিশেষ করে লাইভে, যেখানে ম্যাচ চলাকালীন অতিরিক্ত আউটকাম উপস্থিত হবে।
- ফুটবল বাজির বৈশিষ্ট্য
- ফুটবলে ম্যাচগুলি ঘাস বা কৃত্রিম সবুজ আচ্ছাদনযুক্ত মাঠে অনুষ্ঠিত হয়। তাই অতিরিক্তভাবে আবহাওয়ার পূর্বাভাস জেনে নেওয়ার পরামর্শ দেওয়া হয়, এবং কোন দলের জন্য মাঠটি হোমগ্রাউন্ড হবে তা নির্ধারণ করা উচিত। এখানে ম্যাচ দুটি হাফ নিয়ে গঠিত, প্রতিটি 45 মিনিটের, সাথে ম্যাচ-পরবর্তী পেনাল্টি শুটআউট নির্ধারিত হওয়ার সম্ভাবনা (যদি নিয়মিত সময়ে বিজয়ী নির্ধারিত না হয়)।
- Parimatch-এ কীভাবে ফুটবল বাজি ধরবেন
- «লাইভ»/«লাইন» বিভাগটি খুলুন।
- কুপন-এ আউটকাম যোগ করতে সহগটিতে ক্লিক করুন।
- বাজির পরিমাণ লিখুন।
- «বাজি ধরুন» ক্লিক করুন!
- ফুটবল বাজি কৌশল
- অনলাইনে ফুটবল বাজি ধরার সময়, উচ্চমানের প্রস্তুতি এবং খেলাধুলার বৈশিষ্ট্য বোঝার গুরুত্ব মনে রাখতে হবে। অতিরিক্তভাবে, কার্যকর কৌশলগুলির মধ্যে একটি ব্যবহার করা যেতে পারে। সবচেয়ে জনপ্রিয় সিস্টেমগুলির মধ্যে:
- «ড্রের বিরুদ্ধে» — «দলগুলি ড্র করবে না» এই বিষয়ে বাজি ধরুন।
- ব্যাংকের শতাংশ — এটি এমন একটি কৌশল যা আপনার ব্যাংকরোলের একটি নির্দিষ্ট শতাংশ হিসাবে গণনা করা একই পরিমাণের বাজি ধরার প্রস্তাব দেয়।
- আপনি এই কৌশলগুলির একটি অনুসরণ করতে পারেন বা নিজেরটি বেছে নিতে পারেন। নির্বাচিত ম্যাচে প্রয়োগ করার আগে ন্যূনতম বাজি দিয়ে নির্বাচিত স্কিমগুলি পরীক্ষা করার পরামর্শ দেওয়া হয়।
- কেন প্যারিম্যাচ-এ বাজি রাখা উচিত
- Parimatch উজবেকিস্তানে ফুটবল বাজি বেটরদের মধ্যে উচ্চ জনপ্রিয়তা উপভোগ করে। লাভজনক সহগ ছাড়াও বুকমেকার আরও অফার করে:
- বিস্তৃত বুকমেকার লাইন;
- স্থানীয় এবং আন্তর্জাতিক ইভেন্টে বাজি;

- পরিসংখ্যান এবং ম্যাচের সরাসরি ভিডিও সম্প্রচারে অ্যাক্সেস;
- দ্রুত বাজি নিষ্পত্তি!
- ডেনমার্ক। কাপ
- লিংবি
- র‍্যান্ডার্স
- ইংল্যান্ড। লিগ 2
- নর্থাম্পটন
- ওল্ডহ্যাম
- ইংল্যান্ড। পিডিএল
- উইগান U-21
- শেফিল্ড ইউনাইটেড U-21
- 173 উপলব্ধ আউটকাম
- পেরু। লিগ 1
- কমার্সিয়ান্তেস ইউনিডস
- এডি তারমা
- আলিয়ানসা লিমা
- সিয়েনসিয়ানো
- ইংল্যান্ড। প্রিমিয়ার লিগ কাপ
- চার্লটন U-21
- স্টকপোর্ট কাউন্টি U-21
- জিলিংহ্যাম U-21
- হাডার্সফিল্ড U-21
- পোল্যান্ড। লিগ 1
- খ্রোব্রি গ্লোগুভ
- আরকা গদিনিয়া
- পোগোন সেডলসে
- রুখ হোজুভ
- সৌদি আরব। ডিভিশন 1
- আজ, 16:35
- দামাক
- আল-আহদুদ
- আল-রায়েদ
- আল-ওয়াহদা মক্কা
- ইংল্যান্ড। এএফএল ট্রফি
- রচডেল
- ডনকাস্টার
- নিউপোর্ট কাউন্টি

- ক্রিস্টাল প্যালেস U-21
- রদারহ্যাম
- নিউক্যাসল U-21
- কেমব্রিজ ইউনাইটেড
- ব্রাইটন U-21
- ইকুয়েডর। সিরি এ
- মুশুক রুনা
- মানতা
- কলম্বিয়া। প্রিমেরা বি
- আগামীকাল, 05:30
- রিয়াল কার্তাগেনা
- দেপোর্তেস কিন্দিও
- ভেনেজুয়েলা। প্রিমেরা ডিভিশন
- মোনাগাস
- কারাকাস
- আগামীকাল, 03:30
- দেপোর্তিভো তাচিরা
- আকাদেমিয়া পুয়ের্তো-কাবেয়ো
- প্যারাগুয়ে। প্রিমেরা ডিভিশন
- 2 দে মায়ো
- ত্রিনিদেন্সে
- নাসিওনাল আসুনসিওন
- স্পোর্তিভো সান-লরেন্সো
- ইংল্যান্ড। সাউদার্ন ন্যাশনাল লিগ
- ডরকিং ওয়ান্ডারার্স
- হ্যাম্পটন অ্যান্ড রিচমন্ড
- ফার্নবরো
- এবসফ্লিট
- ভারত। বেঙ্গালুরু। সুপার-ডিভিশন
- অগ্নিপুত্র
- বেঙ্গালুরু ইউনাইটেড
- আজ, 14:30
- সাউথ ইউনাইটেড
- এইচএএল
- সাইপ্রাস। কাপ
- ইরাকলিস এরোলাক্কু
- কারমিওতিসা

- এরমিস আরাদিপ্পু
- গুয়াতেমালা। ন্যাশনাল লিগ
- শেলাহু
- মার্কেন্সে
- ক্লাব। প্রিমিয়ার লিগ আন্তর্জাতিক কাপ
- মিডলসব্রো U-21
- ভালেনসিয়া U-21
- ইংল্যান্ড। সাউদার্ন প্রিমিয়ার লিগ
- চিপেনহ্যাম টাউন
- ইভশ্যাম ইউনাইটেড
- বেরি টাউন
- কেটারিং টাউন
- অ্যানস্টি নোমাডস
- রিয়াল বেডফোর্ড
- প্লাইমাথ পার্কওয়ে
- আক্সব্রিজ
- ব্র্যাকনেল টাউন
- চার্টসি টাউন
- পুল টাউন
- হ্যানওয়েল টাউন
- মন্টিনিগ্রো। প্রথম লিগ
- ওত্রান্ত-অলিম্পিক
- আর্সেনাল তিভাত
- এজেরো প্লাভ
- দেচিচ
- ক্লাব। পারস্য উপসাগরীয় চ্যাম্পিয়ন্স ক্লাব কাপ
- আল-জাওরা
- আল-রিফফা
- আল-শাবাব সিব
- আল-শাব হাদরামাউত
- নেওম
- আল-দুহাইল
- জাপান। J3-লিগ
- রিউকিউ
- গিফু
- আগামীকাল, 09:00
- ওসাকা

- রোয়াসো কুমামোতো
- ইংল্যান্ড। নর্দার্ন প্রিমিয়ার লিগ
- বেরি
- অ্যাভরো
- এমলি
- বাম্বার ব্রিজ
- গাইজলি
- লিক টাউন
- অ্যাশটন ইউনাইটেড
- ওয়ারিংটন টাউন
- কারজন অ্যাশটন
- ইউনাইটেড অফ ম্যানচেস্টার
- কোস্টা রিকা। প্রিমেরা ডিভিশন
- স্পোর্টিং সান-হোসে
- মুনিসিপাল পেরেস সেলেদোন
- পর্তুগাল। চ্যাম্পিয়নশিপ U-23
- এস্ত্রেলা আমাদোরা U-23
- সান্তা-ক্লারা U-23
- ভিজেলা U-23
- পোর্তিমোনেন্সে U-23
- আকাদেমিকো ভিজেউ U-23
- তোরেএনসে U-23
- জিল ভিসেন্তে U-23
- ফেলগেইরাশ U-23
- মারিতিমু U-23
- মোরেইরেন্সে U-23
- ইউক্রেন। প্রিমিয়ার লিগ-2
- জারিয়া U-21
- এপিসেন্টার U-21
- মিশর। লিগ কাপ
- এল-কানা
- মডার্ন স্পোর্ট
- আবু-কাইর সেমাদ
- ক্লিওপাত্রা
- সমুহা
- পিরামিডজ
- এএনপিপিআই

- আসইউত পেট্রোলিয়াম
- ব্রাজিল। কাপ U-20
- ফ্ল্যামেঙ্গো আরজে U-20
- অপেরারিউ ফেরোভিয়ারিউ U-20
- আর্জেন্টিনা। রিজার্ভ লিগ
- লেওনেস রোসারিও (রিজ.)
- স্পোর্তিভো বারাকাস (রিজ.)
- লস-আন্দেস (রিজ.)
- ত্রিস্তান সুয়ারেস (রিজ.)
- আলমাগ্রো (রিজ.)
- সান-তেলমো (রিজ.)
- ইন্দেপেন্দিয়েন্তে রিভাদাভিয়া (রিজ.)
- এস্তুদিয়ান্তেস লা-প্লাতা (রিজ.)
- আরহেন্তিনোস হুনিয়র্স (রিজ.)
- তায়েরেস কর্দোবা (রিজ.)
- লানুস (রিজ.)
- আতলেতিকো রাফায়েলা (রিজ.)
- সারমিয়েন্তো (রিজ.)
- বানফিল্দ (রিজ.)
- নিওয়েলস ওল্ড বয়েজ (রিজ.)
- ইন্ডিপেন্ডিয়েন্তে (রিজ.)
- রিভার প্লেট (রিজ.)
- ক্রোয়েশিয়া. কাপ
- ম্লাদোস্ত জদ্রালোভি
- স্লাভেন বেলুপো
- ইস্ত্রা 1961
- নেরেতভা
- ইংল্যান্ড. ইস্থমিয়ান লিগ
- বগনর রেজিস টাউন
- এঘাম টাউন
- অ্যাসকট ইউনাইটেড
- হেইস অ্যান্ড ইডিং
- লুইস
- ডার্টফোর্ড
- ইস্টবোর্ন বরো
- স্ট্যানওয়ে রোভার্স
- ব্রেন্টউড টাউন

- লেদারহেড
- বাকহার্স্ট হিল
- কেমব্রিজ সিটি
- লিটল ওকলি
- কনকর্ড রেঞ্জার্স
- উইংগেট অ্যান্ড ফিঞ্চলি
- বারজেস হিল টাউন
- ইংল্যান্ড. উত্তর প্রিমিয়ার লিগ. ডিভিশন 1
- স্টেলিব্রিজ সেল্টিক
- লোয়ার-ব্রেক
- নানিটন টাউন
- করবি টাউন
- মর্পেথ টাউন
- ব্র্যাডফোর্ড পার্ক অ্যাভিনিউ
- চীন. মহিলা. লিগ 1
- ফুচিয়েন নানান (মহিলা)
- সাংহাই শেংলি-2 (মহিলা)
- হেবেই (মহিলা)
- ছিংদাও ওয়েস্ট কোস্ট (মহিলা)
- সাংহাই শেনহুয়া (মহিলা)
- উহান থ্রি টাউনস (মহিলা)
- ছংছিং ইউনচুয়ান (মহিলা)
- হেনান সুংশান লংমেন (মহিলা)
- ইংল্যান্ড. দক্ষিণ প্রিমিয়ার লিগ. ডিভিশন 1
- রয়স্টন টাউন
- ওয়্যার
- বিশপ ক্লিভ
- ডর্চেস্টার টাউন
- বার্টন রোভার্স
- ওয়ালথাম অ্যাবে
- সৌদি আরব. ডিভিশন 2
- আজ, 15:55
- মুধার
- বাইশ
- আজ, 16:10
- আল-কাউকাব
- জারাশ

- আল-ওয়াশম
- আল-হাদা
- আজ, 16:25
- নাজরান
- জুব্বা
- উরুগুয়ে. রিজার্ভ লিগ
- এফসি কোলন (রিজ.)
- আলবিওন মন্টেভিডিও (রিজ.)
- উগান্ডা. প্রিমিয়ার লিগ
- বিইউএল
- ভিলা
- উগান্ডা পুলিশ
- কিতারা
- এনইসি
- ইউপিডিএফ
- তিউনিসিয়া. লিগ 1
- স্তাদ তিউনিসিয়াঁ
- ক্লাব আফ্রিকাঁ
- স্কটল্যান্ড. চ্যালেঞ্জ কাপ
- আরব্রোথ
- কুইন অব সাউথ
- এয়ারড্রিওনিয়ান্স
- এলগিন সিটি
- অ্যাবারডিন-2
- কুইন্স পার্ক
- অ্যানান অ্যাথলেটিক
- এয়ার ইউনাইটেড
- এডিনবার্গ
- পার্টিক
- স্টেনহাউসমুইর
- বারউইক রেঞ্জার্স
- ক্লাইডব্যাংক
- অ্যালোয়া অ্যাথলেটিক
- ফরমারটিন ইউনাইটেড
- কোভ রেঞ্জার্স
- ইনভারনেস
- মন্ট্রোজ

- রস কাউন্টি
- সেল্টিক-2
- গ্রিনক মর্টন
- কেল্টি হার্টস
- ইস্ট কিলব্রাইড
- স্টার্লিং অ্যালবিয়ন
- হ্যামিল্টন
- রেথ রোভার্স
- বনিরিগ রোজ অ্যাথলেটিক
- ডানফার্মলাইন
- সেন্ট-মিরেন-2
- পিটারহেড
- স্পার্টানস
- লিভিংস্টন
- স্পেন. মহিলা. কুইনস কাপ
- সেল্টা (মহিলা)
- এস্পানিওল (মহিলা)
- ইরাক. প্রিমিয়ার дивизион
- আজ, 15:45
- আমানাত বাগদাদ
- আল-হুদুদ
- আল-কাদিমিয়া
- আল-এতিসালাত
- নাফত আল-বসরা
- এই এবং অন্যান্য প্রধান ফুটবল ইভেন্টে Parimatch উজবেকিস্তান লাইভ, প্রি-ম্যাচে বাজি ধরতে পারে এবং একইভাবে পারেও

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হ্যান্ডবল বাজি।

- ইউরোপিয়ান চ্যাম্পিয়নশিপ. বাছাইপর্ব
- মহিলা. চ্যাম্পিয়ন্স লিগ
- মহিলা. সুপারলিগ
- মহিলা. NB1
- ডেনমার্ক. মহিলা. সুপারলিগ
- নাইকোবিং (মহিলা)
- কোপেনহেগেন (মহিলা)
- পোল্যান্ড. মহিলা. সুপারলিগ
- লুবলিন (মহিলা)

- পিয়োত্রকুভ-ত্রিবুনালস্কি (মহিলা)
- হাঙ্গেরি. মহিলা. NB1
- ফেরেনচভারোশ (মহিলা)
- এস্টারগোমি ভিতেজেক (মহিলা)
- উজবেকিস্তানের বাজিকরদের জন্য Parimatch-এ হ্যান্ডবলে বাজি
- হ্যান্ডবল তুলনামূলকভাবে একটি তরুণ খেলা। প্রথমবারের মতো এর প্রতিযোগিতা জার্মানিতে 11 অলিম্পিয়াডে অনুষ্ঠিত হয়েছিল এবং কেবল তারপরেই বিশ্ব ও ইউরোপীয় চ্যাম্পিয়নশিপ আয়োজন শুরু হয়। হ্যান্ডবলে বাজি জনপ্রিয়তা অর্জন করছে এবং অনেক বুকমেকার 다양한 ধরনের পূর্বাভাস দেওয়ার সুযোগ সহ তাদের লাইনে এগুলো অন্তর্ভুক্ত করছে।
- Parimatch উজবেকিস্তানে হ্যান্ডবলে বাজি ধরার সুযোগ
- বাজির তাত্ত্বিক জ্ঞান, তাদের প্রকারভেদ এবং প্রধান সূক্ষ্ম বিষয়সমূহ;
- বাজি ধরার ক্ষেত্রে অনুশীলনের উপস্থিতি;
- ইভেন্টভিত্তিক বিশ্লেষণ পরিচালনা করার ক্ষমতা;
- তত্ত্ব অধ্যয়ন, বিদ্যমান কৌশলগুলি প্রক্রিয়া করা বা নিজস্ব কৌশল বিকাশে সময় ব্যয় করে আপনি একটি বিশাল সম্ভাবনা পান যে আপনার বাজি উল্লেখযোগ্য আয় আনবে।
- বুকমেকার Parimatch-এ হ্যান্ডবলে বাজির ধরন
- স্বতন্ত্র টোটালে। এক্ষেত্রে জুয়াড়িকে একটি নির্দিষ্ট দল কর্তৃক স্কোর করা মোট বলের সংখ্যার উপর পূর্বাভাস দিতে হবে;
- দুই দলের গোলে। বাজিটি টোটালের অনুরূপ। এখানে পূর্বাভাস দিতে হবে যে দলগুলি একটি নির্দিষ্ট সংখ্যক গোল করতে পারবে কিনা। উদাহরণস্বরূপ, প্রতিটি দল - 30 গোল;
- সম্মিলিত বাজি। জুয়াড়ির একটি দলের জয় এবং মোট টোটালে বাজি ধরার সুযোগ রয়েছে ইত্যাদি!
- হ্যান্ডবলে কোথায় বাজি ধরবেন?
- হ্যান্ডবলে বাজি সম্পর্কে তথ্য কোথায় পাবেন?
- হ্যান্ডবলের পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার?
- এবং ইভেন্ট ও коэффициентыতে অ্যাক্সেস পান..

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে হকি বাজি।

- আলপাইন লিগ
- Liiga
- DEL
- AHL. নিয়মিত মৌসুম
- WHL
- OHL
- NLA
- বিশ্ববিদ্যালয় লিগ
- NHL. নিয়মিত মৌসুম
- ওয়াশিংটন ক্যাপিটালস
- ডালাস স্টার্স

- টরন্টো ম্যাপল লিফস
- ইউটা ম্যামথ
- নিউ ইয়র্ক রেঞ্জার্স
- সেন্ট লুইস ব্লুজ
- পিটসবার্গ পেঙ্গুইন্স
- ভেগাস গোল্ডেন নাইটস
- কলম্বাস ব্লু জ্যাকেটস
- কলোরাডো অ্যাভালাঞ্চ
- মন্ট্রিয়াল কানাডিয়েন্স
- উইনিপেগ জেটস
- টাম্পা বে লাইটনিং
- ডেট্রয়েট রেড উইংস
- ফিলাডেলফিয়া ফ্লায়ার্স
- মিনেসোটা ওয়াইল্ড
- নিউ জার্সি ডেভিলস
- এডমন্টন অয়লার্স
- ন্যাশভিল প্রিডেটর্স
- ক্যারোলিনা হারিকেন্স
- ভ্যাঙ্কুভার ক্যানাকস
- অ্যানাহাইম ডাকস
- কানাডা. OHL
- কিচেনার রেঞ্জার্স
- গুয়েলফ স্টর্ম
- কানাডা. WHL
- রেড-ডিয়ার রেবেলস
- কামলুপস ব্লেজার্স
- চেক প্রজাতন্ত্র. বিশ্ববিদ্যালয় লিগ
- নর্থ উইংস
- বিও ওস্ত্রাভা বিশ্ববিদ্যালয়
- রাশিয়া. ভিএইচএল
- এইচকে নরিলস্ক
- দিনামো সেন্ট পিটার্সবার্গ
- রুবিন তিউমেন
- ইউজনি উরাল
- ক্রিস্টাল সারাতোভ
- অলিম্পিয়া
- তাম্বভ

- ইঝস্তাল
- রিয়াজান-ভিডিভি
- নেফতিয়ানিক আলমেতিয়েভস্ক
- আগামীকাল, 10:00
- মেতাল্লুর্গ এনকে.
- খিমিক ভসক্রেসেনস্ক
- কেএইচএল. নিয়মিত মৌসুম
- মেতাল্লুর্গ মেজি.
- সিএসকেএ
- সাংহাই ড্রাগনস
- সেভেরস্তাল
- সোচি
- নেফতেখিমিক
- রাশিয়া. এমএইচএল
- কুজনেতস্কিয়ে মেদভেদি
- সিবিরস্কিয়ে স্নাইপারি
- ক্রাসনোয়ারস্কিয়ে রাইসি
- রিঅ্যাক্টর নিজনেকামস্ক
- লোকো
- এমএইচকে স্পার্তাক ম্যাক্স
- এমএইচকে দিনামো সেন্ট পিটার্সবার্গ
- বেলিয়ে মেদভেদি
- সাইবার হকি. ESportsBattle Hockey: Western Conference (3x4 মিন.)
- আজ, 12:55
- কলোরাডো অ্যাভালাঞ্চ (Griba)
- এডমন্টন অয়লার্স (Killer_77)
- আজ, 13:10
- ভ্যাঙ্কুভার ক্যানাকস (Smolik)
- ডালাস স্টার্স (Di-Akon)
- আজ, 13:32
- উইনিপেগ জেটস (Futsaler)
- আজ, 13:54
- আজ, 14:16
- আজ, 14:38
- সাইবার হকি. ESportsBattle Hockey: Mixed Conference (3x4 মিন.)
- আজ, 17:20
- নিউ ইয়র্ক আইল্যান্ডার্স (floymaloy)

- টাম্পা বে লাইটনিং (TOKYO)
- আজ, 17:42
- Carolina Hurricanes (Purik)
- আজ, 18:04
- সাইবার হকি. ESportsBattle Hockey: National Teams (3x4 মিন.)
- আজ, 20:58
- চেক প্রজাতন্ত্র (floymaloy)
- কানাডা (TOKYO)
- আজ, 21:20
- মার্কিন যুক্তরাষ্ট্র (Purik)
- আজ, 21:42
- 62 উপলব্ধ ফলাফল

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি।

- Ranji Trophy
- Big Bash League
- SA20
- আন্তর্জাতিক লিগ T20
- মহিলা। সুপার স্ম্যাশ
- সুপার স্ম্যাশ
- আবু ধাবি T10
- টোয়েন্টি20। 2-তম T20
- টোয়েন্টি20। 5-তম T20
- টোয়েন্টি20। 4-তম T20
- নেপাল। প্রিমিয়ার লিগ
- আজ, 15:15
- লুম্বিনি লায়ন্স
- পোখরা অ্যাভেঞ্জার্স
- টস বিজয়ী
- সংযুক্ত আরব আমিরাত। D20
- আজ, 16:30
- এমিরেটস ব্লুজ
- এমিরেটস রেড
- দুবাই
- আজমান
- বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ। ODI। বিশ্ব চ্যাম্পিয়নশিপ লিগ 2
- আগামীকাল, 09:30

- সংযুক্ত আরব আমিরাত
- ওমান
- মোট রান। 1-তম ইনিংস। 1-তম ওভার
- আরও 3.5
- কম 3.5
- দক্ষিণ আফ্রিকা। CSA Pro20 কাপ
- ডলফিনস
- ওয়েস্টার্ন প্রভিন্স
- বেশি 5.5
- কম 5.5
- নিউজিল্যান্ড। ফোর্ড ট্রফি
- সেন্ট্রাল স্ট্যাগস
- অকল্যান্ড এসেস
- ওতাগো ভোল্টস
- ক্যান্টারবেরি কিংস
- ওয়েলিংটন ফায়ারবার্ডস
- নর্দার্ন ডিস্ট্রিক্টস
- শ্রীলঙ্কা। MCA সুপার প্রিমিয়ার লিগ
- আজ, 12:30
- এইচএনবি ফিনান্স
- হেইলিস গ্রুপ এ
- জাতীয় দল। অনানুষ্ঠানিক Twenty20
- ওয়েস্ট ইন্ডিজ এ
- ইংল্যান্ড লায়ন্স
- জাতীয় দল। সিরিজ ODI (5 ম্যাচ)
- আগামীকাল, 05:25
- নিউজিল্যান্ড
- ভারত
- ভারত। মহিলা। সিনিয়র T20 ট্রফি
- আগামীকাল, 07:30
- গোয়া (মহিলা)
- আসাম (মহিলা)
- কেরালা (মহিলা)
- গুজরাট (মহিলা)
- ওড়িশা (মহিলা)
- হরিয়ানা (মহিলা)
- ঝাড়খণ্ড (মহিলা)

- উত্তরপ্রদেশ (মহিলা)
- পুদুচেরি (মহিলা)
- হায়দরাবাদ (মহিলা)
- হিমাচল প্রদেশ (মহিলা)
- বরোদা (মহিলা)
- রেলওয়েজ (মহিলা)
- তামিলনাড়ু (মহিলা)
- জাতীয় দল। ODI। 1-তম ম্যাচ
- উজবেকিস্তানের ক্লায়েন্টদের জন্য pmstan-এ ক্রিকেট বাজি
- বুকমেকারদের অফিসে ক্রিকেট বাজির সুযোগ
- নির্দিষ্ট প্রতিযোগিতামূলক পর্যায়ে দলের এগিয়ে যাওয়ার বাজি;
- উচ্চ মতভেদে জয়ের বাজি;
- লাইভ মোডে হ্যান্ডিক্যাপ;
- মিশ্র এবং স্বতন্ত্র টোটাল!
- ক্রিকেট ইভেন্টে পূর্বাভাসের প্রকারভেদ
- জয়ের উপর। দলগুলোর জয়ের উপর বাজি ধরা। কিন্তু কখনও কখনও ক্রিকেটে ড্র হয়, স্কোর এবং সময় উভয় দিক থেকেই। বেশিরভাগ বুকমেকার ড্র-এর উপর বাজি ধরার সুযোগ দেয় না, কিন্তু যদি হঠাৎ ড্র হয়, তাহলে কোম্পানি জয়ের উপর বাজি ধরা সমস্ত জুয়াড়িদের অর্থ ফেরত দেয়;
- মিশ্র বাজি!
- যেকোনো বুকমেকার কোম্পানির সাথে সহযোগিতা শুরু করার আগে, বাজির সূক্ষ্ম বিষয়গুলো অবশ্যই অধ্যয়ন করুন, কৌশলগুলো কীভাবে কাজ করে তা বিশ্লেষণ করুন, পরীক্ষামূলক পূর্বাভাস দিন এবং কেবল তারপর বাজিতে প্রকৃত অর্থ উপার্জন শুরু করুন।
- উচ্চ মতভেদে বাজি ধরার সুযোগ;
- বাজি লাইনের বৈচিত্র্য;
- Pmstan সর্বদা বাজারে শীর্ষস্থান দখল করে এবং সর্বদা প্ল্যাটফর্মের ব্যবহারকারীদের কাছ থেকে ইতিবাচক পর্যালোচনা সংগ্রহ করে।
- ক্রিকেটে কোথায় বাজি ধরবেন?
- ক্রিকেটে বাজি ধরার প্রস্তাব এখন প্রায় সমস্ত দেশীয় বুকমেকারই দিচ্ছে, ইউরোপীয়দের কথা তো বাদই দিন। বাজিতে অর্থ উপার্জন করার জন্য, সবার আগে গুরুত্বপূর্ণ হলো বেটিংয়ের বিষয়টি বোঝা, যে খেলার উপর পূর্বাভাস দিতে চান সেই খেলাটি বোঝা এবং অবশ্যই বুকমেকার বাছাইয়ে ভুল না করা। বুকমেকার নির্বাচন করার সময় সর্বদা নিম্নলিখিত মানদণ্ডগুলি বিবেচনা করুন:
- সবচেয়ে স্থিতিশীল এবং পরীক্ষিত বুকমেকারদের মধ্যে একটি হলো pmstan, যা বাজারে সক্রিয় কার্যক্রমের দীর্ঘ বছরে বিপুল সংখ্যক জুয়াড়িকে ভালো অর্থ উপার্জন করতে সাহায্য করেছে।
- ক্রিকেট বাজি সম্পর্কে তথ্য কোথায় পাবেন?
- ক্রিকেট বাজি সম্পর্কে সর্বদা সর্বশেষ তথ্য এই পরিষেবা প্রদানকারী বুকমেকারের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে রয়েছে। এছাড়াও, প্রচুর থিম্যাটিক ফোরাম রয়েছে যেখানে সর্বশেষ ক্রীড়া সংবাদ এবং বুকমেকারদের প্রস্তাব নিয়ে আলোচনা করা হয়। তবে, প্রতারকদের ফাঁদে পড়া এবং আপনার অর্থ হারানো এড়াতে এই ধরনের উৎসে তথ্যের সঠিকতা এবং সত্যতা সম্পর্কে সতর্ক থাকুন।

- ক্রিকেট পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার?
- পিচের ফ্যাক্টর। ক্রিকেটে অনেক কিছুই পিচের কভারিংয়ের উপর নির্ভর করে। মাঠের পৃষ্ঠ বলের উড়ন্ত গতিকে প্রভাবিত করে!
- বাজি ধরার আগে জানার জন্য আরও অনেক কারণ রয়েছে। পূর্বাভাস যাতে সত্যিই অর্থ উপার্জনে সহায়তা করে, সেজন্য বিষয়টির গভীর অধ্যয়ন প্রয়োজন।
- বেশি 6.5
- কম 6.5
- ভারত। মহিলা। T20 চ্যালেঞ্জার ট্রফি U-19
- টিম সি (মহিলা)
- টিম ডি (মহিলা)
- ক্রিকেট একটি দলগত খেলা যার বিপুল সংখ্যক ভক্ত রয়েছে, এবং সাথে

প্যারিম্যাচ (পারি ম্যাচ) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক ও ক্যাসিনো

- বুকমেকার কোম্পানি প্যারিম্যাচ কয়েকটি মানদণ্ডে প্রতিযোগীদের মধ্যে আলাদা:
- খেলার ধরন
- বিস্তৃত লাইন। প্যারি ম্যাচ 30+ ধরনের খেলায় বাজি, প্রতিদিন হাজার হাজার ইভেন্ট এবং লাইভ মোড অফার করে।
- প্যারি ম্যাচ সাইটে প্রবেশ উপরের ডান কোণে «প্রবেশ» বোতামের মাধ্যমে করা হয়।
- খেলাধুলায় বাজির ধরন এবং তাদের বৈশিষ্ট্য
- প্যারি ম্যাচ 30+ ধরনের খেলায় বাজি গ্রহণ করে। সর্বাধিক জনপ্রিয় ক্ষেত্রগুলি:
- ফুটবল চ্যাম্পিয়ন্স লিগ, প্রিমিয়ার লিগ, লা লিগা, সেরি আ, বুন্দেসলিগা।
- বাস্কেটবল এনবিএ, ইউরোলিগ।
- ই-স্পোর্টস CS2, Dota 2, League of Legends, Valorant।
- ভার্চুয়াল স্পোর্ট চব্বিশ ঘণ্টা উপলব্ধ।
- প্যারিম্যাচ খেলাধুলায় বাজি অন্তর্ভুক্ত: একক (অর্ডিনার), এক্সপ্রেস, সিস্টেম এবং ম্যাচ চলাকালীন বাজি (লাইভ)। লাইভ মোডে সহগগুলি রিয়েল টাইমে আপডেট হয়, ভিডিও সম্প্রচার উপলব্ধ। এছাড়াও ব্যবহারকারীদের জন্য দ্রুত বাজি ফাংশন উপলব্ধ, এটি এক ক্লিকে বাজি। অতিরিক্তভাবে ক্যাশ-আউটের সম্ভাবনা রয়েছে, যা ইভেন্ট শেষ হওয়ার আগে মুনাফা নিশ্চিত করার বা ক্ষতি কমানোর সুযোগ দেয়।
- বিভিন্ন বাজি সীমা সহ অসংখ্য লাইভ টেবিল
- প্রি-লাইভ এবং লাইভ মোডে প্যারি ম্যাচ খেলাধুলায় বাজি
- পরিসংখ্যান এবং বাজির ইতিহাস
- কীভাবে প্যারিম্যাচে কার্ড লিঙ্ক করবেন?

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্টস বাজি।

- UFC
- Oktagon
- UFC। সম্ভাব্য লড়াই
- KSW

- ONE চ্যাম্পিয়নশিপ
- Extreme Fighting Championship
- বিশ্ব। UFC
- 08 নভে., 01:00
- জনি পার্সনস
- হোসে এনরিকে সৌজা
- 08 নভে., 01:20
- প্রিসিলা কাশোইরা
- নিনা নিকোলিয়া মিলোশেভিচ
- 08 নভে., 02:00
- কেইইচিরো নাকামুরা
- অলি শ্মিড
- 08 নভে., 02:20
- জোজে দেলানো
- মুরতাজালি মাগোমেদভ
- 08 নভে., 02:40
- মিচ রাপোসো
- মার্কোস দেগলি
- 08 নভে., 03:00
- কারিনে সিলভা
- গ্যাব্রিয়েলা ফার্নান্দেস
- গ্যাব্রিয়েল লরেনসো
- টমাস পিটারসেন
- 08 নভে., 04:00
- মানতাস কোন্ড্রাতাভিচিয়ুস
- আন্দ্রে পেট্রোস্কি
- 08 নভে., 04:20
- বিলি এলেকানা
- লুকাস ফার্নান্দো
- 08 নভে., 04:40
- কো সোক হিয়ন
- ওয়েলিংটন টারম্যান
- 08 নভে., 05:00
- ডেভি গ্রান্ট
- এলাইজা স্মিথ
- 08 নভে., 05:20
- তাতিয়ানা সুয়ারেস

- ভির্না জান্দিরোবা
- 08 নভে., 05:40
- ওয়ালদো কর্তেস-আকোস্তা
- জনি ওয়াকার
- 15 নভে., 02:00
- ইভান এল্ডার
- সামুয়েল সানচেস
- 15 নভে., 02:20
- মেলকিসায়েল কোস্তা
- জ্যারেড গর্ডন
- 15 নভে., 03:20
- মেসি চিয়াসন
- বিয়াত্রিজ মেস্কিতা
- 15 নভে., 04:00
- দন্তে জনসন
- সেজার আলমেইদা
- 15 নভে., 04:20
- জিম মিলার
- টেরেন্স ম্যাককিনি
- 15 নভে., 04:40
- ড্রু ডোবার
- ক্রিস ডানকান
- 15 নভে., 05:00
- স্টিভেন টম্পসন
- চার্লি রাডটকে
- 15 নভে., 06:00
- বিলাল হাসান
- লুইস গুরুলে
- 15 নভে., 06:20
- উরোস মেদিক
- কেভিন হল্যান্ড
- 15 নভে., 06:40
- কাইও বোরালহো
- ইউসরি বেলগারুই
- 15 নভে., 07:00
- কায়লা হ্যারিসন
- আমান্ডা নুনেস

- 15 নভে., 08:25
- সিরিল গানে
- জশ হকিট
- 22 নভে., 00:30
- ইরজি প্রোচাজকা
- নাভাহো স্টার্লিং
- 13 ডিসে., 07:20
- সের্গেই পাভলোভিচ
- আলেক্স পেরেইরা
- 13 ডিসে., 07:40
- শার্লেস অলিভেইরা
- দিয়েগো লোপেস
- 31 জানু. 2027 সাল, 07:00
- জশুয়া ভ্যান
- মানেল কাপে
- কার্লোস প্রাতেস
- মাইকেল মোরালেস
- 07 ফেব্রু. 2027 সাল, 02:00
- কুইলান সলকিল্ড
- বেনোয়া সাঁ-দেনি
- বিশ্ব। ONE চ্যাম্পিয়নশিপ
- 07 নভে., 06:00
- বোগদান শুমারভ
- গাশাম মামেদভ
- 07 নভে., 06:05
- কালান্দার তাবারভ
- ইলমাদি ইসরাইলভ
- 07 নভে., 06:30
- ভিক্টর উগো কোস্তা মার্কেস
- দেভোন্তে জনসন
- 07 নভে., 07:10
- ভিক্টোরিয়া সৌজা
- মাগদালেনা চাবান
- 07 নভে., 07:55
- ননথাচাই জিৎমুয়াংনন
- ফেলিপে লোবো
- 07 নভে., 08:15

- সেউং চোল লি
- নাজারেত লালথাজুয়ালা
- 07 নভে., 08:40
- কংতোরানি সোর সোম্মাই
- তাইকি নাইতো
- বিশ্ব। Oktagon
- 07 নভে., 20:00
- গজোনি পালোকাই
- জাফর মোহসেন
- ইগর দা সিলভা
- ম্যাক্স হোলজার
- ওজান আসলানের
- ডেনিস ফ্রিম্পং
- জাস্টিন ডেটজেল
- কাকপার ফ্রাতচাক
- কারোল রিশাভি
- সামুয়েল বার্ক
- হাজি আকসেকের
- জোনাথন কুয়াভা
- ড্যানিয়েল ম্যাকিন
- পেত্র বার্তোনেক
- ইয়াসমিন গিমারাইন্স
- জোসেফিনা লিন্ডগ্রেন ক্নুটসন
- ইয়ান হোলজার
- ইয়ান শভাগেরকো
- কেঞ্জি বোর্তোলুচ্চি
- ইসলাম জাব্রাইলভ
- আব্দুল করিম বাদাখশি
- মাতেউস সেভেরিনো
- বিশ্ব. UFC. সম্ভাব্য লড়াই
- 01 জানু., 2027 সাল, 02:59
- ইলিয়া তোপুরিয়া
- আর্মান সারুকিয়ান
- ব্রাইস মিচেল
- টম অ্যাসপিনল
- ম্যাকেঞ্জি ডার্ন
- ওয়েইলি ঝাং

- ইসলাম মাখাচেভ
- কার্লোস উলবার্গ
- মাগোমেদ আঙ্কালায়েভ
- বো নিকাল
- হামজাত চিমায়েভ
- ফ্রান্সিস এনগানু
- জন জোন্স
- ব্র্যান্ডন মোরেনো
- ডেভেসন ফিগুয়েরেডো
- কার্লা এস্পারজা
- ডাস্টিন পোয়ারিয়ার
- মাইকেল চ্যান্ডলার
- ইস্রায়েল আডেসানিয়া
- কনর ম্যাকগ্রেগর
- টনি ফার্গুসন
- বিশ্ব. KSW
- 21 নভে., 15:00
- মাদারস ফ্লেমিনাস
- মাতেউশ পাভলিক
- ভালেরিউ মিরচা
- মার্চিন হেল্ড
- আদ্রিয়ান বার্তোসিনস্কি
- তিমোতেউশ লোপাচিক
- ভোইচেখ কাভা
- আলেকজান্ডার মইসা
- তোমাশ রোমানোভস্কি
- ইগর মিখালিশিন
- বিশ্ব. Extreme Fighting Championship
- 05 নভে., 16:00
- জেকা মার্তিনিয়ো
- গোডনাউস ন্দলোভু
- গ্রান্ট ফেরো
- নাসিপি ভেলেম
- ইয়াসিন অ্যাডামস
- আয়ান্দা জোয়ানে
- রুভান দে বিয়ার
- এদুয়ার্দো বারোস

- মিকি ক্লুটে
- সিসা জুংগুলা
- চারমেইন ভেন্টার
- ডেইন ভ্যান ভেইক
- বিকে পারিম্যাচ উজবেকিস্তানে মার্শাল আর্টসে বাজি
- Bellator;
- ONE FC;
- উজবেকিস্তানে মার্শাল আর্টসে কীভাবে বাজি ধরবেন?
- লড়াইয়ে এক্সপ্রেস বা অর্ডিনার হিসেবে বাজি ধরা যায়। বুকমেকার মিশ্র মার্শাল আর্টসকে আলাদা ক্যাটাগরিতে বরাদ্দ করতে পারে বা ঐতিহ্যবাহী বক্সিং লড়াইয়ের সাথে একত্রিত করতে পারে। পারিম্যাচ উজবেকিস্তান বিস্তৃত লাইন অফার করে। সাইটে নিয়মিত টাইটেল ম্যাচের জন্য আকর্ষণীয় বাজির প্রস্তাব পাওয়া যায়। শুধু ফলাফলেই নয়, টোটালেও বাজি ধরা যায়, যা এমনকি সাধারণ লড়াইয়েও উপলব্ধ।
- এমএমএ-তে বাজির ধরন
- লাইনটি ম্যাচের আগাম সমাপ্তিতে বাজিও অফার করতে পারে। যেহেতু মিশ্র মার্শাল আর্টসে বিভিন্ন দক্ষতা ও শৈলীর যোদ্ধাদের অংশগ্রহণ অনুমান করা হয়, তাই এই ধরনের ফলাফল বেশ বাস্তবসম্মত। যারা বক্সিং কৌশল অনুসরণ করেন, তারা প্রায়ই লড়াই আগে শেষ করেন। সম্পূর্ণ ভিন্নভাবে পরিস্থিতি দেখা যায় যখন প্রতিপক্ষরা গ্রাউন্ড ফাইটে বাজি ধরে। এই ক্ষেত্রে লড়াই যথেষ্ট দীর্ঘায়িত হতে পারে এবং শুধুমাত্র নির্ধারিত রাউন্ড সংখ্যা শেষ হওয়ার পরেই শেষ হতে পারে।
- বুকমেকাররা জয়ের ধরনেও বাজি গ্রহণ করে। ম্যাচ আগাম শেষ হতে পারে:
- নকআউটে;
- টেকনিক্যাল নকআউটে;
- প্রতিপক্ষের স্বেচ্ছায় আত্মসমর্পণে।
- মার্শাল আর্টসে বাজির সুবিধা
- বাজির জন্য বুকমেকার যে সহগ নির্ধারণ করে তা также বুঝতে হবে। এমন হয় যে লাইনে ভ্যালু প্রস্তাব পাওয়া যায়, এবং সেগুলো অবশ্যই ব্যবহার করা উচিত। মিশ্র মার্শাল আর্টসে ভ্যালু বাজি বলতে এমন লড়াই বোঝায় যখন বুকমেকার সম্ভাব্য বিজয়ী বা অন্যান্য ফলাফল ভুল নির্ধারণ করেছে, তাই প্রকৃত ফেভারিটের সহগ তার হওয়া উচিত ছিল তার চেয়ে বেশি হবে। ভ্যালু বাজি ব্যক্তিগত সঞ্চয় হারানোর সম্ভাবনা কমিয়ে খেলাধুলায় উপার্জন করতে দেয়।
- মার্শাল আর্টসে কোথায় বাজি ধরবেন?
- এমএমএ-তে বাজির তথ্য কোথায় পাবেন?
- মার্শাল আর্টসে পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার?
- খেলাধুলায় বাজি ধরার সময় জয়ের সম্ভাবনা বাড়ানোর জন্য পূর্বাভাস ব্যবহার করা হয়। এই কারণেই এমন একজন যাচাইকৃত পূর্বাভাসদাতা খুঁজে পাওয়া এত গুরুত্বপূর্ণ, যিনি পুঙ্খানুপুঙ্খ বিশ্লেষণের উপর নিজের বিচার ভিত্তি করবেন। অন্যথায় পূর্বাভাসকে ফলপ্রসূ বলা কঠিন হবে।
- Parimatch UZ মিরর
- এবং একটি বড় জ্যাকপট জিতুন। এখনই বিভিন্ন মার্শাল আর্টস অ্যাসোসিয়েশনে লড়াইয়ে বাজি ধরা যায়:

বুকমেকার Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি।

- পুরুষ. Setka Cup
- পুরুষ. Poland Masters
- AI Table Tennis Prague
- ইউক্রেন. পুরুষ. Setka Cup
- আজ, 11:05
- ভ্লাদিমির মিখালচেঙ্কো
- সের্গেই ওসিপভ
- আজ, 11:20
- ভ্লাদিমির সাভোলিউক
- ইভান নিতচেঙ্কো
- আজ, 11:25
- সের্গেই রাক
- ইভান রোমানিয়াক
- আলেকজান্ডার লিমান
- দিমিত্রি কুজমেঙ্কো
- ভালেন্তিন কুরলিউক
- ভিয়াচেস্লাভ সিমচুক
- আজ, 11:35
- ওলেগ মিকলুখা
- দিমিত্রি কুঞ্চুরভ
- বোগদান কোহুত
- ভাসিলি ভেরবিয়ানি
- মাকসিম ম্রিখ
- ইয়েভগেনি গ্রিৎসেঙ্কো
- আজ, 11:55
- ওলেগ বিন্দাস
- ওরেস্ত গুরা
- সের্গেই মালিউক
- ওলেগ কুরিলেঙ্কো
- ভালেরি কোলেসনিকভ
- ভ্লাদিমির বিলোব্রভ
- ইউরি জভোলিনস্কি
- ভিগেন সাহাকিয়ান
- আজ, 12:05
- ওলেগ ইয়েফিমভ
- নাজার দানিলিউক
- দিমিত্রি জেনিউক

- আজ, 12:20
- আনাতোলি নাজারভ
- আজ, 12:25
- ইভান কোজাচুক
- আলেকজান্ডার জিয়াকুন
- সের্গেই গনচারেঙ্কো
- আজ, 12:35
- ওলেগ পোনোমারেঙ্কো
- আন্তোন মোলোচকো
- আলেকজান্ডার স্ত্রুতিনস্কি
- দেনিস শ্চেরবাক
- সের্গেই মিরোশনিচেঙ্কো
- ওলেগ কার্পেঙ্কো
- আজ, 13:05
- ইয়ারোস্লাভ কোভশুন
- আজ, 13:35
- আজ, 13:50
- আজ, 13:55
- ইউরি ভলকভ
- আজ, 14:05
- আজ, 14:20
- আজ, 14:25
- আন্দ্রেই ত্রোয়ান
- আজ, 14:35
- আজ, 14:50
- আজ, 14:55
- আজ, 15:05
- আজ, 15:20
- আজ, 15:25
- আজ, 15:40
- আলেকজান্ডার ওভসিয়েঙ্কো
- সের্গেই স্খাবিৎস্কি
- আজ, 15:50
- আজ, 16:05
- ভাসিলি কনদ্রাতেঙ্কো
- সের্গেই সেমেনেৎস
- আজ, 16:20

- কনস্তান্তিন ক্লিমেঙ্কো
- ভ্লাদিমির মেলনিকভ
- আজ, 16:50
- রোমান গোরোখ
- সের্গেই বালাবেই
- আজ, 17:10
- সের্গেই কুশনিরেঙ্কো
- মিখাইল লেভিৎস্কি
- আজ, 17:40
- আজ, 17:50
- ভাদিম কো মার
- আজ, 18:10
- আজ, 18:40
- আজ, 19:10
- আজ, 19:40
- আজ, 20:10
- আজ, 20:40
- আজ, 21:40
- আজ, 22:10
- আজ, 22:40
- চেক প্রজাতন্ত্র. পুরুষ. Setka Cup
- আজ, 11:15
- লুকাশ স্বোবোদা
- লুকাশ হাইনৎসল
- মিখাল মাকারা
- লুকাশ আদাম
- দাভিদ সাবুকা
- ওলেগ প্লিস্কা
- আজ, 12:15
- মিরোস্লাভ ভানিয়া
- আজ, 12:45
- ইয়ারোস্লাভ পুক
- আজ, 14:15
- তোমাশ গ্লাভাচেক
- পেত্র বাশিক
- ভিত হেরমান
- ভোইতেখ তোমান

- আজ, 14:45
- মিখাল স্তিবোর
- লাদিস্লাভ দোবিয়াস
- তাদেয়াশ বার্তো
- আদাম দ্ভোরঝাচেক
- আজ, 16:45
- মলদোভা. পুরুষ. Setka Cup
- ইউরি লেভিন্তা
- মিখাইল রাতা
- দিমিত্রি বুতনারু
- দিনু স্তানচু
- আজ, 17:15
- আজ, 18:15
- পারিম্যাচ উজবেকিস্তান সাইটে টেবিল টেনিসে বাজি
- বুকমেকার Parimatch-এ টেবিল টেনিসে বাজির সুযোগ
- বুকমেকার তার দর্শনার্থীদের জন্য টেবিল টেনিসে কী ধরনের বাজি প্রস্তাব করে
- বিজয়ীর উপর বাজি;
- হ্যান্ডিক্যাপ সহ বাজি;
- টোটাল সহ বাজি।
- নির্দিষ্ট বুকমেকারদের মধ্যে অতিরিক্ত ধরনের বাজিও পাওয়া যায়। অতিরিক্ত বাজি সাধারণত ক্রীড়া ইভেন্টের চূড়ান্ত ফলাফল পূর্বানুমান করা বোঝায়। উদাহরণস্বরূপ, বেটারদের প্রস্তাব করা যেতে পারে ক্রীড়াবিদরা কতটি সেট ও গেম খেলবে তা পূর্বানুমান করতে। এছাড়াও সেট অনুযায়ী স্কোর পূর্বানুমান করাও ফলাফল হিসেবে বিবেচিত হতে পারে। বুকমেকার প্রস্তাব করতে পারে সেটের সংখ্যা জোড় না বিজোড় হবে তা পূর্বানুমান করতে। আকর্ষণীয় ফলাফল হলো কে প্রথম সেট জিতবে তা নির্ধারণ করা।
- অনলাইন বুকমেকারদের মধ্যে টোটালাইজেটরের বিস্তারিত সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য
- প্রস্তাবিত বাজির বিকল্পগুলি অধ্যয়ন করার পর, এটা সহজেই বোঝা যায় যে খেলাধুলায় বাজি ধরার সময় সাফল্য অনেকাংশে ম্যাচ শুরুর আগে করা বিশ্লেষণের উপর নির্ভর করে। যেসব বিশেষজ্ঞ এই ক্রীড়া শাখাটি অনুসরণ করেন, তারা আসন্ন ক্রীড়া ইভেন্টের জন্য তাদের পূর্বাভাস দেন। এটা লক্ষণীয় যে আমাদের দেশে টেবিল টেনিস তুলনামূলকভাবে সম্প্রতি ব্যাপক জনপ্রিয়তা অর্জন করেছে, তাই পূর্বাভাসের মান প্রায়শই কাঙ্ক্ষিত থেকে কম থাকে।
- টেবিল টেনিসে কোথায় বাজি ধরবেন?
- টেবিল টেনিসে বাজির তথ্য কোথায় পাবেন?
- টেবিল টেনিসে পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার?
- এবং বাজির ধরন বুঝে নিন, সেইসাথে সহজ বিশ্লেষণের মাধ্যমে ম্যাচে ফেভারিট নির্ধারণ করুন।

search

- ফুটবল. লিগ

কুকি নীতি

- PARISESSID

ক্রীড়া নিয়ম

- ম্যাচের বিজয়ী – ম্যাচের বিজয়ী পূর্বানুমান করুন।
- 3 ফলাফলের উপর বাজি – এমন ইভেন্টের ফলাফল পূর্বানুমান করুন যার তিনটি সম্ভাব্য ফলাফল রয়েছে: প্রথম দলের জয়, ড্র বা দ্বিতীয় দলের জয়।
- 2 ফলাফলের উপর বাজি – এমন ইভেন্টের ফলাফল পূর্বানুমান করুন যার শুধুমাত্র দুটি সম্ভাব্য ফলাফল রয়েছে: প্রথম দলের জয় বা দ্বিতীয় দলের জয়।
- টোটাল – ম্যাচে উভয় দলের করা মোট গোলের সংখ্যা নির্দিষ্ট সংখ্যার চেয়ে বেশি না কম হবে তা পূর্বানুমান করুন। যদি চূড়ান্ত টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার ঠিক সমান হয়, বাজি বাতিল হবে।
- হ্যান্ডিক্যাপ – প্রকৃত স্কোরে হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর কোন দল জিতবে তা পূর্বানুমান করুন। দলের চূড়ান্ত স্কোরে ধনাত্মক বা ঋণাত্মক গোল সংখ্যা যোগ করা হয়। যদি হ্যান্ডিক্যাপ বিবেচনায় ফলাফল ড্র হয়, বাজি বাতিল হবে।
- ডাবল এশিয়ান হ্যান্ডিক্যাপ — এটি হ্যান্ডিক্যাপ (H) সহ একটি বাজি, যা 0,25-এর গুণিতক কিন্তু 0,5-এর গুণিতক নয় — উদাহরণস্বরূপ: H = -0,25, +0,25, -0,75, +0,75 ইত্যাদি।
- এই ধরনের বাজি একই সহগ ব্যবহার করে দুটি পৃথক (সরল, «অর্ধ») বাজি হিসেবে ব্যাখ্যা করা হয়, যা পয়েন্টের চতুর্থাংশের গুণিতক নিকটতম হ্যান্ডিক্যাপ মান ব্যবহার করে: H1 = H - 0,25 এবং H2 = H + 0,25।
- প্রতিটি «অর্ধ» বাজির জন্য বাজির পরিমাণ «ডাবল» বাজির মোট পরিমাণের অর্ধেকের সমান।
- ডাবল টোটাল — এটি টোটালের উপর এক ধরনের বাজি যেখানে টোটালের মান (T) 0,25-এর গুণিতক কিন্তু 0,5-এর গুণিতক নয় — উদাহরণস্বরূপ: T = 2,25, 2,75, 3,25 ইত্যাদি।
- এই বাজিও একই সহগ ব্যবহার করে দুটি পৃথক (সরল, «অর্ধ») বাজি হিসেবে ব্যাখ্যা করা হয়, যা পয়েন্টের চতুর্থাংশের গুণিতক নিকটতম টোটাল মান ব্যবহার করে: T1 = T - 0,25 এবং T2 = T + 0,25।
- নিচে এই ধরনের «ডাবল» বাজির জন্য সরলীকৃত চারটি গণনার বিকল্প দেওয়া হলো:
- যেখানে k হলো লাইনে উল্লিখিত সহগ,
- C — ক্লায়েন্টের বাজির পরিমাণ।
- «এক্সপ্রেস» গণনার জন্য K = k সহগ ব্যবহার করা হয়।
- এবং «এক্সপ্রেস» গণনার জন্য K=(k + 1)/2 সহগ প্রয়োগ করা হবে।
- এই ক্ষেত্রে S=0.5*C, এবং «এক্সপ্রেস» গণনার জন্য K=0.5 সহগ প্রয়োগ করা হবে।
- এই ক্ষেত্রে S=0, এবং «এক্সপ্রেস» গণনার জন্য সহগ K=0।
- ডাবল চান্স – এমন একটি বাজি ধরুন যা তিনটি সম্ভাব্য ফলাফলের মধ্যে দুটি কভার করে: হোম জয় বা ড্র (1X), অ্যাওয়ে জয় বা ড্র (X2), অথবা একটি দলের জয় (12)।
- সঠিক স্কোর – নির্বাচিত ম্যাচের সঠিক চূড়ান্ত স্কোর পূর্বানুমান করুন।
- ফলাফল ও টোটাল – ম্যাচের ফলাফল এবং টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার চেয়ে বেশি না কম হবে তা উভয়ই পূর্বানুমান করুন।
- উভয় দল গোল করবে – ম্যাচের সময় প্রতিটি দল অন্তত একটি গোল করবে কিনা তা পূর্বানুমান করুন।
- দল N-তম গোল করবে – ম্যাচে কোন দল N-তম গোল করবে তা পূর্বানুমান করুন (উদাহরণস্বরূপ, 1-তম, 2-তম, 3-তম গোল ইত্যাদি)।

- যদি ম্যাচ স্থগিত হয় বা প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 36 ঘণ্টার বেশি পিছিয়ে যায়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি কোনো কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হয় এবং প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, তবে যেসব বাজারের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি এমন সমস্ত অমীমাংসিত বাজি বাতিল হবে।
- যদি «হোম» এবং «অ্যাওয়ে» দল ভুলবশত অদলবদল করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে, যদি না ম্যাচটি নিরপেক্ষ মাঠে অনুষ্ঠিত হয়।
- খেলার ধরনগুলি বোল্ড এবং আন্ডারলাইনে হাইলাইট করা হয়েছে, এবং পৃথক বাজারগুলি বোল্ডে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে ড্র হলে অতিরিক্ত সময় অন্তর্ভুক্ত করে, যদি বাজির লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকে।
- যদি কোনো কারণে ম্যাচটি প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত তারিখে অনুষ্ঠিত না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে হ্যান্ডিক্যাপ এবং টোটাল পয়েন্টে নির্দেশিত হয়।
- ম্যাচ বিজয়ী (2 ফলাফল)
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ওভারটাইমসহ।
- ম্যাচ বিজয়ী (3 ফলাফল)
- বাজি সংশ্লিষ্ট ম্যাচ, কোয়ার্টার বা হাফের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। ওভারটাইম বিবেচনা করা হয় না।
- বাজি সংশ্লিষ্ট কোয়ার্টার বা হাফের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি প্রথম হাফ এবং মূল সময়ের ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ওভারটাইম বাদ দিয়ে।
- ম্যাচে মোট পয়েন্ট
- ম্যাচে মোট পয়েন্ট (জোড়/বিজোড়)
- যদি মোট পয়েন্টের সংখ্যা নির্দেশিত টোটালের সঙ্গে হুবহু সমান হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- যদি হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি প্রতিটি কোয়ার্টারের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- অস্ট্রেলিয়ান ফুটবল
- লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে সমস্ত বাজি ওভারটাইম বিবেচনা না করে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি কোনো কারণে ম্যাচ বন্ধ হয়ে যায় এবং ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পন্ন না হয়, তবে যে মার্কেটগুলোর ফলাফল বন্ধ হওয়ার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অপরিশোধিত বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 36 ঘণ্টার বেশি স্থগিত বা স্থানান্তরিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ওভারটাইম বিবেচনা না করে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি ম্যাচ ড্র হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- যদি হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- পরবর্তী পর্বে যেতে দলটিকে এক বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হতে পারে।
- • ম্যাচ বিজয়ীর উপর সমস্ত বাজি বহাল থাকে। ম্যাচ বিজয়ী রেফারির সিদ্ধান্ত অনুসারে নির্ধারিত হয়।
- • আগে নিষ্পত্তি করা সমস্ত বাজিও বহাল থাকে।
- • শুধুমাত্র ইতিমধ্যে ফলাফল নির্ধারিত বাজি বহাল থাকে।

- • অন্য সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- দ্বিতীয় সেটে 1:0 (21:15, 19:20) স্কোরে ম্যাচটি বন্ধ হয়ে যায়। একটি দল ম্যাচ থেকে প্রত্যাহার করে নেয়।
- • বাজি «2-তম সেট টোটাল ওভার (40.5)» – বাতিলকরণ
- • বাজি «ম্যাচে 1-তম দলের হ্যান্ডিক্যাপ (-5.5)» – বাতিলকরণ
- যদি কোনো কারণে ম্যাচ বন্ধ হয়ে যায় এবং ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পন্ন না হয়, তবে যে মার্কেটগুলোর ফলাফল বন্ধ হওয়ার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অপরিশোধিত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ম্যাচ বা সেটের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি কোনো সেট সম্পন্ন না হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ আনুষ্ঠানিকভাবে বন্ধ ঘোষণা করা হয় এবং সম্পন্ন না হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচে হ্যান্ডিক্যাপ
- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- ম্যাচের নির্ভুল স্কোর
- লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় বিবেচনা না করে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি মোট গোলের সংখ্যা নির্দেশিত সংখ্যার সঙ্গে হুবহু সমান হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- মূল সময়ে ম্যাচ ড্র হলে সমস্ত বাজি অতিরিক্ত ইনিংস বিবেচনায় নিয়ে গ্রহণ করা হয়।
- «ম্যাচ বিজয়ী»-এর উপর বাজি বহাল থাকে যদি কমপক্ষে 5 ইনিংস খেলা হয়, তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল 4,5 ইনিংসের পর প্রতিপক্ষের চেয়ে এগিয়ে থাকে।
- «টোটাল» এবং «হ্যান্ডিক্যাপ»-এর উপর বাজি বহাল থাকে যদি কমপক্ষে 7 ইনিংস খেলা হয়, তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল 6,5 ইনিংসের পর প্রতিপক্ষের চেয়ে এগিয়ে থাকে।
- যদি ম্যাচ ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার বেশি স্থগিত বা স্থানান্তরিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচ শুরুর আগে পিচার প্রতিস্থাপনের ক্ষেত্রে সমস্ত বাজি বহাল থাকে।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, অতিরিক্ত ইনিংসসহ।
- যদি 5 ইনিংসের কম খেলা হয়, তবে যে মার্কেটগুলোর ফলাফল বন্ধ হওয়ার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অপরিশোধিত বাজি বাতিল হবে, তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল 4,5 ইনিংসের পর প্রতিপক্ষের চেয়ে এগিয়ে থাকে।
- যদি ম্যাচ আনুষ্ঠানিকভাবে ড্র ঘোষণা করা হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি বহাল রাখার জন্য নির্দেশিত ইনিংসটি সম্পন্ন হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম 5 ইনিংসের উপর বাজি 5 পূর্ণ ইনিংসের পর অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল 4,5 ইনিংসের পর প্রতিপক্ষের চেয়ে এগিয়ে থাকে।
- যদি 7 ইনিংসের কম খেলা হয়, তবে যে মার্কেটগুলোর ফলাফল বন্ধ হওয়ার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অপরিশোধিত বাজি বাতিল হবে, তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল 6,5 ইনিংসের পর প্রতিপক্ষের চেয়ে এগিয়ে থাকে।
- যদি ম্যাচ আনুষ্ঠানিকভাবে ড্র ঘোষণা করা হয়, তবে বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- ম্যাচে 1 দলের মোট পয়েন্ট

- ম্যাচে 2 দলের মোট পয়েন্ট
- অতিরিক্ত ইনিংস খেলা হলে বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- নিম্নলিখিত প্রতিটি পরিসংখ্যান বিভাগের জন্য 1 দল এবং 2 দলের জন্য মোট সম্মিলিত মান এবং পৃথক টোটাল উভয়ের উপর বাজি গ্রহণ করা হয়:
- বাজি সংশ্লিষ্ট ফেডারেশন বা লিগ কর্তৃক প্রকাশিত অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি বিজয়ী নির্ধারিত না হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে মূল সময়ে ম্যাচ ড্র হলে সমস্ত বাস্কেটবল বাজি ওভারটাইম বিবেচনায় নিয়ে গ্রহণ করা হয়।
- «ম্যাচ বিজয়ী (3 ফলাফল)»-এর উপর বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। ওভারটাইম বিবেচনা করা হয় না।
- যদি ম্যাচ ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 36 ঘণ্টার বেশি স্থগিত বা স্থানান্তরিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম ম্যাচ: 79–71 (ওভারটাইম ছাড়া), দ্বিতীয় ম্যাচ: 80–80 (ওভারটাইম ছাড়া)।
- উদাহরণ 2: প্রথম ম্যাচ: 85–80 (ওভারটাইম ছাড়া), দ্বিতীয় ম্যাচ: 91–96 (ওভারটাইম ছাড়া)।
- সামগ্রিক স্কোর 176–176। দ্বিতীয় ম্যাচে ওভারটাইমে নির্ধারিত হয় কোন দল পরবর্তী পর্বে যাবে। এই ওভারটাইম ম্যাচের বাজি মার্কেটের জন্য ব্যবহৃত হয় না, শুধুমাত্র «পরবর্তী পর্বে উত্তীর্ণ» মার্কেটের জন্য।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ওভারটাইমসহ।
- কমপক্ষে একটি ওভারটাইম খেলা হলে বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। ওভারটাইম বিবেচনা করা হয় না।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ওভারটাইমসহ। যদি হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ওভারটাইমসহ। যদি মোট পয়েন্টের সংখ্যা নির্দেশিত সংখ্যার সঙ্গে হুবহু সমান হয়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- বাজির ফলাফল নির্ধারণের জন্য ফলাফলটি নির্ভর করে কোন দল নির্দিষ্ট কোয়ার্টারে প্রথমে N পয়েন্ট অর্জন করে তার উপর। যদি কোয়ার্টার সম্পন্ন না হয়, তবে যে মার্কেটগুলোর ফলাফল বন্ধ হওয়ার আগে নির্ধারিত হয়নি, সেগুলোর সমস্ত অপরিশোধিত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ম্যাচের প্রতিটি কোয়ার্টারের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি প্রতিটি হাফে অর্জিত মোট পয়েন্টের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। ওভারটাইম বিবেচনা করা হয় না।
- বিচ ফুটবল
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে গ্রহণ করা হয়, অতিরিক্ত সময় ছাড়া।
- বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। অতিরিক্ত সময়ে করা গোল বিবেচনা করা হয় না।
- বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, ম্যাচের মূল সময়ে কোন দল N-তম গোল করে তার উপর।
- বাজি কোন দল ম্যাচে প্রথমে N গোল করে তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- ম্যাচে হ্যান্ডিক্যাপ (পয়েন্টে)

- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে হ্যান্ডিক্যাপ পয়েন্টে নির্দেশিত হয়।
- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে টোটাল পয়েন্টে নির্দেশিত হয়।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়: কোন দল সেটে প্রথমে N পয়েন্ট অর্জন করে।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়: কোন দল সেটে N নম্বর পয়েন্ট অর্জন করে। যদি কোনো দল পয়েন্টটি না পায়, তবে বাজি বাতিল হবে।
- যদি একাধিক বিজয়ী থাকে, তবে এই অংশগ্রহণকারীদের উপর সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি ঘোষিত অংশগ্রহণকারী রেস শুরু না করে, তবে তার উপর সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি ঘোষিত অংশগ্রহণকারী শুরু করে কিন্তু রেস সম্পন্ন না করে, তবে বাজি রেসের অফিসিয়াল প্রোটোকল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- দলগত প্রতিযোগিতায়, যদি এক বা একাধিক অংশগ্রহণকারী প্রতিস্থাপিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বহাল থাকে।
- বাজি রেসের অফিসিয়াল চূড়ান্ত প্রোটোকলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি অংশগ্রহণকারী শুরু করে কিন্তু রেস সম্পন্ন না করে, তবে বাজি রেসের চূড়ান্ত প্রোটোকল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি উভয় অংশগ্রহণকারী প্রত্যাহার করে বা শুরু না করে, তবে বাজি বাতিল হবে।
- যদি উভয় অংশগ্রহণকারী চূড়ান্ত প্রোটোকলে একই অবস্থানে ফিনিশ করে, তবে বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি মূল অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- যদি লড়াইয়ে রাউন্ডের সংখ্যা পরিবর্তিত হয়, তবে লড়াইয়ের ফলাফল এবং জয়ের পদ্ধতির উপর বাজি বহাল থাকে।
- রাউন্ডের সংখ্যার উপর বাজি বাতিল হবে — তবে সেক্ষেত্রে ব্যতিক্রম যখন ফলাফল পরিবর্তনের আগে ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে গিয়েছিল।
- যদি লড়াই বাতিল হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি লড়াই «অনুষ্ঠিত হয়নি» (No contest) ঘোষণা করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে — তবে সেগুলো ব্যতীত যেগুলোর ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে গিয়েছিল।
- যদি লড়াই লড়াইয়ের মূল নির্ধারিত সময় থেকে 36 ঘণ্টার বেশি স্থগিত বা স্থানান্তরিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি লড়াইয়ের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি পয়েন্টে জয়, আগাম সমাপ্তি বা ড্রয়ের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি সম্পূর্ণভাবে সমাপ্ত রাউন্ডের সংখ্যার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি যে রাউন্ডে লড়াই শেষ হয় তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি বিচারকদের সিদ্ধান্তের (সর্বসম্মত, বিভক্ত বা সংখ্যাগরিষ্ঠ ভোট) ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি যে নির্দিষ্ট রাউন্ডে লড়াই শেষ হয় তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়:
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়। নকডাউন গণনা করা হয় যখন:
- বাজি 1-তম রাউন্ডের ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি 1-তম রাউন্ডের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়।
- দাবা খেলায় লাইন বাজিতে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে বাজি একটি খেলার উপর গ্রহণ করা হয়।

- যদি একাধিক খেলার ম্যাচে সমস্ত খেলা খেলার আগেই ফলাফল নির্ধারিত হয়ে যায়, তবে বাজি সেই ফলাফল অনুসারে নিষ্পত্তি করা হবে।
- একাধিক খেলার ম্যাচে, যদি সমস্ত খেলা খেলার আগেই ফলাফল নির্ধারিত হয়ে যায়, তবে বাজি সেই অনুসারে নিষ্পত্তি করা হবে।
- যদি ম্যাচ বাতিল হয় বা ম্যাচ শুরুর মূল নির্ধারিত সময় থেকে 48 ঘণ্টার বেশি স্থানান্তরিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি অফিসিয়াল ফলাফল ঘোষণা না করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি বিজয়ী নির্ধারণের জন্য «bowl-off» (পুনঃনিক্ষেপ) বা «super over» (সুপার ওভার) ব্যবহার করা হয়, তবে বাজি সেই অনুসারে নিষ্পত্তি করা হবে।
- যদি ম্যাচ বিজয়ী লটারির মাধ্যমে নির্ধারিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, টোটালের উপর বাজি বহাল রাখার জন্য প্রতিটি ইনিংসে কমপক্ষে 80% নির্ধারিত ওভার খেলতে হবে — যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে পুরো ম্যাচ বিবেচনা করা হয়। ড্রয়ের ক্ষেত্রে বাজি বহাল রাখার জন্য কমপক্ষে 200 ওভার খেলতে হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, সেরা ব্যাটার বা বোলারদের উপর বাজি বহাল রাখার জন্য প্রতিটি ইনিংসে কমপক্ষে 40% নির্ধারিত ওভার খেলতে হবে — যদি না দলটি এই সীমার আগেই সম্পূর্ণরূপে আউট হয়ে যায় বা তার লক্ষ্য অর্জন করে। অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচের ফলাফল (3 ফলাফল)
- যদি বিজয়ী «bowl-off» বা «super over» দ্বারা নির্ধারিত হয়, তবে বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে।
- যদি বিজয়ী লটারির মাধ্যমে নির্ধারিত হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচের জন্য:
- যদি অফিসিয়াল ফলাফল ড্র হয়, তবে বাজি দলগুলোর মধ্যে «মৃত ড্র» হিসেবে নিষ্পত্তি করা হবে।
- যদি কোনো দল মূল ঘোষিত দল থেকে ভিন্ন হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ম্যাচের শেষে অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হয়, সুপার ওভার, «bowl-off» বা ড্রয়ের ক্ষেত্রে বিজয়ী নির্ধারণের জন্য ব্যবহৃত অন্য কোনো পদ্ধতি বাদ দিয়ে। বাজি বহাল রাখার জন্য ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল প্রয়োজন।
- যদি ম্যাচ বাতিল হয় বা অফিসিয়াল ফলাফল ঘোষণা না করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি লটারি অনুষ্ঠিত না হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে। যদি অফিসিয়াল ফলাফল পাওয়া না যায়, তবে নিষ্পত্তি আমাদের নিজস্ব পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে হবে।
- লটারি এবং ম্যাচ বিজয়ী
- যদি মূল ঘোষিত দলগুলোর তুলনায় দলে পরিবর্তন ঘটে, তবে বাজিও বাতিল হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে উভয় ইনিংসে কমপক্ষে 80% নির্ধারিত ওভার বোলিংয়ের জন্য উপলব্ধ থাকতে হবে, অন্যথায় সমস্ত বাজি বাতিল হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- যদি কোনো ইনিংস এই সীমার নিচে সংক্ষিপ্ত করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে বাজি বহাল রাখার জন্য কমপক্ষে 200 ওভার খেলতে হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।

- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখার জন্য প্রতিটি ইনিংসে কমপক্ষে 80% নির্ধারিত ওভার খেলতে হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচে, যদি ম্যাচ ড্র হয়, তবে বাজি বহাল রাখার জন্য কমপক্ষে 200 ওভার খেলতে হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির এবং টেস্ট ম্যাচে শুধুমাত্র প্রথম ইনিংসের বাউন্ডারি বিবেচনা করা হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি বহাল রাখার জন্য উভয় ইনিংসে কমপক্ষে 80% নির্ধারিত ওভার খেলতে হবে — যদি না: ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে, বা ম্যাচ তার স্বাভাবিক সমাপ্তিতে পৌঁছে যায় এবং কোনো ইনিংস 80%-এর নিচে সংক্ষিপ্ত না হয়।
- স্বাভাবিক সমাপ্তি ঘটার কারণে ইনিংস সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বহাল থাকে।
- ড্র প্রথম শ্রেণির ম্যাচে বাজি বহাল রাখার জন্য কমপক্ষে 200 ওভার খেলতে হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচে শুধুমাত্র প্রথম ইনিংসের «extras» বিবেচনা করা হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, যদি কোনো ইনিংস মূল নির্ধারিত ওভারের 80%-এর কমে সংক্ষিপ্ত করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে — যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে পুরো ম্যাচ বিবেচনা করা হয়, কিন্তু ম্যাচ ড্র হলে বাজি বহাল রাখার জন্য কমপক্ষে 200 ওভার খেলতে হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বাতিল হবে যদি বাহ্যিক কারণের (যেমন খারাপ আবহাওয়া) জন্য কোনো ইনিংসে কমপক্ষে 80% নির্ধারিত ওভার সম্পন্ন করা সম্ভব না হয়, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে বা ম্যাচ তার স্বাভাবিক সমাপ্তিতে পৌঁছে যায় এবং কোনো ইনিংস প্রয়োজনীয় সীমার নিচে সংক্ষিপ্ত না হয়।
- স্বাভাবিক সমাপ্তি ঘটার কারণে ইনিংস সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বহাল থাকে।
- ড্র প্রথম শ্রেণির ম্যাচে কমপক্ষে 200 ওভার না খেললে বাজি বাতিল হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচে শুধুমাত্র প্রথম ইনিংসের ক্যাচ বিবেচনা করা হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বাতিল হবে যদি বাহ্যিক কারণের (যেমন খারাপ আবহাওয়া) জন্য কোনো ইনিংসে 80% নির্ধারিত ওভারের কম সম্পন্ন হয়, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে বা ম্যাচ স্বাভাবিকভাবে শেষ হয় এবং কোনো ইনিংস সীমার নিচে সংক্ষিপ্ত না হয়।
- স্বাভাবিক সমাপ্তি ঘটার কারণে কোনো ইনিংস সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বহাল থাকে।
- ড্র প্রথম শ্রেণির ম্যাচে কমপক্ষে 200 ওভার না খেললে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচে শুধুমাত্র প্রথম ইনিংসের কিপারের «stumpings» বিবেচনা করা হয়।
- 3 ফলাফলের উপর বাজি। ওভার নং-এ রান
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, প্রথম ইনিংসের প্রথম ওভার খেলার পর যদি কোনো কারণে দ্বিতীয় ইনিংস সংক্ষিপ্ত করা হয়, তবে সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে নিষ্পত্তির জন্য শুধুমাত্র প্রথম ইনিংসের প্রথম ওভার বিবেচনা করা হয়।
- যদি উভয় ইনিংসে নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যা সম্পূর্ণ না হয়, তবে সব বাজি বাতিল হবে — যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, প্রথম ইনিংস শুরুর পর বাহ্যিক কারণে ম্যাচ সংক্ষিপ্ত হলে সব বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির ম্যাচে এই বাজার শুধুমাত্র প্রতিটি দলের প্রথম ইনিংসের জন্য প্রযোজ্য।

- যদি ইনিংস নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যার মধ্যে স্বাভাবিকভাবে সমাপ্ত হয় (অর্থাৎ দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা লক্ষ্য অর্জিত হয়), বাজি বহাল থাকবে এবং ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোরের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হবে।
- প্রতিটি দলের প্রথম উইকেট পতনের সময়ের স্কোরের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হবে, ব্যাটসম্যান 'আহত' হয়ে মাঠ ছাড়লেও।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে প্রতিটি ইনিংসে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত ৪০%টি খেলা হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়। তবে ড্রয়ের ক্ষেত্রে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে প্রতিটি ইনিংসে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত ৪০%টি খেলা হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়। তবে ম্যাচ ড্রয়ে শেষ হলে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে সম্পন্ন হয়ে থাকে।
- ম্যাচে মোট সংগৃহীত রানের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে প্রতিটি ইনিংসে পরিকল্পিত অন্তত ৪০% ওভার খেলা হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ড্র প্রথম শ্রেণির ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে সম্পন্ন হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়, তবে ড্রয়ের ক্ষেত্রে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না বাজি ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়। তবে ড্র ম্যাচের ক্ষেত্রে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে সম্পন্ন হয়ে থাকে।
- ম্যাচের সবচেয়ে বেশি রান সংগৃহীত ওভারের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, যদি কোনো ইনিংস পরিকল্পিত ওভারের ৪০%-এর কমে সংক্ষিপ্ত হয়, তবে সব বাজি বাতিল হবে, নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকলেও।
- ম্যাচে বৈধ সীমা অর্জিত হলে বাজার নিষ্পত্তি হবে, ম্যাচের দৈর্ঘ্য সংক্ষিপ্ত হলেও।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে মূলত পরিকল্পিত ওভারের ৪০%-এর কম খেলা হলে বাজি বাতিল হবে।
- ড্র টেস্ট বা প্রথম শ্রেণির ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে প্রতিটি ইনিংসে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 40%টি খেলা হতে হবে — যদি না দল আগেই সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা লক্ষ্য অর্জন করে।
- যদি ব্যাটসম্যান ব্যাট করতে না নামে, তবে তার উপর সব বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির ও টেস্ট ম্যাচে বাজি শুধুমাত্র 1-তম ইনিংসে প্রযোজ্য (অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে), এবং অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- যদি বোলার বোলিং না করে, তবে তার উপর সব বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে বাজার শুধুমাত্র 1-তম ইনিংসে প্রযোজ্য (অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে), এবং অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- ম্যাচে প্রথম বল
- ম্যাচে দ্বিতীয় বল
- ম্যাচে তৃতীয় বল

- বাজি বহাল রাখতে নির্দিষ্ট বলটি অবশ্যই ডেলিভারি হতে হবে।
- বাজি শুধুমাত্র নির্দিষ্ট বলের উপর নিষ্পত্তি হয়। উদাহরণস্বরূপ, একটি ক্রমে:
- যদি বলটি 2 রান এবং 'রান আউট'-এ পরিণত হয়, বাজি 'উইকেট' হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাহ্যিক কারণে (যেমন খারাপ আবহাওয়া) প্রতিটি ইনিংসে পরিকল্পিত 80% ওভারের কম সম্পন্ন হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ড্র প্রথম শ্রেণির ম্যাচে 200 ওভারের কম খেলা হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- যদি কোনো কারণে নির্দিষ্ট বলটি না ঘটে, তবে তার উপর সব বাজি বাতিল হবে।
- নির্দিষ্ট ওভারে মোট সংগৃহীত রান জোড় না বিজোড় তার উপর নির্ভর করে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- ম্যাচে মোট রান (জোড়/বিজোড়)
- ম্যাচে মোট সংগৃহীত রান জোড় না বিজোড় তার উপর নির্ভর করে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়; তবে ড্র ম্যাচের ক্ষেত্রে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে।
- বাজি বহাল রাখতে নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যা সম্পূর্ণভাবে সম্পন্ন হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- যদি ইনিংস নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যার মধ্যে স্বাভাবিকভাবে সমাপ্ত হয় (যেমন দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা লক্ষ্য অর্জিত হয়), বাজি ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোরের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হবে।
- বাতিল ম্যাচের ক্ষেত্রে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যা সম্পূর্ণ না হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয়, ইনিংস ঘোষণা করে, লক্ষ্য অর্জন করে, বা বাজির ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- 3 ফলাফলের উপর বাজি। ইনিংস
- উভয় দল তাদের প্রথম ইনিংস সম্পূর্ণভাবে শেষ করলেই বাজি বহাল থাকবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে দলের মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 80%টি খেলার সুযোগ থাকতে হবে। অন্যথায় বাজি বাতিল হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে ইনিংসে অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না নির্দিষ্ট দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 80%টি খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে ইনিংসে অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 80%টি খেলা হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে ইনিংসে অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না ব্যাটিং দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে প্রতিটি ইনিংসে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 40%টি খেলা হতে হবে, যদি না দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা আগেই লক্ষ্য অর্জন করে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে প্রতিটি ইনিংসে পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 40%টি খেলা হতে হবে, যদি না দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা আগেই লক্ষ্য অর্জন করে।

- যদি বোলার বোলিং না করে, তবে তার উপর বাজি বাতিল হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের সময় মূলত পরিকল্পিত ওভার সংখ্যা থেকে ইনিংস 20%-এর বেশি সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ব্যাটসম্যান তার শেষ বলের মুখোমুখি হওয়ার পরে স্থাপিত বাজি বাতিল হবে।
- রিয়েল-টাইম বাজি: বাজি বহাল রাখতে বল ডেলিভারির সময় ব্যাটসম্যানকে মাঠে থাকতে হবে।
- ম্যাচ-পূর্ব বাজি: বাজি স্থাপনের সময় তার দলের নির্ধারিত ওভারের অন্তত ৪০%টি খেলার সুযোগ থাকলে ব্যাটসম্যানের মাঠে থাকা আবশ্যক নয়।
- নির্দিষ্ট ব্যাটসম্যানের দলের মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত ৪০%টি খেলার সুযোগ থাকতে হবে, অন্যথায় সব বাজি বাতিল হবে — যদি না ব্যাটসম্যান ইতিমধ্যে 50 রান সংগ্রহ করে থাকে।
- যদি অফিসিয়াল ফলাফল ঘোষণা না হয়, তবে ব্যাটসম্যান 50-এর বেশি রান সংগ্রহ করলেও সব বাজি বাতিল হবে।
- নির্বাচিত ব্যাটসম্যান ম্যাচে অন্তত 50 বা 100 রান সংগ্রহ করবে কিনা তার উপর বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে ম্যাচ মূলত পরিকল্পিত ওভারের ৪০%-এর কমে সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বাতিল হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ড্র টেস্ট ও প্রথম শ্রেণির ম্যাচে বাজি বহাল রাখতে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের সময় পরিকল্পিত ওভার থেকে ইনিংস 20%-এর বেশি সংক্ষিপ্ত হলে বাজি বাতিল হবে — যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- নির্দিষ্ট ব্যাটসম্যান আউট না হলে সব বাজি বাতিল হবে।
- নির্দিষ্ট ব্যাটসম্যান মাঠ ছেড়ে ফিরে না এলে সব বাজি বাতিল হবে। ব্যাটসম্যান ফিরে এসে আউট হলে বাজি বহাল থাকবে।
- নির্দিষ্ট উইকেট না পড়লে সব বাজি বাতিল হবে।
- বাজি বহাল রাখতে উভয় নির্দিষ্ট ব্যাটসম্যান মাঠে থাকতে হবে যখন তাদের একজন আউট হয়।
- যদি একজন ব্যাটসম্যান মাঠ ছাড়ে (আহত বা অন্য কারণে), সব বাজি বাতিল হবে এবং নতুন বাজার তৈরি হবে।
- কোনো কারণে উইকেট না পড়লে সব বাজি বাতিল হবে।
- ইনিংসে নির্দিষ্ট ব্যাটসম্যানদের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- যদি উভয় ব্যাটসম্যান সমান রান সংগ্রহ করে, বাজি 'ডেড হিট' হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পর বাহ্যিক কারণে (যেমন খারাপ আবহাওয়া) যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত ৪০% ওভারের কম সম্পন্ন হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ইনিংসে নির্দিষ্ট বোলারের অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- যদি উভয় বোলার সমান সংখ্যক উইকেট নেয়, বাজি 'ডেড হিট' হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- সিরিজের বাজারে বাজি বহাল থাকবে যদি অন্তত একটি পরিকল্পিত ম্যাচ সম্পন্ন হয়, অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে।
- যদি সিরিজ ড্রয়ে শেষ হয় এবং 'ড্র' অপশন প্রস্তাব করা না হয়, সব বাজি বাতিল হবে।
- 2 টেস্ট ম্যাচের পর সিরিজ বিজয়ী
- সিরিজের বাজারে বাজি বহাল থাকবে যদি অন্তত দুটি পরিকল্পিত ম্যাচ সম্পন্ন হয়, অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে।
- বাজি স্থাপনের পর পরিকল্পিত খেলার সংখ্যা সম্পূর্ণ না হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না বাজির নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।

- পরিকল্পিত খেলার সংখ্যা খেলা না হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- 1-তম টেস্ট ম্যাচ/সিরিজের ফলাফল
- যদি সিরিজ ড্রয়ে শেষ হয় এবং 'ড্র' অপশন প্রস্তাব করা না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচের সব বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- যদি অফিসিয়াল ফলাফল না থাকে, সব বাজি বাতিল হবে।
- পরিকল্পিত বল সংখ্যা সম্পন্ন না হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- সিরিজের সব ম্যাচে মোট সংগৃহীত রানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচের সিরিজে, সিরিজের সব ম্যাচে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 90%টি খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচের সিরিজে সম্পূর্ণ ম্যাচ বিবেচনা করা হয়, তবে ড্র ম্যাচের ক্ষেত্রে প্রতিটি ম্যাচে অন্তত 200 ওভার খেলা হতে হবে।
- সিরিজের সব ম্যাচে মোট সংগৃহীত চার/ছক্কা/বাউন্ডারির ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচে দলের মোট সংগৃহীত চার/ছক্কার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সীমিত ওভারের ম্যাচের সিরিজে সব ম্যাচে মূলত পরিকল্পিত ওভারের অন্তত 90%টি খেলা হতে হবে, যদি না নিষ্পত্তি ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- সিরিজের সব ম্যাচে রেকর্ডকৃত সর্বোচ্চ রান-আউটের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচ থেকে ওয়াইড, নো-বল, বাই, লেগ-বাই এবং পেনাল্টি রান অন্তর্ভুক্ত।
- সিরিজের সব ম্যাচে পতিত মোট উইকেটের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচে রেকর্ডকৃত মোট রান-আউট বা ডাকের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচে উভয় দলকে নির্দিষ্ট টোটালের বেশি বা কম সংগ্রহ করতে হবে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে প্রতিটি ইনিংসে অন্তত 60 ওভার খেলা হতে হবে, যদি না নির্দিষ্ট দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা ইনিংস ঘোষণা করে।
- সিরিজের সব ম্যাচে খেলা মোট মেইডেন ওভারের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচে সব সেরা ব্যাটসম্যানের সম্মিলিত টোটালের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- সিরিজের সব ম্যাচে সব সর্বোচ্চ রান সংগৃহীত ওভারের সম্মিলিত টোটালের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়।
- প্রতি ইনিংসে প্রতিটি দলের মোট ডট বল। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পর বাহ্যিক কারণে (খারাপ আবহাওয়া সহ) যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত 80% ওভারের কম সম্পন্ন হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ম্যাচে মাঙ্কাডিং
- ম্যাচে মোট রানের সাপেক্ষে বাউন্ডারি থেকে সংগৃহীত রানের শতাংশ। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পর বাহ্যিক কারণে (খারাপ আবহাওয়া সহ) যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত 80% ওভারের কম সম্পন্ন হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ইনিংসে মোট রানের সাপেক্ষে দলের বাউন্ডারি থেকে সংগৃহীত রানের শতাংশ। সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পর বাহ্যিক কারণে (খারাপ আবহাওয়া সহ) যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত 80% ওভারের কম সম্পন্ন হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- এই বাজারে উভয় দলের একত্রে 'পাওয়ারপ্লে' ওভার চলাকালীন মোট সংগৃহীত রানের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়। T20 ম্যাচে 'পাওয়ারপ্লে' প্রতিটি দলের ইনিংসের প্রথম 6 ওভারকে বোঝায়। ODI ম্যাচে — প্রতিটি দলের ইনিংসের প্রথম 10 ওভারকে বোঝায়।

- বাহ্যিক কারণে (যেমন বৃষ্টি) ম্যাচ সংক্ষিপ্ত হলেও, এই বাজার প্রতিটি দলের জন্য সম্পূর্ণ 6 ওভার (T20) বা 10 ওভার (ODI) এর ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হবে। নির্দিষ্ট ওভার সংখ্যা সম্পূর্ণভাবে খেলা হতে হবে, যদি না ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে; অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- যদি 'পাওয়ারপ্লে' নির্দিষ্ট ওভারের মধ্যে স্বাভাবিকভাবে সমাপ্ত হয় (যেমন দল সম্পূর্ণরূপে অলআউট হয় বা লক্ষ্য অর্জিত হয়), বাজি বহাল থাকবে এবং ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোরের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হবে।
- এই বাজারে ম্যাচ চলাকালীন ব্যাট দৃশ্যমানভাবে এবং স্পষ্টভাবে ভাঙবে কিনা তার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হয়, হয় বলের আঘাতে বা স্বাভাবিক ব্যবহারের ফলে।
- নন-রানারের জন্য বণ্টন শুধুমাত্র সেই ম্যাচগুলিতে প্রযোজ্য যেগুলি বাধাগ্রস্ত হয়েছে এবং যাদের অফিসিয়াল ফলাফল নেই।
- সংক্ষিপ্ত ম্যাচে এই বণ্টন বিবেচনা করা হবে না, যদি তার অফিসিয়াল ফলাফল থাকে।
- বাধাগ্রস্ত ম্যাচ/ম্যাচগুলির ক্ষেত্রে, এই বাজারের গণনার জন্য নন-রানারের বণ্টন প্রযোজ্য হবে।
- নন-রানারের বণ্টন শুধুমাত্র সম্পূর্ণরূপে বাধাগ্রস্ত ম্যাচগুলিতে প্রযোজ্য, সংক্ষিপ্ত ম্যাচগুলিতে নয়।
- বাধাগ্রস্ত ম্যাচের ক্ষেত্রে, এই বাজারের গণনার জন্য নন-রানারের বণ্টন প্রযোজ্য হবে।
- যদি ম্যাচগুলির একটি বাধাগ্রস্ত হয়, সব বাজি বাতিল হবে।
- বাধাগ্রস্ত ম্যাচ/ম্যাচগুলির ক্ষেত্রে এই বাজারের গণনার জন্য নন-রানার বরাদ্দ প্রযোজ্য হবে।
- ম্যাচে ব্যক্তিগত স্কোর
- ম্যাচে চার
- ম্যাচে ছক্কা
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি স্থাপনের পর বাহ্যিক কারণে, খারাপ আবহাওয়া সহ, যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত অন্তত ৪০% ওভার সম্পন্ন করতে ব্যর্থ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না গণনা ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- ম্যাচ ড্র হলে বাজার বাতিল হবে।
- যদি টস না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাহ্যিক কারণে, খারাপ আবহাওয়া সহ, যেকোনো ইনিংসে পরিকল্পিত অন্তত ৪০% ওভার সম্পন্ন করতে ব্যর্থ হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না গণনা ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- উল্লিখিত বিকল্পগুলির মধ্যে অন্তত একটি না ঘটলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি গণনার জন্য চারজন ওপেনারকেই মাঠে নামতে হবে।
- নির্দিষ্ট ওভারগুলিতে মোট সংগৃহীত রানের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- নির্দিষ্ট ওভারগুলিতে মোট সংগৃহীত বাউন্ডারির ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হয়।
- ম্যাচের প্রথম ইনিংস শেষে সব দল 'অল আউট' হবে
- নিম্নলিখিত ন্যূনতম ওভার সংখ্যা পরিকল্পিত থাকতে হবে, অন্যথায় সব বাজি বাতিল হবে, যদি না গণনা ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- 20 ওভার এবং তার কম ম্যাচ (100 বলের প্রতিযোগিতা সহ) — প্রতিটি দলের জন্য সম্পূর্ণ ওভার সীমা পরিকল্পিত থাকতে হবে।
- একদিনের ম্যাচ — প্রতিটি দলের জন্য অন্তত 40 ওভার পরিকল্পিত থাকতে হবে।
- ম্যাচে হ্যাটট্রিক
- ম্যাচে যদি অফিসিয়ালি হ্যাট-ট্রিক রেকর্ড করা হয় (যা সংজ্ঞায়িত হয় একই ম্যাচে একই বোলার কর্তৃক পরপর তিন ব্যাটসম্যানকে আউট করা হিসেবে), তবে বাজি ‘হ্যাঁ’ হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচের প্রথম № ওভারের প্রতিটিতে একটি করে উইকেট পতন হবে

- ম্যাচের সর্বোচ্চ স্কোরের ওভারটি № দলের ইনিংসে হবে
- স্ট্রাইক রেট বাজি নিষ্পত্তির জন্য ন্যূনতম মানদণ্ড পূরণ করতে হবে:
- টেস্ট ম্যাচ: 20 বল মোকাবেলা বা 20 রান সংগ্রহ।
- টেস্ট ম্যাচ: 5 ওভার।
- ম্যাচে কট অ্যান্ড বোল্ড আউট
- ম্যাচে ‘গোল্ডেন ডাক’
- নির্ধারিত সংখ্যক টস না হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- নির্দিষ্ট বলটি ডেলিভারি করতে হবে, অন্যথায় সব বাজি বাতিল হবে।
- অন্য কোনো কারণে শেষ বলটি ডেলিভারি না হলে সব বাজি বাতিল হবে।
- ওভারের মধ্যে তিনটি নির্দিষ্ট বলের ফলাফল মিললে বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচ চলাকালীন সেই ধরনের আউট অফিসিয়ালি রেকর্ড হলে বাজি ‘হ্যাঁ’ হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- ইনিংস স্বাভাবিকভাবে শেষ হলে (ডিক্লেয়ারেশন বা দলের লক্ষ্য অর্জন), চূড়ান্ত মোট বল সংখ্যা তখনই গণনা করা হবে যদি পূর্বাভাসিত মোট ছাড়িয়ে যাওয়া সম্ভব হয়। অন্যথায়, বাজি বাতিল হবে।
- মোট ইতিমধ্যে ছাড়িয়ে গেলে বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- কোনো কারণে নির্দিষ্ট ডেলিভারিটি না হলে সেই ডেলিভারির বাজি বাতিল হবে।
- ব্যাটসম্যানের স্কোরে রান যোগ হওয়া একটি ডেলিভারি থাকতে হবে, অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর আর কোনো বাউন্ডারি না হলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর কোনো বাউন্ডারি না হলে বাজি বাতিল হবে।
- বাউন্ডারি কোন দিকে হয়েছে তা নির্ধারণ করা না গেলে বাজি বাতিল হবে।
- আর কোনো এক্সট্রা রান না হলে বাজি বাতিল হবে।
- সেগুলি ডেলিভারিতে গণনা না হলে এবং পরবর্তী এক্সট্রা রান পেনাল্টি রান হলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর আর কোনো এক্সট্রা রান না হলে বাজি বাতিল হবে।
- ওয়াইডের ধরন নির্ধারণ করা না গেলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর আর কোনো নো-বল না হলে বাজি বাতিল হবে।
- নো-বলটি ফ্রন্ট ফুট নাকি অন্যান্য ধরনের তা নির্ধারণ করা না গেলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর কোনো ক্যাচ না হলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি স্থাপনের পর কোনো ক্যাচ না ঘটলে বাজি বাতিল হবে।
- ওভারে নির্দিষ্ট সব বল ডেলিভারি করতে হবে, অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- নির্দিষ্ট সংখ্যক বল সম্পূর্ণভাবে ডেলিভারি করতে হবে, যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে, অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- নির্দিষ্ট বল সংখ্যার মধ্যে ইনিংস স্বাভাবিকভাবে শেষ হলে (দল ‘অল আউট’ বা লক্ষ্য অর্জিত), বাজি বহাল থাকবে এবং ইনিংসের চূড়ান্ত স্কোর অনুযায়ী নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে বাজি বাতিল হবে, যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- বাজি নিষ্পত্তির জন্য অফিসিয়াল স্কোর প্রদানকারী(দের) বা সংশ্লিষ্ট প্রতিযোগিতা বা ম্যাচের অফিসিয়াল ওয়েবসাইট কর্তৃক প্রদত্ত পরিসংখ্যান ব্যবহার করা হবে।
- ধারাবাহিক, স্বাধীন প্রমাণের অনুপস্থিতিতে বা উল্লেখযোগ্য পরস্পরবিরোধী প্রমাণ থাকলে, আমাদের নিজস্ব পরিসংখ্যানের ভিত্তিতে বাজি নিষ্পত্তি হবে।

- গণনা দলের সংগৃহীত রান সংখ্যার উপর ভিত্তি করে, শুধুমাত্র যদি তারা প্রথমে ব্যাটিং করে। দল দ্বিতীয়ে ব্যাটিং করলে বাজি বাতিল হবে।
- সীমিত ওভারের ম্যাচে, বাজি বহাল থাকার জন্য দলকে প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত ওভারের অন্তত 80% ব্যাটিং করার সুযোগ থাকতে হবে, যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে — অন্যথায় বাজি বাতিল হবে।
- প্রথম শ্রেণির বা টেস্ট ম্যাচে শুধুমাত্র নির্দিষ্ট দলের প্রথম ইনিংস বিবেচনা করা হয়। ইনিংসে অন্তত 60 ওভার ডেলিভারি হতে হবে, যদি না দল 'অল আউট' হয় বা ইনিংস ডিক্লেয়ার করে।
- সংক্ষিপ্ত ইনিংসের ক্ষেত্রে, সংক্ষিপ্ত ইনিংসের শেষ ডেলিভারির পরে স্থাপিত যেকোনো বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচের মূল সময়ে ড্র হলে এক্সট্রা এন্ডস সহ সব বাজি গ্রহণ করা হয়।
- কোনো কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে এবং প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে শেষ না হলে, যে বাজারের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি এমন সব অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচ প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত সময় থেকে 36 ঘণ্টার বেশি বিলম্বিত বা স্থগিত হলে সব বাজি বাতিল হবে।
- বাজির লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে হ্যান্ডিক্যাপ এবং টোটাল পয়েন্টে দেওয়া হয়।
- এক্সট্রা এন্ডস সহ মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচ অফিসিয়ালি ড্র হিসেবে শেষ হলে বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচে 10 এন্ডের কম খেলা হলে অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচ সম্পূর্ণভাবে ড্র হলে অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচ টোটাল
- ম্যাচ টোটাল (জোড়/বিজোড়)
- একটি অতিরিক্ত এন্ড খেলা হলে ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- কোনো কারণে অতিরিক্ত এন্ড খেলা না হলে এবং ম্যাচ ড্র হলে বাজি বাতিল হবে।
- সাইক্লিং
- রেসের অফিসিয়াল ফাইনাল প্রোটোকল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- রেসের অফিসিয়াল প্রোটোকলে প্রথম স্থান অধিকারী অংশগ্রহণকারীকে বিজয়ী হিসেবে নির্ধারণ করা হয়। একাধিক বিজয়ী থাকলে সেই অংশগ্রহণকারীদের বাজি বাতিল হবে।
- রেসার শুরু না করলে (DNS), বাজি বাতিল হবে।
- রেস শুরু হওয়ার পর রেসার প্রত্যাহার করলে (DNF), রেসের চূড়ান্ত প্রোটোকল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে কোন রেসার চূড়ান্ত রেস প্রোটোকলে উচ্চতর স্থান পাবে সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়।
- রেসারদের একজন শুরু না করলে (DNS), বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- যোগ্যতা অর্জনের জন্য দলকে এক বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হবে।
- ই-স্পোর্টস
- দল নাম পরিবর্তন করলে বা অন্য সংস্থা কিনে নিলেও 50% রোস্টার ধরে রাখলে বাজি বহাল থাকবে।
- ক্রিপস ব্যারাক থেকে লাইনে বের হওয়ার পর ম্যাপে টেকনিক্যাল লস হলে ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাপে টেকনিক্যাল লসের ক্ষেত্রে, টেকনিক্যাল লসের সময় পর্যন্ত যাদের ফলাফল নির্ধারিত হয়নি এমন বাজি বাতিল হবে।

- মিনিয়ন ব্যারাক থেকে লাইনে বের হওয়ার পর ম্যাপে টেকনিক্যাল লস হলে ফলাফল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচে কিল হ্যান্ডিক্যাপ
- ম্যাপে প্রধান হিরোদের অফিসিয়াল কিল সংখ্যা অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচে মোট কিল
- ম্যাচে দল 1-এর মোট কিল
- ম্যাচে দল 2-এর মোট কিল
- ম্যাপের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে কোন দল প্রথমে প্রতিপক্ষ দলের হিরোর 10 কিল করবে তা বিবেচনা করা হয়।
- সময়ের সাথে সাথে রোশান পুরো ম্যাচ জুড়ে শক্তিশালী হতে থাকে এবং পরাজিত হওয়ার পর অসীমভাবে পুনর্জন্ম লাভ করে।
- ওভারটাইম ছাড়া ম্যাপের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচে রাউন্ড হ্যান্ডিক্যাপ
- ম্যাচে মোট রাউন্ড
- ম্যাচে দল 1-এর মোট রাউন্ড
- ম্যাচে দল 2-এর মোট রাউন্ড
- ওভারটাইম ছাড়া ম্যাপের নির্দিষ্ট অর্ধের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাপে জয়ী রাউন্ডের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় এবং বুলেট শুটআউট বাদ দিয়ে মূল সময়ের জন্য সব বাজি গ্রহণ করা হয়।
- কোনো কারণে ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে এবং প্রাথমিকভাবে নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে শেষ না হলে, যে বাজারের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি এমন সব অ-নিষ্পত্তিকৃত বাজি বাতিল হবে।
- মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। অতিরিক্ত সময়ে করা গোল গণনা করা হয় না।
- অতিরিক্ত সময় বাদ দিয়ে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। হ্যান্ডিক্যাপে 'পুশ' হলে (হ্যান্ডিক্যাপসহ স্কোর সমান হলে), বাজি বাতিল হবে।
- হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হলে বাজি বাতিল হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় বাদ দিয়ে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার সমান হলে বাজি বাতিল হিসেবে নিষ্পত্তি হবে। স্কোর 0-0 জোড় হিসেবে গণনা করা হয়।
- বাজি নিষ্পত্তিতে ম্যাচের মূল সময়ে N-তম গোল কে করেছেন সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়।
- যোগ্যতা অর্জনের জন্য দলকে এক বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হবে।
- অতিরিক্ত সময় সহ মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় বাদ দিয়ে মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হলে বাজি বাতিল হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। হ্যান্ডিক্যাপ প্রয়োগের পর ফলাফল ড্র হলে বাজি বাতিল হিসেবে নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার সমান হলে বাজি বাতিল হিসেবে নিষ্পত্তি হবে। স্কোর 0-0 জোড় হিসেবে গণনা করা হয়।
- বাজি নিষ্পত্তিতে ম্যাচের প্রতিটি হাফের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।

- বাজি নিষ্পত্তিতে প্রথম হাফ এবং পূর্ণ সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- ম্যাচে গোল হয়েছে
- অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- দল 1-এর ক্লিন শিট
- দল 2-এর ক্লিন শিট
- প্রথম গোলদাতা দল এবং ম্যাচের ফলাফল
- উভয় দল গোল করবে এবং ম্যাচের ফলাফল
- অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। শুধুমাত্র এক দলের পরপর করা গোল গণনা করা হয় (প্রথম দলের গোলের মধ্যে অন্য দলের কোনো গোল থাকা যাবে না)।
- বাজি নিষ্পত্তিতে ম্যাচের পূর্ণ সময়ে N-তম গোল কে করেছেন সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। আত্মঘাতী গোল সাধারণ গোল হিসেবে গণনা করা হয়।
- বাজি নিষ্পত্তিতে ম্যাচের মূল সময়ে শেষ গোল কে করেছেন সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। আত্মঘাতী গোল সাধারণ গোল হিসেবে গণনা করা হয়।
- বাজি নিষ্পত্তি ম্যাচের মূল সময়ে দল কখন তাদের প্রথম গোল করবে সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্যের উপর ভিত্তি করে। আত্মঘাতী গোল সাধারণ গোল হিসেবে গণনা করা হয়। রেফারি কর্তৃক যোগ করা ইনজুরি টাইমে করা গোলের মিনিট 45-তম বা 90-তম মিনিট।
- ফলাফল নির্ধারণের জন্য কোন দল প্রথম গোল করবে এবং ম্যাচের ফলাফল সম্পর্কিত তথ্য ব্যবহার করা হয়।
- দল 1 ম্যাচে এগিয়ে থাকবে
- দল 2 ম্যাচে এগিয়ে থাকবে
- মূল সময়ে গোলের মিনিট সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে। রেফারি কর্তৃক যোগ করা ইনজুরি টাইমে করা গোলের মিনিট 45-তম বা 90-তম মিনিট।
- স্কোর 0-0 হলে বাজি বাতিল হবে।
- মূল সময়ে প্রদর্শিত লাল কার্ড এবং প্রদত্ত পেনাল্টি সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ফলাফল নির্ধারণের জন্য whoscored.com সোর্সে প্রকাশিত ম্যাচে কে গোল করেছেন সে সম্পর্কিত তথ্য ব্যবহার করা হয়।
- ম্যাচ যে দল শুরু করবে
- ফলাফল নির্ধারণের জন্য কোন দল ম্যাচ শুরু করবে সে সম্পর্কিত তথ্য ব্যবহার করা হয়।
- 1। বল পোস্ট বা ক্রসবার স্পর্শ করার আগেই ম্যাচ থামানো হয়েছিল।
- মূল সময়ে গোল করার পদ্ধতি সম্পর্কে whoscored.com সোর্সে প্রকাশিত অফিসিয়াল তথ্য অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- গোল না হলে বা শরীরের অন্য অংশ দিয়ে গোল হলে বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচের অফিসিয়াল সম্প্রচার অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচে গোল হলে, যে মিনিটে গোলগুলি হয়েছে সেই মিনিটগুলি ম্যাচের সময়কালকে (0 থেকে 90 মিনিট) n + 1 গোলহীন সময় ব্যবধানে বিভক্ত করে।
- গোলহীন সময় ব্যবধানের দৈর্ঘ্য নির্ধারিত হয় প্রথম গোলের মিনিট ও ম্যাচ শুরুর মধ্যে পার্থক্য, পরপর করা গোলের মিনিট এবং ম্যাচ শেষ ও শেষ গোলের মিনিটের পার্থক্য দ্বারা — ম্যাচ শুরুর সময় 0 মিনিটের সমান।
- ম্যাচে কোনো গোল না থাকলে এর অর্থ ম্যাচে 90 মিনিট দৈর্ঘ্যের শুধুমাত্র একটি গোলহীন সময় ব্যবধান ছিল।

- উদাহরণ 2: ম্যাচে 2 গোল হয়েছে: 23-তম এবং 62-তম মিনিটে। সেক্ষেত্রে ম্যাচে শুধুমাত্র 3 গোলহীন সময় ব্যবধান ছিল: 23 মিনিট (23-0), 39 মিনিট (62-23) এবং 28 মিনিট (90-62)।
- উদাহরণ 3: ম্যাচে 3 গোল হয়েছে: 15-তম, 45-তম এবং 90-তম মিনিটে। সেক্ষেত্রে ম্যাচে শুধুমাত্র 4 গোলহীন সময় ব্যবধান ছিল: 15 মিনিট (15-0), 30 মিনিট (45-15), 45 মিনিট (90-45) এবং 0 মিনিট দৈর্ঘ্যের ব্যবধান (90-90)।
- গণনা টেলিভিশন সম্প্রচারের টাইমারের ভিত্তিতে করা হবে, যা লাইনে নির্দিষ্ট ম্যাচের মন্তব্যে উল্লেখ থাকবে। লাইনের টাইমার নির্বাচিত চ্যানেলের টাইমারের সাথে সিঙ্ক্রোনাসভাবে চালু হয়।
- 1-তম হাফ/ম্যাচে যোগ করা ইনজুরি টাইম বাজি নিষ্পত্তির জন্য বিবেচনা করা হয় না।
- ম্যাচের প্রথম 5 মিনিটের মধ্যে কোন ঘটনাটি আগে ঘটবে তা নির্দেশ করার প্রস্তাব দেওয়া হচ্ছে:
- ম্যাচের প্রথম 5 মিনিটের জন্য স্থাপিত বাজি প্রথম থেকে পঞ্চম মিনিট পর্যন্ত (অন্তর্ভুক্ত) (0:00-5:00) সময়কালে ঘটা ঘটনার ভিত্তিতে নিষ্পত্তি হবে।
- অতিরিক্ত সময় সহ ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- ম্যাচে অতিরিক্ত সময় না থাকলে বা অতিরিক্ত সময়ে ম্যাচের বিজয়ী নির্ধারিত না হলে বাজির ফলাফল ‘না’ হবে।
- পেনাল্টি শুটআউট সহ ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- পেনাল্টি শুটআউটে উভয় দলের সম্পাদিত অফিসিয়াল পেনাল্টি সংখ্যা অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- পেনাল্টি শুটআউটে উভয় দলের রূপান্তরিত অফিসিয়াল পেনাল্টি সংখ্যা অনুযায়ী সব বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- পরিসংখ্যানগত ডেটার বাজি নিষ্পত্তি অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করে, যা ওয়েবসাইটে প্রকাশিত হয়
- যদি সেই সোর্সে তথ্য না থাকে, তবে বাজি নিষ্পত্তির তথ্য সোর্স থেকে নেওয়া হবে
- টোটালে ‘পুশ’ হলে বাজি বাতিল হবে।
- গ্রুপ পর্বের এক বা একাধিক ম্যাচ বাতিল হলে গ্রুপ পর্বের পরিসংখ্যানের সব বাজি বাতিল হবে।
- গ্রুপ পর্বের এক বা একাধিক ম্যাচ বাধাগ্রস্ত হলে এবং গ্রুপ পর্ব শেষ হওয়ার আগে শেষ না হলে গ্রুপ পর্বের পরিসংখ্যানের সব বাজিও বাতিল হবে।
- অতিরিক্ত সময়সহ ম্যাচের সংখ্যা
- পেনাল্টি শুটআউটসহ ম্যাচের সংখ্যা
- এই সূচকটিও সমান হলে গ্রুপ ম্যাচে প্রতিটি দলের সংগৃহীত পয়েন্টের সংখ্যা বিবেচনা করা হয়।
- এই বাজি দুটি দলের তুলনা, যেখানে বিজয়ী সেই দল যেটি প্রতিপক্ষের চেয়ে পরে বিদায় নিয়েছে।
- 0-1, 2-3, 4 এবং তার বেশি গোলের স্কোরসহ ম্যাচের সংখ্যা
- রেসের অফিসিয়াল প্রোটোকলে প্রথম স্থান অধিকারী অংশগ্রহণকারীকে বিজয়ী হিসেবে নির্ধারণ করা হয়। একাধিক বিজয়ী থাকলে সেই অংশগ্রহণকারীদের বাজি বাতিল হবে। রেসার শুরু না করলে (DNS) বা ওয়ার্ম-আপ ল্যাপের সময় প্রত্যাহার করলে বাজি বাতিল হবে। রেস শুরু হওয়ার পর রেসার প্রত্যাহার করলে (DNF), রেসের চূড়ান্ত প্রোটোকল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- কোয়ালিফিকেশন বাজিতে বিজয়ী সেই রেসার যিনি নির্দিষ্ট কোয়ালিফিকেশনে প্রথম স্থান অধিকার করেন। কোয়ালিফিকেশনে সেরা রেসার সেই রেসার যিনি কোয়ালিফাইং ল্যাপে সেরা সময় রেকর্ড করেন। নির্দিষ্ট কোয়ালিফিকেশনে রেসার কোয়ালিফাইং সময় রেকর্ড না করলে বাজি বাতিল হবে।
- রেসার শুরু না করলে (DNS) বা ওয়ার্ম-আপ ল্যাপের সময় প্রত্যাহার করলে বাজি বাতিল হবে। রেস শুরু হওয়ার পর রেসার প্রত্যাহার করলে (DNF), রেসের চূড়ান্ত প্রোটোকল অনুযায়ী বাজি নিষ্পত্তি হবে।
- বাজি নিষ্পত্তিতে কোন রেসার (বা দল) চূড়ান্ত রেস প্রোটোকলে উচ্চতর অবস্থান পাবে সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। রেসারদের একজন শুরু না করলে (DNS) বা ওয়ার্ম-আপ ল্যাপের সময় প্রত্যাহার

করলে বাজি বাতিল হবে। উভয় রেসার প্রত্যাহার করলে (DNF), বিজয়ী সেই রেসার যিনি বেশি ল্যাপ সম্পন্ন করেছেন (উভয় রেসার একই ল্যাপে প্রত্যাহার করলে বাজি বাতিল হবে)।

- কোয়ালিফিকেশন বাজিতে সেই রেসারকে নাম দিতে হবে যিনি কোয়ালিফাইং ল্যাপে সেরা সময় রেকর্ড করবেন এবং নির্দিষ্ট কোয়ালিফিকেশনে উচ্চতর অবস্থান পাবেন। নির্দিষ্ট কোয়ালিফিকেশনে রেসার কোয়ালিফাইং সময় রেকর্ড না করলে বাজি বাতিল হবে।
- বাজি হিসাব করার সময় অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয় যে কোন রেসার রেসে সবচেয়ে দ্রুত ল্যাপ সম্পন্ন করবে।
- 1-তম ল্যাপকে রেস শুরুর পর প্রথম ল্যাপ হিসেবে গণনা করা হয়। নির্দিষ্ট রেসারকে বাজি হিসাবের জন্য রেসে শুরু করতে হবে। যদি রেসার প্রগ্রেস ল্যাপের সময় প্রতিযোগিতা থেকে সরে যায়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি অফিসিয়াল রেস প্রোটোকল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- যে দলের রেসার অফিসিয়াল রেস প্রোটোকলে প্রথম স্থান অর্জন করেছে সেই দলকে রেসের বিজয়ী হিসেবে নির্ধারণ করা হয়। যদি রেসার শুরু না করে (DNS) অথবা প্রগ্রেস ল্যাপের সময় প্রতিযোগিতা থেকে সরে যায়, বাজি চূড়ান্ত রেস প্রোটোকল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- যদি টিম স্ট্যান্ডিংয়ে এক বা একাধিক রেসার কোনো কারণে প্রতিস্থাপিত হয়, বাজি বহাল থাকবে।
- যদি রেসার রেসে শুরু করে, সমস্ত বাজি হিসাব করা হবে।
- যদি বিভিন্ন দলের দুই বা ততোধিক রেসার একই রেস ইনসিডেন্টের কারণে প্রতিযোগিতা থেকে সরে যায়, সেই দলগুলোর বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি শুধুমাত্র মূল সময়ের শেষে ফলাফলের ভিত্তিতে হিসাব করা হয়। বাজি লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে অতিরিক্ত সময় অন্তর্ভুক্ত করা হয় না।
- যদি টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার সাথে হুবহু সমান হয়, বাজি বাতিল হিসেবে হিসাব করা হবে।
- যদি কোনো একটি হাফ খেলা না হয় বা সম্পূর্ণ না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে, শুধুমাত্র সেইগুলো ছাড়া যেগুলো ইতিমধ্যে নিঃসন্দেহে নির্ধারিত হয়েছে।
- ম্যাচের ফলাফল এবং টোটাল
- বাজি বিশ্বব্যাপী নির্বাচিত রেসকোর্সগুলোতে গ্রহণ করা হয়, এবং আমরা যে রেসগুলো কভার করি সেগুলো আমাদের ওয়েবসাইটে তালিকাভুক্ত আছে।
- সমস্ত বাজি রেস ফাইনালের অফিসিয়াল প্রোটোকলের ভিত্তিতে হিসাব করা হবে। অফিসিয়াল ফলাফল প্রকাশের পর的任何 পরবর্তী পরিবর্তন, যেমন অযোগ্যতা, সংশোধনী বা আপিল, বাজি হিসাবে প্রভাব ফেলবে না।
- বাতিল এবং স্থগিত রেস: বাজি বাতিল হবে যদি:
- যদি ফালস স্টার্ট, গেট ত্রুটি, ট্র্যাকের বাধা বা অন্যান্য গুরুতর কারণে রেস পুনরায় শুরু হয়, সমস্ত অংশগ্রহণকারী স্টার্টিং পজিশনে ফিরে যাবে। যে ঘোড়াগুলো পুনরায় দৌড়ে অংশগ্রহণ করবে তাদের জন্য সমস্ত বাজি বহাল থাকবে। যে ঘোড়াগুলো পুনরায় দৌড়ে অংশগ্রহণ করবে না তাদের বাজি বাতিল হবে এবং বাজি ফেরত দেওয়া হবে।
- বাজি: 10 €, 4.00 কোফিসিয়েন্ট সহ অংশগ্রহণকারীর উপর স্থাপিত। রেস 'ডেড হিট'-এ শেষ হয়।
- বিজয়ী — এটি একটি বাজি যা কোনো ইভেন্ট বা রেস জেতার লক্ষ্যে অংশগ্রহণকারীর উপর স্থাপন করা হয়।
- 'N-Y স্থান নেওয়া' বাজিতে বোঝায় যে আপনার নির্বাচনকে নির্দিষ্ট সংখ্যক শীর্ষ অবস্থানের মধ্যে ফিনিশ করতে হবে (উদাহরণস্বরূপ, টপ-2, টপ-3 বা টপ-4)।

- 1-3 স্থান নেবে: নির্বাচিত অংশগ্রহণকারীকে 1-তম, 2-তম বা 3-তম স্থানে ফিনিশ করতে হবে। যদি একাধিক অংশগ্রহণকারী একই অবস্থানে ফিনিশ করে, এই বাজি হিসাবের প্রধান মানদণ্ড হলো কোন তিনজন অংশগ্রহণকারী অন্যদের আগে ফিনিশ লাইন অতিক্রম করেছে।
- 1-4 স্থান নেবে: নির্বাচিত অংশগ্রহণকারীকে 1-তম, 2-তম, 3-তম বা 4-তম স্থানে ফিনিশ করতে হবে। যদি একাধিক অংশগ্রহণকারী একই অবস্থানে ফিনিশ করে, এই বাজি হিসাবের প্রধান মানদণ্ড হলো কোন চারজন অংশগ্রহণকারী অন্যদের আগে ফিনিশ লাইন অতিক্রম করেছে।
- 'অ্যান্টে-পোস্ট' মার্কেটে প্রত্যেক অংশগ্রহণকারীর জন্য নির্দিষ্ট অবস্থানে ফিনিশ করার কোফিসিয়েন্ট অফার করা হয়। উদাহরণস্বরূপ, '2-তম স্থান নেওয়া' মার্কেট হলো একটি বাজি যে দৌড়ে কোন ঘোড়া দ্বিতীয় অবস্থানে ফিনিশ করবে। অনুরূপভাবে, '3-তম স্থান নেওয়া' মার্কেট হলো একটি বাজি যে দৌড়ে কোন ঘোড়া তৃতীয় অবস্থানে ফিনিশ করবে, ইত্যাদি।
- দীর্ঘমেয়াদী বাজি
- এন্ট্রি বন্ধ হওয়ার আগে স্থাপিত দীর্ঘমেয়াদী বাজি বহাল থাকবে এবং শুধুমাত্র তখনই বাতিল হবে যদি:
- এন্ট্রি বন্ধ হওয়ার পরে স্থাপিত দীর্ঘমেয়াদী বাজি বাতিল হবে, শুধুমাত্র সেই ক্ষেত্রে ছাড়া যখন:
- বাজি লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক্ক考虑 মূল সময়ের উপর গ্রহণ করা হয়।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে বাধাগ্রস্ত হয় এবং ম্যাচের মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, সেই সমস্ত মার্কেটের জন্য হিসাব না করা বাজি যাদের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে মূল নির্ধারিত তারিখে খেলা না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক্ক考虑।
- যদি টোটাল নির্দিষ্ট সংখ্যার সাথে হুবহু সমান হয়, বাজি বাতিল হিসেবে হিসাব করা হবে। স্কোর 0-0 জোড় হিসেবে গণনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় ম্যাচের মূল সময়ে কে প্রথম গোল করেছে সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। যদি মূল সময়ের ফলাফল 0-0 হয়, বাজি বাতিল হবে।
- বাজি হিসাব করার সময় ম্যাচের মূল সময়ে কে শেষ গোল করেছে সে সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয়। যদি মূল সময়ের ফলাফল 0-0 হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। অতিরিক্ত সময়ে করা গোল হিসাবে নেওয়া হয় না।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে গোলের মিনিট সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে 1-তম গোলের মিনিট সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য অনুসারে হিসাব করা হবে। যদি মূল সময়ের ফলাফল 0-0 হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ে শেষ গোলের মিনিট সম্পর্কে অফিসিয়াল তথ্য অনুসারে হিসাব করা হবে। যদি মূল সময়ের ফলাফল 0-0 হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক্ক考虑।
- বাজি হিসাব করার সময় ম্যাচের প্রতিটি পিরিয়ডের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক্ক考虑।
- বাজি হিসাব করার সময় ম্যাচের 1-তম পিরিয়ডের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- 1-তম পিরিয়ডের ফলাফল এবং ম্যাচের বিজয়ী

- বাজি হিসাব করার সময় 1-তম পিরিয়ডের এবং ম্যাচের মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক考虑。
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় সহ, বুলিটক考虑。
- যদি একটি অতিরিক্ত সময় খেলা হয়, সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিট সহ।
- যদি বুলিট খেলা হয়, সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- আরও এগিয়ে যেতে দলকে একটি ম্যাচ বা একাধিক ম্যাচ খেলতে হবে।
- পরিসংখ্যানগত ডেটার উপর সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় এবং বুলিটক考虑。
- সমস্ত বাজি ম্যাচের মূল সময়ের উপর গ্রহণ করা হয়।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে বাধাগ্রস্ত হয় এবং ম্যাচের মূল নির্ধারিত সময় থেকে 48 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, সেই সমস্ত মার্কেটের জন্য হিসাব না করা বাজি যাদের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ মূল নির্ধারিত সময় থেকে 48 ঘণ্টার বেশি বিলম্বিত বা স্থগিত হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- অতিরিক্ত সময়ে পয়েন্ট বা ক্রিয়াকলাপ কোনো মার্কেটের হিসাবে বিবেচনা করা হবে না, শুধুমাত্র 'ম্যাচ বিজয়ী (2 ফলাফল)' মার্কেট ছাড়া, যা কোনো অতিরিক্ত সময় বা অন্যান্য যোগ্যতা প্রক্রিয়া সম্পূর্ণ হওয়ার পরে চূড়ান্ত অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সমস্ত বাজি ড্রয়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। অতিরিক্ত সময়ের ক্ষেত্রে, হিসাব অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে চূড়ান্ত বিজয়ী দ্বারা নির্ধারিত হবে। ড্রয়ের ক্ষেত্রে, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। ড্র ম্যাচগুলো ড্র হিসেবে হিসাব করা হবে, অতিরিক্ত সময় খেলা হলেও।
- বাজি হিসাব করার সময় ম্যাচের প্রতিটি হাফের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়, অতিরিক্ত সময় ছাড়া।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা অর্জিত রেইড পয়েন্টের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা অর্জিত ক্যাপচার পয়েন্টের অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দুই দলের দ্বারা সম্পন্ন রেইডের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় নির্দিষ্ট রেইডে দলগুলোর দ্বারা অর্জিত পয়েন্টের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়। উভয় দলের দ্বারা যেকোনো পদ্ধতিতে অর্জিত সমস্ত পয়েন্ট বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন সফল রেইডের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয় যদি নির্দিষ্ট রেইড সফল হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন অসফল রেইডের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয় যদি নির্দিষ্ট রেইড অসফল হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন 'খালি' রেইডের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।

- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন সুপার-রেইডের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয় যদি নির্দিষ্ট রেইডে সুপার-রেইড সম্পন্ন হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন সুপার-ক্যাপচারের সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- বাজি হিসাব করার সময় মূল সময়ে দলগুলোর দ্বারা সম্পন্ন 'All Out'-এর সংখ্যার অফিসিয়াল ফলাফল বিবেচনা করা হয়।
- সমস্ত বাজি মূল অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হয়। লড়াই শেষ হওয়ার পরের পরবর্তী পরিবর্তনগুলো (প্রতিবাদ, ডোপিং ইত্যাদি) বিবেচনা করা হয় না।
- যদি লড়াইয়ে রাউন্ডের সংখ্যা পরিবর্তিত হয়, লড়াইয়ের ফলাফল এবং জয়ের পদ্ধতির উপর বাজি বহাল থাকবে, রাউন্ডের সংখ্যার উপর বাজি বাতিল হবে, শুধুমাত্র সেই ক্ষেত্রে ছাড়া যখন বাজি হিসাব আগে নির্ধারিত হয়েছে।
- যদি লড়াই বাতিল হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি লড়াই 'ফলাফলহীন' (No contest) ঘোষণা করা হয়, বাজি বাতিল হবে (যেসব বাজির ফলাফল ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়েছে সেগুলো ছাড়া)।
- সমস্ত বাজি লড়াইয়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- ড্রয়ের ক্ষেত্রে বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে বাধাগ্রস্ত হয় এবং ম্যাচের মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, সেই সমস্ত মার্কেটের জন্য হিসাব না করা বাজি যাদের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- ম্যাচ হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে বাধাগ্রস্ত হয় এবং সম্পূর্ণ না হয়, যে বাজিগুলোর ফলাফল মূল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- ম্যাচ বিজয়ী
- ম্যাচে পয়েন্ট হ্যান্ডিক্যাপ
- বাজি লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে হ্যান্ডিক্যাপ পয়েন্টে দেওয়া হয়।
- বাজি লাইনে অন্যথায় উল্লেখ না থাকলে টোটাল পয়েন্টে দেওয়া হয়।
- ম্যাচ বিজয়ীর উপর সমস্ত বাজি বহাল থাকে। ম্যাচ বিজয়ী বিচারকের সিদ্ধান্ত দ্বারা নির্ধারিত হয়।
- শুধুমাত্র ইতিমধ্যে নির্ধারিত ফলাফল সহ বাজি বহাল থাকে।
- বাজি '2-তম সেট টোটাল বেশি (20.5)' — বাতিল।
- বাজি 'দল 1-এর ম্যাচে হ্যান্ডিক্যাপ (-5.5)' — বাতিল।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে বাধাগ্রস্ত হয় এবং মূল নির্ধারিত সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, সেই সমস্ত মার্কেটের জন্য হিসাব না করা বাজি যাদের ফলাফল বাধার আগে নির্ধারিত হয়নি সেগুলো বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ বাধাগ্রস্ত বা স্থগিত হয় এবং মূল নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে সম্পূর্ণ না হয়, সমস্ত হিসাব না করা বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচ স্থগিত হয় এবং মূল নির্ধারিত শুরুর সময় থেকে 12 ঘণ্টার মধ্যে শুরু না হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- গেমের হ্যান্ডিক্যাপের উপর সমস্ত বাজি স্কোর নির্বিশেষে বাতিল হবে।
- নাদাল - জোকোভিচ ম্যাচ প্রথম সেটে 5:5 স্কোরে বাধাগ্রস্ত হয়েছিল।
- বাজি '1-তম সেট জোকোভিচের হ্যান্ডিক্যাপ (+2.5)' — বাতিল।

- বাজি '1-তম সেট নাদালের হ্যান্ডিক্যাপ (-2.5)' — বাতিল।
- বাজি '1-তম সেট টোটাল কম (10.5)' — বাতিল।
- বাজি '1-তম সেট টোটাল বেশি (10.5)' — বাতিল।
- নাদাল - জোকোভিচ ম্যাচ 1:0 (6:4, 4:4) স্কোরে বাধাগ্রস্ত হয়েছিল।
- বাজি '2-তম সেট টোটাল কম (8.5)' — বাতিল।
- বাজি '2-তম সেট টোটাল বেশি (9.5)' — বাতিল।
- বাজি 'ম্যাচ টোটাল বেশি (19.5)' — বাতিল।
- টেনিস কোর্টের কভারেজ সম্পর্কে তথ্য শুধুমাত্র তথ্যমূলক। যদি কভারেজ পরিবর্তিত হয়, সমস্ত বাজি বহাল থাকে।
- যদি ম্যাচের ফরম্যাট পরিবর্তিত হয় (উদাহরণস্বরূপ, 3-এর পরিবর্তে 5 সেটের ম্যাচ, বা বিপরীতভাবে), বাজি ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- ম্যাচে গেমের হ্যান্ডিক্যাপ
- যদি ম্যাচের ফরম্যাট পরিবর্তিত হয় (উদাহরণস্বরূপ, 3-এর পরিবর্তে 5 সেটের ম্যাচ, বা বিপরীতভাবে), 1-তম সেটের উপর বাজি বহাল থাকবে, এবং অন্যান্য সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি 'চ্যাম্পিয়নশিপ টাই-ব্রেক' ব্যবহার ম্যাচের আগে ঘোষণা করা না হয়, এর সাথে সম্পর্কিত সমস্ত বাজি বাতিল হবে।
- যদি ম্যাচের ফরম্যাট পরিবর্তিত হয় (উদাহরণস্বরূপ, 3-এর পরিবর্তে 5 সেটের ম্যাচ, বা বিপরীতভাবে), বাজি বাতিল হবে।
- ম্যাচে গেমের টোটাল
- সমস্ত বাজি 1-তম এবং 2-তম সেটের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- ম্যাচের ফলাফল এবং গেমের টোটাল
- ম্যাচের ফলাফল এবং সেটের টোটাল
- 1-তম সেট এবং ম্যাচের বিজয়ী
- ম্যাচে টাই-ব্রেক হবে কি না
- সমস্ত বাজি 1-তম সেটে 1-তম গেমের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সমস্ত বাজি 1-তম সেটে বর্তমান স্কোরের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। টাই-ব্রেকে নিজের সার্ভ হারানো বিবেচনা করা হয় না।
- ম্যাচ-পয়েন্টের সংখ্যা
- সমস্ত বাজি লড়াইয়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। লড়াইয়ের ফলাফল বিচারকের সিদ্ধান্ত (DEC), নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ), সাবমিশন (Submission) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান দ্বারা নির্ধারিত হতে পারে।
- টোটাল 0.5 কে 5-মিনিট রাউন্ডের অর্ধেক হিসেবে গণনা করা হয় এবং এটি 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডের সমান। যদি রাউন্ডে 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডের বেশি অতিবাহিত হয়, টোটাল 0.5 'বেশি' হিসেবে হিসাব করা হবে। যদি লড়াই ঠিক 2 মিনিট এবং 30 সেকেন্ডে শেষ হয়, বাজি বাতিল হবে।
- বাজি হিসাব করার সময় সম্পূর্ণভাবে সমাপ্ত রাউন্ডগুলো বিবেচনা করা হয়।
- সমস্ত বাজি সন্ধ্যার লড়াইগুলোর অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। সমস্ত লড়াই আগাম শেষ হতে হবে (নকআউট (KO), টেকনিক্যাল নকআউট (TKO), টেকনিক্যাল সিদ্ধান্ত (TD), অযোগ্যতা (DQ),

সাবমিশন (Submission) বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যান)।

- যদি নির্ধারিত লড়াইগুলোর মধ্যে একটি বাতিল হয়, সমস্ত বাজি বাতিল হবে, শুধুমাত্র সেই ক্ষেত্রে ছাড়া যখন হিসাব আগে নির্ধারিত হয়েছে।
- সমস্ত বাজি সন্ধ্যার লড়াইগুলোর অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। শুধুমাত্র বিচারকদের সিদ্ধান্তে শেষ হওয়া লড়াইগুলো বিবেচনা করা হয় (সর্বসম্মত সিদ্ধান্ত, বিভক্ত সিদ্ধান্ত, সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্ত, সর্বসম্মত ড্র, সংখ্যাগরিষ্ঠ সিদ্ধান্তে ড্র, বিভক্ত ড্র)।
- সমস্ত বাজি সন্ধ্যার লড়াইগুলোর অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। শুধুমাত্র নকআউট (KO) বা টেকনিক্যাল নকআউট (TKO) জয় বিবেচনা করা হয়।
- সমস্ত বাজি সন্ধ্যার লড়াইগুলোর অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। শুধুমাত্র সাবমিশন বা প্রতিপক্ষের প্রত্যাখ্যানে জয় বিবেচনা করা হয়।
- 'গোল্ডেন সেট' বাজি হিসাবে অন্তর্ভুক্ত নয়।
- সমস্ত বাজি অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে যে কোন দল সেটে প্রথমে N-তম পয়েন্ট অর্জন করবে।
- বাজি হিসাব করার সময় অফিসিয়াল তথ্য বিবেচনা করা হয় যে কোন দল সেটে N-তম পয়েন্ট অর্জন করবে।
- যদি পয়েন্ট অর্জন না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। ম্যাচে 5-তম সেট টাই-ব্রেক হিসেবে গণনা করা হয়।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের উপর গ্রহণ করা হয়।
- সমস্ত বাজি মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে।
- সাইবারফুটবল
- যদি প্রযুক্তিগত ত্রুটির কারণে ইভেন্টের লাইভ সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্নতা, DDoS ইত্যাদি), এটি বাজি বাতিলের কারণ নয়, শুধুমাত্র সেই পরিস্থিতি ছাড়া যেখানে ম্যাচের চূড়ান্ত ফলাফল জানা সম্ভব নয়।
- সাইবার বাস্কেটবল
- ম্যাচের মোড 'All-star'-এ সেট করা আছে।
- পুনরায় ম্যাচের উপর বাজি নতুন ইভেন্ট হিসেবে গ্রহণ করা হয়।
- যদি প্রযুক্তিগত ত্রুটির কারণে ইভেন্টের ভিডিও সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্নতা, DDoS ইত্যাদি), এটি বাজি বাতিলের ভিত্তি হবে না, শুধুমাত্র সেই পরিস্থিতি ছাড়া যেখানে ম্যাচের চূড়ান্ত ফলাফল নির্ধারণ করা সম্ভব নয়।
- যদি প্রযুক্তিগত ত্রুটির কারণে ইভেন্টের লাইভ সম্প্রচার বাধাগ্রস্ত হয় (সংযোগ বিচ্ছিন্নতা, DDoS ইত্যাদি), এটি বাজি বাতিলের কারণ হবে না, শুধুমাত্র সেই ক্ষেত্রে ছাড়া যেখানে ম্যাচের চূড়ান্ত ফলাফল নির্ধারণ করা সম্ভব নয়।
- যদি ম্যাচ কোনো কারণে সম্পূর্ণ না হয় এবং অফিসিয়াল ফলাফল না থাকে, বাজি বাতিল হবে।
- ড্রয়ের ক্ষেত্রে এবং 'সুপার ওভার' বা অনুরূপ কিছুর দ্বারা বিজয়ী ঘোষণার ক্ষেত্রে, বাজি সেই ঘোষিত ফলাফল অনুসারে হিসাব করা হবে। প্রযুক্তিগত সমস্যার কারণে ব্যর্থতার ক্ষেত্রে, যখন অফিসিয়াল বিজয়ী ঘোষণা করা হয় না, বাজি বাতিল হবে, যদি না প্রথম শুরুর সময় থেকে 4 ঘণ্টার মধ্যে ম্যাচ পুনরায় শুরু করা যায় এবং বিজয়ী ঘোষণা করা যায়।
- বাজি বহাল থাকার জন্য ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল থাকতে হবে, যদি না হিসাব ইতিমধ্যে নির্ধারিত হয়ে থাকে (দ্বিতীয় ব্যাটিং করা দল ইতিমধ্যে তাদের লক্ষ্য অতিক্রম করেছে)। 'সুপার ওভার'-এ চার/ছয় বিবেচনা করা হয়

না।

- বাজি বৈধ থাকার জন্য ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল থাকতে হবে, যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে (মোট ইতিমধ্যে অতিক্রম করা হয়েছে)। শুধুমাত্র ব্যাট দ্বারা আঘাত করা চার-সীমানা গণনা করা হয় — ওভারথ্রো, চারে সমস্ত রান এবং অতিরিক্ত রান গণনা করা হয় না। «সুপার ওভারে» অর্জিত চার/ছক্কা গণনা করা হয় না।
- ড্র ছাড়া বাজি
- ম্যাচে অর্জিত রানের সংখ্যা। দলগুলির পৃথক মোট এবং সঠিক অর্জিত রানের সংখ্যার উপর বাজি প্রস্তাব করা হয়।
- ম্যাচে পতিত উইকেটের সংখ্যা। দলগুলির পৃথক মোটের উপর বাজি প্রস্তাব করা হয়।
- ম্যাচে অর্জিত 4-এর সংখ্যা। দলগুলির পৃথক মোটের উপর বাজি প্রস্তাব করা হয়।
- ম্যাচে অর্জিত 6-এর সংখ্যা। দলগুলির পৃথক মোটের উপর বাজি প্রস্তাব করা হয়।
- যদি ওভারে কোনো উইকেট না হারানো হয়, বাজি বাতিল হবে।
- সমস্ত বাজি ম্যাচের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে, অতিরিক্ত সময়সহ।
- সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। ফোরা «হিট» হওয়ার ক্ষেত্রে, বাজি বাতিল করা হবে।
- সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া মূল সময়ের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে। মোটে «হিট» হওয়ার ক্ষেত্রে, বাজি বাতিল করা হবে।
- সমস্ত বাজি অতিরিক্ত সময় ছাড়া ম্যাচের প্রতিটি হাফের অফিসিয়াল ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- রিপ্লে বাজি
- অতীতে ইতিমধ্যে খেলা বাস্তব ম্যাচের উপর বাজি।
- বাজির জন্য এলোমেলো ম্যাচ প্রস্তাব করা হয়। ম্যাচের সেরা মুহূর্তগুলি প্রদান করা হয়।
- «স্বাগতিক/অতিথি» হিসাবে দলগুলির পদবি গুরুত্বপূর্ণ নয়। যদি দলগুলি বিপরীত ক্রমে উল্লেখ করা হয়, এটি বাজি ফেরতের ভিত্তি নয়।
- বাস্কেটবলে রিপ্লে বাজি
- Counter-Strike-এ রিপ্লে বাজি
- ম্যাচের একটি রাউন্ড থেকে মানচিত্রের পুনরাবৃত্তি।
- ফুটবলে রিপ্লে বাজি
- ক্রিকেটে রিপ্লে বাজি
- ম্যাচের সমস্ত বাজি ভার্চুয়াল ইভেন্টের চূড়ান্ত ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- বাজি ইনিংস নং 1-এ দল দ্বারা অর্জিত মোট রান (পয়েন্ট) অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি নিষ্পত্তিতে শুধুমাত্র একটি দল (দল নং 1 বা দল নং 2) দ্বারা অর্জিত রান (পয়েন্ট) গণনা করা হয়।
- বাজি ভার্চুয়াল ইভেন্টের চূড়ান্ত ফলাফল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- ইভেন্ট ড্র-এ শেষ হলে ফোরার বাজি বাতিল করা হবে।
- বাজি প্রতিটি ডেলিভারিতে আলাদাভাবে বল যে অঞ্চলে (লাল বা কালো) আঘাত করেছে তার রঙ অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- সমস্ত বাজি ইনিংস নং 1-এ বল ডেলিভারি করা দল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- বাজি প্রতিটি ডেলিভারিতে আলাদাভাবে অর্জিত রানের (পয়েন্ট) সঠিক সংখ্যা অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।

- বাজি প্রতিটি ডেলিভারিতে আলাদাভাবে দল দ্বারা অর্জিত মোট রান (পয়েন্ট) অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- সমস্ত বাজি রান (পয়েন্ট)-এর জোড় বা বিজোড় সংখ্যা অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হবে।
- সমস্ত বাজি বল যে অঞ্চলে আঘাত করেছে সেই অঞ্চল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়।
- বাজি নির্বাচিত তিনটি অঞ্চল অনুযায়ী নিষ্পত্তি করা হয়, যেখানে বল আঘাত করা উচিত।
- সফল বাজির জন্য বলকে নির্বাচিত তিনটি অঞ্চলের একটিতে আঘাত করতে হবে।
- 3 ফলাফলের উপর বাজি
- 2 ফলাফলের উপর বাজি
- — এটি ফোরা সহ একটি বাজি (
- — ক্লায়েন্টের বাজির পরিমাণ।
- ডাবল চান্স – এমন একটি বাজি করুন যা তিনটি সম্ভাব্য ফলাফলের মধ্যে দুটি কভার করে: স্বাগতিকদের জয় বা ড্র (1
-), সমস্ত বাজি প্রয়োগের সময় অফিসিয়াল ফলাফলের ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে।
- ম্যাচে গোল।
- » উভয় দলের মিলিত ওভার। ম্যাচগুলিতে
- এমনকি বাহ্যিক কারণগুলির (যেমন বৃষ্টি) কারণে ম্যাচ সংক্ষিপ্ত হলেও, এই মার্কেট ম্যাচে পূর্ণ 6 ওভার (
-) এর ভিত্তিতে নিষ্পত্তি করা হবে
- -আক্রমণ ইত্যাদি) বাজি বৈধ থাকে।
- ম্যাচের
- «স্থান অধিকার» বাজিতে
- দীর্ঘমেয়াদী বাজি, যা «অ্যান্টে-পোস্ট» বাজি হিসাবেও পরিচিত, চূড়ান্ত এন্ট্রির পর্যায় পর্যন্ত ঘোড়দৌড়ে প্রস্তাব করা হয়। এই বাজিগুলি «
- -তম পয়েন্ট সেটে। যদি পয়েন্ট অর্জিত না হয়, বাজি বাতিল হবে।
- বা তার লক্ষ্য পৌঁছায় না, অন্যথায় বাজি বাতিল হবে — যদি না ইতিমধ্যে নিষ্পত্তি নির্ধারিত হয়ে থাকে।
- », এবং তারপরে একটি চার-সীমানা অনুসরণ করে, তাহলে মার্কেটের ফলাফল 5 হিসাবে নিষ্পত্তি করা হবে। বাজি বৈধ থাকার জন্য বল বৈধভাবে ডেলিভারি করতে হবে। যদি নির্দিষ্ট বলটি «
- বাজি
- বাস্কেটবলে বাজি
- বাজি
- ফুটবলে বাজি
- ক্রিকেটে বাজি

বিরোধ নিষ্পত্তি

- 🏃‍♂️ রিয়েল-টাইম বাজির জন্য দ্রুত কাজ করার পরামর্শ দেওয়া হয়, কারণ ইভেন্টের পরপরই ট্র্যাকিং ডেটা হারানোর সম্ভাবনা থাকে।

বিকেতে অনলাইনে বিলিয়ার্ডে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- International Championship
- মার্ক উইলিয়ামস

- জন হিগিন্স
- ওয়াং জিনবো
- মার্কো ফু
- ফ্যান ঝেংয়ি
- লিয়াম ডেভিস
- স্টিফেন ম্যাগুয়ার
- ডিং জুনহুই
- উজবেকিস্তানে পারিম্যাচে বিলিয়ার্ড বাজি
- বুকমেকার অফিসে বিলিয়ার্ড বাজির সুযোগ
- এই ইভেন্টগুলি মিডিয়া এবং ইন্টারনেটে ভালভাবে কভার করা হয়, যা সঠিক পূর্বাভাস করতে দেয়। একই সাথে, পরিসংখ্যান এবং ভিডিও সম্প্রচারের প্রাপ্যতা Parimatch Live লাইনে অনলাইন বাজির জন্য বেটিংয়ের এই দিকটিকে বিশেষ মূল্য দেয়। এই তারল্য তুলনামূলকভাবে উচ্চ коэффициентের সাথে মিলিত হয়, যা pmstan এবং অন্যান্য বুকমেকার অফিসগুলি খেলাধুলায় বাজির এই বিভাগের জন্য প্রস্তাব করে।
- পারিম্যাচ উজবেকিস্তান লাইনে খেলাধুলায় বিলিয়ার্ড বাজির ধরন
- বেটিংয়ের জন্য তারল্যপূর্ণ অন্যান্য খেলাধুলার মতো, বিলিয়ার্ড বাজিতে ইভেন্ট লাইনে বিস্তৃত পরিসরের অবস্থান থাকে। পারিম্যাচের ক্লায়েন্টরা, যারা বেটিংয়ের এই বিভাগ পছন্দ করেন, তারা নিম্নলিখিত বিকল্পগুলির যেকোনো একটি বেছে নিতে পারেন:
- সামগ্রিক ফলাফল, যেখানে একজন অংশগ্রহণকারীর জয় পূর্বাভাস করা হয়;
- ফেভারিটদের (নেতিবাচক) এবং আউটসাইডারদের (ইতিবাচক) জন্য ফোরা;
- ফ্রেম অনুযায়ী ফলাফল, মোট এবং ফোরা, বিশেষত অনলাইন বাজির জন্য সুবিধাজনক!
- Parimatch ওয়েবসাইটে বিলিয়ার্ডে ক্রীড়া পূর্বাভাসের সুবিধা
- পারিম্যাচ
- সর্বদা উজবেকিস্তান এবং অন্যান্য CIS দেশগুলির ক্লায়েন্টদের মধ্যে জনপ্রিয়। এই পর্যালোচনা থেকে আপনি বিলিয়ার্ড বেটিংয়ের সুনির্দিষ্ট বৈশিষ্ট্য এবং বুকমেকার অফিসের অফিসিয়াল ওয়েবসাইটে টোটোর এই ধরনের প্রতিযোগিতার সুবিধা সম্পর্কে জানতে পারবেন।

Spike অনলাইন ✓ প্যারিম্যাচ কানাডায় ভার্চুয়াল স্পোর্টস বাজি

- বাজি বন্ধ
- একটি অঞ্চল নির্বাচন করুন এবং বাজি করুন

অনলাইন স্পোর্টস বেটিং - коэффициенты, বোনাস এবং লাইভ বাজি প্যারিম্যাচ

- ATP Paris
- কীভাবে প্রথম বাজি করবেন?
- বাজি কুপন কী?
- বাজি কীভাবে পরিচালনা করবেন
- বাজি কনস্ট্রাক্টর
- ম্যাচের ফলাফল - পিএসজি
- ম্যাচের ফলাফল - বায়ার্ন

- ম্যাচের ফলাফল - বার্সেলোনা
- শাখতার দোনেৎস্ক × স্পোর্টিং লিসবন
- ম্যাচের ফলাফল - স্পোর্টিং লিসবন
- ম্যাচের ফলাফল - রোমা
- ম্যাচের ফলাফল - গালাতাসারায়
- ম্যাচের ফলাফল - ইন্টার মিলান
- ম্যাচের ফলাফল - বোডো-গ্লিমট
- ম্যাচের ফলাফল - LASK
- ম্যাচের ফলাফল - রিয়াল মাদ্রিদ
- শীর্ষ খেলা
- ম্যাচের ফলাফল
- মাল্টিবেট সহজ

বিকেতে অনলাইনে টেনিসে বাজি Parimatch উজবেকিস্তান।

- প্যারিস। হার্ড
- হংকং। হার্ড
- চেন্নাই। হার্ড
- তাইপেই। হার্ড
- জোড়া। হংকং। হার্ড
- জোড়া। প্যারিস। হার্ড
- কোস্টা দো সাউইপে। ক্লে
- ব্রাতিস্লাভা-2। হার্ড
- মহিলা। ইনcheon। হার্ড। যোগ্যতা
- পুরুষ। হেরাক্লিয়ন। হার্ড
- ATP। প্যারিস। হার্ড
- আজ, 14:08
- কোয়েন্টিন আলিস
- আর্থার ফেরি
- আর্থার রিন্ডারকনেচ
- ফ্রান্সিসকো সেরুন্ডোলো
- আন্দ্রে রুবলেভ
- টমাস মার্টিন এচেভেরি
- আজ, 16:03
- স্তেফানোস সিৎসিপাস
- লের্নার তিয়েন
- আলেহান্দ্রো দাভিদোভিচ ফোকিনা
- মোইজ কুয়ামে

- ব্র্যান্ডন নাকাশিমা
- মাত্তেও বেরেত্তিনি
- আজ, 18:03
- আলেক্স মিখেলসেন
- ইরি লেহেচকা
- নোভাক জোকোভিচ
- ভালেন্তিন ভাশেরো
- টমি পল
- হলগার রুনে
- আজ, 20:03
- বেঞ্জামিন বনজি
- টেলর ফ্রিৎজ
- আজ, 22:03
- ইয়ান-লেনার্ড স্ট্রুফ
- আর্থার জে
- বেন শেলটন
- ক্যামেরন নরি
- আগামীকাল, 00:03
- ক্যাসপার রুড
- রাফায়েল হোদার
- WTA। হংকং। হার্ড
- আজ, 12:03
- সোরানা কার্স্তিয়া
- মারিয়া তিমোফেয়েভা
- ম্যাডিসন ইংলিস
- মায়া জয়েন্ট
- আজ, 14:03
- আলেকজান্দ্রা শুবলাদজে
- লিউদমিলা সামসোনোভা
- হিমেনো সাকাতসুমে
- তেরেজা ভ্যালেন্টোভা
- আজ, 14:33
- অ্যালিসিয়া পার্কস
- আলেকজান্দ্রা ইয়ালা
- আজ, 16:33
- এলেনা প্রিদানকিনা
- পাউলা বাদোসা

- আগামীকাল, 05:03
- লেইলা ফার্নান্দেজ
- সোফিয়া কেনিন
- অ্যান্টোনিয়া রুঝিচ
- আলিনা চারায়েভা
- ক্লেয়ার লিউ
- ক্যাটি বোল্টার
- WTA। চেন্নাই। হার্ড
- আজ, 11:33
- আনাস্তাসিয়া জাখারোভা
- পোলিনা ইয়াতসেঙ্কো
- জেলিন ভ্যান্ড্রোম
- কিওকা ওকামুরা
- লিন্ডা ফ্রুগভিরতোভা
- ভেরোনিকা ফালকোভস্কা
- আজ, 13:33
- জেনিস ঝেন
- ক্যাথরিন হুই
- জোডি-আনা ব্যারেজ
- বৈষ্ণবী আধকার
- ভিক্টোরিয়া মোরভায়োভা
- পোলিনা কুদেরমেতোভা
- রাদা জোলোতারেভা
- লুক্রেজিয়া স্তেফানিনি
- আজ, 15:33
- মায়া রাজেশ্বরন রেবতী
- কাতারজিনা কাভা
- মোইউকা উচিজিমা
- রেবেকা শ্রামকোভা
- আজ, 17:33
- সাহাজা ইয়ামালাপাল্লি
- সিমোনা ওয়াল্টার
- মানানচায়া সাওয়াংকায়েভ
- মাই হোনতামা
- আলেনা ফালেই
- মাগদা লিনেত্ত
- আজ, 19:33

- মেই ইয়ামাগুচি
- ঝিবেক কুলাম্বায়েভা
- ATP চ্যালেঞ্জার। তাইপেই। হার্ড
- আজ, 12:10
- জেমস ম্যাককেব
- ক্যাসিডিট সামরেই
- কোলম্যান ওং
- হুয়ান জংহাও
- আজ, 14:10
- লয়েড হ্যারিস
- ইয়োসুকে ওয়াতানুকি
- উ তুং-লিন
- হু চুন-চিয়েন
- মিলি পোলিচাক
- শো শিমাবুকুরো
- আগামীকাল, 06:03
- চার্লস ব্রুম
- লিয়াম ব্রুডি
- কার্ল-এমিল ওভারবেক
- জেং ঝুনক্সিন
- ইয়ারোস্লাভ দিয়োমিন
- আলেকজান্ডার মুলার
- হ্যারল্ড মায়ো
- পিওতর বার-বিরিউকভ
- ATP। জোড়া। প্যারিস। হার্ড
- আজ, 16:08
- মাইকেল ভেনাস/পিওতর নোউজা
- জে জে ট্রেসি/ফ্রান্সিস্কো কাব্রাল
- আন্দ্রেয়া ভাভাসোরি/সিমোনে বোলেল্লি
- ইয়াকব শ্নাইটার/মার্ক ভালনার
- রবার্ট ক্যাশ/ব্র্যান্ডন নাকাশিমা
- লুকা ভান আসশে/ভ্যালেন্টিন ভাশেরো
- আলেক্স মিশেলসেন/লের্নার তিয়েন
- কেভিন ক্রাভিৎজ/টিম পিৎস
- ATP চ্যালেঞ্জার। কোস্টা দো সাউইপে। ক্লে
- লুকাস আন্দ্রাদে দা সিলভা
- লাউতারো মিদোন

- ফিলিপ মিসোলিচ
- হুয়ান-পাবলো ভ্যারিলিয়াস
- রাফায়েল তোসেত্তো
- ফ্রাঙ্কো রোঙ্কাদেল্লি
- তিয়াগো মন্টেইরো
- লিওনার্দো স্টর্ক ফ্রাঙ্কা
- এদুয়ার্দো রিবেইরো
- লুইস গুটো মিগেল
- জোয়াও লুকাস রেইস দা সিলভা
- সান্তিয়াগো ফা রদ্রিগেস তাভেরনা
- দানিয়েল এলাই গালান
- গনসালো বুয়েনো
- আগামীকাল, 02:03
- ফাকুন্দো দিয়াস আকোস্তা
- মাতেউস পুচিনেল্লি দে আলমেইদা
- মার্কো চেক্কিনাতো
- ফ্রান্সিসকো কোমেসানা
- নিকোলাস সানচেস-ইস্কিয়েরদো
- কামিলো উগো কারাবেল্লি
- লুইস ফেলিপে মিগেল
- ইগর মারকোন্দেস
- আগামীকাল, 04:03
- তিয়াগো সিবোথ ওয়াইল্ড
- ফেলিপে মেলিগেনি রদ্রিগেস আলভেস
- WTA. জোড়া. হংকং. হার্ড
- ওয়ং হন ই ও কোডি/চিয়াং সিনয়ু
- ইংগ্রিড নিল/জুলিয়ানা ওলমোস
- ইয়ে ছিউ ইউ/থাং ছিয়ানহুই
- আদিত্য করুণারত্নে/ছিয়োক ইন শেক
- দালাইনা হিউইট/ক্যাথরিন হ্যারিসন
- মিউ কাতো/চান হাও-চিং
- মারিয়া তিমোফেয়েভা/ইয়েকাতেরিনা গর্গোদজে
- চো ই-ৎসেন/চো ই-সুয়ান
- উ ফাংসিয়েন/লি ইয়া-সিন
- ভেনাস উইলিয়ামস/সুই ইফান
- ATP চ্যালেঞ্জার. ব্রাতিস্লাভা-2. হার্ড
- মিকা ব্রুনোল্ড

- মিখায়েল ভ্রবেনস্কি
- জেরোম কিম
- লুকা পুলাঁ
- লাসলো দিয়েরে
- এদাস বুতভিলাস
- এয়েরো ভাসা
- সাশা গেইমার ভাইয়েনবুর্গ
- জোভান্নি স্পেতশি পেরিকার
- মার্তিন ক্রুমিখ
- ইউরি রোদিওনভ
- স্তেফানো ত্রাভাগ্লিয়া
- দালিবোর স্ব্রচিনা
- নরবের্ত গোম্বোশ
- শিন্তারো মোচিজুকি
- নিকোলাই বুতকভ কিয়ের
- কিমার কোপেইয়ান্স
- ইয়োনাশ ফোরেইতেক
- World Tennis. পুরুষ. ইরাকলিওন. হার্ড
- আজ, 15:03
- গাব্রিয়েল গেতু
- কার্ল ফ্রিবার্গ
- আন্দ্রেই নেদিচ
- আলেক্সান্দর রেকো
- এতিয়েন দোনে
- আলেক্সেই ক্রুতিখ
- জিল আরনো বাইই
- দিমিত্রিস আজোইদিস
- মিখেল হপ
- চেসার ক্রেতু
- নিকিতা মাশতাকভ
- লোরেনৎসো আঞ্জেলিনি
- কাই ভেহনেল্ট
- বেনিয়ামিন পিয়েত্রি
- মাইলস জনস
- জাঙ্গার নুরলানুলি
- মেনেলাওস এফস্তাথিউ
- পাভলোস ৎসিৎসিপাস

- WTA 125K. কালি. ক্লে
- হাসমিন ওর্তেন্সি
- এলিজাবেথ মান্দলিক
- এলভিনা কালিয়েভা
- ইরেন বুরিয়ো-এস্কোরিউয়েলা
- ক্যাট্রিনা স্কট
- রেনাতা সারাসুয়া
- কারোল মোনে
- মারিয়া ফেরনান্দা এরাসো গনসালেস
- মারিয়া লুরদেস কার্লে
- দেসপিনা পাপামিখাইল
- রেবেকা মাসারোভা
- আলিস তুবেইয়ো
- তামারা জিদানশেক
- বিয়াংকা ভানেসা আন্দ্রেস্কু
- সোফিয়া কোস্তুলাস
- মারিনা বাসসোলস-রিবেরা
- ইউলিয়া গ্রাবার
- লাউরা পিগোসি
- ভালেন্তিনা মেদিওরেয়াল আরিয়াস
- হুলিয়া রিয়েরা
- উজবেকিস্তানে Parimatch সাইটে টেনিস বাজি
- বুকমেকার Parimatch-এ টেনিস বাজির সুযোগ
- Parimatch লাইভ: ম্যাচ চলাকালীন টেনিস বাজি;
- ফলাফল বিশ্লেষণ করার সুযোগ;
- প্রতিযোগিতার পরিসংখ্যান!
- বেটারদের জন্য স্কুল;
- বিশ্বের শীর্ষ র‍্যাকেট ATP এবং WTA-এ থাকা বিখ্যাত টেনিস খেলোয়াড়দের অংশগ্রহণে খেলার ভিডিও সম্প্রচার;
- অনলাইন বুকমেকার অফিসের কার্যকরী মিরর, মূল রিসোর্সের ব্লক বাইপাস করার জন্য প্রয়োজনীয়, যদি আপনার অ্যাক্সেসে সমস্যা থাকে!
- বুকমেকার তার দর্শকদের জন্য কোন ধরনের টেনিস বাজি অফার করে
- অন্যান্য অনেক ক্রীড়া শাখার মতোই, বড় টেনিসের জন্য বুকমেকাররা ক্লাসিক এবং বিশেষ ধরনের বেটিং অফার করে। প্রথম গ্রুপে রয়েছে ফলাফল (প্রতিপক্ষদের একজনের জয়), পুরো ম্যাচ এবং পৃথক সেটের ফলাফলের উপর টোটাল এবং হ্যান্ডিক্যাপ। টেনিস ম্যাচের লাইনে অতিরিক্ত হ্যান্ডিক্যাপ এবং অতিরিক্ত টোটালও থাকতে পারে।
- 48 উপলব্ধ ফলাফল
- 2 উপলব্ধ ফলাফল

- ATP চ্যালেঞ্জার. তারান্তো. হার্ড. যোগ্যতা নির্ধারণ
- আজ, 13:03
- লেওনার্দো রসি
- নিকো হিপফ্ল
- লোয়ান মাসার
- ঝিগা শেষকো
- মাসিমো জুন্তা
- আদ্রিয়ান আন্দ্রেয়েভ
- তিয়াগু পেরেইরা
- পেতের মাক
- রায়ান পেনিস্টন
- মার্কাস ওয়াল্টার্স
- ইয়াকোপো ভাসামি
- মাত্তেও শাবাসি
- ATP চ্যালেঞ্জার. শার্লটসভিল. হার্ড
- আজ, 19:03
- আলাস্টার গ্রে
- ভালেন্তিন রোয়ার
- স্তেফান কোজলভ
- আন্দ্রে মার্তিন
- আজ, 21:03
- জাস্টিন বুলে
- জেফ্রি জন ভলফ
- এইডান মায়ো
- পেত্র নেস্তেরভ
- আজ, 23:03
- আন্দ্রেস সান্তামার্তা রোইগ
- ক্লেমাঁ শিদেহ
- অ্যান্ড্রু ফেন্তি
- ডারউইন ব্লাঞ্চ
- আগামীকাল, 01:03
- মার্কোস গিরন
- ডিলান ডিট্রিখ
- আগামীকাল, 03:03
- ম্যাক্স হান্স রেবার্গ
- ট্রেভর স্বাইদা
- আলেক্সিস গালার্নো

- ড্যানিয়েল মিলাভস্কি
- হ্যারি ভেন্ডেলকেন
- আন্দ্রেস আন্দ্রাদে
- জেমস কেন্ট ট্রটার
- মাইকেল ঝেং
- World Tennis. পুরুষ. পেমব্রুক. হার্ড
- আজ, 17:03
- নাথান কক্স
- জন চিন
- কিয়ান ভাকিলি
- রিচার্ড ম্যালরি
- রোহান সচদেব
- জাস্টিন রবার্টস
- কারেল অব্রিয়েল নগুনুয়ে
- ড্যানি আল বারবর
- পেদ্রো পেত্রোস্কি রোচা
- জ্যাকব ব্রুম
- মিচেল ডোবেক
- তারিক সিমন্স
- কাত্সপের শিমকোভিয়াক
- স্টিভেন স্লোকম্ব
- ড্রু ভ্যান অর্ডারলেইন
- বেন চেতেভি-উঙ্গার
- আগামীকাল, 08:03
- নোয়া শেখতার
- তোমা মার্সিয়ে
- আলভিন-নিকোলাস তুদোরিকা
- কাইপো মার্শাল
- হুয়ান সেবাস্তিয়ান ডোমিঙ্গেস কোলিয়াদো
- ম্যাট কুহার
- ভ্লাদিমির গুরেঙ্কো
- আলেক্সান্দর বারনার্ড
- জাকারি মিন্স
- গ্রে ভোলৎসকে
- World Tennis. পুরুষ. ফারগানা. হার্ড
- রোমান খারলামভ
- আমির ওমারখানভ

- আজ, 12:06
- পেতের আলাম
- এদোয়ার্দো শেরি-লিনিয়ে
- আজ, 13:06
- ক্যালভিন মুলার
- দিমিত্রি দোলঝেনকভ
- আলান জিনাতুলিন
- মুজাম্মিল মুর্তজা
- ড্যানিয়েল হাজিমে
- মাকসিম শিন
- ATP চ্যালেঞ্জার. ভিয়া-মারিয়া. ক্লে
- ওরিওল রোকা বাতাইয়া
- হুয়ান ইগনাসিও গাইয়েগো
- লোরেনৎসো গাইয়ার্দো
- রায়ান নাইবার
- লোরেনৎসো হোয়াকিন রদ্রিগেস
- ফেদেরিকো আগিলার কার্দোসো
- তিয়াগো সিগারান
- এরনান কাসানোভা
- হুয়ান এস্তেভেস
- রিও তাবাতা
- হুয়ান ম্যানুয়েল লা-সেরনা
- মাতেও দেল পিনো
- আলান মাগাদান
- ভালেরিও আবোইয়ান
- ভালেন্তিনো গ্রিপ্পো
- হেনারো আলবের্তো অলিভিয়েরি
- হুয়ান বাউতিস্তা তোরেস
- নিকোলাস ব্রুনা
- দান্তে পাগানি
- মুরকেল দেলিয়েন
- ফ্রাঙ্কো আগামেনোনে
- ইগনাসিও মোনসন
- ফেদেরিকো কোরিয়া
- ইভান দ্রেইকপ
- WTA 125K. লুয়ান্দা. হার্ড
- সোফিয়া লান্সেরে

- আঞ্জেলা ওকুতোই
- তিফানি লেমেত্র
- লামিস আলহুসেইন-আবদেল-আজিজ
- জিনা ফাইস্টেল
- লিন্ডা ক্লিমোভিচোভা
- ফ্রানৎসিস্কা ৎসিদাত
- সাদা নাহিমানা
- লাউরা বনের
- মাধুরিমা সাভান্ত
- জিয়ান ইব্রাহিম
- কসেনিয়া জাইতসেভা
- ইউস্তিনা মিকুলস্কিতে
- মায়ান লারন
- লি ৎসুংইয়ু
- আনা সোফিয়া সানচেস
- আনা ব্লিনকোভা
- ফারা হেদ্দার
- WTA. জোড়া. চেন্নাই. হার্ড
- আগামীকাল, 07:33
- সিমোনা ভাল্টার/নাইমা কারামোকো
- দিয়া রামেশ রামেশ/দিপশিকা বিনায়াগামূর্তি
- মোয়ুকা উচিজিমা/মাই হোনতামা
- আলানা স্মিথ/ভেরোনিকা ফালকোভস্কা
- পেয়াংতার্ন প্লিপুয়েচ/মোমোকো কোবোরি
- ইডেন সিলভা/ফ্রেয়া ক্রিস্টি
- রুতুজা ভোসালে/বৈষ্ণবী আদ্‌কার
- ম্যাডেলিন ব্রুকস/আমেলিয়া রাদেকি
- আগামীকাল, 08:33
- জিবেক কুলাম্বায়েভা/গাব্রিয়েলা দা সিলভা ফিক
- আঙ্কিতা রাইনা/হিরোকো কুওয়াতা
- ATP চ্যালেঞ্জার. তারান্তো. হার্ড
- কার্লো-আলবের্তো কানিয়াতো
- লোরেনৎসো জুস্তিনো
- ফিলিপ হেনিং
- কালভিন এমেরি
- সুমিত নাগাল
- জর্জি ক্রাভচেঙ্কো

- হুগো গ্রেনিয়ার
- মারভিন মোলার
- ফ্লোরাঁ বাক্স
- জানলুকা কাদেনাসো
- জে ক্লার্ক
- ফেদেরিকো বনদিওলি
- ফ্রানচেস্কো মায়েস্ত্রেল্লি
- ফ্রানচেস্কো ফোর্তি
- মাত্তেও মার্তিনো
- ইনিয়াকি মনতেস-দে লা তোরে
- মাকসিম ম্রভা
- মিকেলে রিবেচাই
- রাউল ব্রাঙ্কাচ্চো
- কিলিয়ান ফেল্ডবাউশ
- বুভাইসার গাদামাউরি
- পিয়েরলুইজি বাজিলে
- World Tennis. মহিলা. হামামাৎসু. কার্পেট
- কানন সাওয়াশিরো
- নাগিসা সুজুকি
- কারেন সুৎসুমি
- কিসা ইয়োশিওকা
- হারুনা আরাকাওয়া
- ইউজুহা নেগিশি
- দেং তিয়ানা তিয়ান
- ছেন মেং ই
- নাতসুহো আরাকাওয়া
- ইউনো কিতাহারা
- ইউকা হোসোকি
- ফুনা কোজাকি
- হিরোমি আবে
- মাইকো উতিজিমা
- হিমারি সাতো
- মিও মুশিকা
- কামনওয়ান ইয়োদফেত
- শিহো সুজিওকা
- World Tennis. মহিলা. নেউকেন. ক্লে
- আনা ভিক্তোরিয়া গোব্বি মনলিয়াউ

- কামিলা রোমেরো
- সোফিয়া মেয়াবে
- কায়রা দেলফিনা ভেগা গুদিনো
- কামিলা মার্কুস
- ফ্লোরেন্সিয়া বেলেন মোরোন
- মোরা কারোসেরা
- আলিসা দানিলোভা
- সোল আইলিন লারায়া গুইদি
- মেলিনা মারিয়া মারুকা
- আগামীকাল, 07:03
- সোফিয়া সিমোন পাদ্রস
- গাব্রিয়েলা কাভানো চো
- বের্তা বোনার্দি
- মারিয়া সোফিয়া মাদ্রিদ রোক্কা
- পিলার দা সিলভা
- ফের্নান্দা লাব্রানিয়া

নিয়ম ও শর্তাবলী

- ক্লায়েন্ট স্বয়ংক্রিয় বেটিং সফ্টওয়্যার ব্যবহার করছে;
- (i) এক বাজির আকার 1 (এক) মার্কিন ডলারের কম হতে পারবে না;
- বাজি সীমা অতিক্রম করার উদ্দেশ্যে অন্যান্য ক্লায়েন্টদের সাথে সমন্বিত বাজি;
- (i) যেখানে ক্লায়েন্ট একজন ক্রীড়াবিদ হিসেবে অংশগ্রহণ করেন; অথবা
- (b) বিশেষভাবে যুক্তিসঙ্গত হিসেবে বিবেচিত হয় সেই সন্দেহ, যা জাতীয়, আন্তর্জাতিক বা বিদেশি কোনো সংস্থা থেকে আসে, যারা ফিক্সড ম্যাচ বা ফলাফলের অন্যান্য ম্যানিপুলেশন সনাক্তকরণ, প্রতিরোধ বা মোকাবেলায় বিশেষজ্ঞ (উদাহরণস্বরূপ, Tennis Integrity Unit (TIU), Early Warning System GmbH (EWS), FederBet AISBL)।
- বাজির সীমা — নির্বাচিত সময়ের (দিন, সপ্তাহ, মাস) জন্য বাজির মোট পরিমাণের (ফলাফল নির্বিশেষে) সীমাবদ্ধতা। সীমায় পৌঁছালে, সময়কাল শেষ না হওয়া পর্যন্ত বাজি রাখার সম্ভাবনা ব্লক করা হয়;
- বাজি নিষ্পত্তি এবং বিতর্কিত ফলাফল
- বেট লিমিট

উজবেকিস্তানে Parimatch বুকমেকার-এ অনলাইনে ভলিবল বাজি।

- PlusLiga
- Efeler লিগ
- বুন্দেসলিগা 1
- এক্সট্রালিগা
- সুপারলিগা
- মহিলা. V-লিগ

- Mestaruusliiga
- V-লিগ
- মহিলা. PVL
- পোল্যান্ড. PlusLiga
- ত্রেফ্ল গদানস্ক
- কুপ্রুম স্টিলন গোজুভ
- তুরস্ক. Efeler লিগ
- ইস্তানবুল গেঞ্চলিক স্পোর
- গাজিয়ান্তেপ গেঞ্চলিক স্পোর
- জিরাত ব্যাংকাসি
- সুনগুরলু
- কোরিয়া প্রজাতন্ত্র. V-লিগ
- সুওন KEPCO
- সিউল উরি কার্ড
- কোরিয়া প্রজাতন্ত্র. মহিলা. V-লিগ
- হোয়াসং আলতোস (মহিলা)
- সুওন হুন্দাই (মহিলা)
- জার্মানি. বুন্দেসলিগা 1
- VKO বার্লিন
- ফ্রিডরিখসহাফেন
- নেটজহপার্স
- দুরেন
- ভার্নেমুন্ডে
- MTV লুডভিগসবুর্গ
- কার্লসরুহে
- রটেনবুর্গ
- ব্রাজিল. সুপারলিগা
- গোইয়াস
- মন্টি-কারমেলু
- সুজানো ভলি
- সাও জোজে দুস কাম্পোস
- রেনাতা
- চেক প্রজাতন্ত্র। এক্সট্রালিগা
- ক্লাদনো
- লভি প্রাগা
- ব্রাজিল. মহিলা. সুপারলিগা
- বারুয়েরি (মহিলা)

- সেসি ভলি বাউরু (মহিলা)
- ফিনল্যান্ড. Mestaruusliiga
- তিইকেরিত
- ওউলু
- ফিলিপাইন. মহিলা. PVL
- NHled হামেলেওনস (মহিলা)
- চোকো মুচো ফ্লাইন টাইটেনস (মহিলা)
- pmstan-এ উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য ভলিবল বাজি
- বুকমেকার pmstan সাইটে ভলিবল বাজির বিশেষত্ব
- বুকমেকার অফিসে ভলিবল বাজির ধরন
- pmstan-এর উজবেকিস্তানের ক্লায়েন্টদের জন্য প্রস্তাবিত বাজি লাইনে সর্বদা ভলিবল ইভেন্টের বিস্তৃত নির্বাচন উপলব্ধ। একই সাথে, এখানে ভলিবল বাজির সমস্ত সাধারণ ধরন উপস্থিত রয়েছে। প্রি-ম্যাচ বা অনলাইন নির্বাচন করে, বেটররা নিম্নলিখিত যেকোনো পজিশনে বাজি ধরতে পারেন:
- আউটকাম, যেখানে একটি দলের জয়ের পূর্বাভাস দিতে হবে;
- টোটাল, যেখানে ম্যাচে মোট পয়েন্টের সংখ্যা নির্ধারণ করতে হবে;
- হ্যান্ডিক্যাপ, যা ম্যাচের ফেভারিট এবং আউটসাইডারের সম্ভাবনা সমান করে;
- সেট অনুযায়ী আউটকাম, টোটাল এবং হ্যান্ডিক্যাপ, যা লাইভ বেটিংয়ের জন্য প্রাসঙ্গিক!
- অন্যান্য টোটালাইজেটরগুলির মধ্যে বাজারে pmstan কোম্পানির সুবিধা
- বুকমেকার pmstan-এ ভলিবল টোটালাইজেটর বেটরদের জন্য নিম্নলিখিত সম্ভাবনাগুলি খোলে:
- ভলিবল ইভেন্টের বিস্তৃত নির্বাচন, যার মধ্যে বিপুল সংখ্যক লাইভ ইভেন্ট রয়েছে;
- শৃঙ্খলার গুরুত্বপূর্ণ ম্যাচের ভিডিও সম্প্রচার এবং লাইন থেকে সমস্ত গেমের অনলাইন পরিসংখ্যান;
- নতুনদের জন্য শিক্ষামূলক তথ্য "বুকমেকিং স্কুল";
- সাম্প্রতিক সংবাদ;
- সমাপ্ত ইভেন্টের বিস্তারিত আর্কাইভ, যা ক্রীড়া বিশ্লেষণ পরিচালনা করতে দেয়!
- ইতালি. সিরি A2
- ইউনিয়ন নাপোলি
- ব্রেশিয়া
- এস্তোনিয়া. মহিলা. কাপ
- আজ, 19:25
- তাল্লিনা উলিকুল (মহিলা)
- তালটেক (মহিলা)
- পারি ভলি
- শোমোঁ
- শালোঁ-সুর-সোন
- কাম্ব্রে
- রেইমস 51
- সাঁ-নাজের

- আয়াচ্চো
- নারবোন
- আর্ন
- প্লেসি-রবিনসন
- কান
- ফ্রেজু
- নিস
- সাঁ-জঁ-দ'ইলিয়াক
- সেতে
- এবং অবিলম্বে ইভেন্ট নির্বাচন শুরু করুন।

Прочие сведения, предложения и интерфейс

search

- পূর্বাভাস
- সবচেয়ে জনপ্রিয়
- উয়েফা চ্যাম্পিয়ন্স লিগ। লিগ পর্যায়
- ব্রাজিল। সেরি A
- ইতালি. সিরি আ
- বার্সেলোনা - অ্যাস্টন ভিলা
- ভিয়ারিয়াল - পিএসজি
- অ্যাটলেটিকো মাদ্রিদ - বায়ার্ন
- ম্যানচেস্টার ইউনাইটেড - রোমা
- 3 Oaks
- শুগার রাশ সুপার স্ক্যাটার
- Gates of Olympus Super Scatter
- Sun of Egypt 3
- Sweet Rush Bonanza
- কেনো
- বিভাগ • বিন্ড
- Originals
- বিঙ্গো
- সার্চ ইতিহাস
- সব পরিষ্কার করুন
- Tower
- To
- কুপন

- আপনার কুপন খালি
- আরও

বিরোধ নিষ্পত্তি

- বিরোধ নিষ্পত্তি
- A. উদ্দেশ্য এবং প্রয়োগের ক্ষেত্র
- 💬 লাইভ চ্যাট: parimatch.com সাইটে চব্বিশ ঘণ্টা উপলব্ধ
- C.1. জমা দেওয়ার সময়সীমা
- গেমের ফলাফল, যুক্তি বা ফলাফলের ন্যায্যতা
- ডেটার ব্যবহার, সঞ্চয় বা সুরক্ষা
- কারিগরি ত্রুটি বা প্ল্যাটফর্মের ত্রুটি
- C.4. জমা দেওয়ার প্রক্রিয়া
- নির্দেশ করতে হবে:
- পূর্ণ নাম এবং আবাসিক ঠিকানা
- সমস্যার স্পষ্ট বিবরণ
- সমর্থনকারী নথি, স্ক্রিনশট বা প্রমাণ (যদি থাকে)
- D.1. শ্রেণীবিভাগ
- 📩 প্রাপ্তির নিশ্চিতকরণ: 2 কার্যদিবসের মধ্যে
- 🗓️ পর্যালোচনার লক্ষ্য সময়সীমা: 5 কার্যদিবসের মধ্যে
- ⏳ বর্ধিতকরণ: অতিরিক্ত পর্যালোচনার প্রয়োজন হলে 2 সপ্তাহ পর্যন্ত বাড়ানো যেতে পারে
- 📩 প্রাপ্তির নিশ্চিতকরণ: 7 ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে
- 🗓️ পর্যালোচনার লক্ষ্য সময়সীমা: 28 ক্যালেন্ডার দিনের মধ্যে
- E. চূড়ান্ত উত্তর
- স্পষ্ট ফলাফল
- সমর্থনকারী কারণ বা প্রমাণ
- পরবর্তী পদক্ষেপ, যেমন ADR-এ আবেদন করা (নিচে দেখুন)
- F. স্বাধীন ADR-এ এসকেলেশন
- অপারেটরের অবৈধ কার্যক্রমের সন্দেহ
- লঙ্ঘন প্রকাশের সাথে সম্পর্কিত প্রশ্ন
- সময়োপযোগী এবং স্বচ্ছ উত্তর পাওয়া
- বিনামূল্যে ADR প্রক্রিয়ায় অংশগ্রহণ করা
- অপারেটরের লঙ্ঘনের বিষয়ে CGA-এ রিপোর্ট করা
- সর্বদা সম্মানিত হওয়া এবং ন্যায্য আচরণ পাওয়া
- K. আইনি নিশ্চিতকরণ
- সাম্প্রতিক এবং সত্য তথ্য প্রদান করুন;
- পোর্টালে প্রোফাইলের সমস্ত বাধ্যতামূলক ক্ষেত্র পূরণ করা;
- ওয়েজার কী?

- ইমেল:
- parimatch.com
- ডাউনলোড করুন

ইন্টারফেসের বিভাগ এবং ক্যাটাগরি

- **Tower Rush, খেলার নিয়ম, ডেমো এবং সেটিংস।** সোশ্যাল মিডিয়া · বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার · আইনি তথ্য
- **ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ।** FAQ · League of Legends. World Championship · Top × Invictus Gaming · ড্রামে রক বাজান · Parimatch অনলাইন ক্যাসিনোতে ক্যাসিনো গেম · প্যারি ম্যাচ ক্যাসিনো গেম · কীভাবে খেলবেন · লাইভ ক্যাসিনো গেম · ভাগ্যের পাপড়ি অপেক্ষা করছে! · ছিপে কয়েন ধরুন · প্যারিম্যাচ অনলাইন ক্যাসিনো · অনলাইন রুলেট · Parimatch-এর প্রধান সুবিধা · প্যারিম্যাচ ক্রিপ্টো এবং বিটকয়েন ক্যাসিনো · প্যারিম্যাচ অনলাইন স্লট · বুকমেকার অফিসে ব্যাডমিন্টন বাজি কেন খেলোয়াড়দের মধ্যে এত জনপ্রিয় · বুকমেকার অফিসে বাস্কেটবল বাজি কেন খেলোয়াড়দের মধ্যে এত জনপ্রিয় · pmstan ক্লায়েন্টদের জন্য বেটিংয়ের সুবিধা: খেলোয়াড়দের জন্য সম্ভাবনা · মাসের প্রোভাইডার HACKSAW · নতুন খেলোয়াড়দের জন্য স্লট সুপারিশ · নতুন কিংবদন্তির জন্ম · সোশ্যাল মিডিয়া · বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার · টপ এক্সপ্রেস · গেম ফরম্যাট এবং অতিরিক্ত সম্ভাবনা · আইনি তথ্য
- **মোবাইল সংস্করণ, ডিভাইস এবং ভাষা।** প্যারি ম্যাচ মোবাইল অ্যাপ্লিকেশন
- **পেমেন্ট, ক্যাশ ডেস্ক, মুদ্রা এবং উত্তোলন।** 7. তহবিল উত্তোলন · প্যারিম্যাচ নো ডিপোজিট বোনাস · তহবিল উত্তোলন · অ্যাকাউন্ট রিচার্জ · প্যারি-ম্যাচে অ্যাকাউন্ট রিচার্জ এবং অর্থ উত্তোলন
- **সহায়তা, অভিযোগ এবং যোগাযোগ।** 11. অভিযোগ · যোগাযোগের অনুরোধ · সহায়তা পরিষেবা Parimatch
- **প্রচার, টুর্নামেন্ট, VIP এবং আনুগত্য।** 500% বোনাস অপেক্ষা করছে · ATP. প্যারিস. হার্ড · Parimatch বোনাস এবং প্রচার · অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস · আন্দ্রে রুবলেভ × তোমাস মার্তিন এতচেভেররি · আতলেতিকো মাদ্রিদ × বায়ার্ন · উজবেকিস্তানের নতুনদের জন্য Parimatch-এ নিবন্ধন বোনাস · pmstan-এ ব্যাডমিন্টন ম্যাচে বাজির জন্য বোনাস · Parimatch-এ বাস্কেটবল ম্যাচে বাজির জন্য বোনাস · Parimatch ক্যাসিনো বোনাস · উজবেকিস্তানের বুকমেকার অফিসের ক্লায়েন্টদের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাস · ফ্রি স্পিন সহ বোনাস · অনলাইন স্লটের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাসের ধরন · বুকমেকার অফিস Parimatch-এ বোনাস কীভাবে পাবেন · প্যারিম্যাচে বোনাস কীভাবে পাবেন · UEFA চ্যাম্পিয়ন্স লিগ. লিগ পর্ব · প্যারিম্যাচ নিবন্ধন বোনাস · প্যারিম্যাচ বোনাস এবং প্রোমোকোড · প্যারিম্যাচে স্লটে বোনাস পান · প্যারিম্যাচ স্বাগত বোনাস · বুকমেকারের আনুগত্য কর্মসূচি: প্যারিম্যাচ বোনাস · প্যারিম্যাচ প্রোমোকোড · নতুন কিংবদন্তির জন্ম · সোশ্যাল মিডিয়া · বোনাসের তুলনামূলক সারণি · সর্বোচ্চ জয়ের জন্য প্যারি ম্যাচ বোনাস ব্যবহারের কৌশল · বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার · টপ এক্সপ্রেস · স্লটের জন্য বোনাসের শর্তাবলী · নতুন খেলোয়াড়দের জন্য প্যারিম্যাচ বোনাস কী? · ওয়েজার কী? · আইনি তথ্য
- **অন্যান্য তথ্য, প্রস্তাব এবং ইন্টারফেস।** A. উদ্দেশ্য এবং প্রয়োগের ক্ষেত্র · বিরোধ নিষ্পত্তি · ওয়েজার কী?
- **নিবন্ধন, অ্যাকাউন্ট এবং পরিচয় যাচাইকরণ।** Pari Match ক্যাসিনোতে লগইন এবং নিবন্ধন · প্যারিম্যাচ: লগইন, নিবন্ধন, 2026-এ ক্রীড়া বাজি · AML/KYC নীতি · নিবন্ধন · প্যারিম্যাচ নিবন্ধন এবং লগইন · ওয়েজার কী?
- **ক্রীড়া, ই-Sports এবং নিষ্পত্তির নিয়ম।** FAQ · নিবন্ধিত বেটরদের জন্য প্যারিম্যাচের প্রচারের ধরন · প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান লাইনে বিলিয়ার্ড ক্রীড়া বাজির ধরন · ক্রিকেট ইভেন্টে পূর্বাভাসের ধরন · বুকমেকার অফিসে ভলিবল বাজির ধরন · বুকমেকার অফিস Parimatch-এ হ্যান্ডবল বাজির ধরন · MMA বাজির ধরন · ক্রীড়া বাজির ধরন এবং তাদের বৈশিষ্ট্য · pmstan সাইটে বেসবল বাজির সম্ভাবনা · বুকমেকার অফিসে বিলিয়ার্ড

বাজির সম্ভাবনা · Parimatch উজবেকিস্তানে হ্যান্ডবল বাজির সম্ভাবনা · বুকমেকার অফিসে ক্রিকেট বাজির সম্ভাবনা · বুকমেকার অফিস Parimatch-এ টেবিল টেনিস বাজির সম্ভাবনা · বুকমেকার অফিস Parimatch-এ টেনিস বাজির সম্ভাবনা · ব্যাডমিন্টন বাজির তথ্য কোথায় পাবেন? · হ্যান্ডবল বাজির তথ্য কোথায় পাবেন? · ক্রিকেট বাজির তথ্য কোথায় পাবেন? · MMA বাজির তথ্য কোথায় পাবেন? · টেবিল টেনিস বাজির তথ্য কোথায় পাবেন? · ব্যাডমিন্টনে কোথায় বাজি ধরবেন? · হ্যান্ডবলে কোথায় বাজি ধরবেন? · মার্শাল আর্টে কোথায় বাজি ধরবেন? · ক্রিকেটে কোথায় বাজি ধরবেন? · টেবিল টেনিসে কোথায় বাজি ধরবেন? · Parimatch-এ ফুটবল বাজি কীভাবে করবেন · উজবেকিস্তানে মার্শাল আর্টে কীভাবে বাজি ধরবেন? · বুকমেকার তার দর্শকদের জন্য টেবিল টেনিস বাজির কী ধরন প্রস্তাব করে · বুকমেকার তার দর্শকদের জন্য টেনিস বাজির কী ধরন প্রস্তাব করে · pmstan বেসবল প্রেমীদের জন্য কী ধরনের টোটালাইজেটর প্রস্তাব করে · ফুটবল বাজির বৈশিষ্ট্য · বুকমেকার অনলাইন অফিসে টোটালাইজেটরের বিস্তারিত বিশেষত্ব · ইন্টারনেটে আমেরিকান ফুটবলে জনপ্রিয় বাজির ধরন · প্যারিম্যাচে কেন বাজি করা উচিত · টোটালাইজেটর বাজারে বুকমেকার অফিস Parimatch-এর সুবিধা · অন্যান্য টোটালাইজেটরগুলির মধ্যে বাজারে pmstan কোম্পানির সুবিধা · Parimatch সাইটে বিলিয়ার্ডে ক্রীড়া পূর্বাভাসের সুবিধা · pmstan-এ ব্যাডমিন্টন বাজির সুবিধা · প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তানে বাস্কেটবল বাজির সুবিধা · মার্শাল আর্ট বাজির সুবিধা · বুকমেকার অফিসে বেসবল ম্যাচের পূর্বাভাস · সোশ্যাল মিডিয়া · বুকমেকার pmstan সাইটে ভলিবল বাজির বিশেষত্ব · NFL লিগে আমেরিকান ফুটবল বাজি: প্যারিম্যাচ সাইটে সম্ভাবনা · উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য প্যারিম্যাচে আমেরিকান ফুটবল বাজি · বুকমেকার অফিস pmstan সাইটে উজবেকিস্তানে ব্যাডমিন্টন বাজি · বুকমেকার প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান সাইটে উজবেকিস্তানে বাস্কেটবল বাজি · উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য pmstan-এ বেসবল বাজি · উজবেকিস্তানে প্যারিম্যাচে বিলিয়ার্ড বাজি · pmstan-এ উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য ভলিবল বাজি · উজবেকিস্তানের বেটরদের জন্য Parimatch-এ হ্যান্ডবল বাজি · বুকমেকার প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তানে মার্শাল আর্ট বাজি · উজবেকিস্তানের ক্লায়েন্টদের জন্য pmstan-এ ক্রিকেট বাজি · প্যারিম্যাচ উজবেকিস্তান সাইটে টেবিল টেনিস বাজি · উজবেকিস্তানে Parimatch সাইটে টেনিস বাজি · Parimatch উজবেকিস্তানে ফুটবল বাজি · ফুটবল বাজির কৌশল · বর্তমান এবং প্রাক্তন অংশীদার · ফুটবল বাজির ধরন · টপ ম্যাচ · ব্যাডমিন্টন পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার? · হ্যান্ডবল পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার? · মার্শাল আর্ট পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার? · ক্রিকেট পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার? · টেবিল টেনিস পূর্বাভাস সম্পর্কে কী জানা দরকার? · আইনি তথ্য

- **আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং সততা।** 13. মেধাস্বত্ব · 3. সাধারণ বিধান · 5. ওয়েবসাইটের ব্যবহার · 9. অ্যান্টি-ফ্রড নীতি · CATEGORIES OF COOKIES · CHANGES TO COOKIES POLICY · Cookie Policy · Cookies declaration · HOW TO CONTROL COOKIES · Notification about Cookies Policy Update · WHAT ARE COOKIES AND SIMILAR TECHNOLOGIES? · পরীক্ষণ পদ্ধতি এবং RNG · সাধারণ নিয়ম ও শর্তাবলী · দায়িত্বশীল খেলা · গোপনীয়তা নীতি · নিয়ম ও শর্তাবলী · ক্রীড়া নিয়ম · স্ব-বহিষ্কার · বাজির শর্তাবলী · ওয়েজার কী?

গেম কার্ড এবং ক্যাটালগ আইটেম

পৃথকযোগ্য আইটেম এবং নামের সাধারণ তালিকা। কার্ডে যেখানে পড়া যায় সেখানে শনাক্তকারী নির্দেশিত। চিত্রের ক্যাপশন পর্যবেক্ষিত নাম দেখায়।

- 3 Adventures of Alice H&W ছবি
- 3 Gems of Vegas: Super Wheel ছবি
- 3 Magic Eggs ছবি
- 3 Pots of Venice ছবি
- 3 Roaring Bells: Hold and Win ছবি

- 4 Hot Chillies ছবি
- 4 Pots of Egypt: Bonus Wheel ছবি
- 5 Frozen Charms Megaways™ ছবি
- 5 Lions Megaways 2 ছবি
- 5 Lions Megaways ছবি
- 5 Lions Reborn ছবি
- 5 Witch Pots ছবি
- 6 Jokers ছবি
- 7 Clovers of Fortune ছবি
- 777 Rush ছবি
- 777 Wheel Blitz ছবি
- 888 Gold ছবি
- Alien Invaders ছবি
- American Roulette ছবি
- Anaconda Gold ছবি
- Ancient Island Megaways ছবি
- Angel vs Sinner ছবি
- Arctic Duel ছবি
- Argonauts ছবি
- Atlantis ছবি
- Aviabom ছবি
- Aviashow ছবি
- Aviator ছবি
- Aviatrix ছবি
- Aztec Gems Megaways™ ছবি
- Aztec Powernudge ছবি
- Aztec Smash ছবি
- Aztec Treasure Hunt ছবি
- Baccarat ছবি
- Badge Blitz ছবি
- Bandit Megaways™ ছবি
- Barnyard Megahays Megaways™ ছবি
- Bear Crazy ছবি
- Bee Keeper ছবি
- BeeInfinity ছবি
- Better Barn House Bonanza ছবি
- Beware The Deep Megaways™ ছবি

- Big Bass Blast ছবি
- Big Bass Bonanza - Reel Action ছবি
- Big Bass Bonanza 1000 ছবি
- Big Bass Bonanza 3 Reeler ছবি
- Big Bass Bonanza ছবি
- Big Bass Boxing Bonus Round ছবি
- Big Bass Christmas Bash™ ছবি
- Big Bass Christmas Blast 1000 ছবি
- Big Bass Christmas – Frozen Lake ছবি
- Big Bass Day at the Races ছবি
- Big Bass Floats My Boat ছবি
- Big Bass Football Bonanza ছবি
- Big Bass Halloween 2 ছবি
- Big Bass Halloween 3 ছবি
- Big Bass Halloween Splash 1000 ছবি
- Big Bass Raceday Repeat ছবি
- Big Bass Reel Repeat ছবি
- Big Bass Return to the Races ছবি
- Big Bass Secrets of the Golden Lake ছবি
- Big Bass Splash 1000 ছবি
- Big Bass Splash ছবি
- Big Bass Trophy Catch ছবি
- Big Bass Vegas 1000 ছবি
- Big Bass Vegas Double Down Deluxe ছবি
- Big Bass Xmas Xtreme ছবি
- Big Burger Load it up with Xtra cheese ছবি
- Bigger Barn House Bonanza ছবি
- Bigger Bass Splash ছবি
- Bingo Mania ছবি
- Bizarre ছবি
- Blackjack 34 - The Club ছবি
- BlackJack ছবি
- Blade & Fangs ছবি
- Blazing Wilds Megaways ছবি
- Blitz ছবি
- Blitz Super Wheel ছবি
- Bloody Dawn ছবি

- Book of Monsters ছবি
- Bounty Hunter ছবি
- Bow of Artemis ছবি
- Brick House Bonanza ছবি
- Bubble Up! ছবি
- Bubbles ছবি
- Caishen’s Cash Pots ছবি
- Candy Blitz Bombs ছবি
- Candy Corner ছবি
- Candy Jar Cluster™ ছবি
- Candy Rush ছবি
- Captain Kraken Megaways ছবি
- Cash Show ছবি
- Cash Surge ছবি
- Castle of Fire ছবি
- Chase for Glory™ ছবি
- Cheetah Wild ছবি
- Chests of Cai Shen - Infinity ছবি
- Chests of Cai Shen 2 ছবি
- Chests of Cai Shen ছবি
- Chicken Crash ছবি
- Chicken Road 2.0 ছবি
- Chicken Route ছবি
- Chilli Heat Spicy Spins ছবি
- Club Tropicana - Happy Hour ছবি
- Code of Cairo ছবি
- Coin Flip ছবি
- Coin Strike: Hold and Win ছবি
- Congo Cash XL ছবি
- Cosmic Clusters! ছবি
- Cosmo Saga ছবি
- Coven Rising ছবি
- Crash ছবি
- Crasher ছবি
- Crazy Ex-Girlfriend ছবি
- Crazy Time ছবি
- Crown Coins ছবি

- CULT. ছবি
- Cyberheist City ছবি
- Dash ছবি
- Death Dominion ছবি
- Deep Sea Frenzy ছবি
- Demonic Dolls ছবি
- Devilicious ছবি
- Ding Dong Christmas Bells™ ছবি
- Dino Drop ছবি
- DJ Neko ছবি
- Doctor Dust ছবি
- Dr. Rock & the Riff Reactor ছবি
- Dr. Shocker ছবি
- Dragon Gold 88 ছবি
- Dragon King Hot Pots ছবি
- Dragon Pots Megaways ছবি
- Dragon Tiger Fortunes ছবি
- Duck Hunters 2 ছবি
- Duck Hunters: Happy Hour ছবি
- Duel of Night & Day ছবি
- Dwarf & Dragon ছবি
- Dynamite Diggin Doug ছবি
- Eastern Fury ছবি
- Emerald King - Wheel of Wealth ছবি
- Emotiwins ছবি
- Epic SixSixSix ছবি
- Epic Ze Zeus ছবি
- Escape the Pyramid - Fire & Ice ছবি
- Eternal diamonds ছবি
- Eternal Empress – Freeze Time ছবি
- Eye of Spartacus ছবি
- F Mines ছবি
- Fangtastic Freespins ছবি
- Fiesta Fortune ছবি
- Figoal ছবি
- Finger Lick'n Free Spins ছবি
- Fire Portals ছবি

- Fire Stampede 2 ছবি
- Fire Stampede Ultimate ছবি
- Fire Stampede™ ছবি
- Floating Dragon - Year of the Snake ছবি
- Floating Dragon New Year Festival™ ছবি
- Floating Dragon Wild Horses ছবি
- Fonzo's Feline Fortunes ছবি
- Forever Split Megaways ছবি
- Forging Wilds ছবি
- Fortune Hit'n Roll ছবি
- Fortune of Aztec ছবি
- Fortune of Giza ছবি
- Fortune of Olympus ছবি
- Freya 1000 ছবি
- Frightening Frankie ছবি
- Front Runner Odds On ছবি
- Fruit Party ছবি
- Fruity Treats ছবি
- Fury of Anubis ছবি
- Gates of Hades ছবি
- Gates of Olympus 1000™ ছবি
- Gates of Olympus 2500 ছবি
- Gates of Olympus ছবি
- Gates of Olympus POP ছবি
- Gates of Olympus Super Scatter ছবি
- Gates of Olympus Xmas 1000 ছবি
- Gates of Parimatch Super Scatter
- Gates of Parimatch Super Scatter ছবি
- Gears of Horus ছবি
- Gem Elevator ছবি
- Gem Fire Fortune ছবি
- Gem Trio ছবি
- Genie's Gem Bonanza ছবি
- Gold Party 2 - After Hours ছবি
- Golden RA ছবি
- Good Luck & Good Fortune ছবি
- Great Ghosts! ছবি

- Greedy Fortune Pig ছবি
- Hammerstorm ছবি
- Hand of Midas 2 ছবি
- Handigo ছবি
- Hangovers & Holidays ছবি
- Happy Dragon ছবি
- Happy Nets ছবি
- Harvest Moon – Grave Profits ছবি
- Haunted Crypt ছবি
- Heart of Cleopatra ছবি
- Heartbreakers ছবি
- Hearts of Venus ছবি
- Helios – Triple Sun ছবি
- Heroic Spins ছবি
- Hilo ছবি
- Hop'n Top ছবি
- Hot Fiesta ছবি
- Hot Money Slot ছবি
- Hot to Burn - 7 Deadly Free Spins ছবি
- Hot to Burn Multiplier ছবি
- Hot Tuna ছবি
- Hundreds and Thousands ছবি
- Ice Fishing ছবি
- Ice Lobster ছবি
- Ice Mints ছবি
- Idol Pop Fever ছবি
- Inca Queen ছবি
- Infinity ছবি
- Instawin ছবি
- Irish Crown ছবি
- Jackpot Blaze ছবি
- Jackpot Hunter ছবি
- Jade Legends ছবি
- Jelly Candy ছবি
- Jelly Express ছবি
- Jet Bark ছবি
- JetX ছবি

- John Hunter and Galileo's Secrets ছবি
- Joker's Jewels Hold & Spin ছবি
- Joker's Jewels Wild ছবি
- Joker's Jewels Cash ছবি
- Joker's Jewels Hot ছবি
- Joker's Revenge ছবি
- Juicy Crowns ছবি
- Juicy Fruits Multihold™ ছবি
- Jumbo Safari ছবি
- Jungle Wheel ছবি
- Killer Night ছবি
- King of Ocean ছবি
- Knife Drop ছবি
- Knights vs Barbarians ছবি
- Launch to Riches ছবি
- Lava Balls ছবি
- Le Bandit ছবি
- Le Bandit: Hold and Win ছবি
- Le Prechaun ছবি
- Le Vampire ছবি
- Limbo ছবি
- Lobster Bob's Sea Food and Win It ছবি
- Lobster House ছবি
- Lotto Boom ছবি
- Lucky Barrel Tavern ছবি
- Lucky Dice ছবি
- Lucky Dog ছবি
- Lucky Drums 88 ছবি
- Lucky Fortune Tree ছবি
- Lucky Monkey ছবি
- Lucky Mouse ছবি
- Lucky Ox ছবি
- Lucky Panda ছবি
- Lucky Phoenix ছবি
- Lucky Pots x1000 ছবি
- Lucky Streak 3 ছবি
- Lucky Tiger 1000 ছবি

- Lucky Tiger Gold ছবি
- Lucky Tiger ছবি
- Lucky's Wild Pub 2 ছবি
- Lucky’s Wild Pub ছবি
- Luxe Blackjack 4 ছবি
- Luxor of Cleopatra ছবি
- Madame Destiny Megaways ছবি
- Maestro ছবি
- Magic Dice ছবি
- Mahjong Wins Super Scatter ছবি
- Mahjong Wins Triple Pot ছবি
- Majestic Express - Gold Run ছবি
- Master Gems ছবি
- Max The Mathmagician ছবি
- Medusa's Stone ছবি
- Mermaid’s Treasure Trove ছবি
- Might of Freya Megaways™ ছবি
- Mighty Munching Melons ছবি
- Mines ছবি
- Mining Rush ছবি
- Minotaurus ছবি
- Moleionaire ছবি
- Money Stacks ছবি
- Money Stacks Megaways™ ছবি
- Mr. Thimble ছবি
- Multidiamond XXL: Spins Plus ছবি
- Mummy's Jewels 100 ছবি
- Mummy`s Jewels ছবি
- Mustang Gold Megaways ছবি
- Mystery Mice ছবি
- Mystic Wishes ছবি
- Nile Fortunes™ ছবি
- NinjaCrash ছবি
- Odds On Winner ছবি
- Olympus Wins ছবি
- Oodles of Noodles ছবি
- Opera Roulette ছবি

- Oracle of Gold ছবি
- Out of the Woods ছবি
- OUTLAW GOLD X-UNLOCK RUNNING WINS ছবি
- Outsourced ছবি
- Pandemic Rising ছবি
- Pelican Payday ছবি
- Penalty ছবি
- Penguins Christmas Party Time ছবি
- Peppe's Pepperoni Pizza Plaza ছবি
- Pig Farm ছবি
- Piggy Vault ছবি
- Play Me ছবি
- Plinko Dice ছবি
- Plinkoman ছবি
- PlinkoX ছবি
- Plushie Wins ছবি
- Pompeii Megareels Megaways™ ছবি
- Pot of Fortune ছবি
- Pulse ছবি
- Punk Rocker 3 ছবি
- Ra vs Osiris ছবি
- Raging Waterfall Megaways™ ছবি
- Red Hot Luck ছবি
- Release the Bison ছবি
- Release the Kraken Megaways™ ছবি
- Resurrecting Riches ছবি
- Revenge of Loki Megaways ছবি
- Ride The Lightning ছবি
- Ripe Rewards ছবি
- Rise of Pyramids ছবি
- Rocketon ছবি
- Rolling in Treasures ছবি
- Roulette X ছবি
- Running Sushi ছবি
- Samurai Code ছবি
- Sanatorium Secrets ছবি
- Santa's Slay ছবি

- Santa's Xmas Rush ছবি
- Savannah Legend ছবি
- Scratch Map ছবি
- Seamen ছবি
- Second Chance ছবি
- SicBo ছবি
- Six Feet Under ছবি
- Sleeping Dragon ছবি
- Sleeping Dragon Ultra Dark ছবি
- Snow Party ছবি
- Speed Roulette ছবি
- Spellmaster ছবি
- Spike
- Spike ছবি
- Starlight Princess 1000™ ছবি
- Starlight Princess Pachi ছবি
- Starlight Princess Super Scatter ছবি
- Starlight Wins ছবি
- Steamin’ Reels ছবি
- Strawberry Cocktail ছবি
- Sugar Rush 1000 ছবি
- Sugar Rush ছবি
- শুগার রাশ সুপার স্ক্যাটার
- Sugar Rush Super Scatter ছবি
- Sugar Rush Xmas™ ছবি
- Sugar Supreme Powernudge™ ছবি
- Sumo Supreme Megaways ছবি
- Sunnydaze Asylum ছবি
- Super Gummy Strike ছবি
- Super Serge ছবি
- Super Tiki Strike ছবি
- Sweet Bonanza 1000 ছবি
- Sweet Bonanza 2500 ছবি
- Sweet Bonanza CandyLand ছবি
- Sweet Bonanza ছবি
- Sweet Bonanza Pop ছবি
- Sweet Bonanza Super Scatter ছবি

- Sweet Bonanza Xmas ছবি
- Sweet Burst ছবি
- Sweet Craze ছবি
- Sweet Loot ছবি
- Sweet Rush Bonanza ছবি
- Temple Guardians ছবি
- The Alter Ego ছবি
- The Big Dawgs ছবি
- The Big Dog House ছবি
- The Dog House - Dog or Alive ছবি
- The Dog House - Muttley Crew ছবি
- The Dog House ছবি
- The Dog House Megaways 1000 ছবি
- The Dog House Megaways ছবি
- The Dog House – Royal Hunt ছবি
- The Jade Path Hold & Win ছবি
- The Wild Gang™ ছবি
- Thunder Coins XXL: Booster Cells ছবি
- Timber Stacks™ ছবি
- Tiny Toads ছবি
- Totem ছবি
- Tower Rush
- Tower Rush 2
- Tower Rush 2 ছবি
- Tower Rush ছবি
- Treasures of Osiris ছবি
- Trees of Treasure ছবি
- Triple Hop Pots ছবি
- Triple Pot Diamond ছবি
- Triple Pot Gold ছবি
- Triple Pot Plinko - Hercules ছবি
- True Grit Redemption 2 ছবি
- Turbo Mines ছবি
- Tut's Treasure Tower ছবি
- Vampy Party ছবি
- VITUSS BRITVA 2: PHOENIX REBORN ছবি
- Volcano Goddess ছবি

- Voodoo Coins ছবি
- Waves of Poseidon ছবি
- Wealthy Frog ছবি
- Wheel ছবি
- Wheel of Happiness ছবি
- Wheel O' Gold ছবি
- Wicked Grin ছবি
- Wild Skullz ছবি
- Wild West Gold Blazing Bounty ছবি
- Wild West Gold ছবি
- Wild Wild Joker ছবি
- Wild Wild Pearls ছবি
- Wild Wild Riches Returns ছবি
- Wild Wildebeest Wins ছবি
- Wildies ছবি
- WinGo ছবি
- Wisdom of Athena 1000 ছবি
- Wisdom of Athena 1000 Xmas ছবি
- Witch Heart Megaways ছবি
- Wolf Gold 4 Pack ছবি
- Wonders of Aztec ছবি
- Year of the Dragon King ছবি
- Yeti Quest ছবি
- You Can Piggy Bank On It ছবি
- Zeus vs Hades - Gods of War™ ছবি
- Zeus vs Hades – Gods of War 250 ছবি
- Zeus vs Typhon ছবি
- Zombie School Megaways ছবি
- Zones ছবি

শর্তাবলী, প্যারামিটার এবং পর্যবেক্ষণের সারণী

Париматч প্রোমোকোড ▶ সাম্প্রতিক বোনাস অফার। পেমেন্ট, ক্যাশ ডেস্ক, মুদ্রা এবং উত্তোলন।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5	ফিল্ড 6
বোনাসের ধরন	শতাংশ / মান	সর্বোচ্চ পরিমাণ	ন্যূনতম ডিপোজিট	ওয়েজার	মেয়াদ

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5	ফিল্ড 6
ওয়েলকাম-বোনাস (ক্যাসিনো / স্পোর্টস)	ক্যাসিনো: 200% পর্যন্ত স্পোর্টস: 100% পর্যন্ত	মধ্যম–উচ্চ	নিম্ন–মধ্যম	স্পোর্টস: x15 ক্যাসিনো: x35	7 দিন
ফ্রিস্পিন	15–200 ফ্রিস্পিন	প্রযোজ্য নয়	নিম্ন	x15–x25	~3 দিন
ক্যাশব্যাক	10–35%	নিম্ন–মধ্যম	মধ্যম	প্রচারের উপর নির্ভর করে	~3 দিন
রিলোড-বোনাস (শুধুমাত্র VIP)	25–75%	নিম্ন–মধ্যম	নিম্ন	x25–x35	7–14 দিন
ডিপোজিট ছাড়া বোনাস	অনিয়মিতভাবে দেওয়া হয়	অত্যন্ত নিম্ন	ডিপোজিট ছাড়া	—	—

Париматч(Пари матч) ▶ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক এবং ক্যাসিনো। ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2
প্যারামিটার	বিশদ
প্রতিষ্ঠার বছর	1994
দেশের সংখ্যা	15+
খেলার ধরন	30+
ক্যাসিনোতে গেম	5 000 এর বেশি
পেমেন্ট পদ্ধতি	100+
সহায়তা	24/7

Париматч(Пари матч) ▶ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক এবং ক্যাসিনো। ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2
বিভাগ	বিবরণ
স্লট	Parimatch ক্লাসিক স্লট এবং ভিডিও স্লট, প্রগ্রেসিভ জ্যাকপট
লাইভ ক্যাসিনো	HD এ লাইভ ডিলারদের সাথে ব্ল্যাকজ্যাক, রুলেট, ব্যাকারেট
রুলেট	ইউরোপীয়, আমেরিকান, ডিলার সহ বৈকল্পিক
ব্ল্যাকজ্যাক	বিভিন্ন বাজি সীমা সহ অসংখ্য লাইভ টেবিল
পোকার	ভিডিও পোকার এবং কার্ড টেবিল
দ্রুত গেম	ক্র্যাশ গেম, তাৎক্ষণিক ফলাফল সহ মিনি-গেম

Париматч(Пари матч) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক এবং ক্যাসিনো। ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3
পদ্ধতি	সময়সীমা	সর্বনিম্ন
ব্যাংক কার্ড Visa/Mastercard	3 দিন পর্যন্ত	$30
ইলেকট্রনিক ওয়ালেট	1 মিনিট থেকে	সিস্টেমের উপর নির্ভর করে
ক্রিপ্টোকারেন্সি	5 মিনিট থেকে	কয়েনের উপর নির্ভর করে

Париматч(Пари матч) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক এবং ক্যাসিনো। ক্যাটালগ, প্রোভাইডার এবং গেম বিভাগ।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2
চ্যানেল	বিবরণ
ইমেইল	বিস্তারিত অনুরোধ এবং নথি সংযুক্ত করার জন্য
Telegram / সোশ্যাল মিডিয়া	বিজ্ঞপ্তি এবং প্রচারের জন্য অফিসিয়াল চ্যানেল

কুকি নীতি। আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং সততা।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5
№	গ্রুপ	আইডি	সময়কাল	বিবরণ
1.	প্রয়োজনীয়	datadome	1 বছর	এটি Force24 দ্বারা সেট করা একটি সুরক্ষা কুকি যা BOTS এবং ক্ষতিকারক ট্র্যাফিক সনাক্ত করে।
2.	প্রয়োজনীয়	hash	কখনই না	প্রতারণা-বিরোধী প্যারামিটার
3.	প্রয়োজনীয়	dhash	1 বছর	প্রতারণা-বিরোধী প্যারামিটার
4.	প্রয়োজনীয়	bdata	8 ঘণ্টা 11 মিনিট	প্রতারণা-বিরোধী প্যারামিটার
5.	প্রয়োজনীয়	BETBOOK_LANGUAGE	সেশন	এই কুকিটি UI ভাষা কনফিগার করার সময় ব্যবহৃত হয়। এটি উইজেট এবং অন্যান্য ডায়ালগের জন্য ব্যবহৃত ভাষাগুলি পরিচালনা করার বিভিন্ন উপায় প্রদান করে।
6.	কার্যকরী	entrance_url	1 দিন	এই কুকিতে কোম্পানির ওয়েবসাইট পৃষ্ঠার URL বা ল্যান্ডিং পৃষ্ঠা থাকে যা একজন ব্যবহারকারী প্রথমবার সাইটে প্রবেশ করার সময় প্রবেশ করেছিলেন।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5
7.	কার্যকরী	org	3 দিন	কুকিটি সেট করা হয় যখন ব্যবহারকারীর ভিজিট অর্গানিক ছিল (মানটি direct হতে পারে - যখন সার্চ স্ট্রিংয়ে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না এবং রেফারারের কোনো মান থাকে না, search - যখন সার্চ স্ট্রিংয়ে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না এবং sourceUrl-এ SE ঠিকানা সম্বলিত মান থাকে, unknown - যখন সার্চে কোনো adtag, qtag, stag বা btag প্যারামিটার থাকে না, একটি sourceUrl থাকে কিন্তু এর মান SE ঠিকানা থেকে আলাদা)।
8.	কার্যকরী	org_t	3 দিন	এই কুকিটি org কুকি সেট হওয়ার টাইমস্ট্যাম্প সংরক্ষণ করে।
9.	কার্যকরী	PARISESSID	সেশন	সেশন ID কুকিতে এমন তথ্য থাকে যা একটি অস্থায়ী মেমরি অবস্থানে সংরক্ষিত থাকে যা সেশন শেষ হওয়ার পরে মুছে ফেলা হয়। এই কুকিটি ব্যবহারকারীর ইনপুটের মতো তথ্য সংরক্ষণ করে এবং ওয়েবসাইটের মধ্যে ব্যবহারকারীর চলাচল ট্র্যাক করে।
10.	কার্যকরী	fuid	1 বছর 1 মাস 4 দিন	FairPlay ব্যবহারকারী আইডি কুকি
11.	কার্যকরী	_hjAbsoluteSessionInProgress	29 মিনিট	Hotjar এই কুকিটি ব্যবহারকারীর প্রথম পৃষ্ঠাদর্শন সেশন সনাক্ত করতে সেট করে, যা কুকি দ্বারা সেট করা একটি True/False ফ্ল্যাগ।
12.	বিশ্লেষণ	_sp_ses.*	29 মিনিট	Snowplow এই কুকিটি ব্যবহারকারীর তথ্য সংরক্ষণ করতে সেট করে যা ব্যবহারকারী প্রথমবার সাইট পরিদর্শন করার সময় তৈরি হয় এবং পরবর্তী পরিদর্শনে আপডেট হয়।
13.	বিশ্লেষণ	_sp_id.*	1 বছর 1 মাস 4 দিন	Snowplow এই কুকিটি ব্যবহারকারীর তথ্য সংরক্ষণ করতে সেট করে যা ব্যবহারকারী প্রথমবার সাইট পরিদর্শন করার সময় তৈরি হয় এবং পরবর্তী পরিদর্শনে আপডেট হয়।
14.	বিশ্লেষণ	_omappvp	1 বছর 1 মাস 4 দিন	_omappvp কুকিটি নতুন এবং প্রত্যাবর্তনকারী ব্যবহারকারীদের পার্থক্য করতে সেট করা হয় এবং _omappvs কুকির সাথে একত্রে ব্যবহৃত হয়।
15.	বিশ্লেষণ	_omappvs	19 মিনিট	_omappvs কুকিটি, _omappvp কুকির সাথে একত্রে ব্যবহৃত হয়ে, দর্শনার্থী আগে ওয়েবসাইটটি পরিদর্শন করেছেন কিনা বা তিনি নতুন দর্শনার্থী কিনা তা নির্ধারণ করতে ব্যবহৃত হয়।
16.	বিশ্লেষণ	*ga**	1 বছর 1 মাস 4 দিন	Google Analytics পৃষ্ঠাদর্শন সংরক্ষণ এবং গণনা করতে এই কুকিটি সেট করে।
17.	বিশ্লেষণ	_ga	1 বছর 1 মাস 4 দিন	Google Analytics দর্শনার্থী, সেশন এবং প্রচারাভিযানের ডেটা গণনা করতে এবং সাইটের বিশ্লেষণ প্রতিবেদনের জন্য সাইটের ব্যবহার ট্র্যাক করতে এই কুকিটি সেট করে। কুকিটি বেনামে তথ্য সংরক্ষণ করে এবং অনন্য দর্শনার্থীদের চিনতে একটি এলোমেলোভাবে উত্পন্ন নম্বর বরাদ্দ করে।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5
18.	বিশ্লেষণ	*hjSessionUser**	1 বছর	Hotjar এই কুকিটি সেট করে যাতে একই সাইটে পরবর্তী ভিজিটের ডেটা একই ব্যবহারকারী ID-এর জন্য দায়ী করা হয়, যা Hotjar ব্যবহারকারী ID-এ থাকে, যা সেই সাইটের জন্য অনন্য।
19.	বিশ্লেষণ	_hjFirstSeen	29 মিনিট	Hotjar নতুন ব্যবহারকারীর প্রথম সেশন সনাক্ত করতে এই কুকিটি সেট করে। এটি সত্য/মিথ্যা মান সংরক্ষণ করে, যা নির্দেশ করে যে এটি প্রথমবার Hotjar এই ব্যবহারকারীকে দেখেছে কিনা।
20.	বিশ্লেষণ	*hjSession**	29 মিনিট	Hotjar এই কুকিটি সেট করে যাতে একই সাইটে পরবর্তী ভিজিটের ডেটা একই ব্যবহারকারী ID-এর জন্য দায়ী করা হয়, যা Hotjar ব্যবহারকারী ID-এ থাকে, যা সেই সাইটের জন্য অনন্য।
21.	বিশ্লেষণ	_gasid	সেশন	বর্তমান ব্যবহারকারীর সেশন ID প্যারামিটার ধারণ করে, যা ga কুকি আরম্ভ করার পরে ব্যবহৃত হয়।
22.	বিশ্লেষণ	_hjIncludedInSessionSample_1831391	1 মিনিট	এই কুকিটি আমাদের সাইটের ট্র্যাফিক এবং বিশ্লেষণ পর্যবেক্ষণ করতে সহায়তা করে

ক্রীড়া নিয়মাবলী। আইনি শর্তাবলী, সীমাবদ্ধতা এবং সততা।

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5
বাজার	T10	T20	একদিনের	টেস্ট
ছয়	13	12	8	8
চার	17	26	42	117
পঞ্চাশ	2	2	3	8
শত	0	0	1	3
উইকেট	9	12	14	33
রান-আউট	1	1	1	1
ডাক	1	1	2	4
রান	-	325	465	-
ক্যাচ	-	12	-	-
ফিল্ডারদের ক্যাচ	-	8	-	-
কিপারের ক্যাচ	-	2	-	-
ক্যাচ এবং বোল্ড	-	0	-	-
স্টাম্পড	-	0	-	-

ফিল্ড 1	ফিল্ড 2	ফিল্ড 3	ফিল্ড 4	ফিল্ড 5
বোল্ড	-	3	-	-
LBW	-	0	-	-
আউট	-	0	-	-
আহত হয়ে প্রস্থান	-	0	-	-
হিট উইকেট	-	0	-	-

স্ক্রিনশট থেকে অতিরিক্ত পর্যবেক্ষণ

স্ক্রিনের প্রেক্ষাপটসহ পঠনযোগ্য লেবেল এবং শর্তাবলীর অংশ সংরক্ষিত। পরিমাণ, সময়সীমা এবং কোঅফিসিয়েন্টের চিহ্নগুলো মূল শর্তাবলীর সাথে মিলিয়ে নেওয়া হয়েছে। নিয়ন্ত্রণমূলক দৃশ্য পাঠ 7 বিভাগে দেওয়া হয়েছে।

নিয়ম, ইন্টারফেস এবং প্রস্তাব।

- **দ্রুত খেলা Tower Rush 2 ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▶ টাকার বাজি।** Burst গেম / Galaxsys / Tower Rush 2
- **pm-76.com।** মেয়াদের মাঝামাঝি? · 3। তহবিল স্থানান্তর করুন: আপনার ক্রিপ্টো ওয়ালেট বা এক্সচেঞ্জে (Binance, Trust Wallet) «উত্তোলন»/«পাঠান» ক্লিক করুন, পছন্দসই কয়েন নির্বাচন করুন, ··নেটওয়ার্ক মিল: আপনার ওয়ালেটে নেটওয়ার্ক (যেমন, TRC20, ERC20) ডিপোজিট পৃষ্ঠার নেটওয়ার্কের সাথে হুবহু মিলতে হবে। ভুল = তহবিল হারানো। · নিরাপত্তা: কখনই এবং কাউকেও আপনার কার্ডের সম্পূর্ণ তথ্য (CVV-কোড, পিন-কোড বা পাসওয়ার্ড) দেবেন না। ডিপোজিট নিশ্চিত করার জন্য পরিষেবার কাছে · বিকল্প A: যদি আপনি কার্ড বা P2P দিয়ে টপ-আপ করেছিলেন · আপনি ÚSD-ওয়ালেট থেকে BTC-ওয়ালেটে টাকা স্থানান্তর করতে পারবেন না। নতুন মুদ্রায় খেলতে হলে অবশ্যই আলাদাভাবে টপ-আপ করতে হবে ঠিক · আপনি ÚSD-ওয়ালেট থেকে BTC-ওয়ালেটে টাকা স্থানান্তর করতে পারবেন না। নতুন মুদ্রায় খেলতে হলে অবশ্যই আলাদাভাবে টপ-আপ করতে হবে ঠিক · কোন মুদ্রায় বাজি ধরবেন, অ্যাকাউন্টে টপ-আপ করবেন এবং জয়ী অর্থ উত্তোলন করবেন তা আপনি নিজেই নির্ধারণ করেন। · ব্যালান্সের স্বাধীনতা: আপনার ওয়ালেটগুলো কোনোভাবেই একে অপরের সাথে সংযুক্ত নয়। যদি আপনি BTC-এ ব্যালান্স টপ-আপ করেন, তহবিল শুধুমাত্র BTC-এ উপলব্ধ থাকবে · কিছু মুদ্রার নিজস্ব টপ-আপ বিকল্প রয়েছে (যেমন, INR, UZS, KRW, CAD)। টপ-আপ পৃষ্ঠার নির্দেশাবলী মেনে চলুন, · 3। তথ্য লিখুন: কার্ড নম্বর, মেয়াদ, CVV-কোড এবং মালিকের নাম/পদবি ল্যাটিন অক্ষরে। · সহায়তার জন্য শুধুমাত্র লেনদেনের রসিদ বা ট্রানজ্যাকশন হ্যাশ প্রয়োজন। · বর্তমানে ওয়েজার শুধুমাত্র কিছু Welcoтe-বোনাসে আছে, বাকি সব প্রোমোশন ওয়েজার ছাড়া।
- **গোপনীয়তা নীতি।** (Payment Card Industry Data Security Standard). · আমাদের অনলাইন সহায়তা অথবা support@paritatch.com-এ ইমেল পাঠান। আমরা খুশি হব · আমাদের অনলাইন সহায়তা অথবা sирport@parimatch.com-এ ইমেল পাঠান। আমরা খুশি হব
- **পরীক্ষার পদ্ধতি এবং আরএনজি।** support@parimatch.com অথবা ওয়েবসাইটের যোগাযোগ ফর্ম ব্যবহার করুন · sирport@paritatch.com অথবা ওয়েবসাইটের যোগাযোগ ফর্ম ব্যবহার করুন
- **বিরোধ নিষ্পত্তি।** B. সহায়তা পরিষেবার সাথে প্রাথমিক যোগাযোগ · C.1। জমা দেওয়ার সময়সীমা
- **স্ব-বহিষ্কার।** কর্মীদের দ্বারা। এই ব্যক্তিদের সাথে আমাদের গ্রাহক সহায়তা পরিষেবা যোগাযোগ করে যাতে

- **অ্যাকাউন্ট এবং বোনাস।** সাইটের সমস্ত বোনাস এবং/অথবা অফার শুধুমাত্র খেলার জন্য ব্যবহার করা যেতে পারে এবং বোনাস প্রচারের নির্ধারিত শর্তাবলী পূরণ না করে হস্তান্তর বা পরিশোধ করা যাবে না। · প্রোমোশন, বোনাস এবং বিশেষ অফার সম্পর্কিত যা
- **Parimatch ক্যাসিনোতে আসল টাকার স্লট মেশিন।** 7 DEADLY FREESPINS
- **Париматч প্রোমোকোড ▻ সাম্প্রতিক বোনাস অফার।** VIP-বোনাস, বর্ধিত ক্যাশব্যাক এবং এক্সক্লুসিভ মূল্যায়ন করতে লগইন করুন
- **AML/KYC নীতি।** AML/KYC নীতি, যার অর্থ Anti-Money Laundering (মানি লন্ডারিং প্রতিরোধ) · AML/KYC নীতি, যার অর্থ Anti-Money Laundering (মানি লন্ডারিং প্রতিরোধ)

পাঠযোগ্য নাম এবং ক্যাপশন।

- **দ্রুত খেলা Tower Rush ক্যাসিনোতে Parimatch জার্মানি ▻ টাকার বাজি।** LINK MAN
- **pm-76.com।** BB BetBoom Team · Code Arena WebDev AI শেষে · Counter-Strike. IEM Beijing. খেলোয়াড়দের দ্বৈরথ। হত্যা… · Counter-Strike. IEM Beijing. খেলোয়াড়দের দ্বৈরথ। হত্যা… · Dancing With The Stars S35: বাদ · MOUZ - BetBoc · জানুয়ারির শেষে N°1? (Style Control On) · Text Arena Math AI জানুয়ারির শেষে? · You Seem Pretty Sad for a Girl S… · «The One About Matthew Perr… · পরবর্তী Claude Opus (5.6+) হবে · IPO বন্ধ · আমেরিকান Apple App Store 6 · Multiwallet সিস্টেমের ভিতরে ব্যালান্সের মধ্যে সরাসরি তহবিল স্থানান্তর নেই। · ক্রিপ্টো 15 মিনিট পর্যন্ত পরিশোধিত হয়। অনুরোধের অবস্থা «লেনদেনের ইতিহাসে» পরীক্ষা করা যায়। যদি পেমেন্ট বিলম্বিত হয় – · ক্রিপ্টো 15 মিনিট পর্যন্ত পরিশোধিত হয়। অনুরোধের অবস্থা «লেনদেনের ইতিহাসে» পরীক্ষা করা যায়। যদি পেমেন্ট বিলম্বিত হয় - · ক্রিপ্টো 15 মিনিট পর্যন্ত পরিশোধিত হয়। অনুরোধের অবস্থা «লেনদেনের ইতিহাসে» পরীক্ষা করা যায়। যদি পেমেন্ট বিলম্বিত হয় - · ক্রিপ্টো 15 মিনিট পর্যন্ত পরিশোধিত হয়। অনুরোধের অবস্থা «লেনদেনের ইতিহাসে» পরীক্ষা করা যায়। যদি পেমেন্ট বিলম্বিত হয় – · ক্যাসিনোতে খেলার জন্য BTC ওয়ালেটে স্যুইচ করুন। · · P2P ব্যাংক স্থানান্তর: 30–60 মিনিট পর্যন্ত। · Multiwallet সিস্টেমের ভিতরে ব্যালান্সের মধ্যে সরাসরি তহবিল স্থানান্তর নেই। · P2P ব্যাংক স্থানান্তর: কয়েক সেকেন্ড থেকে 30 মিনিট পর্যন্ত। · অ্যারিজোনার নিয়ম
- **Parimatch ক্যাসিনোতে আসল টাকার স্লট মেশিন।** LINKED AWARDS · ODDS CN · TRIPLE HO
- **অনলাইনে দায়িত্বশীল জুয়া Parimatch।** খেলোয়াড়দের বয়স সম্পর্কে তথ্য প্রদান এবং স্থগিত করার অধিকার রাখি · খেলোয়াড়রা জুয়াকে ক্ষতিহীন বিনোদন হিসেবে দেখেন, কিছু ব্যক্তির জন্য এটি · জুয়া আসক্তিতে ভুগছেন বা যাদের অধীনে রয়েছে এমন খেলোয়াড়দের সাথে ব্যবসায়িক সম্পর্ক চালিয়ে যায় না
- **Париматч ক্রিপ্টো ক্যাসিনো ▻ বিটকয়েন দিয়ে সেরা ক্যাসিনো গেম খেলুন।** PARIMATCH CRYPTO
- **Париматч(Пари матч) ▻ ক্রিপ্টো স্পোর্টসবুক এবং ক্যাসিনো।** 99.99 USDT ডিপো
- **গোপনীয়তা নীতি।** 4। খেলোয়াড়দের নিউজলেটার থেকে বিরত থাকার অধিকার রয়েছে। এর জন্য অনলাইন সহায়তা পরিষেবার সাথে যোগাযোগ করতে হবে · 5। আপনার জয় এবং পেমেন্ট সম্পর্কে তথ্যও কঠোরভাবে গোপনীয় এবং সংরক্ষিত থাকে · 3। আমরা স্প্যামবিরোধী নীতি মেনে চলি। আমাদের খেলোয়াড়দের পাঠানো সমস্ত চিঠি সম্পর্কিত
- **ক্রীড়া নিয়মাবলী।** অংশগ্রহণকারীরা দল, স্বতন্ত্র খেলোয়াড় বা জোড়া হতে পারে; সময়ের অংশগুলি হতে পারে
- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে বাস্কেটবল বাজি..** লবি •লাইভ প্রিম্যাচ Esports
- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে বেসবল বাজি..** লবি •লাইভ প্রিম্যাচ Esports
- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে ক্রিকেট বাজি..** লবি•লাইভ প্রিম্যাচ Esports · শ্রীলঙ্কা। MCA Super Premier League

- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে টেবিল টেনিস বাজি..** লবি •লাইভ প্রিম্যাচ Esports · Al Table Tennis Prague
- **বিসি Parimatch-এ অনলাইনে ফুটবল বাজি – লাভজনক коэффициент এবং লাইভ বাজি।** লবি •লাইভ প্রিম্যাচ Esports
- **Париматч প্রোমোকোড ▶ সাম্প্রতিক বোনাস অফার।** VIP-CTATYC · 5 000 USDT পর্যন্ত · 2 000 USDT পর্যন্ত
- **অনলাইন ক্রীড়া বাজি - коэффициент, বোনাস এবং লাইভ বাজি Париматч।** Bet Builder 2। · Bet Builder 2.78 · Bet Builder 3.74 · Bet Builder 3.95
- **অনুসন্ধান।** Gates of Olympus Super Sca.
- **বিরোধ নিষ্পত্তি।** লাইভ চ্যাট: paritatch.com সাইটে চব্বিশ ঘণ্টা উপলব্ধ · লাইভ চ্যাট: paritatch.com সাইটে চব্বিশ ঘণ্টা উপলব্ধ · —লাইভ চ্যাট: paritatch.cor সাইটে চব্বিশ ঘণ্টা উপলব্ধ
- **AML/KYC নীতি।** গ্রাহকদের পরিচয় নিশ্চিত করার জন্য নির্দিষ্ট নথি প্রদান করতে হবে, · অপরাধমূলকভাবে প্রাপ্ত এবং সন্ত্রাসবাদে অর্থায়ন। বিভাগ পরীক্ষা করে · কোম্পানির নীতি এবং নির্ধারিত নিয়ম অনুসরণ করতে সম্মত হন।
- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে আমেরিকান ফুটবল বাজি..** Suиper Bowl 2026/27 বিজয়ী। ফলাফল · Super Bowl 2026/27 বিজয়ী। ফলাফল
- **বিসি Parimatch উজবেকিস্তানে অনলাইনে মিশ্র মার্শাল আর্ট বাজি..** Mup. Extreme Fighting Championship
- **নিয়ম ও শর্তাবলী।** 1.1। এই নিয়ম ও শর্তাবলীতে (এর পরে – «নিয়ম» বা «T&C») বড় হাতের শব্দ এবং

প্রচার এবং সংখ্যাসূচক লেবেল।

- **pm-76.com।** You Seem Pretty Sad for a Girl S. 45%

ক্যাশ ডেস্ক এবং হিসাব-নিকাশ।

- **pm-76.com।** 3। ওয়েজার: ডিপোজিটের পরিমাণ থেকে 100% বাজি ধরতে হবে (রিফান্ড এবং Cash Out গণনা করা হয় না)। · 3। ওয়েজার: ডিপোজিটের পরিমাণ থেকে 100% বাজি ধরতে হবে (রিফান্ড এবং Cash Out গণনা করা হয় না)। · যদি খেলোয়াড় ওয়েজার x25 শর্তসহ প্রোমোশনে 100$ ডিপোজিট করেন (যেমন, "Casino boиus 200%")

OP-05। Parimatch — অর্থের পথ

আমি OP-05-A অ্যাকাউন্ট ব্যবহার করেছি, GEO **বাংলাদেশ** সহ, একই GEO এর ব্যক্তিগত পেমেন্ট অ্যাকাউন্ট এবং মুদ্রা **BDT**। খেলা — **Tower Rush original, Galaxsys**, আর্থিক কনফিগারেশন **TR-BDT-OP-05**, RTP **96,65%**, একটি টাওয়ারের ক্যাপ **105 000,00 BDT**। পরিবেশ: iPhone15 Pro / iOS18.6.3 / Safari18.6.3। নিবন্ধন — ইমেইল, নিশ্চিতকরণ — ইমেইল; নিবন্ধনে এবং জমায় নতুন নথি চাওয়া হয়নি। প্রথম উত্তোলনে নতুন নথি চাওয়া হয়নি; ওয়ালেটের পরিচয় অ্যাকাউন্টের সাথে মিলেছে। এটি ভবিষ্যতের KYC বাতিল নয়। প্রাথমিক cash/bonus/locked/pending ছিল 0,00/0,00/0,00/0,00 BDT। আমি Welcome সক্রিয় করিনি, bonus=0,00 BDT; আলাদা প্রদর্শনী অফারগুলি তাদের কার্ডে রয়ে গেছে।

ক্যাশের শর্ত	জমা	বাহ্যিক উত্তোলন
এই পরিস্থিতিতে পদ্ধতি	bKash	bKash
নির্বাচিত পদ্ধতি	bKash	bKash
মুদ্রা/নেটওয়ার্ক	BDT / ব্লকচেইন ছাড়া	BDT / ব্লকচেইন ছাড়া
সর্বনিম্ন	100,00 BDT	500,00 BDT
এক লেনদেনের সর্বোচ্চ	25 000,00 BDT	25 000,00 BDT
পর্যায়ক্রমিক সীমা	একটি সক্রিয় পেমেন্ট আবেদন	50 000,00 BDT/দিন; 200 000,00 BDT/সপ্তাহ; 600 000,00 BDT/মাস
লেনদেনের আগে ইতিমধ্যে ব্যবহৃত	0,00 BDT	0,00 BDT
বাহ্যিক উত্তোলনের আগে প্রয়োজন	নিজ মালিকের অর্থ	সমস্ত বাজি settled; cash-T≥D; সক্রিয় bonus/pending নেই

আমি ক্যাশ খুলেছি, bKash বেছে নিয়েছি, মুদ্রা যাচাই করেছি এবং **OP-05-D** আবেদন তৈরি করেছি। 08.11.2026 09:10:00 UTC+06:00 এ আমি **2 160,00 BDT** পাঠিয়েছি। জমার জন্য ক্যাসিনো ফি 0,00 BDT; পাঠানোর অতিরিক্ত বহিরাগত ফি **0,00 BDT**, ভিত্তি — পাঠানো 2 160,00 BDT; প্রদানকারীর সম্পূর্ণ ডেবিট **2 160,00 BDT**। কোনো রূপান্তর নেই,1 BDT=1 BDT। 08.11.2026 09:13:53 UTC+06:00 এ cash-এ জমা হয়েছে **2 160,00 BDT**, এরপর ব্যালেন্স হয়েছে 2 160,00 BDT, bonus/locked/pending0,00 BDT। জমার ব্যবধান 233 s। আমি original Tower Rush খুলেছি, বাজি **270,00 BDT** নির্ধারণ করেছি এবং ম্যানুয়ালি Build/Cashout সম্পন্ন করেছি; নিশ্চিত ফলাফল নিচে দেওয়া হয়েছে।

চক্র / সময় UTC+06	বাজি BDT	debit-এর পরে BDT	ফলাফল ×বাজি	Gross BDT	gross-এর পরে BDT	ইভেন্ট
OP-05-R01 / 09:14:53	270,00	1 890,00	0,0000	0,00	1 890,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-05-R02 / 09:15:39	270,00	1 620,00	0,0000	0,00	1 620,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-05-R03 / 09:16:25	270,00	1 350,00	0,0000	0,00	1 350,00	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-05-R04 / 09:17:11	270,00	1 080,00	1,5000	405,00	1 485,00	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R05 / 09:17:57	270,00	1 215,00	2,2500	607,50	1 822,50	ধসের পরে Frozen 607,50 BDT সংরক্ষণ করেছে
OP-05-R06 / 09:18:43	270,00	1 552,50	1,0000	270,00	1 822,50	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R07 / 09:19:29	270,00	1 552,50	1,2000	324,00	1 876,50	Cashout নিশ্চিত

চক্র / সময় UTC+06	বাজি BDT	debit-এর পরে BDT	ফলাফল ×বাজি	Gross BDT	gross-এর পরে BDT	ইভেন্ট
OP-05-R08 / 09:20:15	270,00	1 606,50	0,0000	0,00	1 606,50	Frozen ছাড়া ধস; G=0
OP-05-R09 / 09:21:01	270,00	1 336,50	1,6000	432,00	1 768,50	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R10 / 09:21:47	270,00	1 498,50	2,0000	540,00	2 038,50	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R11 / 09:22:33	270,00	1 768,50	0,7000	189,00	1 957,50	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R12 / 09:23:19	270,00	1 687,50	1,1000	297,00	1 984,50	Cashout নিশ্চিত
OP-05-R13 / 09:24:05	270,00	1 714,50	3,0000	810,00	2 524,50	Triple Build, তারপর নিশ্চিতকরণ

আমি **13টি পরিশোধিত টাওয়ার এবং 13টি গৃহীত বাজি** সম্পন্ন করেছি। টার্নওভার **T=3 510,00 BDT**, সম্পূর্ণ পরিশোধ **G=3 874,50 BDT**, খেলার **net=G−T=364,50 BDT**, পর্যবেক্ষিত প্রত্যাবর্তন **100×G/T=110,3846%**। বহিরাগত আবেদনের আগে আর্থিক অবশিষ্ট **2 524,50 BDT**। জমার টার্নওভার সম্পন্ন: 3 510,00≥2 160,00 BDT; বোনাস ক্রেডিট ব্যবহার হয়নি। বাজির চেয়ে কম পরিশোধ net পরাজয় হিসেবে গণনা করা হয়েছে। মধ্যবর্তী তলা এবং Frozen-এর সুরক্ষিত রাশি আলাদা পুনরাবৃত্ত credit হিসেবে যোগ করা হয়নি।

আমি **OP-05-W** bKash এর মাধ্যমে **08.11.2026 09:27:05 UTC+06:00** এ **1 500,00 BDT** এর জন্য জমা দিয়েছি। এই পরিমাণ উপলব্ধ cash থেকে রিজার্ভে গেছে, এবং আবেদন নিষ্পত্তির আগে মোট cash বাড়েনি। যাচাই **08.11.2026 09:30:56 UTC+06:00** এ শেষ হয়েছে, পাঠানো হয়েছে **08.11.2026 09:32:34 UTC+06:00**, বহিরাগত প্রাপ্তি — **08.11.2026 09:41:51 UTC+06:00**। আবেদন নিশ্চিতকরণ: প্রমাণীকরণ অ্যাপের কোড। আবেদন থেকে **0,00 BDT** ফি কাটা হয়েছে; ভিত্তি — 1 500,00 BDT। বহিরাগতভাবে এসেছে **1 500,00 BDT**, হার 1:1, ফি ক্যাসিনো থেকে দ্বিতীয়বার কাটা হয়নি। নিষ্পত্তির পরে cash **1 024,50 BDT**, bonus/locked/pending **0,00/0,00/0,00 BDT**; এই অবশিষ্ট ক্যাসিনোর ভিতরে রয়ে গেছে।

ধাপ	ব্যবধান
আবেদন→অনুমোদন	231 s, থাকলে KYC সহ
অনুমোদন→প্রেরণ	98 s
প্রেরণ→প্রাপ্তি	557 s
উত্তোলনের সম্পূর্ণ সময়	886 s

ক্যাসিনো মিলন:0+2 160,00−3 510,00+3 874,50−1 500,00=1 024,50 BDT। **প্রদানকারীর মিলন:**ব্যয় 2 160,00 BDT, এর মধ্যে ক্রেডিট 2 160,00 এবং বহিরাগত ফি 0,00। **প্রাপ্তির মিলন:**আবেদন 1 500,00−ফি 0,00=1 500,00 BDT। **স্বীয় তহবিলের মোট ফলাফল:**প্রাপ্ত 1 500,00+ক্যাসিনোতে রক্ষিত 1

024,50−প্রদানকারীর ব্যয় 2 160,00=364,50 BDT। আমি খেলার ফলাফল 364,50 BDT এবং ফির পরে চূড়ান্ত ফল 364,50 BDT এর মধ্যে পার্থক্য করেছি। উত্তোলন একটি নির্দিষ্ট পথ সম্পন্ন করেছে, ভবিষ্যতের যেকোনো আবেদনের জন্য এই ধরনের সময়সীমার প্রতিশ্রুতি দেয়নি।

Parimatch — অ্যাক্সেস কার্ড

অ্যাট্রিবিউট	মান
GEO/অ্যাকাউন্ট	বাংলাদেশ / BDT
পণ্য/গেম	Casino; Tower Rush original / Galaxsys / TR-BDT-OP-05
Demo/mobile/desktop	আলাদা FUN-মোড; HTML5 Xiaomi/iPhone/Slimbook, অ্যাক্সেস পদ্ধতি OP-05 অনুযায়ী
জমা/উত্তোলন	bKash / bKash
কমিশন/সময়	ডিপোজিটের বাহ্যিক ফি 0,00 BDT; উত্তোলন থেকে আটকানো 0,00; সম্পূর্ণ সময় 886 s
Cash-result	364,50 BDT গেমিং net; প্রাপ্ত 1 500,00; ক্যাসিনোতে অবশিষ্ট 1 024,50
Welcome/বোনাস	মূল প্রোমোশন 7/9/10 বিভাগের নিজস্ব কার্ডে সংরক্ষিত। এই নগদ রুটে welcome সক্রিয় করা হয়নি, bonus0; Tower Rush-এর জন্য আলাদা অফারের শর্ত প্রযোজ্য, বিজ্ঞাপনী সাধারণ শতাংশ নয়।
খেলার অবদান	সক্রিয় বোনাস ছাড়া Cash; welcome-অবদান Galaxsys নাম থেকে অনুমান করা হয় না
সহায়তা	অ্যাকাউন্টের ভিতরে; তুলনামূলক প্রোফাইলে ভাষা ইংরেজি, নগদ বিরোধে আলাদা incident; সমর্থন চ্যানেল নিশ্চিত
রুটের মূল্যায়ন	TR-ACCESS-1.0 অনুযায়ী 7,40/10; আইনি নির্ভরযোগ্যতার সূচক নয়
সীমাবদ্ধতা	একটি পদ্ধতি/মুদ্রা/অ্যাকাউন্টের শর্ত; FUN অনুমান করা হয় না; KYC এবং W-এর আগে অসমাপ্ত বাজি না থাকা এপিসোড অনুযায়ী বাধ্যতামূলক

সম্পর্কিত নথি

- Tower Rush অপারেটর তুলনা ও অ্যাক্সেসের রেকর্ড
- পেমেন্ট পদ্ধতি, মুদ্রা, ফি ও বিনিময় হার
- উত্তোলনের ধাপ, চার্জ ও রসিদ